1996年1月1日発行(毎月1回1日発行)第15巻第1号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

JANUARY 1996 1

定価 500Yen

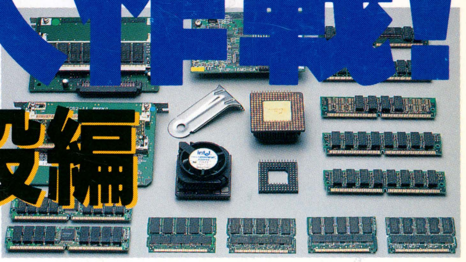
BASIC Magazine



Windows95, インターネットをはじめたい人への短期集中特別企画

君のパソコンでできるパワーアップ大作戦!



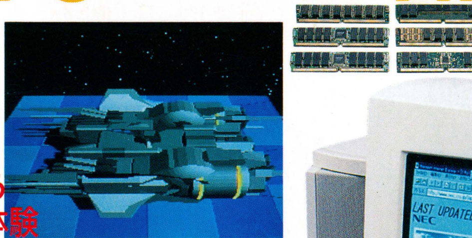


ODP, CPUアクセラレータ, メモリ製品一覧付き

ペンティアム CPU・メモリ増設編

BMネットワークTODAY

FAXをペーパーレスで楽しむ FAX通信体験レポート



「PC-FXゲームアクセラレータ」講座

●「PC-FX」をパソコンに導入してみよう
●ボードがなくてもできる「PC-FXGA」体験

Windows95で変わっていくパソコン・ゲーム

NECの3Dアクセラレータで『レイブレーサー』が遊べる





独占公開!!ナムコ・クラシック・コレクションVol・1

『ゼビウス・アレンジメント』エクストラ・エリアの秘密



任天堂・山内社長がNINTENDO64とゲーム業界を語った!

第7回初心会ソフト展示会での講演を完全再録

最新パソコン情報

Windows95対応モデルがぞくぞくと登場!

日立 FLORA-Nシリーズ●TEAC Tシリーズ新ラインナップ●CANON INNOVAシリーズ●EPSON vividy TOWER・vividy NOTEシリーズ●東芝 BREZZAシリーズ・DynaBook新シリーズ●富士通 FMV-DESK POWERシリーズ・FMV-TOWNSシリーズ●NEC PC-9821 St 15・98MATE ValueStarシリーズ・新98MATE Xシリーズ・98NOTE Lavieシリーズ・新CanBeシリーズ

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操



誰でも打ち込める23本のプログラムを掲載!

注目パソコン・ゲーム

●Revivalザナドゥ2リミックス●マイホームドリーム2●3Dレミングス●提督の決断III●WORMS

綴じ込み付録 394本の新作ソフト完全掲載!

パソコン全機種, ゲーム機全機種, アーケード・ゲーム, ゲーム・ミュージック



COLOR IMAGING EPSON
カラーで発想、
エプソンです。
スキャナ添付の
「レタッチソフト※」を使えば
取り込んだ画像を
自由自在に加工できます。
つくってカンタン、カラリオ年賀。
カラリオ・スキャナなら、1,677万色フルカラー対応で、原色や写真の微妙なトーンをしっかり読み取ります。しかも、標準添付のソフトが充実。オリジナリティあふれる年賀状が超キレイに作れます。読み込んだ画像データは「レタッチソフト」を使えば修正や加工が思いのまま。たとえば、写真のバックの色を変えるのもパレットから好きな色を選ぶだけのカンタン操作です。さらに、写真合成やイラストを描くといった操作も手軽に行えます。もうあなたは、年賀状アーティスト!
※GT-5000ART添付のレタッチソフトでは一部機能が制限されます。
パーソナル カラースキャナ
SCANNER
Colorio
カラリオ
IN
Windows® 95対応
カラリオ・スキャナで取り込む。
Windows対応 Windows/SCSI対応 Macintosh対応
GT-5000WINP/GT-5000WINS/GT-5000ART 標準価格 ¥59,800(税別)
※会社名、商品名は、各社の商標、または登録商標です。※WindowsはMicrosoft社の登録商標です。
エプソンカラリオ・プリンタには、11月よりWindows® 95対応プリンタドライバが同梱されています。すでにお買い上げのお客様で対応ドライバが必要な方は、右記のパソコン通信サービスで入手できます。またFDでご希望の方は下記のFAXインフォメーション(資料番号29)にて申込み方法・料金等をご確認ください。
FAX インフォメーション
最新カタログをはじめ、最新ドライバ情報、機種比較、パソコン接続ガイド、Q&A等のご購入検討に際して有効な最新情報がFAXにていつでも取り出せます。ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線またはプッシュ音発信可能機種)からお電話ください。音声案内にしたがって、まずメニュー(資料番号00)にてご希望の情報をご確認ください。札幌(011)221-7911 東京(0424)99-7100 名古屋(052)972-8021 大阪(06)397-4359 福岡(092)452-3305

EPSON

エプソンなら、年賀状が超キレイ。



もらってキレイだ、カラリオ年賀。

エプソンのマッハジェット技術ならではの720dpi高精彩画質を誇る、カラリオ・プリンタ。リアルで質感にあふれた、鮮やかなフルカラープリントを実現しました。写真やイラストを使った年賀状も超キレイに出力。あなたの思いをカラフルに伝えます。しかも、カラリオ・プリンタは、応答性の速いマッハヘッドにより高速のフルカラーグラフィック出力。少ないインク消耗で、低ランニングコストを実現。だから、枚数の多い年賀状もどんどんプリントアウト。



マッハジェット カラープリンタ

MACHJET

Colorio

カラリオ

Windows®95
フル対応

OUT

カラリオ・プリンタで打ち出す。

MJ-800C 標準価格￥79,800(税別) **MJ-500C** 標準価格￥49,800(税別)

720dpi高画質。Windows®95/3.1&Macintosh漢字Talk7以降対応。

[パソコン通信サービス] 各種ドライバ類、製品情報をパソコン通信にて提供しております。NIFTY-Serve:EPSON Information Forum(コマンド:GO FEPSONI) PC-VAN:EPSON情報コーナー(コマンド:J EPSON) 日経MIX:EPSON(コマンド:j epson) [カタログのご請求] ハガキによるカタログのご請求は製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号および雑誌名(新聞名)を明記して右記へご送付ください。〒182 東京都調布市布田1-29-2ビルディング川口エプソン販売株式会社プリンタ購入ガイド・インフォメーション係 [プリンタ購入ガイド・インフォメーション 0424-99-7111] 製品の購入をお考えになっている方の専用窓口です。製品に関する技術的な質問をなさりたい方は、お気軽にお電話ください。[受付時間] 9:00～17:30月～金(祝日除く) ●エプソンインフォメーションセンター 製品に関するご質問・ご相談にお電話でお答えします。札幌(011)222-7931 仙台(022)214-7624 東京(0424)99-7133 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 広島(082)240-0430 福岡(092)452-3942 [受付時間] 9:00～17:30月～金(祝日除く) ●ショールーム 東京都千代田区神田3-13-7/大阪府浪速区日本橋5-4-20(水曜定休日)

消耗品はお近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライ株式会社(0120)251-528でお求めください。

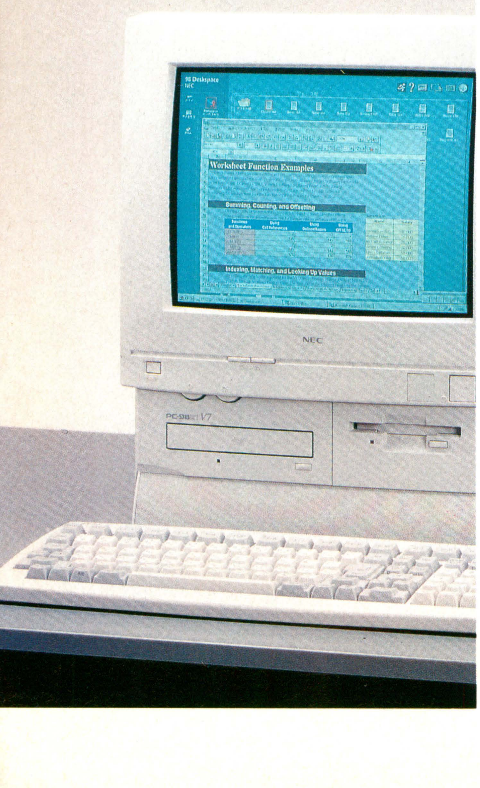
エプソン販売株式会社 〒163-08 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル11階

マイコン
BASIC Magazine



CONTENTS

©マイコンBASICマガジン１月号
第15巻 第１号 1995年12月25日印刷
1996年１月１日発行
定価500円(本体485円)
電波新聞社 1996 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田１－11－15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷㈱ 製本：㈱堅省堂



BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん


テイジン
MOしも・の・こと【若しもの事】
①思いがけないこと。万一のこと。
「もしも」は「もし」を強めていう語。
②貴重なデータに「もしもの事」があってはたいへん。
テイジンのMOでデータのバックアップを。
MO 230
TEIJIN
と、いうわけで
TEIJIN® MO
MO-230M
MO-230
TEIJIN 帝人株式会社
記録メディア販売部
〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1 飯野ビル



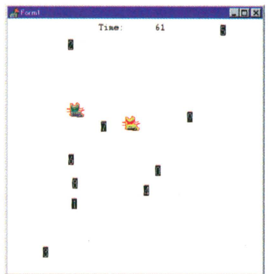
"Windows95 AutoPlay" 対応でセットアップいらず！
そのうえ，盛りだくさんの内容650Mバイト
最新パソコン情報
CD-ROM Special
BASIC Magazine
CD-ROM
BASIC Magazine
Special
Daytona USA
最速ラップ映像募集
ベーマガ付録CDが，
CD-ROMマガジンになって帰ってきた・・
BASIC Magazine CD-ROM Special Vol.1
12月13日 水曜日 創刊。
価格980円（予価）

役立つ情報を
デジタルビデオでキミに！



- ●フルCGの迫力あるオープニング
- ●最新パソコン情報
- ●チャレンジ ザ ゲーム・コーナー
  デイトナUSA最速投稿ビデオ
- ●新奏法電子楽器『Miburi』ビデオ・レポート
- ●学校情報『東京ゲームデザイナー学院』
- ●ゲーム情報 プリンセスメーカー2／
  AutoBahn Tokio(仮称)／セガサターン新作

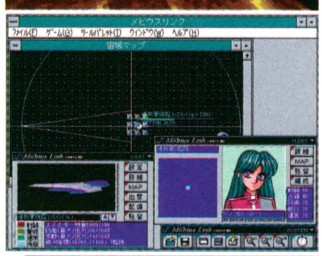
マイコン BASIC Magazineに好評連載中の
プログラミング講座の言語を君のパソコンで体験できる！
もちろん，サンプル・プログラム＆ゲームも収録



- ●『Visual Basic研究所』
  Microsoft Visual Basic for Windows 2.0 試用版
  Microsoft Visual Basic 4.0 32ビット 試用版
- ●『Delphi完全マスター』
  Delphi for Windows（トライアル版）
- ●『F-BASIC for Windows V3.1
  プログラミング教習所』
  F-BASIC コンパイラ for Windows V3.1 体験版
  F-BASIC コンパイラ for Windows V3.1 紹介デモ
- ●『プログラミング体験企画めじろ』
  めじろ for Windows Version 1.2J 試用版

体験版やデモも充実度200%！





- ● F-15ストライクイーグルⅢオートデモ
- ● ファーランドストーリー「獣王の証」体験版
- ● FX FIGHTER デモ版
- ● 雀道Ⅱ体験版
- ● メビウスリンク体験版
- ● もっともっとインクレディブル・マシーン体験版
- ● OXYD製品版
- ● DoGA GENIE-1パーツアセンブラ
- ● パワードール2壁紙集
- ● しゅっぽっぽ体験版

etc.

ベーマガの人気コーナーが
CD-ROMに



- ● OFコーナー Special CD版 Vol.1

さらにオリジナル・ゲームも付いて
大満足！

- ● キャロリをさがせ！
- ● キャロリの障害物競争（最速データも募集するぞ！）

西暦2000年のマルチメディア・ファミリーのコアを目指して開発されたテレビ



SONY PowerWIDE 徹底研究

パソコンの画面が映しだせる家庭用テレビ〈パワーワイド〉がソニーから発売された。

このテレビは単純にパソコン用のRGB端子付きというものではなく「西暦2000年になっても家族団らんの中心として楽しく使ってもらえることを念頭に開発した」(同社で開発を担当した塩見隆之さん)という先進性を持った製品だ。

パソコンやゲーム専用機を持っていて，日々活用している本誌読者の家庭にとって，〈パワーワイド〉が実現した21世紀の機能・性能は見逃すことはできないはずだ。

「テレビが大好きな人，もっと美しい画面でコンピュータやゲーム機のソフトを楽しみたい人，将来のマルチメディア環境に備えておきたい人におすすめします」というのは，開発担当の塩見隆之さん。自身もパソコンを使いこなしている。画質・音質を重視する製品だけに企画を通すために「社内で最新のCD-ROMのデモやインターネットのデモなどを行なって」説得したそうだ

基本はハイビジョンモニターであり「ワイドクリアビジョン」も楽しめる高画質のワイドテレビだ

〈パワーワイド〉は写真で見てのとおりの16：9の画面比を持つワイドテレビ。画面を映すブラウン管にはハイビジョン用のHDトリニトロン管が使われ「ワイドクリアビジョン」放送の美しい画面も楽しめる。

一般のテレビ放送やビデオ，レーザーディスク，ゲーム専用機の接続なども もちろんOK。画面サイズの自動・手動切り替えも装備されている。

「MUSEデコーダー」を増設すれば，ハイビジョン放送やハイビジョンLDを楽しむことも可能だ。

普通のパソコン・モニターにはできない美しさ・見やすさを追求する機能も

前面に用意されたRGB入力にパソコンからの映像出力を接続すれば，パソコンのディスプレイとして640×480ドットのVGA，640×480ドットのマッキントッシュ13"カラーモードに対応したパソコン・モニターになる。

従来のパソコン用のディスプレイは，文字や図形をハッキリ映すことを目的に設計されているから，雰囲気やディテールを人に気持ちよく見せる動画などの映像を再現することはあまり考慮されていなかった。

〈パワーワイド〉には，通常のパソコン用モニターにもある明るさやコントラストなどの調節の他に，色あいや輪郭の強弱，画面全体の色温度の調節などの機能も備えられており，通常のモニターでは真っ黒い影の部分にしか見えないところに映し込まれている画像もみごとに再現してくれる。

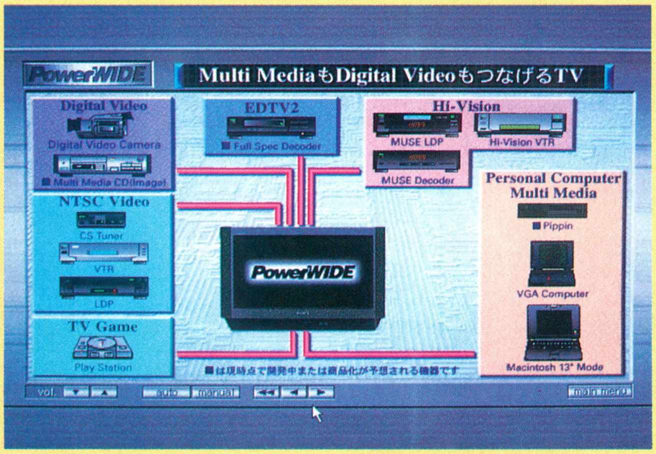
いっぽう，ワープロや表計算の画面のようにはっきりした文字や図形情報を表現する場合にも輪郭強調機能や色合い調節は大いに役立つ。

近い将来実現するハイビジョン並みの映像情報を持つDVDなども見すえた先取り機能といえるだろう。

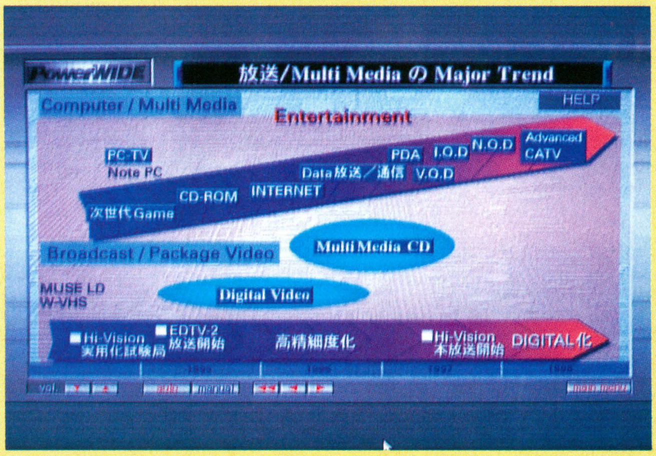
21世紀の環境を想定できるお買いもの上手にすすめたいテレビ〈パワーワイド〉

テレビの平均的な使用年数は8年と言われている。〈パワーワイド〉を今買うとすると，8年先は西暦2003年。

21世紀を待つまでもなくハイビジョン放送の増加とMUSEデコーダの低価格化，フルスペックのワイドクリアビジョンの登場，DVD



▲〈パワーワイド〉に接続できる機器類。同社が制作したPR用CD-ROMから転載した画像だ（以下同）



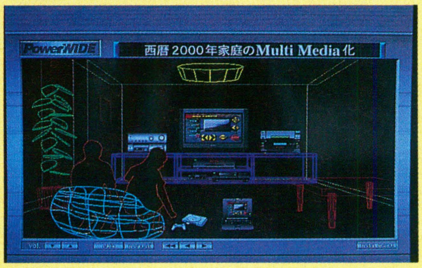
▲放送と，コンピュータによるマルチメディアの境界はますます近づいていく





▲機器の選択，選局，画質の調整などがすべてできる付属の多機能リモコン

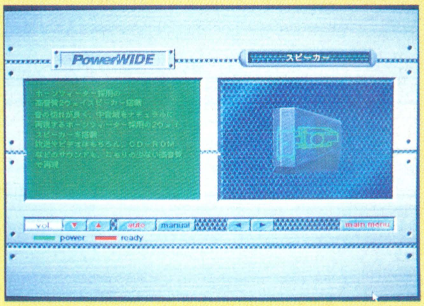
▲写真は32型の「KV-32PWI」（330,000円），28型の「KV-28PWI」（250,000円）も用意されている



▲西暦2000年の家庭を想定したグラフィック。ゲーム機もパソコンもリビング・ルームに違和感なく定着しているはず



▲〈パワーワイド〉の画面モード。パソコンの画面も同様に切り替えることができる



▲マルチメディアで忘れてならないのが音質。当然最高音質が得られるように設計されている



▲「ゲームポン」機能と「PCポン」機能ボタンが前面にあるので，切り替えはワンタッチでOK

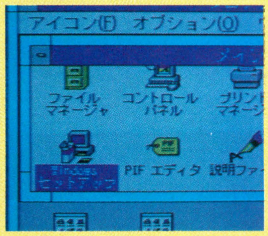
を利用したマルチメディア・ソフトの発売などが予測できるし，パソコン本体の性能アップやインターネットなど通信の環境整備により画像通信は日常的なことになる。

〈パワーワイド〉の周辺にある機器や環境の性能アップや価格低下がどんどん進められ，最終的には衛星からの電波，家庭に接続される光ケーブル，パッケージとして発売される大容量のCD-ROMなどから，〈パワーワイド〉本来の性能・機能をフルに活かせる情報が供給される時代になることは間違いない。

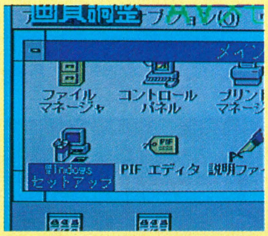
もしみなさんの家庭で，テレビの買い換えを予定しているのなら〈パワーワイド〉を候補の中に入れ，検討することをおすすめする。



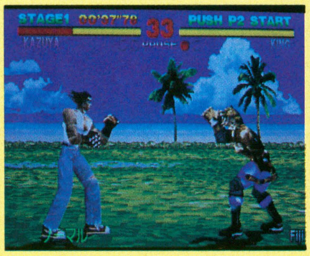
▶写真のようなゲームも収録されているPR用CD－ROM。Win/MAC用で読者プレゼントします。詳細は269ページを参照のこと



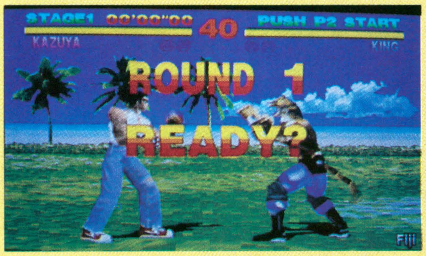
▲おなじみのWin3.1メイン画面のアップ写真。これは通常の状態



▲輪郭をはっきりさせてみるとこのとおり。パソコンもソフトによって画質や色にもこだわりたい



ゲームはワイド画面で楽しむのは常識。



ゲーム機用のS端子入力があるのもうれしい

SONY

1.コンピューターがつなげられる、
2.ワイドクリアビジョンであり、
3.ハイビジョンにも進化するテレビ。
これが、ソニーの“マルチメディア”への回答です。

パソコンが急速に普及してきた。去年までは誰も知らなかったインターネットという言葉が、新聞に現れない日はない。ワイドクリアビジョン放送が始まった。96年には次世代ディスクメディアが登場する。97年にはハイビジョン本放送も始まる。次々とやってくるメディアの中心になるのは、何だろう。ソニーの回答は、「テレビ」です。ただし、マルチメディアの高度な要求に応えられるパワーを持ったテレビ、「マルチメディアTV」です。
より大きく、美しい映像を、という要求に応えるディスプレイの表現力。そして、さまざまなフォーマットの映像に一台で対応するためのデジタル技術。このどちらが欠けても、これからのマルチメディアに応えていくことはできません。知は力なり、すべての映像情報が集まるセンターとなる「パワー」を持つテレビ。これが、ソニーの考える「マルチメディアTV」の条件です。

◎コンピューター映像など、規格の違うメディアを一台でカバーすること。

規格の違う映像メディアを一台のテレビでカバーする。これは技術者の長年にわたる夢でした。ビジュアルが決め手のインターネットや高画質なCD-ROM映像を、大画面テレビですみずみまで美しく楽しみたい。その願いに、ソニーのデジタル技術が答えを出しました。※1PC-98シリーズ、IBM PC/AT互換機、マッキントッシュなどの※2コンピューターを、前面のRGB端子につなぐだけで画像を表示できる「マルチポイント・スキャン偏向システム」搭載。複数の水平偏向周波数帯域の映像、すなわちIBM PC/AT互換機のVGAモード(31.5kHz)やマッキントッシュの13インチカラーモード(35kHz)、そして現行テレビ放送(15.75kHz)、ワイドクリアビジョン(※331.5kHz)、※4ハイビジョン(33.75kHz)までも、たった一台で見ることができます。しかも、各水平偏向周波数それぞれに応じて電子ビームを最適に調整し画面の色ずれを防ぐ「ダイナミック・コンバージェンス・コントローラー」装備。マルチメディアの高度な要求に応えたのは、やはり「デジタル」でした。

◎ワイドクリアビジョンであること。

今年からいよいよ始まったワイドクリアビジョン放送の電波を自動的に識別し、水平方向に高画質化する「水平高画質化回路」を内蔵しました。ワイド画面いっぱいに広がる、きめ細かい映像を楽しむことができます。

◎ハイビジョンにも進化できること。

ハイビジョン用ブラウン管「HDトリニトロン」を搭載。そのうえ「ハイビジョン用高精細映像プロセス」までも搭載しました。このため、MUSEデコーダー(別売)を背面のHD入力端子に接続するだけで、走査線1125本という圧倒的な高精細画質の、まぎれもないフルスペックハイビジョンに進化させることができるのです。

◎高精細を実現できるトリニトロン方式であること。

マルチメディアは、映像が基本。だから、ブラウン管の品質はますます重要になってきます。高精細が要求される分野で評価を得ているトリニトロン方式、しかもハイビジョン用HDトリニトロンであることがポイントです。センターピッチ0.56mm(28型)/0.65mm(32型)というファインピッチが、デジタルVTR、ハイビジョンLD、次世代ディスクメディアなど、新しいメディアにも高精細画像で応えていける基本となるのです。



ついに実現した“マルチメディアTV”
ソニー「パワーワイド」、新登場。

28型/標準価格**250,000円**(税別) 28型HDトリニトロン搭載 ワイドテレビ KV-28PW1

32型/標準価格**330,000円**(税別) 32型HDトリニトロン搭載 ワイドテレビ KV-32PW1

◎カタログ送呈＝はがきに住所・氏名・年齢・職業・電話番号・機種名を明記の上、〒108東京都高輪局区内ソニー(株) カタログ「マイコンBASICマガジン」係へ。 ●ソニーに関するお問い合わせは、お客様相談センターへ。東京(03)5448-3311 名古屋(052)232-2611 大阪(06)539-5111 ●お買い物相談窓口:札幌(011)272-2772 仙台(022)257-7805 広島(082)249-7511 福岡(092)711-1216 沖縄(098)874-4447 ●標準価格には、配送設置・工事・接続調整などの費用は含まれておりません。●記載されている会社名及び商品名は、各社の商標または登録商標です。●「Trinitron(トリニトロン)」はソニー株式会社の登録商標です。※1 PC-98シリーズは、640×480ドット、水平偏向周波数31.5kHzの出力をもつものに限ります。※2 一部、対応しない機種があります。販売店でご相談ください。※3 将来ワイドクリアビジョンデコーダーを接続した場合のフルスペック時。※4 ハイビジョン用ブラウン管を使用していますが、画質は現行放送のNTSC品位です。ただし別売MUSEデコーダーを接続すればフルスペックでハイビジョン映像がご覧いただけます。

家庭のマルチメディアは、
「テレビ」から始まる。



Trinitron MultiMedia TV

PowerWIDE

ハイビジョン用HDトリニトロン搭載

●商品を安全にお使いいただくため、ご使用の前に必ず「取扱説明書」をよくお読みください。
●ご購入の際は、必ず「保証書」の記入事項を確認のうえ、大切に保管してください。

Sony Drive http://www.sony.co.jp/
「Sony Drive」は、インターネット上のソニーのホームページです。ソニーの最新情報をご案内しています。

interCOM®



Windows® 対応パソコン

まい

WIN PA



Communication

まいと～く for Windows

使うほどに実感、磨かれた高機能。

通信ソフトの定番として、圧倒的な人気を誇る「まいと～く forWindows」と、
その抜群の操作性を継承し、先進の機能を満載した「まいと～くFAX for Windows」。
強力コンビの最新バージョンが、「まいと～くWINPACK2」として驚きのプライスで新発売。
通信ソフトのリーディング･ブランドとして多くの実績をつくりだした開発技術。
そこから生まれた本格的な機能の数々。使い込むほどに、他の追従を許さない
快適な操作性と高いパフォーマンスを実感していただけることでしょう。

通信ソフトのベストセラー「まいと～く for Windows V.1.5」

●PCMCIA対応で手軽にモバイルコンピューティング
PCMCIAカードモデムを正式にサポート。ノートパソコンを使用して、手軽にパソコン通信を利用できます。外出先や出張先から電子メールで見積書を送ったり、データベースから最新の情報を入手したりと、ビジネスフィールドが大きく広がります。

●フルカラー画像通信をサポート
JPEGの画像データをセンターから入手と同時にリアルタイムでビューア表示。話題のマルチメディア通信を簡単に楽しむことができます。遠隔地の取引先と、フルカラーで商品写真をやりとりしながらビジネスを進めるなど用途はさまざまです。※1

●手間と時間を節約するオートパイロット
約80種類のスクリプトコマンドを使って、ログインから電子メール送受など一連の作業を自動実行することができます。データベースの検索式を登録してスピーディな検索を行うことも可能になるなど、無駄のない効率的な通信ができます。

●ダイヤルリンクでスピーディにアクセス
複数のセンターへ連続ダイヤルが可能。利用したいセンターのアクセス番号を複数登録しておけば、自動的に開いている回線を見つけ出して接続することができます。回線混雑によるイライラを解消し、貴重な時間を有効活用できます。

●キー定義ウィンドウで簡単操作
センターコマンド、ID、パスワードなど任意の文字列や、オートパイロットプログラム、アプリケーションなどを自由に登録できる多目的ウィンドウを用意。マウスクリックだけで簡単に実行できます。環境に合わせたカスタマイズにより操作性が格段に向上します。

●モデムインストールもスムーズ
国内のモデム約80種類を登録済。スクリーンメッセージに従って使用するモデムを選択するだけで簡単にセットアップができます。モデムコマンドなどの専門知識も不要、複雑なインストールに煩わされることなくスピーディな環境構築が可能です。

●LCR 機能が低料金回線を自動選択
アクセスポイントまでの回線状況を調べ、その時もっともおトクな電話回線を選択するLCR 機能を搭載しました。日本高速通信、日本テレコム、第二電電、NTTの4社に対応、通信終了後に回線使用料金が確認できるなど、オフィスの省コストに大きく貢献します。

■その他の主な機能
オートダイヤル/オートログイン、最大登録センター324件(出荷時センター200件を登録済)、ヘルプ機能、通信記録、DDE 対応、カット&ペースト、プリントアウト、チャットウィンドウ、ツールバー、学習機能、他

フルファンクションのFAXソフト「まいと～くFAX for Windows V.2」

●写真もきれいに送信するグレイスケール
FAXデータを美しく階調表示する、最高32階調のグレイスケール変換機能をサポート。写真やグラフィックのディテールも正確に伝わり、商談もスムーズに進みます。縮小表示してもクオリティは変わりません。

●ペーパーレス作業を実現するアノテーション機能
受信したデータにコメントや注釈などを記入して再送信することができます。提出書類に必要事項を書き込んで送り返したり、文書を校正したりといった作業がパソコン上で行えるため、ペーパーレスによる効率的な作業が可能になります。

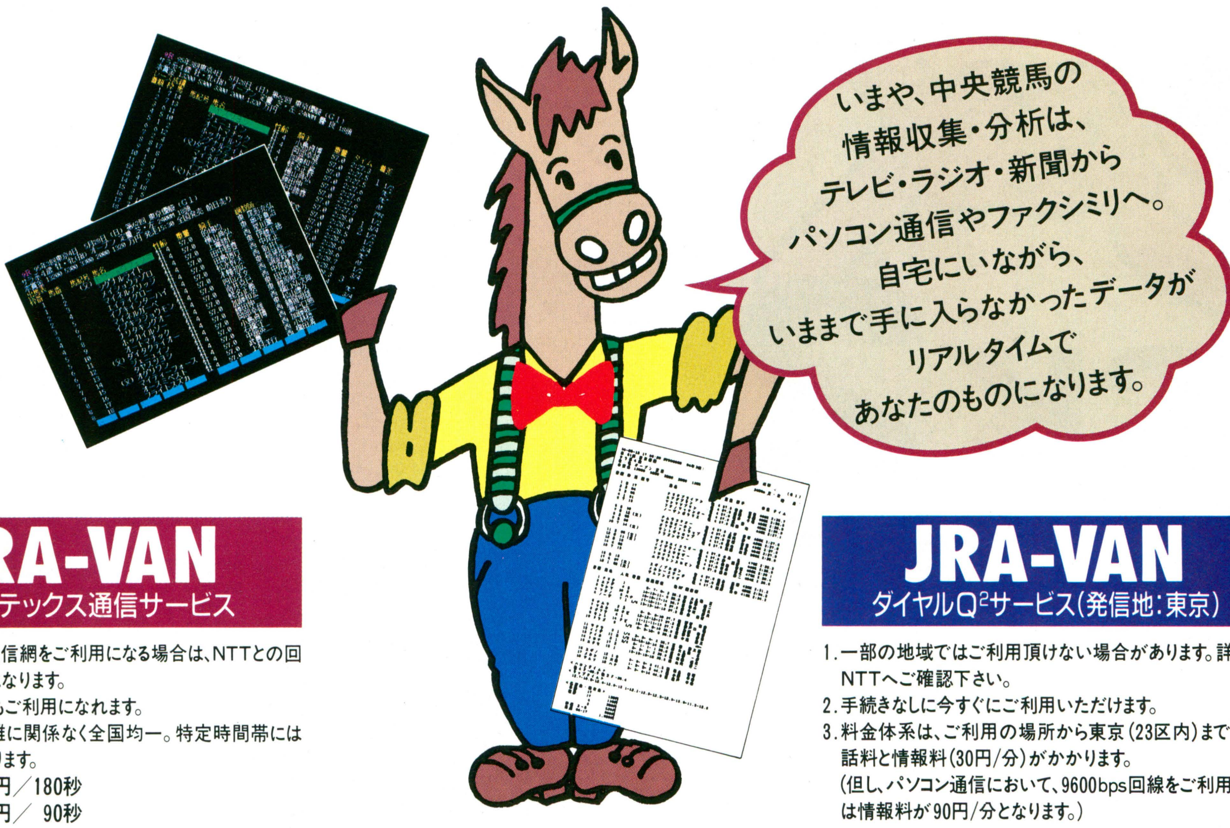
●FAX イエローページで新鮮情報を入手
約200件のFAX 配信サービスの番号をあらかじめ登録済。必要なときにいつでもカタログや情報を画面に呼び出すことができます。もちろんユーザー独自の番号を登録することも可能、オリジナルなデータ情報源が作れます。

●電話帳コンバート機能でデータを有効活用
EasyFax 、STARFAX 、WinFax PRO、LotusOrganizerで作成した電話帳を「まいと～くFAX for Windows V.2 」でそのまま使用できるコンバートユーティリティを用意。電話番号を再入力する手間を省き、既存データの有効活用が図れます。

パソコン通信で中央競馬の情報が手に入る!!

JRA-VAN

ビデオテックス/ダイヤルQ^2サービス



JRA-VAN ビデオテックス通信サービス

1. ビデオテックス通信網をご利用になる場合は、NTTとの回線契約が必要になります。
2. 全国どこからでもご利用になれます。
3. 通信料金は距離に関係なく全国均一。特定時間帯にはさらに割安になります。
   2400bps　30円／180秒
   9600bps　30円／ 90秒

●パソコン通信 ご自宅のパソコンでご覧になれます。

アクセスナンバー 166-30111

(1)ご用意頂く機器
①パソコンおよび通信モデム(専用通信ソフトの動作する機種)
②専用通信ソフト
(2)料金体系
5円/分のシステム使用料＋情報取得料＋通信料

●簡易端末

NTT「キャプテンサービス」を利用可能な端末機でご覧になれます。

アクセスナンバー 166-30155

(1)ご用意頂く機器
①NTT「キャプテンサービス」を利用可能な端末機または、ビデオテックス通信が可能な端末機
②専用通信ソフト
ご使用の端末に応じて専用通信ソフトか専用カードが必要になります。
(2)料金体系(ダイヤルQ^2に準ずる)
情報料(30円/分)＋通信料(ただいま、情報料無料期間中)

■提供情報(パソコン通信のサービス内容)

提供情報項目			提供単位
テキスト・データ	競馬情報	出馬表	1レース分
		成績	1レース分
		払戻	1場分
		競走馬	1レース分
		騎手	1レース分
		調教師	1レース分
		出目表	1場分
		最終オッズ	1レース分
	開催速報	オッズ	1レース分
		馬体重	1レース分
		成績	1レース分
		特別登録馬	1レース分
バイナリ・データ	競馬情報	出馬表	1場分
		成績	1場分
		競走馬	1場分
		出目表	登録分
		騎手	現役登録分
		調教師	現役登録分
		票数	1場分
		出馬表概要	1場分
	開催速報	時系列オッズ(単複枠)	1レース分
		時系列オッズ(馬連)	1レース分
		特別登録馬(レース)	1節分
		特別登録馬(競走馬)	1節分
表示検索プログラム「馬吉」Ver 2.0			

JRA-VAN ダイヤルQ^2サービス(発信地:東京)

1. 一部の地域ではご利用頂けない場合があります。詳細はNTTへご確認下さい。
2. 手続きなしに今すぐにご利用いただけます。
3. 料金体系は、ご利用の場所から東京(23区内)までの通話料と情報料(30円/分)がかかります。
   (但し、パソコン通信において、9600bps回線をご利用の方は情報料が90円/分となります。)

●パソコン通信

ご自宅のパソコンおよび通信機能付ワープロでご覧になれます。但し、通信機能付ワープロは、テキストデータのみのご利用となります。

アクセスナンバー
0990-6-40361 (2400bps用)
0990-5-40361 (9600bps用)

(1)ご用意頂く機器
①パソコンおよび通信機能付ワープロ
②通信モデム　③通信ソフト

●ファクシミリサービス

ご自宅のFAXで手軽にオッズ・馬体重・出馬表等の情報がご覧になれます。
利用方法の詳細は03-5620-2667で(情報料無料)ボックス番号を聞いてきますので 01♯と入力下さい。

アクセスナンバー 0990-6-17798

(1)ご用意頂く機器
①ファクシミリ　②電話回線はダイヤル回線の場合、トーン信号(プッシュ音)に切替えて下さい。

■JRA-VANについてのお問い合わせと資料請求は

JTC
JRA(日本中央競馬会)関連企業
日本トータリゼータ株式会社
JRA-VAN事務局
〒135 東京都江東区永代1-14-5 永代ダイヤビル内　TEL.03-5620-2626　FAX.03-5620-0378

お問い合わせ時間は、火曜日と競馬開催のない祝日・年末年始を除く午前10時から午後5時までです。
(但し、正午から午後1時までを除きます。)

●JRA-VANは会員制ではありません。どなたでもご利用いただけます。　●勝馬投票券を購入することは出来ません。

ツクモ Windows95 発売記念セール!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ!
受注専門フリーダイヤル
0120-377-999

★'95ツクモイメージキャラクター
生田智子

W95無料アップグレードマシン!! を買うと、無料でWindows95がもらえるよ!これはトクだね!!
(手続/期間はメーカーによって異なります)

オリジナル98バリューモデル 台数限定! Windows95対応

W95無料アップグレードマシン!!

Pentium75MHz CanBe 15"
NEC PC-9821Cx2/S15B スペシャル

- ■CPU Pentium75MHz
- ■RAM 8MB(最大128MB)
- ■HDD 420MB
- ■CD-ROM 4倍速内蔵
- ■サウンド PCM・FM音源内蔵
- ■モニタ 15インチマルチスキャン

オリジナル 一太郎 Ver.6.3 インストール済 +Lotus1-2-3 R5J

改造 右記モデルをRAM16MB、HDD1GBに! 特価¥218,000

一太郎+ロータス入って TVチューナーボード付¥10,000プラス!
バリュー特価 ¥168,000

Pentium120MHz MATE X 17"
NEC PC-9821Xa7e/S17 改スペシャル

- ■CPU Pentium120MHz
- ■RAM 16MB(最大128MB)
- ■HDD 850MB
- ■CD-ROM 4倍速内蔵
- ■モニタ 17インチマルチスキャン

オリジナル CPU・RAMをパワーUP! さらに!MS-Office4.2ついて

スペックUP+オフィスついて
バリュー特価 ¥279,800

今どきのサブノートならコレでしょ!!
W95無料アップグレードマシン!!

DX2-50MHz 98NOTE LIGHT 9.5"TFTカラー液晶(26万色)
NEC PC-9821Lt2/7A

一太郎 Ver.6.3 +Lotus1-2-3 R5J インストール済

オリジナル メモリは20MB仕様(標準8MB)

- ■CPU 486DX2-50MHz
- ■RAM 20MB(最大36MB)
- ■HDD 720MB

先着5台 Windows95対応
ラッキー特価 ¥279,800

★★★★★ツクモのイチオシ DOS/V!! ★★★★★

W95無料アップグレードマシン!!

FUJITSU FMV
大人気DESKPOWERシリーズのニューモデル登場!今度は全部ペンティアム、高速!!
この他タワー、AVモデルなど多数ございます!(表計算+ワープロで3モデルから選べます。)

DESKPOWER C FMV5DC シリーズ NEW 15" 一体型

- ■CPU Pentium90MHz
- ■RAM 8MB(最大128MB)
- ■HDD 635MB
- ■CD-ROM 4倍速内蔵
- ■FAXモデム 14.4kbps(ボイス機能付)
- ■ソフト Windows3.1又はWindows95

特価¥188,000

DESKPOWER S FMV5DS シリーズ NEW 15"

- ■CPU Pentium100MHz
- ■RAM 8MB(最大128MB)
- ■HDD 850MB
- ■CD-ROM 4倍速内蔵
- ●FAXモデム 14.4kbps(ボイス機能付)

特価¥208,000

DESKPOWER SX FMV5DSX シリーズ NEW 15"

- ■CPU Pentium120MHz
- ■RAM 16MB(最大128MB)
- ■HDD 850MB
- ■CD-ROM 4倍速内蔵
- ■FAXモデム オプション
- ■ソフト Windows95

W3.1インストールモデルもあります

特価¥278,000

Panasonic NEW WOODY PD Pentium 15"
PD搭載のウッディがPentiumになった!
CF-32AP
Windows95対応!INTERNET対応!

- ■CPU Pentium100MHz
- ■RAM 8MB(最大64MB)
- ■HDD 540MB
- ■CD-ROM 4倍速内蔵

大容量!PDの便利さは使えばわかる!! AV機能もさらに充実!!

特価¥308,000

行事の多い今月。おねだりするもよし、自分で買うもよし!とにかくゲームで決める!!

ゲーム専門店 ソフト8号店☎03-3251-0099
パソコン総合店 パソコン本店4F☎03-3253-1899
★他各種ハード/ソフトをツクモならではの品揃え
大特価にて販売中!!

SATURNのハイスペックが超ド級ソフトをお部屋に招く!!
大特価販売中

HI SATURN 定価¥54,800
V・SATURN オープンプライス
SEGA SATURN 定価¥34,800

お会計時にその場で表示価格より¥5,000キャッシュバック!!

業務用ソフトを中心に大作ソフトがめじろ押し!! (価格は定価です)

発売中	バーチャファイター2	¥6,800
〃	バーチャコップ	¥5,800
〃	バーチャコップ(バーチャガンセット)	¥7,800
〃	X-MEN	¥5,800
〃	ギャラクシーファイト	¥5,800
12/中旬予定	結婚〜Marriage〜	¥6,800
〃	湾岸デッドヒート R※1	¥6,800
12/下旬予定	セガラリー・チャンピオンシップ R※1	¥5,800
〃	バーチャレーシング R※1	¥5,800

R※1 レーシングコントローラー(¥5,800)対応ソフト

SONY PlayStation
ゲーム専用機の本領発揮!いくぜ年内200タイトル
SCPH-3000

S端子はありません(但しオプション¥3,000にて対応可能)
※店頭のみのお取扱となります。

あの名作の復刻版、シリーズ第2作が続々登場だ!! (価格は定価です)

発売中	A.IV.evolutionグローバル M※2	¥6,800
〃	ナムコミュージアムVol.1 N※3	¥5,800
〃	リッジレーサーレボリューション N※3 T※4	¥5,800
12/末発売予定	ストリートファイターZERO	¥5,800
〃	闘神伝2	¥5,800
〃	ニチブツアーケードクラシックス	¥4,980

M※2マウス(¥3,000)対応ソフト
N※3ネジコン(¥4,980)対応ソフト
T※4通信ケーブル(¥1,500)対応ソフト※通信ケーブルだけでは対応できません。ご利用の際は、本体とソフトが2セット必要です。

PIONEER LaserActive
ハイクォリティな映像とサウンド。ゲームだけでなく……
CLD-A100
(CD/LDプレーヤー)
特価¥29,800
LDプレーヤーとしてもお買得!!
★光デジタルアウト端子付!

期間中、ツクモで本体+PACお買い上げの方に
ゲームソフト2枚プレゼント!! ※タイトルは選べませんのでご了承下さい。

メガドライブ系のゲームを楽しむなら プレーヤー+PAC-S1
PCエンジン系のゲームを楽しむなら プレーヤー+PAC-N1
各¥39,800 ※パソコンとつなげるタイプもございます。お問い合わせ下さい!

3DO Panasonic R・E・A・L
3DO INTERACTIVE MULTIPLAYER
FZ-10A
定価¥29,800
大幅プライスダウン!!

【東　京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器・アミューズメント)●本店IIWindowsタワー(DOS/V・ワープロ)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(ゲーム機・ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ) 【札　幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

自信をもってスタンバイがおくる！

CD-ROM

必ず見つかる他店にない掘りだしものが多数あり！

ハイブリッド　フォトCD　ビデオCD

ソフト通販

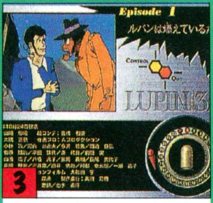
今月のオススメ！



1 ホワイト・ミュージアム 雪の物語
メーカー名：フォレスト
定　価：¥3,980
発売中
¥3,580(税込)



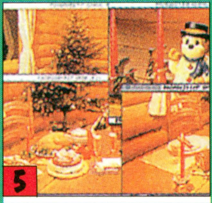
2 パパラッチ
メーカー名：徳間ジャパン
定　価：¥9,800
発売中
¥8,800(税込)



3 Lupin the 3rd
メーカー名：バップ
定　価：¥5,800
発売中
¥5,200(税込)



4 「WINNING RUN」～アイルトン・セナ20年の軌跡～
メーカー名：グラムス
定　価：¥3,800
発売中
¥3,400(税込)



5 CHRISTMAS.1
メーカー名：八戸FS
定　価：¥9,800
発売中
¥8,800(税込)



6 「イチロー」華麗なる210安打
メーカー名：毎日新聞社&スポーツニッポン社
定　価：¥5,000
発売中
¥4,500(税込)

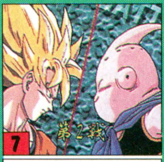
写真付で紹介できないのが残念…しかし、まだまだ魅力のある作品が目白押し。

1. 13歳のエチュード(P)…………¥3,180
2. 13歳胸いっぱいの想い(P)…………¥3,180
3. 朝一番に突っ込んで(V)…………¥2,580
4. おしゃぶり風俗大図鑑(W)…………¥3,180
5. お嬢様の秘密教えます(W)…………¥6,700
6. アメリカンズ(W)…………¥6,980
7. 官能メモリアル(P)…………¥4,380
8. 巨乳市場(M・W)…………¥3,080
9. 若妻とろけ腰 田村香織(V)…………¥2,680
10. 激エロ500STAGE-ONE(M・W)…………¥6,260
11. 口唇伝説 2枚組(W)…………¥6,280
12. 口全ワイセツVol.1MAC(M)…………¥7,080
13. 口全ワイセツVol.2 極楽べろ REMIX MAC(M)…………¥7,080
14. 口内写生 MAC(M)…………¥7,900
15. 極上まんだら 藤田リナ(V)…………¥2,680
16. 告白手記 テレクラに溺れたいけないワタシ(M・W)…………¥3,600
17. ザ・リアルGOLD 氷高 小夜(V)…………¥2,680
18. J.園田俊明の女子校生大全(W)…………¥7,780
19. 下着伝説2枚組(W)…………¥6,280
20. しゃぶりっ娘(W)…………¥5,580
21. 真・淫獣学園 WIN(W)…………¥3,380
22. すすってください・桜樹ルイ(M)…………¥6,700
23. スチュワーデス真梨子(M・W)…………¥6,700
24. スレイブ1 禁断のレスビアン(M・W)…………¥3,980
25. スレイブ2 奴隷失禁(M・W)…………¥3,980
26. セーラ服緊縛図鑑(M)…………¥9,580
27. 挿入洞(M・W)…………¥3,080
38. ダッチROM G・SPOT潮吹き シミュレータ(M・W)…………¥5,780
29. 桃発生ちくびー 一色麗失(V)…………¥2,680
30. ドクター古川と美里まりの感じるツボ教えます(M・W)…………¥2,480
31. 隣を覗きたい(W)…………¥3,880
32. 盗み撮られた若奥様(V)…………¥2,580
33. ヌレヌレ福袋(W)…………¥3,880
34. 野原の妖精たち WIN(W)…………¥6,080
35. 背徳淑女 V(V)…………¥3,080
36. 「デビューします2」野上アキ(M)…………¥6,260
37. 「デビューします3」西島リサ(W)…………¥5,560
38. 「デビューします」中川祐子(M)…………¥6,960
39. 電脳桃色百科(W)…………¥6,080
40. Peach2 AV美少女写真館(P)…………¥3,980
41. 美少女白書1(V)…………¥2,380
42. 美少女白書2(V)…………¥2,380
43. 人妻調教マニュアル(M)…………¥7,980
44. ピンピン福袋(W)…………¥3,880
45. ごっくんPLEASE(W)…………¥6,380
46. 藤谷しおりBEST(V)…………¥2,580
47. プリズン4(M・W)…………¥3,980
48. ブルセラ・アドベンチャー2(M・W)…………¥3,180
49. テリー伊藤/ヤラセッ娘スクリーンセーバー(M)…………¥3,880
50. ベストオブインモラル天使(V)…………¥3,080
51. ベビーフェイス 水木マリ(V)…………¥3,880
52. 豊乳拘束 西野美緒(V)…………¥2,680
53. 水着を脱いだ17才 松田千奈(V)…………¥3,080
54. ミニスカ大好き！(P)…………¥3,880
55. 召使いSPECIAL(W)…………¥10,080
56. YAWARA！かいな 美樹あゆみ(V)…………¥2,780
57. 百合図鑑3(V)…………¥3,080
58. 百合族ハイパーレズビアン(V)…………¥2,380
59. LOVERSベストセレクション2 浅倉舞 MAC(M)…………¥6,880
60. ランジェリーコレクション(P)…………¥3,880
61. 令嬢教師～水野 愛～(V)…………¥3,080
62. リボンをほどいて宝生舞(V)…………¥3,080

「新品・中古&パソコン・TVゲーム、ハードも多数ございます。お気軽にお問い合わせください。」

すごいソフトは、セガサターンから
SEGA SATURN

今年末を飾るのはやっぱり!! SEGA セガサターン通販



7 ドラゴンボールZ 真武闘伝
メーカー名：バンダイ
定　価：¥6,800
発売中
¥6,120(税込)



8 Virtua Fighter 2
メーカー名：セガ
定　価：¥6,800
発売中
¥6,120(税込)



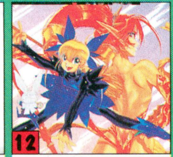
9 VIRTUA COP
メーカー名：セガ
定　価：¥7,800
発売中
¥7,020(税込)



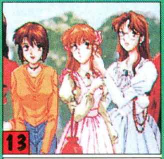
10 海底大戦争
メーカー名：イマジニア
定　価：¥6,800
発売日：12月15日
¥6,120(税込)



11 ファーザー クリスマス
メーカー名：ギャグコミュニケーションズ
定　価：¥5,800
発売日：12月15日
¥5,220(税込)



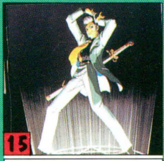
12 ガンバード
メーカー名：アトラス
定　価：¥5,800
発売日：12月15日
¥5,220(税込)



13 結婚 ~Marriage~
メーカー名：小学館プロダクション
定　価：¥6,800
発売日：12月15日
¥6,120(税込)



14 テーマパーク
メーカー名：EAV
定　価：¥5,800
発売日：12月22日
¥5,220(税込)



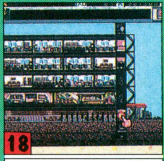
15 真・女神転生 デビルサマナー
メーカー名：アトラス
定　価：¥6,800
発売日：12月25日
¥6,120(税込)



16 闘神伝 S
メーカー名：タカラ・セガ
定　価：¥5,800
予約受付中
¥5,220(税込)



17 ストリートファイターZERO
メーカー名：カプコン
定　価：未定
予約受付中
¥TELにて



18 The Tower
メーカー名：オープンブック
定　価：¥6,800
予約受付中
¥TELにて

クリスマスお届けPack!!

無料!!

SEGA SATURN



19 セガラリーチャンピオンシップ
メーカー名：セガ
定　価：¥5,800
発売日：12月29日
¥5,220(税込)

クリスマスパック!!
- 特別包装
- イブ指定お届け
- ※PM6:00～以降の時間お届けも可

注意!! クリスマスパックは12月17日までにお申し込みください。

パソコンショップ　スタンバイ通販営業部

SRGタカミヤ 株式会社　〒556　大阪市浪速区日本橋5-12-2　桝本ビル　TEL.(06)634-7868　FAX.(06)635-2288

お申し込み方法

【注文書】
タイトル名、MAC or WIN、住所、氏名、年令、電話番号、金額を明記の上、上記までお送り下さい。

タイトル名
〒住所
氏名
年齢
電話番号
金額

MAC or WINも忘れずに書いてネッ!

- 送料は1回のご利用に付900円(税込)です。ご購入商品合計が2万円以上の場合は無料です。
- 現金書留の場合：注文書(左記参照)と、代金を同封で当社までご郵送下さい。
- 銀行振込の場合：TEL、FAX、郵便(共に要注文書 左記参照)でお申し込みの上

〔東海銀行 梅田支店 (普) 1058895 口座名：SRGタカミヤ(株)スタンバイマルチメディア事業部〕までお客様名でお振込下さい。

※商品はご注文頂いた後(銀行振込・現金書留の場合は代金確認後)2～10日でお届け致します。(在庫切れの場合は10日以上掛かる場合がございます) ※損傷商品は無償交換致します。※商品到着後一週間以内は未開封品に限り返品可能です。但し、送料はお客様ご負担になります。※その他、ご不明な点は何なりとお気軽にお問合わせ下さい！ 販売価格は全て現金特価です。また、販売価格および送料は全て税込です。販売価格は相場により変動しますので了承下さい。

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

新 デスクパワーコーナー

NEW DESK POWERついに登場！



ウィンドウズ95モデル！
オールPentrum搭載！
ミドルタワー、AVモデルも新登場！
デスクパワーならウェーブ・アイ。安さと品揃えが違います！



プラン125 DESKPOWER C

FMV-5DC(一体型、Pentium90、FAXモデム、各種ソフト)	228,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,000円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計280,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス21,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス　なし

プラン134 DESKPOWER H

FMV-5DH(ミドルタワー、17インチディスプレイ、Pentium133、各種ソフト)	398,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,000円
28800bps FAXモデム	29,800円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計480,600円➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,100円×60回	ボーナス　なし

プラン126 DESKPOWER C

FMV-5DC(一体型、Pentium90、FAXモデム、各種ソフト)	228,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,000円
8MB増設RAM(4MB2枚)	45,600円
縦型パソコンデスク	19,800円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計376,200円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

プラン128 DESKPOWER S

FMV-5DS(15インチディスプレイ、Pentium100、FAXモデム、各種ソフト)	248,000円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,000円
8MB増設RAM(4MB2枚)	45,600円
縦型パソコンデスク	19,800円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計376,200円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン130 DESKPOWER S

FMV-5DS(15インチディスプレイ、Pentium100、FAXモデム、各種ソフト)	248,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚)	89,600円
ASC-1200L(A4サイズ、300～1200dpi、カラーイメージスキャナ)	49,800円
ASC-24D(スキャナー接続キット)	10,000円
キーボードカバープレゼント　FMV入門ビデオプレゼント	

定価合計480,200円➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

プラン132 DESKPOWER SX

FMV-5DSX(15インチディスプレイ、Pentium120、16MBメモリー、各種ソフト)	328,000円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	3,000円
縦型パソコンデスク	19,800円
28800bps FAXモデム	29,800円
キーボードカバープレゼント　FMV入門ビデオプレゼント	

定価合計440,400円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス30,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
8,100円×48回	ボーナス　なし

プラン135 DESKPOWER T

FMV-5DT(ミドルタワー、17インチディスプレイ、Pentium133、288FAXモデム、各種ソフト)	458,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚)	89,600円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計630,400円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,700円×60回	ボーナス　なし

プラン127 DESKPOWER CV

FMV-5DCV(一体型、Pentium90、FAXモデム、TV、キャプチャー各種ソフト)	288,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,000円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計340,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス　なし

プラン129 DESKPOWER CV

FMV-5DCV(一体型、Pentium90、FAXモデム、TV、キャプチャー各種ソフト)	288,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚)	89,600円
ASC-600(A4サイズ、光学式600dpi、カラーイメージスキャナ)	36,800円
キーボードカバープレゼント　FMV入門ビデオプレゼント	

定価合計497,200円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス　なし

プラン131 DESKPOWER SX

FMV-5DSX(15インチディスプレイ、Pentium120、16MBメモリー、各種ソフト)	328,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,000円
キーボードカバー	プレゼント
FMV入門ビデオ	プレゼント

定価合計380,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス26,000円×6回
7,200円×48回	ボーナス　なし

プラン133 DESKPOWER SX

FMV-5DSX(15インチディスプレイ、Pentium120、16MBメモリー、各種ソフト)	328,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,000円
28800bps FAXモデム	29,800円
AD-TVM50(TV、ビデオキャプチャー、MPEG)	59,800円
ASC-1200L(A4サイズ、300～1200dpi、カラーイメージスキャナ)	49,800円
ASC-24D(スキャナー接続キット)	10,000円
キーボードカバープレゼント　FMV入門ビデオプレゼント	

定価合計560,200円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス26,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス　なし

プラン136 DESKPOWER T

FMV-5DT(ミドルタワー、17インチディスプレイ、Pentium133、288FAXモデム、各種ソフト)	458,000円
MJ-3000CU(A2サイズ対応、カラーインクジェットプリンタ)	128,000円
MJCUGK1(カラーアップグレードキット)	20,000円
プリンタケーブル	3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚)	89,600円
ASC-1200L(A4サイズ、300～1200dpi、カラーイメージスキャナ)	49,800円
ASC-24D(スキャナー接続キット)	10,000円
キーボードカバープレゼント　FMV入門ビデオプレゼント	

定価合計758,400円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,000円×10回
10,400円×72回	ボーナス　なし

ビブロコーナー

プラン137 FMV-47NLSS1

BIBLO

FMV-47NLSS1(DX4/75、DSTN、340HD、各種ソフトインストール)	328,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ)	54,800円
プリンタケーブル	4,800円
キャリングケース	プレゼント

定価合計387,600円 ➡ 特価218,000円

7,500円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス　なし

プラン138 FMV-47NLTS1

BIBLO

FMV-47NLTS1(DX4/75、TFT、340HD、各種ソフトインストール)	418,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ)	54,800円
プリンタケーブル	4,800円
キャリングケース	プレゼント

定価合計477,600円 ➡ 特価258,000円

8,900円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

プラン139 FMV-47NUS/S1

BIBLO

FMV-47NUS/S1(A4サイズ、DSTNカラー、DX4/75、340HD)	318,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ)	54,800円
プリンタケーブル	4,800円
キャリングケース	プレゼント

定価合計377,600円 ➡ 特価218,000円

7,500円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス　なし

プラン140 FMV-47NUT/S1

BIBLO

FMV-47NUT/S1(A4サイズ、TFTカラー、DX4/75、340HD)	408,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ)	54,800円
プリンタケーブル	4,800円
キャリングケース	プレゼント

定価合計467,600円 ➡ 特価258,000円

8,900円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

新型TOWNSコーナー

ついにTOWNSもウィンドウズ95対応オールペンティアム搭載！

プラン141 FM-TOWNSⅡ-GS

FMVTW-GS(15インチディスプレイ、Pentium90、FAXモデム、各種ソフト)	298,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,000円
キーボードカバー	プレゼント

定価合計350,800円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス　なし

プラン142 FM-TOWNSⅡ-GT

FMVTW-GT(15インチディスプレイ、Pentium90、FAXモデム、TV、キャプチャー各種ソフト)	358,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚)	89,600円
キーボードカバー	プレゼント

定価合計500,400円

ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス18,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス　なし

プラン143 FM-TOWNSⅡ-H

FMVTW-H(15インチディスプレイ、Pentium120)	298,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ	94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,000円
16MB増設RAM(8MB2枚)	89,600円
キーボードカバー	プレゼント

定価合計565,200円

ウェーブ・アイ特価

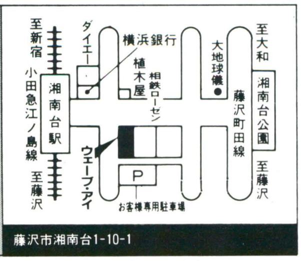
8,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス　なし

NEWデスクパワー発売記念 下取りキャンペーン実施中！

購入機種	下取り機種どのメーカーもOK	標準価格	値引＋下取	特別差額
DESKPOWER C	CPU286マシン	228,000円が	なんと-70,000円	たったの158,000円
DESKPOWER C	CPU386マシン	228,000円が	なんと-73,000円	たったの155,000円
DESKPOWER CV	CPU286マシン	288,000円が	なんと-87,000円	たったの201,000円
DESKPOWER CV	CPU386マシン	288,000円が	なんと-90,000円	たったの198,000円
DESKPOWER S	CPU286マシン	248,000円が	なんと-76,000円	たったの172,000円
DESKPOWER S	CPU386マシン	248,000円が	なんと-79,000円	たったの169,000円
DESKPOWER SX	CPU286マシン	328,000円が	なんと-97,000円	たったの231,000円
DESKPOWER SX	CPU386マシン	328,000円が	なんと-100,000円	たったの228,000円
DESKPOWER H	CPU286マシン	398,000円が	なんと-117,000円	たったの281,000円
DESKPOWER H	CPU386マシン	398,000円が	なんと-120,000円	たったの278,000円
DESKPOWER T	CPU286マシン	458,000円が	なんと-135,200円	たったの322,800円
DESKPOWER T	CPU386マシン	458,000円が	なんと-138,200円	たったの319,800円

湘南台店

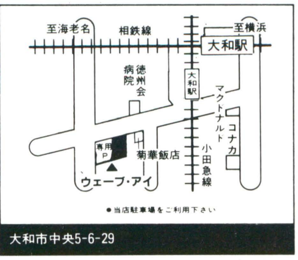
TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店

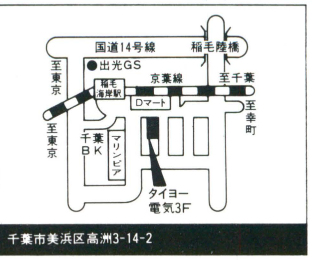
TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

千葉店

TEL043-279-7118



千葉市美浜区高洲3-14-2

お葉書でのご注文もOK

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者名(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)
9. 雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

全国配送！指定日配送！代金引換OK！クレジット組替自由！最高84回まで！
プランの組替自由、お見積致します。FAXでの注文もOK！FAX.0462-62-9995

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ



NEC、FUJITSU等 各社WIndows95対応 新製品ラッシュ！

★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE X & MULTi

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821Xa10/K12 ゲームセット

WIN95 新発売

- PC-9821Xa10/K12 ………… 定価¥298,000
- 15インチマルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- 3.5インチ増設ドライブ（内蔵） 定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- 同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 ………… 定価¥ 9,800
- JACK ………… 定価¥ 7,800
- EVE ………… 定価¥ 8,800
- 遺作 ………… 定価¥ 8,800
- DPS全部 ………… 定価¥ 6,800
- マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 ………… 定価¥ 5,800



■合計定価¥474,000
セット特価 ¥335,000

24回	初¥10,173	月¥10,100×23	ボ¥37,000×4
42回	初¥10,838	月¥ 9,900×41	ボ なし

PC-9821Xa10/K12基本セット

- PC-9821Xa10/K12
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥424,000
セット特価 ¥298,800

20回	初¥10,291	月¥10,100×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥11,785	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9821Xa10/K8基本セット

- PC-9821Xa10/CK8
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥394,000
セット特価 ¥278,000

18回	初¥10,706	月¥10,400×17	ボ¥44,000×3
30回	初¥12,129	月¥11,100×29	ボ なし

PC-9821Cx3/S5T ゲームセット

WIN95 新発売

- PC-9821Cx3/S5T ………… 定価¥378,000
- 3.5インチ増設ドライブ（内蔵） 定価¥ 15,000
- 同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 ………… 定価¥ 9,800
- JACK ………… 定価¥ 7,800
- 遺作 ………… 定価¥ 8,800
- EVE ………… 定価¥ 8,800
- DPS全部 ………… 定価¥ 6,800
- マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- クリーナ ………… 定価¥ 2,000
- FD 50枚 ………… 定価¥ 5,800



■合計定価¥455,400
セット特価 ¥339,800

24回	初¥10,585	月¥ 9,800×23	ボ¥40,000×4
42回	初¥12,621	月¥10,000×41	ボ なし

PC-9821Cx3/S5T基本セット

- PC-9821Cx3/S5T
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥413,200
セット特価 ¥308,000

20回	初¥11,009	月¥10,300×19	ボ¥50,000×3
36回	初¥12,277	月¥10,300×35	ボ なし

PC-9821Cx3/S5Tプリンタセット

- PC-9821Cx3/S5T
- MJ-500C（プリンタ）
- プリンタケーブル
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD30枚
- CD-ROM（サービス品）

WIN95 新発売

■合計定価¥465,800
セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,218	月¥ 9,900×23	ボ¥39,000×4
42回	初¥10,415	月¥10,000×41	ボ なし

PC-9821Xa12/K8ゲームセット

- PC-9821Xa12/K8
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 同級生2
- 妖獣戦記2
- JACK
- EVE
- 遺作
- DPS全部

WIN95 新発売



■合計定価¥524,000
セット特価 ¥369,800

24回	初¥10,139	月¥10,100×23	ボ¥47,000×4
42回	初¥12,492	月¥10,900×41	ボ なし

PC-9821Xa12/K8基本セット

- PC-9821Xa12/K8
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

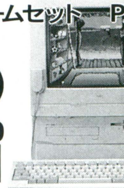
■合計定価¥474,000
セット特価 ¥333,000

24回	初¥10,727	月¥10,100×23	ボ¥36,000×4
42回	初¥11,260	月¥ 9,800×41	ボ なし

PC-9821Cx3/S7Mゲームセット

- PC-9821Cx3/S7M
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- 同級生2
- JACK
- 遺作
- EVE
- DPS全部

WIN95 新発売



■合計定価¥535,400
セット特価 ¥395,000

24回	初¥10,980	月¥10,800×23	ボ¥50,000×4
48回	初¥10,300	月¥10,300×47	ボ なし

PC-9821Cx3/S7M基本セット

- PC-9821Cx3/S7M
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥493,200
セット特価 ¥365,000

24回	初¥10,878	月¥10,300×23	ボ¥44,000×4
48回	初¥ 9,584	月¥ 9,500×47	ボ なし

PC-9821Xa13/K12ゲームセット

- PC-9821Xa13/K12
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 同級生2
- 妖獣戦記2
- JACK
- EVE
- 遺作
- DPS全部

WIN95 新発売

■合計定価¥574,000
セット特価 ¥405,000

30回	初¥10,645	月¥10,000×29	ボ¥37,000×5
48回	初¥13,260	月¥10,500×47	ボ なし



PC-9821Xa13/K12基本セット

- PC-9821Xa13/K12
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥524,000
セット特価 ¥368,000

24回	初¥10,323	月¥10,300×23	ボ¥45,000×4
42回	初¥13,160	月¥10,800×41	ボ なし

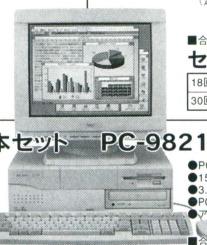
PC-9821Cb3/Tゲームセット

- PC-9821Cb3/T
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- 同級生2
- JACK
- 遺作
- EVE
- DPS全部

WIN95 新発売

■合計定価¥375,400
セット特価 ¥279,800

18回	初¥10,318	月¥10,000×17	ボ¥47,000×3
36回	初¥ 9,845	月¥ 9,400×35	ボ なし



PC-9821Cb3/T基本セット

- PC-9821Cb3/T
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥333,200
セット特価 ¥249,800

18回	初¥10,622	月¥10,400×17	ボ¥33,000×3
30回	初¥12,341	月¥ 9,900×29	ボ なし

PC-9821Xa12/K12基本セット

- PC-9821Xa12/K12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥509,000
セット特価 ¥358,000

24回	初¥10,838	月¥10,300×23	ボ¥42,000×4
42回	初¥13,203	月¥10,500×41	ボ なし

PC-9821Xa13/K16基本セット

- PC-9821Xa13/K16
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥559,000
セット特価 ¥393,000

24回	初¥11,534	月¥10,800×23	ボ¥49,000×4
48回	初¥11,292	月¥10,200×47	ボ なし

PC-9821Xt13/K12基本セット

- PC-9821Xt13/K12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥731,000
セット特価 ¥515,000

36回	初¥11,101	月¥10,200×35	ボ¥42,000×6
60回	初¥12,758	月¥11,200×59	ボ なし

PC-9821Xb10/J8基本セット

- PC-9821Xb10/J8
- 15"マルチスキャンCRT
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥324,000
セット特価 ¥228,000

15回	初¥10,876	月¥10,800×14	ボ¥48,000×2
24回	初¥11,140	月¥11,100×23	ボ なし

NEC VALUE STAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821V7/S5K ゲームセット

WIN95 新発売

- PC-9821V7/S5K ………… 定価¥238,000
- 3.5インチ増設ドライブ（内蔵） 定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- 同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 ………… 定価¥ 9,800
- JACK ………… 定価¥ 7,800
- 遺作 ………… 定価¥ 8,800
- EVE ………… 定価¥ 8,800
- DPS全部 ………… 定価¥ 6,800
- マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 ………… 定価¥ 5,800



■合計定価¥344,200
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,018	月¥10,000×17	ボ¥40,000×3
30回	初¥12,055	月¥10,400×29	ボ なし

PC-9821V7/S5K基本セット

- PC-9821V7/S5K
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥294,200
セット特価 ¥223,000

15回	初¥10,314	月¥10,300×14	ボ¥49,000×2
24回	初¥12,298	月¥10,800×23	ボ なし

PC-9821V7/C4K基本セット

- PC-9821V7/C4K
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥274,200
セット特価 ¥208,000

15回	初¥10,428	月¥10,100×14	ボ¥42,000×2
24回	初¥11,171	月¥10,100×23	ボ なし

PC-9821V10/S5KC(-D) ゲームセット

WIN95 新発売

- PC-9821V10/S5KC(-D) … 定価¥325,000
- 3.5インチ増設ドライブ（内蔵） 定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- 同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 ………… 定価¥ 9,800
- JACK ………… 定価¥ 7,800
- EVE ………… 定価¥ 8,800
- 遺作 ………… 定価¥ 8,800
- DPS全部 ………… 定価¥ 6,800
- マウスパッド ………… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 ………… 定価¥ 5,800



■合計定価¥431,200
セット特価 ¥325,000

24回	初¥10,688	月¥10,100×23	ボ¥34,000×4
36回	初¥12,784	月¥10,900×35	ボ なし

PC-9821V10/S5KC(-D)基本セット

- PC-9821V10/S5KC(-D)
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥381,200
セット特価 ¥288,000

20回	初¥11,043	月¥10,200×19	ボ¥43,000×3
36回	初¥12,881	月¥ 9,600×35	ボ なし

PC-9821V10/S5KA(-B)基本セット

- PC-9821V10/S5KA(-B)
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥321,200
セット特価 ¥243,000

18回	初¥10,451	月¥10,200×17	ボ¥32,000×3
30回	初¥11,271	月¥ 9,700×29	ボ なし

PC-9821V7/S7Kゲームセット

- PC-9821V7/S7K
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- 同級生2
- JACK
- 遺作
- EVE
- DPS全部

WIN95 新発売



■合計定価¥394,200
セット特価 ¥295,000

18回	初¥11,000	月¥10,700×17	ボ¥49,000×3
36回	初¥11,940	月¥ 9,900×35	ボ なし

PC-9821V7/S7K基本セット

- PC-9821V7/S7K
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥344,200
セット特価 ¥258,000

18回	初¥10,746	月¥10,300×17	ボ¥37,000×3
30回	初¥11,639	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821V10/S7KC(-D)基本セット

- PC-9821V10/S7KC(-D)
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥431,200
セット特価 ¥319,800

24回	初¥10,968	月¥10,300×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥12,376	月¥10,700×35	ボ なし



PC-9821V10/S7KA(-B)基本セット

- PC-9821V10/S7KA-B
- 3.5'増設ドライブ（内蔵）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

WIN95 新発売

■合計定価¥371,200
セット特価 ¥279,800

18回	初¥10,545	月¥10,000×17	ボ¥47,000×3
36回	初¥10,084	月¥ 9,400×35	ボ なし

P&A秋葉原店オープン

営業時間●AM11:00〜PM7:00(日祭PM6:30)
TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054(秋葉原店は来店のみとさせていただきます)

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"》

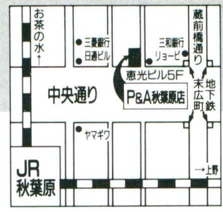
最高の保証システム

① 業界最長の新品パソコン5年保証(メーカー1年＋P&A4年保証)(※モニター・プリンター1年間保証!! ※一部商品は除きます。)
② 中古パソコンの3ヶ月間保証(※モニター・プリンター3ヶ月間保証!!)
③ 初期不良交換OK!!(※新品商品に限らせていただきます。)(限定品、完了品除く)
④ 永久買取保証
⑤ 配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥ 夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

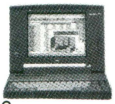
① 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
② 業界№1の低金利!!
③ 月々の支払いは¥1,000より
④ 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤ 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥ カレッジクレジット
⑦ ステップアップクレジット
⑧ ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨ 現金一括支払いOK!!
⑩ 商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)



注目!! 平成8年3月末一括払い手数料(金利)無料
(平成8年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

NOTE (送料¥1,000)



■NEC
PC-9821Ne3/3
●486DX2/50MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:350MB(Win 3.1)
定価¥378,000
▶P&A大特価 Tel 下さい!!



■NEC
PC-9821Nx/C7
●DX4/100MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:720MB・CD-ROM付
定価¥560,000
▶特価¥315,000



■NEC
PC-9821Lt2/7A
●486DX2/50MHz, 6MB
●9.5インチ TFTカラー
●HDD:350MB(一太郎6.3他)
定価¥428,000
▶P&A大特価¥245,000



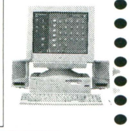
■EPSON
486NATX1JR
●Intel DX4/75MHz
●800×600ドット(SVGA)
●HDD:340MB(一太郎・6)
●CD-ROMドライブ付
定価¥398,000
▶P&A大特価¥188,000

■NEC
- ●PC-9821Ld/350A2〈限定〉…… 定価¥398,000▶特価¥ 99,800
- ●PC-9821Na7/H3…… 定価¥570,000▶特価¥338,000
- ●PC-9821Na7/HC7…… 定価¥660,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Lt2/3A…… 定価¥378,000▶特価¥215,000
- ●PC-9821Lt2/7A…… 定価¥428,000▶特価¥245,000
- ●PC-9821Lt2/3D…… 定価¥328,000▶特価¥187,000

■EPSON
- ●486NATX1J…… 定価¥358,000▶特価¥165,000
- ●586NATX1LR…… 定価¥488,000▶特価¥358,000
- ●586NATC1LR…… 定価¥598,000▶特価¥439,000

NEC(9801/9821)EPSON(PC-486/586)シリーズ (送料¥2,000)

NEC
- ●PC-9801BX4/U2-P＋ACM-215…… 定価¥154,800▶特価¥101,800
- ●PC-9821Xs/C8W〈限定〉＋ACM-215… 定価¥454,800▶大特価 ¥98,800
- ●PC-9821Xe10/S15(15″CRT付)…… 定価¥248,000▶特価¥129,800
- ●PC-9821Xa7e/S15(15″CRT付)…… 定価¥298,000▶特価¥148,000
- ●PC-9821Xa7e/S17(17″CRT付)…… 定価¥338,000▶特価¥185,000
- ●PC-9821Xe10/4＋ACM-215…… 定価¥219,800▶特価¥121,000
- ●PC-9821Xe10/C4(一太郎6.3)〈限定〉＋ACM-215・ 定価¥274,800▶特価¥128,000
- ●PC-9821Xe10/4-P＋ACM-215…… 定価¥229,800▶特価¥154,800
- ●PC-9821Xe10/C4-P＋ACM-215…… 定価¥284,800▶特価¥192,800
- ●PC-9821Xa7/C4＋ACM-215…… 定価¥324,800▶特価¥177,000
- ●PC-9821Xa7/C8＋ACM-215…… 定価¥354,800▶特価¥193,000
- ●PC-9821Xa9/C4＋ACM-215…… 定価¥414,800▶特価¥246,000
- ●PC-9821Xa9/C8＋ACM-215…… 定価¥454,800▶特価¥274,000
- ●PC-9821Xa10/C4＋ACM-215…… 定価¥504,800▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Xa10/C12＋ACM-215…… 定価¥554,800▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Xa12/C8＋ACM-215…… 定価¥544,800▶特価¥310,000
- ●PC-9821Xa12/C12＋ACM-215…… 定価¥594,800▶特価¥330,000
- ●PC-9821Xt13/C12＋ACM-215…… 定価¥746,800▶特価¥472,000



- ●PC-9821Cb2/B…… 定価¥228,000▶特価¥109,800
- ●PC-9821Cb2/T…… 定価¥268,000▶特価¥138,000
- ●PC-9821Cb2/M…… 定価¥298,000▶特価¥159,000
- ●PC-9821Cb2/A…… 定価¥338,000▶特価¥187,000
- ●PC-9821Cx2/S15B…… 定価¥328,000▶特価¥182,000
- ●PC-9821Cx2/S15T…… 定価¥398,000▶特価¥242,000
- ●PC-9821Cx2/S17B…… 定価¥368,000▶特価¥211,000
- ●PC-9821Cx2/S17T…… 定価¥438,000▶特価¥272,000

EPSON
- ●486ME1LM(15″CRT付)…… 定価¥278,000▶特価¥138,000
- ●486ME1LVM(15″CRT付)…… 定価¥328,000▶特価¥168,000

FUJITSU FMVシリーズ (送料¥2,000)

Win 95 New モデル
- ●FMV-DESK POWER・C(FMV5DC1/2/3)…… 定価¥228,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●FMV-DESK POWER・CV(FMV5DCV1/2/3)… 定価¥288,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●FMV-DESK POWER・S(FMV5DS1/2/3)…… 定価¥248,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●FMV-DESK POWER・SX(FMV5DSX1/2/3)… 定価¥328,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●FMV-DESK POWER・H(FMV5DH1/2/3)…… 定価¥398,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●FMV-DESK POWER・T(FMV5DT1/2/3)…… 定価¥458,000,▶P&A大特価 Tel 下さい!!

PC-9801/9821・PC-486/586セットのモニターを変更の場合は

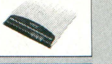
〈セットのモニター:ACM-215(α・データ)(15″・0.28マルチスキャン)…… 定価¥56,800〉

- ●DX-15N(MAG)(15″・0.28)…… 定価¥ 88,000に変更の場合¥ 3,000
- ●DX-17NE(MAG)(17″・0.28)…… 定価¥ 88,000に変更の場合¥23,000
- ●RD-17GⅡ(三菱)(17″・0.25ダイヤモンドトロン)… 定価¥198,000に変更の場合¥63,000
- ●PC-KM153R(NEC)(15″・0.28)…… 定価¥ 69,800に変更の場合¥11,000
- ●PC-TM151(NEC)(15″・0.28・TV付)…… 定価¥ 79,800に変更の場合¥25,000
- ●PC-KM154(NEC)(15″・0.28)…… 定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
- ●PC-KM173(NEC)(17″・0.28)…… 定価¥118,000に変更の場合¥33,000
- ●PC-KM174(NEC)(17″・0.28)…… 定価¥178,000に変更の場合¥79,000
- ●LCM-15(ロジテック)(15″・0.28)…… 定価¥ 49,000に変更の場合¥ 3,000
- ●LCM-17(ロジテック)(17″・0.26)…… 定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
- ●LS-2815FN(ICM)(15″・0.28)…… 定価¥ 54,800に変更の場合¥ 2,600
- ●LS-2617FNⅡ(ICM)(17″・0.26)…… 定価¥119,800に変更の場合¥24,000
- ●MF-8515E(iiyama)(15″・0.28)…… 定価¥ 39,800に変更の場合¥ 6,000
- ●MF-8615E(iiyama)(15″・0.28)…… 定価¥ 49,800に変更の場合¥14,000
- ●MF-8617E(iiyama)(17″・0.26)…… 定価¥ 79,800に変更の場合¥35,000
- ●MF-8617ES(iiyama)(17″・0.26)…… 定価¥ 84,800に変更の場合¥38,000
- ●MT-8617E(iiyama)(17″・0.25ダイヤトロン)…… 定価¥108,000に変更の場合¥46,000
- ●MT-8617ES(iiyama)(17″・0.25ダイヤトロン)…… 定価¥113,000に変更の場合¥57,000
- ●CPD-15SF7(SONY)(15″・0.25トリニトロン)〈限定〉定価¥ 79,800に変更の場合¥13,800
- ●CPD-17SF7(SONY)(17″・0.25トリニトロン)〈限定〉定価¥128,000に変更の場合¥37,800
- ●CPD-15SF8(SONY)(15″・0.25トリニトロン)…… 定価¥ 64,800に変更の場合¥16,000
- ●CPD-17SF8(SONY)(17″・0.25トリニトロン)…… 定価¥ 99,800に変更の場合¥42,500
- ●54T(NANAO)(17″・0.25)V50付…… 定価¥155,000に変更の場合¥83,000

を加算して下さい。

■パイオニア(CD-ROM)
⦿DR-S104X
(4倍速、Dos/V・98・Mac用ドライバー付)
10台のみ
定価¥89,800▶特価¥19,800

■I/Oデータ(FAXモデム)
⦿DFM-288
(Windows用インターネットアクセスソフト、DOOMⅡ、その他ソフト添付)
定価¥29,800▶特価¥23,200



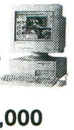
今月の特選品



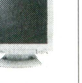
■FUJITSU NEW
(Win95搭載・ハイパワーモデル!!)
FMV-DESK POWER・H
(FMV5DH1/2/3)
●Pentium/133MHz・16MB
●HDD:850MB(各種ソフトインストール)
●17″CRT付
定価¥398,000
P&A大特価 TEL下さい!!



■FUJITSU NEW
(Win95インストールモデル!!)
FMV-DESK POWER・S
(FMV5DS1/2/3)
●Pentium/100MHz・8MB
●HDD:850MB(各種ソフトインストール)
●FAXモデム・15″CRT付
定価¥248,000
P&A大特価 TEL下さい!!



■NEC
(98MATE・X)
PC-9821Xa7/C4
●Pentium/75MHz・8MB
●HDD:420MB(Win3.1)
●高速アクセラレータ
※CRTは別売です。
定価¥248,000
P&A特価¥145,000



■ICM
(17マルチスキャンCRT)
⦿LS-2617FNⅡ
●ドットピッチ0.26mm
定価¥119,800
P&A特価¥56,800

限定



■NEC
(98MATE)
PC-9821Xs/C8W
●486DX2/66MHz・5.6MB
●HDD:340MB(Win3.1)
●アクセラレータ、CD-ROM
※CRTは別売です。
定価¥398,000
P&A特価¥66,800

限定

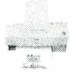


■SONY
〈17″トリニトロン〉
CPD-17SF7
●AGピッチ:0.25mm
定価¥128,000
P&A特価¥69,800

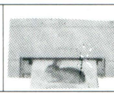


■NEC
(98MATE・Xa定番モデル)
PC9821Xa7/C8
●Pentium/75MHz・8MB
●HDD:850MB(Win3.1)
●高速アクセラレータ
※CRTは別売です。
定価¥298,000
P&A特価¥161,000

プリンターセット PCケーブル付 (送料¥1,000)



■EPSON
(マッハジェット・カラープリンタ)
MJ-500C(PCケーブル付)
定価¥49,800
P&A特価¥31,500



■キャノン
(BJ-DESK COLOR プリンター)
⦿BJC-400J(PCケーブル付)
定価¥59,800
P&A特価¥32,500

■NEC



(カラーインクジェットプリンタ)
⦿PC-PR101/J110R
●カラー対応
(Windows 3.1環境のみ)
定価¥49,800
P&A特価¥25,800

■EPSON



(マッハ・ジェットカラリオ)
⦿MJ-800C
●720dpi
定価¥79,800
P&A特価¥52,500

■NEC



(カラーインクジェット プリンタ)
PC-PR101/J180
●600×300dpi(カラー)
●180字/秒・ASF付
定価¥64,800
P&A特価 ¥38,500

■NEC
- ●PC-PR101/J180…… 定価¥ 64,800▶特価¥ 38,500
- ●PC-PR201/87LA…… 定価¥248,000▶特価¥158,000
- ●PC-PR201/65LA…… 定価¥148,000▶特価¥ 97,800
- ●PC-PR201/65…… 定価¥115,000▶特価¥ 72,500
- ●PC-PR201/40…… 定価¥ 59,800▶特価¥ 38,800
- ●PC-PR101/T165R…… 定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- ●PC-PR201/T180…… 定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- ●PC-PR1000EW…… 定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
- ●PC-PR2000FW…… 定価¥268,000▶特価¥178,000

■エプソン
- ●MJ-800C…… 定価¥ 79,800▶特価¥ 52,500
- ●MJ-900C…… 定価¥108,000▶特価¥ 72,500
- ●MJ1050…… 定価¥ 79,800▶特価¥ 51,800
- ●MJ-1050V2…… 定価¥ 99,800▶特価¥ 67,000
- ●MJ-3000CU(カラーキット付)…… 定価¥148,000▶特価¥108,000
- ●MJ-5000C…… 定価¥198,000▶特価¥126,800
- ●VP-600…… 定価¥ 74,800▶特価¥ 48,800
- ●VP-1100…… 定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- ●LP-1000…… 定価¥ 99,800▶特価¥ 69,800
- ●VP-1700…… 定価¥128,000▶特価¥ 94,800
- ●LP-1600…… 定価¥148,000▶特価¥108,800
- ●LP-8500…… 定価¥268,000▶特価¥186,000
- ●LP-8000SX…… 定価¥198,000▶特価¥146,000

■キヤノン
- ●BJ-220JCⅡ…… 定価¥ 69,000▶特価¥ 46,800
- ●BJ-220JSⅡ…… 定価¥ 89,800▶特価¥ 62,800
- ●BJ-30V…… 定価¥ 39,800▶特価¥ 21,800
- ●BJC-35V…… 定価¥ 54,800▶特価¥ 29,500
- ●BJC-210J NEW…… 定価¥ 29,800▶特価¥ 23,800
- ●BJC-600J…… 定価¥ 79,800▶特価¥ 49,800
- ●BJC-820J…… 定価¥218,000▶特価¥138,000
- ●LBP-A405Jr…… 定価¥ 89,800▶特価¥ 64,800
- ●LBP-B406GⅡ(トナー付)…… 定価¥214,000▶特価¥138,000
- ●LBP-730…… 定価¥248,000▶特価¥169,800
- ●LBP-A309GⅡ…… 定価¥298,000▶特価¥208,000

スキャナ (送料¥1,000)

■EPSON
GT-8500WIN
●1024階調入力/400dpi
定価¥99,800
特価¥72,800



■EPSON NEW
GT-5000WINP/WINS
●A4/300dpi
定価¥59,800
P&A大特価¥42,800



■EPSON
- ● NEW GT-5000WINP/WINS(300dpi)…… 特価¥42,800
- ●GT-90000WIN(1024階調/600dpi)…… 特価¥103,800

■NEC
- ●PC-IN700/4C(400dpi)…… 特価¥79,800
- ●PC-IN700/6C(600dpi)…… 特価¥148,000

■HP
- ●ScanJet3C(PC-98版)(600dpi)…… 特価¥99,800

■メルコ
- ●CBN-S(カラーハンディ)…… 特価¥34,800
- ●CBN-CS(カラーハンディ)…… 特価¥29,500
- ●CBN-MS(グレースケールハンディ)…… 特価¥ 9,400

アクセラレータボード、etc. (送料¥1,000)

- ●Power Window T64EL (カノーブス・ウィンドウ アクセラレータ)…… 特価¥26,300
- ●Power Window 968 (カノーブス・ウィンドウ アクセラレータ)…… 特価¥46,500
- ●Power Window T64S (カノーブス・ウィンドウ アクセラレータ)…… 特価¥28,700
- ●Power Window 6410 VA (カノーブス・ウィンドウ アクセラレータ)…… 特価¥18,800
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクレラレータ)…… 特価¥19,400
- ●GA-98NBⅣ(I/Oウィンドウアクレラレータ)…… 特価¥27,100
- ●GA-DRV2/98(I/O、ウィンドウアクセラレータ)…… 特価¥21,800
- ●GA-DRV4/98(I/O、ウィンドウアクセラレータ)…… 特価¥31,000
- ●GA-DRV2/PCI(I/O、ウィンドウアクセラレータ)…… 特価¥21,800
- ●GA-DRV4/PCI(I/O、ウィンドウアクセラレータ)…… 特価¥31,000
- ●GA-KIT-98PCI(I/O, GA-DRS/PCI用接続用KIT)… 特価¥3,300
- ●WSN-A2F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ)…… 特価¥24,800
- ●WSN-A4F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ)…… 特価¥29,800
- ●WAP-2EP (メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクレラレータ)…… 特価¥19,600
- ●WAP-4EP (メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクレラレータ)…… 特価¥27,500
- ●WSN-V2M(メルコ、Winアクセラレータ、MPEG、PCM)・特価¥37,400
- ●SRO-F(WSN-V2M用、FM音源チップ)…… 特価¥4,800
- ●TVW-N98(関西電機TVチューナ)…… 特価¥14,800
- ●TVW-PN98(関西電機、ビデオキャプチャー)…… 特価¥31,000
- ●TVW-PTVT(関西電機、TVチューナー)…… 特価¥9,900
- ●TVW-PMPEG(関西電機、MPEG再生)…… 特価¥15,400
- ●Win note98(キュービジョン、Note用Winアダプタ)… 特価¥35,600
- ●Win Duo(キュービジョン、win アクセラレータ、FM・PCM)・特価¥33,600
- ●MBN-D(メルコ、MPEG&オーバーレイボード)…… 特価¥31,000
- ●TNO-TV(メルコ、MBN-D用TVチューナボード)…… 特価¥9,400
- ●TVC-98/V(C・テクニカ、ノート用TVウォッチパック)‥ 特価¥60,800
- ●VCC-98/V(C・テクニカ、PCMCIA用ビデオキャプチャ)・特価¥42,000
- ●IN 800TVEM(ビデオスキャンコンバータ)…… 特価¥27,800
- ●XPC-2(電波新聞社、ビデオスキャンコンバータ)…… 特価¥31,000
- ●FDA36(R&D, プリンタボード用FDDI, E BOX)…… 特価¥11,800
- ●PCBOX-n3(I/O, ノート用3スロット拡張ボックス)…… 特価¥45,100
- ●スロット-3(C. テクニカ, 3スロット組立式拡張ボックス) 特価¥12,600
- ●SC-Bn3(I/O, PCBOX-n3用SCSI2 I/F)…… 特価¥8,100
- ●ATC-NF55R(Aテクニカ、連動式マルチタップ)…… 特価¥5,980
- ●MC-RS98(マイクロコア・高速RS232Cボード)…… 特価¥12,200
- ●RSB-2000(メディアインテリジェント・高速RS232Cボード) 特価¥13,100

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

■アイワ
- ●PV-AFV144M2 WW(液晶パネル・ボックス型)…… 特価¥18,200
- ●PV-BF144M2WW(14400bps・ボックス型)…… 特価¥13,500
- ●PV-AF288(28800bps・ボックス型)…… 特価¥30,200
- ●PV-BF288M2(28800bps・ボックス型)…… 特価¥23,900

■マイクロコア
- ●MC144PC(14400bps・FAX/DATAカードモデム)‥ 特価¥17,600
- ●MC14400VX (W)(14400bps・ボックス型)…… 特価¥16,500
- ●MC144FXE/W(14400bps・ボックス型)…… 特価¥13,900
- ●MC288XLⅡ(28800bps・ボックス型)…… 特価¥23,200

■ソフトウェアジャパン
- ●V. 34 External(28800bps. ボックス型)…… 特価¥23,200
- ●V.326is PC-Card(FAX/DATAカードモデム)…… 特価¥18,700

■オムロン
- ●ME1414BⅢ(14400bps・ボックス型)…… 特価¥14,300
- ●ME2814BⅡ(28800bps・ボックス型)…… 特価¥21,800
- ●ME1414C2(FAX/DATAカードモデム)…… 特価¥19,800
- ●ME2814C(FAX/DATAカードモデム)…… 特価¥31,800
- ●MA2814B (28800bps・ボックス型)…… 特価¥19,800

■ロジテック
- ●LFM-144BS(14400bps・ボックス型)…… 特価¥11,800
- ●LFM-288BS(28800bps・ボックス型)…… 特価¥21,800

■ニューテック
- ●NMF288-34E(28800bps・ボックス型)…… 特価¥22,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

■ ICM
RX-1000-CIN
●SCSI-2/1GB
定価¥49,800
P&A特価¥38,500



■ メルコ
DSC-1024N
●SCSI-2/1GB
定価¥48,000
P&A特価¥38,500



■ Logitec
SHD-BA1000U（増設用）
● 1GB・11ms/256KB
● SCSIケーブル付
定価¥43,800
P&A特価¥33,000



■ Logitec NEW
◎ SHD-BA 1000M
● 11ms/256K
● LHA-203付属
定価¥62,000
P&A特価¥37,800



■ I/O DATA
HDS-1G/98-L
●SCSI-2/1GB
定価¥49,000
P&A特価¥38,800



■ I/O DATA
HDS-1G-L（増設用）
●1GB
●SCSケーブル付
定価¥42,000
P&A特価¥33,800



ハードディスク （送料¥1,000）

■ Logitec
- SHD-B340A〈限定〉……定価¥49,800▶特価¥19,800

■ ICM
- RX-540-CIN……定価¥35,800▶特価¥27,800
- RX-1000-CIN……定価¥49,800▶特価¥38,500
- RX-2000-CIN……定価¥99,800▶特価¥76,800
- Inter-BS420（BX4内蔵）……定価¥29,800▶特価¥22,200
- Inter-BS540（BX4内蔵）……定価¥32,800▶特価¥24,500
- Inter-BS1000（BX4内蔵）……定価¥49,800▶特価¥37,000
- Inter-DR540（BX3/BA3内蔵）……定価¥49,800▶特価¥27,800
- Inter-DR850（BX3/BA3内蔵）……定価¥69,800▶特価¥42,600
- Inter-DR1000（BX3/BA3内蔵）……定価¥89,800▶特価¥54,800
- Pack-NX340（98Noto内蔵）……定価¥35,800▶特価¥26,800
- Pack-NX500（98Noto内蔵）……定価¥49,800▶特価¥37,000
- Pack-NX810（98Noto内蔵）……定価¥79,800▶特価¥59,000
- Pack-EX250（EPSON PC内蔵）……定価¥29,800▶特価¥23,200
- Pack-EX340（EPSON PC内蔵）……定価¥35,800▶特価¥27,800
- Pack-EX500（EPSON PC内蔵）……定価¥49,800▶特価¥38,800

■ Logitec
- SHD-BA540M……定価¥40,000▶特価¥27,800
- SHD-BA1000M……定価¥62,000▶特価¥42,500
- SHD-BA2000M……定価¥122,000▶特価¥83,500
- LHD-FL540K（BX3内蔵）……定価¥39,800▶特価¥20,800
- LHD-FL850K……定価¥53,800▶特価¥25,500
- LHD-FL1200K……定価¥69,800▶特価¥33,500
- LHA-FXKT（BX4用金具）……特価¥1,500
- LHD-NS520（98Note内蔵）……定価¥48,000▶特価¥31,500
- LHD-NS800……定価¥75,000▶特価¥45,500
- LHD-EN520（EPSON PC内蔵）……定価¥48,000▶特価¥31,500
- LHD-EN800……定価¥75,000▶特価¥45,500

■ I/O・DATA
- HDS-540M/98-L……定価¥35,500▶特価¥28,500
- HDS-1G/98-L……定価¥49,000▶特価¥38,800
- HDS-2G/98……定価¥102,000▶特価¥79,800
- HDS-540M-L（増設用）……定価¥29,500▶特価¥23,800
- HDS-1G-L（増設用）……定価¥42,000▶特価¥33,800
- HDN-540M（98Note内蔵）……定価¥41,800▶特価¥33,800
- HDD-810M（98Note内蔵）……定価¥58,800▶特価¥45,800

■ R&D
- CARD 520……定価¥69,800▶特価¥34,800

■ メルコ
- DSC-526N……定価¥34,800▶特価¥27,800
- DSC-828N……定価¥39,800▶特価¥31,800
- DSC-1024N……定価¥48,000▶特価¥38,500
- DSC-2048N……定価¥99,800▶特価¥79,800
- DSC-526S（増設用）……定価¥28,000▶特価¥22,800
- DSC-828S（増設用）……定価¥33,000▶特価¥26,500
- DSC-1024S（増設用）……定価¥41,000▶特価¥32,800
- DNG-515（BX4内蔵）……定価¥31,000▶特価¥24,200
- DNG-831（BX4内蔵）……定価¥34,800▶特価¥27,000
- DNG-1024（BX4内蔵）……定価¥47,000▶特価¥36,500
- DNG-1240（BX4内蔵）……定価¥49,800▶特価¥38,700
- DNF-515J（BX3内蔵）……定価¥34,800▶特価¥24,000
- DNC-A515（FEL/MAT内蔵）……定価¥34,000▶特価¥26,500
- DNC-B831（BX3内蔵）……定価¥37,000▶特価¥28,800
- DNC-B1240（BX3内蔵）……定価¥52,000▶特価¥40,500
- DNN-497S（98Note内蔵）……定価¥39,800▶特価¥31,800
- DNN-790S（98Note内蔵）……定価¥59,800▶特価¥47,800
- DNN-1187S（98Note内蔵）……定価¥89,800▶特価¥70,800
- DEN-245J（EPSON PC内蔵）……定価¥29,800▶特価¥23,300
- DEN-331J（EPSON PC内蔵）……定価¥34,800▶特価¥27,000
- DEN-497J（EPSON PC内蔵）……定価¥49,800▶特価¥38,800

MO （送料¥1,000）

■ Logitec
- LMO-400-98（230M）……定価¥87,000▶特価¥49,500
- LMO-450H-98（230M）……定価¥99,000▶特価¥65,000
- NEW LPD-650（PD）……定価¥118,000▶特価¥84,500
- NEW LZD-100（Zipドライブ）……定価¥29,800▶特価¥23,800
- LM-100Z5（Zipドライブ5枚入）……特価¥10,800

■ メルコ
- MON-E230（128/230M）……定価¥79,000▶特価¥61,800

■ ICM
- PMO-230LX……定価¥64,800▶特価¥48,200
- PMO-230L-CIN（I/F付）……定価¥72,800▶特価¥54,200
- PDR-650N（PD/CD-ROM）……定価¥118,000▶特価¥72,000
- PDR-650NB（PD/CD-ROM I/F付）……定価¥128,000▶特価¥78,000

CD-ROM （送料¥1,000）

■ Logitec
- SCD-430（4.4倍速）……定価¥28,000▶特価¥22,000
- LCD-600（6倍速）……定価¥54,800▶特価¥40,800

■ メルコ
- CDS-4ES（4倍速）……定価¥24,800▶特価¥19,800
- CDS-4EN（4倍速、I/F付）……定価¥33,000▶特価¥26,400
- CDI-4FB（F・ベイ用、4倍速）……定価¥19,800▶特価¥15,800
- CDI-6FB（F・ベイ用、6倍速）……定価¥39,800▶特価¥31,800

■ I/O・DATA
- CDG-PX44（4.4倍速）……定価¥29,800▶特価¥23,800
- CDG-TX4A・98（4倍速・I/F付）……定価¥37,500▶特価¥29,200
- CDG-AB4（F・ベイ用・4倍速）……定価¥25,800▶特価¥21,200

■ ICM
- CD-660S-N（4.4倍速）……定価¥29,800▶特価¥20,800
- CD-660S-NB（4.4倍速・I/F付）……定価¥39,800▶特価¥27,500
- CD-660S-JRX（PCMCIAカード付）……定価¥43,800▶特価¥35,000

RAMディスク （下記以外の機種はTELください。） （送料¥700）

■ メルコ
- EAC-4M（Ap2/As2）……特価¥23,400
- EAX-8M（Ap2/As2）……特価¥40,400
- EMF-4M（As3、Ap3 他 SIMM 増設用）……特価¥17,100
- EMF-8M（As3、Ap3 他 SIMM 増設用）……特価¥34,300
- EMF-16M（As3、Ap3 他 SIMM 増設用）……特価¥68,800
- EMF-P4M（NEC、EPSON SIMM 増設用）……特価¥16,300
- EMF-P8M（NEC、EPSON SIMM 増設用）……特価¥31,000
- EMF-P16M（NEC、EPSON SIMM 増設用）……特価¥60,800
- EMW-P8M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）……特価¥30,400
- EMW-P16M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）……特価¥59,800
- EXB-4M（BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs）……特価¥19,300
- EXB-8M（BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs）……特価¥35,800
- EXB-16M（BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs）……特価¥68,400
- EAB-4000Y（Ap、As、Ae、BA、BX）……特価¥21,700
- EAB-12MY（Ap、As、Ae、BA、BX）……特価¥56,000
- ECB-0M（Cb）……特価¥3,500
- ECB-8MJ（Cb）……特価¥33,400
- ESE-4MJ（CX、Ce2、CS2）……特価¥19,300
- ESE-8MJ（CX、Ce2、CS2）……特価¥33,500
- ESE-16MJ（CX、Ce2、CS2）……特価¥62,000
- EC2-0M（Cb2）……特価¥3,500
- EC2-4M（Cb2）……特価¥19,300
- EC2-8M（Cb2）……特価¥33,500
- ECF-0M（Cf）……特価¥3,500
- ECF-8M（Cf）……特価¥38,800
- ENL-4M（Ld、Lt、Lt2、Na7、NL/A、Ne3）……特価¥19,300
- ENL-8M（Ld、Lt、Lt2、Na7、NL/A、Ne3）……特価¥35,800
- ECE-4000Y（Ca）……特価¥21,700
- EDA-4000Y（DA）……特価¥23,800
- EDS-4000S（DS）……特価¥23,100
- EDX-4000S（DX）……特価¥28,000
- EFA-4000Y（FA）……特価¥21,700
- EMJ-4000S……特価¥27,000
- EMJ-8000S……特価¥42,600
- ENP-4M（Np、Ns、Ne、Nd）……特価¥18,800
- ENP-8M（Np、Ns、Ne、Nd）……特価¥35,300
- ENP-16M（Np、Ns、Ne、Nd）……特価¥68,400
- ENR-4000T……特価¥20,200
- ENR-8000T……特価¥37,300
- ERE-4M（386/486）……特価¥23,700
- ERF-4M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU）……特価¥23,700
- ERF-8M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU）……特価¥38,800
- RCD-4000S（NOTE）……特価¥20,200
- XMC-2000T……特価¥10,200
- XRD-2M（EPSON PC）……特価¥10,200
- XRD-4M（EPSON PC）……特価¥17,400
- XRH-8000（HG/HX）……特価¥32,500
- XRE-4000S（AR/AS/AU）……特価¥21,800
- XRF-4M（AU、AV、AT）……特価¥17,100
- XRF-8M（AU、AV、AT）……特価¥33,400
- XRF-16M（AU、AV、AT）……特価¥65,900

■ I/Oデータ
- AP34-4M（Ap、As2）……特価¥23,400
- NE-SIM36-H4M（Ap、Ap3 他 SIMM 増設用）……特価¥17,100
- NE-SIM36-H8M（Ap、Ap3 他 SIMM 増設用）……特価¥33,400
- NE-SIM36-H16M（Ap、Ap3 他 SIMM 増設用）……特価¥67,500
- NE-SIM32-H4M（BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs）……特価¥15,700
- NE-SIM32-H8M（BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs）……特価¥29,800
- NE-SIM32-H16M（BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs）……特価¥59,700
- NE-SIMXA-4MX2（Xt、Xa、An）……特価¥34,000
- NE-SIMXA-8MX2（Xt、Xa、An）……特価¥67,100
- NE-SIMXB-4MX2（CX2、Xa12、Xa7e）……特価¥30,400
- NE-SIMXB-8MX2（CX2、Xa12、Xa7e）……特価¥59,100
- NE-SIMXB-16MX2（CX2、Xa12、Xa7e）……特価¥115,000
- BA34-4M（Ap、As、Ae、BA、BX）……特価¥21,800
- BA34-8M（Ap、As、Ae、BA、BX）……特価¥38,100
- BA34-12M（Ap、As、Ae、BA、BX）……特価¥56,000
- Cb34-4M（Cb）……特価¥20,200
- Cb34-16M（Cb）……特価¥61,900
- CX34-4M（CX、Ce2、CS2）……特価¥19,000
- CX34-16M（CX、Ce2、CS2）……特価¥61,900
- Cf34-8M（Cf）……特価¥33,300
- Cf34-16M（Cf）……特価¥61,900
- Cb234-4M（Cb2）……特価¥18,700
- Cb234-8M（Cb2）……特価¥32,700
- Cb234-16M（Cb2）……特価¥61,500
- Ld34-16M（Ld、NL/A）……特価¥68,500
- EP-RB-4M（SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS）……特価¥23,200
- EP-RB-8M（SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS）……特価¥38,800
- EP-RB-16M（SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS）……特価¥74,700
- EP-SIM327-4M（RA、RV）……特価¥15,700
- EP-SIM327-8M（RA、RV）……特価¥29,900
- EP-SIM327-16M（RA、RV）……特価¥59,800
- EP-SIM-2MY（286/386）……特価¥10,200
- EP-SIM-4MY（286/386）……特価¥17,200
- EP-SIM32-8M（HX/HG）……特価¥32,000
- EP-SIMn-4M（AR/AS/AU）……特価¥22,300
- EP-SIMAU-4M（AU、AV、AT）……特価¥17,700
- EP-SIMAU-8M（AU、AV、AT）……特価¥33,200
- EP-SIMAU-16（AU、AV、AT）……特価¥66,300
- Np34-4M（Np、Ns、NE2、Nd）……特価¥18,700
- Np34-8M（Np、Ns、NE2、Nd）……特価¥35,000
- Np34-16M（Np、Ns、NE2、Nd）……特価¥70,000
- NR34X-4M（NS/R）……特価¥20,000
- PC34R-8M……特価¥41,600
- PIO-DA134-4MS（DA）……特価¥19,900
- PIO-DA134-8MS（DA）……特価¥36,800
- PIO-DA134-12（DA）……特価¥53,800
- PIO-DS134-4MS（DS）……特価¥20,000
- PIO-DX134S-4MT……特価¥26,000
- PIO-RX34-3MS（RX）……特価¥18,200
- PIO-SIM61-2MS……特価¥10,000

■ セカンドキャッシュ
- NE-AP3-128K（AS3、AP3）……特価¥15,800
- NE-AP128K（AP2、AS2）……特価¥17,300
- NE-XA256K（Xa、Xa7e、CX2）……特価¥13,600
- NE-XA512K（Xt13、Xa12、Xa10、Xa9、Xa7、CX2）特価¥28,000

外付FDD （送料¥1,000）

■ Needs
- NFD-135V（3モード・3.5″×1）……特価¥12,800
- NFD-235V（3モード・3.5″×2）……特価¥20,800
- NFD-150（5″×1・ソフト切換）……特価¥17,800
- NFD-250（5″×2・ソフト切換）……特価¥29,800
- NFD-IM（FEL用 I/F）……特価¥6,800
- NFD-IMA（MAT用 I/F）……特価¥8,000
- NFD-IMC（マルチ用 I/F）……特価¥7,800

■ R&D
- FDD-5SZ/EP（FE/FR/FS専用、5″×1）……特価¥23,800
- FDD-5WZ/EP（FE/FR/FS専用、5″×2）……特価¥34,500
- FLB-3X（新Xaシリーズ/Xe10用増設FDD）……特価¥9,800
- BAY-511（BX4対応、ファイルベイ用5″×1）……特価¥15,800
- FDD-IMX（FEL、MAT、マルチ、CX2用 I/F）……特価¥7,500

■ アルファデータ
- AD-F51SR（5″×1、ソフト切換）……特価¥18,800
- AD-F51WR（5″×2、ソフト切換）……特価¥28,800
- AD-F50FA（FA/FS/FX内蔵自動）……特価¥21,500
- AD-F51FB（ファイルベイ用、5″×1）……特価¥17,000
- AD-F35TF（3モード・Mateスロット用）……特価¥16,800
- AD-F35DB（MATE-B/Xシリーズ増設用）……特価¥9,800
- AD-F35SR（3モード、3.5″×1）……特価¥13,800
- AD-F35WR（3モード、3.5″×2）……特価¥21,800
- AD-F1MT（FEL・MAT・マルチ用FDD I/F）……特価¥7,500

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00〜PM7：00
日・祭：AM10：00〜PM6：00
☎03-3651-0148（代）
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454

●お近くの方はお立ち寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし！
★即日配送

24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

ODP＆コプロ （送料¥700）

■ メルコ
- EUA-TOM（AP、AS、AE）……特価¥23,200
- EUD-F0M（DA、RA21/51）……特価¥35,300
- EUD-F16M（DA、RA21/51＋16Mメモリ）……特価¥86,500
- EUD-Q16M（DA、RA21/51＋16Mメモリ）……特価¥77,600
- EUB-F0MS（BX、BA）……特価¥34,800
- EUB-F16MS（BX、BA＋16Mメモリ）……特価¥85,600
- EUF-H0M（9801FA）……特価¥34,800
- EUF-H16M（9801FA＋16Mメモリ）……特価¥85,500
- EUB-Q16M（BX＋16Mメモリ）……特価¥77,600
- HRX-C120（DX、RX、EX、UX、VX）……特価¥26,200
- HAS-33TS（AS、AP、AP2、AS2、BP、他）……特価¥25,600

■ アイオデータ
- PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2）……特価¥24,800
- PK-A486BL75-L（DA、RA）……特価¥33,300
- PK-X486S50-L（RX/DX/UX/EX/VX）……特価¥19,300
- PK-A486Cx80-A（DA、RA）……特価¥18,900
- PK-NXC40-S（NX/C）……特価¥11,500

■ コンピュータ・テクニカ
- ODP-100-AV-C（486NAU、NAV）……特価¥29,400
- ODP-100-Nd（Nd、Neファンユニット付）……特価¥55,200
- ODP-DX4-Nd-C（Nd、Ne2）……特価¥21,600
- ODP-DX4-NA-S（NA、NA/C）……特価¥56,600

■ アセットコア
- VIPER Power MULTi VM-4（CS2）……特価¥54,300
- VIPER Power MULTi Ce4（Ce2）……特価¥54,300
- VIPER Power MULTi CX2（CX）……特価¥26,000
- VIPER Power MULTi CX4（CX）……特価¥41,400
- VIPER X TYPE P（DA、RA、3865、V、GS）……特価¥12,400
- VIPER MAX Drive Su V100（NAV、NAU）……特価¥54,300
- VIPER MAX Drive Su V 75（NAS）……特価¥50,400

■ インテル
- JBOX-DX4 ODP75……特価¥15,800
- JBOX-DX2 ODP100……特価¥20,500
- JBOX-P ODP5V63……特価¥26,600
- JBOX-P ODP5V83-S/-K……特価¥29,800

SCSIインターフェイス （送料¥700）

- LHA-203（ロジテック、デスクトップ用）……特価¥10,800
- LHA-N151（ロジテック、ノート用）……特価¥18,600
- LPM-SCS12（ロジテック、PCMCIAスロット用）……特価¥18,000
- MDC-925L（緑電子、デスクトップ用）……特価¥18,000
- PCSCⅡ-L（I/Oデータ、PCMCIAスロット用）……特価¥15,400
- SC-98Ⅱ（I/Oデータ、セカンドバス用）……特価¥10,800
- IN-925 （メルコ、デスクトップ用）……特価¥10,400
- INF-SC（メルコ、PCMCIAスロット用）……特価¥15,800
- Ready SCSI98（デスクトップ用、ケーブル付）……特価¥20,800
- PCI SCSI MASTER98（PCIバス用、ケーブル付）……特価¥30,800

サウンドボード＆アンプ付スピーカーユニット （送料¥700）

① MC6600ハッピーセット（20セットのみ）
- MC-6600
- PSNEC-25 PIN（RS232Cケーブル）
- MSP-2G（スピーカー）

合計（定価）¥62,100▶特価¥29,800

② MC6600ハッピーセット2（25セットのみ）
- MC-6600
- HW98 MIDIⅡ（I/F）
- MDN 8PIN
- MSP-2G

合計（定価）¥77,400▶特価¥39,800

〈FM音源ボード〉
- PC-9801-86（NEC）……定価¥25,000▶特価¥20,000
- GAME ORCHESTRA JOY2……定価¥16,800▶特価¥12,100
- MIDI ORCHESTRA MIDI-3（FM、MIDI I/F）……特価¥21,000
- PFC-98（C・テクニカ、FM・PCM音源カード）……特価¥27,100
- サウンド・カード98（パナソニック、FM・PCM音源カード）……特価¥24,800
- WAVE MASTER（FM、PCM、SCSIⅡ I/F）……定価¥26,800▶特価¥22,300
- LPM-Su98（ロジテック、FM・PCM音源カード）……特価¥22,800
- WMCard（FM、PCM、SCSI2 I/Fカード）……特価¥32,800
- Card 86（FM、PCM、“9801-86互換”カード）……特価¥24,800
- Second Bus 86（I/Oセカンドバス用、M、PCM、MIDI音源）……特価¥23,300

〈MIDI関係〉
- HW-98MIDIⅡ（MIDI I/F）……特価¥10,300
- MC55PCM（GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）……特価¥28,600
- MC77PCM（GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）……特価¥41,000
- MC6600（GM/GS対応音源モジュール）……特価¥35,800
- ミュージ郎88Pro（ローランド）……特価¥120,000
- ミュージ郎88VL-W（ローランド）……特価¥79,800
- SC-55MKⅡ（ローランド）……特価¥44,600
- SC-88（ローランド）……特価¥73,500
- SCP-55（ローランド、PCMCIAカード、MIDI）……特価¥39,800
- CBX-50W（ヤマハ）……特価¥49,000
- MIDI MASTER（MIDI音源モジュール、W・MASTER用）……特価¥10,800

〈アンプ付スピーカーユニット〉
- MS-3000（30W×2）……定価¥16,800▶特価¥11,500
- YST-M5（ヤマハ、3W×2）……定価¥8,000▶特価¥6,400
- YST-MSW10（25W、スーパーウーハーシステム）……特価¥11,000
- MSP-52（関西電機、5W×2）……定価¥8,900▶特価¥5,980
- ATC-SP33（Aテクニカ、4W×2）……定価¥15,000▶特価¥7,500
- ATC-SP35（Aテクニカ、4W×2、収納タイプ）……定価15,000▶特価¥7,500
- SUHF-505（マイクロライン、5W×2）……特価¥3,400
- DS-51P（ダイヤトーン、5W×2）……定価¥15,000▶特価¥9,800

〈サウンド・ブラスター〉
- Sound Blaster 16/98……定価¥24,800▶特価¥14,300
- SB 16AYM/98……定価¥29,800▶特価¥19,500
- SB-YM/J（FM音源チップ）……定価¥4,800▶特価¥4,400
- SB-WB2/J（MIDI音源チップ）……特価¥14,100
- DB50XG（ヤマハMIDI・GMXG音源チップ）……特価¥23,200

ソフトウェア （送料¥700）

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.6.3 for Windows（CD版）……特価¥31,000
- 一太郎 Ver.6.3 for Windows（FD版）……特価¥37,400
- 一太郎 Ver.6.3 for Windows（乗換CD版）……特価¥20,800
- 一太郎 Ver.6.3 for Windows（乗換FD版）……特価¥25,000
- 一太郎 dash2 for win……特価¥25,300
- 一太郎 dash2 for win（乗換版）……特価¥16,900
- 筆まめ Ver.6 fou Win（CD）……特価¥6,400
- 筆まめ Ver.6 fou Win（3.5）……特価¥8,600
- New オーロラエース for win……特価¥4,480
- MS-Office スタンダード4.2Jキャンペーン（CD）……特価¥27,400

〈データベース〉
- The CARD6（毛筆パワーキット付）……特価¥15,400

〈表計算〉
- Loutus 1-2-3 R5J（Windows）……特価¥38,800
- ジャスト三四六 Ver.1.1 r2 for Win……特価¥8,200

〈グラフィック〉
- 花子 Ver.3.1 for Win……特価¥29,800

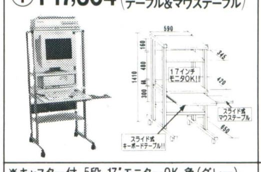
〈OS・言語〉
- MS-DOS 6.2 基本機能セット（NEC）……特価¥8,500
- MS-DOS 6.2 基本機能セット（EPSON）……特価¥9,600
- MS-WINDOWS Ver.3.1（EPSON）……特価¥15,800
- MS-WINDOWS Ver.3.1（マイクロソフト）……特価¥14,100
- MS-WINDOWS Ver.3.1（NEC）……特価¥16,300
- MS-Windows 95（FD）（マイクロソフト、NEC）……特価¥20,500
- MS-Windows UPグレード（CD）（マイクロソフト、NEC）……特価¥10,800
- MS-Windows UPグレード（FD）（マイクロソフト、NEC）……特価¥13,400
- Delphi for win……特価¥20,500

〈通信〉
- まいとーく for windows Ver.1.2……特価¥16,800

〈その他〉
- てきぱきマム4（家計簿）……特価¥7,200
- らくらく家計簿 ゆとりちゃん for Win……特価¥6,400
- 会計王 for Win（キャンペーン）……特価¥10,800
- 95ドライバ（メルコ）……特価¥1,500
- ドキュメントメーカー V1.5 for Win……特価¥5,800
- MAP FAN……特価¥10,600
- RAM DOUBLER……特価¥8,980
- WZ Editer……特価¥7,000
- WIN START……特価¥4,000

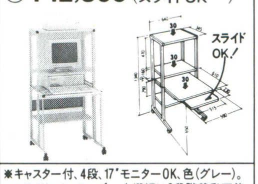
P&A オリジナル特選 パソコンラック＆OAチェアー （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①¥17,304（スライド式・キーボートテーブル&マウステーブル）



※キャスター付、5段、17″モニターOK、色（グレー）。
※上から2番目棚板移動可能。

②¥12,360（マウステーブル スライドOK）



※キャスター付、4段、17″モニターOK、色（グレー）。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①¥4,944
- 布張り 色（グレー）
- ガス圧 シリンダー



②¥6,283
- 肘付
- 布張り 色（グレー）
- ガス圧 シリンダー



※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

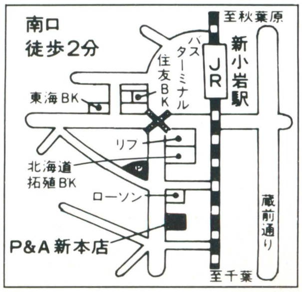
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 （株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回 数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

SHARP

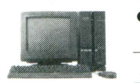
MPUアクセラレータ（東京システムリサーチ）

- ⊙Xellent30（XVI）……………………定価￥59,800 ⇨ 特価￥45,000
- ⊙Xellent30s（ACE、EXPERT（II）SUPER用）定価￥54,800 ⇨ 特価￥41,000
- ⊙Xellent30 Pro（PRO/PROII用）…定価￥54,800 ⇨ 特価￥42,000

（●MPU交換に付き、保証（メーカー・当社）は付きませんで、ご承知下さい。）

X68030/X68000XVI Compactセット（送料￥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

①ハードディスクセット



- ●CZ-500C（本体）
- ●340MB（外付）ハードディスク

定価￥506,000

P&A超特価 ￥218,000

（ハードディスク540MBに変更の場合￥5,000加算して下さい。）

12回	19,800	24回	10,400	36回	7,200
48回	5,600	60回	4,700		

②X68000XVI Compact



- ●CZ-674C-H
- ●CZ-608D（B）

定価￥392,800

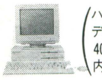
P&A特価 ￥134,000

12回	12,300	24回	6,400	36回	4,500	48回	3,500	60回	2,900

決算大処分セール 旧シリーズ今が買いどき!!

（送料￥1,000・消費税別） 単品、限定

⊙PROII-HD ●CZ-663C



（ハードディスク40MB内蔵）

P&A超特価 ￥39,800

⊙PROII-HD 最強モデルセット
- ●CZ-663C
- ●メモリー11MB増設（合計12M）
- ●SCSIボード付

P&A超特価 ￥119,000

⊙Compact XVI ●CZ-674C



P&A超特価 ￥76,500

X68用専用ディスプレイ

- ⊙CZ-608D 特価￥59,800
- ⊙CZ-615D 特価￥118,000
- ⊙CZ-621D 特価￥120,000

X68030/68000オリジナルセット

⊙CZ-500C
- ●HD（内蔵）500MB
- ●メモリー8MB増設
- ●（合計12MB）
- ●コプロ
- ●SX-WINインストール済み

特価￥288,000

⊙CZ-500C
- ●HD（内蔵）800MB
- ●メモリー8M増設（合計12MB）
- ●コプロ
- ●SX-WINインストール済み

特価￥315,000

⊙CZ-674C
- ●HD（内蔵）500MB
- ●メモリー6M増設（合計8MB）
- ●SX-WINインストール済み

特価￥176,000

⊙CZ-674C
- ●HD（内蔵）800MB
- ●メモリー6M増設（合計8MB）
- ●SX-WINインストール済み

特価￥199,000

⊙内蔵ハードディスク（500C、674C用）（単品）
●500MB…特価￥49,800 ●800MB…特価￥69,800
（当社取り付けの場合、￥8,000加算して下さい。）

周辺機器コーナー（送料￥1,000・消費税別）

カラーイメージスキャナ
- ●JX-330X……定価￥178,000▶特価￥86,800

カラーイメージジェット
- ●IO-735X-B……定価￥248,000▶特価￥89,000

ビデオスキャナー
- ●CZ-6VS1‥定価￥178,000▶特価￥129,000

FDD（5インチ×2基）
- ●CZ-6FD5·定価￥99,800▶P&A超特価￥49,800

ペン&タブレット
- ●Drawing Slate（NS Cal Comp）31090SER……定価￥74,800▶特価￥58,500

プリンター（ケーブル付）
- ●MJ-500C（エプソン）…………特価￥33,000
- ●MJ-800C（エプソン）…………特価￥54,000
- ●MJ-900C（エプソン）…………特価￥74,000
- ●MJ-1050V2（エプソン）定価￥99,800▶特価￥68,500
- ●MJ-5000C（エプソン）………特価￥128,300
- ●BJC-400J（キャノン）…………特価￥34,000
- ●BJC-35V（キャノン）…………特価￥31,000
- ●BJ-30V（キャノン）…………特価￥23,300
- ●BJC-600J（キャノン）…………特価￥51,300

- ●CZ-6BV1……定価￥21,000▶特価￥15,900
- ●CZ-8NM3……定価￥9,800▶特価￥7,200
- ●SH-6BF1……定価￥49,800▶特価￥36,500
- ●CZ-6BS1……定価￥29,800▶特価￥21,500
- ●CZ-8NJ2……定価￥23,800▶特価￥13,800
- ●CZ-6CS1（674C用）定価￥12,000▶特価￥8,900
- ●CZ-6CR1（RGBケーブル）定価￥4,500▶特価￥3,600
- ●CZ6CT1（テレビコントロール）…………定価￥5,500▶特価￥4,400
- ●CZ-5MP1（X68030用）定価￥54,800▶特価￥42,000
- ●CZ-6BM1A…定価￥26,800▶特価￥19,000
- ●CZ-800TVEM（ビデオスキャンコンバーター デニーズ）…特価￥27,800

■システムサコムボード（送料￥700・消費税別）

- ●SX-68MII（MIDI）……定価￥19,800▶特価￥13,500
- ●SX-68SC（SCSI）……定価￥26,800▶特価￥17,500

モデム&FAXモデム（送料￥1,000）

<アイワ>
- ●PV-BF144M2……特価￥14,000
- ●PV-BF288M2……特価￥23,900

<マイクロコア>
- ●MC144FXe/w（ボックス型）…………特価￥14,800

<オムロン>
- ●ME1414BII（ボックス型）…………特価￥17,000
- ●ME2814B（推奨機種・XVI以上）…………特価￥29,800

<ロジテック>
- ●LFM-144BS……特価￥11,800
- ●LFM-288BS……特価￥21,800

MO

■Logitec
- ●LMO-450H（230M）………定価￥95,000▶特価￥62,000
- ●LMO-400（230M）………定価￥83,000▶特価￥46,500

■メルコ
- ●MON-E230（128/230M）…定価￥79,000▶特価￥61,800

■ICM
- ●PMO-230LX………定価￥64,800▶特価￥48,200

CD-ROM

■Logitec
- ●SCD-430（4.4倍速）………定価￥28,000▶特価￥22,000
- ●LCD-600（6倍速）………定価￥54,800▶特価￥40,800

■メルコ
- ●CDS-4ES（4倍速）………定価￥24,800▶特価￥19,800

■I/O・DATA
- ●CDG-TX4A（4倍速）………定価￥29,800▶特価￥23,200

東京システムリサーチ製 X SIMM

（X SIMM VI）（送料￥700・消費税別）

⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
- ●X SIM VI（634C用）……定価￥16,500➡特価￥13,000
- ●X SIM VIc（674C用）……定価￥16,500➡特価￥13,000

増設SIMMメモリ（72PIN）
- ●4MB（70ns）…………定価￥11,800
- ●8MB（70ns）…………特価￥27,800
- ●4MB（60ns、24MHz以上用）…特価￥16,500
- ●8MB（60ns、24MHz以上用）…特価￥28,000
- ●6MB（60ns、メーカー純正品）…特価￥27,800

（X SIMM 10）⊙SIMM増設式メモリボード
- ●X SIMM 10…定価￥18,000➡特価￥15,700

増設SIMMメモリ
- ●1MB×2……特価￥9,000
- ●4MB×2……特価￥30,000
- ●10MB例 X SIMM 10＋1MB×2＋4MB×2…￥54,700

X68000/68030専用ハードディスク（送料￥1,000・消費税別）

外付

■ジェフ
- ⊙GF-340（330MB、13ms）·特価￥24,800
- ⊙GF-540（620MB、12ms）·特価￥27,800
- ⊙GF-730（730MB、10ms）·特価￥37,800
- ⊙GF-1000（1060MB、9ms）特価￥47,800

■ロジテック 限定
- ⊙SHD-B340AU（340MB、12ms）‥特価￥21,800
- ⊙SHD-BA340U（340MB、12ms）‥特価￥25,800
- ⊙SHD-BA540U（540MB、10.5ms）特価￥28,800
- ⊙SHD-BA1000U（1GB）………特価￥47,800

■システムサコム（富士通純正ドライブ使用）
- ⊙HD-M520（520MB、12ms）……特価￥37,800

内蔵

■CZ-500C/300C専用
- ⊙CZ-5H08（80MB/23ms）…………定価￥98,000▶特価￥71,800
- ⊙CZ-5H16（160MB/18ms）…………定価￥135,000▶特価￥99,500

P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：平 日／AM10：00～PM7：00
日・祭日／AM10：00～PM6：00
●定休日：毎週水曜日

- ●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
- ●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

注目!! 平成8年3月末一括払い手数料（金利）無料
（平成8年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。）

高額買取り（新品もOK）格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ！

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り 買取り 専用

■PC98、TOWNS、X68及び関連製品	■Mac、DOS/V及び関連製品
☎03-3651-1884	☎03-3655-4456
FAX.03-3651-0141	FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱／マニュアル／付属品付の価格です。
中古販売……1年間保証付

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- ●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。￥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品 中古処分セール

今月の限定品

NEC/エプソン
- ●RA2＋専用モニター……特価￥39,000
- ●Cb-2F……特価￥78,000
- ●UV＋専用モニター……特価￥19,800
- ●CES1（モニター付）……特価￥59,800
- ●CES2（モニター付）……特価￥69,800
- ●CE2S2D（モニター付）……特価￥69,800
- ●Be/U7W……特価￥50,000
- ●VFSTD＋専用モニター……特価￥29,000
- ●386GE3＋専用モニター……特価￥39,000
- ●MU2GWM（モニター付）……特価￥75,000
- ●286BOOKSTD……特価￥29,800

プリンター
- ●AP-850（エプソン）…特価￥5,800
- ●VP-800（エプソン）…特価￥5,800
- ●MJ-500（エプソン）…特価￥13,800
- ●AP-700（エプソン）…特価￥5,800
- ●BJ-10V（キャノン）…特価￥10,800
- ●PC-PR150T（NEC）特価￥5,800

NEC/エプソン
- ●DX2……￥29,800
- ●RA2……￥39,800
- ●CS2……￥69,800
- ●BX/U2……￥49,800
- ●An/U8W……￥388,000
- ●VM……￥10,000
- ●486MU2GW……￥118,000
- ●9801NV……￥29,800
- ●NS/T（125HD、3.6M付）……￥88,000
- ●NA40……￥108,000
- ●NS/T……￥80,000
- ●9801N……￥22,000
- ●NS/R（8M付）……￥89,000
- ●NS/R……￥79,000
- ●NE……￥190,000
- ●SX/E……￥35,000
- ●NS/E……￥49,800
- ●286F……￥19,800

富士通
- ●CX20……￥39,800

- ●UR20……￥59,800
- ●TOWNS 2……￥13,000
- ●TOWNS 20F……￥19,800
- ●TOWNS 2F……￥15,800
- ●TOWNS 40H……￥16,800
- ●TOWNS ME……￥79,800
- ●TOWNS HR100……￥69,800

シャープ
- ●CZ-600C……￥30,000
- ●CZ-601C……￥30,000
- ●CZ-611C……￥32,000
- ●CZ-652C……￥29,800
- ●CZ-612C……￥45,000
- ●CZ-603C……￥40,000
- ●CZ-653C……￥32,000
- ●CZ-612C……￥43,000
- ●CZ-623C……￥59,800
- ●CZ-674C……￥49,800
- ●CZ-634C……￥89,000
- ●CZ-644C……￥105,000

※上記は単品価格、モニター別売。

X68000/68030用メモリボード（送料￥700・消費税別）

■I/Oデータ
- ●SH-5BE4-8M（30用）…………特価￥39,500
- ●SH-6BE1-1ME（600C用）……特価￥10,200
- ●PIO-6BE1-AE（ACE/PRO/PROII用）特価￥10,200
- ●PIO-6BE2-2ME（拡張スロット用）特価￥19,600
- ●PIO-6BE4-4ME（〃）特価￥33,600

■シャープ
- ●CZ-5BE4（30用）…………特価￥39,800
- ●CZ-5ME4（5BE4用増設）……特価￥36,500
- ●CZ-6BE2A（XVI用）…………特価￥38,900
- ●CZ-6BE2B（XVI、674C増設）‥特価￥37,500
- ●CZ-6BE2D（674C用）…………特価￥20,500

X68000用ソフトコーナー（送料￥700・消費税別）

<シャープ>
- CANVAS PRO68K（CZ-249GSD）特価￥22,000
- Easypaint SX-68K（CZ-263GWD）…………特価￥9,800
- Easy draw SX-68K（CZ-264GWD）·特価￥15,300
- New Print Shop Ver.2.0（CZ-265HSD）…………特価￥15,400
- Press Conductor PRO68K（CZ-266BSD）…………特価￥22,000
- CHART PRO68K（CZ-267BSD）‥特価￥29,800
- EG-Word（CZ-271BWD）………特価￥44,900
- Communication SX68K（CZ-272CWD）…………特価￥14,500
- Datacalc SX-68K（CZ-273BWD）…………特価￥44,000
- MUSIC SX68K（CZ-274MWD）…特価￥29,300
- SOUND SX68K（CZ-275MWD）…特価￥11,500
- フォント・アンド・ロゴデザインツール SX-68K（CZ-282BWD）…………特価￥22,000
- BUSINESS PRO68K（CZ-286BSD）…………特価￥20,500
- 開発キット（work room）（CZ-288LWD）…………特価￥29,700
- 開発キット用ツール集（CZ-289TWD）…………特価￥9,600
- SX-WINDOWディスクアクセサリー集（CZ-290TWD）…………特価￥11,500
- XDTP-SX68K（CZ-291BWD）……特価￥26,900
- C-Compiler PRO68K Ver.2.1（CZ-295LSD）NEW KIT…………特価￥32,500
- SX-WINDOWS Ver.3.1（CZ-296SS/SSC）…………特価￥17,600

<マイクロウェア>
- OS-9/X68030 V.2.4.5…………特価￥19,900

<計測技研>
- Double Bookin…………特価￥9,600
- CD-ROM Driver V.2.0…………特価￥3,800
- SXパワーアップ委員会シャーペンワープロパック…………特価￥5,400

<その他>
- F-Card V5 for X68K（クレスト）…………特価￥9,600
- F-Calc for X68K（クレスト）……特価￥11,000
- たーみのる2（SPS）…………特価￥13,000
- MU-1GS（サンワード）…………特価￥21,000
- マチエール Ver.2.0（サンワード）…………特価￥28,800
- Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツァイト）…………特価￥37,500
- Z's TRIPHONYデジタルクラフト（ツァイト）…………特価￥27,000
- XL/Image（IMAGICAテクノシステム）…………特価￥46,000

<ゲーム>在庫限り
- 魔法大作戦（X68/5"）…………特価￥7,300
- バックランド（X68/5"）…………特価￥6,200
- 餓狼伝説（X68/5"）…………特価￥6,600

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148（代）
FAX.03-3651-0141

振込先
住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

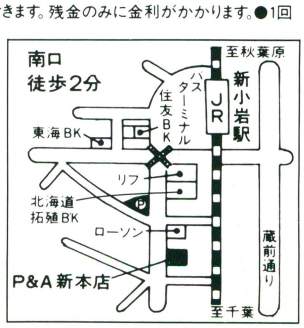
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

●短期集中特別企画●

君のパソコンでできる
ハードウエア・パワーアップ大作戦！

－CPU・メモリ編－

Windows95をはじめ，アプリケーション，ゲームなど，さまざまなソフトウエアがより使いやすく，そして高度な処理を行なうようになりました。

そんな中，要求されるハードウエアの能力も刻々と移り変わっています。しかし，限られた予算で常に最高のマシンを購入していくわけにはいきません。

そこで，今持っているパソコンを最大限に利用し，Windows95や大容量のソフトウエアに負けないハードウエア環境を構築する方法を考えていきたいと思います。

今回は，パソコンの最も基本的な部分，CPUとメモリのパワーアップをしてみましょう。

愛機を手放せなくて悩んでいる人や，安価なエントリーモデルを購入して，慣れてきたら増設をしようと思っている人は必見です。

POWER UP!

パワーアップの前に知っておきたい
CPU，メモリの基礎知識

CPUパワーを向上させよう！

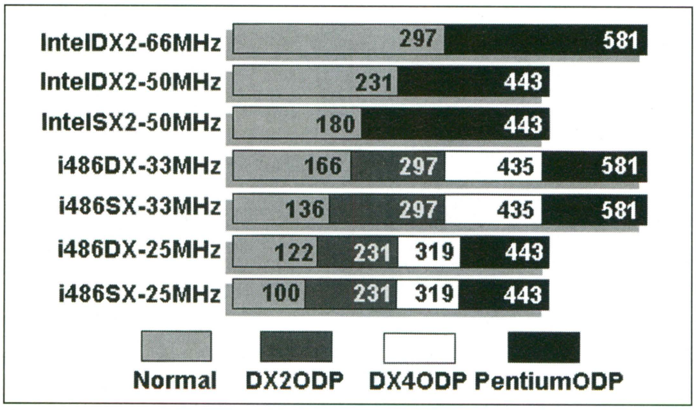
ODPやメモリなどの増設を考える場合，どういったソフトウエアを使いたいかによって，その方法が異なります。

ここでは，すでに導入している人も多いと思われるWindows95の動作を快適に使用することを目標にして，ODPやCPUアクセラレータ，メモリの基礎知識を紹介したいと思います。

パソコンの頭脳CPU(Central Processing Unit)。そのパワーを強化することによって，パソコンの能力は大きく向上します。

最近のパソコンで使われているCPUには，つぎのようなものがあります。

- ●386SX／DX
- ●486SX／DX，Intel SX2／DX2／DX4
- ●Pentium



《第1図》i COMP値で示した各CPUの能力比較図（インテルジャパンODPカタログより）

ここに挙げたCPUは，Pentium，486，386の順に高速なものとなっています。

また，CPUが同じでも，その動作速度が異なれば速さは変わります。CPUの動作速度は“MHz（メガヘルツ）”という単位で表されます。カタログなどに“i486SX-33MHz”と書かれていた場合，この“33”という数字が大きいほうが，高速に動作するのです。

これらのCPUの能力を比較する一つの目安として，インテル社が発表している“iCOMP値”という値があります(**第1図**)。これは，i486SX-25MHzのCPU能力を100として，各CPUの性能を相対的に示したものです。

Windows95を満足に動作させるのに必要なCPUは，486DX2-66MHz以上と言われます。先ほど挙げたCPUの中で，386を搭載したマシンの場合は，Windows95の発売を機会に，新しいパソコンに買い換えたほうがいいでしょう。それらのマシンでは，周辺のパーツが低速なため，CPUを最大限高速化しても，i486SXマシン程度の性能しか望めないからです。

また，IntelDX4やPentiumなどを搭載したマシンの場合は，すでにCPUパワーは十分なので，CPUのアップグレードということはあまり考えなくていいでしょう。つまり，CPUのアップグレードを考えるのは，i486SX／DXや，Intel SX2／DX2などを搭載したマシンが中心となります。

ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）とは，インテルが提供する486以降のCPUを対象としたアップグレード専用CPUです。みなさんのパソコンにODP専用ソケットがあればそこに，ない場合は現在搭載しているCPUと差し換えて使用することになります。

486マシンに搭載されているODP専用ソケットは，ソケット1～3の3タイプあります。ODPによって，対応していないソケットがあるので，注意が必要です。

アップグレードの方法は？

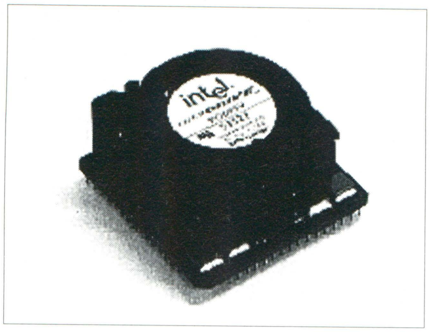
一般的なアップグレードのパターンは以下のようになります。

①i486SX／DX
→ DX2ODP，DX4ODP

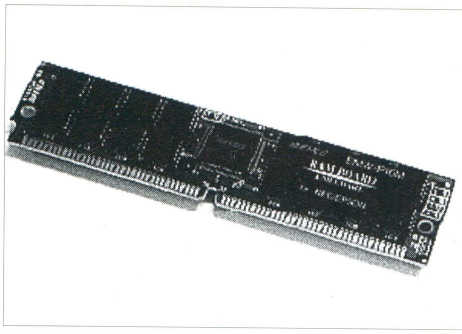
②i486SX／DX，Intel SX2／DX2
→ PentiumODP

①は，CPUの動作速度を向上させるアップグレードとなります。DX2ODPは，i486SX／DXに対して2倍，DX4ODPの場合は，3倍の高速化を図ることになります。

②のPentiumODPへのアップグレードは，CPU自体をより高速なものに変える方法です。Pentiumは同じ動作速度の486よりも高速で，とくに3D処理やフォントの展開などで使われる浮動小数点演算を得意としていま



《写真1》話題のPentiumODP。残念ながら，ソケット1には対応していない



《写真2》最近では，8Mバイト以上のSIMMが人気

す。また，PentiumODPを使用することにより，その動作速度は2.5倍になります(**写真1**)。

ところで，いくつかの機種ではODPソケットを持たず，かつ現在ささっているCPUが基板にハンダ付けされていて，差し換えることもできないものがあります。それらのパソコン用には，サードパーティーから発売されている専用のCPUアクセラレータを利用するといいでしょう。

CPUアクセラレータは，ODPに対応しない386マシンや98MULTi／CanBeシリーズなどが対象機種となります。メーカーによっては，“CPUボード”や“パワーアップキット”などの名称で発売されているようです。CPUアクセラレータの多くは，CPUの上にかぶせて使用します。

また，CPUの交換をしてくれる専門の業者もあります。ノートパソコンなど，通常はCPUの交換ができないものでも対応してくれます。

メモリを増設しよう！

メモリは，Windowsの速度を向上させるためには非常に重要なパーツです。

通常，プログラムやデータはハードディスクなどの外部記憶装置に入っています。Windowsは，それらの記憶装置から必要なデータをメモリにコピーし，計算の途中経過などもメモリ上に保存しながら，処理を行ないます。

処理の途中でメモリが足りなくなった場合，Windowsは現在使っていないメモリの内容をハードディスクにバックアップしてメモリを空け，計算を続けます。これはスワップ(交換)メモリと呼ばれています。

計算していく途中で，先ほどハードディスクにバックアップしたデータが必要になると，Windowsはまたメモリ上の別のデータをバックアップして，空いたスペースに必要なデータを読み込み，計算を続けます。

ハードディスクはメモリと比べると，データの転送速度が数十～数百倍も遅いので，このような作業が多くなると，全体的な処理速度は急激に落ちてしまいます。

とくにWindows95は，Windows3.1と比べると高機能になっただけ常時メモリ上に置かれているデータ量が多くなっています。つまり，メモリが足りなくなる可能性がWindows3.1よりも高いのです。

そこで，スワップ・メモリの使用頻度を下げ，Windowsの動作速度を高速化しようというのが，メモリを増設する目的です。

メモリの種類に注意

Windows95を使うには，少なくとも8Mバイト。快適に使用するには，できれば16Mバイト以上のメモリを搭載しておく必要があります。

最近主流なのは，“72ピン，パリティ・ビットあり”と呼ばれるタイプのメモリです。これは大多数のDOS／Vマシンで使われている，世界でもっとも普及しているメモリです(**写真2**)。パリティ・ビットとは，データのエラーチェックをするためのメモリで，信頼性が高くなるのが特徴といえます。

また，このパリティ・メモリを搭載していない“72ピンパリティ・ビットなし”というタイプもあります。これはMacintoshやPC-9821Xシリーズなどで採用されており，比較的安価なのが特徴です。なお，パリティ・ビットありのメモリは，パリティなしのメモリのかわりに使用することができます(逆はできない)。

その他にも，『PC-9801-61U』という旧型のPC-98シリーズで使われているタイプや，30ピンSIMMという旧型のDOS／Vマシンで使われているものもあります。

メモリを増設する際には，自分のパソコンで使えるメモリの種類をきちんとチェックしておきましょう。

POWER UP!

簡単作業でCPUが生まれ変わる！

ODPの装着に挑戦！

ODPはとてもデリケート

ODPの役割については，前ページでわかってもらえたと思います。

それでは，実際にODPの装着を行なってみましょう。そのまえに，注意しておくことがあります。

この時期になると，ドアノブなどに触れると，静電気で驚かされることがあると思います。冬は空気が乾燥しているため，とくに静電気が発生しやすい時期です。ODPだけでなく，すべての電子部品は静電気にとても弱く，ショートしてしまうこともあるので，ODPやメモリの装着を行なうまえに，金属に触れておくなどして，静電気を逃がしておきましょう。

ODPの装着は3タイプ

ODPの装着方法は，機種によって多少のちがあります。大きく分けるとつぎの2タイプです。

①ODPソケットに装着

②現在装着されているCPUと交換

①は，ODP専用ソケットを搭載したパソコンでのみ可能な方法です。この方法だと，ODPをそのまま載せるだけなので，とても簡単にパワーアップが可能です。

②の方法では，もともとあるCPUを取り外し，そこにODPを取り付けます。この方法は，さらに2タイプに分けられます。

一つは，CPUが専用ソケットに取り付けられている機種の場合。CPUの取り外しがレバー一つで簡単に行なえます。

もう一つは，CPUが専用ソケットに取り付けられていない場合です。こちらは，ODPに付属しているリムーバ（CPU取り外し用具）を使用して，CPUを取り外します（**写真1**）。作業自体は，むずかしいというわけではありませんが，CPUのピンを曲げてしまうこともあるので，注意が必要です。(**写真2**)

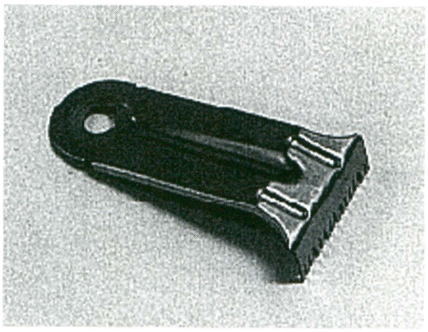
ODP装着にトライ！

それでは，実際にODPの装着を行なってみることにしましょう。今回使用するパソコンには，富士通の『FMV-450sD2』を使用することにしました。このFMV-450sD2は，i486 DX2-50MHzのCPUを専用ソケットに搭載したタイプのマシンです。Windows95なども起動することはできるのですが，もうすこしパワーが欲しいスペックといえるでしょう。

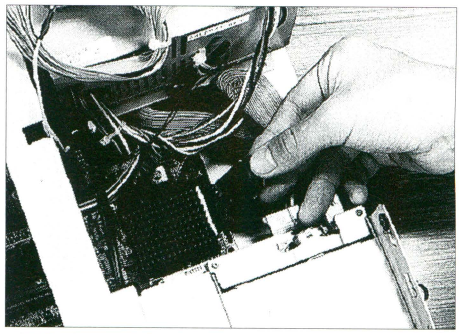
このマシンにPentiumODP63MHzを装着してみることにします。くわしい作業内容は写真を見てもらえばわかると思います。まず，本体のカバーを取り，作業の邪魔になりそうなボードやケーブルを外します。CPUをソケットから取り外し，ODPの装着方向を確認して，ソケットのレバーを下ろせば，作業は完了です。

余談になりますが，今回ODPの装着に使用したFMV-450sD2は，ハードウエアの設定を変更すると，83MHzのODPを使用することもできます。簡単に言うと，マザーボードの動作速度を，通常の25MHzから33MHzに変更する作業が必要です。

ただし，多少の知識を必要とするので，くわしいことは，メーカーに問い合わせてくださいね。

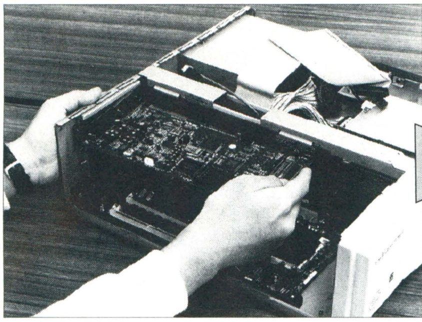


《写真1》これが，CPUを取り外す専用のリムーバ。ODPに付属している

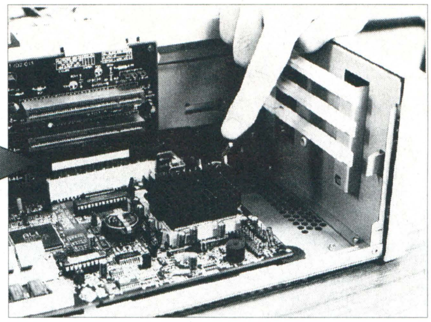


《写真2》このようにリムーバを使ってCPUを取り外す場合もある。CPUのピンを曲げないように注意しよう

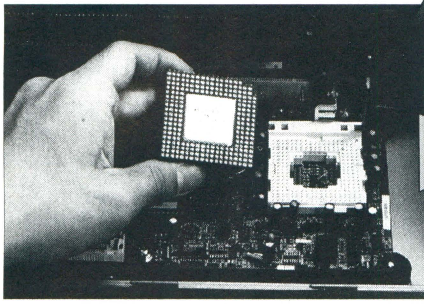
ODP装着開始！



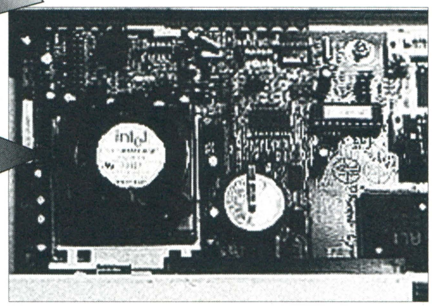
デスクトップや一体型は，ボードやケーブルが作業の邪魔になる場合があるので，最初に外しておきましょう



今回使用したFMV-450sD2は，CPUが専用ソケットに装着されているタイプ。本来装着されているCPUをソケットから外しましょう



ODPは決まった方向にしか装着できないようになっています。ピンの欠けている部分をソケットとあわせて，ソケット・レバーを下ろします

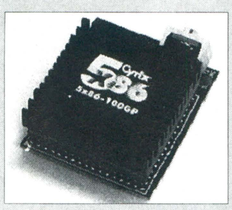


これでODPの装着は完了。電源を入れれば，486DX2-50MHzからペンティアムマシンに生まれ変わります

CPUアクセラレータにも注目！

**話題の5x86搭載CPUアクセラレータ
アイ・オー・データから登場**

PK-586×3



アイ・オー・データから，PC-98シリーズ用3倍速クロック586CPUボード『PK-586×3』(価格26,800円)が発売されました。

PK-586×3は，今話題となっているサイリックス社の5x86-100MHzを採用した新製品。Pentium-75MHz相当にパワーアップさせることができます。しかも，26,800円と低価格なのも魅力です。

対応機種は，PC-98シリーズの中でi486SX-33MHz／DX-33MHz／DX2-66MHzのCPUを搭載したモデル。装着の方法は，ODPとまったく同じです。Windows95にも対応しているので，98ユーザーは要チェックですね。

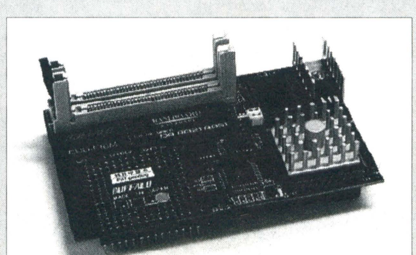
なお，i486SX-20MHz／25MHzに対応した4倍速クロック586CPUボード『PK-586×4』も近日発売予定です。

**CPUとメモリを同時にパワーアップ！
メルコのハイパーメモリCPU**

EUFシリーズ 他

CPUをパワーアップするだけでなく，メモリも搭載できてしまうパワーアップツールが，メルコから発売されているハイパーメモリCPU。PC-9801BX以前の386／486モデルを対象としています。

旧型の98は，認識できるメモリの容量が，14.6Mバイトに制限されているモデルがありましたが，このハイパーメモリCPUを使えば，最大78.6Mバイトまで増設可能です。今の環境を変えたくない人や，自分のマシンに愛着を感じている人には，最適な製品ではないでしょうか。



※これらの製品の対応機種，問い合わせ先などのくわしい情報は，特集巻末の製品一覧をご覧ください。

Windows95もこれでバッチリ！

POWER UP!!

メモリを増設してみよう

タイプ別メモリ増設方法

さて，ODPのつぎはメモリの増設に挑戦してみましょう。基本的には，SIMMをパソコン本体のSIMMスロットに差し込むだけですが，パソコンのタイプや機種によって作業が多少異なります。

それでは，デスクトップ，一体型，ノート・パソコンに分けて，メモリ増設の方法を見ていくことにしましょう。

●デスクトップ：『FMV-450sD2』の場合

デスクトップのメモリ増設は，最も基本的と言えます。今回使用したのは，前ページでも登場したFMV-450sD2です。

まず，本体のカバーを外し，マザーボード上のSIMMスロットの位置を確認します。SIMMスロットの位置によって，作業がしやすいように，ボードなどを外しておきます。SIMMは，一端に切り欠きがあり，決められた方向にしか差し込めないようになっています。SIMMをスロットの奥まで差したら，スロットの両端にあるストッパーに引っかけるように組み込みます

●一体型パソコン：『WOODY66』の場合

一体型の場合の作業は，デスクトップと大きなちがいはありません。一体型は一般に本体が小さいため，ボードやケーブル，CD-ROMドライブなどを取り外すのが多少むずかしいと言えます。

細かい配線などは，あとで元どおりに戻せるように，テープなどで目印を付けておくといいでしょう。

また，98MULTi／CanBeなどの一部の機種では，専用の内蔵RAMボードが必要な場合があるので注意しましょう（**写真1**）。

●ノート・パソコン：『PC-9821Lt 2』の場合

ノート・パソコンの多くは，メモリを増設するためのスロットが本体の裏側にあります。ノート・パソコンの本体を裏返して，メモリ拡張スロットのフタを開け，メモリを装着します。

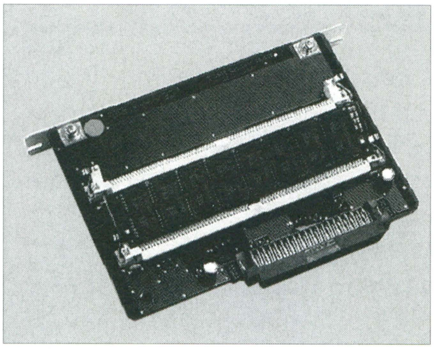
今回使用したPC-9821LT2には，標準で4Mバイトのメモリが搭載されており，拡張メモリ・スロットにさらに4Mバイトが装備されたモデルも用意されています。ほとんどのノート・パソコンは，通常拡張メモリ・スロットを一つしか装備していないので，そのようなモデルの場合，すでに装備されているメモリと差し換えることになります。

つまり，PC-9821Lt2の場合，8Mバイトのモデルに8Mバイトのメモリを増設しても，12Mバイトにしかならないというわけです。これは，他のノート・パソコンにも同様なことが言えます。メモリを購入する際には，どのように増設するのかをよく確認しておきましょう。

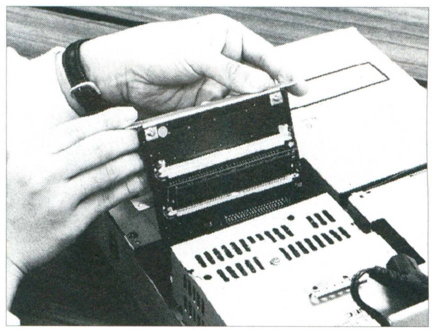
動作チェックを忘れずに

さて，メモリの装着が済んだら，外した部品を元どおりに組み立て，動作チェックをしましょう。

電源を入れると，メモリのカウント・アップがはじまります。その値が，パソコンに搭載しているメモリの容量と同じであれば，メモリの増設は成功です。うまくカウント・アップされない場合は，もう一度装着しなおしてください。動作チェックをする際には，念のため本体カバーは外しておくと，装着のやりなおしが簡単にできます。



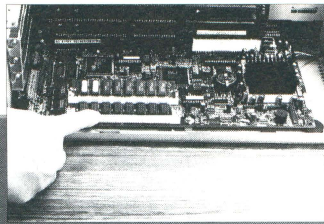
《写真1》98MULTi／CanBeなどの一部の機種は，専用のメモリ・ボードを使って，メモリの増設を行なう



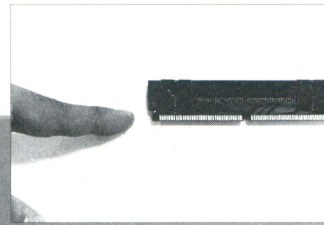
《写真2》98MULTiやCanBeの場合，本体カバーを取って，ボードを差し込むだけ。ボードやケーブルを外す必要はない

デスクトップ『FMV-450sD2』の場合

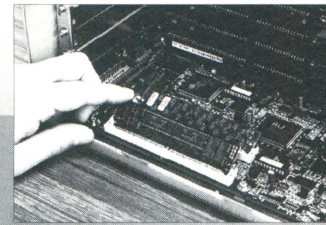




ODPの装着と同じように本体カバーとボードを外すと，SIMMスロットが見えます。すでに標準メモリである8MバイトのSIMMが装着されています。空いているもう一つのスロットにメモリを増設するわけです



指で指しているのが，SIMMの切り欠き。この切り欠きがあることで，SIMMは特定の方向にしか差し込めないようになっています

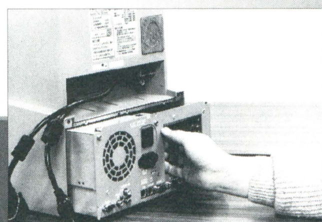


奥まで差し込んだら，スロット両端にあるストッパーに引っかけると，メモリの装着は完了です。

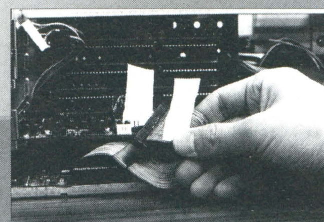
部品を元どおりに組み立てたら，動作チェックをしてみましょう

一体型『WOODY66』の場合

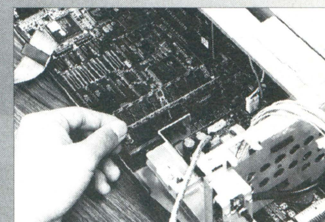




一体型は，このように本体背面からパソコンの本体部分を引きだすようになっている場合がほとんどです。電源コードなどは抜いておいたほうがいいでしょう



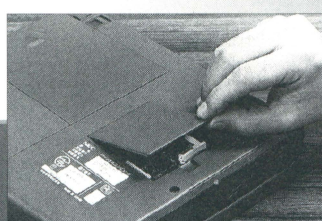
一体型は，部品が密集してるので，ケーブルなどを外さなくてはいけません。あとですぐに元に戻せるように，目印を付けておくと便利ですよ



メモリの装着は，デスクトップとまったく同じ。切り欠きの方向に注意して，SIMMスロットに差し込みます

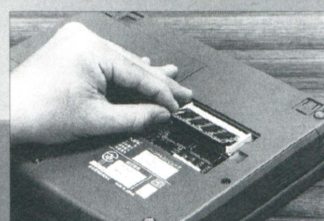
ノート・パソコン『PC-9821Lt2』の場合



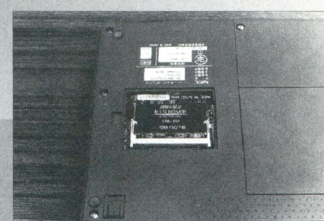


ノート・パソコンは，本体のカバーを外さずに，メモリの増設が可能です。拡張メモリ・スロットはほとんどが本体底面にあります。

フタを手で開けられない場合は，マイナス・ドライバを使うといいでしょう



モデルによりすでにスロットにメモリが装着されていることがあります。通常メモリ・スロットは一つしかないので，増設するメモリの容量はよく考えて選びましょう



ノート・パソコンの場合も，メモリに切り欠きがあるので，きちんと確認してから装着しましょう。フタをしっかり付ければ，作業は終了

POWER UP!

増設するとどれだけ速くなる？
パワーアップを検証する！

本当に速くなるの？

ここまでのページで，ODPやメモリの基礎知識，取り付けかたなどを紹介してきましたが，読者のみなさんは，「どれくらい速くなるの？」と，その効果のほどが気になっていると思います。

そこで，ベンチマーク・プログラムを利用して，パワーアップ前後でどれくらい性能が向上したかを測定してみたいと思います。

今回測定を行なったのは，ODPやメモリの取り付けのページにも登場した富士通のFMV-450sD2です。このマシンのスペックは，CPUにインテルのi486DX2-50MHz，メモリに8Mバイトのを1本搭載しています。

このマシンに取り付けるのは，ODPがインテルジャパンのPentiumODP63MHzとPentiumODP83MHz，メモリがアイ・オー・データの『SIM366-8M』（8Mバイト）と『SIM366-16M』（16Mバイト）です。これらのパーツをさまざまな組み合わせで装着し，それぞれの状態でベンチマーク・テストを行なってみることにします。

今回ベンチマークに使用したのは，“WindSock3.20”というプログラムです。このプログラムは，Windows用のベンチマーク・プログラムとして古くから使用されているものですが，それだけに信用できると思い，今回のテストに使用しました。

この“WindSock3.20”を，Windows95ファイナル・ベータ版で動作させ，“CPU”，“VIDEO”，“ハードディスク”，“メモリ”，“総合”の各項目についての数値をとり，これを比較します。

さて，どのような結果がでるでしょうか。

ベンチマーク・テスト結果発表

ベンチマーク・テストの結果は，項目ごとに**第1表～第5表**のようになっています。いかがでしょうか？みなさんの予想したようなデータとなっているでしょうか？

第1表のCPUのテストを見比べると，当然のことながらCPUの差が顕著にあらわれています。この表によると，CPUをi486DX2-50MHzからPentiumODP63MHzにすると約1.5倍，PentiumODP83MHzにすると2倍以上のスピードアップをはかることができるのがわかります。その他の項目を見ても，やはりCPUが変わったことによって数値が上昇していることがわかります。

つぎに，メモリを増設したことによる影響を見てみると，**第3表**のハードディスクの項目において，メモリが8Mバイトから16Mバイトになった際に2～3割数値が上昇していることがわかります。ところが，そのほかの項目についてはそれほど数値の変化はありませんでした。また，16Mバイトと24Mバイトの時では，数値上に顕著な差は見られません。体感的にも，8Mバイトから16Mバイトにメモリを増やした時に一番ちがいがありました。

また，これらの表を見ていると，少し奇妙なことがわかります。例えば，**第1表**ではCPUを測定しているために，本当ならばメモリ容量を変化させても数値に大きな変化はないはずです。ところが，PentiumODPによる結果には値のバラつきがでています。

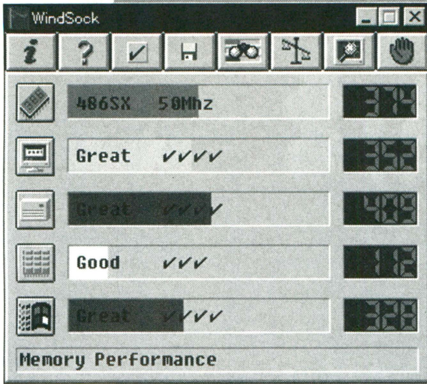
これらは，ベンチマーク・プログラムの仕組みが要因だと考えられます。ベンチマーク・プログラムは，ある決まった処理を決められた回数だけ行ない，これに要した時間を測定して数値をだします。

ところが，Windows上のプログラムでは，自分自身の処理以外にOSによる割り込み処理が入るため，正確な測定をすることが難しくなり，誤差が発生します。この誤差は，処理が速くなればなるほど大きくなります。このような原因から，今回のテストに多少の数値のバラつきがでたものと思われます。

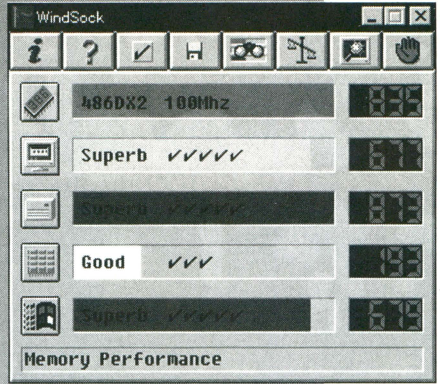
このテストを行なったあと，いろいろな操作をしてみましたが，実際にWindows上で大きなデータを扱うような作業をしていると，スワップ・メモリにアクセスする回数が減るために，メモリが増えた効果はとても大きく感じます。

Windows95の32ビットアプリケーション・ソフトでは，プログラムのサイズも大きくなっているので，このようなメモリ増設は，大きな効果を生むでしょう。

みなさんもこの結果を参考にして，Windows95にむけて自分のマシンをパワーアップして見ませんか？



《写真1》ODP装着前のベンチマーク画面



《写真2》インテルPentiumODP83MHz装着後のベンチマーク画面

《第1表》 ベンチマーク・テストの結果（CPU）

CPU / メモリ	i486DX2-50MHz	PentiumODP63MHz	PentiumODP83MHz
8Mバイト	374	602	835
16Mバイト	374	625	794
24Mバイト	374	602	814

i486DX2-50MHzとPentiumODP83MHzでは実に2倍以上の差。PentiumODP63MHzと83MHzではクロック周波数の差が素直にでています

《第2表》 ベンチマーク・テストの結果（VIDEO）

CPU / メモリ	i486DX2-50MHz	PentiumODP63MHz	PentiumODP83MHz
8Mバイト	352	541	677
16Mバイト	347	510	703
24Mバイト	340	514	670

CPUがパワーアップすることによってグラフィックの表示能力も上がっていることがわかります

《第3表》 ベンチマーク・テストの結果（ハードディスク）

CPU / メモリ	i486DX2-50MHz	PentiumODP63MHz	PentiumODP83MHz
8Mバイト	409	830	873
16Mバイト	543	1,099	1,288
24Mバイト	497	815	1,237

486とPentiumODPの差が大きくあらわれています。その反面，PentiumODP63MHzとPentiumODP83MHzの差はごくわずか

《第4表》 ベンチマーク・テストの結果（メモリ）

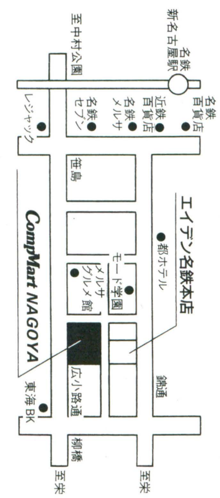
CPU / メモリ	i486DX2-50MHz	PentiumODP63MHz	PentiumODP83MHz
8Mバイト	112	121	193
16Mバイト	161	154	214
24Mバイト	160	160	218

残念ながらあまり差がでなかったメモリの結果。とくに16Mバイトと24Mバイトの差がほとんどでませんでした

《第5表》 ベンチマーク・テストの結果（総合評価）

CPU / メモリ	i486DX2-50MHz	PentiumODP63MHz	PentiumODP83MHz
8Mバイト	328	543	679
16Mバイト	368	612	761
24Mバイト	364	553	759

多少の誤差がでているのが残念。しかし，総合でもPentiumODP83MHzの威力がよくわかります



POWER UP!

全国パソコン・ショップに聞く オススメ製品はこれだ！

○秋葉原

STAND-BY
渡辺さん

住　所：東京都千代田区外神田1-6-6
☎　：03-3258-8955

今店頭では，インテルのJBOXPODP5V83(PentiumODP83MHz)がよく売れています。PC-9801BX3や，PC-9821Ap，Xeなどのユーザーの方が買っていくようです。他には，PC-9801DA，RA用の3倍速，4倍速のCPUアクセラレータも売れています。

メモリについては，価格や機能からアイ・オー・データ，メルコといったメーカーのものを選ぶ方が多いですね。Pentiumマシン用の72ピンの8MバイトSIMMの2枚セットがよく売れています。

現在，当店では486マシンの新品の在庫がもうないので，“486マシン＋ODP”といった組み合わせで新規に買うことはできません。新しく本体を購入するのであれば，Pentiumマシンをおすすめします。

ツクモDOS／Vパソコン本館
川上さん

住 所：東京都千代田区外神田1-11-3
☎：03-3254-3999

今当店で売れているものですと，ODPではインテルのPentiumODP83MHzです。純正品と言うことで，これと決めて買いにくる方が多いです。その他では，サイリックスの5x86が売れています。486マシンを持っている方が，CPUのみを交換して安くパワーアップできるので人気があります。

メモリは，8Mバイト×2枚といった具合に購入する方が多いです。メーカーをとくに指定せず，店頭で安いものを購入する場合がほとんどですね。最近だと，ケー・ティー・テクノロジー，メルコ，アドテックスといったメーカーのメモリが安くなっています。

店頭の新品パソコンは，ほとんどPentiumマシンとなっています。486のマシンはあまり手に入りませんね。はじめてパソコンを購入されるのでしたら，値段と性能を考えても，おすすめはPentiumマシンです。

○札幌

そうご電器 YES札幌店
渡辺さん

住 所：北海道札幌市中央区南2条西3丁目
☎　：011-214-2840

当店での売れ筋商品は，インテルのPentiumODP83MHzです。ODPを買う方の8割がこのODPですね。宣伝の影響からか，商品を名指しで買いに来る方も多いです。

メモリは，エレコムの16Mバイトのものがよく売れています。メモリ自体はメーカーによって大差がないので，安いものが売れるようです。エレコムのメモリは，メルコなどに比べて1割ほど安いですから。逆にアイ・オー・データ，メルコといったブランドで高く感じる人も多いようですね。

新規に購入する場合の安いマシンとの組み合わせを考えると，PC-9801BX3／U2にインテルのPentiumODP83MHz，メルコのEXB-16Mというセットがいいと思います。メルコのEXB-16Mは，スロットがもう一つついているので，足りないと感じた場合には，あとでまたメモリを増設することができます。

○名古屋

グッドウィル1号店
平子さん

住所：愛知県名古屋市中区大須3-30-85
☎：052-263-4755

当店でのODPのおすすめは，実績や信頼性からいってインテルのPentiumODP83MHzです。

メモリは，メーカー品ですとアイ・オー・データ，メルコが売れていますが，当店では安価なノーブランドのものも売れています。Windows95を使うのであれば，ドライバ・ソフトが必要ないですし，信頼性もメーカー品とあまり変わりません。

現在，店頭に486マシンはほとんどないですし，PC-9801BX4などにODPを付けても，拡張性の問題から，将来的につらくなることが予想されるので，新規に本体を購入するのであれば，Pentiumマシンをおすすめします。

PC-9821XsやAsをすでに持っている方で，Windows95を動かすのであれば，インテルのPentiumODP83MHzをつけ，16MバイトのRAMを増設して合計のRAMを20Mバイト以上にすることをおすすめします。

また，ODPやCPUアクセラレータ，増設メモリを買うときには，機種によって使えるもの，使えないものがありますので，ご自分の機種名，型番を正確にお調べのうえご来店下さい。

○大阪

ユニオン2号店プロトワン
松本さん

住　所：大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14
☎：06-649-4080

当店で，今売れているものですと，ODPではインテルのPentiumODP83MHzですね。ただし，98のDOS用のゲームの中には，PentiumODPに対応していないソフトもあるので，ゲーム・ユーザーの方にはJBOXDX4ODP100（DX4ODP100MHz）をすすめています。

メモリは，アイ・オー・データの8Mバイト，16Mバイトのメモリがよく売れています。メーカーによる価格の差はあまりありませんが，付属ソフトの出来がいいことと，型番から内容がわかりやすいといったことから買っていく方が多いですね。

新規に購入する場合の安い組み合わせですと，PC-9801BX3，BX4にインテルのPentiumODP83MHzとのセットがおすすめです。

BX4には，はじめからPentiumODPを積んだモデルもありますが，これはベースのクロック・スピードを25MHzに落としているので，Pentium63MHzにしかなりません。ですから，ODPを積んでいないベースクロック33MHzのモデルにPentiumODP83MHzを載せたほうが速くなります。

BX3は，新品で30,000円くらいで手に入れることができるので，ODPと合わせても60,000円程で買うことができます。

○広島

ダイイチCOMCITY
藤井さん

住　所：広島県広島市中区紙屋町2-2-21
☎：082-248-4343

当店では，インテルのPentiumODP83MHz，次にDX4ODP100MHzがよく売れています。やはり純正と言うことで，信頼性が高いことが人気の理由ですね。

メモリは，8Mバイト，16Mバイトのものがよく売れています。メーカー別では，アイ・オー・データ，メルコの順で売れています。価格は，ほとんど変わらないのですが，若干メルコのほうが安くなっています。その他ですと，メーカー純正品として，富士通のメモリが割合売れています。

Windows95に向けて，既存の機種をパワーアップさせるのならば，CPUはPentiumにして，RAMは16Mバイト以上増設したほうがいいでしょう。

当店では，安いマシンとODPなどのパワーアップ・キットをセットで安く販売するといったことは行なっていませんが，今後状況によっては行なうかもしれません。そのときには，PC-9821XsやXeにインテルのPentiumODP83MHzと16MバイトのRAMという，Windows95向きのセットにする予定です。

ODP，CPUアクセラレータ，メモリ製品一覧

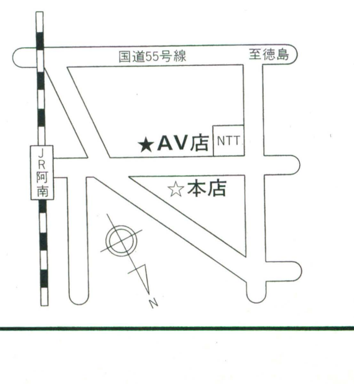
●ODP，CPUアクセラレータ

メーカー名	製品名	型番	価格	対応機種（対応CPU）	装着方法	装着後のCPU能力	備考	問い合わせ先
アイ・オー・データ機器	3倍クロック586CPUボード	PK-586X3	26,800円	PC-9801BS2，BA2／3，BX3／4，PC-9821As／3，Ap，Bs，Bp，Xe，Xs	ODP，CPU	Pentium-75MHz		☎0762-60-1024
	2倍クロック486CPUボード	PK-Cx66-L	24,800円	PC-9821Cx	CPU上に装着	i486DX2-66MHz	コプロ内部搭載	
	3倍クロック486CPUボード	PK-Cx100-L	44,800円	PC-9821Cx	CPU上に装着	Intel DX4-100MHz	コプロ内部搭載	
	2倍クロック486CPUボード	PK-Nd50-L	19,800円	PC-9821Nd,Ne2	CPU	i486DX2-50MHz	コプロ内部搭載	
	3倍クロック486CPUボード	PK-Nd75-L	29,800円	PC-9821Nd,Ne2	CPU	Intel DX4-75MHz	コプロ内部搭載	
	2倍クロック486CPUボード	PK-NSA66/C-S	19,800円	PC-9801NS/A	コプロ	Cx486DX2-V66	コプロ内部搭載	
	3倍クロック486CPUボード	PK-NSA100-L	39,800円	PC-9801NS/A	コプロ	Intel DX4-100MHz	コプロ内部搭載	
		PK-Ne75-L	29,800円	PC-9821Ne	CPU	Intel DX4-75MHz	コプロ内部搭載	
		PK-Ne100-L	39,800円	PC-9821Ne	CPU	Intel DX4-100MHz	コプロ内部搭載	
	2倍クロック486CPUボード	PK-NXC40-S	19,800円	PC-9821NX/C,NS/R	コプロ	i486DX2-40MHz	コプロ内部搭載	
	3倍クロック486CPUボード	PK-NXC75-L	29,800円	PC-9821NX/C	コプロ	Intel DX4-75MHz	コプロ内部搭載	
	4倍クロック486CPUボード	PK-NSR75	29,800円	PC-9821NS/R	コプロ	Intel DX4-75MHz	コプロ内部搭載	
インテル	PentiumOverDriveプロセッサ	JBOXPODP5V83 Sタイプ	39,800円	i486SX-33MHz，i486DX-33MHz，intelSX2-66MHz，intelDX2-66MHz	ODPソケット2, 3	Pentium-83MHz		☎0120-868686
	PentiumOverDriveプロセッサ	JBOXPODP5V83 Kタイプ	39,800円	PC-9821Xe，Xs	ODPソケット2, 3	Pentium-83MHz		
	PentiumOverDriveプロセッサ	JBOXPODP5V63	36,800円	i486SX-25MHz，i486DX-25MHz，intelSX2-50MHz，IntelDX2-50MHz	ODPソケット2, 3	Pentium-63MHz		
	IntelDX4OverDriveプロセッサ	JBOXDX4ODP100	27,800円	i486SX-16MHz，i486SX-20MHz，i486SX-25MHz，i486SX-33MHz，i486DX-25MHz，i486DX-33MHz	ODPソケット1, 2, 3	IntelDX4-100MHz		
	IntelDX4OverDriveプロセッサ	JBOXDX4ODPR100	27,800円	i486DX-25MHz，i486DX-33MHz	CPU	IntelDX4-100MHz		
	IntelDX4OverDriveプロセッサ	JBOXDX4ODP75	21,800円	i486SX-16MHz，i486SX-20MHz，i486SX-25MHz，i486DX-25MHz	ODPソケット1, 2, 3	IntelDX4-75MHz		
	IntelDX4OverDriveプロセッサ	JBOXDX4ODPR75	21,800円	i486DX-25MHz	CPU	IntelDX4-75MHz		
	IntelDX2OverDriveプロセッサ	JBOXDX2ODP66	19,800円	i486SX-16MHz，i486SX-20MHz，i486SX-25MHz，i486SX-33MHz，i486DX-25MHz，i486DX-33MHz	ODPソケット1, 2, 3	IntelDX2-66MHz		
	IntelDX2OverDriveプロセッサ	JBOXDX2ODPR66	19,800円	i486DX-25MHz，i486DX-33MHz	CPU	IntelDX2-66MHz		
	IntelDX2OverDriveプロセッサ	JBOXDX2ODP50	17,800円	i486SX-16MHz，i486SX-20MHz，i486SX-25MHz，i486DX-25MHz	ODPソケット1, 2, 3	IntelDX2-50MHz		
	IntelDX2OverDriveプロセッサ	JBOXDX2ODPR50	17,800円	i486DX-25MHz	CPU	IntelDX2-50MHz		
メルコ	ハイパーメモリCPU	EUA-T	29,800円～	PC-9821Ap，As，Ae	ODP	AP, As：486-100MHz		☎052-619-1827
		EUB-Q	29,800円～	PC-9801BX，BA	CPU，コプロ	BX：486-80MHz		
		EUF-H	44,800円～	PC-9801FA	コプロ	486-96MHz		
	98用倍速CPU	HAS-33TS	33,000円	PC-98シリーズ	ODP,CPU	486-100MHz		
		HFA-16HS	44,800円	PC-9801FA,H98model80,PC-486GF	コプロ	486-96MHz		
		HFA-16QS	29,800円	PC-9801FA,H98model80,PC-486GF	コプロ	486-64MHz		
		HBX-25TS	26,000円	PC-9801BX2,BX	コプロ	486-75MHz		
	CanBe用倍速CPU	HCX-33TR	38,000円	PC-9821Cx	ODP	486-100MHz		
	98NOTE用倍速CPU	HNE-33T	39,800円	PC-9821Ne	CPU	486-100MHz		
		HNE-25TS	29,800円	PC-9821Ne	CPU	486-75MHz		
		HNR-16TS	29,800円	PC-9801NS/R,NX/C	コプロ	486-60MHz		
		HNS-33TJ	39,800円	PC-9801NS/A	コプロ	486-100MHz		
		HNS-25TS	29,800円	PC-9801NS/A	コプロ	486-75MHz		
		HND-25TS	29,800円	PC-9821Nd,Ne2	CPU	486-75MHz		
	エプソンNOTE用倍速CPU	HAV-33TJ	39,800円	エプソン486NOTE	CPU	486-100MHz		

＊注：CPU：CPUを差し換えて実装　ODP：ODPソケットに実装　コプロ：コプロ・ソケットに実装

●メモリ

メーカー名	製品名	型番	価格	対応機種	容量	備考	問い合わせ先
アイ・オー・データ機器	98用増設SIMモジュール	NE-SIM36	24,000円～	PC-98シリーズ	4MB～32MB	パリティ・ビットあり	☎0762-60-1024
		NE-SIM32	22,000円～	PC-98シリーズ	4MB～32MB	パリティ・ビットなし	
		NE-SIMXA	43,000円～	PC-9821An，Xf，Xa，Xt，Cf	8MB～16MB	2枚組，パリティ・ビットあり	



メーカー名	製品名	型番	価格	対応機種	容量	備考	問い合わせ先
アイ・オー・データ機器	98用増設SIMモジュール	NE-SIMXB	39,000円～	PC-9821Xa12/7e，Cx2	8MB～64MB	2枚組，パリティ・ビットなし	☎0762-60-1024
	98用内部増設RAMボード	Cb234	24,000円～	PC-9821Cb2	4MB～16MB	メモリ増設可能，最大増設容量64MB	
		Cb34	28,000円～	PC-9821Cb	4MB～16MB	メモリ増設可能，最大増設容量64MB	
		Cx34	28,000円～	PC-9821Cx，Ce2，Cs2	4MB～16MB	メモリ増設可能，最大増設容量64MB	
		Cf34	49,000円～	PC-9821Cf	8MB～32MB	メモリ増設可能，最大増設容量64MB	
		AP34	30,000円～	PC-9821As2，Ap2（PC-9821Ap2/C9Tを除く）	4MB～16MB	メモリ増設可能，最大増設容量80MB	
		AF34	55,000円	PC-9821Af	8MB	メモリ増設可能，最大増設容量72MB	
		TS34	30,000円～	PC-9821Ts	4MB～8MB	メモリ増設可能，最大増設容量48MB	
		BA34	28,000円～	PC-9801FA，BX，BA，PC-9821Ae，As，Ap	4MB～14MB	メモリ増設可能，最大増設容量14.6MB	
		MC34	28,000円	PC-9821Ce	4MB	メモリ増設可能，最大増設容量10MB	
		PIO-CS134	29,000円	PC-9801CS2/5	4MB	メモリ増設可能，最大増設容量12MB	
	増設オプション	PIO-EX134S	15,000円～		2MB～4MB	PIO-CS134用増設オプション	
	98用セカンドキャッシュメモリボード	NE-XA	17,000円～	PC-9821Xt13，Xa12/10/9/7/7e，Cx2	256KB～512KB		
		NE-AP3	19,800円	PC-9821As3，Ap3	128KB		
		NE-AP	24,000円	PC-9821As2，Ap2	128KB		
		NE-BP	22,000円	PC-9821Bp，PC-9801BA2	128K		
	98NOTE用メモリ	Ld34	24,000円～	PC-9821Lt2，Na7，Nx，Ne3，Nd2，Ld，Lt，PC-9801NL/A	4MB～32MB		
		NP34	24,000円～	PC-9821Np，Ns，Ne2，Nd，Nm，Nf，Es	4MB～32MB		
		NE34A	26,000円～	PC-9821Ne，PC-9801NS/A	4MB～32MB	Neでは，最大増設容量14.6MBまで	
		NL34	28,000円～	PC-9801NL/R	4MB～8MB	3.3V低電圧専用DRAM搭載	
		NX34	26,000円～	PC-9801NX/C	4MB～12MB	最大増設容量14.6MBまで	
		NR34	22,000円～	PC-9801NS/R	4MB～8MB	3.3V低電圧専用DRAM搭載	
		NA34	21,000円～	PC-9801NA，NA/C	4MB～8MB		
		NT34	15,000円～	PC-9801NS/T	2MB～6MB		
	エプソンPC用増設SIMモジュール	EP-SIM327	22,000円～	PC-486ME，SE，SR，FE，FR，FS，MU，MR，MS，MV，RS，PC-586シリーズ	4MB～32MB	PC-486ME，PC-586シリーズでは2枚1組で実装	
		EP-SIM32	43,000円	PC-486HG，HX，HA，SE，SR，FE，FR，FS，MU，MR，MS，MV，RS	8MB		
		EP-SIM	13,000円～	PC-386，486シリーズ	2MB～4MB		
	エプソンPC用内蔵RAMボード	EP-RBO2	29,800円～	PC-486SE，SR，FE，FR，FS，MU，MR，MS，MV，RS	4MB～16MB	メモリ増設可能，最大増設容量128MB（機種により制限あり）	
		EP-RBO1	29,800円～	PC-386P，PC-486P，SE，SR，FE，FR，FS，MU，MR，MS，MV，RS	4MB～8MB	メモリ増設可能，最大増設容量16MB	
		EP-RB7D	33,800円～	PC-386，V，S，G，GE，GS，PC-486GF，GR，GR+，GR Super	4MB～8MB	メモリ増設可能，最大増設容量16MB	
	エプソンNOTE用メモリ	EP-SIMAU	22,000円～	PC-486NOTE AU，AV，AT，PC-586NOTE AT	4MB～16MB		
		EP-SIMn	16,000円～	PC-386NOTE AR，PC-486NOTE AS，AU，AV	2MB～4MB		
	DOS/V汎用増設SIMモジュール	EDO326	オープンプライス	EDO対応DOS/Vパソコン	8MB～64MB	2枚組，パリティ・ビットなし，60ns	
		EDO327	オープンプライス	EDO対応DOS/Vパソコン	8MB～64MB	2枚組，パリティ・ビットなし，70ns	
		DV-SIM9	オープンプライス	DOS/Vパソコン	2MB～8MB	30ピン，2枚組，パリティ・ビットあり，70ns	
		DV-SIM36	オープンプライス	DOS/Vパソコン	4MB～32MB	パリティ・ビットあり，70ns	
	汎用増設SIMモジュール	SIM327	オープンプライス	DOS/V，Macintosh	4MB～32MB	パリティ・ビットなし，70ns	
		SIM326	オープンプライス	DOS/V，Macintosh	4MB～32MB	パリティ・ビットなし，60ns	
		SIM366	オープンプライス	DOS/V，Macintosh	4MB～32MB	パリティ・ビットあり，60ns	
	DOS/Vノート用メモリ	TO-SDIM	88,000円～	DynaBook SS450，475，GT475	16MB～24MB	5V仕様	
		PS-SDIM	25,000円～	ThinkPad 230Cs	4MB～16MB	3.3V仕様	
		PS-SDIM530	48,000円	ThinkPad 530Cs	8MB	5V仕様	
		DV-SDIM	48,000円～	DOS/Vパソコン	8MB～16MB	5V仕様	
		CM-CT400	25,000円～	CONTURA 400シリーズ	4MB～16MB		
		PS-SIM55n	15,000円～	ThinkPad，PS/55noteシリーズ	2MB～8MB		
		PS-SIM51n	40,000円～	ThinkPad，PS/55noteシリーズ	4MB～8MB		
		PS-SIM	40,000円～	PS/55シリーズ	4MB～8MB		
メルコ	98用内部増設RAMボード	EXB	24,800円～	PC-98シリーズ	4MB～16MB	同容量のメモリを1枚増設可能	☎052-619-1827
		EXB-R	24,800円～	PC-9801BA3，BX3	4MB～16MB	同容量のメモリを1枚増設可能	
	98用増設SIMモジュール	EMF-P	21,000円～	PC-98シリーズ，PC-486,586シリーズ	4MB～32MB	パリティジェネレータ搭載タイプ，32MBはAf不可	

メーカー名	製品名	型番	価格	対応機種	容量	備考	問い合わせ先
	98用内部増設SIMモジュール	EMW-P	39,000円～	PC-98シリーズ	8MB～64MB	パリティジェネレータ搭載タイプ，2枚組，64MBはAf不可	☎052-619-1827
		EMF	24,800円～	PC-98シリーズ	4MB～32MB	パリティ・ビットあり，32MBはAf不可	
		EMW	44,000円～	PC-98シリーズ	8MB～64MB	パリティ・ビットあり，2枚組，64MBはAf不可	
		EFB	14,800円	PC-9801BA3，BX3	2MB	パリティ・ビットなし	
	98用内部増設RAMボード	EAC	30,000円～	PC-9821Ap2，As2	4MB～ 8MB	EMFを4枚まで増設可能（異なる容量混在可）	
		EC2	4,480円～	PC-9821Cb2	0MB～16MB	EMF-Pを2枚まで増設可能（異なる容量混在可）	
		ECB	4,480円～	PC-9821Cb	0MB～ 8MB	EMFを2枚まで増設可能（異なる容量混在可）	
		ESE	4,480円～	PC-9821Cx，Ce2，Cs2	0MB～16MB	EMFを2枚まで増設可能（異なる容量混在可）	
		ECF	4,480円～	PC-9821Cf	0MB～ 8MB	メモリ増設可能，最大増設容量64MB	
		EAB	28,000円～	PC-9801BX，BA，PC-9821Ae，As，Ap	4MB～12MB	XMCで増設可能，最大増設容量14MB	
		EFA	28,000円～	PC-9801FA	4MB～ 8MB	XMCで増設可能，最大増設容量14MB	
		ECE	28,000円	PC-9821Ce modelS1／S2	4MB	XMCで増設可能，最大増設容量10MB	
		ECS	29,800円	PC-9801CS2／5	4MB	XMCで増設可能，最大増設容量12MB	
	増設オプション	XMC	13,000円		2MB		
	98用セカンドキャッシュメモリボード	SX7-256	17,000円	PC-9821Xa7，Cx2	256kB		
		SX7-512	34,800円	PC-9821Xt13，Xa12／10／9／7，Cx2	512kB		
		SA3	19,800円	PC-9821Ap3，As3	128kB		
		SCA	19,800円	PC-9821Ap2，As2	128kB	他社製ODPとの併用不可	
		SCB	19,800円	PC-9821Bp，PC-9801BA2	128kB	他社製ODPとの併用不可	
	98NOTE用メモリ	ENL	24,800円～	PC-9821Ld，Lt，Lt2，Ne3，Nd2，Na7，Nx，PC-9801NL／A	4MB～32MB	PC-9821Ne3，Nd2用16MB低価格タイプあり（86,000円）	
		ENP	24,800円～	PC-9821Ne2，Nd，Np，Ns，Nf，Nm，Es	4MB～32MB		
		ENE	26,000円～	PC-9821Ne，PC-9801NS／A	4MB～12MB		
		ESA	89,800円～	PC-9801NS／A	16MB～32MB		
		ENX	26,000円～	PC-9801NX／C	4MB～12MB		
		ENR	26,000円～	PC-9801NS／R，NL／R	4MB～ 8MB		
		ENA	23,000円～	PC-9801NA	4MB～ 8MB		
		ENT	33,000円	PC-9801NS／T	6MB		
	エプソンPC用内蔵RAMボード	ERF	29,800円～	PC-486RS，MV，FE，FR，FS，MR，MS，MU，SE，SR	4MB～ 8MB	メモリ増設可能，最大増設容量M：61.6MB，F，S：63.6MB	
		ERE	29,800円	PC-386，S，G，V，GS，GE，P，PC-486GR，GR+，GR Super，GF，P	4MB	XRDを2枚実装可能，最大増設容量12MB	
	エプソンPC用増設SIMモジュール	XRD	13,000円～	エプソンPC	2MB～ 4MB		
		XRH	45,000円	PC-486HX，HG，HA，MR，MS，MU，RS，MV	8MB		
	98，エプソンPC汎用RAMボード	EMJ	19,800円～	PC-98シリーズ，エプソンPC	1MB～16MB		
	エプソンNOTE用メモリ	XRF	13,000円～	PC-486NOTE AU，AV，AT，PC-586NOTE AT	2MB～16MB		
		XRE	14,800円～	PC-386NOTE AR，PC-486NOTE AS，AU，AV，AT，PC-586NOTE AT	2MB～ 4MB		
	DOS／V汎用増設SIMモジュール	VMH	48,000円～	EDO DRAM対応DOS／Vパソコン	8MB～16MB	2枚組，パリティ・ビットなし，60ns	
		VMG	34,800円～	Pentium搭載DOS／Vパソコン	8MB～32MB	2枚組，パリティ・ビットなし，70ns	
		VMB-P	18,000円～	DOS／Vパソコン	4MB～32MB	パリティジェネレータ搭載，70ns	
		VMB	24,800円～	DOS／Vパソコン	4MB～32MB	パリティ・ビットあり，70ns	
		VMA	14,800円～	PS／V，ProLineaなど	2MB～ 8MB	30ピン，2枚組，パリティ・ビットあり，70ns	
	DOS/V用セカンドキャッシュメモリボード	SBV	14,800円	DOS／Vパソコン	256kB	パイプライン・バーストSRAM搭載	
	DOS／Vノート用メモリ	VI5	24,800円～	ThinkPad530Cs	4MB～16MB		
		VMN	24,800円～	ThinkPad230Cs，DynaBook SS433／425	4MB～16MB		
		VC4	24,800円～	CONTURA400，400C，400CX，410C，410CX，420C，420CX／Vなど	4MB～16MB		
		VCA	24,800円～	CONTURA AERO	4MB～ 8MB		
		XPN2	13,800円～	PS／55，ThinkPad	2MB～ 8MB	SIMM1枚構成	
		XPS	13,800円～	PS／55，ThinkPad	2MB～ 8MB	SIMM1枚構成	
		VTB	46,000円～	DynaBook SS450／475，GT475	8MB～16MB		
		RSL	19,800円～	DynaBook J-3100SL，V486E，EZ486，EZ486P	2MB～16MB	東芝製J31MESL1/2互換	
		RXS	34,800円～	DynaBook J-3100XS，V486C	4MB～ 8MB	東芝製J31DMXS2/3互換	
		VND	24,800円～	FMV-BIBLO 450／475，Digital HiNote Ultra433／C，450C，475CT	4MB～16MB		

全国「コンピュータ・ショップ」ガイド

全国の有力ショップをリストアップしました。Windows95の登場などで熱気はものすごいものがありますが，コンピュータは，まだまだ一般家庭電化品のように，誰もが気軽に使えるところまでは進化していません。

いつでも相談にのってもらえるショップを知っておけば，イザというときも安心です。みなさんも近くの販売店を訪ねてみてください。

■店名①所在地②電話番号③営業時間④定休日⑤プロフィール⑥特に力を入れているパソコン本体の順に掲載しています。

■I/O PLAZA新札幌店①北海道札幌市厚別区厚別中央2条2丁目丸謙ビル1②☎011-894-6866③11:00～20:00⑤たよりになるアドバイザーが待っているアイオープラザチェーンです。

■そうご電器YES札幌店①北海道札幌市中央区南2条西3丁目②☎011-214-2840③10:30～19:30④月2回，木曜日⑤入門からビジネスまで対応できる店作り⑥PC-98シリーズ，Macintosh，DOS/V(富士通)。

■DEPOツクモ2番街店①北海道札幌市中央区南二条西1-5②☎011-242-3199③10:00～20:00（日・祝日10:15～19:00）⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■ツクモ札幌店①北海道札幌市中央区南二条西3-15-1②☎011-241-2299③10:30～19:30（日・祝日10:15～19:00）金・土は20:00まで）⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■CAVIN OSAKAYA①北海道札幌市中央区北1条西3丁目②☎011-221-0181③11:00～18:30（日・祝日10:00～18:00)⑤毎週抽選で5,000名にペアで当たるバザールパーカープレゼント実施中。

■I/O PLAZA北店①北海道札幌市中央区北31条西5丁目萩中ビル1F②☎011-727-9886③11:00～21:00（日11:00～19:00)⑤たよりになるアドバイザーが待っているアイオープラザチェーンです。

■I/O PLAZA東苗穂店①北海道札幌市東区東苗穂3条1-3-45コスモロイヤル②☎011-786-2248③12:00～21:00⑤たよりになるアドバイザーが待っているアイオープラザチェーンです。

■I/O PLAZA平岸店①北海道札幌市豊平区平岸3条9丁目三宝ビル1F②☎011-813-9701③11:00～20:00⑤たよりになるアドバイザーが待っているアイオープラザチェーンです。

■アグリーメイト①北海道夕張郡長沼町東3北10番地②☎01238-8-3386③10:00～19:00④日曜日⑤パソコン・ファックス・携帯電話・家電・オーディオ・コピー機など何でもOK。

■オスカー滝川店①北海道滝川市本庁4-1-1②☎0125-24-7504③9:00～18:00④日・祝日⑤遊んで学べるソフトも開発している総合ショップ。

■そうご電器YESさいか①北海道函館市松風町9-1②☎0138-27-2551③10:30～19:30④月2回，木曜日⑤入門からビジネスまで対応できる店作り⑥PC-98シリーズ，Macintosh，DOS/V(富士通)。

■オスカー①北海道深川市4条3-4②☎01642-2-7705③9:00～18:00④日・祝日⑤遊んで学べるソフトも開発している総合ショップ。

■メディア①北海道旭川市3条通10丁目右10号②☎0166-25-9801③10:00～18:30（日・祝日10:00～18:00)④火曜日⑤メディアアカデミー（教室も開催中)。

■そうご電器YES旭川店①北海道旭川市4条7丁目②☎0166-26-2255③10:30～19:30④月2回，木曜日⑤入門からビジネスまで対応できる店作り⑥PC-98シリーズ，Macintosh，DOS/V(富士通)。

■リードコナン①岩手県盛岡市上田4-21-26②☎0196-22-4661③10:00～19:00④なし。

■そうご電器YES盛岡①岩手県盛岡市大通3-1-23YES盛岡ビル②☎0196-25-7656③10:30～19:30④月2回，木曜日⑤入門からビジネスまで対応できる店作り⑥PC-98シリーズ，Macintosh，DOS/V(富士通)。

■メディアポップ①岩手県盛岡市開星橋通3-39佐々木ビル2F②☎0196-26-2863③10:30～19:00④月曜日。

■ワンダーボックス①宮城県仙台市若林区南材木町34②☎022-227-4681③10:00～19:00④第1，第3日曜日⑤486マシン，ディスプレイ，プリンタが，10万円以内でそろいます⑥PC-98シリーズ，DOS/V(三洋電機，シャープ），中古。

■そうご電器YES仙台①宮城県仙台市青葉区一番町2-5-5②☎022-266-6212③10:30～19:30④月2回，木曜日⑤入門からビジネスまで対応できる店作り⑥PC-98シリーズ，Macintosh，DOS/V(富士通)。

■DOS/Vパラダイス仙台店①宮城県仙台市青葉区中央1-8-40仙台パルビル5F②☎022-266-8747③10:30～19:30④木曜日。

■OAシステムプラザ①宮城県仙台市青葉区1-3-9第6広瀬ビル2F②☎022-268-5541③10:00～19:00。

■コンピュータPROショップ①山形県天童市老野森2-11-31②☎0236-54-1531③10:00～21:00④なし。

■コムイン福島①福島県福島市曽根田町7-10②☎0245-35-6100③10:00～19:00④日曜日。

■パルテック新潟店①新潟県新潟市出来島401DEKKY401②☎025-281-2171③10:00～20:00④なし⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■ソフトプラザ遊基竹林店①栃木県宇都宮市竹林町333②☎0286-43-6686③10:00～19:00④毎週月曜日⑤親切なサポート⑥PC-98シリーズ。

■ICランドキタジマ①茨城県下館市女方5②☎0296-28-0050③10:00～19:00。

■日本宇宙機開発①茨城県つくば市天久保2-11-1②☎0298-53-8292③10:00～20:00④年末年始。

■パソコンショップP＆A①東京都葛飾区新小岩2-2-20②☎03-3651-0148③10:00～19:00（日・祝日10:00～18:00）④毎週水曜日⑤ベーマガ読者の味方です。毎月掲載の広告もよろしく。

■バイサイト①東京都港区新橋2-16-1ニュー新橋ビル②☎03-3591-6517③10:30～20:00④日祭日。

■インパクト三ノ輪支店①東京都荒川区東日暮里1-13-16サンワードパレス②☎03-5811-5631③10:00～19:00④日・祭日⑤ベーマガの広告も参照ください⑥PC-98シリーズ。

■日本マイコン流通センター①東京都渋谷区道玄坂2-3-2DAIGAIビル7F②☎03-3463-4455③10:00～20:00④なし⑤ベーマガの広告でおなじみ。360ページからも見てください⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■ツクモDOS/Vパソコン本館①東京都千代田区外神田1-11-3②☎03-3254-3999③10:45～19:30（日・祝日10:00～19:00）金・土は20:00まで④第3水曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■インパクト本店①東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7②☎03-5294-3741③10:00～19:00④なし⑤ベ



ーマガの広告も参照ください⑥PC-98シリーズ

■ツクモニューセンター店①東京都千代田区外神田1-16-10②☎03-3251-0987③10:45~19:30(日・祝日10:00~19:00)④第3木曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■ツクモパソコン本店①東京都千代田区外神田1-9-7②☎03-3253-5599③10:45~19:30(日・祝日10:00~19:00)金・土は20:00まで④第3木曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■ツクモ本店IIWindowsタワー①東京都千代田区外神田1-9-9②☎03-3253-4199③10:45~19:30(日・祝日10:00~19:00)④第3木曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■アイ・ツーFM-LAB秋葉原2号店①東京都千代田区外神田3-11-8②☎03-3254-1212。

■パソコンショップ・クレバリー①東京都千代田区外神田3-14-3福栄秋葉原ビル4F②☎03-5296-1770③10:00~19:00(通販)10:30~19:00(店舗)④原則として無休⑤初心者の方にも安心してお買い求めいただける各セット商品をはじめ、お得な製品がズラリ⑥PC-98シリーズ、エプソンPC,FM-TOWNS,日本IBM,富士通,東芝,コンパック,エプソン他。

■パソコンショップP&A秋葉原店①東京都千代田区外神田3-14-6恵光ビル5F②☎03-5294-7053③11:00~19:00④毎月第三水曜日⑤新品パソコン本体5年保証⑥MAC,富士通他。

■ツクモソフト8号店①東京都千代田区外神田3-14-9②☎03-3251-0099③10:45~19:30(日・祝日10:00~19:00)金・土は20:00まで④第3水曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■AVCフタバ電機①東京都千代田区外神田3-2-3②☎03-3253-7655③10:00~21:00④なし。

■アイ・ツーDOS/V専科3号店①東京都千代田区外神田3-8-17②☎03-3254-1215。

■アイ・ツー東京本部①東京都千代田区外神田3-8-17②☎03-3256-0012。

■アイ・ツーMultimedia1号店①東京都千代田区神田佐久間町1-17②☎03-3254-1214。

■ロビンマイコンショップ①東京都千代田区神田佐久間町1-17亀谷ビル1F②☎03-3255-6027③11:00~19:00④木曜日。

■ポイント①東京都足立区千住仲町19-8太陽生命ビル1F②☎03-3870-9815③10:30~19:00④日・祭日⑤ベーマガの広告も参照ください。

■アグリーメイト①東京都中央区新川1-28-4越前堀永谷ビル6F②☎03-3206-4073⑤パソコン・ファックス・携帯電話・家電・オーディオ・コピー機など何でもOK。

■OTTO①東京都中央区日本橋2-9-1②☎03-3272-0098③10:00~18:30④日・祭日。

■キョーワインターナショナル①東京都品川区大崎1-20-16②☎03-3490-5201③13:00~19:00④日曜日⑤ベーマガの広告も参照ください⑥中古ゲーム基板専門店。

■Active①東京都文京区本郷5-1-2クロサワビル301②☎03-5689-5470③11:00~22:30④なし⑤ベーマガの広告も参照ください。

■パルテック立川店①東京都立川市柴崎町3-10-23田中ビル1F②☎0425-28-1933③11:00~20:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ,日本IBM,富士通,Mac,エプソン他。

■パルテック町田店①東京都町田市中町1-1-14パルテックビル②☎0427-29-5651③10:00~20:00④なし⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ,日本IBM,富士通,Mac,エプソン他。

■ダイナックス①埼玉県浦和市北浦和4-5-8吉田ビル5F②☎048-832-2356③9:00~18:00④日・祭日。

■DOS/Vスクウェア①埼玉県熊谷市石原459-4大東建設ビル2F②☎0485-26-6191③10:00~20:00④毎週火曜日⑤DOS/Vパソコンのことなら何でもこいのショップ⑥DOS/V他。

■ビットマップ①埼玉県坂戸市清水町46-40②☎0492-83-0455③10:30~19:30④毎週水曜日⑥PC-98シリーズ,DOS/V(富士通)他。

■パルテック所沢店①埼玉県所沢市久米602-3KS所沢ビル1F②☎0429-95-2630③10:00~19:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ,日本IBM,富士通,Mac,エプソン他。

■ウェーブ・アイ大和店①神奈川県大和市中央5-6-29②☎0462-63-9898③10:00~20:00④毎週火曜日。

■ウェーブ・アイ湘南台店①神奈川県藤沢市湘南台1-10-1②☎0466-43-1771③10:00~20:00④第二,第三火曜日。

■パルテック湘南店①神奈川県藤沢市南藤沢8-1ライオンズマンション②☎0466-24-0098③10:00~20:00④なし⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ,日本IBM,富士通,Mac,エプソン他。

■PCギャラリー①千葉県市川市福栄1-9-9②☎0473-59-3115③10:00~18:30④日・祭日。

■ウェーブ・アイ千葉店①千葉県千葉市美浜区高洲3-14-2②☎043-279-7118③10:00~19:00④毎週水曜日。

■コムネット①千葉県船橋市前原西3-21-13②☎0474-76-0860③11:00~20:00④毎木曜日⑤初心者にもきめ細かなサービスが売り⑥PC-98シリーズ,中古,シャープ。

■パソコン情報館インコム柏店①千葉県柏市若柴字入谷津11②☎0471-34-3101③11:00~20:00。

■テクノポートシトラス①愛知県名古屋市中区錦2-4-23シトゥラスT.8F②☎052-229-1039③11:00~19:00④水曜日。

■グッドウィル1号店①愛知県名古屋市中区大須3-30-85②☎052-263-4755③9:55~19:40④なし⑤PC-98系新品パソコン,ワープロ,サプライ,周辺機器品揃え大須NO1⑥PC-98シリーズ,エプソンPC他。

■グッドウィル2号店①愛知県名古屋市中区大須3-30-93②☎052-242-8581③10:30~19:30④毎週水曜日⑤DOS/VとWindowsソフトのことなら何でもおまかせ!⑥DOS/V(IBM,富士通,日立,サスティーン)。

■グッドウィル3号店①愛知県名古屋市中区大須3-43-1②☎052-242-5583③9:55~19:40④なし⑤中古・新品CD-ROMソフト専門店。

■グッドウィル4号店①愛知県名古屋市中区大須3-11-29②☎052-243-5861③9:55~19:40④なし⑤GOODWILLmeanskindlyfeeling⑥Macintosh,DOS/V(キヤノン)他。

■グッドウィル5号店①愛知県名古屋市中区大須3-8-10②☎052-242-3251③9:55~19:40④なし⑤共育(教育)ソフト専門店。

■グッドウィル6号店①愛知県名古屋市中区大須3-19-15②☎052-243-5871③9:55～19:40④なし⑤アミューズメント，MIDI，ゲームソフト，3DOソフトのことならおまかせ。

■グッドウィル7号店①愛知県名古屋市中区大須3-33-6②☎052-251-5677③9:55～19:40④なし⑤中古パソコン，中古ワープロ，アウトレットパソコン掘り出し物がたくさん⑥PC-98シリーズ，中古他。

■グッドウィル8号店①愛知県名古屋市中区大須3-21-7②☎052-242-8609③9:55～19:40④毎週水曜日⑤Macintosh正規リペア店，中古買い取り販売，Dr.辻村の修理コーナー⑥Macintosh，中古他。

■ツクモ名古屋1号店①愛知県名古屋市中区大須3-30-86②☎052-263-1655③10:30～19:30（土・日・祝日10:00～19:30）④火曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■ツクモ名古屋2号店①愛知県名古屋市中区大須3-14-43②☎052-251-3399③10:30～19:30（土・日・祝日10:00～19:30）④水曜日⑤カラー広告で毎月全国に秋葉原情報を提供しています。

■EIDENコンプマート名古屋①愛知県名古屋市中村区名駅4-22-21②☎052-589-3000③10:30～19:30（日・祭日10:00～19:00）④なし⑤Win95からインターネットまで。情報パーワー全開店⑥パソコン，周辺機器全般。

■パソコンショップコムインはままつ①静岡県浜松市野口町109②☎053-454-8511④なし⑥PC-98シリーズ他。

■すみやパソコンアイランド浜松宮竹①静岡県浜松市宮竹町249-1②☎053-463-3711③10:00～20:00④毎週水曜日⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，東芝他。

■すみやパソコンアイランド浜松高台①静岡県浜松市幸4-4-3②☎053-473-3022③10:00～20:30④毎週水曜日⑤⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，東芝他。

■すみやパソコンアイランド静岡駅前①静岡県静岡市紺屋町8-10大和銀行ビル②☎054-255-8819③10:00～20:00④毎週水曜日⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，東芝他。

■すみやパソコンアイランド静岡国吉田店①静岡県静岡市国吉田4-5-23②☎054-263-5900③10:00～20:00④毎水曜日⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，東芝他。

■トヨムラT-ZONE静岡店①静岡県静岡市中吉田34-34②☎054-264-4120③10:30～20:00④水曜日。

■システム・イン吉野①静岡県藤枝市田沼2-12-44②☎054-636-0630③10:00～20:00④毎週水曜日⑤豊富な品揃えと安心のサポート。専門スタッフがていねいに対応します⑥PC-98シリーズ，富士通他。

■すみやパソコンアイランド富士店①静岡県富士市高島町3②☎0545-51-7227③10:00～20:00④毎週水曜日⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，東芝他。

■すみやパソコンアイランド沼津店①静岡県沼津市共栄町20-6②☎0559-23-5700③10:00～20:00④毎週水曜日⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，東芝他。

■オガワムセン①岐阜県大垣市宮町2-29②☎0584-78-7687③10:00～19:00④水曜日。

■グッドウィルByビッグバーン四日市①三重県四日市市泊小柳町2-1ビッグバーン四日市②☎0593-47-1102③10:00～20:00④毎週火曜日⑤三重県下最大級のパソコンオールインワンショップ⑥PC-98シリーズ，エプソンPC,MAC，中古，富士通，サスティーン。

■アイ・ツーFM-LABMultimedia1号店①大阪市中央区難波千日前15-18②☎06-632-0012。

■トム(ユニオン3号店)①大阪市浪速区難波中2-4-2スペース難波102②☎06-649-1098④なし⑤なんでも激安の店！8Bit機からコミック・ビデオまで幅広く扱っています⑥シャープ,X68000，コモドール。

■ユニオンコンピューターネットワーク①大阪市浪速区日本橋4-15-23②☎06-644-0554③11:00～19:00④なし⑤日本橋一安い！安売大王のユニオンです。⑥PC-98シリーズ，日本IBM。

■パルテック大阪店①大阪市浪速区日本橋4-7-16パルテックビル1F②☎06-645-9501③10:30～19:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■アイ・ツーFM専科2号店①大阪市浪速区日本橋5-14-20②☎06-634-1212。

■パルテック大阪日本橋店①大阪市浪速区日本橋5-4-22②☎06-636-0162③10:00～19:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■アイ・ツー本社統括本部①大阪市浪速区日本橋5-6-1②☎06-634-0012。

■アイ・ツーDOS/V専科3号店①大阪市浪速区日本橋5-6-1②☎06-634-0112。

■ユニオン2号店プロトワン①大阪市浪速区日本橋5-6-14②☎06-649-4080③11:00～19:00④なし⑤見たかッ！空を切り裂く波動の価格！⑥PC-98シリーズ，中古。

■システム21奈良店 ①奈良県奈良市大宮町1-133-5②☎0742-35-9800③10:00～19:00（日・祭日10:00～1900）④なし⑤ベテラン・スタッフ，セミナー開催，システム相談など何でもOKの大型店⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■パルテック奈良ファミリー店①奈良県奈良市西大寺東2-4-1奈良ファミリー内　②☎0742-36-8566③10:00～19:00④第2第3木曜日⑤全国発送・代金着払い・ク

レジット・各社カードOKの大型パソコン・ショ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■システム21王寺店①奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4②☎0745-72-9801③10:00～20:00（日・祭日10:00～1900）④なし⑤ベテラン・スタッフ，セミナー開催，システム相談など何でもOKの大型店⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■グッドウィルINビッグバーンいかるが①奈良県生駒郡斑鳩町竜田西8-1-15ビッグバーン②☎07457-4-6033③10:00～20:00④毎週火曜日⑤奈良県下最大級のパソコンオールインワンショップ⑥PC-98シリーズ，エプソンPC,MAC，中古，富士通，サスティーン。

■アップルセンター京都御池①京都市中京区西洞院通御池上ル②☎075-212-1101③10:00～18:00④土・日・祝。

■OAショップ①滋賀県草津市西渋川1-4-12②☎0775-63-2077③10:00～19:00④毎週月曜日と火曜日⑥PC-98シリーズ，富士通，プライベートブランドAquaNet。

■西神戸マイコン①兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18②☎078-611-4194③9:00～18:00④土日。

■グッドウィルINビッグバーン加古川①兵庫県加古川市別府町別府920②☎0794-34-3601③10:00～20:00④毎週火曜日⑤最大級のパソコンオールインワンショップ⑥PC-98シリーズ，エプソンPC,MAC，中古，富士通，サスティーン。

■パソコンショップユーズ①石川県石川郡野々市町堀内506-2②☎0762-46-6827③13:00～20:00④火曜日。

■サンミュージックパソコンプラザ①石川県石川郡野々市町扇ケ丘97②☎0762-48-6131③10:00～20:00④木曜日。

■J＆P富山店（三共ジョーシン）①富山県富山市掛屋町300②☎0764-22-5033③10:30～19:30④水曜日。

■表町メディオ①岡山県岡山市表町2-1-45②☎086-232-4876③10:00～20:00。

■ハイパーブルート五日市店①広島県広島市佐伯区五日市中央2-11-4②☎0829-21-5040③10:00～22:00④なし。

■パルテック広島店①広島県広島市中区紙屋町1-5-10クラタビル1F②☎082-245-4850③10:00～20:00④なし⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■ダイイチCOMCITY①広島県広島市中区紙屋町2-2-21②☎082-248-4343③10:00～19:00④火曜日（不定休）⑤豊富な品揃えと安心できるサービス⑥PC-98シリーズ，MAC，富士通。

■NECPIプラザマウス①山口県下関市吉見新町2-3-7②☎0832-86-2888③13:00～19:00（土・日10:00～）⑤初心者からビジネス活用までアドバイスできます⑥PC-98シリーズ他。

■野田屋電機①香川県高松市丸亀町1-3②☎0878-51-4545③10:00～19:00⑤高松のパソコンショップの老舗。本体はもちろんMIDIなども豊富に品揃え⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■カメラのキタムラ高松／南店①香川県高松市上天神町源太也1881-1②☎0878-67-3323③10:00～20:00④1日・2日。

■ニイデンキ①徳島県阿南市富岡町あ石3-8②☎0884-22-0463③10:00～20:00④日・祭日⑤心のこもった対応でみなさんをお迎えします⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■アルタシステム①徳島県海部郡海南町四方原字旭町3-7②☎08847-3-3993③10:00～18:30④日祭日。

■DOS/Vショップデジタルサイエンス①徳島県徳島市山城西2-45山久ビル2F②☎0886-24-1651③10:00～18:00④水曜日，祝日。

■コモド①徳島県徳島市東大工町2-16②☎0886-55-5006③10:00～22:00（土・日・祭日9:00～21:00）④日・祭日⑤Mac正規代理店。書籍・ハード・在庫がいっぱい⑥Mac他。

■メルバコムランド潮江店①高知県高知市仲田町6-24②☎0888-33-6001③（平日）10:30～19:30（金・土）～20:30（日・祝）10:00～19:00　④第一第二水曜日　⑤笑顔・夢・感動・明日へI＆V!!⑥PC-98シリーズ

■メルバコムランド土佐道路店①高知県高知市朝倉南町8-32②☎0888-43-8877③（平日）10:30～19:30（日・祝）10:00～19:00④毎週木曜日（水曜日が祝日の場合は営業）⑤笑顔・夢・感動・明日へI＆V!!⑥PC-98シリーズ他。

■C&I NEXT松山①愛媛県松山市千舟町5-5-5②☎089-941-8753③10:00～19:00④水曜日⑤ソフト充実！価格もグッド⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■ソフトハウス①愛媛県松山市湊町4-2-25②☎089-945-3949③10:00～19:00④水曜日⑤MSX，X68K，タウンズのソフトもあるパソコンショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン。

■マイコンハウス①愛媛県松山市湊町4-5-11②☎089-947-7831③10:00～19:00⑤ソフトの多いパソコンショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン。

■メルバコムランド松山本店①愛媛県松山市来住町1277-1②☎089-970-5316③（平日）10:30～21:00（日・祝）10:00～19:00④第一水曜日（水曜日が祝日の場合は営業）⑤笑顔・夢・感動・明日へI＆V!!⑥PC-98シリーズ。

■T-ZONEハロー①福岡市博多区博多駅南1-2-3住友博多駅前ビル②☎092-472-1811③10:00～19:00。

■パルテック福岡店①福岡県福岡市中央区渡辺通り4-9-25ジークス天神2F②☎092-733-8927③10:00～20:00④第2第3水曜日⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■パルテック小倉駅前店①福岡県北九州市小倉北区京町3-7-15②☎093-511-2310③10:00～19:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■パルテック小倉本店①福岡県北九州市小倉北区室町3-2-27②☎093-571-2310③10:00～19:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■パルテック熊本店①熊本県熊本市手取本町4-9杉谷ビル2F②☎096-351-9821③10:00～20:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■パルテック熊本インター店①熊本県熊本市御領町286-1日産パライゾ2F②☎096-389-9800③10:00～20:00④なし⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■パルテックアルファテック大分店①大分県大分市中央町3-6-13ガレリア竹町内②☎0975-38-2666③10:00～19:00④年中無休⑤全国発送・代金着払い・クレジット・各社カードOKの大型パソコン・ショップ⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，Mac，エプソン他。

■ベスト電器パソコン館鹿児島①鹿児島県鹿児島市西千石町1-1②☎0992-23-2081③10:00～19:00④なし⑤ベテラン・スタッフ，セミナー開催，システム相談など何でもOKの大型店⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他

■明昭堂TAKE1①鹿児島県鹿児島市西千石町11-15②☎0992-25-3030③9:40～18:30④水曜日。

■ベスト電器パソコン館川内①鹿児島県川内市西向田町10-6②☎0996-23-6680③10:00～19:00④なし⑤ベテラン・スタッフ，セミナー開催，システム相談など何でもOKの大型店⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

■ベスト電器パソコン館出水①鹿児島県出水市本町11-30②☎0996-63-3591③10:00～19:00④なし⑤ベテラン・スタッフ，セミナー開催，システム相談など何でもOKの大型店⑥PC-98シリーズ，日本IBM，富士通，エプソン他。

Windows'95
最新パソコン情報

マルチメディア環境を
手に入れよう!





対応モデルが
ぞくぞくと登場!

FLORAシリーズに高性能ノート・パソコンの新ラインナップが登場!

HITACHI
価格388,000円~

FLORA-Nシリーズ

携帯重視から超高性能機まで充実!

『FLORA（フローラ）-N』シリーズは，日立から登場したDOS／Vノート・パソコン。そのラインナップは，『FLORA-NS1』と『FLORA-ND1』の2機種14モデルから構成され，全モデルが超高速CPU“Pentium（ペンティアム）”を搭載。もちろんWindows95に完全対応し，ホビーからビジネスまで幅広い分野で活躍します。

●FLORA-NS1

「厚さ38mm」「重量2.4kg」「セカンド・バッテリ使用時には，最大5時間の駆動が可能」など，携帯性を重視したスリム&軽量なノート・パソコン。つぎのモデルが用意されています。

①PC-5NS01-S52D（価格388,000円）
…CPUにPentium-75MHz／ハードディスク340Mバイトを搭載し，ディスプレイが10.5インチDSTN液晶のモデル。

②PC-5NS01-S62D（価格408,000円）
…①のハードディスク500Mバイトモデル。

③PC-5NS01-S62T（価格453,000円）
…②に28,800bpsのFAXモデムを標準装備したモデル。

④PC-5NS01-S62T（価格498,000円）
…CPUにPentium-90MHz／ハードディスク500Mバイトを搭載し，ディスプレイが10.5インチTFT液晶のモデル。

●FLORA-ND1

「CPUはPentium-90MHzまたは120MHzを，メモリは16Mバイトを搭載」など，高性能を追求したノート・パソコン。つぎのモデルが用意されています。



⑤PC-5ND01-262D（価格508,000円）
…CPUにPentium-90MHz／ハードディスク500Mバイトを搭載し，ディスプレイが10.5インチDSTN液晶のモデル。

⑥PC-5ND01-263D（価格575,000円）
…⑤の10.5インチTFT液晶モデル。

⑦PC-5ND01-283D（価格625,000円）
…⑥のハードディスク1Gバイトモデル。

⑧PC-5ND01-483D（価格705,000円）
…⑦のCPUがPentium-120MHzモデル。

Spec FLORA-Nシリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	FLORA-NS1 PC-5NS01-S62TA	FLORA-ND1 PC-5ND01-483DA
価格	453,000円	705,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB	
メモリ（最大）	8MB（40MB）	16MB（40MB）
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CT65548（32bit）	CT65545（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	500MB	1GB
ディスプレイ	10.5インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示	10.5インチTFTカラー 640×480ドット65,536色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	ステレオ・スピーカ内蔵
PCカード	TYPEII×1	TYPEII×2またはTYPEIII×1
赤外線通信機能	○（IrDA規格）	
駆動時間	約2.5時間	約3時間
外形寸法	幅297×奥行226×高38mm	幅304×奥行228×高51mm
重量	約2.5kg	約3.3kg
初期導入ソフト	Windows95など	
問い合わせ先	㈱日立製作所　HCAセンター　0120-2580-12	

ティアックがWindows95に向けてラインナップを一新！

TEAC
価格258,000円～

Tシリーズ新ラインナップ

充実した機能のDOS／Vパソコン！

ティアックは，同社のDOS／Vパソコン『Tシリーズ』を一新しました。新Tシリーズは，"パーソナル・モデル"と"ハイパフォーマンス・モデル"の2機種から構成。それぞれにCPUと筐体の異なるモデルが用意されており，自分にピッタリのマシンを選ぶことができます。

Spec Tシリーズ・ハイパフォーマンス・モデル主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン	
モデル名	T5100	T5133
価格	338,000円	378,000円
CPU	Pentium-100MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），512kB（2次）	
メモリ（最大）	16MB（128MB）	
VRAM	4MB	
グラフィック・アクセラレータ	MGA-20664W（64bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	1.2GB	
CD-ROMドライブ	6倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,600×1,200ドット（65,536色）	
最大色数	1,677万色（1,024×768ドット）	
サウンド機能	AWE32 Lite Edition	
スピーカ	オプション	
拡張バス	PCI×3（空き2），PCI／ISA×1，ISA×2（空き0）	
FAXモデム機能	DATA28,800bps／FAX14,400bps	
TVチューナ機能	オプション	
ビデオ・キャプチャ	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	Windows 3.1，MS-DOS Ver6.2／V	
問い合わせ先	㈱ティアックシステムクリエイト テクニカルサポート☎0423-80-7266	

新製品の主な特徴はつぎのとおりです。

●**高速CPU**…全モデルにPentiumを搭載。

●**Triton（トライトン）チップ**…インテル社製のTritonチップは，Pentiumに対応した第3世代のPCIコントロール・チップセット。この採用で，総合的なマシン・パフォーマンスが大きく向上しています。

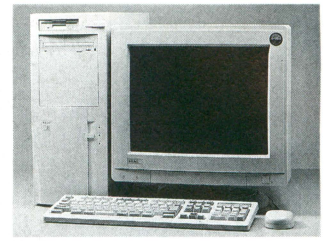
●**EDOメモリ**…EDOメモリ16Mバイトを搭載。大容量であるとともに，メモリ速度が大幅に向上しています。

●**高速パイプライン・バーストSRAM**…2次キャッシュには，この高速アクセス・メモリを採用。パーソナル・モデルは256kバイト，ハイパフォーマンス・モデルは516kバイトの大容量を搭載しています。

●**高速グラフィック・アクセラレータ**…パーソナル・モデルは『Vision868』を，ハイパフォーマンス・モデルは『MGA-20664W』を搭載。高速描画&多色表示を実現します。

●**6倍速CD-ROMドライブ**…現在最高速といえる，6倍速のCD-ROMドライブを標準装備しています。

●**サウンド機能標準搭載**…とくにハイパフォーマンス・モデルは，高性能な『AWE32 Lite Edition』を装備し，迫力のデジタル・サウンドを体験させてくれます。



●**高速FAXモデム**…ハイパフォーマンス・モデルには，28,800bpsのFAXモデムを標準装備しています。

これら装備は，まさに最先端技術の集大成！ 当然その処理能力はすばらしく，ワーク・ステーション・クラスの処理能力を要求する高度なアプリケーションも，高速かつ快適に操作することができます。

なお，ティアックでは購入時にビデオ・キャプチャやTVチューナ・ボードを追加したり，搭載周辺機器の一部を交換したりといった注文にも応じてくれます。自分だけのマシン作りあげることができますから，まずはカタログをとりよせて，じっくり検討してみてください。

キヤノンがDOS／Vパソコンのラインナップを拡大！

Canon
価格188,000円～

INNOVAシリーズ

2機種3モデルのPentiumラインナップ

キヤノンのデスクトップ・パソコン『INNOVA（イノーヴァ）』シリーズに，Pentium搭載モデルが追加されました。新たに登場したのは，Pentium-100MHzを採用した『INNOVA5700』と，Pentium-133MHzを採用した『INNOVA5133』の2機種3モデル。どちらもWindows95に完全対応し，また可能なかぎりの低価格化も追求しています。

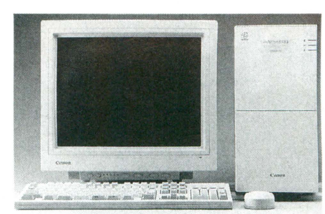
Spec INNOVAシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン	
モデル名	INNOVA5700-850C	INNOVA5133-PW8
価格	298,000円	398,000円
CPU	Pentium-100MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	16MB（128MB）	
VRAM	2MB	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434（64bit）	PowerWinodw868（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	850MB	1GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）	1,600×1,200ドット（256色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	オプション	
スピーカ	オプション	
拡張バス	PCI×1，PCI／ISA×1，ISA×2	PCI×3，PCI／ISA×1，ISA×3
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
ビデオ・キャプチャ	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	Windows 3.1，MS-DOS Ver6.2／V	
問い合わせ先	キヤノン販売㈱ パーソナルコンピュータ商品企画2課 ☎043-211-9431	

●**INNOVA5700-850C（価格298,000円）**…CPUはPentium-100MHzで，メモリ16Mバイト／ハードディスク850Mバイトを搭載。4倍速CD-ROMドライブも標準装備し，グラフィック・アクセラレータにはGD-5434を搭載した，エントリ・モデルです。

●**INNOVA5133-PW8（価格398,000円）**…CPUにPentium-133MHzを採用したハイエンド・モデル。高速EDOメモリ16Mバイトと，1Gバイトのハードディスクを搭載。4倍速CD-ROMドライブも標準装備し，グラフィック・アクセラレータにはカノープス製『PowerWindow868PCI』を搭載しています。

●**INNOVA5133-S（価格188,000円）**…『INNOVA5133-PW8』をもとにしたフレーム・モデル。メモリ，ハードディスク，キーボードなどが付属していませんが，低価格を追求しています。「使用している周辺機器資産を生かしながら，高性能機に乗り換えたい」と考えている人にピッタリです。



INNOVA5133の両モデルは，2次・キャッシュ・メモリにパイプライン・バーストSRAM256kバイトを搭載し，また，Tritonチップセットを標準装備しています。

また，タワー型筐体の利点を生かした高い拡張性も，大きな魅力。スマートなデザインの本体は，PCI×3，ISA／PCI×1，ISA×3の合計"7個"の拡張バスを装備。さらに3.5インチ・ドライブベイ×3，5.25インチ・ドライブベイ×3も装備していますから，余裕をもって拡張作業を行なうことができます。

パワー・ユーザー向けのオールインワン・マシンが登場！

EPSON

オープン価格

vividy TOWER

今度のvividyはプロ仕様？

これまでのオールインワン・パソコンは，初心者をメイン・ターゲットに，使いやすさに主眼をおいていました。

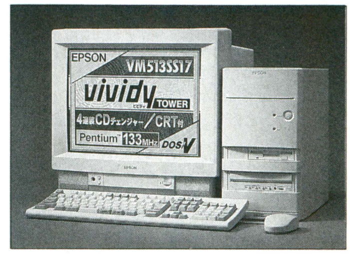
しかし，エプソンの新製品『vividy TOWER（ビビディ・タワー）』はちがいます。使いやすさと同時に“高性能”も徹底追求！　初心者からパワー・ユーザーまで，だれにでもおススメできる“ハイエンド・オールインワン・パソコン”です。

本体には，拡張性の高いタワー型筐体を採用。合計五つの拡張バスの他，七つのドライブベイも装備しています。

CPUは，Pentiumの中でも最速の133MHzを採用。メモリは16Mバイトを，ハードディスクは大容量1.2Gバイトを標準搭載。2次キャッシュ・メモリには，最先端のパイプライン・バーストSRAM256kバイトを搭載しています。

注目してほしいのは，業界初の“4倍速4連装CD-ROMドライブ”を標準装備したことです。OS（基本ソフト），辞書，ゲーム，音楽CDなどを同時にセットでき，これまでにない快適な操作環境を提供してくれます。

グラフィック・アクセラレータには，ビデオ・アクセラレーション対応の『Trio64V＋』をいち早く採用。ソフトウエアによるMPEG再生が可能で，付属する大画面17インチ・ディスプレイ上で，ビデオCDなどをフル・モーション＆フル・スクリーンで楽しめます。



また，内蔵する28,800bpsのFAXモデムは，パソコン通信やFAX，留守番電話の利用など，スムーズな通信環境を提供。パソコン通信ソフトはもちろん，インターネット・アクセス・ソフトがはじめから導入されているため，購入後すぐにインターネットを楽しむことができます。

なお，vividy TOWERにはオールインワン・モデルの他，ディスプレイ別売りモデル（モデルVM513S：オープン価格・プライス）も用意されています。

Spec	vividy TOWER主な仕様
種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	VM513SS17
価格	オープン・プライス
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	16MB（128MB）
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	Trio64V＋（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.2GB
CD-ROM	4倍速4連装マルチ・セッション
ディスプレイ	17インチ外付付属
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster互換）
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張バス	PCI×1，PCI／ISA×1，ISA×3（空き2）
FAXモデム機能	DATA28,800bps／FAX14,400bps
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	○（ソフトウエアMPFG）
初期導入ソフト	Windows95またはWindows3.1＋MS-DOS Ver6.2Vなど
問い合わせ先	エプソンPCインフォメーションセンター 東京☎0424-99-7155　大阪☎06-397-1909

おなじみvividyシリーズにノート型が新登場！

EPSON

価格398,000円〜

vividy NOTE

持ち運べる“高速”マシン登場！

『vividy NOTE（ビィビィディ・ノート）』シリーズは，デスクトップ・パソコンに要求される機能を，ノート型の本体に凝縮した高性能DOS／Vパソコンです。

全機種が高速CPUであるPentiumを搭載。これまでのノート型ではメモリ・アクセスが“32ビット単位”でしたが，vividy NOTEでは64ビット・アクセス“True Pentium”を実現しています。さらに，2次キャッシュ・メモリにも，Pentiumのパワーを強力に引きだすパイプライン・バーストSRAM256kバイトを搭載しています。

外部記憶装置は「フロッピーディスク・ドライブ」「810Mバイトの大容量ハードディスク」「4倍速CD-ROMドライブ」のすべてを内蔵。もちろんすべての同時使用が可能で，操作環境はまさにデスクトップ・パソコン並みです。

液晶ディスプレイはDSTNとTFTの2タイプがあり，どちらも800×600ドットのSVGA表示が可能。とくにTFTタイプは65,536色もの表示ができ，フルカラーに近い環境でマルチメディア・ソフトを楽しめます。

なお，vividy NOTEシリーズは，現在3機種が発売中。今後Pentium-120MHzモデルも発売するとのことで，ますます高性能＆多機能化を進めるようです。ノート型の購入を考えている人は，ぜひvividy NOTEシリーズに注目してください。



●VN575SD（価格398,000円）…11.3インチDSTNカラー液晶ディスプレイを搭載するローコスト・モデル。ワープロ『一太郎 for Windows Ver.6.3』が導入済みで，購入後すぐに使うことができます。

●VN575ST（価格458,000円）…10.3インチTFT液晶ディスプレイを搭載するスタンダード・モデル。800×600ドットで，65,536色表示が可能です。

●VN590ST（価格538,000円）…Pentium-90MHzを搭載するハイエンド・モデル。ホビーからビジネスまで，どんな用途にも対応。もちろんWindows95も快適に操作できます。

Spec	vividy NOTEシリーズ主な仕様		
種別	ノート型DOS／Vパソコン		
モデル名	VN575SD	VN575ST	VN590ST
価格	398,000円	458,000円	538,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-90MHz	
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）		
メモリ（最大）	8MB（40MB）		
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	CT65548（32bit）		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	810MB		
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	11.4インチDSTNカラー 800×600ドット256色表示	10.4インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示	
外部表示能力	1,280×1,024ドット（256色）		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）		
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵		
PCカード	TYPEⅡ×1＋TYPEⅢ×1またはTYPEⅡ×2		
赤外線通信機能	○（IrDA規格）		
駆動時間	約1.5時間		
外形寸法	幅299×奥行232×高54mm		
重量	約3.0kg		
初期導入ソフト	Windows95またはWindows 3.1＋MS-DOS Ver6.2／Vなど		
問い合わせ先	エプソンPCインフォメーションセンター 東京☎0424-99-7155　大阪☎06-397-1909		

ますます充実する東芝のデスクトップ&ノート・パソコン

TOSHIBA
価格228,000円〜

BREZZAシリーズDynaBook新シリーズ

新デスクトップBREZZAシリーズ見参!

BREZZA(ブレッツァ)とは，イタリア語で“風”の意。東芝から新発売されたこの『BREZZA』シリーズは，同社初のオールインワン・パソコンです。

「15インチ・ディスプレイ」「外付ステレオ・スピーカ」など，必要な周辺機器はすべてセットになっており，購入後すぐにパソコンを楽しむことができます。

CPUには高速なPentium-100MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。540Mバイトのハードディスクと，4倍速CD-ROMドライブも標準装備しています。

拡張バスには，ISA×3に加え，PCI×2も装備。このクラスのマシンとしては，拡張性がすぐれているという特徴を持ちます。

また，Windows95をはじめ，ハードディスクには合計20本ものソフトが導入済み。その中には，スケジュール管理ソフト『Lotus Organizer』，年賀状作成ソフト『筆まめ』，ゲーム・ソフト『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』などが含まれ，これだけでも十分に楽しめます。

なお，BREZZAには3モデルが用意されており，つぎの特徴を持ちます。

●5100CX／Aモデル(価格228,000円)…28,800bpsのFAXモデムが付属しています。

●5100CX／Bモデル(価格238,000円)…Windows95版統合ビジネス・ソフト『Microsoft Office for Windows95』が付属。

●5100CX／Cモデル(価格268,000円)…28,800bpsのFAXモデムと『Microsoft Office for Windows95』の両方が付属。

購入しやすいマルチメディア・ノート

『DynaBook GT475』は，お手頃価格を実現したマルチメディア・ノート・パソコン。CD-ROMドライブ内蔵で“318,000円”という価格を実現しているのです!

これまでこのクラスの製品は約50万円でしたから，かなり求めやすくなっているといえるでしょう。

CPUには，現在標準的といえるIntel DX4-75MHzを採用。メモリは8Mバイトを，ハードディスクは520Mバイトを搭載し，初期導入されているWindows95も快適に操作できます。

マルチメディア機能としては，倍速CD-ROMドライブを内蔵するとともに，ステレオ・スピーカ，PCM音源など充実したサウンド機能を搭載。拡張なしで，すぐにマルチメディア・ソフトを楽しめます。

なお，DynaBook GT475には，マルチメディア機能を省略したモデルも用意されています。こちらは248,000円と，さらに低価格なのが魅力。予算に悩んでいる人，ワープロ，表計算のみに使うことを考えている人には，こちらがおススメです。

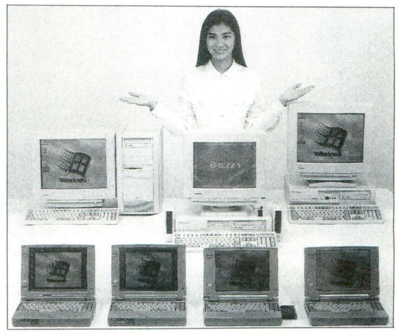
ワンランク上の高性能ノート登場!

『DynaBook GT-R590』は，先に紹介したGT475よりワンランク上の高性能ノート・パソコン。価格は高目ですが，その性能はビジネス，ホビーなどあらゆる分野でユーザーを満足させてくれます。

CPUには省電力型のPentium-90MHzを，メモリは高速EDOタイプ8Mバイトを搭載。ハードディスクは大容量810Mバイトを標準装備し，初期導入ソフトとして「Windows95」か「Windows 3.1+MS-DOS Ver6.2／V」のどちらかを選ぶことができます。

ディスプレイは，800×600ドットのSVGA表示が可能。DSTNモデルとTFTモデルの2モデルがあり，TFTモデルは65,536色を表示することができます。

CD-ROMドライブはオプションですが，別売りの『4倍速CD-ROMドライブ・キット』(価格50,000円)を追加内蔵することが可能。サウンド機能は充実していますから，ユーザーの希望にあわせて，完璧なマルチメディア・マシンへと成長させることもできます。



Spec BREZZAシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	5100CX／Cモデル
価格	268,000円
CPU	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB
メモリ(最大)	8MB (128MB)
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	Trio64 (64bit)
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	15インチ外付
最大解像度	1,280×1,024ドット (256色)
最大色数	1,677万色 (800×600ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属
拡張バス	PCI×2，ISA×3 (空き2)
FAXモデム機能	DATA28,800bps／FAX14,400bps
TVチューナ機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
MPEG再生機能	○ (ソフトウエアMPEG)
初期導入ソフト	Windows95，Microsoft Office95など
問い合わせ先	㈱東芝 パソコン事業部 ☎03-3457-2930

Spec DynaBook GT475シリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	GT475 051CS／A95モデル	GT475 05MCS／A95モデル
価格	248,000円	318,000円
CPU	Intel DX4-75MHz	
キャッシュ	16kB	
メモリ(最大)	8MB (32MB)	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CT65540 (32bit)	CT65545 (32bit)
FDD	3モード3.5インチ×1	外付3モード3.5インチ×1
HDD	520MB	
CD-ROMドライブ	オプション	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)	
サウンド機能	オプション	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)
スピーカ	オプション	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II ×2またはTYPE III ×1	
赤外線通信機能	オプション	
駆動時間	約2〜3時間	
外形寸法	幅299×奥行226×高53mm	
重量	約3.1kg	約3.4kg
初期導入ソフト	Windows 95，MS-Works 95など	
問い合わせ先	㈱東芝 パソコン事業部 ☎03-3457-2930	

Spec DynaBook GT-R590シリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	GT-R590 081SS／Wモデル	GT-R590 081ST／Wモデル
価格	448,000円	498,000円
CPU	Pentium-90MHz	
キャッシュ	16kB	
メモリ(最大)	8MB (40MB)	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CT65548 (32bit)	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	810MB	
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	11.3インチDSTNカラー 800×600ドット256色表示	11.3インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示
外部表示能力	1,024×768ドット (256色)	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound Blaster PRO互換)	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE II ×2またはTYPE III ×1	
赤外線通信機能	○ (IrDA規格&ASK規格の2方式に対応)	
駆動時間	約2.4〜4.2時間	約2.3〜4.0時間
外形寸法	幅251×奥行201×高48mm	幅299×奥行230×高55mm
重量	約3.3kg	約3.2kg
初期導入ソフト	Windows 95，またはWindows 3.1+MS-DOS Ver6.2／Vなど	
問い合わせ先	㈱東芝 パソコン事業部 ☎03-3457-2930	

富士通の冬季攻勢！　9機種41モデルを一挙に発表!!

FUJITSU
価格228,000円～

FMV-DESKPOWERシリーズ
FMV-TOWNSシリーズ

ベストセラー・パソコンの新ラインナップ

今度の『FMV-DESKPOWER（デスクパワー）』は，6機種31モデル！ 各機種に“Windows95モデル”と“Windows 3.1モデル”があり，また付属するワープロ・表計算ソフトを，三つの組み合せの中から選ぶことができます（「一太郎＋Lotus1-2-3」「Word＋Excel」「OASYS＋Lotus1-2-3」）。

●DESKPOWER C（価格228,000円）…初心者向けのディスプレイ一体型モデルながら，CPUにPentium-90MHzを採用。14,400bpsのFAXモデムも標準装備しています。

●DESKPOWER CV（価格288,000円）…『DESKPOWER C』に，TV&MPEG1再生機能を追加したマルチメディア・モデル。サウンド機能も，ワンランク上の“WAVE TABLE方式，GM対応音源（32ch）”を搭載しています。

●DESKPOWER S（価格248,000円）…Pentium-100MHzと14,400bpsのFAXモデムを搭載した，コスト・パフォーマンスの高いスタンダード・モデル。ディスプレイとスピーカが付属しています。

●DESKPOWER SX（価格288,000円）…Pentium-120MHzを採用したハイパワー・モデル（Windows95モデルはメモリ16Mバイトを搭載して価格328,000円）。

●DESKPOWER H（価格358,000円）…Pentium-133MHzを採用した高性能モデル。17インチ・ディスプレイとスピーカが付属しています（Windows95モデルはメモリ16Mバイトを搭載して価格398,000円）。

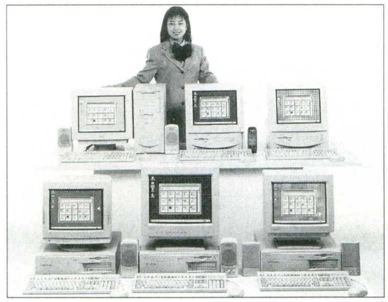
●DESKPOWER T（458,000円）…拡張性の高いミドルタワー筐体に，Pentium-133MHzを内蔵したハイエンド・モデル。28,800bpsのFAXモデムを標準搭載し，17インチ・ディスプレイとスピーカが付属。MOドライブ搭載モデルも用意されています（価格518,000円）。

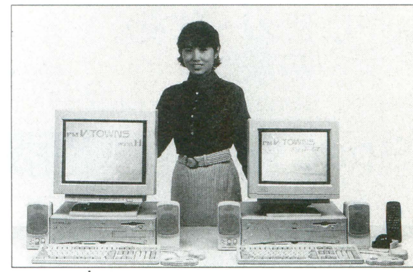
FM TOWNS+DOS/V＝FMV-TOWNS！

新しいFM TOWNSには，DOS／Vの“V”の字が追加されていることに注目してください。つまり新しいTOWNSは，TOWNSとDOS／Vの両方のソフトが使用可能なのです。ハードディスクにWindows95とTowns OSの両方を初期導入し，本体前面のスイッチ一つで動作環境を切り替えることができます。

FMV-TOWNSとして登場したのは，つぎの2機種3モデルです。

●Fresh・GS（価格298,000円）…ディスプレイ・モニタやスピーカなどが付属する，オールインワン・モデル。ワープロ・表計算ソフトは，二つの組み合せの中から選ぶことができます（「一太郎＋Lotus1-2-3」「OASYS＋Lotus1-2-3」）。





●Fresh・GT（価格358,000円）…『Fresh・GS』に，TV&MPEG1再生機能を追加した本格的なマルチメディア・モデルです。

●モデルH（価格298,000円）…Pentium-120MHzを搭載したハイエンド・ベースモデル（ディスプレイとスピーカは別売り）。高性能CPUにより，TOWNSのソフトはもちろん，Windows95も快適に動作させることができます。

Spec　FMV-TOWNSシリーズ主な仕様

種別	デスクトップFM TOWNS＋DOS／Vパソコン		
モデル名	FMV-TOWNS Fresh・GS	FMV-TOWNS Fresh・GT	FMV-TOWNSモデルH
価格	298,000円	358,000円	298,000円
CPU	Pentium-90MHz		Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）		
メモリ（最大）	8MB（128MB）		16MB（128MB）
VRAM	2MB		
グラフィック・アクセラレータ	Mach64-264CT（64bit）		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	850MB		
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	15インチ外付		オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）		
最大色数	1,677万色（800×600ドット）		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源		
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属		
拡張バス	PCI×2（空き1） PCI／ISA×1， ISA×1（空き0）	PCI×2（空き1）， PCI／ISA×1(空き0)， ISA×1（空き0）	PCI×2（空き1） PCI／ISA×1， ISA×1（空き0）
FAXモデム機能	14,400bps		オプション
TVチューナ機能	オプション	○	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション	静止画／動画対応	オプション
MPEG再生機能	オプション	MPEG1(ビデオCD 2.0)	オプション
初期導入ソフト	Windows95，TownsOSなど　※Fresh・GS，GTにはワープロも付属		
問い合わせ先	FMインフォメーションサービス　☎0120-89-4321		

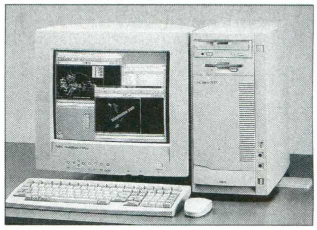
Spec　FMV-DESKPOWERシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン					
モデル名	FMV-DESKPOWER C	FMV-DESKPOWER CV	FMV-DESKPOWER S	FMV-DESKPOWER SX	FMV-DESKPOWER H	FMV-DESKPOWER T
価格 (16MBモデル)	228,000円	288,000円	248,000円	288,000円 (328,000円)	358,000円 (398,000円)	458,000円
CPU	Pentium-90MHz		Pentium-100MHz	Pentium-120MHz	Pentium-133MHz	
キャッシュ	16kB		16kB（1次），256kB（2次）			
メモリ（最大）	8MB（128MB）※モデルSX，HのWindows95搭載モデルは16MBを搭載					16MB
VRAM	1MB		2MB			
グラフィック・アクセラレータ	Mach64-264CT（64bit）					Vision968（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1					
HDD	635MB		850MB			1GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション					
ディスプレイ	15インチ内蔵		15インチ外付		17インチ外付	
最大解像度	1,024×768ドット（256色）		1,024×768ドット（65,536色）			1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）		1,677万色（800×600ドット）			
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源　※モデルCVはWAVE TABLE方式，GM対応音源（32ch）					
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵		ステレオ・スピーカ付属			
拡張バス	PCI×1， PCI／ISA×1， ISA×2（空き1）	PCI×1， PCI／ISA×1(空き0)， ISA×2（空き1）	PCI×1， PCI／ISA×1（空き0）， ISA×2（空き1）		PCI×1， PCI／ISA×1， ISA×2（空き1）	PCI×2（空き1）， PCI／ISA×1， ISA×3（空き1）
FAXモデム機能	14,400bps		オプション			DATA28,800bps／FAX14,400bps
TVチューナ機能	オプション	○	オプション			
ビデオ・キャプチャ	オプション					
MPEG再生機能	オプション	○	オプション			
初期導入ソフト	Windows 95またはWindows 3.1＋MS-DOS Ver6.2／V，ワープロ＆表計算など　※モデルCVはWindows95のみ付属					
問い合わせ先	FMインフォメーションサービス　☎0120-89-4321					

早くも登場！ Pentium Pro搭載モデルの98シリーズ

NEC
価格790,000円

PC-9821St15



PC-98シリーズ最高峰モデルが登場！

NECは，次世代CPUとして注目を集めている“Pentium Pro(ペンティアム・プロ)”を搭載したマシンを早くも発表！『PC-9821St15』(愛称：98プロ)の名称で，11月2日より販売を開始しました。

PC-9821St15は，クロック周波数150MHzのPentium Proを搭載。このCPUは，Pentium-133MHzの約2倍の数値演算処理速度を誇り，ワーク・ステーションに匹敵する操作環境を提供してくれます。

こうした高性能CPUにあわせ，他の機能もぜいたくに装備されています。メモリ16Mバイト，ハードディスク1.6Gバイトの大容量を標準装備。CD-ROMドライブも，高速6倍速ドライブを搭載しています。

グラフィック・アクセラレータには，業界最高速クラスの『MGA-2064W』を採用。VRAM4Mバイトとあわせ，1,024×768ドットまで1,677万色のフルカラー表示が可能。最大解像度の1,280×1,024ドットでも，65,536色を表示をすることができます。

タワー型筐体の利点を生かした，拡張性の高さも見逃せません。汎用拡張スロット×5，PCIスロット×3に加え，さらにSCSI-2インターフェース仕様のハードディスク専用ベイ×2も装備してます。

このようにすばらしい性能を持つPC-9821St15ですが，いくつか注意点もあります。一つはWindows95の使用には向いていないこと。アーキテクチャ上，Windows95の動作速度が若干遅くなってしまいます（それでもPentium-133MHzより高速ですが…）。もう一つは，これまでのPC-9821シリーズとの互換性が完全ではないことです。ソフトや周辺機器で，一部使用できないものもあります。

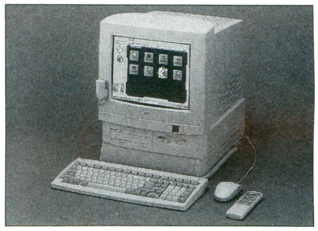
こうした点を問題にしないのであれば，PC-9821St15はまさにPC-98シリーズの，いや全パソコンの“最高峰”と言えるでしょう。790,000円という価格は高価ですが，けっして購入不可能というわけではありません。「とにかく速いマシンを！」という人は注目してください。

Spec	PC-9821St15主な仕様
種別	デスクトップPC-98シリーズ
モデル名	PC-9821St15
価格	790,000円
CPU	Pentium Proプロセッサ-150MHz
キャッシュ	256kB
メモリ（最大）	16MB（256MB）
VRAM	4MB
グラフィック・アクセラレータ	MGA-2064W（64bit）※ビデオ・アクセラレーション機能搭載
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.6GB
CD-ROMドライブ	6倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（65,536色）
最大色数	1,677万色（1,024×768ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
拡張スロット	汎用×5，PCI×3（空き2） 専用HDDベイ×2（SCSI-2インターフェース仕様）
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
ビデオ・キャプチャ	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	WindowsNT Workstation3.51
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800

待望のWindows95対応のPC-98シリーズ登場！

NEC
価格198,000円～

新PC-98シリーズ



全機種がWindows95に完全対応！

11月21日，NECはPC-98シリーズの新製品を発表しました。登場したのは，表にある『CanBe』シリーズを筆頭に，全部で13機種36モデル！　全機種がWindows95に完全対応し，高速CPUであるPentiumをはじめ，高機能&多機能を満載。もちろん，Windows95も初期導入されています。

くわしくは次号でレポートしますが，ここでは表に掲載できなかったモデルを簡単に紹介します。

●98MATE ValueStarシリーズ…ミドルクラスの98MATEに，14～17インチ・ディスプレイをセットにしたハイコスト・パフォーマンス・モデル。全モデルにワープロ&表計算（『一太郎＋Lotus 1-2-3』『WORD＋EXCEL』のどちらかを選択）をはじめ，38～41種類のソフトが付属。28,800bpsのFAXモデム搭載モデルも用意しています。
価格：218,000円～375,000円，CPU：Pentium-75MHz～100MHz，メモリ8M～16Mバイト，HDD：850MB～1.2GB，CD-ROMドライブ：4倍速

●98MATE Xシリーズ…98MATEの単体販売モデル。20万円を切る低価格機から，Pentium-133MHzと高速グラフィック・アクセラレータ『Millennium（ミレニアム）』を搭載する高性能機まで，5機種8モデルを用意しています。
価格：198,000円～620,000円，CPU：Pentium-100MHz～133MHz，メモリ8M～16Mバイト，HDD：850MB～1.6GB，CD-ROMドライブ：オプションまたは4倍速

●98NOTE Lavieシリーズ…Windows95に完全対応する高性能ノート・パソコン。全モデルがPCM音源を搭載。また，上位モデルは2～4倍速CD-ROMドライブとステレオ・スピーカを標準装備するなど，マルチメディア機能が充実しています。
価格：358,000円～690,000円，CPU：Pentium-75MHz～120MHz，メモリ8M～16Mバイト，HDD：540MB～1GB，CD-ROMドライブ：オプションまたは2～4倍速

Spec	新98CanBeシリーズ主な仕様		
種別	デスクトップPC-98シリーズ		
モデル名	PC-9821Cb3／T	PC-9821Cx3／S5T	PC-9821Cx3／S7M
価格	298,000円	378,000円	458,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-100MHz	
キャッシュ	16kB		
メモリ（最大）	16MB（128MB）		
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	32bitグラフィック・アクセラレータ		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	850MB	850MB	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速	4倍速4連装	
ディスプレイ	14インチ内蔵	15インチ付属	17インチ付属
最大解像度	1,024×768ドット（256色）		
最大色数	1,677万色（640×480ドット）		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源，FM音源		
スピーカ	ステレオ内蔵	ステレオ付属	
拡張バス	汎用×2(空き1)	汎用×3（空き2）	
FAXモデム機能	14,400bps		
TVチューナ機能	○		
ビデオ・キャプチャ	○		
MPEG再生機能	ソフトウエア再生（ビデオCD2.0対応）		
赤外線通信機能	○（IrDA規格）		
初期導入ソフト	Windows95，メニュー，Works for 95，ワープロ，通信ソフト，静止画／動画編集ツール，辞書など		
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800		

パソコン通信で君も情報通になれる！

ベーシック マガジン

連載！

BMネットワークTODAY

• • • • • Vol.2 • • • • •

FAXをペーパーレスで楽しむ FAX通信体験レポート

毎回，パソコンを利用した通信に関する情報を読者のみなさんに紹介する『BMネットワークTODAY』。
今回は，モデムに搭載されているFAX機能を利用したFAX通信を紹介したいと思います。パソコンを持っていない人でも，気軽にできるFAX通信。実際にFAXソフトを使用して，FAX通信の魅力に触れてみましょう。

パソコンからダイレクトにFAX それがFAX通信

最近販売されているモデムの多くは，FAX機能を搭載しています。FAX機能とは，パソコンとFAX間で文書のやりとりを行なう機能のことで，パソコンで作成した文章や表，グラフ，CGなどを紙に印刷せずにパソコンから直接相手に送信することができます。

FAXの受信もパソコンで行ない，ディスプレイに表示して見ることができます。必要があれば，受信したFAXをプリンタで印刷することも可能です。

このようにFAX機能を利用した通信方法を，“FAX通信”と呼んでいます。パソコン通信やインターネットなどと異なりホスト局や接続業者を経由する必要がなく，「FAX機はあるけど，今パソコンは持っていない」という人とも情報のやりとりが行なえる手軽さが魅力です。

FAX通信には，パソコンとFAXモデムのほかにデータを送受信するためのFAXソフトが必要になります。FAXソフトをパソコンに導入すると，プリンタの選択に「FAX-Printer」といった項目(名称はソフトによって異なる)が登録されます。これを選択することで,FAXの送信ができるようになるのです。

相手のFAX機をプリンタに見立てて印刷する要領なので，従来のFAXで見られるヨゴレや文字のつぶれはありません。また，受信したFAXにメッセージをつけて送り返すこともできます。パソコン上でFAXのやりとりをすれば，紙に印刷する手間が省け，キレイな文書が何度も送受信できるというわけです。

FAX通信の基礎知識

ここでFAX通信に関する規格について簡単に紹介しておきましょう。

FAX通信には，FAX転送時のデータ圧縮，通信速度などの設定をソフトウエアで行なう『Class1』規格と,これらをハードウエアで処理する『Class2』規格があります。行なっている処理は基本的にどちらも同じで，すべてのFAX通信ソフト，FAXモデムがClass1に対応しています。

Class2を利用するには，使用するモデムとFAXソフトがともにClass2に対応していなければなりません。通信するときは相手先がClass1,2のどちらでも大丈夫なのですが，Class2ではメーカー，FAX機同士の相性の問題で，必ずしも送受信がうまくいかない場合があるので注意が必要です。

また，FAX通信には『MH』，『MR』，『MMR』と呼ばれるデータの圧縮転送の規格があります。MHが標準的な規格で，MR，MMRの順で圧縮率が高くなり，転送にかかる時間が短くなります。

これもお互いのFAXがどんな規格でも構わないのですが，両方がMMR規格に対応している場合，通常の半分ほどの時間でFAXを送ることができます。

FAXソフトの定番 まいと～くFAX for Windows

今回紹介するインターソフトの『まいと～くFAX for Windows V.2 (以降，まいと～くFAXと略)』は，豊富な機能と使いやすさで人気を集めているFAXソフトです(**写真1**)。

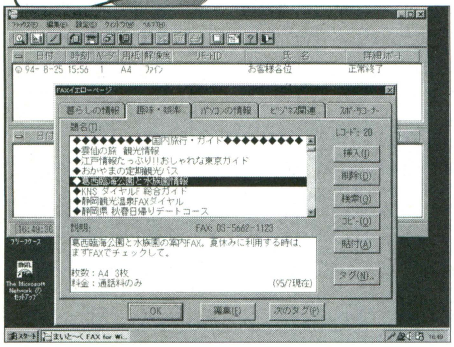
このまいと～くFAXは，Class1，2規格に対応。また，今回から新しくMMR圧縮にも対応するようになり，よりスピーディにFAXを送受信できるようになりました。

マウスでほとんどの操作が可能。また，操作パネルのアイコンにカーソルを合わせると機能の名称が表示されるので，初心者でもまちがえることなく操作することができます。

すでに他のFAXソフトを使用している場合でも，電話帳コンバート機能で他のFAX通信ソフトで作成した電話帳データを使うことができます。また，日本語OCR機能を搭載しているので，受信したワープロの文章などをテキストファイルに変換することが可能です。FAXでさまざまな情報を探せるFAXサービスの電話番号が200件も登録されているの



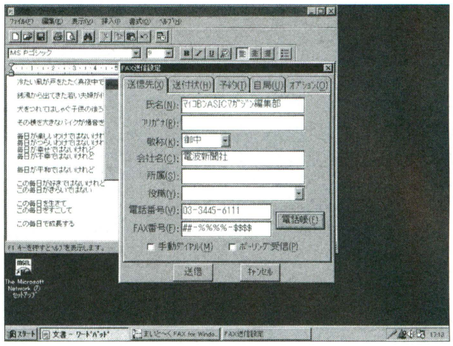
《写真1》登録されたアイコングループ。“MyFax”で“まいと～くFAX”が起動する



《写真2》イエローページ機能でFAXサービスの内容を見ることができる。受けたいサービスがあったらさっそく発信してみよう



《写真3》FAXソフトを導入すると，プリンタの選択にFAXの項目が追加される



《写真4》送信先の名前やFAX番号を入力すると，送付状の宛名も自動的に設定される

で，情報データベースとして利用するのもいいでしょう（**写真2**）。

12月にはWindows95対応版の発売も予定されています。前バージョンを持っている人には，パソコン通信の商用ネットを通してWindows95対応するための差分プログラムが無料で提供されることになっています。商用ネットに加入していない人でも，実費でフロッピーディスクによるプログラムの提供をしてくれそうなので，Windows95を導入する際には，ぜひバージョン・アップしましょう。

実践！ FAX通信

それでは実際にまいと～くFAXを使って，FAX通信を行なってみましょう。

アプリケーションソフトなどで送信する書類を作成したら，印刷コマンドなどでプリンタをFAXソフトに設定します。まいと～くFAXでは，FAXの送信は「MYFAX-COM#」と表示されるので，それを選択します（**写真3**）。

印刷を開始すると「印刷中」の表示がでた後に“まいと～くFAX”が起動し，FAX送信設定のダイアログが現れます。ダイアログには「送信先」，「送付状」，「予約」，「自局」，「オプション」の項目があるので，左から順にそれらを設定していきましょう。

まず「送信先」で相手の名前やFAX番号を入力します（**写真4**）。FAXに表紙をつける場合は「送付状」をクリックして，サンプルの中から内容に応じて適当なものを選択します（**写真5**）。まいと～くFAXでは，送付状もビジネスから個人向けまで，130種類のサンプルが用意されているので，送付状を作成する必要はありません。

時間を決めてFAXを送信する場合は「予約」の項目で送信時刻を設定。「自局」では送信元を登録します。最後に「オプション」で今から送信するのか，送信データを保存して後から送信するのか決定します。

すべての設定が終わったら送信ボタンをクリック。最後にFAXビューアで送信枚数を確認して送信します（**写真6**）。送信データを保存した場合は，“まいと～くFAX”から送信することになります（**写真7**）。

FAXの受け取りは自動受信で楽々

FAXを受信する場合は，受信設定を自動にしておけば準備完了です。これで，まいと～くFAXをアイコン化しておけば，FAXが送られてきたときに，自動的に受信してくれます。

そのほかに着信までにベルを鳴らす回数や，FAXを受け取ったらすぐに見るのか，後からまとめて見るのかといった設定もできるようになっています（**写真8**）。

今回実際にFAX通信を体験して，送信する紙面をデザインすることが意外とおもしろいことに気がつき，小学校で壁新聞を作った

機能満載で驚きの低価格！
ワンセットになったサービスパックを見逃すな!!

『まいと～く WIN PACK2』

価格33,000円

問い合わせ先
インターソフト営業部
☎03-3842-3335

今回紹介したFAXソフト『まいと～くFAX for Windows V.2』は，同じくインターソフトのパソコン通信ソフト『まいと～く for Windows V.1.5（以降，まいと～くWinと略）』とセットで，『まいと～くWIN PACK2』として発売されています。

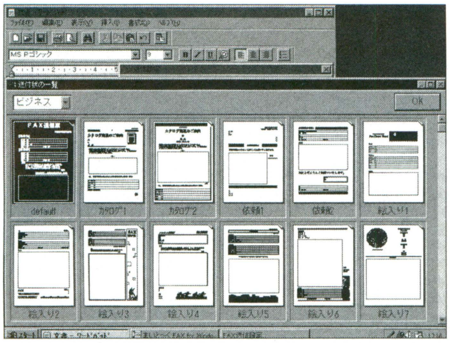
通信ソフトであるまいと～くWinには，時間と手間を節約するオートパイロット機能，回線がふさがっているときに別の回線へすぐにダイアルしてくれるダイアルリンク機能，JPEG画像を標準でサポートなど，豊富な機能がそろっています。

また，FAXソフトを自動受信待機の状態にしておくと，モデムが占領されてしまいパソコン通信のソフトが使用できない場合があります。しかし，この『まいと～く WIN PACK2』では，まいと～くFAXが受信待機になっていても，まいと～くWinを起動するとモデムを自動的にまいと～くWinに譲るようになっています。こういった相性の良さも同じ会社で開発されていればこそ。

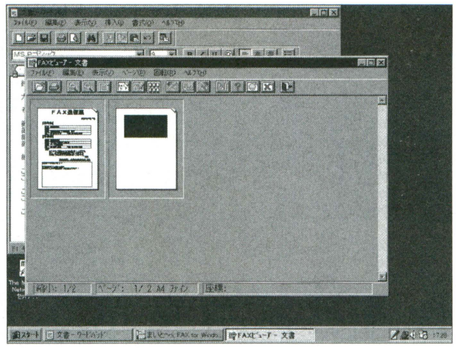
しかも，それぞれを別々に購入するよりも価格が安く設定されているので，これからパソコン通信やFAX通信を始めようと思っている人にはオススメの製品です。



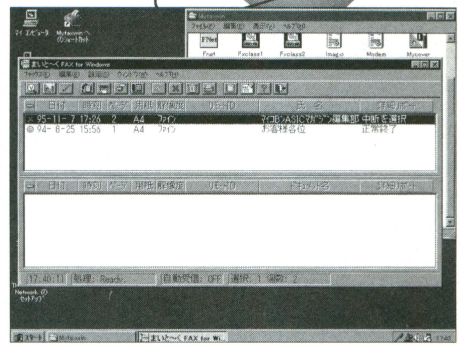
パソコン通信ソフトとFAXソフトがセットになってとってもお得な『まいと～く WIN PACK2』



《写真5》サンプルから送付状を選択する。FAXの内容に応じて送付状を選ぼう



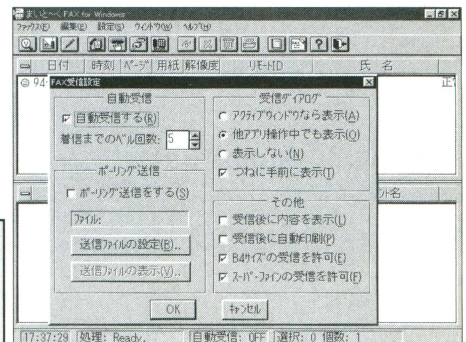
《写真6》送信前にレイアウトや枚数を確認する。気に入らない場合ははじめからやり直そう



《写真7》まいと～くFAXの基本画面。いつどこにFAXを送ったか，どこからFAXを受けたかがわかる。ここからでもFAXの送信が可能

ときのことを思いだしました。

きれいにデザインされたFAXを送れば，受け取った友達もきっとびっくりするでしょう。せっかくモデムについているFAX機能。ソフトがないからといって使わない手はありません。通信初心者の人はもちろん，すでにパソコン通信を始めている人も，これを機会にFAX通信を体験してみてはいかがでしょうか。



《写真8》電子メールの画面。メールはこのコーナーから送受信する

BMネットワーク・ニュース

PC-VANでインターネットの世界を満喫！

大手商用ネットPC-VANが，“WWWゲートウェイサービス”を開始しました。

これは，PC-VANから，直接インターネットのWWW（World Wide Web）サーバへの接続を可能にするシステム。画像・映像・音声などのマルチメディア情報をあつかう世界中のWWWサーバへ，簡単にしかも低料金でアクセスできるようになります。

通常のWWW接続サービスは，PC-VANの通信料のみで利用可能です。（一部のサービスについては，別途利用料金を設定する場合があります。）

WWWゲートウェイサービスを利用するには，PC-VAN専用通信ソフト『PC-VANナビゲータ Ver1.40』と『PC-VAN Mosaic Ver1.0』が必要です。

PC-VANナビゲータ Ver1.40は，NEC製のパソコン，モデムを購入するか，PC-VANの“PC-VANナビゲータコーナー”（JPCNAVI）からダウンロードすれば，無料で手に入れることができます。また，一部のNECショールームでコピー・サービスを実施中です。

PC-VAN Mosaic Ver1.0は，PC-VAN上の“WWWゲートウェイサービスコーナー”（JWWWGW）からダウンロードします。価格は1000円です。

サービス開始と同時に，PC-VAN上にWWWの世界を紹介するコーナーを開設しました。「インターネットってなに？」という人は，まずはこちらからのぞいてみてください。

インターネット・ユーザー向けに，PC-VANを紹介するPC-VANのWWWプラットホーム“PC-VANホームページ［http://www.meshnet.or.jp/pcvan/］”もオープン。気軽にインターネットを楽しみたい人はぜひこのサービスを利用してみてはどうでしょうか。

■問い合わせ先
NEC PV-VAN事務局
☎03-3454-6909

アイワから28,800bpsカード型FAXモデムが登場！

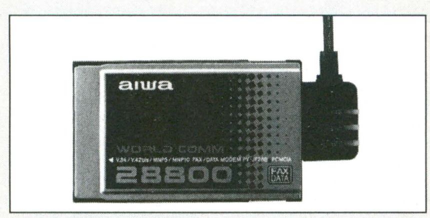
アイワからPCMCIAインターフェースのカード型FAXモデム『PV-JF288』が発売されました。

データ通信速度は，V.34，V.FC準拠の28,800bps。14,400bpsのG3FAXにも対応しています。また，98，DOS／V，Windows3.1用の通信ソフトやFAXソフトも付属しており，あらゆる環境で使用できるようになっています。

電話回線コネクタに三つのLEDを搭載。これまでカード型のモデムでは確認できなかった動作状況が一目でわかります。

また，アイワ独自の小型リバーシブル・コネクタを採用。PCMCIAスロットがパソコン本体のどこにあっても，ケーブルを同じ方向に向けられるなど，屋外での使い勝手が考慮されています。

サブノートやノート・パソコンを携帯している人にオススメの新製品です。



価格39,800円

■問い合わせ先
アイワお客様ご相談センター
☎03-3371-7981

連載 マルチメディア時代のフルカラー・スキャニング&プリンティングをマスター

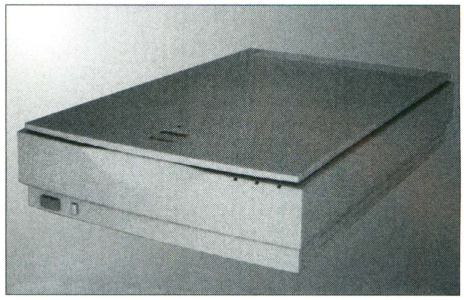
カラー・イメージング じっせんこうざ

COLOR IMAGING実践講座

第3回 Colorioスキャナ『GT-5000』シリーズと フルカラー・プリンタ『MJ-800C』でカラフルな年賀状を！

GT-5000WINP（ウィンドウズ／双方向パラレル仕様）
GT-5000WINS（ウィンドウズ／SCSI仕様）
GT-5000ART（マッキントッシュ／SCSI仕様）
価格：各59,800円

MJ-800C　価格：79,800円



((問い合わせ先))
スキャナ購入ガイドインフォメーション
☎0424-99-7111

低価格なカラー・スキャナ『GT-5000』には，画像に関する3種類のソフトが収録された『カラリオソフト』が付属しています。このカラリオソフトの中の一つ，フォトレタッチ・ソフト『PhotoMagic（フォト・マジック）1.0J』を使えば，Colorioスキャナで取り込んだ写真やイラストの合成や加工が簡単に行なえます。

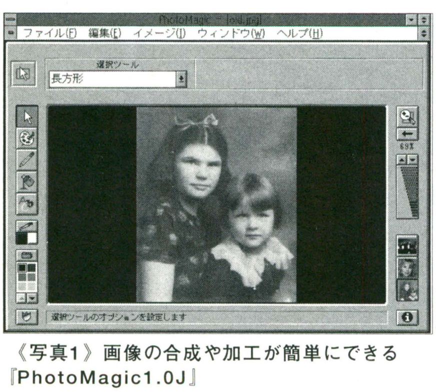
今回のCOLOR IMAGING実践講座は，この『PhotoMagic1.0J』とフルカラー・プリンタ『MJ-800C』を使って，カラフルな年賀状を作ってみようと思います。

今年はひと味ちがう年賀状を！

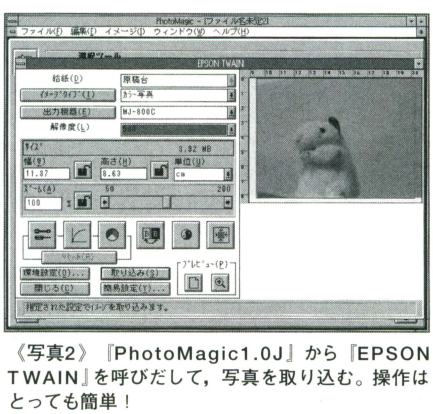
早いもので，今年ももう残すところ1か月足らず。読者のみなさんも「そろそろ年賀状を用意しなくては」と思っているのではないでしょうか。

最近価格がさがってきたカラー・プリンタを使って，パソコンで年賀状を作りたいと考えている人も多いと思います。しかし，マウスできれいに絵を描くのは意外とむずかしいものです。

そこで強い味方の登場です。Colorioスキャナ『GT-5000』を使えば，写真やイラストを簡単に取り込むことができます。さらに，『GT-5000』にはフォトレタッチ・ソフト『PhotoMagic1.0J』が付属しており，取り込んだ画像の加工や合成が自由自在。写真に写っている人物の髪の長さを変えたり，夜景に稲妻を加えたりといったことができます（**写真1**）。



《写真1》画像の合成や加工が簡単にできる『PhotoMagic1.0J』



《写真2》『PhotoMagic1.0J』から『EPSON TWAIN』を呼びだして，写真を取り込む。操作はとっても簡単！

そこで，今回は写真を合成して，いつもとはひと味ちがう年賀状を作ってみたいと思います。

題材は「街に出現した大ネズミ」!?

それでは年賀状の作成に入りましょう。手順としては，［構想を練る］→［素材の準備］→［素材の取り込み］→［画像の加工］→［プリンタで出力］という順番になります。

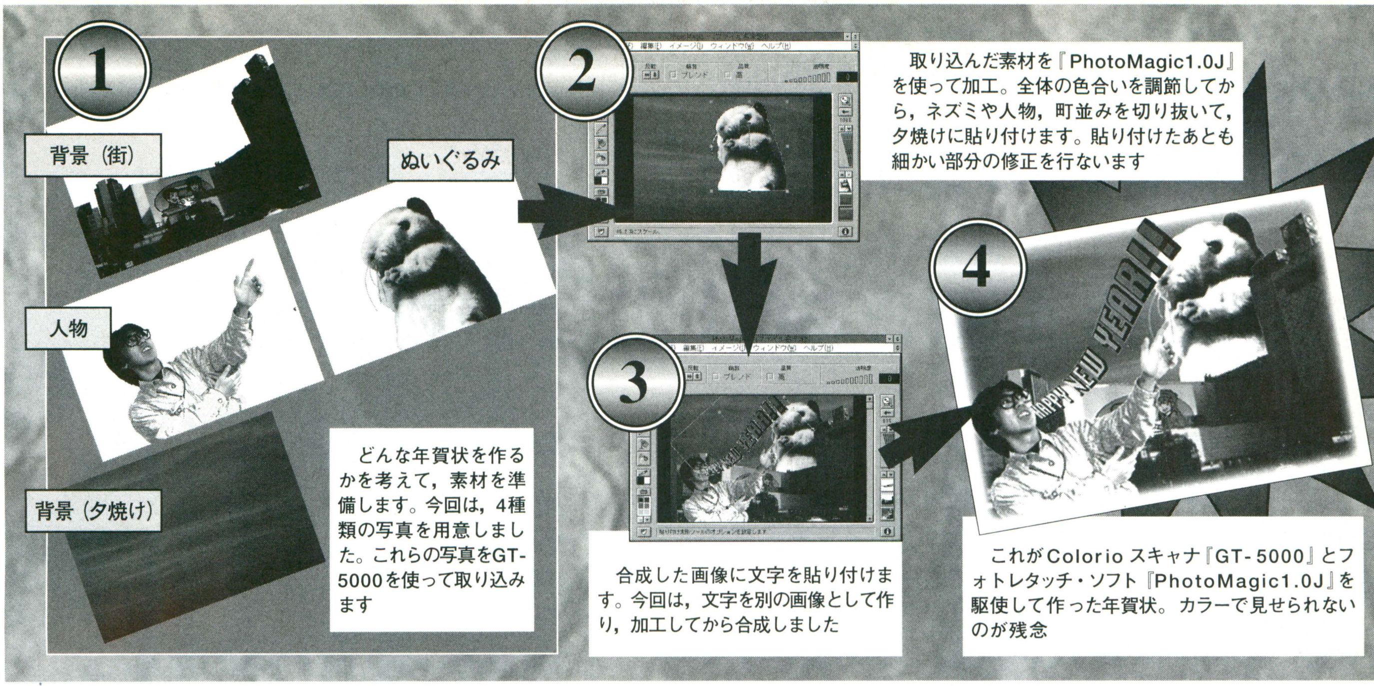
①構想を練る

まず最初に，どんな年賀状を作るか構想を練ります。この段階で，どんな素材を準備したらいいかも考えましょう。

今回は，「街に出現した大ネズミ」という題材で，年賀状を作ってみたいと思います。来年の干支であるネズミを主役として登場させるため，おもちゃのネズミを用意して写真を撮ることにします。この他に，もう1人の主役となる人物の写真，背景の町並みと夕焼けの写真も別々に用意します。

②素材の準備

構想が固まったところで，素材となる写真の準備です。今回は，おもちゃのネズミと人



物，そして町並みと夕焼けの4種類の写真を撮影します。おもちゃのネズミが用意できなかったので，ハムスターのぬいぐるみをかわりに使うことにしました。これで写真の準備は完了です。

③素材の取り込み

素材が準備できたので，いよいよColorio スキャナ『GT-5000』を使って取り込み作業に入ります。

今回は取り込んだ画像を加工するので，PhotoMagic1.0J から『EPSON TWAIN』を使って取り込みます（**写真2**）。取り込みを行なうまえに，EPSON TWAINの設定をしておきましょう。素材はすべてカラー写真なので［イメージタイプ］を“カラー写真”に，［出力機器］は，“EPSON MJシリーズ”に設定しました。

④画像の加工

つぎに，取り込んだ画像を合成，加工します。取り込んだ画像の中の必要な部分だけを選択し，他の画像に貼りつけます。合成するまえに，各画像の明るさや色合いなどを調整しておきましょう。

今回の年賀状では，まず夕焼けの色に合わせて各画像の色合いを調節します。そして，夕焼け以外の写真の背景を切り抜き，夕焼けの写真の上にその他の写真をネズミ，町並み，人物の順番で貼り付けていきます。貼り付ける際に，全体でうまくバランスがとれるようにもう一度色合いなどを調節します。

すべての画像の合成が終わったら，文字を貼り付けて完成です。今回は，文字にもさまざまな効果をかけているので，文字のみをいったんべつの画像にしてから合成しています。

⑤プリンタで出力

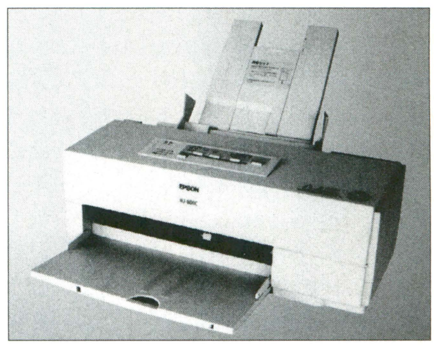
さて，これで年賀状が完成しました。さっそくハガキに印刷してみましょう。一所懸命作った年賀状ですから，なるべくきれいに印刷したいですね。ここで，Colorioプリンタ『MJ-800C』の出番。このプリンタを使ってハガキにカラー印刷します（**写真3**）。

今年の年賀状はColorioスキャナ&プリンタで！

今回は写真を合成して年賀状を作ってみましたが，いかがだったでしょうか？ カラー・スキャナを使えば写真だけでなく，手描きのイラストや印刷物なども取り込むことができるので，アイデア次第でいろいろとおもしろい画像を作ることができます。

Colorioスキャナ『GT-5000』なら，さらにフォトレタッチ・ソフト『PhotoMagic1.0J』が付属しているので，合成や加工も思いのままです。

あなたもColorioスキャナとプリンタを使って，クリスマス・カードや年賀状を作ってみませんか？ すばらしい作品ができたら，ぜひベーマガ編集部まで送ってくださいね。



《写真3》MJ-800Cを使ってハガキに印刷する。少し時間がかかるがゆっくり待とう

Colorioプリンタに嬉しいプレゼント！

今，Colorioプリンタ『MJ-900C』，『MJ-800C』，『MJ-500C』を購入すると，カンタン年賀状ソフト『カラリオ年賀』がもれなく付いています。

このカラリオ年賀は，年賀状だけでなくカレンダーやクリスマス・カードが誰でも簡単に作れる優れモノ。登録されているイラストは約100種類。もちろんお好みの写真をColorioスキャナで取り込んで使うこともできます。

カラリオ年賀は，12月31日までの限定プレゼントです。この機会をお見逃しなく！

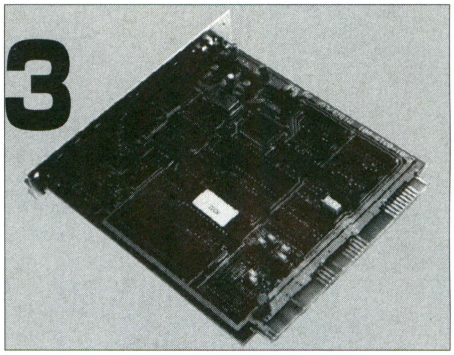


年賀状以外にも，クリスマス・カードやカレンダーがボタン操作で簡単に作れるカラリオ年賀

お手頃価格のFM音源＋MIDIインターフェース・ボード

MIDI ORCHESTRA MIDI-3

価格29,800円



エス・エヌ・イーより発売されている『MIDI ORCHESTRA MIDI-3』は，FM音源を搭載した低価格のMIDIインターフェース・ボード。ゲームからDTM（デスクトップ・ミュージック）まで，気軽に楽しめます。

FM音源を搭載していない98ユーザーには，ぜひとも注目して欲しい製品です。

《問い合わせ先》
（株）エス・エヌ・イー
☎0297-65-0805

MPU-PC98 IIと上位互換性を持つMIDI-3

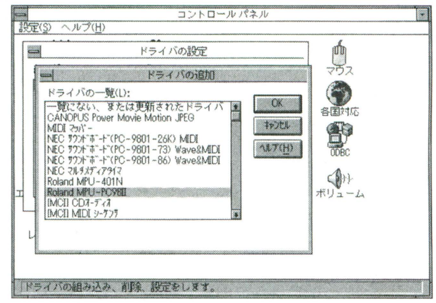
Windows95も発売され，今やパソコンに必須となったマルチメディア機能。とりわけ，サウンドに関しては，PCM音源とまではいかないにしろ，FM音源やMIDI音源があつかえれば，各種アプリケーション・ソフトに対応できる幅が広がります。この『MIDI ORCHESTRA MIDI-3（以下MIDI-3と略）』は，1枚のボードにFM音源機能とMIDIインターフェース機能を搭載し，低価格を実現したサウンド・ボードです。

搭載されているMIDIインターフェースは，ローランドのMPU-PC98 IIの上位コンパチブル。MIDIインターフェースの実力をはかる尺度として，分解能（4分音符1つにつき何回楽器に命令をおくることができるか）というものがありますが，このMIDI-3はMPU-PC98 IIの分解能192に対して480と，実に2倍以上の性能をもっているわけです。

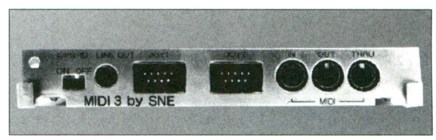
また，Windowsで使用する場合も，MPU-PC98 IIの上位互換ですので，ドライバもおなじものを選択するだけでOK（**写真1**）。ハードウエア・ウイザードが検出してくれるWindows95はもちろん，手動でドライバを選択するWindows3.1での使用もまったく問題ないといえるでしょう。

一方，FM音源部はPC-9801-26Kとほぼ同等の，FM音源3声＋SSG音源3声。もちろん，EMSを搭載したRAMボードと併用できるように，I／Oアドレスの切り離しも自由です。ボード側のFM音源を切り離すときは，本体背面左端のスイッチ一つでOK（**写真2**）。スイッチが外にでているので，カンタンに切り離すことができます。

“ほぼ同等”というのは，出力がステレオであることと，ジョイスティック端子が二つ装備されているからです。残念なことに，ジョイスティック端子が二つあるため，MIDI端子が標準のものではなく，ミニD-SUB5Pになっており，他のMIDI音源と接続する場合は変換ケーブルが必要です。



《写真1》MPU-PC98 II互換なので，Windowsのセットアップもラクラクこなせる。Windows3.1では，I/Oアドレスの設定に注意



《写真2》MIDI-3背面。2つ並ぶジョイスティック・ポートが嬉しい。左端のFM音源切り離しスイッチが外にでているところにも注目したい

市販の譜面入力ソフトが付属

パッケージに同梱されている『サウンドミュージシャン』は，譜面入力に対応した作曲支援ツールです。MIDI-3が採用しているFM音源チップYM-2203の他にも，『サウンドオーケストラV』などで採用されているYM-3812にも対応していて，最大15チャンネルの同時演奏が可能です。エディットでは，64分音符が使えたり，キー・スケールの選択からダル・セーニョ，フィーネといった反復記号，連符などが使用可能なので，かなりのスコアが再現できます。また，入力したデータをN88-BASIC(86)のMMLに変換したり，楽譜にしてプリンターから出力したりと，これ1本あれば，たいていの曲はカバーできます。

ところでこのソフト，実際に25,000円で発売されているもので，本体，ソフトを定価で購入したとして計算すると，ボード本体は29,800 - 25,000＝4,800円で入手できることになります。音源を搭載していない98FELLOW（BXシリーズ）や，PCM音源しか載っていない98にはうってつけの1枚といえるでしょう。

対応機種	NEC PC-9801/PC-9821シリーズ EPSON PC-286/386/486/586シリーズ 標準拡張スロット搭載機種
対応ジョイスティック	シャープ CZ-8NJ2（サイバースティック） 電波新聞社 XE-1AJ 電波新聞社 XE-1AP MSX/アタリ/NECなどのD-SUB9ピン・タイプのもの
FM音源部	PC-9801-26K上位コンパチブル（YM-2203相当），EMS併用可
MIDIインターフェース部 （ローランドMPU-PC98 II上位コンパチブル，インテリジェント・タイプ）	
分解能	480
同期	内部クロックまたは外部MIDIクロックによる二方式
その他	I/Oポート切り替え可，割り込み切り替え可
入出力端子	MIDI IN/OUT/THRU各1個（ミニDIN5ピン×3） ジョイスティック・ポート×2 オーディオOUT（ステレオ）

ビデオカメラもデジタル時代に突入！

デジタル・ビデオカメラ・レコーダー

DCR-VX1000/700

価 格 350,000円（DCR-VX1000）
235,000円（DCR-VX700）


《写真1》家庭用として，はじめて発売されたデジタル・ビデオカメラ。写真はDCR-VX1000

ソニーからデジタル・ビデオカメラDCR-VX1000とDCR-VX700の2機種が発売されました。今までビデオカメラといえば，VHS／S-VHS方式や8mm／Hi8方式といったいわゆるアナログのものが主流でしたが，新たにデジタル方式が加わったことになります。

アナログからデジタルへ。この進化によって，生まれた新製品の魅力をみなさんに紹介することにしましょう。

問い合わせ先
ソニーお客様相談室
☎03-5448-3311（東京）
☎052-232-2611（名古屋）
☎06-539-5111（大阪）

高性能デジタル・ビデオカメラ DCR-VXシリーズ

ソニーから発売されたDCR-VX1000／700は，家庭用として初めて登場したデジタル・ビデオカメラです（**写真1**）。

DCR-VXシリーズで撮影された画像は，水平解像度500本の高画質。Hi8のビデオカメラの水平解像度が400本，ノーマル・タイプの8mmで300本ですから，その画質の高さがよくわかります。上位機種のDCR-VX1000には，新開発の41万画素3CCDを搭載し，さらに色の再現性を向上。また，音声は，PCMデジタル方式が採用され，12ビット，32kHzの高音質を実現しています。

手ぶれ補正機能，シャッター・コントロール（1/16～1/10000秒），20倍デジタル・ズームなどこれまでのビデオカメラの機能ももちろん網羅（もうら）しています。最近主流となりつつあるワイドTVに合わせた撮影も可能。16:9のワイドTVの画面いっぱいに高画質の映像を再生できます。

映像や音声の記録は，デジタル・ビデオカメラ専用の『ミニDVカセット』で行ないます（**写真2**）。デジタル信号化された映像を圧縮して記録しているので，カセットのサイズも幅66×長さ48×奥行き14.6mmとてもコンパクトになっています。現在，このミニDVカセットは，30分（価格1,800円）と60分（価格2,200円）のものが発売中です。

アナログからデジタルへ

これまでビデオ・システムに利用されていたVHSやHi8などのアナログ方式では，撮影した当初はきれいに見える映像でも，繰り返しの再生や編集時のダビングの行程で，画質が劣化してしまいました。

ところがこの新しいデジタル方式では，映像や音声がデジタルで記録されているため，何度再生しても画質が劣化することはほとんどありません。

また，DCR-VX1000には，“DV端子”が搭載されています（**写真3**）。DV端子は，映像や音声などをデジタルのまま入出力できるデジタル・ビデオならではの機能。DV端子を持つビデオカメラと，専用のDVケーブル（価格4,500円）で接続すれば，デジタルでのダビングが可能となり，画質の劣化がほとんどないビデオ編集ができます。

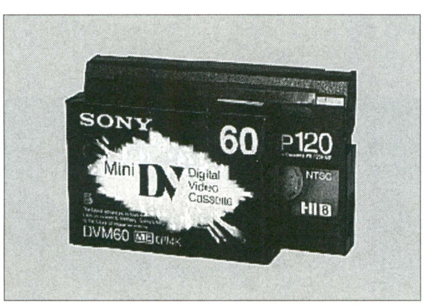
DTVの分野で活躍するデジタル・ビデオカメラ

家庭用ビデオカメラのデジタル化で最も変わる分野といえば，パソコン上でビデオ編集を行なうDTV（デスクトップ・ビデオ）の分野でしょう。これまで，DTVの最大の弱点は，アナログのビデオカメラで撮影した映像をRCAピンのケーブルやSケーブルをとおして取り込む際の画像や音声の劣化でした。

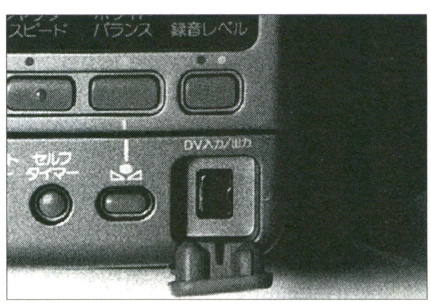
今後，DV端子などのデジタル信号のインターフェースに対応したビデオ・キャプチャ・ボードなどが登場すれば，画質の心配をする必要はなくなります。個人レベルで本格的なデジタル・ビデオ編集が可能となるわけです。

一般的な分野では，デジタルのビデオデッキなどが期待できます。ハイビジョン映像などを画質を落とさず録画でき，いつまでもきれいな映像を楽しむことができるようになるでしょう。

今回紹介したDCR-VXシリーズは，手軽に購入できる値段とは言えませんが，これまでのビデオカメラに満足していなかった人やビデオ編集を趣味としている人には，ぜひ一度お店で体験して欲しい製品です。



《写真2》ミニDVカセットはとてもコンパクト。Hi8のビデオテープと比較するとよくわかる



《写真3》DCR-VX1000にのみ搭載されているDV端子。この端子を利用すれば，デジタル・ダビングが可能になる

新製品 Flash NEWS

周辺機器

アイ・シー・エムの新製品攻勢！

11月7日，アイ・シー・エムは周辺機器の新製品を大々的に発表しました。新製品はどれも高機能&低価格を実現。マルチメディア環境を充実させようと考えているユーザーは，ぜひ注目してください。

●PSC-2401-X（価格19,800円）

『PSC-2401-X』は，PCMCIA SCSIカードの新製品。ノート・パソコンのカード・スロットに装着すれば，ハードディスク・ドライブ，MOドライブ，CD-ROMドライブといったさまざまな外付けSCSI周辺機器を，自由に接続できるようになります（デイジー・チェーン方式で接続すれば，最大7台まで接続可能）。

インターフェースは，データを高速転送するSCSI-2（FAST SCSI）に対応。また，“パワーセーブ機能”の搭載と“アクティブ・ターミネータ”の採用により，低消費電力を実現しています。

なお，PSC-2401-Xは98ノート，エプソン・ノート，DOS／Vノートの3機種での使用が可能。各パソコンに対応した『PCMCIAユーティリティ』が標準添付されています。

■PSC-2401-X主な仕様

カード仕様：PCMCIA TypeII準拠
転送方式：SCSI-2（FAST SCSI）
※同期転送および非同期転送をサポート
主な付属品：接続ケーブル，ASPIマネージャ，ASPIドライバ・ユーティリティ

●RS-T770N（価格99,800円）

『RS-T770N』は，高性能，低価格の新型マルチスキャン・ディスプレイです。

ディスプレイ部には，このクラス最高の性能をほこる17インチ・トリニトロン管を採用（AGピッチ0.25mm，最大解像度1,280×1,024ドット）。“ゼロ・ボーダ・オーバースキャン機能”により，17インチの大画面いっぱいにグラフィックを表示することができます。

輝度，コントラスト，表示サイズ，表示位置，幾何学的ゆがみ補正機能など，数々の画像調整が可能。また，最大18種類の入力信号を記憶でき，多種類の解像度に自在に対応できます。

なお，RS-T770NはPC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintoshの3機種に対応。各パソコン用の接続ケーブルと変換コネクタが付属しているため，購入後すぐに使用することができます。

■RS-T770N主な仕様

対応パソコン：PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintosh
ディスプレイ・サイズ：17インチ
管面処理：シリカコート（外光反射低減・低電磁波漏れ／静電防止）
AGピッチ：0.25mm
水平走査周波数：24～70kHz
垂直走査周波数：55～120Hz

●CD-660S-X（価格24,800円）

『CD-660S-X』は，アイ・シー・エムのCD-ROMドライブ“CD-660Sシリーズ”の新モデルとして登場しました。

同製品は4.4倍速ドライブの採用により，676kB／sの高速転送と，110msのアクセス・タイムを達成。ビデオCDやVideo for Windowsなどの動画再生に特に威力を発揮してくれます。また，こうした高性能と同時に，24,800円という嬉しい低価格を実現しています。

通常のCD-ROMソフトのほか，音楽CDやPhoto CDなど，多種類のフォーマットに対応。また，付属するオリジナル・ソフト『SCSIユーティリティ Ver.2』は，アイ・シー・エムのSCSI機器すべてに対応するほか，他メーカー／フォーマットのメディアに対しても読み書きが可能です。

■CD-660S-X主な仕様

対応パソコン：PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン
対応フォーマット：ISO9660（CD-ROM MODE1・MODE2），CD-ROM XA（FORM1・FORM2），音楽CD，KODAK Photo CD（マルチ・セッション）
アクセス・タイム：110ms
キャッシュ・メモリ：128kB
データ転送レート：676kB（4.4倍速）
インターフェース：SCSI-2
主な付属品：SCSIケーブル，ターミネータなど

●HSR-650

『HSR-650』は，まったく新しい光磁気ディスク・ドライブです。

同製品はドライブ部に，ソニー，日立，米国3Mの3社が共同開発した“HSディスク・ドライブ”を採用。記録密度の向上により，3.5インチの光磁気ディスクに最大650MBの大容量データを保存することができます。

また，データをすばやく検索するためのピックアップの軽量化や，データの消去と書き込みを同時に行なうダイレクト・オーバー・ライト方式といった新機能により，ハードディスク並みの高速性能を実現。大切なデータを，安全にしかも快適に保存，使用できます。

なお，HSR-650はPC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintoshに対応。ドライブ単体モデルのほか，各パソコン用の専用モデルも用意されています。

■HSR-650モデル構成

ドライブ単体モデル（DOS／V，98用）：158,000円
PC-98用：166,000円
DOS／V用：176,000円
Macintosh用：160,000円

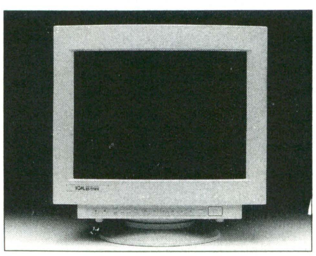
■HSR-650主な仕様

記憶容量：約653MB
平均シーク時間：33ms
回転数：2,400rpm
バッファ・メモリ：512kB
インターフェース：SCSI-2
データ転送速度：最大5MB／s

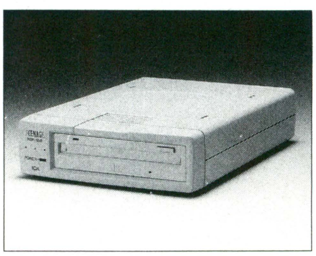
■問い合わせ先

（株）アイ・シー・エム 本社営業部
☎06-350-5701









マルチメディア時代の多機能デジタル・カメラ

富士写真フィルムは，デジタル・カメラの新製品『DS-220』（価格148,000円）を開発。11月21日より販売を開始しました。

DS-220は，つぎのような特徴を持っています。

●画像の説得力がちがうデジタル高画質

撮像素子に，パソコン専用に開発した"正方画素VGA対応CCD"を搭載。独自のCCDカラー・フィルターと，FUJINONレンズにより，すぐれた色再現性を実現。

●パソコン取り込みソフトが不要

撮影した画像はJPEG準拠&正方画素データとして記録するので，パソコン入力時のデータ交換が不要。

●世界標準のPCカードを採用

記録メディアに，世界標準のATA準拠PCカードを採用。撮影した画像は，PCカード・スロットに差し込むだけでパソコンで利用可能。

●充実のカメラ機能

AF，AE，自動ストロボなどを装備し，コンパクト・カメラ感覚で使用可能。レンズも"2倍テレ／ワイド2焦点レンズ(36mm←→72mm)"を装備。

マルチメディア時代のデジタル・カメラに求められるハイ・クオリティ&多機能を搭載しています。デジタル・カメラの購入を考えている人は，ぜひ注目してください。



デジタルカードカメラ DS-220　　イメージメモリカード HG-5

■DS-220主な仕様

画像記録メディア：フラッシュ(ATA)，SRAMカード
圧縮方式：JPEG準拠（Exif）
解像度：400TV本以上，フレーム記録，640×480ドット（パソコン取込時）
撮像素子：正方画素VGA全画素読出方式
感度：120／240切り替え（ISO相当）
外形寸法：幅107×高55×奥行146mm
重量：約490g

■問い合わせ先

富士写真フィルム（株）電子映像事業本部営業部 FAX.03-3406-9967

カノープスから待望の新製品2機種が登場!

カノープスから，パソコンのマルチメディア機能を強化する周辺機器2機種が登場しました。

●Power Window T64V Card（価格49,800円）

『Power Window（パワー・ウィンドウ）T64V Card』は，PC-9821ノート・シリーズ用のグラフィック・アクセラレータ。これを装着すれば，「1,600×1,200ドットの高解像度表示」，「1,677万色のフルカラー表示」，「大画面ディスプレイへの映像出力」など，ノート・パソコンのグラフィック機能を，飛躍的にアップすることができます。

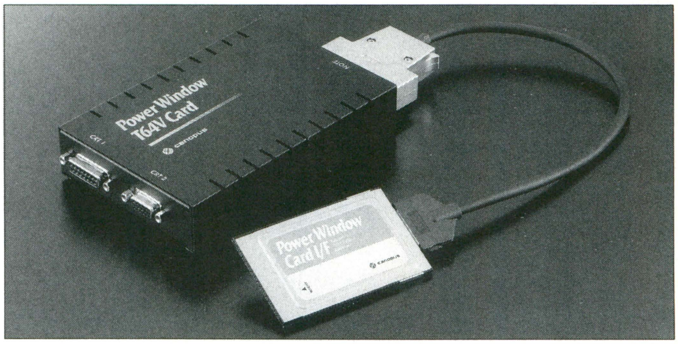
接続は，端子をPCカード・スロットにさしこむだけと非常に簡単。また，本体は軽量，コンパクトで，ノート・パソコンといっしょに手軽に持ち運ぶことができます。

グラフィック・アクセラレータ・チップには，S3社製のTrio64V＋を搭載。低価格でありながら，ハイ・エンド・モデルにせまる高速描画が可能です。ビデオメモリは2MBを搭載し，800×600ドット（1,677万色），1,152×864ドット（65,536色），1,600×1,200ドット(256色）など，多彩な表示モードを実現します。

また，Trio64V＋は，ハードウエアDCIをサポートしており，AVIデータのスムーズな再生と，動画ウィンドウのフルカラー表示も楽しむことができます。

■Power Window T64V Card主な仕様

対応機種：PCMCIA2.1対応のPCMCIA TypeIIカード・スロットをもつ機種
画像メモリ：2MB
表示解像度：640×480（1,677万色），800×600（1,677万色），1,024×768(65,536色），1,152×864(65,536色），1,280×1,024(256色），1,600×1,200ドット（256色）
外形寸法：150×100×30mm



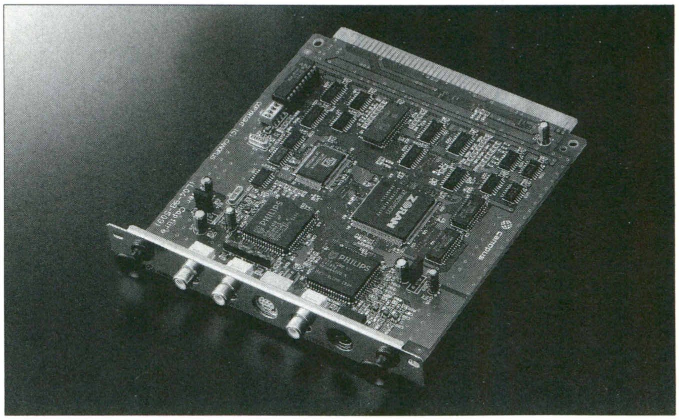
●Power Captureシリーズ（価格59,800円）

『Power Capture（パワー・キャプチャ）』シリーズは，カノープスのビデオ・キャプチャ・ボードの新製品。PC-98シリーズ対応モデル『Power Capture』と，DOS／Vパソコン対応モデル『Power Capture／V』の2モデルが用意されています。

同社の製品Power Movie（パワー・ムービー）シリーズの高画質を継承しながら，機能をビデオ・キャプチャに限定することで低価格化を実現。さらにサポート・ソフトも強化しています。

MotionJPEG形式により，320×240ピクセル，30フレーム／s（フル・モーション）のAVIデータ作成が可能。付属の録画・再生コントローラ『Video Commander（ビデオ・コマンダー）』により，すべての作業をリモコン感覚で手軽に行なえます。また，付属する高機能ビデオ編集ソフト『Video Stuido（ビデオ・スタジオ）2』を使えば，作成したAVIデータに効果的な演出をほどこすこともできます。

しかも，AVIをMPEG形式に変換するユーティリティ『MPEG Converter（コンバーター）』が付属。データ量をさらにコンパクトにするとともに，MPEG再生環境をもつ人にデータを渡し，自分の作品を鑑賞してもらうこともできます。



■Power Captureシリーズ主な仕様

対応機種：CPUに486DX2-66MHz以上を搭載するPC-98シリーズまたはDOS／Vパソコン
ビデオ入力サイズ：320×240ピクセル
ビデオ入力レート：最大30フレーム／秒
ビデオ入力：コンポジット信号2CH
　　　S（Y／C分離）信号1CH
ビデオ出力：コンポジット信号1CH
　　　S（Y／C分離）信号1CH
画質調整機能：ブライトネス，ビュー，シャープネス，コントスラト，色の濃さ

問い合わせ先

Power Window T64V Card：Power Window専用ダイヤル ☎078-992-5846
Power Capture：テクニカルサポート ☎078-992-6830

1台4役でマルチメディアをすぐに実現

オムロンのマルチメディア・プロセッシング・ボード『MP102V』(価格49,800円) が機能を強化して新たに登場しました。

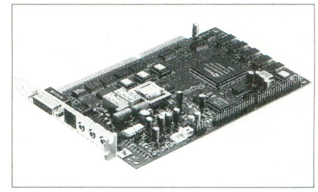
MP102Vは,「モデム機能」,「CD-ROMインターフェース」,「サウンド再生録音」,「ジョイスティック・インターフェース」の四つの機能を搭載したDOS／Vパソコン用内蔵ボード。今回強化した点は,「通信速度の向上」,「DOSモードでの通信のサポート」,「立体的な音響効果を実現するQサウンド機能の搭載」の3点。いっそうの高機能化,多機能化をすすめています。

なお,発売元のオムロンは,旧モデルのユーザーに無償バージョン・アップを行なうとのことです。くわしいことは,オムロンまでお問い合わせください。

■MP102V主な仕様

対応機種：DOS／Vパソコン
モデム機能：データ通信速度28,800bps
FAX通信速度14,400bps
サウンド機能：サウンド・モード（ステレオ／モノラル，Qサウンド搭載），サンプリング・ビット数（8／16ビット），サンプリング周波数（6～44.1kHz)

■問い合わせ先



オムロン（株）
周辺機器事業部
東部営業部☎045-411-7223
西部営業部☎06-282-2672

TFT低反射型液晶パネル採用 ポケット液晶TV

カシオ計算機は,1.8型TFT低反射型液晶パネル採用のポケット型液晶TV『EV-3』(価格21,000円)を発売しました。

EV-3は,幅63mm×奥行23mm×高さ111mm,本体重量100g（バッテリは含まず）と小型軽量化を実現。TFT低反射型液晶を使用しているので,小さいながらも鮮明な画像が楽しめます。また,スピーカ付き専用充電器『BC-K602』を使えば,卓上型TVとしても利用できます。通勤用や防災用にぜひ備えておきたい新製品です。

■EV-3主な仕様

画面サイズ：1.8型（幅37mm×高さ28mm)
画素数：61,380画素
受信チャンネル：VHF：1～12ch
UHF：13～62ch
選局方式：オートチューニング
使用電源：乾電池：単3形×3本
充電池：バッテリーパック
AC：ACアダプタ，充電スタンド
電池寿命：アルカリ電池：約3時間
バッテリーパック：約2時間

■問い合わせ先



カシオ計算機（株）
☎03-3347-4811（代表）

ソフト

一太郎，花子，三四六が ワン・パッケージに

11月23日,ジャストシステムはJUST SYSTEMプレミアム・セット『スマートパック』(価格58,000円)の販売を開始しました。

スマートパックは,『一太郎 Ver.6.3 for Windows（JustNet機能強化版)』と図形ソフト『花子 Ver.3.1 for Windowsユーザーズキット』,表計算ソフト『三四六 Ver.1.1 for Windows』の合計3本のソフトをセットにし,58,000円の低価格で提供する大変お得な製品です。

パッケージには,CD-ROM4枚と初期導入用の簡単なマニュアルが付属。必要な人は,くわしいマニュアル・セット(価格3,800円）を別途購入できます。

また,ジャストシステムは,他メーカーと同社製品の正規登録ユーザー向けに『優待／乗換えキャンペーン』を開始しました。これを利用することで,スマートパックをさらにオトクな優待価格30,000円で購入することができます。この件についてのくわしいことは,ジャストシステムまでお問い合わせください。

■問い合わせ先

（株）ジャストシステム
インフォメーションセンター
☎03-5412-3939（東京）



☎06-390-6440（大阪）
☎0886-52-8555（徳島）

バージョン管理機能がうれしい本格的 Windows用エディタ

軽快さと多機能を同時に実現したWindows用エディタ『なんでもできるゾ!エディタ』(価格9,800円)が登場しました。同製品の主な特徴は次のとおりです。

●バージョン管理機能

Windowsソフトとしては,初めて本格的なバージョン管理機能を搭載。めんどうで,まちがいやすいバージョン番号のわりふり（例：Ver1.2→Ver1.2.1→Ver1.3→……)を,自動的に実行してくれます。プログラム作成にはもちろん,文書の校正にも便利な機能です。

●ワープロ機能

複数のフォントの大きさや,種類を変更することが可能。また,打ち消しやアンダー・ラインの指定もできるため,軽くて速いワープロとしても最適です。

●徹底的なマニュアル・レス

オンライン・ヘルプ機能を充実させ,マニュアルを全面的に廃止。ヘルプボタンにより,全機能を知ることができます。

なんでもできるゾ!エディタの価格は9,800円ですが,現在発売記念キャンペーンにより,特別価格5,800円で購入することができます。期限は1月中旬まで。3,000本限定ですのでお見逃しなく!

■問い合わせ先



（株）シンクプラン
☎03-5295-2323

TrueTypeフォントが70書体で9,800円!

富士通は,Windows3.1とWindows95の両方に対応するアウトライン・フォント『Fontcity TrueType（フォント・シティ・トゥルー・タイプ）コレクション』(価格9,800円）を発表しました。

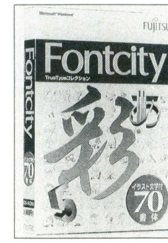
同製品は1枚のCD-ROMに,日本語フォント16種,かな書体20種,数字書体24種,イラスト文字10種の合計70書体を収録。これを低価格9,800円で販売するというお得なフォント集です。

日本語フォントは,旧漢字を省略することなく,すべての漢字を読みやすい字体でデザイン。人名・地名などを正確に表記したい場合に最適です。もちろん,全書体がアウトライン・フォントですから,拡大・縮小・変形は自由自在。一般文書をはじめ,年賀状,ポスター,ちらし,ポップなど,あらゆる場面で大活躍してくれます。

また,利用したいフォントのWindowsシステムへの導入や,不要になったフォントの削除も簡単。CD-ROMから使いたいフォントを直接呼び出すこともできるため,ハードディスク容量の不足に悩んでいる人も,手軽に利用できます。

■問い合わせ先

富士通ミドルウェア（株）
☎045-471-0282



マウスだけでゲームが作れるクリエイター・ソフト

『Klik&Play（クリック・アンド・プレイ）Windows版』（価格8,800円）は，今までにないユニークなゲーム作成ソフトです。面倒なプログラミング作業は一切不要。マウス操作だけで，プロ顔負けのゲームを作ることができます。

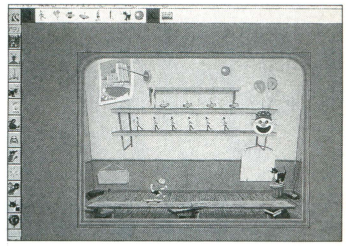
ゲームのジャンルは，アクション，シューティング，RPGなど，あらゆるゲームが作成可能。操作系もマウス，キーボード，ジョイスティックに設定でき，2人プレイヤー用ゲームの作成も可能です。

ゲーム作成に使用するパーツは，キャラクタ，背景，効果音，音楽など，合計1,000種類以上を用意。静止画だけでなく，アニメーション・キャラクタも数百種類を用意しています。

また，Klik&Playで作成したサンプル・ゲーム11種類も収録。最初の練習として，これを好みのゲームに改造することもできます。

なお，Klik&Playで作成したゲームは，Klik&Playがなくても動作可能です。そのため，自分で作った自慢のゲームを，たくさんの人に配付，プレイしてもらうことができます。

■問い合わせ先
富士通パレックス（株）



☎045-471-0282

その他

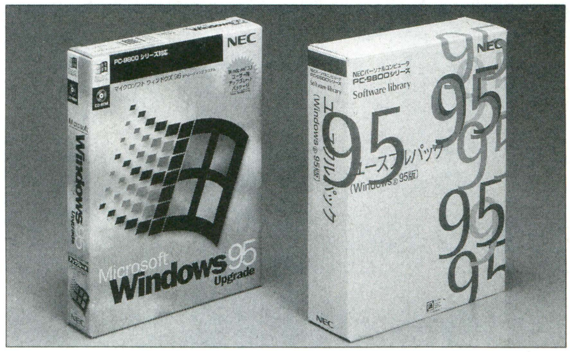
“NEC Windows95安心メニュー”サービス開始のお知らせ

NECは，Windows95の導入，移行を支援する総合サービス“NEC Windows95安心メニュー”を開始しました。サービスの内容は次のとおりです。

●Windows95インストール・サービス
以下の場所で，Windows95のインストール作業を代行します（有償）。
①全国140か所のNECサービス・ステーション
②東京，横浜，大阪，名古屋のBit-INN
③秋葉原のPCクリーンスポット

●Windows95体験セミナー
Windows95のインストール，基礎知識，操作方法に関するセミナーを開講します。
①秋葉原，新宿，日比谷のPCカレッジで，「初めてのWindows95」,「Windows95インストール」の二つのコースを開設。
②全国のショップで「初めてのWindows95体験セミナー」を開催

●Windows95情報サービス
パソコン通信やFAXで，Windows95に関する情報を提供します。
①インターネット情報サービス
NEC WWWサーバ
http://www.nec.jp/japanese/prodnc/personal/index.htm
②FAX情報サービス
FAX.03-3552-9801（東京）
FAX.06-304-9821（大阪）
※BOX番号7001
③パソコン通信
PC-VAN：NECパソコン情報コーナー
Nifty-Serve：NECインフォメーションフォーラム



●NEC Windows95ホットラインの設置
Windows95に関する技術的な質問，相談の専用窓口です。
☎03-3798-6457 受付時間9:00～17:00
※土，日，祝日をのぞく

●Windows95導入ガイドの提供
PC-9800シリーズのユーザーに，Windows95の動作に必要なメモリやハードディスクの増設方法を記した導入ガイドを提供します。

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター ☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800（大阪）

'95 EPSONカラーイメージング大賞開催!

エプソンは，コンピュータ，プリンタ，スキャナなどで作成したデザイン作品を募集するコンテスト“'95 EPSONカラーイメージング大賞”を開催しました。

このコンテストは，年賀状部門，カレンダー部門，一般プリンティング部門の3部門で構成され，グランプリの賞金100万円をはじめ，たくさんの賞が用意されています。

'95 EPSONカラーイメージング大賞要綱

●応募期間
'95年11月15日～'96年1月20日（当日消印有効）

●結果発表
'96年3月上旬を予定。詳細は後日発表

●応募テーマ
年賀状部門：平成8年の年賀状
一般プリンティング部門：自由テーマ
カレンダー部門：平成8年のカレンダー

●賞金・賞品
グランプリ：100万円，部門賞：30万円，部門賞ジュニアの部（中学生以下）：5万円分の図書券，カラリオ賞：20万円，ビックサイズ賞：20万円，審査員特別賞：10万円，インターネット特別賞：エプソン製品10万円相当

●応募条件
作品は，未発表のオリジナル作品に限る。用紙サイズは，年賀状部門がハガキサイズ。ビックサイズ賞がA3ノビ・サイズ以上。カラリオ賞は，エプソン・プリンタ・ユーザーに限る。

すでに大会は始まっていますが，〆切にはまだ余裕があります。腕に自信のある人は，ぜひ応募してください。

なお，応募方法や条件に関するくわしい情報は，大賞事務局までお問い合わせください。

■問い合わせ先
'95 EPSONカラーイメージング大賞事務局
☎03-3563-5857

カモンミュージックの無償バージョン・アップ・キャンペーン

カモンミュージックは，“Win95ネイティブ版無償バージョンアップキャンペーン”を開始しました。

これは，期間内に同社のDTM(デスクトップ・ミュージック）ソフト『レコンポーザ for Windows Ver1.2』を購入した人に，新バージョン『レコンポーザ for Windows95』を無料で提供する大変お得なキャンペーンです。

キャンペーン内容

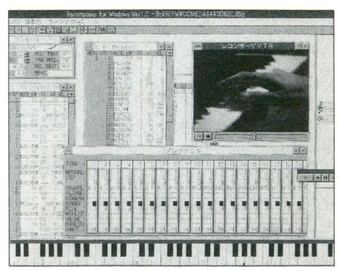
●対象製品
『レコンポーザ for Windows Ver1.2』（価格53,000円）
『レコンポーザ for Windows Ver1.2 ステップアップ版』（価格25,000円）

●実施期間
'95年11月23日～'96年2月29日

●応募方法
製品パッケージのキャンペーン・シール応募券を切り取り，ユーザー登録ハガキに貼り付けて送付。発売日にあわせ，新バージョン『レコンポーザ for Windows95』が届きます。

新バージョンは，来年2月の発売を予定。Windows95に完全対応するほか，機能をいっそう充実させて再登場するとのことです。今回のキャンペーンを活用して，一足先にレコンポーザでDTMに挑戦してみてください。

■問い合わせ先



カモンミュージック（株） 東京営業所
☎03-3258-1934



★あけましておめでとうございます。昨年は，セットパソコンの安売り合戦に始まり，ＣＤ−ＲＯＭ付き雑誌の増殖，インターネット・ブーム,そしてWindows95の発売で締めくくり，とパソコン界激動の１年でした。そしていよいよ実際に使われはじめるWindows95とPentiumプロセッサ搭載パソコンの実力が試されるわけですが…今年も激動の年になるかな？

★最近ではあまり使われなくなりましたが，DOSの簡単な通信用ソフトにTermがあります。これはじつは大型コンピュータの端末装置Terminalのなごりなのです。Windowsではターミナル。

★電子メールの原理は実に簡単です。メールの文章ファイルを相手に読ませるだけなのです。同じコンピュータの中ですから，たやすいのは想像できますね。

★電子メールが真に便利なのは，ネットワークどうしの接続が進み，他のパソコン通信はおろか，インターネットとも電子メールを相互に出せることです。自分がどんなネットにつながってるのかはだんだんあいまいになってきました。ネットワークの中でもボーダレス（境い目がなくなること）は進んでいるのです。

★インターネットの電子メールはパソコン通信の電子メールとはしかけがちょっとちがいます。パソコン通信では同じコンピュータ内ですが，インターネットの場合は自分と相手，それぞれが加入しているサーバーとよばれるコンピュータどうし(同じこともありますが，ちがうコンピュータの場合が多いのです)のあいだを，ＬＡＮやＷＡＮを通して実際に電子メールが送られます。

★大手パソ通と草の根BBSのちがいはホストの性能と専用ＡＰの有無なのですね。あとはほとんど同じです。

★ところで，パソ通もじつはインターネットの一部です…というと混乱する人もいるかな？…では来月まで悩みましょう!!



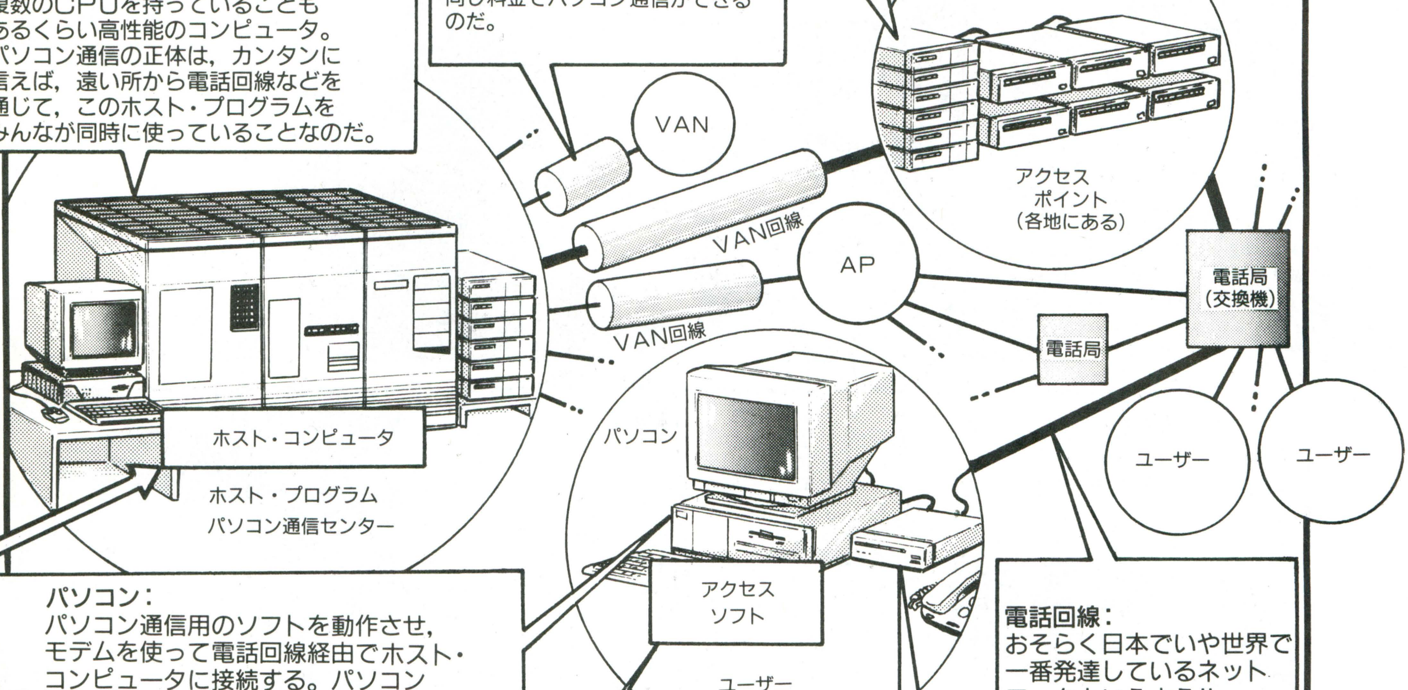
メール
パソコン通信〈メールボックス〉
「メールが50通来ています」
ったくもう，正月早々困ったもんね〜〜〜
ふふっ来てる来てる!!
へへへっ，やっぱしいまどきは年賀メールじゃなくちゃ
あ……
とゆーことでパソコン通信のしくみについてレクチャーいってみよー！
どうしてそんなことが可能なのか？パソコン通信に使われる必須装備であるモデムについては前回ふれたが…
電子メールの何が画期的かというと紙がいらない，スグに相手にとどく，でありながら受け取った人の好きな時に読める！
パソコン通信ってなにが便利って，電子メールなんかいいわよね〜〜好きよ，あたし
HOSTは英語で「客をもてなす主人」のことだから，パソコン通信の場合，ホストとはまさにうってつけかもな
ホスト・コンピュータがいろいろな機能（サービス）を提供していることで，パソコン通信は成り立っているのだよ
このみんなで使うコンピュータを，ホスト・コンピュータと呼ぶのだ
1台のコンピュータを何人もで使う方式——マルチユーザ環境というのだが，これがパソコン通信の原型なのだな
ホストコンピュータ
端末装置
…えっ!? ホスト!?
パソコン通信の構成は次のページにまとめてみたわ!!

大規模商用パソコン通信の構成（例）

ホスト・コンピュータ：
ホスト・プログラムが動作している。パソコン通信というけどパソコンなんかじゃなく大型汎用コンピュータかワークステーション。数ギガバイトのハードディスクを持ち，複数のCPUを持っていることもあるくらい高性能のコンピュータ。パソコン通信の正体は，カンタンに言えば，遠い所から電話回線などを通じて，このホスト・プログラムをみんなが同時に使っていることなのだ。

VAN回線(Value Added Network)**：**
付加価値通信網。ネットワークどうしをつなげたりすることにも使われる，専用の回線によるネットワーク。全国にはりめぐらされている。これのおかげで全国どのアクセス・ポイントに接続しても同じ料金でパソコン通信ができるのだ。

アクセス・ポイント：
早い話が電話番号…じゃなくて，パソコン通信ではかならずかかってしまう電話料金を安くするために，全国各地に設置されている。ユーザーはここに電話をかけてパソコンをつなぐことで，安い電話料金で遠くにあるパソコン通信のホストを利用できるのだ。略してAPともいう。



パソコン：
パソコン通信用のソフトを動作させ，モデムを使って電話回線経由でホスト・コンピュータに接続する。パソコン通信というのは通信するためにパソコンを使うという意味なのだ。パソコンは，ホスト・コンピュータからみた時に端末として認識されています。

電話回線：
おそらく日本でいや世界で一番発達しているネットワークといえよう!!

アクセス・ソフト：
ホスト・コンピュータとアクセス（接続）するために，モデムを制御したり，通信中のログをとったり…の必須ソフト。WindowsのTerm などだが，専用ソフトのほうが良い。

モデム：
もう知ってるね。パソコンのデジタルデータと電話回線を通るアナログ音声の変換をおこなう装置だ。これがなければ始まらない。

ホスト・プログラムの側

- パソコン通信ホスト・プログラム
  - 各種サービス・プログラム
    - 電子メール
    - 電子掲示板（BBSなど）
    - 電子会議（フォーラム，ＳＩＧなど）
    - データベース検索サービス
    - インターネット接続サービス
    - 他パソコン通信連携サービス
  - 各種制御プログラム
    - **端末制御機能：** ユーザーのパソコンの環境にあわせた通信制御を行なうプログラム
    - **ファイル転送機能：** XMODEMやBPLUSなどの，パソコンとホストの間でファイル（ソフトやバイナリメール）の転送を行なうプログラム。
    - **ユーザー管理機能：** 加入したユーザー情報の登録／削除や，ユーザーのメールボックス，ファイル格納領域などを管理するプログラム。
    - **課金機能：** 各種サービスの利用や，基本通信料などのパソコン通信を利用する事による料金を計算する（これを課金といいます）プログラム。

★実際にはこの他にOSも動作しているし，セキュリティ保護のためのプログラムなどもある。
★プログラムだから，バージョン・アップやデバッグもおこなわれる。パソコン通信がたまに「保守」とか「工事」とかいってサービスを停止している時に，プログラムの入替えが行なわれていることがある。
★個人でやっているBBSなどの場合でも，大手のパソコン通信ほどではないけれど，ほぼおなじような機能をもったプログラムをホストとして使うパソコン上で動作させる必要がある。


で，こっちはいわゆる草の根ネットとよばれる個人なんかでやってるパソコン通信の場合だが…
小規模なパソコン通信の構成（例）
ホスト・コンピュータ（パソコン）
パソコン
モデム
大容量ハードディスク
PC
ユーザー
電話局（交換機）
PC
ユーザー
電話局（交換機）
ユーザー
ユーザー
ユーザー
ユーザー
ユーザー
ユーザー
はは，要するに直接，モデムと電話回線でつないでいるのね。シンプルだけど一番基本的なのね。
単純だから，わりと簡単にわたしたちでもパソコン通信を開局できるのね
大手のパソコン通信だって，昔はアクセス・ポイントなんてあんまりなかったから…
たとえば北海道から東京のパソコン通信を利用しようと思ったら直接，遠距離電話をする必要があったため，大変なお金がかかってたんだ
いまじゃ全国各地にアクセス・ポイントがあるから，電話料金も随分かからなくなったなぁ
ほんとうにそーかしら？そのぶん長い間通信してなぁい？
よーするに長電話…
安くて，早くて，便利になっても，やっぱりお金がかかるのよね！
電話会社各社でやってる定額料金サービスを利用するのもいい考えよね！
テレホーダイとかね♡
さらに徹底するなら…ダラダラ通信が一番悪いわ！ファイルのダウンロードには高速のアクセス・ポイントを利用するとか，電子会議室は自動アクセス・ソフトで必要なぶんをログして，後でゆっくり読むとか…頭つかわなきゃ！
いまだって支払い料金もバカんなんないくらいかかってるのよね〜〜
そーだ，ドクター!! ねーねー，お年玉！ちょーだいよぅ!!
ドキッ
なにいいいおトシだとぉ〜〜〜!?
ワシャ〜まだまだトシじゃないわいっ
ぶれーもの〜？
がるるるる
わぁぁぁぁぁあっ，ゴメンなさい〜〜〜
はっ!!
…ひょっとしてゴマかされたのでは…!?
いやホントはあるのじゃがな…！

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう

PC-FX ゲームアクセラレータ講座

——PC-FXGAプログラミング日記——

其ノ一 「はじめましてPC-FXGA，FARLを勉強しました」の巻

手賀俊行

ついに価格と発売日が確定した「PC-FXGAゲームアクセラレータ」の概要については，すでに本誌でも紹介してきました。

このボードと同時に発売される開発キットを使うと，なんとPC-FXのゲームが自分でプログラミングできてしまうのです。

本連載はPC-FXGAのプログラミングについて解説していきます。

PC-FXGAってなーに？

はじめまして，今月からPC-FXGAのプログラミングの初歩について連載を担当する手賀俊行です。この連載では私がPC-FXのすごいソフトを開発しているハドソンの中央研究所（いい所でしたよ。北海道にあって広々としてるし建物もきれいだし）に行って勉強してきた体験をもとにして，PC-FXGAのプログラミングについてお話ししていきたいと思います。

登場人物はゲーム・デザイナーをめざす元気でかわいい年令不詳の女の子「ゆきちゃん」とゲーム・プログラマーになるために勉強している「健太君」です。

2人は「板さん」の愛称で呼ばれている中央研究所の板垣さんの指導で三次元のキューブ（立方体）ゲーム制作にチャレンジします。

読者のみなさんも手持ちのパソコンにPC-FXGAボードを接続し，GMAKERスタータキット（C言語で開発します）を手に入れて，いっしょにゲーム・プログラマーの仲間入りをしませんか。

想像力を存分にはたらかせて，「明日のスタープログラマー」を目指しましょう！

ゆきちゃん——「今日からこのハドソン研究所でプログラムを作るのね」

健太君——「昨日おとといと北海道を観光して歩いてたから，頭が観光ボケしてそうだよ。はたして大丈夫なんだろうか？」

こんな不安を抱きながらも，板さんの指導を受けながらパソコンの前に座った健太君とゆきちゃん。いよいよ勉強スタートです。

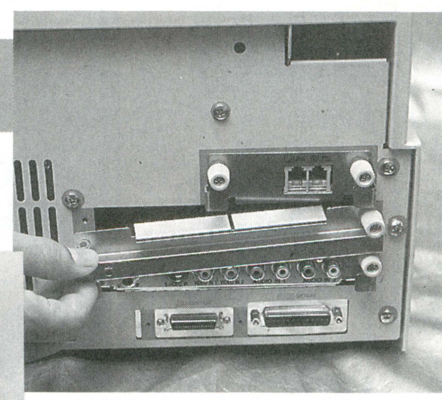
最初のボケ——まずは軽いジャブ!?——

なにはともあれ，はじめてのPC-FXGAプ

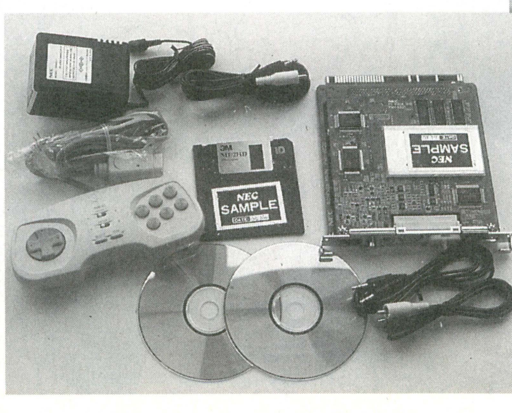
写真ドキュメント

「PC-FXGA」を君のパソコンに導入してみよう

ボード接続編



《写真2》98の背面パネルのボード増設用スロットのカバーをはずす



《写真1》PC-FXGAには，ボード，電源，インストール・ディスク，CD-ROM×2，コントローラ，ケーブル類がついてくる（写真は試作版です）

ログラミング。パソコンの前に座った２人ですが，板さんに指示されたサンプル・プログラム（リスト１）を打ち込み終わって，なにやら困ったようす。どうしたのでしょうか？

健太君——「あのー，板垣さん。プログラムがどうしても動かないんですけども」

板さん——「間違えずに打ち込みましたか？」

健太君——「もちろん！何度も見直してみたんですけど」

ゆきちゃん——「ミスはないと思いますが」

板さん——「ウーム（パソコンの裏を覗き込みながら）ああっ!!（絶句）」

健太君・ゆきちゃん——「えっ!?」

板さん——「ボードがささってないじゃない！これじゃあ動かないわけだよ」

健太君・ゆきちゃん——「……」

板さん——「……」

教訓！「機器の接続はきちんとしましょう」

のっけからボケをかましたハードウエアが大の苦手の健太君とゆきちゃん。このボケぶりは軽いジャブではなく，板さんにとって重いストレートくらいの威力だったかもしれませんね。

みなさんも恥ずかしい思いをしないよう，PC-FXGAボードを買ったら,くれぐれも間違えのないように接続してください。

三次元のキューブが動いた！

板さんの指導でボードを接続して，やっとのことでプログラムを実行することになった２人ですが，打ち込んだサンプル・プログラムは動きましたかね？

健太君——「コンパイルできたから，さっそく実行してみるか」

ゆきちゃん——「ええっと，実行はどうするんだっけ？」

健太君——「とりあえずデバッガの中から実行してみようか。FXDBを起動して……。えいっ！おおっ！動いた動いた！キューブがくるくる回ってるよ！ちょろいもんだね」

ゆきちゃん——「へえー，おもしろいじゃない。このプログラムのどこで，こんな回転をさせるのかしらね」

先ほどの失敗は棚にあげて喜ぶ２人。たったいま彼らが実行したプログラムは，3Dのキューブを画面に表示して（**第１図**）グルグルと回転させるプログラムだったようです。**リスト１**はデータ部分と初期化ルーチンの呼びだしを含んでいるため，ちょっと長く感じるかもしれませんが，細かい部分は次号にゆずることにして，キューブを表示するための手順を見ていきましょう。

おや，ひとしきり喜びをかみしめた健太君とゆきちゃんが，落ち着いてプログラムを分析しているようです。ちょうどいいので，彼らの考えに耳を傾けてみましょう。

使えるライブラリ『FARLとは』

健太君——「『CUBE-NUM』っていうのは，キューブ６面体の一つの面を二つの三角形で表すから6×2＝12個ってことかな。『Initialize』は，その名のとおりたぶん何かを初期化するんだろうなあ」

ゆきちゃん——「データの定義も，なんだかよくわからないわね。これは飛ばしておくとして，先にメインを見てみましょうよ」

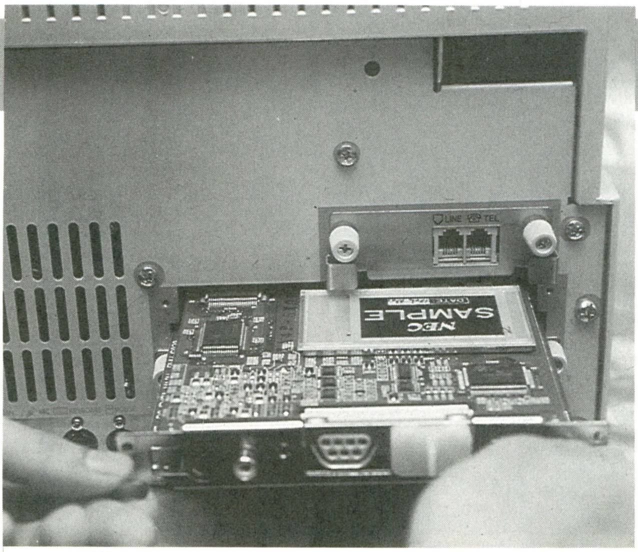
健太君——「どうやら85行目からのループでキューブを回転させてるみたいだ。『FarlSwapWindow』で画面に描かせていると思うんだけどその前の『FarlDumpTriangleList』っていうのはいったい何なんだろう？」

ゆきちゃん——「『FarlWriteFifoHA』っていうのもわからないわね」

板さん——「健太君の言っている関数はね，キューブを最初にコマンドとして生成しておくものなんだよ。それでいったんキューブを作成してしまえば，後は変換行列をかけるだけでキューブを回転させたり，平行移動したりできるんだ。たとえばｙ軸回りの回転は『FarlRotateY4x4M187』だし，平行移動は『FarlTranslate4x4M187』で指定しているってわけ。こうして自由に変換をかけておいて，描画するために『FarlWriteFifoHA』という関数でコマンドを描画システムに渡すんだよ」

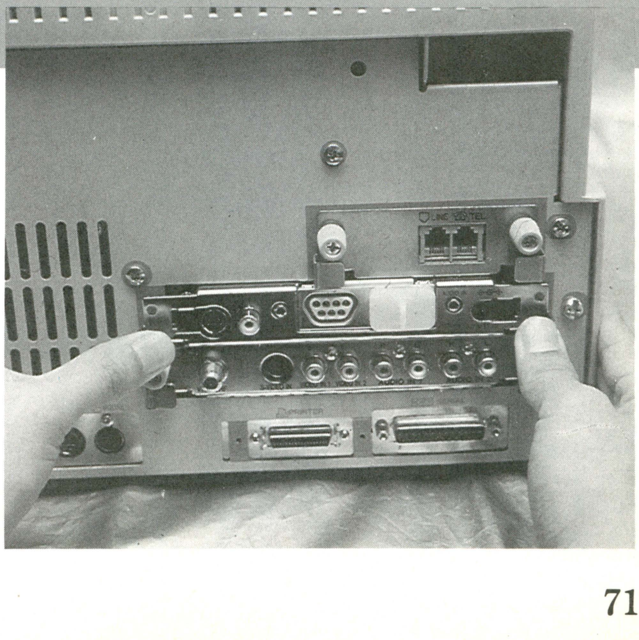
健太君——「？？？ ま，まあ，そういうものなんですね。とにかく，forループの中で，回転する角度を変えていくことで，キューブが回るアニメーションになっているってことですか？」

板さん——「そう，そういうこと。ループを一度回るたびにアニメーション『フレーム』，



《写真３》ボードを慎重にガイドレールに沿って差し込む（ほとんど力を入れる必要なし）

《写真４》ほんの数ミリを残してボードは差し込めるはず。あとは両手の親指で「グッ」と押し込む



つまりアニメーションの１コマ１コマを描いているんだね」

スプライトはゲーム制作の強い味方だ

PC-FXGAでプログラミングする際に特にその威力を感じるのは，たったいま板さんが言っていたような3Dの世界を扱うための関数たちと，『スプライト機能』を利用するための関数群の二つです。

ここで『スプライト』というものについて軽く説明をしておきましょう。みなさんがゲームを作るとします。そのとき背景の上でキャラクターを動かしたいと思ったら，キャラクターのイメージをスクリーン上の位置を変えながら描いていけばいいですよね。スプライト機能を利用すると，このような作業を楽に行なうことができます。

さて，話をもどしましょう。これらの関数は『FARL』と呼ばれるライブラリに含まれており，私たちは名前がFarlではじまる様々な関数を利用することで，スプライト機能を駆使し，3Dの世界を表現することができます。

3D世界を表現する四つの方法

板さん――「そうそう，まだ説明してなかったけど,『FarlDumpTriangleList』というのは三角形を沢山組み合わせて物体を表現するときに使うものなんだよ。三角形が基本単位になるので，これを『プリミティブ』と呼ぶことにしよう。実はFARLで扱えるプリミティブはこの他に三つあるんだ」

板さんの言うとおり，FARLに用意されているプリミティブは四つあります（第2図)。一つは先ほどから登場している『トライアングルリスト』で，これは独立した三角形を集めて物体（モデルともいいます）を作るものです。

三角形を帯状につなげたものでモデルを表現することもでき，これを『トライアングルストリップ』と呼びます。三角形がつながっているストリップの方が頂点のデータなどが少なくてすむので，描くのも速くなります。

残りの二つは線（ライン）でモデルを構成するもので，同じように独立なラインの集まりを『ラインリスト』，つながったラインを『ポリライン』と呼びます。

ラインについても，やはりデータ量の少ないポリラインのほうが速く処理されます。

したがって，私たちが3Dワールドの創造者としてプログラミングの腕をふるうときには，線と三角形の組み合わせで世界を創らなくてはいけません。

第1日目は無事(?)終了

こうして健太君とゆきちゃんは板さんに迷惑をかけながら，なんとか１日目を終えることができそうに思われたのですが……。

板さん――「じゃあ，今日はこのへんにしておこうか。それから明日以降の５日間で君たちには3Dのキューブパズルを作ってもらおうと思っているんだ。むかし流行(はや)ったルービックキューブというのがあったでしょ？あんな感じだね」

ゆきちゃん――「3Dのキューブパズル？それって，今日表示したような3Dのキューブを，いくつも組み合わせて作るんですよね」

健太君――「じゃあ，キューブをたくさん用意しないといけないんですか？」

板さん――「そうだよ。その上，パッドからの入力によって面を選んで，それを回転させたりするようなものを作って欲しいんだ。で，それだけじゃなく，着色や『テクスチャマッピング』なんかでも凝ったものを作ってくれるとうれしいな」

ゆきちゃん――「『テクスチャマッピング』というと，キューブの面に絵柄を貼り付けることですよね」

健太君――「は，はい。わかりました……」

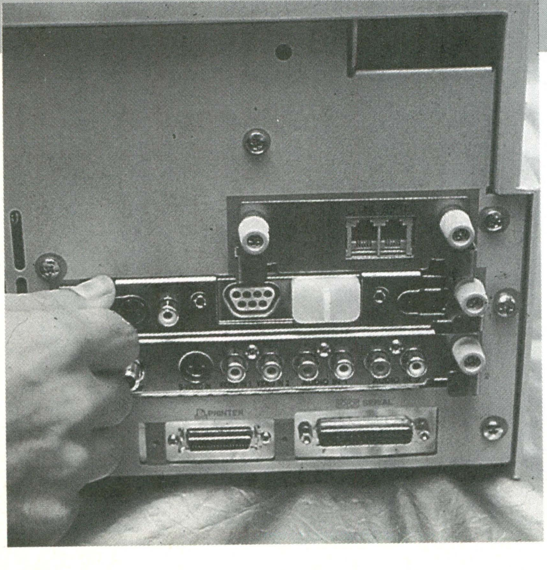
ゆきちゃん――「でもたった５日間で作れるかしら……」

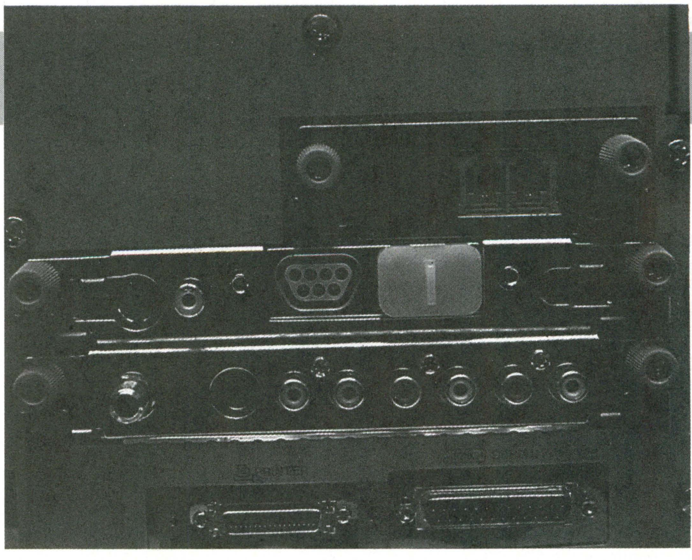
わかりました，と返事をしたものの，なにから手をつけたらいいのか途方に暮れているようすの健太君。

5日間というタイム・リミットにちょっと不安げなゆきちゃん。

はたして２人は，板さんに言われたとおりのプログラムを作ることができるのでしょうか。ちょっと心配ですが，次号からも彼らの奮闘ぶりを見守っていきましょう。

《写真５》もとからついていたネジで固定する。以上の作業は慎重にすべし。失敗しても編集部では責任を負いません





《写真６》ボードには左から「S映像出力」「オーディオ入力」「ビデオ出力」「パッド端子×２」「オーディオ出力」「電源端子」があるのでそれぞれを接続する

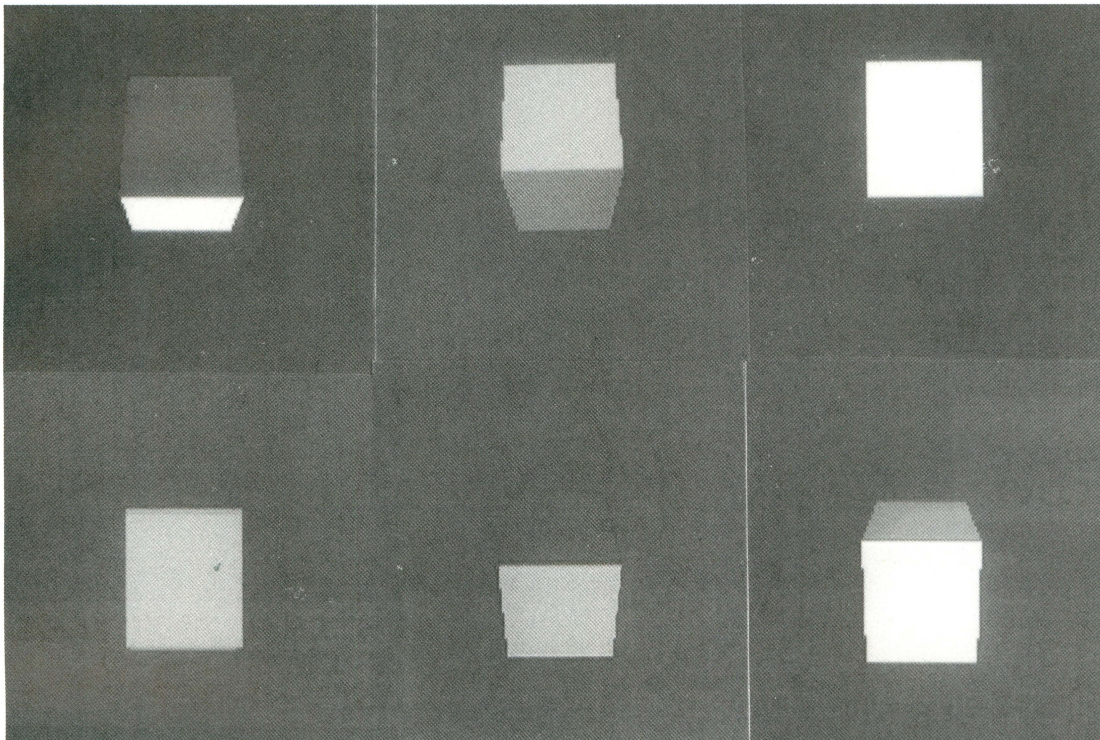
明日は明日の風が吹く

この連載では，私もユーザーとして，読者のみなさんといっしょにプログラミングの問題を考えていけたらと思っています。

PC-FXGAを持っている人もそうでない人も，どんどん質問や提案，プログラムのアイデアなどをお寄せください。連載に反映させていくつもりです。それに，きっと健太君とゆきちゃんもみなさんの意見を聞きたがることでしょう。

さて次号からは，いよいよ詳しい『FARL』の使いかたについて説明していきます。悩める健太君とゆきちゃんには内緒ですが，来月号ではモデルのデータ形式，データと色づけの関係，モデルの回転などの変換について解説します。

これらは綺麗なグラフィックスと滑らかなアニメーションを描くために重要なことがらなのです。お読み逃しなく！

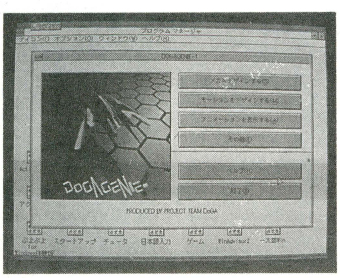


《第1図》
表示されたキューブ

写真ドキュメント

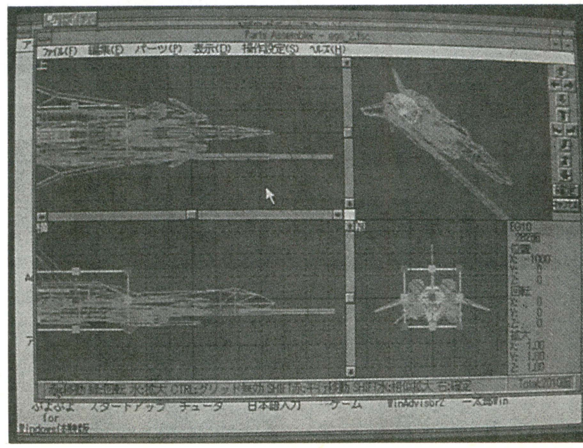
「PC-FXGA」を君のパソコンに導入してみよう

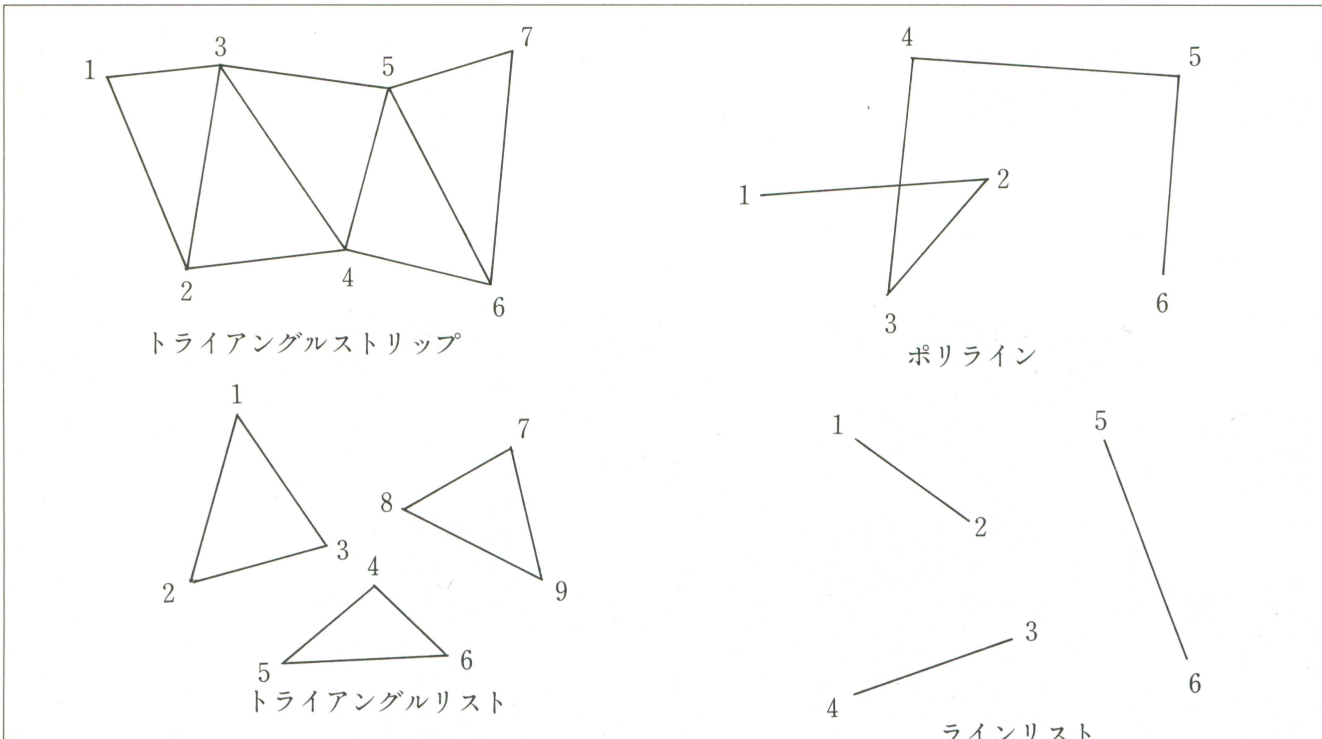
「DOGAGENIE1」活用編



《写真1》「DoGAGENIE 1」のインストールをし，アイコンから立ち上げるとこの画面になる。Windows上で動作している

《写真2》「メカをデザインする」のボタンを押すとParts Assemblerが動作する





《第2図》FARLに用意されている四つのプリミティブ

《リスト1》キューブを表示するプログラム・リスト(行番号は，実際の入力時には不要です)

```
#include <system.h>
#include <nt.h>
#include <farl.h>

#define CUBE_NUM   (12)

/* 関数プロトタイプ */
void Initialize(void);

/* 立方体のトライアングル座標データ */
float cube_vert[CUBE_NUM * 3][3] =
{
  {-0.3, 0.3, 0.3}, {-0.3, -0.3, 0.3}, {0.3, 0.3, 0.3},
  {0.3, 0.3, 0.3}, {-0.3, -0.3, 0.3}, {0.3, -0.3, 0.3},

  {0.3, 0.3, 0.3}, {0.3, -0.3, 0.3}, {0.3, 0.3, -0.3},
  {0.3, 0.3, -0.3}, {0.3, -0.3, 0.3}, {0.3, -0.3, -0.3},

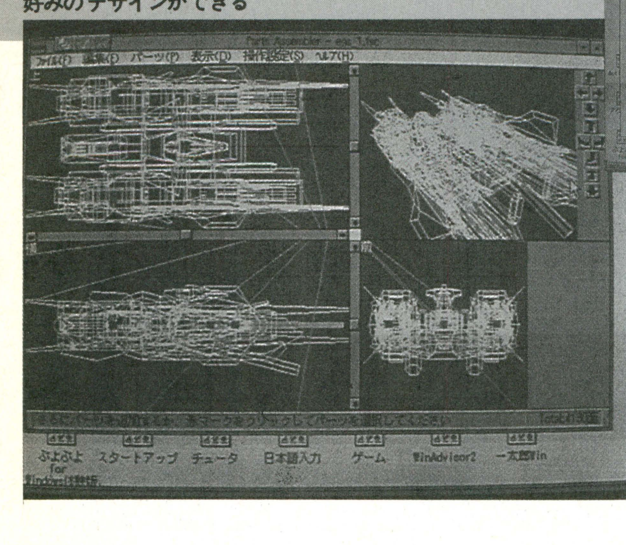
  {0.3, 0.3, -0.3}, {0.3, -0.3, -0.3}, {-0.3, 0.3, -0.3},
  {-0.3, 0.3, -0.3}, {0.3, -0.3, -0.3}, {-0.3, -0.3, -0.3},

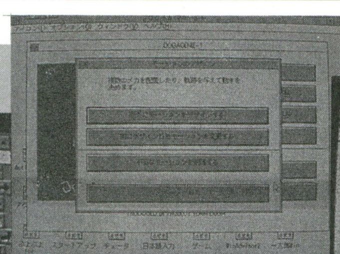
  {-0.3, 0.3, -0.3}, {-0.3, -0.3, -0.3}, {-0.3, 0.3, 0.3},
  {-0.3, 0.3, 0.3}, {-0.3, -0.3, -0.3}, {-0.3, -0.3, 0.3},

  {-0.3, 0.3, -0.3}, {-0.3, 0.3, 0.3}, {0.3, 0.3, -0.3},
  {0.3, 0.3, -0.3}, {-0.3, 0.3, 0.3}, {0.3, 0.3, 0.3},

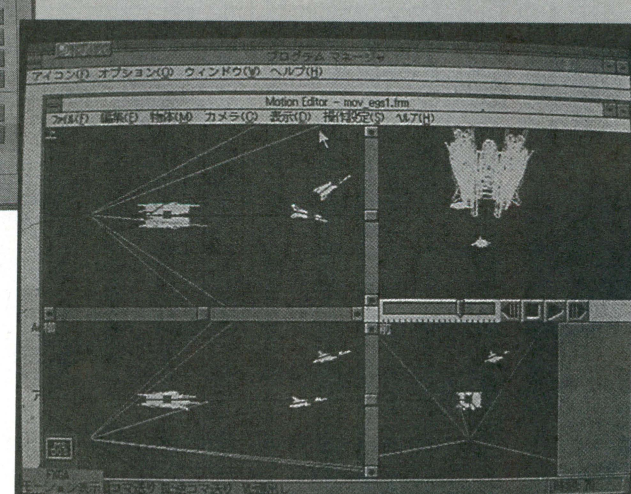
  {-0.3. -0.3, 0.3}, {-0.3, -0.3, -0.3}, {0.3, -0.3, 0.3},
```

《写真3》パーツを追加したり縮少・拡大したりして好みのデザインができる





《写真4》「モーションのデザイン」でメカ の 動きを設定する



《写真5》メカとカメラ(画面からの視点位置)の上・横・前から見た動きを設定でき，右上の窓で動作の確認ができる

```
  {0.3, -0.3, 0.3}, {-0.3, -0.3, -0.3}, {0.3, -0.3, -0.3}
};

/* 面の法線ベクトル */
float cube_fnor[CUBE_NUM][3] =
{
  {0.0, 0.0, 1.0}, {0.0, 0.0, 1.0}, {1.0, 0.0, 0.0},
  {1.0, 0.0, 0.0}, {0.0, 0.0, -1.0}, {0.0, 0.0, -1.0},
  {-1.0, 0.0, 0.0}, {-1.0, 0.0, 0.0}, {0.0, 1.0, 0.0},
  {0.0, 1.0, 0.0}, {0.0, -1.0, 0.0}, {0.0, -1.0, 0.0}
};

/* 面の色データ */
unsigned short cube_fcol[CUBE_NUM] =
{
  0x0801, 0x0801, 0x0802, 0x0802,
  0x0803, 0x0803, 0x0804, 0x0804,
  0x0805, 0x0805, 0x0806, 0x0806
};

/* 光源の方向 */
float dir[3] = {0.433012, 0.75, 0.5};

/* HuC6261にセットするカラーパレット */
extern unsigned short i6c3yuv_col[];

void main(void)
{
  short          vert[64][3];
  short          fnor[64][3];
  unsigned short cube_buf[1024];
  int            cube_cnt;
  int            i, cnt;

  Initialize();

  /* 描画コマンドの生成 */
  for(i = 0; i < CUBE_NUM; i++)
    {
      vert[i * 3 + 0][0] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 0][0]);
      vert[i * 3 + 0][1] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 0][1]);
      vert[i * 3 + 0][2] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 0][2]);

      vert[i * 3 + 1][0] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 1][0]);
      vert[i * 3 + 1][1] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 1][1]);
      vert[i * 3 + 1][2] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 1][2]);

      vert[i * 3 + 2][0] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 2][0]);
      vert[i * 3 + 2][1] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 2][1]);
      vert[i * 3 + 2][2] = FarlFix1015(cube_vert[i * 3 + 2][2]);

      fnor[i][0] = FarlFix1015(cube_fnor[i][0]);
      fnor[i][1] = FarlFix1015(cube_fnor[i][1]);
      fnor[i][2] = FarlFix1015(cube_fnor[i][2]);
    }

  cube_cnt = FarlDumpTriangleList(FARL_GTYPE_FCFN, CUBE_NUM,
                                  (unsigned short *)vert,
                                  (unsigned short *)fnor,
                                  cube_fcol, 0, cube_buf);

  for(cnt = 0; ;cnt += 10)
    {
      /* 座標変換行列の計算 */
      FarlSetUnitMatrix187();
      FarlRotateY4x4M187(cnt % 3600);
      FarlCopyDstToSrc();
      FarlTranslate4x4M187(FarlFix187(0.5), 0, 0);
      FarlCopyDstToSrc();
      FarlTranslate4x4M187(0, 0, FarlFix187(-1.0));
      FarlCopyDstToSrc();
      FarlPerseZ4x4M187(FarlFix187(-1.0));
      FarlCopyDstToObj();

      FarlSetUnitMatrix1015();
      FarlRotateY3x3M1015(cnt % 3600);
      FarlCopyDstToNrm();

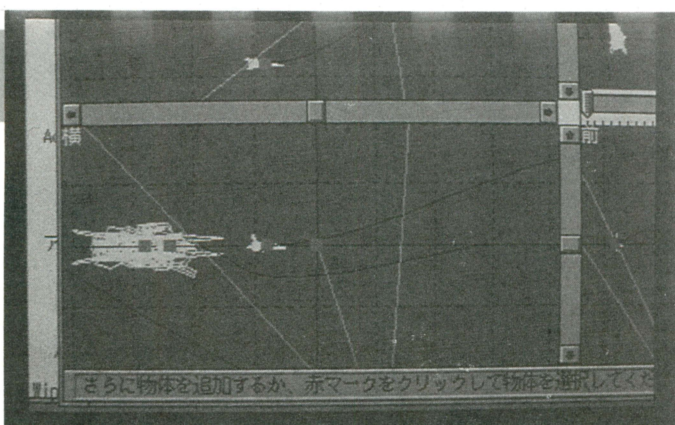
      /* 描画・表示 */
      FarlWriteFifoHA(cube_buf, cube_cnt);

      FarlSwapWindow();
    }
}

void Initialize(void)
{
  struct NT_PLO plo;
  struct NT_PRI pri;

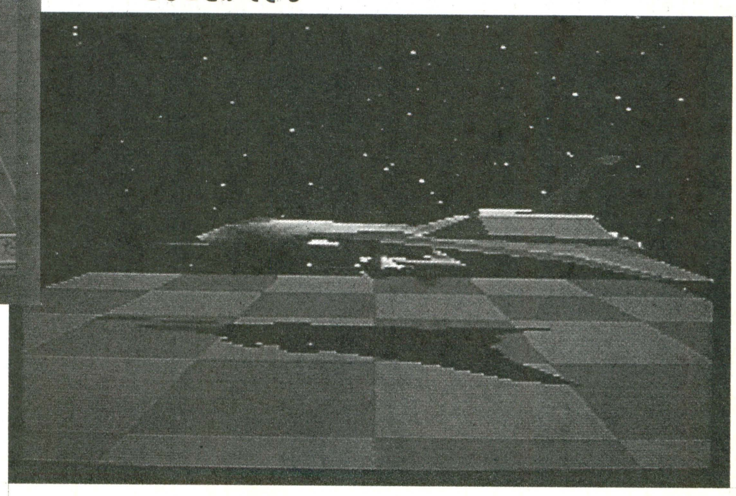
  /* PC-FXGA (HuC6261,HuC6271,HuC6272,HuC6270) の初期化 */
  init_nt();
  init_rainbow();
  init_king();
  init_soundbox();
  init_70();
  pri.pri0 = 0x0176;
  pri.pri1 = 0x2345;
  set_nt_pri(&pri);
  plo.cpo0 = (128<<8);
  plo.cpo1 = plo.cpo2 = plo.cpo3 = 0;
  set_pallet_offset(&plo);
  set_nt_mode(line263);
  dispon(spr | bg);
  write_pallet_datas(0, i6c3yuv_col, 512);

  /* HuC6273 の初期化 */
  FarlInit();
  FarlSetTEControlReg(FARL_TE_ICM | FARL_TE_LTEN);
  FarlSetPEICMaskReg(FARL_ICMASK_I6C3);
  FarlSetLightCoef(FarlFix1015(0.3), FarlFix1015(0.9), 0, FarlFix1015(1.0), 0);
  FarlSetLight(FARL_SET_LIGHT1, FarlFix1015(dir[0]),
               FarlFix1015(dir[1]), FarlFix1015(dir[2]));
  FarlSetPEClearColorReg(0x807);
}
```



《写真 6》動きの設定は航跡をあらわす曲線で簡単に変更することができる

《写真 7》ボードがあれば「表示」を選んでレンダリングされたすばらしいメカをさまざまな角度から見たり，アニメーションさせることができる



PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう

「PC-FX ゲームアクセラレータ」講座SPECIAL

ボードがなくてもできる「PC-FXGA」体験

「DOGAGENIE1」の「パーツ・アセンブラ」でコンピュータ・グラフィック・アニメーションを楽しもう

＊「DOGAGENIE1」自体はWindowsが動作しているパソコンで動きます。現在は「PC-FXGA」ボードはPC-98用のみが発売中ですが，DOS/V対応ボードも開発中です。

DOGAGENIE 1はCGAを多くの人に楽しんでもらうために発表されたソフトだ

こんにちは。PROJECT TEAM DoGAのかまたです。今回は当チームの新作ソフト「DOGAGENIE 1」（ドーガジニーワン）の一部「パーツアセンブラ」を「BASICマガジンCD-ROM SPECIAL」の付録CD-ROMに収録しました。

「DOGAGENIE1」は，CG（コンピュータ・グラフィク）アニメーション（以下CGAに略）はまったくはじめてという人に「CGAっておもしろい！」ことを実感してもらうためのソフトです。ぜひ遊んでみてください。

使いかたはとっても簡単なので，このページの紹介記事だけで十分だとは思いますが，ちゃんとヘルプも読んでください。とっても不自然な大阪弁モードで書かれています。

X68000で培ったノウハウをPC-FXGA上でも発揮

さて，当チームが**「手軽でパーソナルな映像表現としてのCGアニメーションの普及」**という目的で活動している非営利団体であることをご存知の人も多いでしょう。

これまでは，CGA機能に優れたシャープのパソコンX68000をプラット・ホームとして活動しており，当チームの開発したソフトは多くのX68Kユーザーに愛用されてきました。

ところが新機種を発売しなくなって久しく，X68Kの存在が日増しにさびしくになっていく現状において，当チームも，X68K以外の活動の場が必要になってきました。

とはいっても，PC-98やDOS/Vマシンで，せっかくCGAを制作しても，それをビデオに収録する適当な環境がありません。

そこにタイミングよく発売されたのが，PC-FXGAボードです。このボード，パソコンのハードディスク等に蓄えたCG画像を，フルカラー，フル・スクリーン，フル・モーションでアニメーション再生し，一般のホームビデオに録画することができます。

さらに，毎秒10万ポリゴンの表示能力を持つ3Dポリゴンチップを搭載し，リアルタイム描画まで可能です。

「遊ぶ」ユーザーはもちろん「創って楽しむ」ユーザーのためにできたPC-FXGAに賛同

また「単に提供されたゲームを楽しむマシンではなく，ユーザー自身の手で，プログラミングやCGA制作といった，もっとクリエイティブな活動ができる環境の提案」というNECのPC-FXGA開発趣旨も，当チームの活動にふさわしいものといえるでしょう。

そこで，当チームでは，Windows向けソフトの第一弾として開発した「DOGAGENIE1」をこのPC-FXGAに対応することにしました。

そして，この「DOGAGENIE1」をすべてのPC-FXGAユーザーに提供するために，NECのみなさんと協力して，PC-FXGAに無料添付することになりました。

この「DOGAGENIE1」は，大きく分けて三つのプログラムから構成されています。

一つはメカをデザインする「パーツアセンブラ」です。

二つめは動きの設定をする「モーションエディタ」。

そして三つ目はPC-FXGAによる「アニメーション表示」です。

これらを使うと，シューテング・ゲームのオープニング・アニメーションのような，SF宇宙バトルCGAがサクサク創れるのです。

ベーマガ読者のために「レンダリング機能」を追加!! 次号では「モーションビュアー」機能も追加!!

この「DOGAGENIE1」は基本的に無料で，コピーフリーなので，PC-FXGAユーザーに限らず，本誌の読者の皆さんにも遊んでもらいたいのですが，少し問題があります。

ポリゴン表示部分をPC-FXGAに依存しているため，ポリゴン画像はPC-FXGAがなければ，表示できないのです。

ワイヤー・フレームの表示はできますが，せっかく作ったメカがワイヤー・フレームだけっていうのも，悲しいですよね。

そこで，当チームの開発班はその総力を結集して(?)，ベーマガ読者のためにPC-FXGAがなくてもWindows上でポリゴン表示ができるレンダリング機能を新たに付けました。

とはいっても，リアルタイム表示は無理で，1枚の静止画が表示されるだけです。作ったメカをパッドでグリグリ動かすおもしろさとくらべると，ぜんぜん物足りないのですが，その点はお許しください。

また「モーションエディタ」についても，ワイヤー・フレームによる「モーションビュアー」を開発するつもりですが，いくらなんでも今回は間に合いません。今月は「パーツアセンブラ」だけにして次号で「モーションエディタ」を提供する予定です。

みなさんもいっしょにCGAの世界を広げましょう

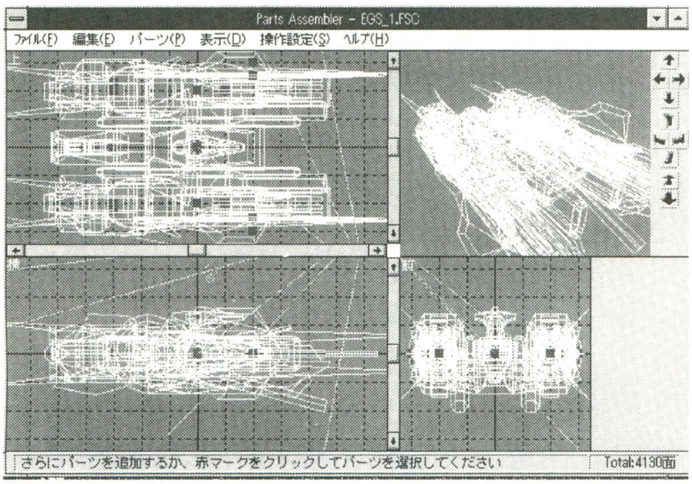
現在，パソコンの処理能力は向上し，CGのソフトもいろいろ発売されていますが，それでもやはり，CGAには興味があるが，なかなか手を出せないという人が多くいらっしゃいます。それは，CGソフトの値段が高いのも問題ですが，なんだかんだいって，まだまだ難しすぎることが要因だと思います。

でもCGソフトは，アイデアしだいでもっと簡単になるはずです。その一つのアプローチとして「DOGAGENIE1」を開発しました。

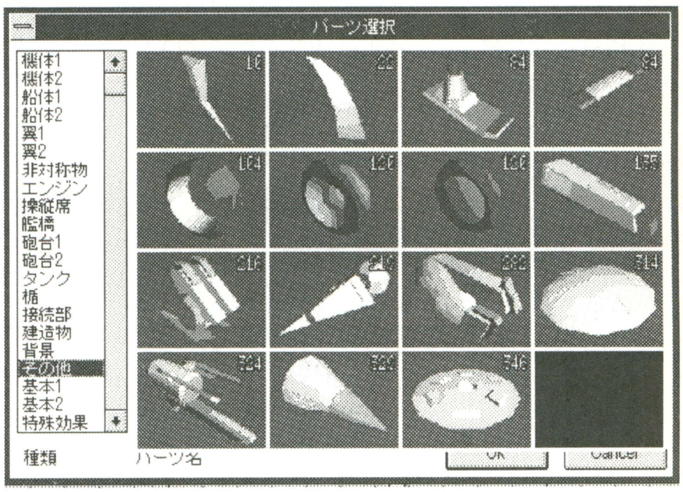
難しい勉強は抜きにして，簡単に，それでいてカッコいい，みんなに自慢できる作品が創れ，CGAの楽しを体験できる……。そんなソフトを目指しました。まだまだ，未熟ではありますが，Windowsユーザーの皆さんに，そんな我々の想いがソフトを通じて伝われば幸いです。この「DOGAGENIE1」は，単に第一弾にしか過ぎません。これからも，様々なソフトを発表していきます。

ただし，当チームはいわゆるソフトハウスではありません。読者の皆さんと同じアマチュアのユーザーたちが集まり，少しでもパーソナルCGAの環境を改善しようと協力して運営されている集団です。皆さんの参加と協力のもとで，これからもがんばっていきますので，どうぞよろしくお願いします。

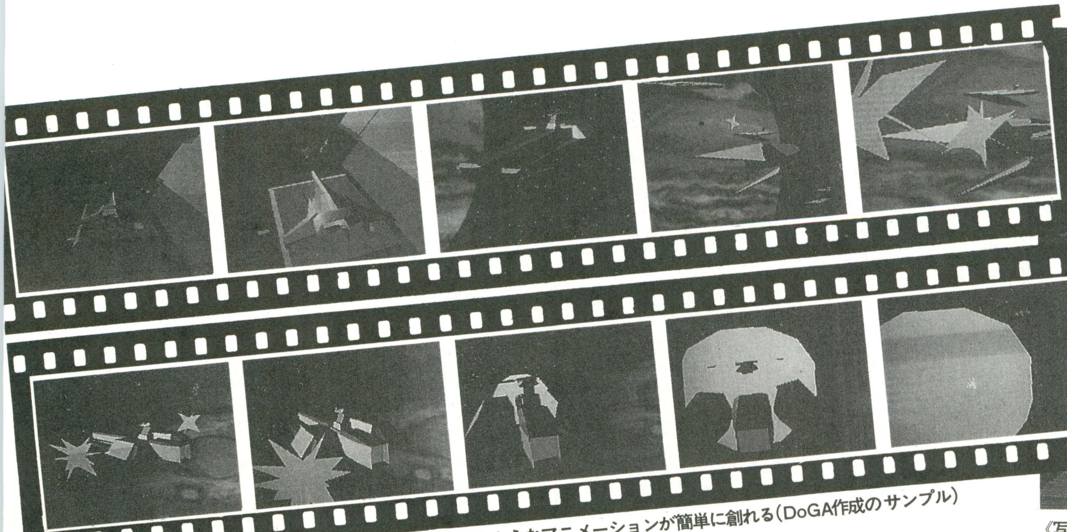
PROJECT TEAM DoGA　代表　鎌田 優



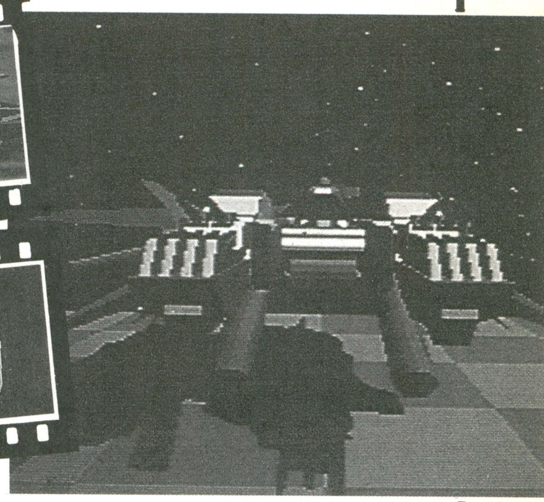
《写真1》「パーツアセンブラ」の画面



《写真2》「パーツ選択」の画面。好みのパーツを選べる



《写真3》PC-FXGAがあればこのようなアニメーションが簡単に創れる(DoGA作成のサンプル)



《写真4》連載を来月から担当する「チームEGS」が創った超弩級戦艦

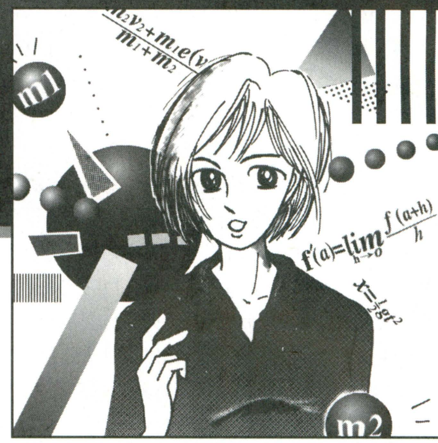
ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

第45回　デジタル表現と論理回路を身につけよう！

《PC-9801／9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太



現在よく使われている『PC-98シリーズ』や『DOS／Vマシン』などのパソコンは，そのほとんどが“デジタル”コンピュータと呼ばれるタイプです。

“デジタル／アナログ”といえば，腕時計やCD／LPレコードというもので対比されることが多いようです。最近では，ヘルスメータやキッチン・タイマなどにも，デジタル表示方式の製品が増えてきています。

今回は，このデジタルという考えかたを取りあげ，コンピュータが動作している基本的な原理について説明していきましょう。

アナログとデジタルのちがい

最近では，「デジタルな考えかた」という表現も登場するように，デジタル／アナログという単語は広く一般的に使われています。しかしながらこの単語は本来，どちらも“いろいろな量を表現する”方法です。

デジタル／アナログの2種類の方式が広まっているものの代表として，時計を考えてみましょう。**第1図**のようなアナログの時計では，針で時刻を示します。真のアナログ時計の場合，この針がなめらかに回転して時を進めていきます。これに対して**第2図**のようなデジタル時計の場合は，数字を使って時刻を示します。そして，その数字は特定のタイミングで変化します。

なめらかに秒針が動くアナログ時計の場合は，1秒よりも細かい時間まで読み取ることができます。しかし，一般のデジタル時計では，表示している時間よりも細かい時間は表示されていないために，読み取ることができません。

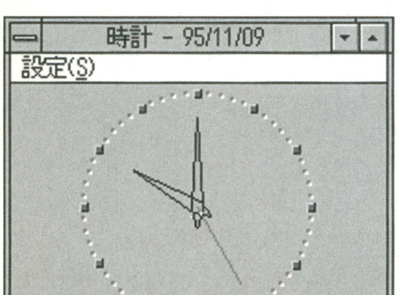
デジタルという表現方法は，表現すべき量を特定のきざみで分割し，分割したどの領域に対応しているかで量を表現します。このため，分割単位よりも細かい量は表現できないのです。

デジタル時計の場合は，一般的に“1秒”を分割単位としていますから，これよりも細かい“1／10秒”といった時間は表現できないわけです。よって，デジタルによる表現を行なう場合は，必要な精度がでるまで分割単位を細かくする必要があります。

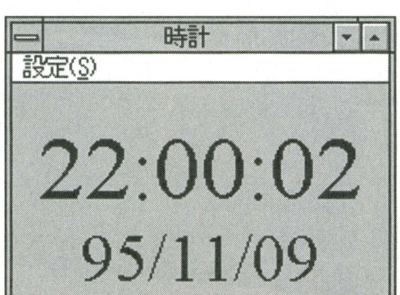
一方，アナログ表現の場合は，デジタル表現のような制限はありません。極端な話をすると，超精密に動作しているアナログ時計であれば，時刻はどこまでも細かく読み取ることができます。

しかし，アナログの表現を行なう場合は“誤差”の問題がでてくる場合があります。アナログ時計の針が多少ブレたりするような場合，読み取った時刻には誤差が含まれてくるのです。あらかじめ誤差の大きさがわかっている場合はよいのですが，誤差がどれくらいであるかがわからない場合は，読み取った時刻をどの程度まで信じればよいか判断できなくなります。

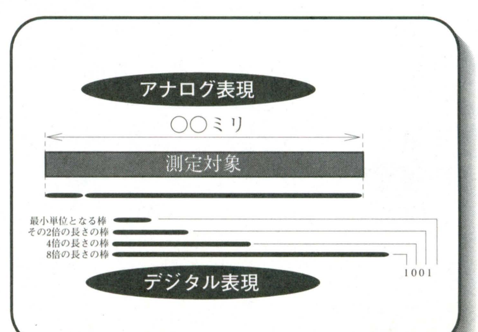
デジタル表現の場合は，分割単位を誤差の範囲よりも大きく取るのが一般的です。この場合，誤差は分割範囲の中に埋もれるために，



《第1図》おなじみWindows3.1のアナログ時計。「あと何分」というのがわかりやすい



《第2図》Windows3.1の時計には，デジタル・タイプも用意されている



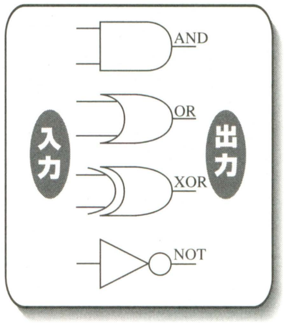
《第3図》デジタル表現とアナログ表現のちがい

《リスト1》デジタルと2進数による表現サンプル・プログラム・リスト

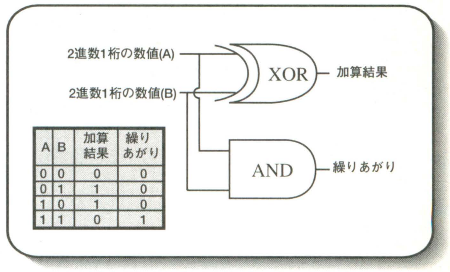
```
100 SCREEN 3                              'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                       'TOWNSは 130 CLS 0
140 DIM BLT(10),BF(10)
150 FOR I=0 TO 9
160  BLT(I)=2^I          '基準となる棒の長さは1,2,4,8…とする
170  BF(I)=0
180 NEXT
190 INPUT "棒の長さ(1-50)";BL        '測定する棒の長さを入力
200 LOCATE 0,12
210 PRINT "棒の長さの2進数表現="
220 LINE(0,50)-(BL*10,57),1,BF                  '測定する棒を表示
230 BLS=0
240 FOR I=5 TO 0 STEP -1
250  LOCATE 0,8
260  PRINT USING "長さ ## の棒";BLT(I) '基準の棒を描き直す
270  LINE(0,155)-(639,162),0,BF  'TOWNSは ～162),PSET,0,BF
280  LINE(0,155)-(BLT(I)*10,162),I+2,BF
                                 'TOWNSは ～162),PSET,I+2,BF
290  WHILE INKEY$=""
300  WEND
310  IF BL>=BLT(I) THEN GOSUB *SETBAR ELSE GOSUB *UNSETBAR
320 NEXT
330 END
340 *SETBAR                                          '棒を利用する
350 LINE(BLS*10,60)-((BLS+BLT(I))*10,67),I+2,BF
                                  'TOWNSは ～67),PSET,I+2,BF
360 COLOR I+2
370 BF(I)=1
380 LOCATE 32-I*2,12
390 PRINT "1"                                  '利用したので1とする
400 COLOR 7
410 BL=BL-BLT(I)                               '残りの長さを求める
420 BLS=BLS+BLT(I)                                   '表示位置変更
430 RETURN
440 *UNSETBAR                                       '棒を利用しない
450 BF(I)=0
460 COLOR 1
470 LOCATE 32-I*2,12
480 PRINT "0"                                     '利用しないので0
490 COLOR 7
500 RETURN
```

《第1表》論理演算の計算規則

0 AND 0 = 0	0 OR 0 = 0	0 XOR 0 = 0	NOT 0 = 1
0 AND 1 = 0	0 OR 1 = 1	0 XOR 1 = 1	NOT 1 = 0
1 AND 0 = 0	1 OR 0 = 1	1 XOR 0 = 1	
1 AND 1 = 1	1 OR 1 = 1	1 XOR 1 = 0	

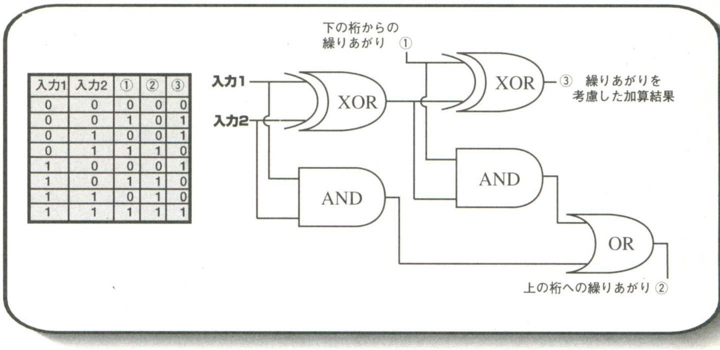


《第4図》論理回路はこのように表現されている



A	B	加算結果	繰りあがり
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

《第5図》2進数1桁の加算器の構成



入力1	入力2	①	②	③
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

《第6図》複数桁の加算器はこうなる！

表示している時刻にあたえる影響はほとんどなくなります。よって，表示されている数字自体は信用できることになります。

これが，ノイズが消えやすいというデジタル表現の特徴です。

デジタルの究極は2進数で表現する！

このように，デジタル表現はある程度の範囲を“同じ量”として扱います。その極端な例として，2進数によるデータ表現があります。

ある量を評価する場合に，特定の基準よりも大きいか小さいかによって二つの意味を持たせ，それを2進数に対応させるというものです。その結果を2進数に置き換えて，数値として表現します。

たとえば，**第3図**のような棒の長さを表現する場合を考えてみます。アナログの表現の場合は棒の長さをそのまま測定し，それを数値として表現します。一方，デジタルの表現の場合は，最小単位となる棒を用意し，**第3図**のようにそれを何本つないだ長さに対応するかを求め，その本数を表現します。

この図を見るとわかるように，デジタルと2進数による表現をする場合は，基準となる棒を1種類ではなく何種類か用意します。これらの棒の長さをちょうど2倍の関係になるようにしておき，長さの順番で2進数表現の桁に対応させます。測定のときには，それぞれの棒を組み合わせて，測定する棒の長さを作りだします。

利用した棒に対応する2進数表現の桁には1を，そうでない桁には0を対応させます。その結果は，0と1によって棒の長さを表現した2進数表現となるわけです。このような考えかたを使うと，さまざまな量を2進数で表現できます。

この表現の手順を表示するプログラムとして，**リスト1**を用意しました。このプログラムは，入力された数値に対応した棒の長さを，2進数で表現するものです。表現するときには**第3図**のようなプロセスで測定を行ない，そのようすを表示します。

プログラムを実行すると，測定する棒の長さを聞いてくるので，適当な値を入力してください。基準となる何本かの棒を長いものから順番に比較していき，測定する棒の長さを用意した棒の組み合わせで表現します。

このようなプロセスは，デジタル表現を行なうパソコンに，音声などのアナログ信号を入力する場合などに利用されています。

論理回路をモノにしよう！

さて，**リスト1**のような手順を利用すれば，いろいろな量を2進数で表現できることがわかりました。

しかし，このままではこのデータを処理するといえません。処理を行なう場合には，“論理演算”という演算手法を利用します。

論理演算は，通常の四則演算（足し算／引き算／掛け算／割り算）とは異なり，実質的にデジタルの2進数専用といってもよい演算手法です。論理演算の最大の特徴は，電子回路で簡単に実現できるということです。この論理演算には，主につぎの4種類の演算があります。

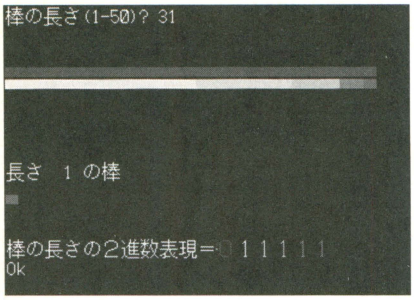
●AND（アンド）…………論理積
●OR（オア）…………… 論理和
●XOR（エックスオア）…排他的論理和
●NOT（ノット）…………否定

これらの演算で扱うものは，“0か1か”“真か偽か”という二つの状態しか持たない値です。また，AND, OR, XORは二つの値から一つの結果を計算する2項演算，NOTは一つの値から一つの結果を計算する単項演算です。

それぞれの計算規則は，**第1表**のようになっています（通常1が真，0が偽に対応する）。ANDは両方とも真のときに限って真に，ORは両方とも偽のときに限って偽に，XORは二つの値が等しくなければ真に，NOTは真と偽を反転するという規則になっています。

これらの論理演算は，電子回路で容易に実現でき，それぞれの表現が**第4図**のようにきまっています。2項演算のAND，OR，XORは二つの入力と一つの出力が，単項演算のNOTは一つの入力と出力があります。

これらの回路を組み合わせ，扱うデータを



《写真1》リスト1を実行し，31を入力した結果。31は16＋8＋4＋2＋1という形で2進数表現されることがわかる

0と1からなる2進数と考えると，**第5図**のように2進数1桁どうしの“加算器”が実現できます。**第5図**では，個々の論理回路は0と1を真と偽としてとらえていますが，加算器としては0と1はそれぞれ数値としてとらえることになります。

さらに，**第6図**のように繰りあがりを考慮することもできます。すると，**第6図**のような回路を複数個つなぐことによって，複数の桁の加算器が実現できます。

この加算器の動作を，**リスト2**で確認してみましょう。このプログラムは，4桁の2進数の加算器です。実行すると，二つの2進数4桁の数値（10進数で0から15）を聞いてくるので，適当な値を入力してください。すると，入力されたデータを加算器によって計算していくようすを，**第7図**のように画面上に表示します。

これが，パソコン内部で実際に行なわれている動作の一部分です。パソコン内部では，さまざまな量をデジタル化した0と1からなる2進数表現として取り扱っています。計算を行なう場合には，電子回路によって実現されている論理回路を組み合わせた加算器や乗算器を利用しています（実際には高速化やムダを省く目的でさらに複雑な回路が構成されている）。

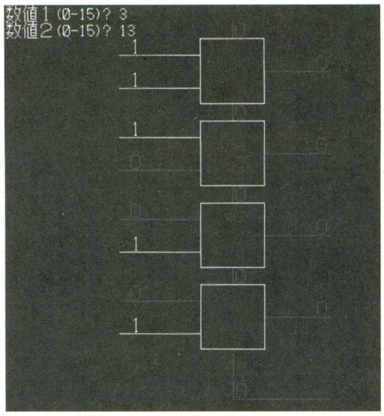
論理回路ゲームで遊んでみよう！

さて，このような論理回路の動作を，ゲームで遊んで覚えてみることにしましょう。

リスト3は，論理回路の出力結果をなるべく早く当てる『論理回路ゲーム』です。実行すると，10個の論理演算を使った回路が表示されます。

ここで，スペース・キーを押すと左端の入力端子の状態が確定し，1ならば黄色，0ならば青で示されます（緑はどちらかわからない状態)。プレイヤーは，この入力データから最終的な右端の回路の出力結果を求め，[1]か[0]キーをなるべく早く押してください。

時間とともに，論理回路の出力結果が左の



《写真2》リスト2を実行し，3と13を入力した結果。繰りあがりなどが処理されて，最終的に2進数で10000，10進数では16になることがわかる

ほうから順番に示されていきます。右端の回路の出力が示されないうちにキーを押してその結果が正解であれば，残り時間が得点になります。ミスすると，残り時間の3倍がスコアから引かれてしまいます。五つの問題が終了すると，ゲーム終了です。

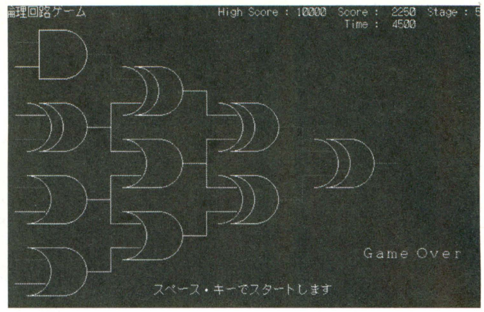
最初は入力データが表示されませんが，回路の組み合わせからある程度結果が予想できる場所があります。入力データを表示させるまえに，回路の出力結果のカギを握る入力データの位置を求めておくと，すぐに出力結果を求められます。

まとめ

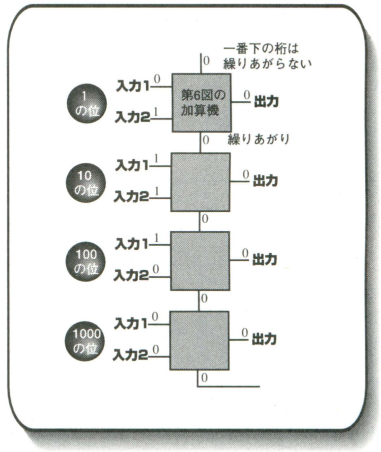
今回説明したデジタルの2進数表現を，論理演算によって処理するという手法が，現在のパソコンの基本になっているのです。

現在のパソコンは，表面的には非常にわかりやすいグラフィック表示やサウンド，マウスによる入力などの機能を持ち，ユーザー・フレンドリーな作りとなっています。しかし，内部ではこのような論理回路による動作が，100MHz（1秒間に100,000,000回）以上の速度で実行されているのです。

今度パソコンに触れるときは，ぜひ内部のようすを想像しながら使ってみてください。



《写真3》どちらか片方が0ならば0となるANDや，どちらか片方が1ならば1となるORの位置をよく考えると，素早く結果を求められるケースがある。ステージ後半になってXORが増えてきたら，地道に考えたほうがミスしないぞ！



《第7図》リスト2を実行すると，このような処理が行なわれる

《リスト2》論理回路による加算器のプログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                  'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 COLOR 7
140 CLS 3                                      'TOWNSは 140 CLS 0
150 DIM ADDIN1(3),ADDIN2(3),ADDOUT(3),ADDCARRY(3),ADDINC(3
),ADDOUTORG(3)
160 INPUT "数値1(0-15)";NUM1
170 INPUT "数値2(0-15)";NUM2
180 FOR I=0 TO 3 '加算器データ初期化
190  ADDIN1(I)=( NUM1 AND ( 2^I ) ) / ( 2^I )        '入力1
200  ADDIN2(I)=( NUM2 AND ( 2^I ) ) / ( 2^I )        '入力2
210  ADDOUT(I)=0                                         '出力
220  ADDCARRY(I)=0                               '桁あがり出力
230  ADDINC(I)=0                                 '桁あがり入力
240 NEXT
250 FOR I=0 TO 3
260  LINE(192,32+I*80)-(255,32+I*80+63),7,B
                              'TOWNSは ～32+I*80+63),PSET,7,B
270  GOSUB *PUTPIN                               'ピン状態表示
280 NEXT
290 F=0
300 WHILE F=0
310  FOR I=0 TO 3                          'もとの状態を記憶
320   ADDOUTORG(I)=ADDOUT(I)
330  NEXT
340  ADDOUTORG4=ADDCARRY(3)
350  GOSUB *CALC                  '加算器を1ステップ動作させる
360  FOR I=0 TO 3
370   GOSUB *PUTPIN                              'ピン状態表示
380  NEXT
390  FF=0
400  FOR I=0 TO 3
410   IF ADDOUTORG(I)<>ADDOUT(I) THEN FF=1
420  NEXT
430  IF ADDOUTORG4<>ADDCARRY(3) THEN FF=1
440  IF FF=0 THEN F=1  '状態が変化しなかった場合は演算完了
450 WEND
460 BEEP
470 WHILE INKEY$=""
480 WEND
490 LOCATE 0,23
500 COLOR 7
510 END
520 *PUTPIN
530 IF ADDIN1(I)=0 THEN C=1 ELSE C=6
540 LINE(112,32+I*80+16)-(191,32+I*80+16),C
                              'TOWNSは ～32+I*80+16),PSET,C
550 LOCATE 15,2+I*5
560 COLOR C
570 IF C=6 THEN PRINT "1" ELSE PRINT "0"
580 IF ADDIN2(I)=0 THEN C=1 ELSE C=6
590 LINE(112,32+I*80+48)-(191,32+I*80+48),C
                              'TOWNSは ～32+I*80+48),PSET,C
600 LOCATE 15,4+I*5
610 COLOR C
620 IF C=6 THEN PRINT "1" ELSE PRINT "0"
630 IF ADDINC(I)=0 THEN C=1 ELSE C=6
640 LINE(192+32,32+I*80-16)-(192+32,32+I*80-1),C
                              'TOWNSは ～32+I*80-1),PSET,C
650 LOCATE 28,1+I*5
660 COLOR C
670 IF C=6 THEN PRINT "1" ELSE PRINT "0"
680 IF ADDOUT(I)=0 THEN C=1 ELSE C=6
690 LINE(256,32+I*80+32)-(320,32+I*80+32),C
                              'TOWNSは ～32+I*80+32),PSET,C
700 LOCATE 38,3+I*5
710 COLOR C
720 IF C=6 THEN PRINT "1" ELSE PRINT "0"
730 IF ADDCARRY(I)=0 THEN C=1 ELSE C=6
740 IF I=3 THEN LINE(192+32,32+I*80+64)-(192+32,32+I*80+80
+32),C:LINE(192+32,32+I*80+80+32)-(320,32+I*80+80+32),C:LO
CATE 28,23:COLOR C:IF C=6 THEN PRINT "1" ELSE PRINT "0"
'TOWNSは ～LINE(192+32,32+I*80+64)-(192+32,32+I*80+80+32),
PSET,C:LINE(192+32,32+I*80+80+32)-(320,32+I*80+80+32),PSET
,C:～
750 RETURN
760 *CALC                        '加算器を1ステップ動作させる
770 WHILE INKEY$=""
780 WEND
790 ADDINC(0)=0
800 FOR I=0 TO 3
810  IF ADDIN1(I) = 1 AND ADDIN2(I) = 1 THEN ADDOUT(I)=0:A
DDCARRY(I)=1:IF ADDINC(I)=1 THEN ADDOUT(I)=1
820  IF ADDIN1(I) = 0 AND ADDIN2(I) = 1 THEN ADDOUT(I)=1:A
DDCARRY(I)=0:IF ADDINC(I)=1 THEN ADDOUT(I)=0:ADDCARRY(I)=1
830  IF ADDIN1(I) = 1 AND ADDIN2(I) = 0 THEN ADDOUT(I)=1:A
DDCARRY(I)=0:IF ADDINC(I)=1 THEN ADDOUT(I)=0:ADDCARRY(I)=1
840  IF ADDIN1(I) = 0 AND ADDIN2(I) = 0 THEN ADDOUT(I)=0:A
DDCARRY(I)=0:IF ADDINC(I)=1 THEN ADDOUT(I)=1
850 NEXT
860 FOR I=1 TO 3
870  ADDINC(I)=ADDCARRY(I-1)
880 NEXT
890 RETURN
```

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                          '乱数初期化
1010 XB=16
1020 YB=16
1030 SCREEN 3                              'TOWNSは 1030 SCREEN@ 0
1040 WIDTH 80,25
1050 CONSOLE 0,25,0,1                   'TOWNSは 1050 CONSOLE 0,25,0
1060 CLS 3                                   'TOWNSは 1060 CLS 0
1070 DIM INTABLE(8)                                  '入力段テーブル
1080 DIM PX(9),PY(9)               '回路のグラフィック画面上での位置
1090 DIM PT(9)                          '回路タイプ 0:AND 1:OR 2:XOR
1100 DIM PI1(9),PI2(9)   '入力される信号を出力している回路の番号
1110                               '負の数(-1...-8)は入力段テーブル
1120 DIM PO(9)                              '回路の出力しているデータ
1130 FOR I=0 TO 9
1140  READ PX(I),PY(I),PI1(I),PI2(I) '表示位置と入力ソースを設定
1150 NEXT
1160 HISCORE=10000
1170 WHILE -1                                            '無限ループ
1180  SCORE=10000
1190  FOR STAGE=1 TO 5
1200   GOSUB *SETPARTS                                 '回路をセット
1210   GOSUB *SCREENMAKE                                   '画面作成
1220   GOSUB *SETINPUT                                     '入力設定
1230   GOSUB *CALC                                '出力を決定していく
1240   GOSUB *STAGEEND                                 'ステージ終了
1250  NEXT
1260  GOSUB *GAMEOVER
1270 WEND
1280 END
1290 *SETPARTS
1300 FOR I=0 TO 9
1310  PT(I)=INT(RND(1)*2)                                  'AND か OR
1320 NEXT
1330 FOR J=0 TO STAGE
1340  PT(INT(RND(1)*10))=2                'XORを難易度に応じて増やす
1350 NEXT
1360 FOR I=1 TO 8
1370  INTABLE(I)=INT(RND(1)*2)                        '入力データ作成
1380 NEXT
1390 RETURN
1400 *SCREENMAKE
1410 CLS 3                                   'TOWNSは 1410 CLS 0
1420 CF=0                                      'ピン状態表示はしない
1430 FOR I=0 TO 9
1440  GOSUB *PUTPARTS
1450 NEXT
1460 PRINT "論理回路ゲーム"
1470 GOSUB *PUTSCORE
1480 LOCATE 25,23
1490 PRINT "スペース・キーでスタートします"
1500 WHILE INKEY$<>" "
1510 T$=TIME$
1520 WEND
1530 BEEP
1540 LOCATE 25,23
1550 PRINT "最終出力は0か1か???
1560 RETURN
1570 *PUTSCORE '得点表示
1580 LOCATE 36,0
1590 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1600 PRINT USING "High Score : #####  Score : #####  Stage : #";
HISCORE;SCORE;STAGE
1610 RETURN
1620 *PUTPARTS                                              '回路表示
1630 IF PI1(I)<0 THEN IF INTABLE(-PI1(I))=0 THEN C=1 ELSE C=6 EL
SE IF PO(PI1(I))=0 THEN C=1 ELSE C=6
1640 IF CF=0 THEN C=4
1650 IF PT(I)=0 THEN LINE(PX(I),PY(I)+YB*2)-(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB
*2),C ELSE LINE(PX(I),PY(I)+YB*2)-(PX(I)+XB*2.5,PY(I)+YB*2),C
'TOWNSは ~LINE(PX(I),PY(I)+YB*2)-(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB*2),PSET,C
 ELSE LINE(PX(I),PY(I)+YB*2)-(PX(I)+XB*2.5,PY(I)+YB*2),PSET,C
1660 IF I>3 THEN LINE(PX(I),PY(I))-(PX(I),PY(I)+YB*2),C
          'TOWNSは ~LINE(PX(I),PY(I))-(PX(I),PY(I)+YB*2),PSET,C
1670 IF PI2(I)<0 THEN IF INTABLE(-PI2(I))=0 THEN C=1 ELSE C=6 EL
SE IF PO(PI2(I))=0 THEN C=1 ELSE C=6
1680 IF CF=0 THEN C=4
1690 IF PT(I)=0 THEN LINE(PX(I),PY(I)+YB*4)-(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB
*4),C ELSE LINE(PX(I),PY(I)+YB*4)-(PX(I)+XB*2.5,PY(I)+YB*4),C
'TOWNSは ~LINE(PX(I),PY(I)+YB*4)-(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB*4),PSET,C
 ELSE LINE(PX(I),PY(I)+YB*4)-(PX(I)+XB*2.5,PY(I)+YB*4),PSET,C
1700 IF I>3 THEN LINE(PX(I),PY(I)+YB*6)-(PX(I),PY(I)+YB*4),C
                                    'TOWNSは ~PY(I)+YB*4),PSET,C
1710 IF PO(I)=0 THEN C=1 ELSE C=6
1720 IF CF<2 THEN C=4
1730 LINE(PX(I)+XB*6,PY(I)+YB*3)-(PX(I)+XB*8,PY(I)+YB*3),C
                                    'TOWNSは ~PY(I)+YB*3),PSET,C
1740 ON PT(I)+1 GOSUB *PUTAND,*PUTOR,*PUTXOR
1750 RETURN
1760 *PUTAND
1770 CIRCLE(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB*3),XB*2,7,4.7124,1.5708
1780 LINE(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB)-(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB),7
                                      'TOWNSは ~PY(I)+YB),PSET,7
1790 LINE(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB)-(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB*5),7
                                    'TOWNSは ~PY(I)+YB*5),PSET,7
1800 LINE(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB*5)-(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB*5),7
                                    'TOWNSは ~PY(I)+YB*5),PSET,7
1810 RETURN
1820 *PUTOR
1830 CIRCLE(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB*3),XB*2,7,4.7124,1.5708
1840 CIRCLE(PX(I)+XB,PY(I)+YB*3),XB*2,7,4.7124,1.5708
1850 LINE(PX(I)+XB,PY(I)+YB)-(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB),7
                                      'TOWNSは ~PY(I)+YB),PSET,7
1860 LINE(PX(I)+XB,PY(I)+YB*5)-(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB*5),7
                                    'TOWNSは ~PY(I)+YB*5),PSET,7
1870 RETURN
1880 *PUTXOR
1890 CIRCLE(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB*3),XB*2,7,4.7124,1.5708
1900 CIRCLE(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB*3),XB*2,7,4.7124,1.5708
1910 CIRCLE(PX(I)+XB,PY(I)+YB*3),XB*2,7,4.7124,1.5708
1920 LINE(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB*5)-(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB*5),7
                                    'TOWNSは ~PY(I)+YB*5),PSET,7
1930 LINE(PX(I)+XB*2,PY(I)+YB)-(PX(I)+XB*4,PY(I)+YB),7
                                      'TOWNSは ~PY(I)+YB),PSET,7
1940 RETURN
1950 *SETINPUT                                '入力ピンの状態を表示
1960 CF=1
1970 FOR I=0 TO 3
1980  GOSUB *PUTPARTS
1990 NEXT
2000 TC=1000*STAGE
2010 RETURN
2020 *CALC
2030 GOSUB *KEYWAIT
2040 IF K=1 THEN RETURN
2050 FOR I=0 TO 3                                          '1段目計算
2060  GOSUB *SETOUTPUT
2070 NEXT
2080 FOR I=0 TO 6                                           '状態表示
2090  IF I<4 THEN CF=2 ELSE CF=1
2100  GOSUB *PUTPARTS
2110 NEXT
2120 BEEP
2130 GOSUB *KEYWAIT
2140 IF K=1 THEN RETURN
2150 FOR I=4 TO 6                                          '2段目計算
2160  GOSUB *SETOUTPUT
2170 NEXT
2180 FOR I=0 TO 8                                           '状態表示
2190  IF I<7 THEN CF=2 ELSE CF=1
2200  GOSUB *PUTPARTS
2210 NEXT
2220 BEEP
2230 GOSUB *KEYWAIT
2240 IF K=1 THEN RETURN
2250 FOR I=7 TO 8                                          '3段目計算
2260  GOSUB *SETOUTPUT
2270 NEXT
2280 FOR I=0 TO 9                                           '状態表示
2290  IF I<9 THEN CF=2 ELSE CF=1
2300  GOSUB *PUTPARTS
2310 NEXT
2320 BEEP
2330 GOSUB *KEYWAIT
2340 IF K=0 THEN K=2
2350 RETURN
2360 *SETOUTPUT                               '出力ピンの状態を決定
2370 IF PI1(I)<0 THEN IN1=INTABLE(-PI1(I)) ELSE IN1=PO(PI1(I)) '1
2380 IF PI2(I)<0 THEN IN2=INTABLE(-PI2(I)) ELSE IN2=PO(PI2(I)) L'2
2390 IF PT(I)=0 THEN PO(I)=0:IF IN1=1 AND IN2=1 THEN PO(I)=1'AND
2400 IF PT(I)=1 THEN PO(I)=1:IF IN1=0 AND IN2=0 THEN PO(I)=0 'OR
2410 IF PT(I)=2 THEN IF IN1=IN2 THEN PO(I)=0 ELSE PO(I)=1   'XOR
2420 RETURN
2430 *KEYWAIT
2440 F=0
2450 K=0
2460 WHILE F<5
2470  IF T$<>TIME$ THEN T$=TIME$:TC=TC-STAGE*50:F=F+1:GOSUB *PUT
TIME
2480  KK$=INKEY$
2490  IF KK$="1" OR KK$="0" THEN F=5:K=1
2500 WEND
2510 RETURN
2520 *PUTTIME
2530 LOCATE 57,1
2540 PRINT USING "Time : #####";TC
2550 RETURN
2560 *STAGEEND
2570 FOR I=0 TO 9                         'すべての出力を確定させる
2580  GOSUB *SETOUTPUT
2590 NEXT
2600 FOR I=0 TO 9                             'すべての結果を表示
2610  CF=2
2620  GOSUB *PUTPARTS
2630 NEXT
2640 BEEP
2650 IF K=2 THEN GOSUB *TIMEOUT ELSE IF VAL(KK$)=PO(9) THEN GOSU
B *GETPOINT ELSE GOSUB *MISS
2660 LOCATE 25,23
2670 PRINT "スペース・キーでスタートします"
2680 WHILE INKEY$<>" "
2690 WEND
2700 RETURN
2710 *TIMEOUT
2720 LOCATE 60,20
2730 PRINT "時間切れ"
2740 RETURN
2750 *GETPOINT
2760 LOCATE 60,20
2770 PRINT "正解"
2780 SCORE=SCORE+TC
2790 GOSUB *PUTSCORE
2800 RETURN
2810 *MISS
2820 LOCATE 60,20
2830 PRINT "エラー!"
2840 SCORE=SCORE-TC*3
2850 GOSUB *PUTSCORE
2860 RETURN
2870 *GAMEOVER
2880 LOCATE 60,20
2890 PRINT "G a m e  O v e r"
2900 WHILE INKEY$<>" "
2910 WEND
2920 RETURN
2930 DATA 16,16,-1,-2
2940 DATA 16,112,-3,-4
2950 DATA 16,208,-5,-6
2960 DATA 16,304,-7,-8
2970 DATA 144,64,0,1
2980 DATA 144,160,1,2
2990 DATA 144,256,2,3
3000 DATA 272,112,4,5
3010 DATA 272,208,5,6
3020 DATA 400,160,7,8
```

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC（86）』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

プログラミング体験企画

めじろ

後編

プログラム言語の王道“C言語”をはじめてみよう！



VERSION1.1J

《動作環境》
パソコン本体：386以上のCPUを搭載した日本語Windows3.1／Windows NT 3.5／日本語Windows95が動作するマシン
（推奨CPUは486以上）
メモリ：6Mバイト
（推奨8Mバイト以上）
ハードディスク：最小システムで2Mバイト必要（推奨40Mバイト以上）

現在，もっとも多く使われているプログラミング言語の一つである“C言語”。塚本吉彦事務所から新発売された『めじろ』は，Windows環境で“やさしくC言語プログラミングを学べる”ことをコンセプトにした製品です。
今月は，めじろの持つ“マルチメディア制御機能”に注目して，プログラミングを実際に行なってみましょう。

めじろVERSION1.1J
価格39,800円

《問い合わせ先》
㈱塚本吉彦事務所
〒170東京都豊島区東池袋3-11-8
☎03-5950-0788

めじろはマルチメディアにも強い！

めじろは，基本的には“C言語”のインタープリタ（BASICのように1命令ごとに実行するタイプ）のシステムです。

しかし，その特徴としてサウンド／ムービー／フォント／ダイアログ／ビットマップに対応した“マルチメディア関数”を標準で持っていることがあげられます（**第1表**）。これらの関数を使うことにより，今まで何10行も使って実現していたプログラムが，ほんの数行で作れるようになります。

それでは，どのようなことができるのか，もう少しくわしく見ていくことにしましょう。

サウンド／ムービー／ビットマップ機能

マルチメディア機能を持たせたアプリケーションを作るには，当然サウンド，ムービー，ビットマップ処理が必要となってくるでしょう。

めじろには**第2表**のように，サウンド，ムービー，ビットマップに対応した関数が数多く用意されています。“再生”“停止”はもちろんのこと，“逆再生”や“エコー”など，ちょっと特殊な効果もサポートされていることに注目してください。

ビットマップ関数では，ただ表示／消去するだけではなく，ワイプ効果を加えたり，ランダム・ドット表示／消去が 簡単にできるような関数があります。

これらの関数を使えば，みばえのするタイトル表示などを簡単にプログラミングすることができるのです。

めじろの特筆すべき機能に，インストーラ関数が用意されていることがあります。

インストーラ関数とは，アプリケーションをセットアップ（フロッピーディスクからハードディスクなどへ自動的に複写する）するときに，必要な機能を持った関数です。他の言語系ではインストール・プログラムは自作しなくてはならないのですが，めじろを使えばディレクトリ指定からアイコンの登録まで，すべて自動的に行なうプログラムが簡単にできるのです。

プログラムをしてみよう！

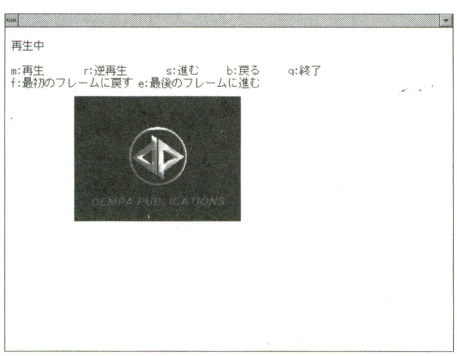
それでは，実際にプログラムをしていくことにしましょう。

リスト1を見てください。これが，今回作った『AVIファイル・ビューア』のプログラムです。実行画面は，**写真1**のようになります。

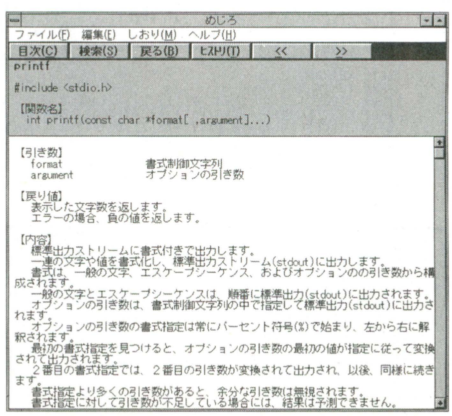
このプログラムは，機能べつに，

① main()
② Keyin()
③ menu()

の三つにわかれています。



《写真1》今回作ったサンプル・プログラム。メニューに表示されているキーを押せば，再生／逆再生などができるようにプログラミングされている



《写真2》めじろのヘルプ。ヘルプの内容はかなり充実している。初心者は，わからないことがあったらすぐにヘルプを見るクセをつけておこう

《第1表》めじろで扱える関数の種類

拡張標準関数
インストーラ関連関数
サウンド関連関数
ムービー関連関数
フォント関連関数
ダイアログ関数関連
ビットマップ関連関数
DLL呼び出し関数関連
その他の関数
標準関数

《第2表》主なサウンド関数／ムービー関数／ビットマップ関数一覧

●サウンド関連関数	
mjMidiPlay	MIDIファイルを再生する
mjReverceSoundPlay	WAVEファイル逆再生する
mjSoundEchoPlay	WAVEファイルをエコー再生する
mjSoundPlay	WAVEファイルを再生する
●ムービー関連関数	
mjBMPtoAVI BMP	ファイルからAVIファイルを作成する
mjPauseMovie	AVIファイルの再生・ポーズ切り換え
mjPlayMovie	AVIファイルを再生する
mjPositionMovie	AVIの再生ウィンドウの位置を移動する
mjSeekMovie	AVIファイルの再生フレームを先頭か最後に移動する
mjStepMovie	AVIファイルの再生フレームを前後に移動する
●ビットマップ関連関数	
mjBCenterHDraw	ビットマップ中央から横方向オープン表示
mjBCenterVDraw	ビットマップ中央から縦方向オープン表示
mjBRndDotDraw	ビットマップ・ランダム・ドット表示
mjDrawBrush	指定色で塗りつぶす
mjDRndDotClear	画面をランダム・ドット消去
mjExtBmpDraw	指定されたビットマップ・ファイルを表示する
mjLoadBitmap	ビットマップのロード
mjMoveBmp	ビットマップ移動
mjScramble	画面をランダム矩形表示（スクランブル表示）
mjStartBmpAnim	ビットマップ・アニメーション開始
mjZoomBmp	ビットマップの倍率表示

行の一番最初のブロックにある，

#include <～.h>

は先月説明したとおり，“～.h（ヘッダ・ファイル）”をここに挿入するという意味を持っています。ヘッダ・ファイルとは，C言語で使う関数などを定義したものであって，これがないとプログラムは，ほとんど動いてくれません。また，どの関数がどのヘッダ・ファイルに属しているのかは，ヘルプを見ればすぐにわかります（たいてい説明の上のほうに書いてある）。

①のmain()関数は，C言語で一番最初に実行される関数です。main()の中で，BASIC言語と考えかたが異なる点としては，

strcpy(AviFileName,"c:¥¥sample.avi");

があります。

これは，「"c:¥¥sample.avi"という文字列をAviFileNameにコピーせよ」という命令です。BASIC言語だと“=(イコール)”で結べば代入できますが，C言語はこのように表現します。ちなみに，数値の代入は“=（イコール）”で結びます。

他にも，20行目のように，

if((mj・・・・100))==-1)

という表現があります。このif文の比較式で，“==”とイコールが二つ続けて並んでいるのは，「左辺と右辺を比較せよ」という意味を持ちます。BASIC言語では“=”だけですんでしまうところですが，Cでは二つ並ぶことに注意してください（結構まちがえやすい）。

また，main();の中にmenu();など他の関数が書いてありますが，これはその関数を呼びだす意味を持っています。BASIC言語でいえば，“gosub～return”とよく似ています。

Keyin();やmenu();は，BASIC言語のサブ・ルーチンと同じような働きを持ちます。それぞれの関数は，キー入力の監視とメニューの表示をさせるためのものです。

このようなBASIC言語との相違点により，N88日本語BASICなどを使っていた人は，最初はとまどうことも多いかとは思います。これは“言語の方言”と割り切って，多くのサンプル・プログラムを見たり，自分でプログラムをしていくことで，理解を深めてください。

《リスト1》『AVIファイル・ビューア』プログラム・リスト

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <extfunc.h>
#include <libs¥mejiro.h>
#include <mjmovie.h>
#include <mjetc.h>

char AviFileName [64];

/*プロトタイプ宣言*/
void Keyin(void);
void menu(void);

/*メイン関数*/
int main(int argc, char **argv)
{
strcpy(AviFileName,"sample.avi");
/*ファイル名は各自で設定して下さい*/

if ((mjPlayMovie2(AviFileName,100,100))==-1)
  {
      mjMessageBox("失敗",
"ファイルのオープンに失敗しました",MJ_OK¦MJ_ICONHAND);
  }
clrscr();
cursor(1,1);
printf("再生中");
menu();
Keyin();
getch();
}
void Keyin(void)
{
   char key;

   while(1)
     {
      key=getch();
      if (key=='q' ¦¦ key=='Q' ¦¦ key=='ﾀ')
          break;
      if (key=='f' ¦¦ key=='F' ¦¦ key=='ﾊ')
          {
          mjSeekMovie(MJ_MCI_HOME);      }
      if (key=='e' ¦¦ key=='E' ¦¦ key=='ｲ')
          {
          mjSeekMovie(MJ_MCI_END);
          }
      if (key=='s' ¦¦ key=='S' ¦¦ key=='ﾄ')
          {
          mjStepMovie(MJ_MCI_STEP,10);
          }
      if (key=='b' ¦¦ key=='B' ¦¦ key=='ｺ')
          {
          mjStepMovie(MJ_MCI_STEP_BACK,10);
          }
      if (key=='m' ¦¦ key=='M' ¦¦ key=='ﾓ')
          {
          mjPlayMovie(MJ_MCI_PLAY);
          }
      if (key=='r' ¦¦ key=='R' ¦¦ key=='ｽ')
          {
          mjPlayMovie(MJ_MCI_PLAY_REVERSE);
          }
      }
mjCloseMovie();
clrscr();
cursor(1,1);
printf("何かキーを押して下さい");
}

void menu(void)
{
cursor(1,3);
printf("m:再生     r:逆再生     s:進む    b:戻る    q:終了¥n");
printf(" f:最初のフレームに戻す e:最後のフレームに進む¥n");
}
```

まとめ

先月から2回にわたって『めじろ』を紹介してきましたが，いかがでしたでしょうか？

C言語とBASIC言語は，異なっている点も多くありますが，基本的なプログラムの考えかたは一緒です。ぜひ多くのプログラム言語に触れて，それぞれの長所／短所を見つけだしてください。

また，めじろは“はじめてプログラムする”という人のために，音声ガイダンスやヘルプ機能を充実させています（**写真2**）。

姉妹誌の『BASIC Magazine CD-ROM Special』にはめじろの期間限定版が収録されていますので，興味のある人はぜひ体験してみてください。

※次号より新たにC言語講座がスタートします！

応用
自由自在！

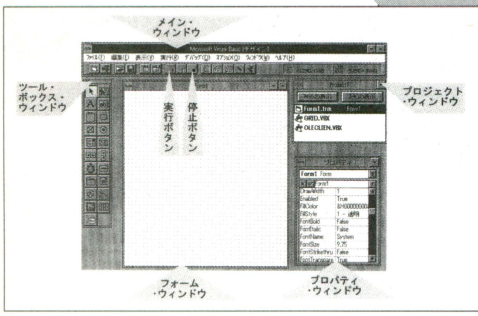
Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

愛称 VB研

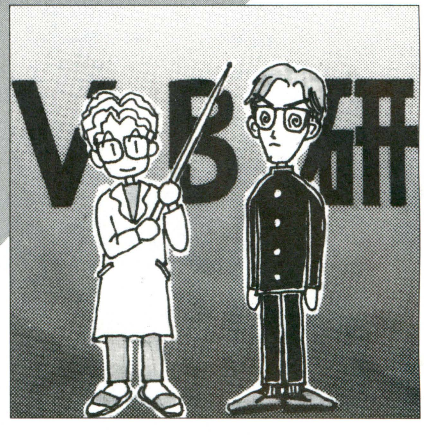
所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

▼VBの起動画面



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第3部 Windows95時代のプログラミング・システム
第7回 新バージョンVB4.0はここがスゴイ！

みなさん，Windows95は買いましたか？　コンビニエンス・ストアでも発売されるほどの熱狂ぶりで，ツイつられて買ってしまった人もいるのではないでしょうか？

当研究所でも，Visual Basic Ver.4.0（以降VB4.0と略）を動かすために，Windows95のファイナルβ版を導入して使っています(記事を書いている現時点ではまだWindows95が発売されていないのだ)。メモリが8Mバイトのマシンでは，動くことは動きますが，ディスク・アクセスばかりでかなりイライラしますね。やはり，メモリは16Mバイト必要です。

今回は，VB4.0日本語版・発売直前特集として，予定を変更して“VB4.0の概略”をお届けします。今月から発売される本誌CD-ROM別冊には，VB4.0の試用版が収録されているので，Windows95を買った人はぜひVB4.0を体験してください！

●速報！　VB4.0日本語版の価格が決定しました。スタンダード・エディションが30,000円，プロフェッショナル・エディションが78,000円，エンタープライズ・エディションが128,000円で，12月8日に発売が開始されます。

助手，大いに怒る！

助手　今月は，僕の発言からはじめさせていただきます。所長，聞いていただきたいことがあるのですが。

所長　お，何あらたまっちゃって。熱でもあるの？

助手　今月は密かに直されていますが，先月のタイトル・イラストのコメントが「N88のBASICプログラム暦アリ」となっている！

所長　ギクッ。

助手　暦ですよ。歴じゃなくて。僕って，コヨミ？

所長　アハッ，バレちゃった？　この誤植。

助手　もう，僕は友達から指摘を受けて，恥ずかしくて恥ずかしくて…。

所長　うん，スマン。私が悪い。でもな，そんなに気にするなよ。誤植なんて，アリガチアリガチ。このベーマガ1月号にも，少なくても30か所はあると見てるね。

助手　そんなにあるんですか。

所長　そりゃアンタ，雑誌に誤植は欠かせませんよぉ。だから気にしなくても，だーいじょうぶ。

助手　…それって，「ぼくは核実験やってるけど，あいつはもっと大規模な核実験やってるから，ぼくは悪くない」って言っているのと変わりないっスよ。ダメっスよ。

所長　おし，わかった。じゃ中を取ってだな，「VB研では核実験に抗議します」ってスローガン掲げよう！

助手　…“中”ってなに…。

VB4.0速報その②

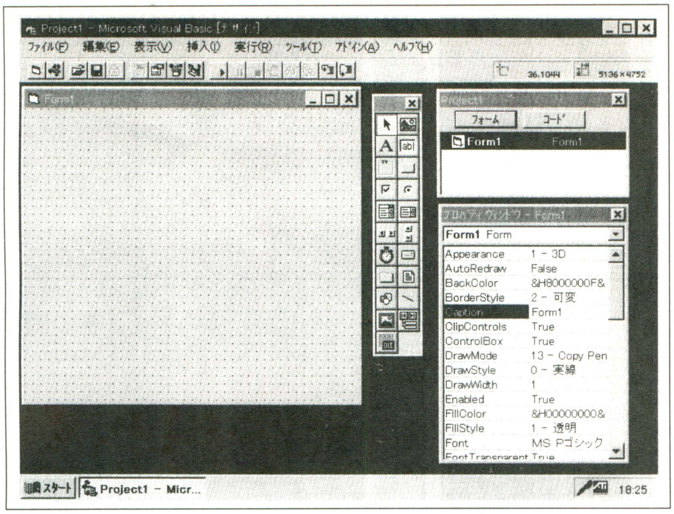
所長　というわけで，スムーズな流れの中，VB4.0の続報をお伝えしましょう。

助手　すごい，よどんでますよ！

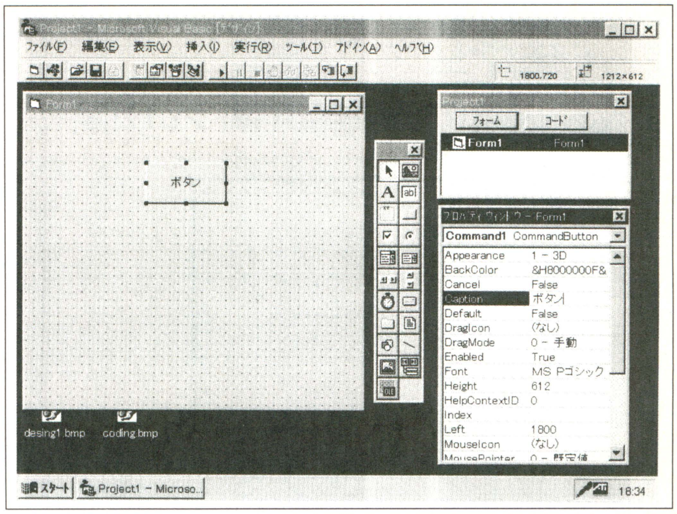
所長　まず**第1図**をご覧いただきたい。これが，VB4.0の起動時の画面だ。見た目は，Windows95の立体的なウィンドウであること以外は，ツール・ボックス，プロパティ・ウィンドウ，フォームなど，ほとんど前バージョンであるVB2.0と同じになっている。

助手　はぁ，あまり変わってませんねぇ。

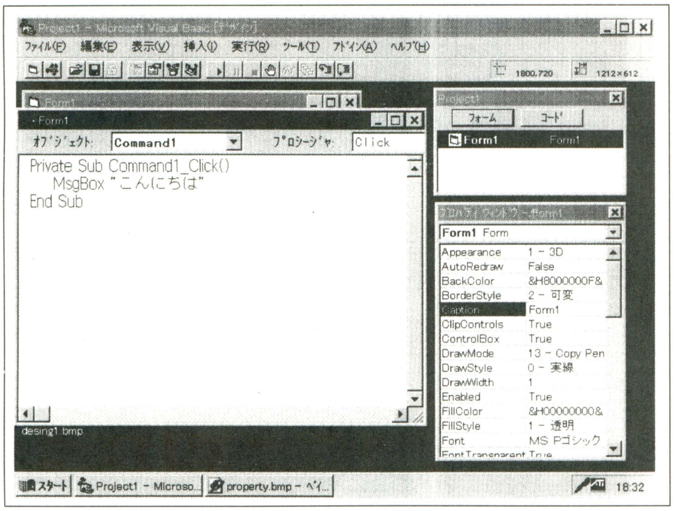
所長　うむ。劇的な進化を望んでいた人にとっては，期待はずれかもしれない。プログラムの作成手順もVB2.0と同じで，ツール・ボックスからコントロールを選択し，フォーム上に配置して，配置したコントロールのプロパティを変更する（**第2図**）。そして，コン



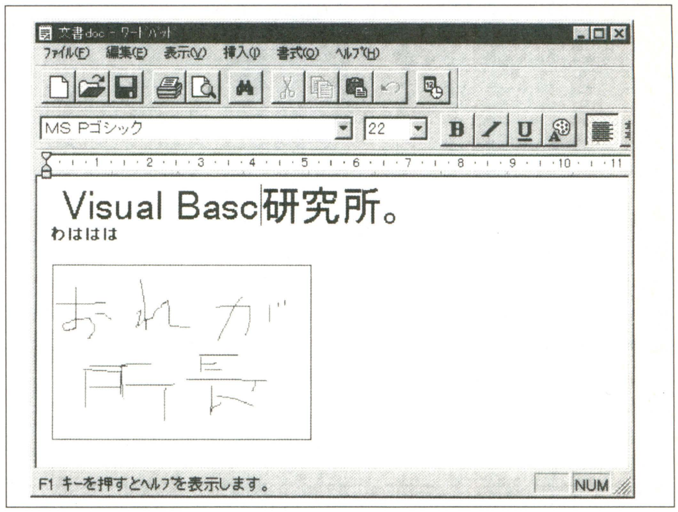
《第1図》VB4.0起動画面。Windows95のイメージになった以外は，VB2.0と変わりない



《第2図》プロパティ設定画面。これも変わってませんね



《第3図》コードを入力しているところ。言語仕様はチト変わったぞ



《第4図》ワードパッドの上にペイントブラシの絵を貼り付けたところ

トロールにコードを記述する（**第3図**）。プログラムの実行も，VB2.0と同様にツールバー上の実行ボタンを押せば，簡単にできるのだ。

助手　ぜんぜん変わっていないような…。

所長　うーん，個人的に言えば，Visual C++に採用されている“アプリケーションウィザード（メニューやダイアログの付いたプログラムの骨組みを自動的に作ってくれるもの）”や，Delphiのテンプレート機能など，もっと新しい機能を組み込んでほしかったなぁ。

助手　デ，Delphiですか。最近，ベーマガでも新連載はじまってますねぇ。何でも，DelphiとVBをくらべて，「VBは遅い，亀より遅い」とコキおろしているみたいですけど（編集部注・そこまで言ってない）。

所長　何！　許せんな！

助手　ですよね。所長，何とか言ってやってくださいよ。

所長　か，亀をばかにするな！

助手　がくっ。でも，アレですよね，VB4.0になって，速くなったんですよね。

所長　まぁ32ビット対応のプログラムが作れるからねぇ。でも，これまでの16ビットにくらべて2倍速くはならないしねぇ。うーん，最初にVBを使ったときの“衝撃的”なものは，VB4.0にはないなぁ。でも，逆を言えば，VB2.0を使っている人は，何の違和感もなくVB4.0を使えるんだけど。

助手　ははぁ。

所長　標準で搭載されているコントロールも，データベース関連のコントロールが増えている以外は，まったく同じだ。ただし，カスタム・コントロールがスタンダード・バージョンでも付いてくる。これまでのVCPやプロ版に付いてくるコモン・ダイアログ，MCI制御のコントロールに加え，Windows95のインターフェース部品であるタブやツールバーなどのコントロールも付属している。データベースのアクセス機能も付いていることを考えると，VB4.0のスタンダードでもVB2.0のプロバージョンと同等以上の機能を持っていることになるぞ。

助手　おっ，持ちあがってきましたね。

所長　ただぁし，ここではVB4.0の試用版をもとに話をしているので，実際に発売されるバージョンとはちがう可能性があるので，ご了承いただきたい。

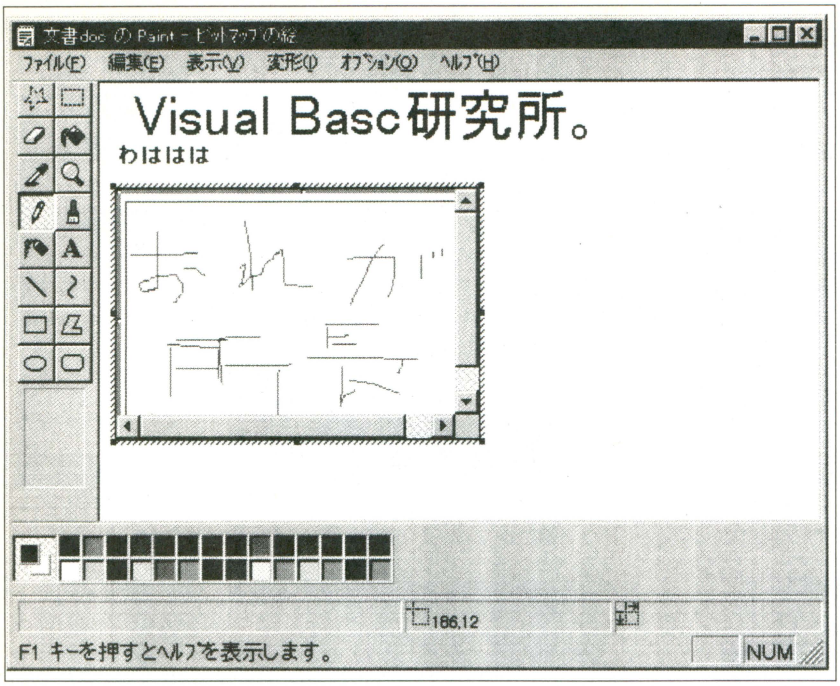
助手　がくっ。

所長　ちなみに，VB4.0試用版の動作環境は，つぎのようになっていた。

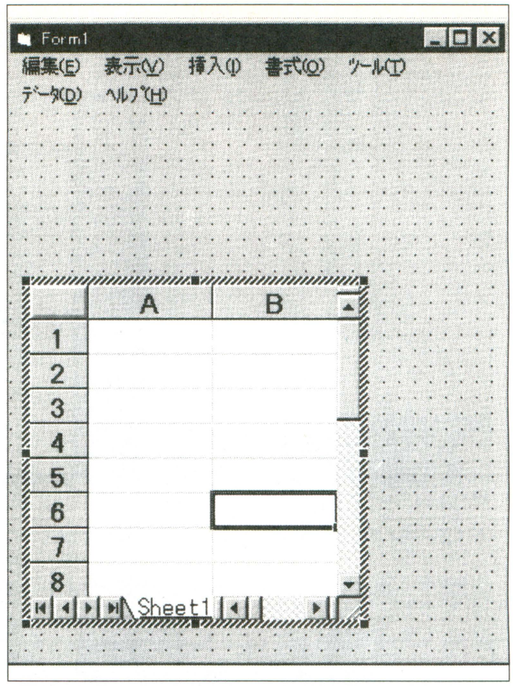
《第1表》各モジュールのPublicとPrivate

フォームモジュール	デフォルト	public	private
プロシージャ	public	○	○
定数	private	×	○
型宣言	×	×	○
標準モジュール	デフォルト	public	private
プロシージャ	public	○	○
定数	private	○	○
型宣言	public	○	○
クラスモジュール	デフォルト	public	private
プロシージャ	public	○	○
定数	private	×	○
型宣言	×	×	○

○：可能　×：不可



《第5図》絵の部分をダブル・クリックすると，メニューがペイントブラシに変身する



《第7図》なんとExcelのワークシートがカスタム・コントロールのように使えるのだ!

●対象プラットフォーム：Windows95またはWindows3.51
●CPU：486以上
●メモリ：12Mバイト以上
●ディスプレイ：640×480ドット以上

所長　メモリが8Mバイトでも起動はするが，ディスク・アクセスが激しくなり，遅くて使いモノにならない。他のツールを同時に起動することを考えれば，メモリは16Mバイトは必要だろうなぁ。

OLEを使ったプログラミングがウリ!

所長　VB4.0の最大の特徴は，“OLE2.0”をサポートしたことなのだ。ここでちょっと，OLEについて説明しておこう。

●アメリカで大人気“OLE”とは？

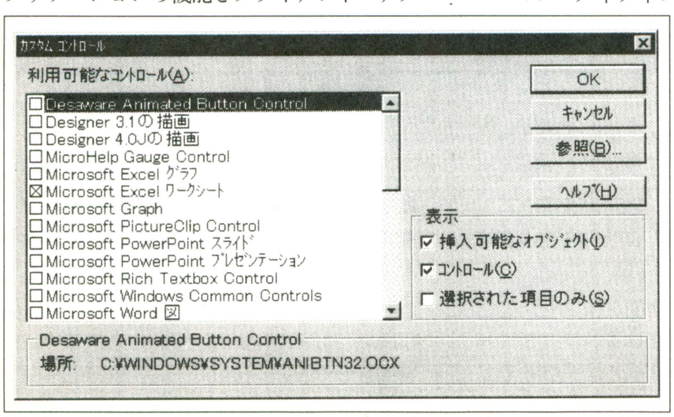
OLEとは，“Object Linking and Embedding”の頭文字を略したもので，サーバ・アプリケーションの機能をクライアント・アプリケーションで利用できるというものです。

と言ってもむずかしいので，例をだして説明しましょう。たとえば，ペイントブラシで描いた絵を，ライトの文章に貼り付けたとします。ライトの絵のエリアをダブル・クリックすればペイントブラシが起動し，貼り付けた絵を編集することができます。この場合では，ペイントブラシがOLEのサーバで，ライトがOLEのクライアントになります。つまりライトが依頼したものを，ペイントブラシが給仕する，というイメージになるわけです。

VB2.0でも，OLEコントロールを使えば，OLEのクライアントになることができ，さまざまなサーバの機能を利用することができました。しかしこれらは，“OLE1.0”の機能なのです。VB2.0は，低レベルのOLE1.0クライアント機能しかサポートしていません。高レベルの機能を持つ“OLE2.0”の大きな特徴として，「OLEオートメーション」と「インプレース・エディティング」の二つがあります。

OLEオートメーションについて簡単に説明すると，OLE1.0ではサーバの機能を利用するといっても，単にサーバ・アプリケーションを起動して，データをやりとりしているだけでした。OLEオートメーションでは，VBのプログラムから直接アプリケーションの機能を制御することができます。各OLEのサーバのデータは，プロパティやメソッドを備えており，VBのコントロールと同じように扱うことができ，あたかもカスタム・コントロールのように利用できます。VB4.0では，OLEオートメーションのクライアントに加えて，サーバのプログラムを作成することができます。

インプレース・エディティングは，OLE1.0の使い勝手をさらによくするものです。OLE1.0では，OLEデータ編集時にサーバ・アプリケーションのウィンドウがべつに表示されていました。インプレース・エディティングでは，クライアントのメニューがサーバのものに入れ替わって，クライアント・ウィンドウ上で



《第6図》カスタム・コントロール一覧。こんなにたくさんの部品が使えるぞ

《リスト1》Public，Privateを使ったサンプル・プログラム・リスト

```
'すべてのモジュールからアクセスすることができる変数
Public varA$

'モジュール内からしかアクセスできない変数
Private varB$

'すべてのモジュールからアクセスできるプロシージャ
Public sub funcA
        Msgbox "Hellow"
end sub

'モジュール内からしかアクセスできないプロシージャ
Private sub funcB
        Msgbox "World"
end sub
```

《リスト2》クラス・モジュール・オブジェクトを利用したサンプル・プログラム・リスト

```
Private Sub Command1_Click()
'クラスモジュールで定義されているオブジェクトを二つ作成する
    Dim tmp1 As New Class1
    Dim tmp2 As New Class1

'各オブジェクトに文字列を設定するメソッドを実行する
    tmp1.setString "Hellow"
    tmp2.setString "World"

'各オブジェクトに格納されている文字列を表示するメソッドを実行する
    tmp1.displayString
    tmp2.displayString

End Sub
```

《リスト3》クラス・モジュールのサンプル・プログラム・リスト

```
'文字列を格納する変数
Private tmp$

'格納されている変数を表示するメソッド
Public Sub displayString()
    MsgBox tmp$
End Sub


'変数に文字列を格納するメソッド
Public Sub setString(s$)
    tmp = s
End Sub
```

直接編集することができます。

その例として，Windows95のワードパッド上に，ペイントブラシの絵を貼り付けてみます。最初に，**第4図**のように絵をワードパッド上に貼り付けます。つぎに，編集するために絵の部分をダブル・クリックすると，**第5図**のようにメニューがペイントブラシに変化して，直接ワードパッドのウィンドウ内で編集することができます。

実際に，表計算ソフト『Microsoft Excel』のワークシート使ったOLEの例を作成してみましょう。VBを起動後，メニューの［ツール］-［カスタム・コントロール］を実行します。Excelが導入されていれば，**第6図**のような画面が表示されます。ここでExcelのワークシートを選択して［OK］ボタンを押せば，ツール・ボックスにExcelのワークシート・ボタンが追加されます。

このボタンを選択して，フォーム上にExcelのワークシートを配置します（**第7図**）。あたかも，Excelのワークシートがカスタム・コントロールのようにふるまうわけです。

VB4.0で変更された言語仕様を見よ！

所長　どうだ，VB4.0のエラサがわかってきたか？

助手　ちょ，ちょっと。

所長　つぎは，言語仕様の変更点を紹介しよう。VB4.0からBASIC記述言語が，ExcelやPowerPointなどのマイクロソフト・アプリケーションに搭載されているVBA（Visual Basic for Application）と同じになったのだ。



●VB4.0で言語仕様がこうなった！

モジュールが，全部で3種類になりました。

①フォーム・モジュール…フォームとコントロールなどのユーザー・インターフェースと，それに関連したプロシージャ，型，データの宣言と定義が記述されているモジュール。

②標準モジュール…プロシージャ，型，データの宣言と定義のみが記述されたモジュールで，従来のコード・モジュールに対応。

③クラス・モジュール…新規のクラス・インターフェースが含まれているモジュール。

各モジュールは，メニューの挿入／フォーム・モジュール，標準モジュール，クラス・モジュールを実行することで作成できます。

各モジュールで定義された，変数やプロシージャのアクセス・コントロールのためのステートメントとして，publicとprivateステートメントが追加されています。publicで宣言すれば，すべてのモジュールから変数やプロシージャがアクセス可能になります。privateで宣言すれば，そのモジュール内からしかアクセスできません。**第1表**に各モジュールごとに一覧を，**リスト1**に変数とプロシージャの宣言の例をあげておきます。

また，データタイプとしてオブジェクト型が追加されています。このオブジェクト型は，OLEオブジェクトやクラス・モジュールで定義したクラス・オブジェクトなどへの参照を行なうためのデータタイプです。例として，クラス・モジュールで定義したクラスのオブジェクト作成例を，**リスト2**，**リスト3**にあげておきます。

また，VB内のオブジェクトとして，Appオブジェクト，Printerオブジェクト，Pictureオブジェクト，Fontオブジェクトなどがあります。Pictureオブジェクトは，PictureBoxコントロールのPictureプロパティと同じもので，loadPicture関数などによりイメージ・データを格納できます。Pictureオブジェクトは，直接Pictureプロパティに代入することにより，イメージがフォームやピクチャ・ボックス・コントロール上に表示されます。この例として，**リスト4**をあげておきます。

《リスト4》ピクチャ・オブジェクトを使ったサンプル・プログラム・リスト

```
'ピクチャオブジェクト変数を宣言する
    Dim a As Picture

'読み込んで作成したピクチャオブジェクトを参照する
    Set a = LoadPicture("c:¥tmp.bmp")

'フォームにピクチャオブジェクトを設定する
    Form1.Picture = a
```

助手　所長，ヒトコトいいですか。

所長　どうぞ。

助手　**第4図**と**第5図**，「Visual Basc」になってて，アイが抜けています。

所長　が，がーん！

助手　これで，あと28個…。

所長　アノネ，まちがい探ししてるんじゃないからね。

助手　もうヒトコト，いいですか。

所長　ど，どうぞ。

助手　左のイラスト，お正月なんですが，今回の記事とどういう関係があるんですか！　さらに，先月のトナカイの意味は何ですか！

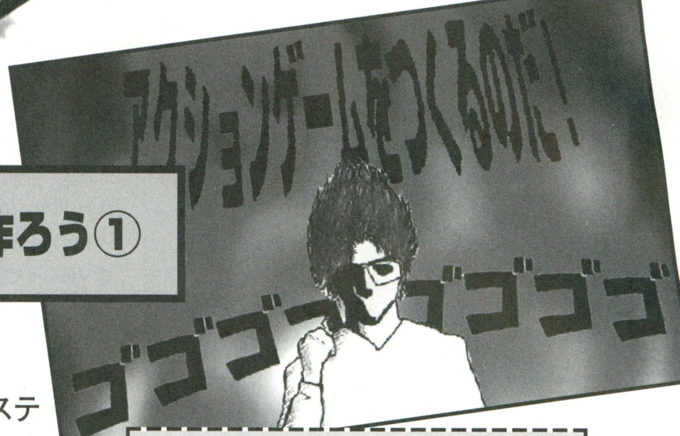
所長　そ，それは…。季節感をだそうと思っただけで…。読者のみなさん，今年もVB研をよろしくお願いしまぁす！

ごめんなさい

'95年11月号65ページの表に誤りがありました。**第2表**のメニューは，つぎのように設定してください。

キャプション	名前
コマンド	COMMAND
....音の作成	CREATE
....音の再生	PLAY
....終了	QUIT

デルファイ Delphi完全マスターへ



第3回　Delphiでアクションゲームを作ろう①

TEXT & PROGRAMMING●野多 良

手軽さ＆高速処理が魅力のWindowsプログラミング・システム『Delphi for Windows（デルファイ・フォー・ウィンドウズ，以降Delphiと略）』。これから数回にわたって，Delphiでアクション・ゲームを作るときの基本的なテクニックを紹介していきます。

今回は，アクション・ゲームにおける基本的なプログラムの流れと，タイマ割り込みの使いかた，そしてリアルタイム・キー入力の実現方法についてレクチャーしましょう。

Borland
Delphi for Windows（日本語版）
■価格29,800円
■発売中
■問い合わせ先
ボーランド㈱　☎03-5350-9380

アクション・ゲーム・プログラミングの基礎

まずはじめに，Delphiに限らず，一般的なアクション・ゲームのプログラミング手法について説明しましょう。

一般的にゲームのプログラムは，『人間の処理→コンピュータの処理→結果の表示』の繰り返し（ループ）が基本となります。

ただし，思考型のシミュレーション・ゲームやロールプレイング・ゲームなどとはちがって，アクション・ゲームではそのループのタイミングが非常に重要になってきます。

タイミングというのは，具体的にはつぎの三つを指します。

- **●ループ処理が実行される時間の間隔が一定である**
- **●キー入力が正確に反映される**
- **●画面の表示がなめらかである**

それでは，以上の点をどのように実現していくか，それぞれ具体的な方法を紹介していきましょう。

時間間隔を一定にする方法

まずは，時間間隔をまったく考えないループを考えてみましょう。これは，**リスト1**のようなプログラムで実現できます。この方法では，純粋に各処理にかかった時間によって，ループのサイクルが変わっていきます。

ちなみに最後の“Application.ProcessMessages”という命令は，他のアプリケーションにCPUを受け渡し,マルチタスキングを実現するための命令です。これがないと，あらゆるイベントが発生しなくなってしまうため，最悪の場合ゲームを終了させることすらできなくなってしまいます。一つのループ処理に長い時間がかかる場合は，この命令を必ず入れておきましょう（処理が若干遅くなるというデメリットも持っているのだが…）。

さて，このプログラムを改良して，ループ処理を定期的に行なうプログラムにしてみましょう（**リスト2**）。

ここでは“GetTickCount”というAPI（Windowsシステム関数）を使用しています。これは，Windowsが起動してからの時間を返してくる命令です。前回ループ処理を行なったときの時間を“PrevCount”という変数に入れておき，つぎのループ処理はそれから定数“LoopTime”で設定した時間（この場合は0.1秒）だけ経過しなければ行なわないようにすることによって，処理の間隔を一定にしています。

このような方法は，Windowsで標準的なイベント駆動型プログラミングではありません。Windowsでもっとも一般的なのは，TTimerコンポーネントによるタイマ割り込みを使った方法です。

今回のサンプル・ゲームは，この方法を使用しています。

キー入力の方法を考えるのだ！

ゲームには欠かせない“リアルタイム・キー入力”ですが，Windowsで実現するのは実は少々めんどうです。

《リスト1》タイミングを考えないループ処理

```
var{グローバル変数定義}
  IsEnd:boolean;{終了条件}
while IsEnd=false do{終了条件を満たしていない間は処理を続ける}
begin
  (人間の処理)
  (コンピュータの処理)
  (結果の表示)
  Application.ProcessMessages;{Windowsに処理を渡す}
end;
```

《リスト2》GetTickCountを使ったプログラムの流れ

```
const{定数定義}
  LoopTime=100;{ループを実行する間隔（単位：ms）}
var{グローバル変数定義}
  IsEnd:boolean;{終了条件}
  PrevCount:longint;{前回の時間}

while IsEnd=false do{終了条件を満たしていない間は処理を続ける}
begin
  {LoopTimeだけの時間がたっていたら処理を行なう}
  if GetTickCount-PrevCount>LoopTime then
  begin
    PrevCount:=GetTickCout;{前回の時間を更新}
    (人間の処理)
    (コンピュータの処理)
    (結果の表示)
  end;
  Application.ProcessMessages;{Windowsに処理を渡す}
end;
```

《リスト3》Windows APIを使ったキー入力

```
(キー入力処理部)
if GetKeyState(VK_SPACE)<>0 then （スペースキーが押されていたときの処理）;
if GetKeyState(VK_LEFT)<>0 then （左カーソルキーが押されていたときの処理）;
if GetKeyState(VK_RIGHT)<>0 then （右カーソルキーが押されていたときの処理）;
```

《リスト4》キーボード・イベントを利用したキー入力

```
var{グローバル変数定義}
  bKeySpace:boolean;{スペースキーの状態を表す変数}
  bKeyLeft:boolean;{左カーソルキーの状態を表す変数}
  bKeyRight:boolean;{右カーソルキーの状態を表す変数}

procedure TForm1.FormKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_SPACE:bKeySpace:=true;{スペースキーが押された}
    VK_LEFT:bKeyLeft:=true;{同上}
    VK_RIGHT:bKeyRight:=true;{同上}
  end;
end;
```

```
procedure TForm1.FormKeyUp(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_SPACE:bKeySpace:=false;{スペースキーがはなされた}
    VK_LEFT:bKeyLeft:=false;{同上}
    VK_RIGHT:bKeyRight:=false;{同上}
  end;
end;

(キー入力処理部)
if bKeySpace then （スペースキーが押されていたときの処理）;
if bKeyLeft then （左カーソルキーが押されていたときの処理）;
if bKeyRight then （右カーソルキーが押されていたときの処理）;
```

《リスト5》ビット演算とキーボード・イベントを利用したキー入力

```
const{定数定義}
  kSpace:Word  =1;{2進数の00000001}
  kLeft:Word   =2;{2進数の00000010}
  kRight:Word  =4;{2進数の00000100}

var{グローバル変数定義}
  KeyStatus:Byte;

procedure TForm1.FormKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_SPACE:KeyStatus:=KeyStatus or kSpace;{スペースキーが押された}
    VK_LEFT:KeyStatus:=KeyStatus or kLeft;{同上}
    VK_RIGHT:KeyStatus:=KeyStatus or kRight; {同上}
  end;
end;
```

```
procedure TForm1.FormKeyUp(Sender: TObject; var Key: Word;
  Shift: TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_SPACE:KeyStatus:=KeyStatus and not(kSpace);{スペースキーがはなされた}
    VK_LEFT:KeyStatus:=KeyStatus and not(kLeft);{同上}
    VK_RIGHT:KeyStatus:=KeyStatus and not(kRight);{同上}
  end;
end;

(キー入力処理部)
if (KeyStatus and kSpace)<>0 then （スペースキーが押されていたときの処理）;
if (KeyStatus and kLeft)<>0 then （左カーソルキーが押されていたときの処理）;
if (KeyStatus and lRight)<>0 then （右カーソルキーが押されていたときの処理）;
```

もっとも簡単な方法は，APIの“GetKeyState”を使用する方法です（**リスト3**）。しかしこの方法は，ハードウエア的にキーボードの状態を取得するため，機種依存性があります。たとえば，PC-98シリーズとDOS／Vマシンでは動作が変わる場合があるのです。

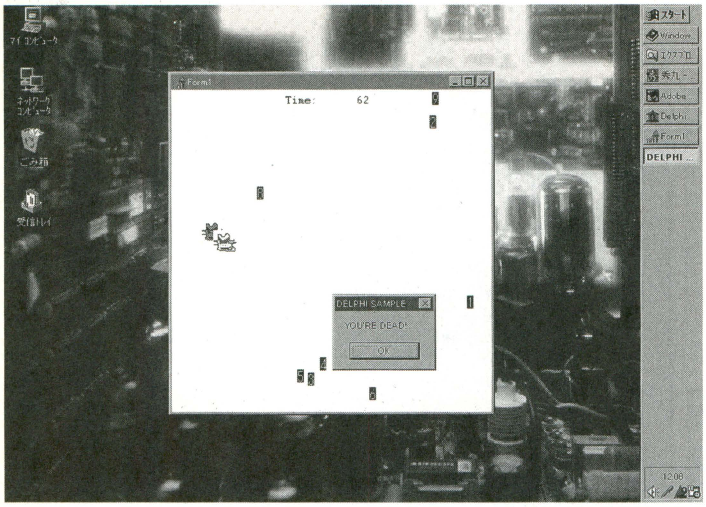
Windowsアプリケーションとして“行儀のいい”プログラムを作るには，Windowsのイベントを使ってキー入力を処理するほうが確実です。

キー入力のイベントには，“KeyDown”“KeyPress”“KeyUp”の三つがあります。このうち“KeyPress”は文字が入力された瞬間，“KeyDown”と“KeyUp”はキーが押された瞬間／離された瞬間に対応するイベントです。ゲームでは通常“KeyDown”“KeyUp”のほうを使います。

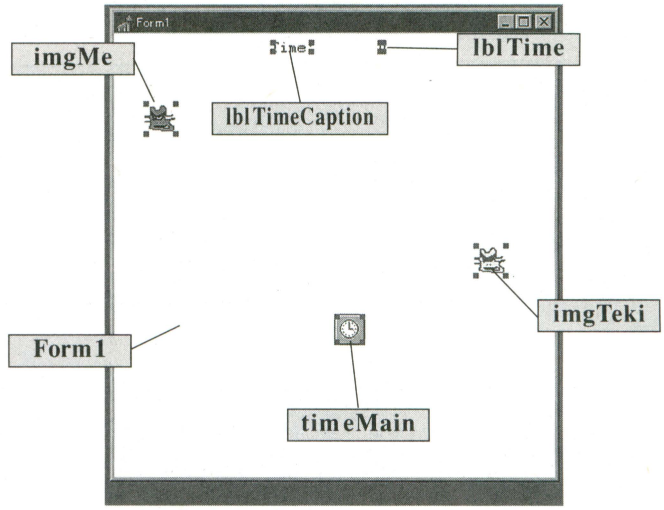
さて，キー入力にイベントを使うといっても，先ほど説明したように，ゲームのメイン処理はTimerによって定期的に行なわれます。ですから，キー入力イベントの中でそのまま処理を行なうわけにはいきません。

通常は，キー入力イベントによってキーの状態を表すグローバル変数を変化させ，メイン処理の中では，その変数を見てキーの状態を取得します。そのサンプルが**リスト4**です。

ただし，この方法では使用するキーの数だけ変数が必要になります。キーの状態はオン／オフの2値で表すことができるので，ビット演算を利用して一つの変数にまとめてしま



《第1図》サンプル・ゲーム実行中の画面。一応アクション・ゲームなのだ！



《第2図》サンプル・ゲームのフォーム・デザイン

《第1表》使用した部品

型	Name
TForm	Form1
TImage	imgMe imgTeki imgEsa[0..9]（※）
TLabel	lblTimeCaption lblTime
TTimer	timeMain

※imgEsa[0..9]は，プログラム中で生成

《第2表》各部品の変更したプロパティ

部品名	プロパティ名	変更後の設定
Form1	ClientWidth	400
	ClientHeight	400
	KeyPreview	true
	AutoScroll	false
	Ctrl3D	false
	Scaled	false
imgMe	AutoSize	true
	Picture	(32×32ドットのキャラクタを読み込んでおく)
	Name	imgMe
imgTeki	AutoSize	true
	Picture	(32×32ドットのキャラクタを読み込んでおく)
	Name	imgTeki
lblTimeCaption	Caption	Time:
	Left	142
	Name	lblTimeCaption
	Top	6
lblTime	Caption	0
	Name	lblTime
	Left	239
	Top	6
timeMain	Name	timeMain
	Interval	100

う方法もあります（**リスト5**）。

ここでは，Word型（2バイト）の“KeyStatus”という変数の，各ビットのオン／オフ（1／0）を各キーの状態としています。どのキーがどのビットに対応するかは，定数宣言によって指定しています。

サンプル・ゲームの解説なのだ！

それでは，以上のテクニックを使ってゲームを作ってみましょう。

ゲームの内容は，フィールドに自キャラと敵キャラ，それに0～9までの数字パネルがあり，テンキーの[2][4][6][8]で敵キャラにぶつからないように自キャラを操って，数字パネルを0から順番に取っていくというものです（**第1図**）。プログラムは**リスト6**，**第2図**，**第1表**，**第2表**のようになります。

細かい解説は，リストのコメントを参照してください。ここでは，重要なポイントだけを解説しておきましょう。

数字パネルはTImageで表現していますが，配列として使用するため，あらかじめフォーム上には置いておかず，プログラム中で生成しています。このように，プログラム中でコンポーネントを作りだす場合は，そのParentプロパティでコンポーネントが所属するフォームを指定することを忘れないようにしましょう。

プログラム中でてくる“VK_～”というのは，仮想キーコードと呼ばれる，各キーを表す定数です。Delphiのヘルプで“仮想キーコード”を検索することによって，各キーに対応する定数名を調べることができます。

次回予告

予定では，画面表示のところまで説明するつもりでしたが，誌面の都合でそこまで届きませんでした…。

今回のサンプル・プログラムでは，もっとも単純なTImageコンポーネントによる画面表示を行なっています。見ればわかると思いますが，この方法はちらつきが激しく，非常に見にくい処理となっています。

次回は，今度こそちらつきのない画面表示の方法について，具体的に解説したいと思います。

《リスト6》サンプル・ゲームのコード

```
unit Unit1;

interface

uses
  SysUtils, WinTypes, WinProcs, Messages, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    imgMe: TImage;
    timeMain: TTimer;
    lblTimeCaption: TLabel;
    lblTime: TLabel;
    imgTeki: TImage;
    procedure FormKeyDown(Sender: TObject; var Key: Word;
      Shift: TShiftState);
    procedure FormKeyUp(Sender: TObject; var Key: Word;
      Shift: TShiftState);
    procedure timeMainTimer(Sender: TObject);
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
  private
    { Private 宣言 }
  public
    { Public 宣言 }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

const{定数定義：キーを2進数の各桁に対応させる}
  kUp:Word     =1;{2進数の00000001}
  kDown:Word   =2;{2進数の00000010}
  kLeft:Word   =4;{2進数の00000100}
  kRight:Word  =8;{2進数の00001000}

var{グローバル変数の定義}
  KeyStatus:Byte;{キーの状態}
  imgEsa:array[0..9] of TImage;{TImage型の数字パネルを表す変数}

procedure TForm1.FormKeyDown(Sender:TObject;var Key:Word;Shift:TShiftState);
begin
  case Key of{どのキーが押されたか？}
    VK_NUMPAD8:KeyStatus:=
      KeyStatus or kUp;{8が押されたら，対応するビットを1にする}
    VK_NUMPAD2:KeyStatus:=KeyStatus or KDown;{同上}
    VK_NUMPAD4:KeyStatus:=KeyStatus or KLeft;{同上}
    VK_NUMPAD6:KeyStatus:=KeyStatus or KRight;{同上}
  end;
end;

procedure TForm1.FormKeyUp(Sender:TObject;var Key:Word;Shift:TShiftState);
begin
  case Key of
    VK_NUMPAD8:KeyStatus:=
      KeyStatus and not(kUp);{8がはなされたら，対応するビットを0にする}
    VK_NUMPAD2:KeyStatus:=KeyStatus and not(kDown);{同上}
    VK_NUMPAD4:KeyStatus:=KeyStatus and not(kLeft);{同上}
    VK_NUMPAD6:KeyStatus:=KeyStatus and not(kRight);{同上}
  end;
end;

procedure TForm1.timeMainTimer(Sender:TObject);
var
  Kyori:TPoint;{X,Yの二つのメンバーをもつ構造体TPoint型変数Kyori}
  i:integer;
begin
  {時間の表示を進ませる}
  lblTime.Caption:=IntToStr(StrToInt(lblTime.Caption)+1);

  {自キャラの動き}
  with imgMe do
  begin
    if (KeyStatus and KUp)<>0 then Top:=Top-4;{8が押されていたら，上に動く}
    if (KeyStatus and KDown)<>0 then Top:=Top+4;{同上}
    if (KeyStatus and KLeft)<>0 then Left:=Left-4;{同上}
    if (KeyStatus and KRight)<>0 then Left:=Left+4;{同上}
  end;

  {敵キャラの動き}
  with imgTeki do
  begin
    Kyori.X:=imgMe.Left-Left;
    Kyori.Y:=imgMe.Top-Top;
    if Kyori.X<>0 then{0で除算することを防ぐ}
      Left:=Left+(Random(3)+2)*(Kyori.X div Abs(Kyori.X));{自キャラに近づく}
    if Kyori.Y<>0 then{同上}
      Top:=Top+(Random(3)+2)*(Kyori.Y div Abs(Kyori.Y));{同上}
  end;

  {自キャラと敵キャラとのあたり判定}
  with imgMe do
  begin
    Kyori.X:=Abs(Left-imgTeki.Left);
    Kyori.Y:=Abs(Top-imgTeki.Top);
  end;
  if (Kyori.X<16) and (Kyori.Y<16) then{ぶつかったらゲームオーバー}
  begin
    timeMain.Enabled:=false;{Timer1を止める}
    Application.MessageBox(
      'YOU''RE DEAD!','DELPHI SAMPLE',MB_OK);{メッセージ表示}
    Application.Terminate;{プログラムを終了}
  end;

  {自キャラと数字パネルとの判定}
  for i:=0 to 9 do
  begin
    if imgEsa[i].Visible then{もしi番目の数字パネルが表示されていたら}
    begin
      with imgMe do
      begin{自キャラとi番目の数字パネルとの距離を取得}
        Kyori.X:=Abs((Left+16)-(imgEsa[i].Left+4));
        Kyori.Y:=Abs((Top+16)-(imgEsa[i].Top+8));
      end;
      if (Kyori.X<8)and(Kyori.Y<8) then{衝突していたら}
      begin
        imgEsa[i].Visible:=false;{i番目の数字パネルを見えなくする}
        MessageBeep(MB_OK);{ビープ音}
        if i=9 then{もしその数字パネルが最後の1枚だったら}
        begin
          timeMain.Enabled:=false;{Timer1を止める}
          Application.MessageBox(
            'YOU''RE CLEAR!','DELPHI SAMPLE',MB_OK);{メッセージ表示}
          Application.Terminate;{プログラム終了}
        end;
      end;
      Exit;{表示されている中で，もっとも若い数字パネルが
          自キャラとぶつかっていない場合，forループを抜ける}
    end;
  end;

  Update;{フォームの表示を更新}
end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
var
  i:integer;
begin
  Randomize;{乱数系を更新}

  {自キャラの位置決め}
  imgMe.Left:=Random(Self.ClientWidth-imgMe.Width);
  imgMe.Top:=Random(Self.ClientHeight-imgMe.Height);

  {敵キャラの位置決め}
  imgTeki.Left:=Random(Self.ClientWidth-imgMe.Width);
  imgTeki.Top:=Random(Self.ClientHeight-imgMe.Height);

  {数字パネルの生成}
  for i:=0 to 9 do
  begin
    imgEsa[i]:=TImage.Create(Self);{TImage型imgEsa[i]を生成する}
    with imgEsa[i] do
    begin
      Parent:=Self;{imgEsa[i]はForm1に所属する}
      Width:=8;{大きさを決める}
      Height:=16;{同上}
      Left:=Random(Self.ClientWidth-Width);{位置を決める}
      Top:=Random(Self.ClientHeight-Height);{同上}
      Canvas.Brush.Color:=clBlack;{ブラシの色を黒にする}
      Canvas.Font.Color:=clWhite;{文字の色を白にする}
      Canvas.TextOut(0,0,IntToStr(i));{数字を書く}
    end;
  end;
end;

end.
```

※リストは太ゴシック部分を入力してください。

リニューアル

Windowsでこれまでの BASICプログラミング資産が生かせる！

F-BASIC for Windows プログラム教習所



第5段階　画像処理“モザイク”をF-BASICで実現する！

TEXT & PROGRAMMING●結城 兎

今月号でついに1996年1月号，新しい年がはじまりました。読者のみなさん，明けましておめでとうございます（といっても，この原稿を書いているのはまだ11月初旬，みなさんが読んでいるのも12月でしょうが…）。

新たな年を迎え，みなさんもF-BASIC for Windows V3.1（以降F-BASIC Winと略）を使って，新たなプログラミング環境に挑戦してみてください。今回はF-BASIC Winを使って，画像処理の中でも結構有名な“モザイク”についてプログラムを作ってみましょう。

■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
富士通ミドルウェア株式会社
（祝日を除く月～金9:00～12:00,13:00～17:00）
☎045-471-0282

画像処理って何？

以前に，F-BASIC Winで“絵を描く”ということを紹介しましたが，今回はその描いた画像を，特殊効果を使って加工してみます。このことを一般的に“画像処理”と呼んでいます。

画像処理には，“ぼかし”“モザイク”“シャープ”“エンボス”などいろいろな方法があります。今回は，その中でもよく一般的に使われる“モザイク”をプログラミングしていきたいと思います。

モザイクとは，**第1図**のように加工した効果のことです。これは，ある一定の範囲を，1色の色で塗りつぶしたものです。そのため，一定の範囲が大きければ何が描かれているのかがわかりにくいのですが，小さくなるにつれてその描かれたものがはっきりしていきます。TVのクイズ番組で，映っている物体が何かを当てるときにも，このモザイク処理が使われています。

それではつぎに，これをプログラムでどのように処理をすればいいのか考えていくことにしましょう。

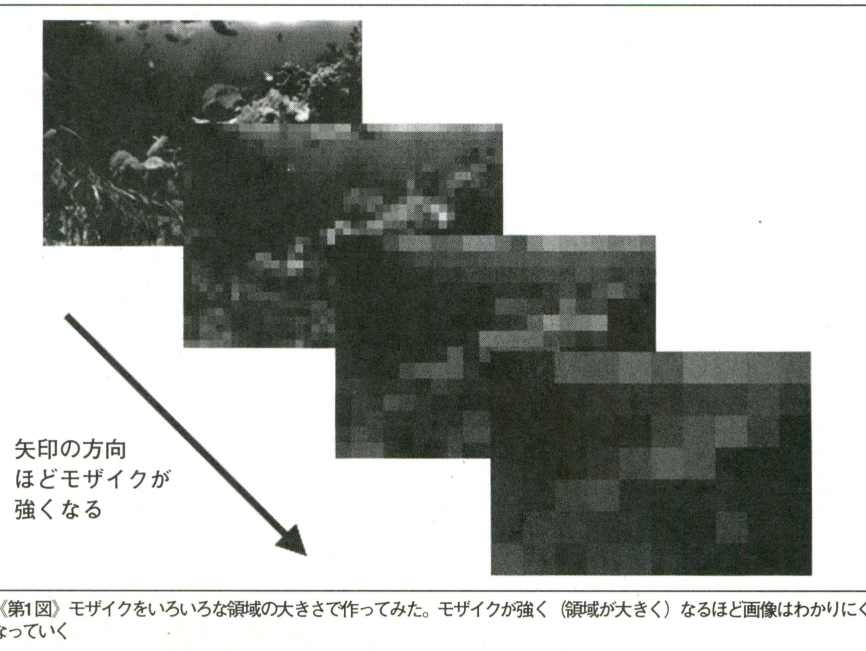
モザイクのプログラム方法はコレだ！

プログラムの基本的な考えかたは，

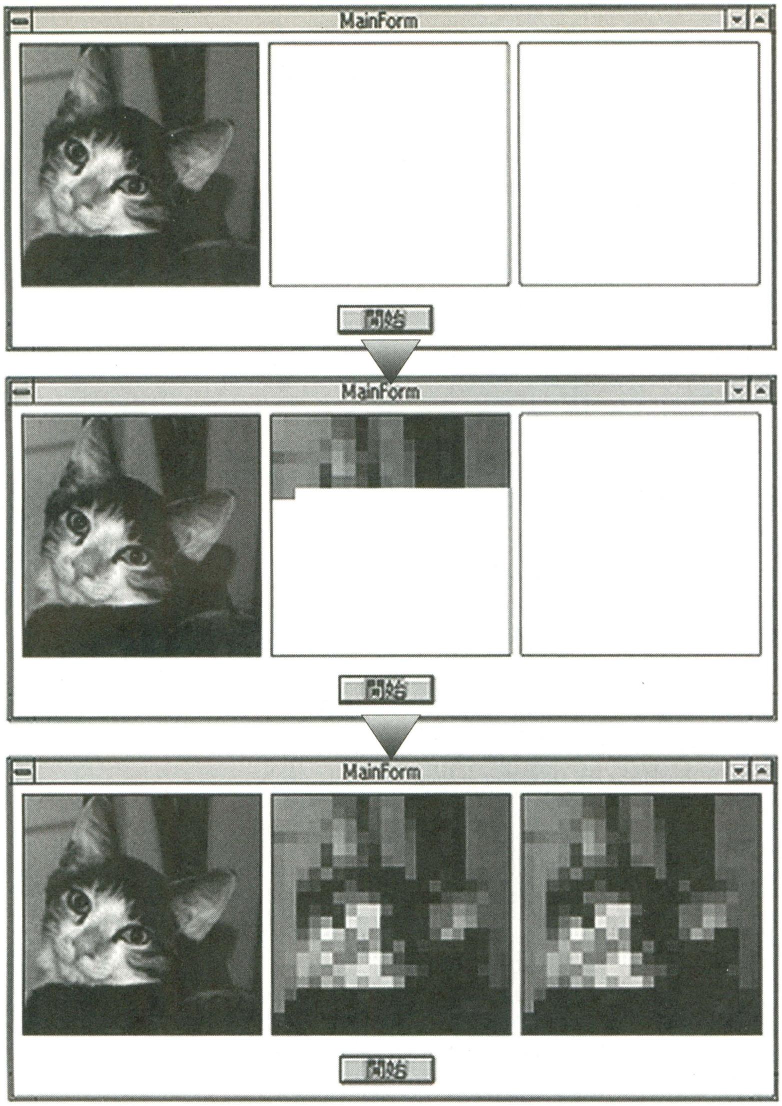
①対象画像を領域ごとに分割する
②分割した一つの領域を塗りつぶす
③すべての領域について②を行なう
④全体を表示する

となります。

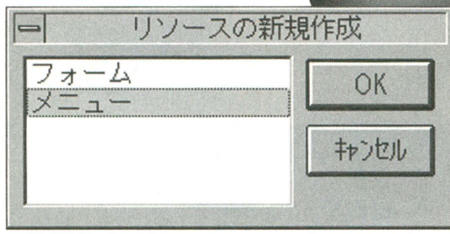
まず，①の領域ごとにわける作業をプログラミングします。ピクチャ・ボックスを3枚用意し，1枚目にもとの絵を読み込ませます。つぎに，領域の左上のピクセルのRGB値（色を数値に変換した値のこと）を取得します。その値をもとに，2枚目のピクチャ・ボックスに



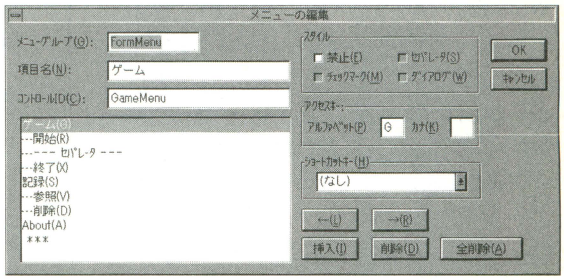
《第1図》モザイクをいろいろな領域の大きさで作ってみた。モザイクが強く（領域が大きく）なるほど画像はわかりにくくなっていく



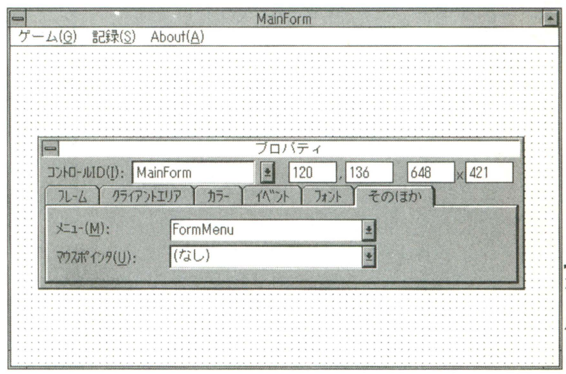
《第2図》モザイクを使ったプログラムの一例。上は原画，中央は処理中，下が完了の状態。ちなみにこのネコは“さくら”ちゃん



《第3図》メニューの[リソース]-[新規作成]を選ぶとこの画面が表示されるので，メニューを選択する



《第4図》メニューの作成画面。なれれば，メニューは簡単にできてしまう



《第5図》メニューの完成画面。メニューがあるとないとでは，操作性がまったく変わってくるぞ

1枚目と同じ大きさの領域を確保し，塗りつぶします。その作業が終わったら，最後に“bitblt”命令（くわしくは’95年11月号参照）を使って，3枚目のピクチャ・ボックスに貼り付けます。

これを行なったものが**第2図**です。一番左にあるピクチャ・ボックスにはもとの絵があります。これにモザイクをかけたものが，中央のピクチャ・ボックスになります。完成した絵が，一番右のピクチャ・ボックスに表示されています。この図では，2番目と3番目が一緒の絵になっていますが，2番目は作業領域，3番目は最終表示領域と考えてください。

実際には，2番目のピクチャ・ボックスまであればモザイクの効果は得られます。しかし，ゲームなどに利用する場合は，2番目のピクチャ・ボックスを表示しないようにしておけば，描いているところは見えないので瞬間的にモザイクの画像がでてくるような効果が得られます（**リスト1**）。

モザイクをゲームにしてみよう！

つぎに，モザイク処理を使った，対象画像が何であるか当てるゲームを作ってみましょう。

このゲームは，最初はモザイクが大きくかかっているので（一つの領域が大きい）何が描かれているのかはわからないのですが，時間が経つごとに領域が小さくなっていき，描かれたものが何かをはっきりしてくるものです。なるべく早い時間に当てれば点数が高く，時間が経つにつれて点数は低くなっていってしまいます。

それでは，このプログラミングについて考えていきましょう。

まず，時間ごとにモザイクを小さくしていくには，タイマ・コントロールを使います。このタイマ・コントロールは，設定した時間ごとにそこに書かれたプログラムを実行してくれるものです。タイマ・コントロールに関する命令には，

- ●Enable
- ●GetInterval
- ●IsEnabled
- ●SetInterval

の四つがあります。

タイマ・コントロールを使う手順は，まず“SetInterval”を使って，どのくらいの周期でプログラムを実行するのかを設定します（プロパティでも設定可能）。
つぎに“Enable”命令で，タイマ・コントロールを有効にします。また，ただ単にタイマ・コントロールをオブジェクト・パレットから貼り付けておくだけでも，タイマは動作します。

このようにして，時間ごとの処理を行なえるようにします。

メニューの作りかた

最後に，ちょっと余談になりますが，メニューの作成方法について説明します。Windowsのアプリケーションを見ると，必ずといっていいほどメニューが付いています(一番左側が[ファイル]になっていることが多いですね)。もちろん，F-BASIC Winでもメニューの作成は行なえます。

作成の方法は，まずメニューの[リソース]から[新規作成]を選びます。すると，**第3図**のようなウィンドウが表示されるので，“メニュー”を選択して[OK]ボタンを押します。するとメニュー作成ウィンドウが表示されるので，ここでメニューの作成を行なうわけです(**第4図**)。

ここでは，“ゲーム”というメニューの項目をまず設定します。項目名とコントロールIDを入力するだけで完了です。

また，Windowsではどのアプリケーションでも，どれかメニューを選択すると，さらにその下にメニューの項目が表示されます。これは，“---”となった部分で表されています。左下のボックスを見ると，[ゲーム(G)]の下の項目が，

---開始(R)

となっています。これで[ゲーム(G)]を選べば，その下に[開始(R)]のメニューが表示されるようになります。**第4図**にある“セパレータ”とは，メニューを区切る線のことで，大きく意味のちがう項目をわけるときに使います。

このようにしてできたのが，**第5図**のメニューです。フォームにメニューを登録するには，フォームのプロパティの“その他”を選んで，メニューの欄に先ほど作ったメニューを登録します。

まとめ

今月は，画像の加工を中心に紹介しました。今回作成したゲームは，’95年12月13日に発売予定の別冊『BASIC Magazine CD-ROM Special』に収録される予定です。ぜひ，見てください。

それでは，また来月お会いしましょう！

《リスト1》モザイク加工のサンプル・プログラム・リスト

```
#include "f1a0lww3.bi"

declare sub FIRST edecl()
declare sub SECOND edecl()
declare sub THIRD edecl()

var shared PICTURE1 as object
var shared PICTURE2 as object
var shared PICTURE3 as object

var shared DRAW1 as object

BITMAPOBJECT DRAW1

PICTURE1.ATTACH GETDLGITEM("picture1")
PICTURE2.ATTACH GETDLGITEM("picture2")
PICTURE3.ATTACH GETDLGITEM("picture3")

while 1
  WaitEvent
wend

sub FIRST()       '最初の読み込み
  DRAW1.LOADBITMAPFILE "c:¥sample.bmp"    'ファイルの読み込み
  PICTURE1.DRAWBITMAP DRAW1,0,0           'picture1に絵を表示
end sub

sub SECOND()
S=10
  for I=0 to 199 step S
     for J=0 to 199 step S
          COL&=PICTURE1.GETPIXEL(J,I) '座標(j,i)のピクセル のRGB値を取得
               PICTURE2.line(J,I)-(J+(S-1),I+(S-1)),pset,0,bf
               PICTURE2.SETFILLSTYLE 0
               PICTURE2.SETFILLCOLOR COL& '塗りつぶし色を指定
               PICTURE2.FLOODFILL J,I,HGCOLOR(0),1 '塗りつぶす
     next
  next
end sub

sub THIRD()
  PICTURE3.DRAWBITMAP PICTURE2,0,0 'picture2をpicture3に転送
end sub

declare sub BUTTON1_ON edecl ()
sub BUTTON1_ON()
 FIRST
 SECOND
 THIRD
end sub
```

リスト入力方法

F-BASIC Winを起動して，メニューから[ファイル]-[新規作成]を選び，プログラム・ファイルを作成します(*.basのもの)。

そこに，リスト1をそのまま入力していきます。

入力が完了したら，メニューから[ファイル]-[新規作成]を選び，リソース・ファイルを作成します。つぎに，第3図を参考にして，コントロールを貼り付けてください。

これで，メニューから[実行]-[実行]を選ぶことで，プログラムが起動します。

BM



特選プログラム・コーナー

Windows
ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX 2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事にはプログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また"CHECKER FLAG"というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業（学校名）・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表やフローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(N88-日本語BASIC(86)Ver.6.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容はオリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

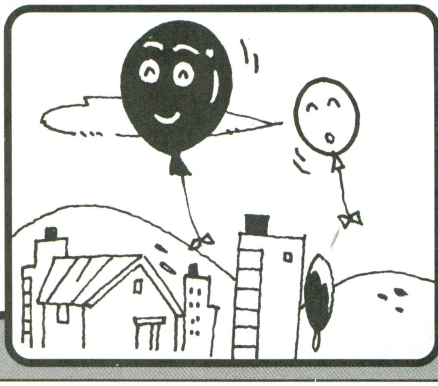
編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

あて先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラムコーナー」係

(実用プログラム，ミュージック・プログラムは，見やすいところにはっきりと書いてください)

Windows3.1以降(Visual Basic2.0J)用



風船にぶら下がってどこまで行けるかな

BALLOON（バルーン）

やまかん

内　容

障害物にぶつかったり，画面下に落ちないように，うまく操作します。

遊びかた

操作は，テンキーの[4]，[6]で左右移動，スペース・キーで上昇します。スペース・キーを押さないと下に落ちていきます。

なお，ゲームをやめるときには，[ESC]キーを押します。

プログラムについて

このゲームでは，ゲーム画面全体をドット・スクロールさせていますが，これはBitBltを使って画面全体を書き換えています。

最初に作ったときは，障害物一つ一つに座標を入れた変数を持たせ，1回の画面書き換えの際に何10という障害物を一つ一つBitBltしていたのですが，障害物が増えると，著しく速度が低下しました。

昔のBasicでは，画面の書き換えがインタプリタの実効速度に比べて著しく遅かったために書き換える必要のあるところだけを少しずつ書き換えたのですが，Visual Basicでは，BitBltによるビットマップ転送がインタプリタの実効速度に比べてそれほど遅くないので，ゲーム画面全体をBitBltで転送したほうが速いようです。

「ゲーム画面が小さい」と思う人もいるかもしれませんが，これは486SX25MHz程度でも快適に遊べることを目指したためです。

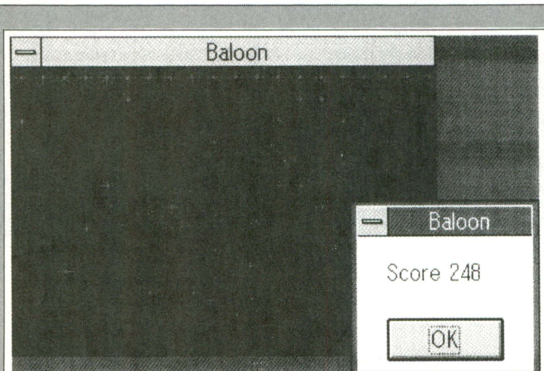
入力方法

フォームに貼りつけるのは，10個のピクチャと，一つのタイマーです。

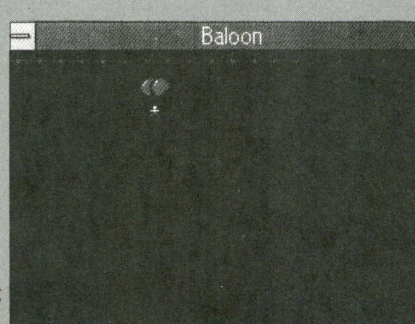
タイマーは，EnabledプロパティをTrueにし，Intervalの値は30前後とします。

ピクチャはすべて，AutoRedrawプロパティとAutoSizeプロパティをTrueにし，VisibleプロパティをFalseにします。

ピクチャに貼るビットマップは，**第1表**のようにします。



《写真1》ゲーム・スタート！　さあ，どこまでいけるかな？



《写真2》残念！ゲーム・オーバー500点をこえられるかな？

《第1表》ピクチャコントロールの内容

ピクチャ1	なし
ピクチャ2	なし
ピクチャ3	主人公
ピクチャ4	主人公のマスク
ピクチャ5	障害物
ピクチャ6	障害物のマスク
ピクチャ7	自分やられ（落ちる人）
ピクチャ8	落ちる人のマスク
ピクチャ9	割れる風船
ピクチャ10	割れる風船のマスク

《リスト1》balloon.basのプログラム・リスト

```
Option Explicit
Global myx, myy, myyv As Integer
Global sp As Integer
Global buf(20, 14) As Integer
Global scry As Integer
Global score As Integer
```


《OVER FLOW》明けましておめでとうございます。読者のみなさんには，ベーマガをご愛読いただき，誠にありがとうございます。96年も，引きつづきご愛顧いただきますよう，よろしくお願い致します。ますますパワーアップするベーマガにご期待ください。（**編集部**）

★僕はまだBASIC初心者です。中学校の先生にすすめられて買いました。おもしろい、ダメになります。これからもがんばってください。(福井市・久保村　透13才)……【編：うれしいですねー。これからもよろしく。そうそう、ベーマガ先生にもよろしくね。】

《リスト2》balloon.frmのプログラム・リスト

```
Declare Function GetKeyState% Lib "User" (ByVal vkey%)
Declare Function bitblt% Lib "GDI" (ByVal hdestdc%, ByVal x%, ByVal y%, ByVal nw
idth%, ByVal nheight%, ByVal hsrcdc%, ByVal xsrc%, ByVal ysrc%, ByVal dwrop&)
Declare Sub sndplaysound Lib "mmsystem" (ByVal com$, ByVal Flag As Integer)

Const srccopy = &HCC0020
Const srcinvert = &H660046
Const srcand = &H8800C6

Sub form_load ()
    mypath = CurDir
    If Right$(mypath, 1) <> "¥" Then mypath = mypath + "¥"
    picture1.Width = 320: picture1.Height = 240
    picture2.Width = 320: picture2.Height = 240
    frmbaloon.Width = picture1.ScaleWidth: frmbaloon.Height = picture1.ScaleHeig
ht


    '自分の位置とスピード
    myx = 100: myy = 16: myyv = 0
    sp = 2

    picture1.Cls
    For i = 0 To 20
        buf(i, 0) = 1
        ret = bitblt(picture1.hDC, i * 16, 0, 16, 16, picture6.hDC, 0, 0, srcand)
        ret = bitblt(picture1.hDC, i * 16, 0, 16, 16, picture5.hDC, 0, 0, srcinv
ert)
        For j = 1 To 14
            buf(i, j) = 0
        Next j
    Next i
    score = 0

End Sub

Sub gameover ()
    Call sndplaysound(mypath + "pan.wav", 1)

    myy2 = myy
    myyv = 0
    While myy < 240
        myyv = myyv + 1
        myy = myy + myyv
        ret = bitblt(picture2.hDC, -scry, 0, 320, 240, picture1.hDC, 0, 0, srcco
py)
        ret = bitblt(picture2.hDC, 320 - scry, 0, 320, 240, picture1.hDC, 0, 0,
srccopy)
        ret = bitblt(picture2.hDC, myx, myy2, picture9.Width, picture9.Height, p
icture10.hDC, 0, 0, srcand)
        ret = bitblt(picture2.hDC, myx, myy2, picture9.Width, picture9.Height, p
icture9.hDC, 0, 0, srcinvert)
        ret = bitblt(picture2.hDC, myx, myy, picture7.Width, picture7.Height, pi
cture8.hDC, 0, 0, srcand)
        ret = bitblt(picture2.hDC, myx, myy, picture7.Width, picture7.Height, pi
cture7.hDC, 0, 0, srcinvert)
        ret = bitblt(hDC, 0, 0, 320, 240, picture2.hDC, 0, 0, srccopy)

    Wend


    MsgBox "Score" + Str$(score)

    form_load
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
    If (GetKeyState(27) And &H80) <> 0 Then End

    score = score + 1
    '自分移動
    myx = myx - (((GetKeyState(102) And &H80) <> 0) - ((GetKeyState(100) And &H8
0) <> 0)) * 3
    myyv = myyv + 1 + ((GetKeyState(32) And &H80) <> 0) * 2

    myy = myy + myyv
    If myx < 0 Then myx = 0
    If myx > 300 Then myx = 300
    If myy > 231 Then gameover

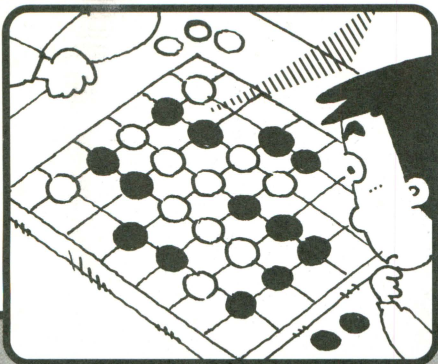
    '星移動
    scry = scry + sp: If scry > 320 Then scry = scry - 320
    If (scry Mod 16) = 0 Then
        tempx = scry ¥ 16 - 1 - (scry = 0) * 21: tempy = Int(Rnd(1) * 14)
        buf(tempx, tempy) = 1
        ret = bitblt(picture1.hDC, tempx * 16, tempy * 16, 16, 16, picture6.hDC,
 0, 0, srcand)
        ret = bitblt(picture1.hDC, tempx * 16, tempy * 16, 16, 16, picture5.hDC,
 0, 0, srcinvert)
    End If

    tempx = myx + 12 + scry: If tempx > 320 Then tempx = tempx - 320
    If myy < 0 Then myy = 0: myyv = 0
    If buf(tempx ¥ 16, (myy + 8) ¥ 16) = 1 Then gameover

    '表示
    ret = bitblt(picture2.hDC, -scry, 0, 320, 240, picture1.hDC, 0, 0, srccopy)
    ret = bitblt(picture2.hDC, 320 - scry, 0, 320, 240, picture1.hDC, 0, 0, srcc
opy)
    ret = bitblt(picture2.hDC, myx, myy, picture3.Width, picture3.Height, pictur
e4.hDC, 0, 0, srcand)
    ret = bitblt(picture2.hDC, myx, myy, picture3.Width, picture3.Height, pictur
e3.hDC, 0, 0, srcinvert)
    ret = bitblt(hDC, 0, 0, 320, 240, picture2.hDC, 0, 0, srccopy)


End Sub
```

ファミコン/ツインファミコン(ファミリーベーシックV2/V3)用



囲碁でもオセロでもない，新しいボードゲーム

TURN
（ターン）

STUDIO-CRAWL

内容

コンピュータともできます。1Pは黒，2P (CPU) は白です。オセロのようですが，ルールがちがいます。自分の置いたコマの周り8コが白黒反転します。✚ボタンでカーソル移動，Ⓐボタンでセットです。パスはできません。

プログラム

キャラクター・テーブルBをそのままプログラム中に入れたので，打ち込みにくくなってしまいました。すみません。CPUは原作と同じプログラムです。このゲームには大きな落とし穴が…。2人用のとき，2P側は1ターン少ないのです。でも，まあ大きく影響することはない…と願いたい。

キー	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	−	^	¥
キャラクタ	┼	┴	┬	┤	├	─	│	╭	╮	╰	╯	□	■
コード	k0	k1	k2	k3	k4	k5	k6	k7	l0	l1	l2	m5	m6

カナ状態で GRPH を押しながら上のキーを押すとキャラクタがでます。

《第1図》キャラクタk0〜l2，m5，m6の表示法

CHECKER FLAG

Dr.D：ボードゲームじゃが，やはりこの手のプログラムは，1人用のときの思考ルーチンがどうかで決まるな。このプログラムでは良くできていると思うぞ。

編：たまに2人用専用のオセロゲームなど送ってくる人がいますけど，わざわざプログラムを作るんだったら本物を買ったほうがいいです。パソコンでやるからには1人でできないとね。

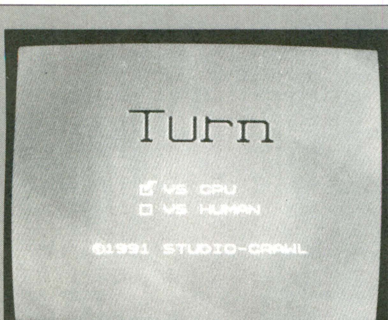
影：キビしい指摘ですね。

《第1表》プログラムの流れ

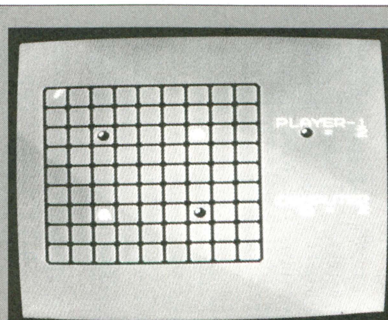
10〜60	初期設定，タイトル
70〜130	スタート(画面作成等)
140〜210	カーソル移動など
220〜280	コマの反転処理
290〜320	勝敗決定
330〜410	CPUのルーチン
420〜460	サブ

《第2表》変数表

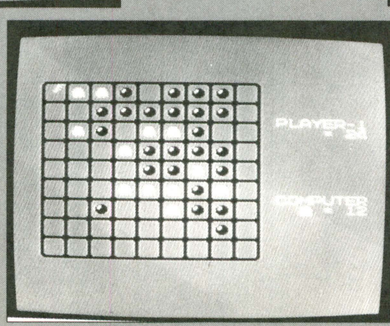
V	VS CPU or Human(CPUのとき0)
P	プレイヤー
C1,C2	プレイヤー1，CPU(プレイヤー2)のコマ数
X,Y	カーソル座標
XX,YY	コマ反転処理用



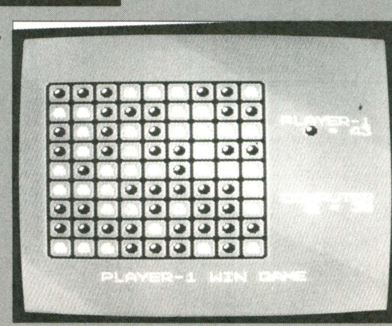
◀《写真1》タイトル画面。1人用と2人用が選べます



◀《写真2》開始直後です。囲碁みたいですが…



▶《写真3》黒（プレイヤー）が優勢ですね



▶《写真4》見ごと勝つことができました

★PS版『ときめきメモリアル』にハマった〜!! ただでさえ少ない睡眠時間がさらに……。(島取県米子市・船川　真22才)……【影：今，Win95にハマってます。また終電車に乗りそびれました。つぐ美：Win95発売日から会社に泊まり続けている影さん。遅刻はなくなる。】

```
10 'm6ショキ&タイトル
20 CGEN2:PALETBA,41,48,48,31:PALETSA,41,48,41,41:POKE&H4015,15:SPRITEON
30 CLS:LOCATE8,4:PRINT"k5k2k5":LOCATE9,5:PRINT"k6 k6 k6k4k5l0k2k5l0":LOCATE9,6:P
RINT"k6 k6 k6k6  k6 k6":LOCATE9,7:PRINT"k1 l1k5l2k1  k1 k1"
40 LOCATE9,12:PRINT"□ VS CPU":LOCATE9,14:PRINT"□ VS HUMAN":LOCATE5,18:PRINTCHR$(
180)"1991 STUDIO-CRAWL":V=A
50 I=STRIG(A):IFI=2IFB=A V=16-V:GOSUB460
60 POKE&H200,V+115,65,A,91:B=I:IFA=(1ANDI)THEN50
70 'm6スタート
80 P=1:C1=2:C2=C1:POKE&H201,239
90 CLS:LOCATEA,2:PRINT"k7k5k2k5k2k5k2k5k2k5k2k5k2k5k2k5k2k5l0":LOCATEA,20:PRINT"
l1k5k1k5k1k5k1k5k1k5k1k5k1k5k1k5k1k5l2"
100 FORI=3TO19:LOCATEA,I:IFA=(1ANDI)PRINT"k4k5k0k5k0k5k0k5k0k5k0k5k0k5k0k5k0k5k3
":NEXT
110 PRINT"k6 k6 k6 k6 k6 k6 k6 k6 k6 k6":NEXT
120 FORY=A TO1:FORX=A TO1:LOCATEX*8+5,Y*8+7:PRINTMID$("g7i3i3g7",Y+1+X*2,1):NEXT
:NEXT
130 LOCATE20,6:PRINT"PLAYER-1":LOCATE20,14:PRINTMID$("PLAYER-2COMPUTER",1-(V=A)*
8,8):GOSUB430
140 'm6ムーブ
150 P=1-P:B=A:X=1:Y=3:C1=C1+1-P:C2=C2+P:IFP IFV=A THEN340
160 I=STICK(P):B=B+1:ONB/7+1GOSUB440,450:IFB=13B=A
170 IF1ANDI IFX<17X=X+2
180 IF2ANDI IFX>1X=X-2
190 IF4ANDI IFY<19Y=Y+2
200 IF8ANDI IFY>3Y=Y-2
210 POKE&H200,Y*8+19,65,A,X*8+19:PAUSE4:IFSTRIG(P)<4THEN160
220 'm6ハンテイ
230 IFSCR$(X,Y)<>" "THEN160
240 LOCATEX,Y:PRINTCHR$(207+P*12):IFV=16ORP=A POKE&H400C,1,10,11,8:PAUSE30
250 FORYY=Y-2TOY+2STEP2:FORXX=X-2TOX+2STEP2:IFXX<A THEN280
260 B=ASC(SCR$(XX,YY)):IFB=32OR(YY=Y ANDXX=X)THEN280
270 B=(B=207):C1=C1+B*2+1:C2=C2-B*2-1:LOCATEXX,YY:PRINTMID$("g7i3",1-B,1):GOSUB4
60:GOSUB430
280 NEXT:NEXT:POKE&H201,239:GOSUB430:IFC1+C2<81THEN150
290 'm6オワリ
300 LOCATE5,22:PRINTMID$("PLAYER-1PLAYER-2COMPUTER",1-(C1<C2)*(8-(V=A)*8),8)" WI
N GAME"
310 IFA=(1ANDSTRIG(A))THEN310
320 PAUSE20:GOTO30
330 'm6CPU
340 X=RND(9)*2+1:Y=RND(9)*2+3:B=B+1:IFSCR$(X,Y)<>" "IFB<21THEN340
350 I=A:FORYY=Y-2TOY+2STEP2:FORXX=X-2TOX+2STEP2:IFXX<A THEN370
360 IFSCR$(XX,YY)="g7"I=1
370 NEXT:NEXT:IFI=A IFB<20THEN340
380 IFB<20THEN410
390 FORYY=3TO19STEP2:FORXX=1TO17STEP2:IFSCR$(XX,YY)=" "X=XX:Y=YY:XX=17:YY=19
400 NEXT:NEXT
410 FORI=A TO2:LOCATEX,Y:PRINT" ":PAUSE30:LOCATEX,Y:PRINT"i3":POKE&H4000,206,A,2
12,A:PAUSE30:NEXT:GOTO240
420 'm6サブ
430 LOCATE28-LEN(STR$(C1)),7:PRINTC1:LOCATE28-LEN(STR$(C2)),15:PRINTC2
440 LOCATE22,7:PRINT"g7 =":LOCATE22,15:PRINT"i3 =":RETURN
450 LOCATE22,P*8+7:PRINT" ":RETURN
460 POKE&H4000,127,137,A,10:RETURN
```

プログラム入力上の注意

リスト中アミがけの所にはキャラクター・テーブルBのキャラクタが入ります。k0～l2，およびm6に関しては**第1図**を参考に，□(CHR$で176番)，g7，i3は，

KEY1，CHR$( ) RETURN

のようにファンクション・キーに定義して入力してください。コードはそれぞれ，□…176，g7…207，i3…219です。

次回はオリジナルの2人用ゲーム「QUATHELLO」の予定です。どんなゲームかわかっちゃったかな？

●参考にしたもの

・プログラム：NIKA²

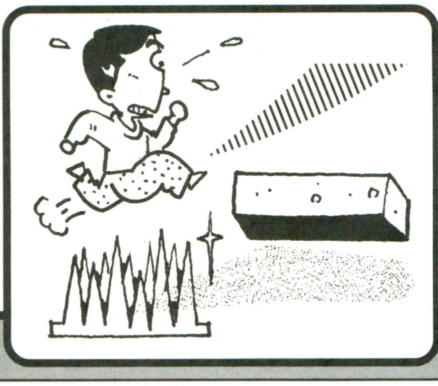
・オリジナル：ベーマガ'91年6月号

PC-88SR用　神谷　成導さん作



★待望の『PC-98プログラム大全集』が発売されたのは非常に嬉しいことですが，少し高くありません？　どうせ投稿作品なんだから………。(千葉県柏市・みったくん15才)……【**編**：ぶ厚い本でしょう。これだけの情報だもの安いほうです。投稿作品の数々，楽しんでね。】

FM TOWNS(F-BASIC386V2.1L10)用



ちょっと難しいアクション・ゲーム

BREAK・KIDS
（ブレイク・キッズ）

今里　敬

私がつくった1990年4月号MSX2版“BREAK!KIDS♥”のTOWNS版です。

遊びかた

タイトルが出たらパッドのⒶボタンでスタートです。

だんだんブロックがくずれていくので，針の山に落ちないようにしながら，パッドで左右移動，Ⓐボタンでジャンプし，三つある月のパネルをすべて取ってEXITの真上にゴールしたらラウンド・クリアです。

面数は30面ですべてクリアするとスピード・アップモードに入ります。

MSX2版との違い

ブロック一つ一つに影がついた。

溶岩が流れるようになった（月のパネルをすべて取ると流れが止まる）。

ハイスコアならぬハイラウンド表示を付けた。

MSX2版ではコンティニュー・コマンドを入れていたが，TOWNS版では最高11人まで増やせるコマンド（タイトル時に入力）を用意した。

プログラムについて

メイン・ルーチンのアルゴリズムは，MSX2版とほぼ同じで，ブロックの大きさは14ドット×16ドットです。ブロックの有無は仮想VRAMで行ない，TOWNS版では溶岩を流すためにハードウエア・スクロールを使います。月のパネルの当たり判定は，毎回座標を照し合わせながら行なっています。

なお，TOWNSのBASICには，16進数を2進数に変換する命令がないので，プログラムで補いました。

CHECKER FLAG

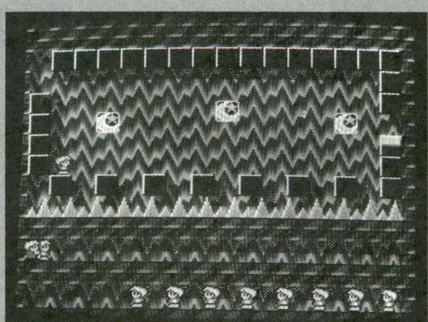
Dr.D：アクション・ゲームじゃがどのようにパネルを取るか考えるパズル的な要素ありじゃ。
編：背景がきれいなんですけど，描くのに時間がかかってイライラしちゃいますね。もう少し簡単にしてもよかったのでは？

《第1表》変数表

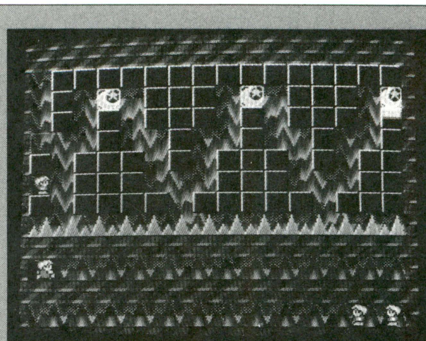
I,J,K,L,M,N	汎用変数
A,B	メインルーチン用変数
A$,CH%,A$(15),ED$	データ読み込み用変数
MX,MY	主人公座標
GL	ゴールY座標
KV(33,16)	仮想VRAM
RX,RY,RG,RP(33,16)	リプレイ用変数
EX,EY	ブロック消去座標
EN	ブロック消去ナンバー
JP	ジャンプ数
JF	ジャンプ・フラグ
MF	向き・フラグ
TX(2),TY(2)	月のパネル座標
TP	パネルを取った数
PF(2)	パネルを取ったか・フラグ
LF	残り人数
RD	ラウンド数
HI	ハイ・ラウンド数
WT	ウェイト数
SL	スクロール用変数



▲《写真1》タイトルです。華やかですね



▲《写真2》左からブロックが消えてきます。足場が無くならないうちに出口へ行こう



▲《写真3》ジャンプのタイミングをまちがえるとすぐに下に落ちます。注意！

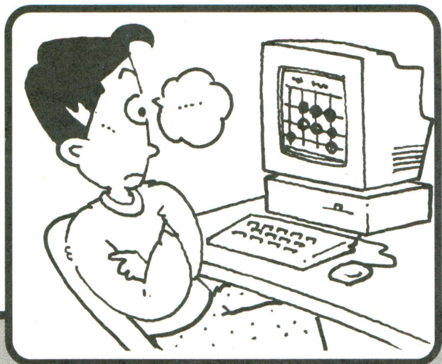
★肉まんがうまい季節になってきた。でも，ラーメンライスばかり食べてる，オレって一体……。（新潟県西蒲原郡・藤井健介18才）……【影：君は私と好みがいっしょ，ということは，私のファンでは…。編：ラーメンライスを食べる人ってみんな影さんのファンなの？】

BREAK・KIDSのプログラム・リスト

```
1000 GOSUB *SCREEN:GOTO *TITLE
1010 '=====================  スタート
1020 *START:FOR I=0 TO 2:SPRITE 0,381+I,1:NEXT
1030 DEF SPRITE 1,369,(MX*7+9,MY*8+24),4:SPRITE 0,369,1:KV(31,GL)=1
1040 DEF SPRITE 1,240,(226   ,GL*8+24),1:SPRITE 0,240,1:RP(31,GL)=1
1050 EN=-1:EX=0:EY=-2:JP=0:JF=4:MF=0:TP=0:PF(0)=0:PF(1)=0:PF(2)=0
1060 IF PLAY(0) THEN 1060
1070 '=====================  メイン・ルーチン
1080 *MAIN:OUT &H442,(SL*256) AND 65535,2:SL=SL+(TP<3)-(SL=-15)*16
1090 GL=GL-(KV(31,GL)=0):EX=EX-(EY=12 AND EX<30)*2:EY=EY+2+(EY=12)*14
1100 IF PAD(1)=3 THEN JF=5:MF=0:MX=MX-((KV(MX+2,MY) OR KV(MX+2,MY+1))=0)
1110 IF PAD(1)=7 THEN JF=5:MF=2:MX=MX+((KV(MX-1,MY) OR KV(MX-1,MY+1))=0)
1120 IF PTRIG(1)=1 AND (KV(MX,MY+2) OR KV(MX+1,MY+2)) THEN JP=6
1130 IF JP THEN JP=JP-1:JF=5:MY=MY+((KV(MX,MY-1) OR KV(MX+1,MY-1))=0)
1140 MY=MY-((KV(MX,MY+2) OR KV(MX+1,MY+2))=0 AND JP=0)
1150 EN=EN-(EN<111):FOR A=0 TO 1:SPRITE 0,257+EN+A*127,0:NEXT
1160 FOR A=1 TO 2:FOR B=1 TO 2:KV(EX+A,EY+B)=0:NEXT B,A
1170 DEF SPRITE 1,369,(MX*7+9,MY*8+24),4:DEF SPRITE 1,240,(226,GL*8+24),1
1180 SPRITE 3,369,MF:SPRITE 1,369,JF:SPRITE 0,369,1:JF=4:SPRITE 0,240,1
1190 FOR A=0 TO 2:IF MX=TX(A) AND MY=TY(A) AND PF(A)=0 THEN PLAY "@7404F":S
PRITE 0,381+A,0:TP=TP+1:PF(A)=1
1200 NEXT:WAIT WT:IF MY=14 THEN *MISS
1210 IF TP=3 AND MX=31 AND MY=GL-2 THEN *ROUND ELSE *MAIN
1220 '=====================  1ミス・ルーチン
1230 *MISS:PLAY "@3305E4.":LF=LF-1:SPRITE 0,370+LF,0:IF LF=0 THEN *G_OVER
1240 FOR I=1 TO 32:FOR J=1 TO 14:KV(I,J)=RP(I,J):NEXT J,I
1250 L=0:FOR I=2 TO 32 STEP 2:FOR J=2 TO 14 STEP 2:FOR K=0 TO 1
1260 SPRITE 0,257+L+K*127,KV(I,J):NEXT:L=L+1:NEXT J,I
1270 MX=RX:MY=RY:GL=RG:WAIT 50:GOTO *START
1280 '=====================  ゲームオーバー・ルーチン
1290 *G_OVER:PLAY "@18L12T15005G6GF6EF6E04G605EDR6DR6C4R4","@19V13L2T15003G
F02G12R6G12R604C4"
1300 SPRITE 0,369,0:SPRITE 0,240,0:FOR I=0 TO 2:SPRITE 0,381+I,0:NEXT
1310 GOSUB 1810:SYMBOL (88,76),"G A M E   O V E R",1,1,[255,255,255],,,8
1320 IF PLAY(0) THEN 1320
1330 '=====================  オープニング・ルーチン
1340 *TITLE:CIRCLE (158,87),95,[255,0,255],,5!,0,1,F:RD=0:RESTORE 2300
1350 SYMBOL (100,129),"push [A] button",1,1,[0,0,255],,PASTEL,1:PASTEL 1
1360 SYMBOL (41,40),"B R E A K ・ K I D S",1,5!,6,[127,255,127],,PASTEL,5
1370 IF PTRIG(1)=1 THEN PLAY"@704C":LF=PAD(1)+3:FOR I=0 TO LF-1:SPRITE 0,37
0+I,1:NEXT:GOSUB 1780 ELSE 1360
1380 '=====================  ラウンドクリア・ルーチン
1390 *ROUND:PLAY "@18T150L805EEFGFFGAB6A6B606C2","@19T15005V12C2D4F4G6F6G6V
1205E4","@19T150V1303L6DCDEDEFEDC4."
1400 IF RD=30 THEN *ENDING
1410 RD=RD+1:A$="FFFF":READ MX,MY,GL:RX=MX:RY=MY:RG=GL
1420 FOR I=0 TO 2:READ TX(I),TY(I)
1430 DEF SPRITE 1,381+I,(TX(I)*7+9,TY(I)*8+24),6:NEXT
1440 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 3:FOR L=1 TO 2:FOR M=1 TO 2
1450 N=VAL(MID$(A$(VAL("&H"+(MID$(A$,J+1,1)))),K+1,1))
1460 KV(J*8+K*2+L,I*2+M)=N:RP(J*8+K*2+L,I*2+M)=N:NEXT M,L
1470 FOR L=0 TO 1:SPRITE 0,I+(J*4+K)*7+257+L*127,N:NEXT L,K,J:READ A$:NEXT
1480 DEF SPRITE 1,496,(RD*7.5!+4,176),5:SPRITE 0,496,1
1490 HI=HI-(HI<RD):DEF SPRITE 1,497,(HI*7.5!+4,176),4:SPRITE 0,497,1
1500 IF WT<12 THEN SYMBOL (65,177),"S P E E D U P   M O D E",1,1,[0,0,0]
1510 LINE(RD*9+19,161)-(RD*9+27,192),PASTEL,[0,0,255],BF:GOTO *START
1520 '=====================  エンディング・ルーチン
1530 *ENDING:WT=WT+(WT>3)*2:SPRITE 0,369,0:SPRITE 0,240,0:GOSUB 1810
1540 IF PLAY(0) THEN 1540 ELSE FOR I=0 TO 2:FOR J=1 TO 19:WAIT 21
1550 SYMBOL(15+J*14,48+I*32),KMID$(ED$(I),J,1),1,1,[J*13,J*13,J*13]
1560 NEXT J,I:WAIT 246:FOR I=0 TO 10:SPRITE 0,370+I,0:NEXT:GOTO *G_OVER
1570 '=====================  初期設定
1580 *SCREEN:SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:DEF SPRITE 99,0
1590 DEFINT A-Z:CLS:DIM CH%(255),KV(33,16),RP(33,16),A$(15)
1600 WT=12:HI=1:SL=0:OUT &H440,&H11,2
1610 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 63:READ A$
1620 K!=VAL("&H"+A$):IF K!>=32768 THEN K!=K!-65536
1630 CH%(J)=K!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
1640 FOR I=2 TO 15:READ CH(I):NEXT:FOR I=0 TO 15:READ A$(I):NEXT
1650 FOR I=0 TO 2:READ ED$(I):NEXT:DEF SPRITE 2,0,CH%
1660 FOR I=0 TO 14:FOR J=0 TO 15:K=I*16+J:DEF SPRITE 1,K,(J*16,I*16),0
1670 SPRITE 0,K,-(J=0 OR J=15 OR I<2 OR I=10 OR I=12 OR I=14):NEXT J,I
1680 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 15
1690 DEF SPRITE 1,I*16+J+511,(J*14+16,VAL(MID$("000911",I*2+1,2))*16+25),7
1700 SPRITE 0,I*16+J+511,1:NEXT J,I
1710 FOR I=1 TO 13:DEF SPRITE 1,I+496,(9,I*16),7:SPRITE 0,I+496,1:NEXT
1720 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 6:FOR K=0 TO 1
1730 DEF SPRITE 1,I*7+J+257+K*127,(I*14+16+K*7,J*16+32+K*8),3+K*4
1740 NEXT K,J,I:FOR I=0 TO 33:FOR J=0 TO 16:KV(I,J)=1+(J=15):NEXT J,I
1750 FOR I=1 TO 14:DEF SPRITE 1,I+240,(I*16,144),2:SPRITE 0,I+240,1:NEXT
1760 FOR I=0 TO 10:DEF SPRITE 1,380-I,(I*21+14,208),4
1770 SPRITE 3,380-I,2:NEXT
1775 CLS
1780 'FOR I=0 TO 208 STEP 16:FOR J=0 TO 15:FOR K=20 TO 293 STEP 42
1790 'CONNECT(K,I+J)-(K+7,I+J+15)-(K+12,I+J+6)-(K+16,I+J+9)-(K+20,I+J),[J*1
6,192+J*2,0]:NEXT K,J,I
1800 PASTEL 128:LINE(20,161)-(27,192),PASTEL,[0,0,128],BF
1810 FOR I=0 TO 111:FOR J=0 TO 1:SPRITE 0,257+I+J*127,0:NEXT J,I:RETURN
1820 '=====================  データー群
1830 DATA 1111,1111,1111,1111,BCC1,CCCC,BBCC,BBBB,CBC1,CCCC,BBBC,BBBB,CCB1
1840 DATA CCCC,BBBB,CBBB,CCC1,BCCC,BBBB,CCBB,CCC1,BBCC,BBBB,CCCB,BBB1,AAAB
1850 DATA AAAA,BBBB,BBB1,AAAA,BAAA,BBBB,1111,1111,1111,1111,BBCC,CBBB,BCC1
1860 DATA CCCB,BBBC,CCBB,BBC1,CCCC,BBBB,CCCB,CBB1,CCCC,BBBB,CCCC,CCB1,BCCC
1870 DATA CBBB,CCCC,CCC1,BBCC,BBAA,BBBB,BBB1,AAAB,BBBA,BBBB,BBB1,AAAA
1880 DATA 2222,2222,2222,0022,3332,3333,3333,0043,6662,6363,6363,0066,3362
1890 DATA 6363,3363,0046,3662,3633,3363,0046,3362,6363,3363,0046,6662,6363
1900 DATA 3363,0046,4442,4444,4444,0044,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1910 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1920 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1930 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,2000,0000,0000,0000,2000,0000,0000
1940 DATA 0000,2000,0000,0000,0000,6200,0006,0000,0000,6200,0006,0000,0000
1950 DATA 6200,0006,0000,0000,7620,0067,2000,0000,7620,0067,2000,0000,7620
1960 DATA 0067,6200,0006,8762,0678,6200,0006,8762,0678,7620,0067,8762,0678
1970 DATA 7620,2067,9876,6789,8762,2678,9876,6789,8762,2678,9876,6789
1980 DATA 2222,2222,2222,0012,DED2,FFDD,FEDD,001E,DDF2,EFFE,DDED,001D,DFE2
1990 DATA DEEF,EDDE,001F,FDF2,FDDD,FEDD,001D,EDD2,EFEE,EDEF,001D,FFF2,DEDE
2000 DATA FFEF,001E,DFE2,EDDF,EEDF,001D,DDF2,EFDF,FDEF,001D,FED2,DDED,EDDF
2010 DATA 001D,EDF2,EFDF,DEDD,001E,EFE2,DDFD,EDEE,001D,FDD2,DEDE,EFFE,001F
2020 DATA DEF2,DFED,FEDF,001E,FDD2,DFFE,EDEF,001D,1111,1111,1111,0011
2030 DATA 1110,1000,0111,0000,4441,4111,1344,0000,1110,3444,3333,0001,4100
2040 DATA 3334,3133,0013,4100,3333,1513,0011,4100,1333,2151,0001,1000,5133
2050 DATA 2151,0001,0000,5131,2555,0001,0000,1410,1255,0000,0000,4441,1444
2060 DATA 0000,0000,5441,4452,0001,0000,5410,4452,0001,0000,1100,0111,0000
2070 DATA 0000,6310,1366,0000,0000,3310,3333,0001,0000,1100,1111,0000
2080 DATA 1110,1000,0111,0000,4441,4111,1344,0000,1110,3444,3333,0001,4100
2090 DATA 3334,3133,0013,4100,3333,1513,0011,4100,1333,2151,0001,1000,5133
2100 DATA 2151,0001,0000,5131,2555,0001,1000,1410,1555,0001,5100,4441,5514
2110 DATA 0015,5100,4441,5514,0015,1000,4441,1444,0131,3100,4446,1444,0133
2120 DATA 3100,4413,1444,0136,3100,1101,0111,0011,1000,0000,0000,0000
2130 DATA 3330,3333,3333,0003,1133,2221,1159,0033,2113,9222,1151,0031,2213
2140 DATA 1925,1555,0031,5223,5522,5555,0035,5523,5192,5555,0031,5522,1192
2150 DATA 1555,0031,5552,5192,5515,0021,2555,5192,5111,0021,5552,1922,1111
2160 DATA 0022,5522,9225,2111,0022,5523,2255,2222,0092,5223,5555,2555,0092
2170 DATA 2213,5555,2255,0039,2133,5522,9222,0033,3330,2223,3392,0003
2180 DATA 0101,0101,0101,0001,1010,1010,1010,0010,0101,0101,0101,0001,1010
2190 DATA 1010,1010,0010,0101,0101,0101,0001,1010,1010,1010,0010,0101,0101
2200 DATA 0101,0001,1010,1010,1010,0010,0101,0101,0101,0001,1010,1010,1010
2210 DATA 0010,0101,0101,0101,0001,1010,1010,1010,0010,0101,0101,0101,0001
2220 DATA 1010,1010,1010,0010,0101,0101,0101,0001,1010,1010,1010,0010
2230 DATA 32767, 1023,  992,32736,22655,16511,10367
2240 DATA  3199,31744,24576,20480,15753,17867,19981
2250 DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111
2260 DATA 1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
2270 DATA "          良く頑張りました。
2280 DATA " あなたは30面全てクリアしました。
2290 DATA "次は[SPEEDUP  MODE]だ!!
2300 DATA  3,11, 9, 7, 7,17, 6,27, 7,8001,8001,8000,8001,8001,5555, 1
2310 DATA  1,11, 5, 7, 3,19, 3,31, 3,C71C,D75D,9249,BAEB,38E3,BDF7, 2
2320 DATA  5, 5, 7, 9, 3,17, 3,25, 3,8001,8000,AAAB,8001,8001,C003, 3
2330 DATA  3,11, 9, 7, 5,15, 5,23, 5,AAAB,AAAB,D554,AAAB,AAAB,EEEE, 4
2340 DATA  3,11,13, 9, 3, 3, 7,23, 3,8383,B9B3,BDBB,B983,829C,FFFF, 5
2350 DATA  7,11,13, 3,11,19, 7,29, 5,0011,BB55,8B13,EB55,8B54,B87D, 6
2360 DATA 13, 5, 5, 5, 5,19, 3,29,11,C380,99F3,BFE7,984F,C301,FFFF, 7
2370 DATA  7, 7,13, 3, 7,11,11,29, 3,8101,BD55,8893,DED5,8208,FFFF, 8
2380 DATA  3, 3, 5,11, 3,19, 3,25, 3,ABB4,C811,BAC5,8319,E943,8001, 9
2390 DATA  3, 3, 5, 3, 9,17, 7,21, 3,8040,A4D9,C941,923B,A081,FFFF,10
2400 DATA  1, 9, 9,17, 3, 7, 5,23, 9,AAAA,5555,AAAA,5554,AAAA,5555,11
2410 DATA  3,11, 5, 5, 3,15,11,29, 7,DA28,88A3,A9A1,88A3,A28B,FFFF,12
2420 DATA 15, 7, 5, 5,11,23, 9,29, 3,FFFC,80F9,BEF3,BFE7,800F,F64F,13
2430 DATA  3, 3, 5, 7, 7,19, 3,29, 5,A082,B6B5,A2A1,B6DB,8603,FFFF,14
2440 DATA  5,11, 5, 3,11,25, 3,29,11,C6C4,921D,9251,DA55,98C5,FFFF,15
2450 DATA  3,11, 5, 7, 7,19, 7,27, 9,8000,BFC1,8027,FCF3,81F3,FFFF,16
2460 DATA  3,11, 7, 7, 5,15, 5,23, 5,8001,AAA8,AAAB,BBB9,8001,FFFF,17
2470 DATA  5, 3, 7,21, 3, 3, 7,15, 9,43C2,7C3E,93C8,7C3E,43C2,3C3C,18
2480 DATA 11, 3, 9,19, 3, 3, 7,23,11,8386,7F7A,833E,FD72,838A,FFFF,19
2490 DATA  1, 7, 7, 7, 3,17, 7,31, 9,0000,2492,0000,4104,0000,8001,20
2500 DATA  1, 6, 5, 5, 3,15, 3,29, 7,0200,0280,0804,0020,2100,0004,21
2510 DATA  1, 3, 5,15, 7, 7,11,23,11,0000,4440,2AA0,1111,2AAA,1515,22
2520 DATA  1, 3, 9, 5, 3, 7, 7,31, 3,1E02,AAEA,AA28,ABAD,222D,FFFF,23
2530 DATA  1, 3, 5,19, 7, 3,11,29,11,19E0,CBEC,E7BD,D3FD,9801,7EDF,24
2540 DATA  1,11, 5, 3, 3,17, 3,27, 3,0108,0128,040C,2021,0000,8084,25
2550 DATA  3, 9,13, 3, 5,13, 5,23, 5,8421,94A5,D6B5,94A5,F18C,FFFF,26
2560 DATA  1, 3,13, 5, 3,31, 5,15, 7,4210,4752,4292,1146,0002,49D2,27
2570 DATA  3,11, 7, 7, 3,21, 3,29, 3,E85D,831C,BBCD,8359,BA83,FFFF,28
2580 DATA  3, 7, 5,27, 3, 7, 5,19, 3,20F8,2A7C,3048,60DC,0001,6D24,29
2590 DATA  1,11, 9, 3,11,15,11,27,11,A492,A492,A492,B6DB,36DB,C924,30
```

★影さん、パソコン買って1か月で替えましたね。レクチャーで見ましたよ。実は、影さんって大金持ち?(島根県大原郡・**福島真吾16才**)……【**つぐ美**:そんな事あるわけないでしょ。そのパソコンは会社のよ。**影**:また余計なことを言う。だからつぐ美ちゃんは……。】

FM TOWNS(F-BASIC V2.1 L10以上)用



最近大人気のピクロスだ！

裏スイーパ2

岡崎　芳友

思い出

かなり昔，某友人の家でマインスイーパをやったら楽しかったので，WindowsがないＴＯＷＮＳのＢＡＳＩＣで作ってみたが，あえなくその企画は玉砕(ぎょくさい)された。すると94年１月号でこれが載っていた。VISUAL BASICだった。頭にきたので移植した。長くなったが，これは数字を頼りに当たりとハズレを当てるゲームです。簡単にいうと「ピクロス」です。「ロジック」ともいう。クロスワードの本に載っています。

入力方法

プログラムをそのまま打ち込んでください。

操作方法

マウスを使います。タイトルでクリックしたら，ゲーム盤が表示されます。盤の上と左にある数字は，ハズレが連続している個数を示しています。例えば上側に『13』とあれば，その列を上から見ていくと，まずハズレが１個置いてあり，何個か間を置いて今度は３個つながってあることになります。もし，そこに何も書いてなかったらチャンス！その列にはハズレはありません。どんどんクリックしてください。

「このマスは何もないな」と思ったらそのマスを左クリック，何もなければ○が表示され，そのままゲームを続行できます。もしそのマスがハズレだったら，すべてのハズレを×で表示して，ゲーム・オーバーになります。

「このマスはあやしい」と思ったらそのマスを右クリック，マークを付けておきましょう。もし数字が「８」だったら，全部ハズレです。マークを付けてください。

当たりをだしつくし，「これで全部だ」と思ったら，残りのマスすべてにマークを付けて，上の［END］を左クリックしてください。すべてのハズレが表示され，ゲーム・オーバーになります。

もし，途中で詰まったときには，上の［CHANGE］を左クリックしてください。盤が新しくなります。そのかわり，前の盤からの時間に加えて，数秒のペナルティがあります。

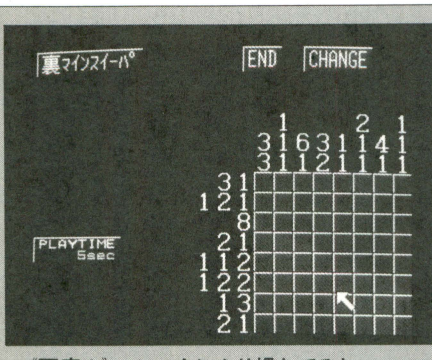
パーフェクトを取ると声がします。１分以内だと…？

苦　労

盤の上横の数字の計算。VB研のをそのまま移したら失敗した（オレが悪いのか？）ので，そこのルーチンを自分で作っちゃいました。しかし途中で３回もバグって強行リセットせざるをえない状況

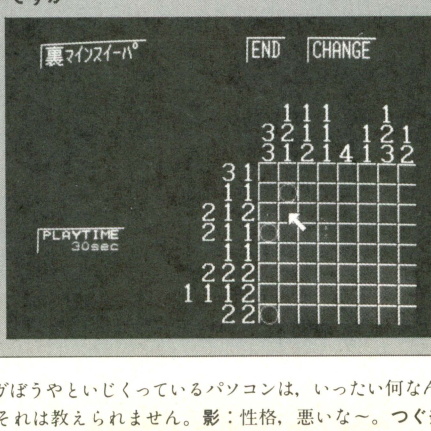
《第１表》変数表

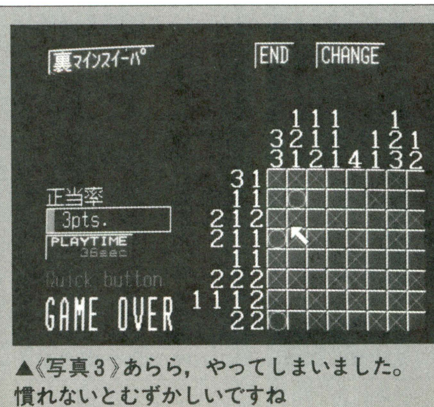
FI	盤上のハズレの有無（０＝無・１＝有）
JI	盤上のマークの有無（０＝当たった・１＝有・２＝無）
SN1%, SN2%	声データ
JIKAN	タイム
COUNT	数字
F	０表示防止用フラグ
A (170−270)	音の高さ
TOBI	数字の表示位置
SCORE	正解数
L, R	マウスボタン
MOUSEX, Y	マウス座標
PERCENT	メーター用
A, B, C, C$, I, J	雑用



▲《写真１》ロジックにやり慣れてると，ついつい×のあるところをめくってしまいます

▼《写真２》とりあえずうまくいってるようですが…





▲《写真３》あらら，やってしまいました。慣れないとむずかしいですね

★つぐ美さんに質問です。表紙でベーマガぼうやといじくっているパソコンは，いったい何なんでしょうか？ちょっと気になります。（愛知県岡崎市・松井健次16才）……【つぐ美：それは教えられません。影：性格，悪いな～。つぐ美：だって私ほんとに知らないんだもん。】

CHECKER FLAG

Dr.D：ほぉ最近はやりのピクロスじゃな。リストは短いし，画面もスッキリまとまっておるな。

編：やっぱりこの系統のパズルは，パソコンで作りやすいんでしょうか？ たくさんの応募がありますよ。

Dr.D：そうじゃな，初心者でも比較的楽に作ることができるじゃろう。

になってしまった。プログラミングは落ちついてやりましょう。

改　良

BGMを付ける，ハズレの×を爆弾のマーク（マインスイーパのような）にする，いろいろありますね。

コ　ツ

数字の間に「1」を入れ，その合計が8になったら，端からピッチリ入るということです。順番にマークをつけていってください。「１２３」「２２２」「１４１」がその例。そこから別の列を推理していきましょう。

また，5以上の数字がでたら，最悪でも中心部分のいくつかは必ずハズレになっています(断言)。両端からの場合で重なるところがそこです。

ときどき，勘（かん）に頼ることになるときもありますが頑張ってください。大きい数字がたくさんあると，ある程度楽です(オレはそう思う)。

余　談

・いいかげん早いとこWindowsがほしい。CX20はCPUが386なのでVIDEO For Windowsが見れない。早いとこ買い替えたい。

・投稿連続1年突破。わーい。けどオレは受験生だった。わー成績がー。少し休もうと思う今日このごろ。

・前作よりパワーアップしています。

●参考にしたもの

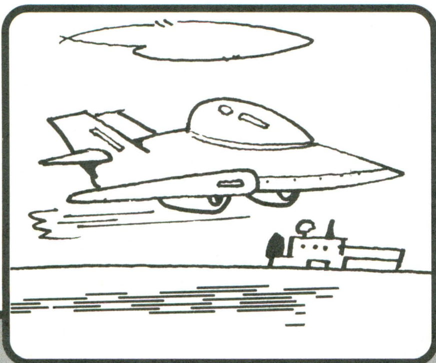
・VISUAL BASIC研究所(94年1月号)　マインスイーパ

★　★

裏スイーパ2のプログラム・リスト

```
10 SCREEN@ 1:COLOR 7,0:CLS 0:RANDOMIZE TIME:DEFINT A-Z
20 MOUSE 0:MOUSE 1,0,0,1
30 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB *PUTTIME:INTERVAL OFF
40 DIM FI(8,8),JI(8,8),SN1%(18409),SN2%(20866)
50 LOAD@"Q:¥FJ2¥MSG¥EMOTION¥SUGOI_F.SND",SN2%
60 LOAD@"Q:¥FJ2¥MSG¥EMOTION¥WOW_B.SND",SN1%
70 *TITLE
80 CLS 0
90 SYMBOL(128,128),"裏 ﾏｲﾝｽｲｰﾊﾟ",1,1,7,,,1
100 SYMBOL(70,150),"Click MOUSE button",1,2,2,,,1
110 WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND:CLS 0:JIKAN=0
120 'SEISAKU
130 LINE(100,36)-(319,239),PSET,0,BF
140 FOR Y=1 TO 8:FOR X=1 TO 8:FI(X,Y)=INT(RND*2):JI(X,Y)=2
150 GOSUB *PUTPANEL
160 NEXT X,Y
170 COUNT=0:F=0:A=0:TOBI=0:SCORE=0
180 'YOKO
190 FOR I=1 TO 8
200 FOR J=8 TO 0 STEP -1
210 IF FI(J,I)=1 THEN COUNT=COUNT+1:F=1 ELSE IF F=1 THEN TOBI=TOBI+1:SYMBOL
(164-TOBI*16,I*16+84),AKCNV$(STR$(COUNT)),1,1,7,,,1:COUNT=0:F=0:A=A+1:PLAY
"N"+STR$(A)+" 64"
220 NEXT J:TOBI=0:F=0:COUNT=0:NEXT I
230 'TATE
240 FOR I=1 TO 8
250 FOR J=8 TO 0 STEP -1
260 IF FI(I,J)=1 THEN COUNT=COUNT+1:F=1 ELSE IF F=1 THEN TOBI=TOBI+1:SYMBOL
(148+I*16,100-TOBI*16),AKCNV$(STR$(COUNT)),1,1,7,,,1:COUNT=0:F=0:A=A+1:PLAY
 "N"+STR$(A)+" 64"
270 NEXT J:TOBI=0:F=0:COUNT=0:NEXT I
280 'WAKU
290 RESTORE
300 FOR I=1 TO 4
310 READ A,B,C$
320 C=A+LEN(C$)*8+8:D=B+20
330    LINE(A,B)-(C,D),PSET,[128,128,128],BF
340 CONNECT(A,D)-(A,B)-(C,B),7,PSET
350 CONNECT(A,D)-(C,D)-(C,B),[64,64,64],PSET
360  SYMBOL(A+4,B+2),C$,1,1,7
370 NEXT I
380 SYMBOL(4,154),"PLAYTIME",1,.5!,7
390 INTERVAL ON
400 *MAIN
410 L=MOUSE(2,0):R=MOUSE(2,1)
420 IF L=-1 THEN *LEFT
430 IF R=-1 THEN *RIGHT
440 GOTO 400
450 *LEFT
460 WHILE MOUSE(2,0)=-1:WEND:PLAY OFF
470 MOUSEX=MOUSE(7,0):MOUSEY=MOUSE(8,0)
480 IF MOUSEX>170 AND MOUSEX<200 AND MOUSEY<20 THEN GOTO *OVER
490 IF MOUSEX>220 AND MOUSEX<275 AND MOUSEY<20 THEN 120
500 X=(MOUSEX-171)/16:Y=(MOUSEY-92)/16
510 IF X<1 OR X>8 OR Y<1 OR Y>8 THEN *MAIN
520 SYMBOL(X*16+164,Y*16+84),"・ ",1,1,[128,128,128]
530 IF FI(X,Y)=1 THEN GOTO *OVER
540 CIRCLE(X*16+172,Y*16+92),7,1
550 FOR I=1 TO 8:PLAY "T120V8@9O5C32O4C32":NEXT I
560 JI(X,Y)=0:GOTO *MAIN
570 *PUTPANEL
580 LINE(X*16+164,Y*16+84)-(X*16+179,Y*16+99),PSET,[128,128,128],BF
590 LINE(X*16+164,Y*16+84)-(X*16+164,Y*16+99),PSET,7
600 LINE(X*16+164,Y*16+84)-(X*16+179,Y*16+84),PSET,7
610 LINE(X*16+179,Y*16+99)-(X*16+164,Y*16+99),PSET,[64,64,64]
620 LINE(X*16+179,Y*16+99)-(X*16+179,Y*16+84),PSET,[64,64,64]
630 BEEP 363523,2,1000:WAIT 2:RETURN
640 *RIGHT
650 WHILE MOUSE(2,1)=-1:WEND:PLAY OFF
660 X=(MOUSE(7,1)-171)/16:Y=(MOUSE(1)-92)/16
670 IF X<1 OR X>8 OR Y<1 OR Y>8 THEN *MAIN
680 IF JI(X,Y)=1 THEN SYMBOL(X*16+164,Y*16+84),"・ ",1,1,[128,128,128]:JI(X,
Y)=2:GOTO 700
690 IF JI(X,Y)=2 THEN SYMBOL(X*16+164,Y*16+84),"・ ",1,1,4:JI(X,Y)=1
700 PLAY "T120V8@9O5C16R16C16":GOTO *MAIN
710 *OVER
720 INTERVAL OFF
730 FOR Y=1 TO 8:FOR X=1 TO 8:IF FI(X,Y)=1 THEN 740 ELSE 750
740 LINE(X*16+164,Y*16+84)-(X*16+179,Y*16+99),PSET,2:LINE(X*16+164,Y*16+99)
-(X*16+179,Y*16+84),PSET,2:BEEP 363523,5,50:WAIT 5
750 NEXT X,Y
760 FOR J=1 TO 9:FOR I=0 TO 255 STEP 5
770 SYMBOL(J*12-12,200),MID$("GAME OVER",J,1),1,2,[I,I,I],,,1
780 IF MOUSE(2,0)=-1 THEN I=I+5
790 BEEP 363523,10,I*5:NEXT I
800 NEXT J
810 FOR Y=1 TO 8:FOR X=1 TO 8
820 IF FI(X,Y)=JI(X,Y) THEN SCORE=SCORE+1
830 NEXT X,Y
840 LINE(0,130)-(102,150),PSET,7,B
850 SYMBOL(0,113),"正当率",1,1,7
860 PERCENT=100/64*SCORE
870 FOR I=1 TO PERCENT+1
880 LINE(I,131)-(I,149),PSET,[255-I*2.25!,I*2.25!,0]
890 BEEP 363523,1,800:WAIT 1:BEEP 363523,1,800:WAIT 1
900 NEXT I
910 SYMBOL(5,132),STR$(SCORE)+"pts.",1,1,7,,,8
920 IF SCORE=64 THEN SYMBOL(0,33),"Perfect!!",1,2,2,,,1:IF JIKAN=>60 THEN P
CMPLAY SN1% ELSE PCMPLAY SN2%
930 SYMBOL(0,180),"Quick button",1,1,2,,,1
940 WHILE MOUSE(2,0)=0 AND MOUSE(2,1)=0:WEND:GOTO 70
950 *PUTTIME
960 LINE(1,163)-(68,169),PSET,[128,128,128],BF
970 SYMBOL(44-LEN(STR$(JIKAN))*8,163),STR$(JIKAN)+"sec",1,.5!,JIKAN MOD 8
980 BEEP 363523,5,1000
990 JIKAN=JIKAN+1:IF JIKAN>99999 THEN JIKAN=99999
1000 RETURN
1010 'DATA
1020 DATA 170,0,"END",220,0,"CHANGE",0,0,"裏 ﾏｲﾝｽｲｰﾊﾟ",0,152,"        "
1030 '                                   ここの空白は8マスです↑
```

MSX/2/2+/turboR用



家庭用かんたんフライト練習ゲーム

PLANE（プレイン）

安田　隆憲

内　容

飛行場から飛び立ち，七つのチェック・ポイントを通過し，再び飛行場に戻ってくるゲーム。

遊びかた

タイトル画面では，カーソル・キーの上下でレベルの選択，左右でサウンドの有無をきめ，スペース・キーでスタートです。左下の滑走路に飛行機が表示されたら，カーソル・キーの左右で加速してください。X方向の速度が200以上になったら，カーソル・キーの上でY方向に加速していき，100を超えると離陸します。また，離陸できずに滑走路から外れると，爆発炎上してゲーム・オーバーになります。

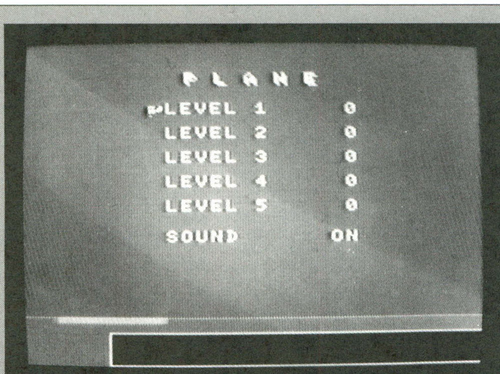
飛行中の操作はいたってシンプル。行きたい方向へカーソル・キーを押すだけ。そのほかの操作は必要ありません。うまく操作して表示されているチェック・ポイントを通過してください。七つのチェック・ポイントを無事通過するとつぎは着陸です。あと，画面の左右か上にはみでると機体は爆発炎上してゲーム・オーバーになります。

着陸時の注意点は，X方向の速度が200以下であることと，Y方向の速度がX方向の速度より小さくするということだけです。うまく滑走路にのるとY方向の速度が0になります。そうなったらカーソル・キーでX方向の速度を落として止まればOKです。着陸は離陸ほど距離を必要としないので，操作ミスにさえ気をつければ大丈夫だと思います。また，チェック・ポイントを七つ通過していなくても着陸はできますが，何のメリットもありません。

得　点

得点は，残燃料とチェック・ポイント七つ分と着陸で計算されます。中身は燃料1000点，チェック・ポイント一つ100点，着陸300点の合計2000点満点です。

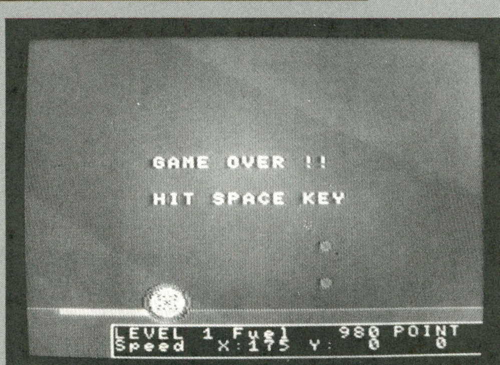
残燃料は，画面下に表示されているFUELの値がそのまま得点になるので，1000点満点は取れません。チェック・



◀《写真1》タイトルです。ゲームの難易度が選べます



◀《写真2》離陸は，飛行機の速度が十分になってからしましょう



▶《写真3》離陸に失敗してしまった！



▶《写真4》飛んでしまえばこっちのもの。うまくポイントを通過しましょう

★いいなぁWindows…。しかし，オレはDOSに生きる‼しくしく…。(埼玉県日高市・高橋直稀17才)……【編集長：この移り気の早い世の中に，Win95には目もくれず，がんとDOSに生きる男。君はもう20年早く生まれていたらモテただろうにな…。】

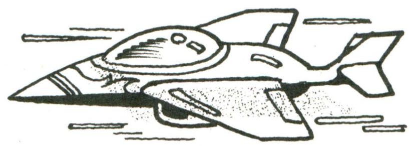
ポイントの得点は中央を通過するほど高くなります。着陸の得点は，滑走路の中央に近いほど得点は高くなります。

最後に

チェック・ポイントを通過するときは二つの赤丸の間を抜けてください。赤丸に触れていると通過したことになりません。また，うまくやると，間を通過しなくてもチェック・ポイントをクリアしたことになる場合があります。

面データはいろいろ変更してみてください。

turboRを持っている人は高速モードででも試してみてください。



CHECKER FLAG

Dr.D：プログラムはまとまっていて言うことはないな。着陸はもっとむずかしくしてもよいと思うぞ。そっちのほうがゲームに緊張感がでてくるはずじゃ。

編：速度の表示も消すといいかもしれないですよ。

《第1表》変数表

X, Y	自機の座標
S	STICK入力用
L	レベル
V	X方向の速度
W	Y方向の速度
F	燃料
SC	スコア
P	表示されているチェック・ポイントの番号
PX(m, n), PY(m, n)	チェック・ポイントの座標（m：レベル，n：番号）
RA(n)	各レベルのハイスコア
A$, B$	スプライト定義用
C	タイトルでのカーソルのY座標
SO	サウンド（0：OFF，1：ON）
CK	サウンド・チェック用

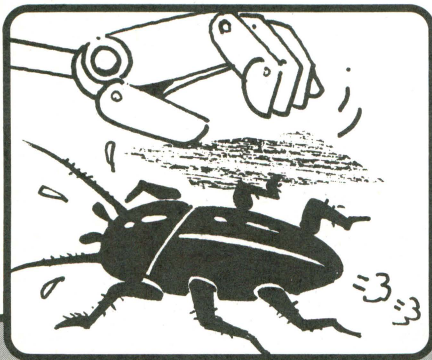
《第2表》プログラムの流れ

10～40	初期設定
50～60	画面描画
70～140	タイトル
150～160	スタート直前設定
170～260	離陸・着陸の処理
270～390	MAIN
280	データ表示，地面に接しているかの判定
290	着陸判定
300	画面の上左右にはみでたかの判定
310	すべてのチェック・ポイントを通過したかどうか
320	チェック・ポイント通過判定
330	燃料チェック
340～370	左右上下方向の加速
380	X方向の速度が0のときの処理
390	X, Yの計算 燃料消費
400～460	クリア処理
470～510	チェック・ポイント通過時の処理
520～550	GAME OVER時の処理
560～590	データ表示サブ
600～610	スプライト表示
620～630	SOUND処理
640～690	面データ
700～730	スプライト・データ

PLANEのプログラム・リスト

```
10 ' ===< ｼｮｷｾｯﾃｲ & ﾀｲﾄﾙ >===
20 SCREEN 5,0:COLOR 15,0,0:CLS:DEFINT A-Z:DIM PX(5,7),PY(5,7),RA(5)
30 FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO 7:READ PX(I,J),PY(I,J):NEXT:NEXT
40 FOR I=0 TO 2:B$="":READ A$:FOR J=0 TO 7:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
):NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT:OPEN "GRP:"AS#1
50 LINE (0,180)-(255,211),2,BF:LINE (20,180)-(79,183),14,BF
60 LINE (48,190)-(255,211),15,B:PAINT (49,191),1,15:LINE (0,0)-(255,179),4,BF
70 FOR I=0 TO 2:COLOR 14-(I=2):PSET (92-I,22-I),,TPSET:PRINT#1,"P L A N E":NEXT
80 FOR I=1 TO 5:PSET (80,24+I*16),0,TPSET:PRINT #1,USING"LEVEL #  ####";I,RA(I):
NEXT:C=40
90 PSET (80,124),0,TPSET:PRINT #1,"SOUND     "+MID$(" ONOFF",SO*3+1,3)
100 PUT SPRITE 0,(70,C),10,0:FOR I=0 TO 55:NEXT
110 S=STICK(0)+STICK(1):IF STRIG(0)+STRIG(1)=-1 THEN 150
120 IF S=3 OR S=7 THEN SO=1-SO:LINE (160,124)-(183,131),4,BF:BEEP:GOTO 90
130 IF S=1 AND C>40 THEN BEEP:C=C-16
140 IF S=5 AND C<104 THEN BEEP:C=C+16:GOTO 100 ELSE 100
150 L=(C-24)¥16:LINE (80,20)-(183,131),4,BF:PSET (50,192),0:PRINT #1,"LEVEL";L
160 X=24:Y=172:V=0:W=0:P=1:CK=0:F=1000:SC=0:GOSUB 500:GOSUB 590
170 ' ===< ﾘﾘｸ & ﾁｬｸﾘｸ >===
180 GOSUB 560:GOSUB 600:IF X<20 OR X>72 THEN 520
190 IF V=0 THEN IF P=8 THEN 400 ELSE W=0
200 S=STICK(0)+STICK(1)
210 IF S=2 OR S=3 THEN V=V+25+(V=400)*25
220 IF S=7 OR S=8 THEN V=V-25-(V=400)*25
230 IF ABS(S-5)=>3 AND ABS(V)=>200 AND F>0 THEN W=W-25 ELSE 250
240 IF W=<-100 THEN GOSUB 560:GOTO 300
250 X=X+V¥50:F=F+(ABS(V)>0)-(F=0):IF V=0 THEN W=0:CK=0:PLAY"V15":GOTO 170
260 IF CK=1 OR SO=1 THEN 170 ELSE 620
270 ' ===< ﾋｺｳ >===
280 GOSUB 560:GOSUB 600:IF Y<172 THEN 300
290 IF X<20 OR X>72 OR V>200 OR W>ABS(V) THEN 520 ELSE W=0:Y=172:GOTO 170
300 IF X<0 OR X>247 OR Y<0 THEN 520
310 IF P=8 THEN 330
320 IF PX(L,P)-4=<X AND X=<PX(L,P)+4 AND PY(L,P)+4=<Y AND Y=<PY(L,P)+15 THEN GOS
UB 470
330 IF F=0 THEN W=W+25:GOTO 390 ELSE S=STICK(0)+STICK(1)
340 IF S=>2 AND S=<4 AND V<400 THEN V=V+25
350 IF S=>6 AND V>-400 THEN V=V-25
360 IF (S=1 OR S=2 OR S=8) AND W>-400 THEN W=W-25
370 IF S=>4 AND S=<6 AND W<400 THEN W=W+25
380 IF V=0 THEN W=W+25
390 X=X+V¥50:Y=Y+W¥50:F=F-1-(F=0):GOTO 270
400 ' ===< ｸﾘｱ >===
410 SC=SC+300-ABS((X-50)*10):GOSUB 590
420 PSET(64,64),0,TPSET:PRINT #1,"Nice  Clear !!!":IF RA(L)>=F+SC THEN 440
430 PSET(72,80),0,TPSET:PRINT #1,"しんきろく たっせい !!":RA(L)=F+SC
440 PSET(80,96),0,TPSET:PRINT #1,"Score ";SC+F
450 PSET(72,104),0,TPSET:PRINT #1,"HIT SPACE KEY"
460 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:GOTO 50
470 ' ===< ﾎﾟｲﾝﾄ >===
480 LINE (PX(L,P),PY(L,P))-STEP(7,31),4,BF:SC=SC+100-ABS(Y-(PY(L,P)+12))*3
490 P=P+1:GOSUB 590:IF P=8 THEN RETURN
500 COLOR 8:FOR I=0 TO 1:PSET (PX(L,P),PY(L,P)+24*I),0,TPSET:PRINT #1,"●":NEXT
510 COLOR 15:RETURN
520 ' ===< GAME OVER >===
530 PUT SPRITE 0,(0,212),0,0
540 FOR I=1 TO 12:CIRCLE (X+3,Y+3),I,10+(I>9)*2:BEEP:NEXT
550 PSET(72,80),0,TPSET:PRINT #1,"GAME OVER !!":GOTO 450
560 ' ===< ﾃﾞｰﾀ ﾋｮｳｼﾞ >===
570 PSET (114,192),0:PRINT #1,USING "Fuel  ####";F
580 PSET (50,200),0:PRINT #1,USING "Speed  X:### Y:###";ABS(V),ABS(W):RETURN
590 PSET (200,192),0:PRINT #1,"POINT":PSET (200,200),0:PRINT #1,USING"####";SC:R
ETURN
600 ' ===< SPRITE ﾋｮｳｼﾞ >===
610 PUT SPRITE 0,(X,Y),15,-(V>0)-(V=>0):RETURN
620 ' ===< SOUND >===
630 SOUND 7,135:SOUND 6,31:SOUND 8,16:SOUND 11,200:SOUND 13,8:CK=1:GOTO 170
640 ' ===< DATA >===
650 DATA 160,135,210, 90,160, 40, 80, 40, 40, 90,130,120, 95,130   :'LEVEL 1
660 DATA 190,130,190, 40,125, 90, 40, 40, 40,130,125, 90,125,130   :'LEVEL 2
670 DATA 120,140,120, 70, 50, 30, 50,120,200,120,170, 60,130,130   :'LEVEL 3
680 DATA 190, 80,190, 20, 50, 20, 50, 80, 50,140,120, 50,120,140   :'LEVEL 4
690 DATA  50,130,160, 50,200,130,120, 90, 50,130, 50, 40,140, 80   :'LEVEL 5
700 ' ===< ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ >===
710 DATA 00F3A7FFFEF00040
720 DATA 00FF423C3C182400
730 DATA 00CFE5FF7F0F0002
```

MSX/2/2+/turboR用



ゴキブリの地球侵略を止めろ！

GOKIVADER+α
（ゴキベーダー プラスアルファー）

上田　修司

ストーリー

西暦6001年，宇宙から巨大ゴキブリが地球を侵略しにやってきた。しかし，最新兵器「GOKISTOPPER」の活躍により地球の危機は救われた（P６版GOKIVADER)。しかし，それであきらめるゴキブリではなかった。つぎの年に，また侵略してきたのである。しかも今度は，GOKISTOPPERを破壊することしかできないミサイルを自分たちの大群の中にまぎれこませていた。

ゴキストッパーは，ミサイルをかわしながら，ゴキブリたちを倒すのであった…。

ゲームの説明

ストッパーを動かして，ミサイル(?)をかわしつつ，ゴキブリを倒すゲームです。

ゴキブリの倒しかたは，ただストッパーでうけとめるだけです。

ストッパーの動かしかた

[1]～[5]キーまたは[F1]～[F5]キーで動かしてください。

プログラムの改造

普通のゴキベーダーにしたければ，60行のC1＝INT(RND(…をC1＝0にしてください。

そして，でてくるパターンが同じだとつまらないという人は，10行の'を取ってください。

さらに，オプションを付けたい人は，…勝手につけてください。

最後に一言

このゲームははっきりいってムズいと思います。ミサイルをかわしながらゴキブリをやっつけなければいけないし，キー操作がややこしいのですから…。

たぶん，このゲームで200匹やっつけた人がいたら，その人は天才です？

それではまたいつか…。

●参考にしたプログラム

・1988年10月号P６用
「GOKIVADER」末富　悟さん

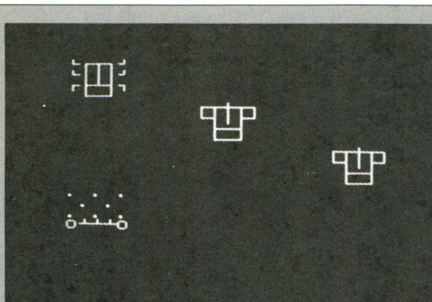
★

★　★

CHECKER FLAG

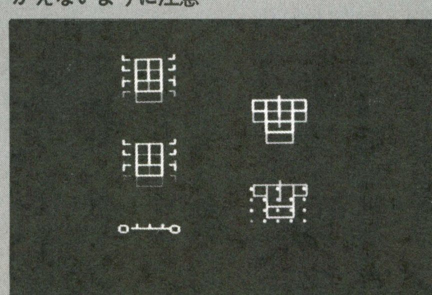
編：リストが短いのにけっこう楽しめますね。

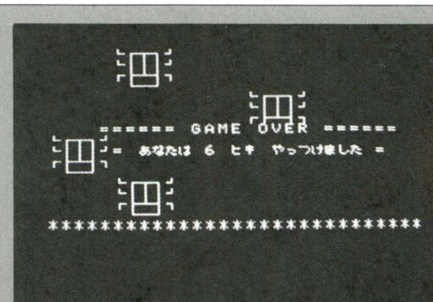
Dr.D：ふむ。[1]～[5]のキーでストッパーを移動するんじゃが，慣れないと思いどおりに動かせんな。高得点をねらうなら練習あるのみじゃ。



▲《写真１》宇宙から降ってくるゴキブリを止めるんだ！

▼《写真２》ミサイルとゴキブリを見まちがえないように注意

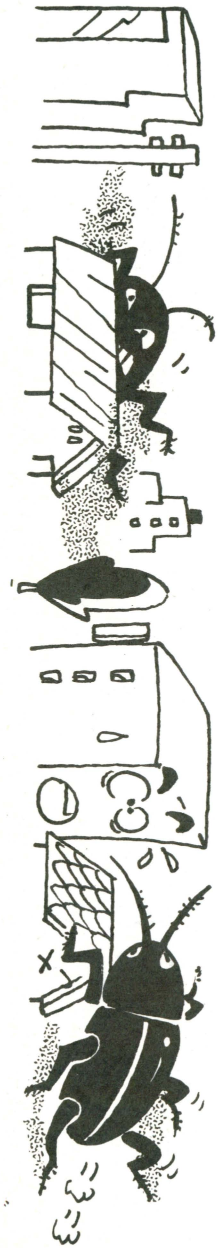




▲《写真３》うおーっ。ゴギブリに侵略されてしまった

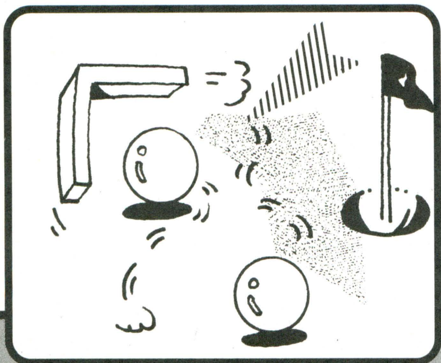
★１月号の発売日の１日前は，ボクの誕生日なのです。どうか祝ってやってくださいよ，編さん，影さん!!（愛知県名古屋市・楠名つとう14才）……【影：いい誕生日だね。なんたって翌日の８日はベーマガの発売日だから，買い忘れるということもないわけだ。】

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN1:KEYOFF:CLEAR400,&HCFFF:GOSUB190:'R=RND(-TIME)
20 G1=INT(RND(1)*5)+1:X=1
30 LOCATE4,1:PRINT"GET READY":FORI=0TO2000:NEXT:FORI=0TO15:A=USR(0):SOUND1,I*3:SOUND7,62:SOUND8,15:NEXT:SOUND7,63
40 '=====================================     MAIN
   =====================================
50 '-------------------------------------     ゴキブリ
   -------------------------------------
60 A=USR(0):IFGN>3THENG4=G3:G3=G2:G2=G1:G1=INT(RND(1)*5)+1:C4=C3:C3=C2:C2=C1:C1=INT(RND(1)*2):GN=0:IFG1=G2THENG1=INT(RND(1)*5)+1
70 LOCATEG1*5-5,1:PRINTG$(C1,GN);:GN=GN+1
80 '-------------------------------------     NEW ストッパー
   -------------------------------------
90 LOCATEX*5-5,17:PRINT"     ";:I$=INKEY$:IFI$>"0"ANDI$<"6"THENX=ASC(I$)-48
100 LOCATEX*5-5,17:PRINT"○┴┴┴○";
110 '-------------------------------------     ハンテイ
    -------------------------------------
120 IFGN<4ORG4=0GOTO60
130 IF(G4<>XANDC4=0)OR(G4=XANDC4=1)GOTO160
140 LOCATEG4*5-5,13:PRINTB$;:SC=SC+ABS(C4-1):SOUND6,20:SOUND7,55:SOUND8,16:SOUND12,64:SOUND13,0:GOTO60
150 '=====================================     GAMEOVER
    =====================================
160 LOCATE0,17:PRINT"******************************":LOCATE4,8:PRINT"====== GAME OVER ======":LOCATE5,10:PRINT"= あなたは";SC;"ヒキ やっつけました =":SOUND6,20:SOUND7,55:SOUND8,16:SOUND12,128:SOUND13,0
170 FORI=0TO1000:NEXT:RUN
180 '=====================================     DATA READ
    =====================================
190 FORI=3TO0STEP-1:READG$(0,I),G$(1,I):NEXT
200 B$=CHR$(29):B$=B$+B$+B$+B$+B$+CHR$(31):B$=".  .  ."+B$+"  .  .  "+B$+".  .  ."+B$+"  .  .  "
210 I=&HD000:K=I
220 READA$:IFA$<>"END"THENPOKEK,VAL("&H"+A$):K=K+1:GOTO220
230 DEFUSR=I:FORI=1TO5:KEYI,STR$(I):NEXT:RETURN
240 DATA"└┌┬┐┘","┌┬┼┬┐"
250 DATA"└│││┘","┤│├"
260 DATA"┌├┴┤┐"," ├─┤ "
270 DATA" └─┘ "," └─┘ "
280 DATA21,00,18,11,00,D5,01,00,02,CD,59,00,21,00,D5,11,20,18,01,00,02,CD,5C,00,C9,END
```



★『PC-98プログラム大全集』があるのなら、『OFコーナー大全集』もでますよね、影さん！（滋賀県東浅井郡・清水達也14才）……【影：OFが大全集なんかになったら、OFの良さがなくなる。OFはいつも野に咲く花でなければネ。つぐ美：あら影さんたら…。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



短いがアクション・パズルだ！

POS（ポス）

佐藤　江平

▶内　容

かってに動いている玉を，うまくゴールまで運ぶパズルゲームです。ブロックをうまく動かして，玉をゴールまで導いてください。

▶ルール

自分は青いカーソルです。テンキーで上下左右に自由に動かすことができます。また，カーソルの右と左，または，上と下のキャラを入れかえることもできます。

赤い玉は **第１図** のように動いています。赤い玉を青い玉まで運ぶことができると，ゴールです。また，赤い玉が穴にはまるとミスになります。ゲーム・オーバーはないので，何度もやり直すことができます。

一番端のブロックや，赤い玉，青い玉は入れかえで移動することはできません。

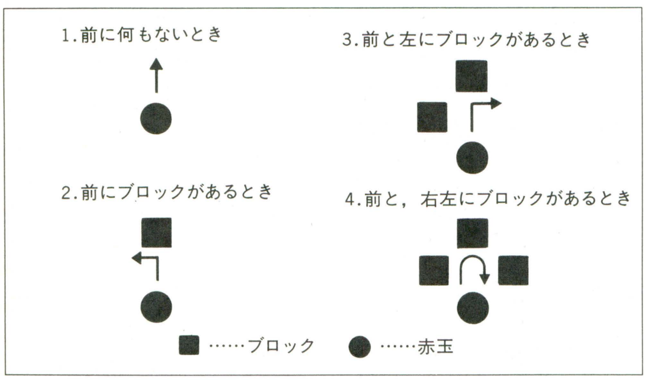
レベルが上がると，面が難しくなり(ただし，ランダムなので，やさしくなるかもしれない)，赤玉のスピードが上がります。

▶操作方法

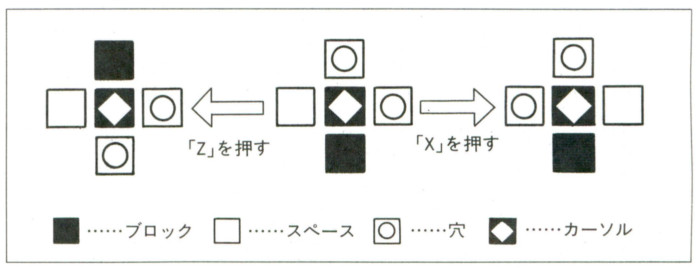
カーソルの移動は，テンキーで上下左右です。

上下の入れかえは[Z]キー，左右の入れかえは[X]キーで行ないます。

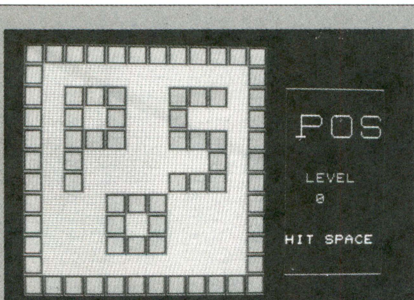
タイトル，ステージ・クリア，ミスの



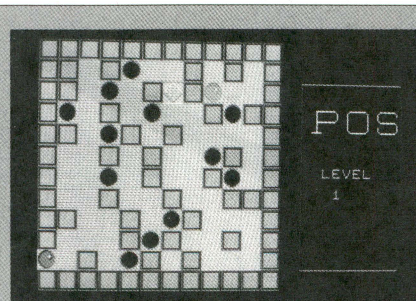
《第1図》赤玉の動きかた



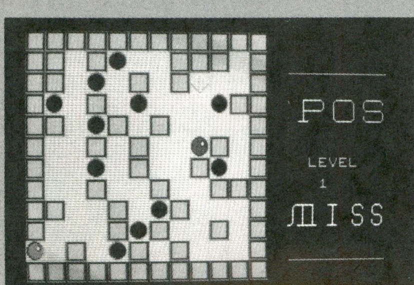
《第2図》カーソルの動かしかた



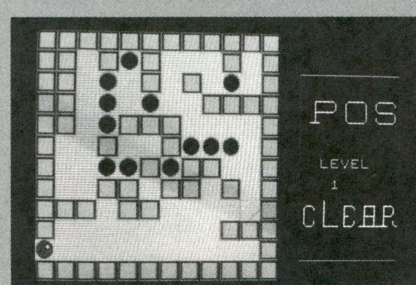
◀《写真1》タイトル画面。ブロックで"POS"と書かれているのがわかるかな



◀《写真2》うまくブロックや空白を動かして赤い玉を青い玉の所へ運びましょう



◀《写真3》穴に落ちるとミスです。まず赤い玉を安全なところに閉じ込めましょう



◀《写真4》青い玉までの通り道ができたら赤い玉を開放します。ほらクリアできた！

★だいたい編集部何人ですか?! BMを何人で作っているのか知りたいです。(沖縄県那覇市・知りたがり屋13才)……【つぐ美：私，編集長，Dr.D，編さんと，ライターの方々で20人ぐらいかな〜。影：おいおい，君，大事な人を1人忘れてない？　つぐ美：？】

ときは，スペース・キーです。

他には，ゲーム中にスペース・キーで赤玉のスピードが上がります。初めての方のレベルでは，赤玉のスピードが遅いので活用してください。[ESC]キーでギブ・アップもできます。途中で終わりたいときは，ステージ・クリアか，ミスの画面で[G]キーを押すと終わります。

▶その他

このゲームは，ステージをランダムで作っているので，すごく簡単なステージや，いきなりミスになってしまうステージもあるけど，そのときはあきらめてください。

また，このゲームには，裏わざのようなものがあって，最初に赤玉をブロックでとじこめて，一番外のかべにそって道を作ると，すごく楽にクリアすることができます。でも，できればあまり使ってほしくないです。

面を作っているときに，ブロック移動の音が小さくなっているのは，うるさいのでわざとそうしています。

50面を超えると，後はスピードはそれ以上，上がりません。でも，そこまでいくと，かなり難しいと思うので，ぜひ，がんばってください。

▶感　想

自分の作ったものを，だれかが打ちこんで遊んでくれていると思うと，とてもうれしいです。少し前までは，家には88しかなかったが，自分で作ったテニスゲームなんかで結構楽しく遊んでいました。今は，ゲームを作ってもみんな(弟とか)あまり遊んでくれないので，このようにベーマガに送ったりしています。作ったゲームより，市販のゲームのほうがおもしろいかもしれないけど，自作ゲームというのは，プログラムを打つこと自体がゲームのようなものだと思います。やったことのない人には分からないかもしれませんが，自分の考えたルールどおりにプログラムを組んでいくのは，とても楽しいものです。それに苦労して出来上がったゲームは，どんなゲームでもおもしろいと思います。市販ゲームしかプレイしたことがないという人は，ぜひ一度，自分で作ってみてください。それでは，これからもよろしく。

《第1表》変数表

LV	レベル
VL,HLV	レベルの保存用
M(X,Y)	マップ
MX,MY	カーソル座標
TX,TY	ボール座標
TH,HT,HJ	ボールの向き
THX,THY	ボールの移動用
TR1,TR2	キャラの入れかえ，上下左右の判定用
CH%	キャラクター
PM$	カーソル
PO$,EN$	POS，ENDの文字
CLOV$	クリア，ミスの文字
CO	クリア，ミスの判別用
PL$	効果音

PC-8801 mkII SR

CHECKER FLAG

編：ちょっとスピードが要求されるパズルですね。どちらかといえばアクション・パズルといったところですか。

Dr.D：プログラムはまあまあ短いのぉ。ランダムで面を構成している分，パズル的に凝った面が作れないという点はあるがな…

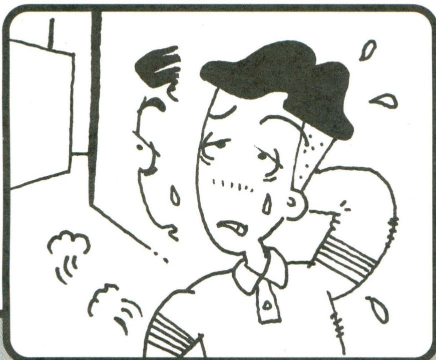
POSのプログラム・リスト

```
1000 '================================
1010 '======== POS by K.Sato ========
1020 '================================
1030 '
1040 CONSOLE 0,1,0,25:WIDTH 40,25:CLS 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):NEW CMD
1050 DIM M(12,12),CH%(600),CLOV$(3,1):CMD BGM 1:CMD PLAY "@6V8L15O4"
1060 GOSUB *STE:GOSUB *TITLE:GOSUB *ST
1070 '▁▂▃▄▅▆▇ MAIN ▇▆▅▄▃▂▁
1080 FOR L=0 TO 9-HLV:GOSUB 1100:NEXT L:GOSUB 1220:GOTO 1080
1090 '▁▂▃▄▅▆▇ ｶｰｿﾙ ｲﾄﾞｳ ▇▆▅▄▃▂▁
1100 *MM
1110 IN1=INP(0):IN2=INP(1):IN3=INP(5):IN4=INP(9)
1120 IF IN4=127 THEN CO=0:RETURN *CLOV
1130 IF IN4=191 THEN L=9:RETURN
1140 IF IN3=254 THEN TR1=1:TR2=0:GOSUB *TR:RETURN
1150 IF IN3=251 THEN TR1=0:TR2=1:GOSUB *TR:RETURN
1160 X=(IN1=239 AND MX>1)-(IN1=191 AND MX<10)
1170 Y=(IN2=254 AND MY>1)-(IN1=251 AND MY<10)
1180 IF X=0 AND Y=0 THEN RETURN
1190 GOSUB 1390:MX=MX+X:MY=MY+Y:GOSUB 1400
1200 RETURN
1210 '▁▂▃▄▅▆▇ ﾎﾞｰﾙ ｲﾄﾞｳ ▇▆▅▄▃▂▁
1220 *TM
1230 MC=M(TX+THX(TH),TY+THY(TH))
1240 IF MC=1 THEN HT=HT+1+(HT=3)*3:TH=TH+HJ(HT)+(TH+HJ(HT)>4)*4:RETURN
1250 HT=0:GOSUB 1410:TX=TX+THX(TH):TY=TY+THY(TH):CMD PLAY PL$(2):GOSUB 1420
1260 IF MC=2 THEN CO=0:RETURN *CLOV
1270 IF MC=3 THEN CO=1:RETURN *CLOV
1280 RETURN
1290 '▁▂▃▄▅▆▇ ﾎﾟｼﾞｼｮﾝ ﾁｪﾝｼﾞ ▇▆▅▄▃▂▁
1300 *TR
1310 MC1=M(MX-TR1,MY-TR2):MC2=M(MX+TR1,MY+TR2)
1320 IF TX=MX-TR1 AND TY=MY-TR2 OR TX=MX+TR1 AND TY=MY+TR2 OR MC1=MC2 THEN 1370
1330 IF (MX<2 OR MX>9) AND TR1=1 OR (MY<2 OR MY>9) AND TR2=1 THEN 1370
1340 M(MX-TR1,MY-TR2)=MC2:M(MX+TR1,MY+TR2)=MC1
1350 X1=MX-TR1:X2=MX+TR1:Y1=MY-TR2:Y2=MY+TR2:CMD PLAY PL$(1):GOSUB 1430
1360 RETURN
```


★BMをオールカラーにしたら，いくらになりますか？（青森県弘前市・白井よし子15才）……【**編**：いくらだろう，計算してみないと，でもCD付きの790円よりもかなり高くなると思うけど…。**つぐ美**：でも，一度はやってみたいよね～。**編集長**：うんうん。】

```
1370 CMD PLAY PL$(3):RETURN
1380 '▁▂▃▅▇ キャラ CLS PUT ▇▅▃▂▁
1390 FOR I=0 TO 1:LOCATE MX*2,MY*2+I:PRINT "  ":NEXT:RETURN
1400 FOR I=0 TO 1:LOCATE MX*2,MY*2+I:PRINT PM$(I):NEXT:RETURN
1410 PUT@(TX*32,TY*16),CH%,PSET:RETURN
1420 PUT@(TX*32,TY*16),CH%(400),PSET:RETURN
1430 PUT@(X1*32,Y1*16),CH%(MC2*100),PSET
1440 PUT@(X2*32,Y2*16),CH%(MC1*100),PSET:RETURN
1450 '▁▂▃▅▇ ステージ サクセイ ▇▅▃▂▁
1460 *ST
1470 RESTORE 2070
1480 CLS 3:LINE(416,32)-(576,176),3,B
1490 COLOR 6:FOR I=0 TO 2:LOCATE 27,6+I:PRINT PO$(I):NEXT I
1500 COLOR 4:LOCATE 28,12:PRINT "LEVEL"
1510         LOCATE 28,14:PRINT VL*5+LV:COLOR 1
1520 FOR Y=0 TO 11:READ R$:FOR X=0 TO 11:R=VAL(MID$(R$,X+1,1))
1530 X2=X:Y2=Y:MC1=R:GOSUB 1440:M(X,Y)=R:NEXT X,Y:IF LV=0 THEN RETURN
1540 TX=10:TY=1:CMD PLAY "V0":FOR I=0 TO LV*5+5
1550 MX=INT(RND(1)*10)+1:MY=INT(RND(1)*10)+1:L=INT(RND(1)*2)
1560 TR1=L:TR2=1-L:GOSUB *TR:NEXT I:CMD PLAY "V8"
1570 GOSUB 1420:TH=1:HT=0
1580 MX=2:MY=2:GOSUB 1400
1590 RETURN
1600 '▁▂▃▅▇ CLEAR MISS ▇▅▃▂▁
1610 *CLOV
1620 COLOR 5:FOR I=0 TO 2:LOCATE 26,16+I:PRINT CLOV$(I,CO):NEXT I
1630 CMD BGM 0:CMD PLAY PL$(4+CO):CMD BGM 1
1640 IF INP(2)=127 THEN *EN
1650 IF INP(9)<>191 THEN 1640
1660 LV=LV+CO:IF LV>5 THEN LV=1:VL=VL+1:HLV=VL:IF HLV>9 THEN HLV=9
1670 GOSUB *ST:GOTO 1080
1680 '▁▂▃▅▇ ゲーム シュウリョウ ▇▅▃▂▁
1690 *EN
1700 CLS 3:COLOR 5:FOR I=0 TO 2:LOCATE 11,8+I:PRINT EN$(I):NEXT I
1710 COLOR 4:LOCATE 10,15:PRINT "Your Level :";VL*5+LV
1720 COLOR 6:LOCATE 10,17:PRINT "See You Again!! "
1730 COLOR 7:END
1740 '▁▂▃▅▇ タイトル ▇▅▃▂▁
1750 *TITLE
1760 RESTORE 2100:GOSUB 1480:TX=0:TY=0:FOR L=0 TO 1:FOR I=0 TO 4
1770 READ MX,MY:TR1=1-L:TR2=L:GOSUB *TR:FOR K=0 TO 50:NEXT K,I,L
1780 COLOR 5:LOCATE 26,18:PRINT "HIT SPACE "
1790 IF INP(9)<>191 THEN 1780 ELSE LV=1:RETURN
1800 '▁▂▃▅▇ ショキ セッテイ ▇▅▃▂▁
1810 *STE
1820 'DATA ヨミコミ
1830 CLS 2:LV=0:VL=0:HLV=0:PM$(0)="◤◥":PM$(1)="◣◢"
1840 FOR I=1 TO 4:READ THX(I),THY(I):NEXT I
1850 FOR I=0 TO 3:READ HJ(I):NEXT I
1860 FOR I=0 TO 2:READ PO$(I),CLOV$(I,1),CLOV$(I,0),EN$(I):NEXT I
1870 FOR I=1 TO 5:READ PL$(I):NEXT I
1880 'キャラ サクセイ
1890 LINE(0,0)-(31,15),5,BF:FOR I=0 TO 15 STEP 2:LINE(1,I)-(31,I),6:NEXT I
1900 GET@(0,0)-(31,15),CH%
1910 LINE(0,0)-(31,15),1,BF:FOR I=0 TO 15:LINE(I*2,0)-(31,15-I),2:NEXT I
1920 LINE(2,1)-(29,14),0,BF:LINE(4,2)-(27,13),3,BF
1930 GET@(0,0)-(31,15),CH%(100):PUT@(0,0),CH%,PSET
1940 CIRCLE(15,7),13,1:PAINT(15,7),0,1
1950 GET@(0,0)-(31,15),CH%(200)
1960 FOR I=0 TO 1:PUT@(0,0),CH%,PSET
1970 CIRCLE(15,7),13,0:PAINT(15,7),I+1,0
1980 CIRCLE(20,5),3,0:PAINT(20,5),7,0
1990 GET@(0,0)-(31,15),CH%((I+3)*100):NEXT I
2000 RETURN
2010 '▁▂▃▅▇ DATA ▇▅▃▂▁
2020 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0  ,2,3,2,1
2030 DATA
2040 DATA POS,CLEAR,MISS,END
2050 DATA
2060 DATA GF,E,<A>,GFRGFED.D&DCDEDC,GFEGFERFEDFEDREDCEDCRGFEDEDC
2070 DATA 111111111111,110121000101,110201010001,120102001211,110210100001
2080 DATA 100100012101,100201001201,100000100101,110010210001,100110120111
2090 DATA 301021010001,111111111111
2100 DATA 111111111111,100000000001,101100111101,101010000101,101011001101
2110 DATA 101001010001,100100001001,100010100001,101010011101,100011100001
2120 DATA 100000000001,111111111111
2130 DATA 5,2,8,3,6,4,8,5,7,8,3,5,5,6,2,7,7,7,9,7
```


★パソコン買ったばかりなのに、すぐにいいのが出てしまった。こんなユーザー泣かせはいつになったら止まるのだ～!!(愛知県豊橋市・ひらきなおりの早いヤツ17才)……【つぐ美：そんなの簡単よ，つまりパソコンの進歩を止めればいいのよネ。編：ええッ～？】



かわいいセンスのパズルゲーム

ぷっつんおろろ

粥川　堅太郎

内　容

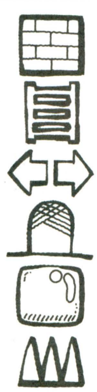
おろろはふだんとぼけた顔しているくせに，一度きれると力がつきるまで破壊行為を繰り返す地球にやさしくない男です。あなたの目的はおろろを妨害して出口まで行かせないようにすることです。

操作方法

ゲームを始めるとタイトル画面になります。ここでスピードを調節してからスタートさせてください。ゲーム中はマウスを使います。マウス・カーソルを移動させ，左クリックでブロック，右クリックで針を置きます。置ける場所は地面かブロックの上で，なにもない所だけです(カーソルが緑色になる)。

おろろはスタートすると右へ歩きだします。おろろの行動パターンについて**第1図**を参照してください。

TIMEが0になるとおろろはきれてしまいます。その下の緑のメーターがおろろの体力で，おろろが出口に到達する前にすべて赤になればクリアです。おろろは高い所から落ちたり，針にささったり，きれてブロックを破壊したりすると体力



……かたいブロック	いくらおろろでも壊すことはできません。ぶつかると進行方向が反対になります。
……はしご	これがあるとのぼります。
……矢　印	はしごをのぼりきると矢印の方向に進みます。その他の矢印はおろろの行動には関係ありません。
……出　口	おろろがここまで来てしまうとアウトです。
……ブロック	あなたが置けるものです。おろろがきれてない時はかたいブロックと同じ役割をしますが，きれていると無残にも破壊されます。
……針	基本的にはブロックと同じですが，この上におろろが乗ると体力をケズれます。

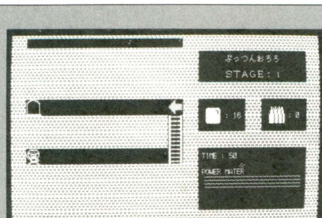
《第1図》キャラクターの説明

《第1表》変数表

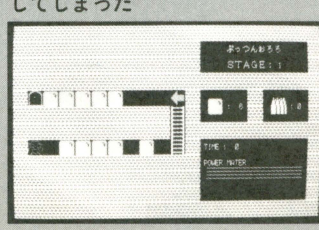
CHA%(,)	…キャラクター用
MS(,)	………マップデータ
RO(,)	………おろろの有無
UG$( )	………おろろの行動パターン
SD1$( ),SD2$( )	ステージデータ
BN$( )	………文データ
WA	…………基本ウエイト
WA2	…………スピード調節後のウエイト
ST	…………ステージ数
OBL,OHA	…ブロック，針の数
MX,MY	……カーソルの座標
OX,OY	………おろろの座標
XX,YY	………おろろの移動量
POW	………おろろの体力
TIME	………おろろがきれるまでの時間
DMG	………おろろのダメージ量

CHECKER FLAG

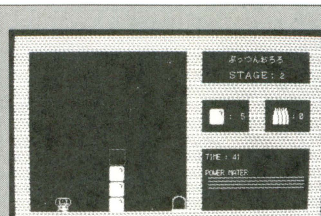
つぐ美：キャーかわいい♥　キャラがよくアニメーションしてるわ。
編：タイトルのつけ方もうまい！タイトルだけ見ただけで，プレイしたくなっちゃいましたよ。
Dr.D：パズルのアイデアもなかなか新しくて良いゾ。ちょっとプログラムが長いかのぉ……。



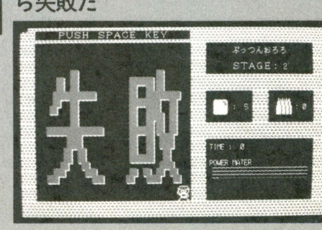
▲《写真1》おろろが出口へ行くのを阻止する



▼《写真2》あぁっおろろがプッツンしてしまった



▲《写真3》2面は縦につめば良いかな？



▼《写真4》おろろがゴールに着いたら失敗だ

★数あるぷよ本の中で，A.A.ぷよぷよが一番とラジオコンパイルで言ってやしたぜ，ダンナ。(神奈川県綾瀬市・近藤一将22才)……【影：あたりめいよ。ベーマガの別冊だぜ，悪いはずがあるわけねぇじゃねえか。つぐ美：A.A.ぷよ通も期待してね。】

が減ります。ダメージは見た目に痛そうなものほど大きくなるように設定してあるので、よく考えてブロックや針を配置してください。

Gキーを押すとギブ・アップでステージの始めに戻ります。全15面ですのでがんばってください。

プログラムについて

まずリスト1を実行してキャラクター作成をしてから、**リスト2**を実行させてください。次からは**リスト2**だけ実行させればゲームができます。

これでもだいぶ短くしたのですが、リストがめちゃくちゃ長いです（すみませ

《リスト1》ぷっつんおろろのキャラクター作成プログラム・リスト

```
1000 '☆☆☆☆☆            ぷっつん  おろろ       LIST1          ☆☆☆☆☆
1010 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< 初期設定 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1020 CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1,0:COLOR 7,0,0,7,1:WIDTH 80,25
1030 DEFINT A-Z:DIM CHA%(193,48),DT$(24):X1=303:Y1=230
1040 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< キャラクター作成 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1045 '================================ おろろ ================================
1050 LOCATE 23,10:PRINT "☆☆☆  キャラクター作成中  ☆☆☆"
1060 FOR I=0 TO 24:READ DT$(I):NEXT I
1070 FOR I=0 TO 1:READ A$:C1=0:C2=7-I*5
1080   FOR J=0 TO 21-I*4
1090     B=VAL(MID$(A$,J*2+1,1)):X2=X1+30*B
1100     C=INSTR("ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ",MID$(A$,J*2+2,1))-1
1110     B$=DT$(C):GOSUB *KYOTSU
1120     GET@(X1,Y1)-STEP(31,31),CHA%(193,I*22+J)
1130   NEXT J:CLS 2
1140 NEXT I:B=0:X2=X1
1150 '================================ その他 ================================
1160 FOR I=0 TO 7
1170   IF I=>1 THEN READ C1,C2,B$:GOSUB *KYOTSU
1180   GET@(X1,Y1)-STEP(31,31),CHA%(193,40+I)
1190 NEXT I:CLS 3
1200 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< データのSAVE >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1210 DEF SEG=VARPTR(CHA%(0,0),1):BSAVE "ORORO.CHA",0,&H4A44
1220 LOCATE 22,12:PRINT "★★★  キャラクター作成終了  ★★★"
1230 END
1240 '---------------------------- 共通ルーチン ----------------------------
1250 *KYOTSU
1260   FOR K=0 TO 15:Y2=Y1+K*2
1270     FOR L=0 TO 3:X3=X2+L*8*(1-B*2):Z1=VAL("&H"+MID$(B$,K*4+L+1,1))
1280       FOR M=0 TO 3:X4=X3+M*2*(1-B*2):Z2=Z1¥(2^(3-M)):Z1=Z1-(2^(3-M))*Z2
1290         LINE(X4,Y2)-STEP(1,1),(1-Z2)*C1+Z2*C2,BF
1300       NEXT M
1310     NEXT L
1320   NEXT K
1330 RETURN
1340 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< DATA集 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1350 '============================ ふつうのおろろ ============================
1360 DATA 00000FF010082244381C27E4A424A5E453C83FF00C38042407F807E01818300C
1370 DATA 0FF010082244381C27E4242465E453C82FF01C38042407F807E008101008300C
1380 DATA 00000FF0100820442044200421042OF410080FF007300C2C17E007E018202018
1390 DATA 00000FF0100820442044200421042OF410080FF00720063007E807E00C401030
1400 DATA 00000FF0100820442044200421042OF410080FF0052004A007E007E0018002C0
1410 DATA 00000FF0100820442044200421042OF410080FF004A00C7817E007E00C201018
1420 DATA 00000FF010082004200420042004600430081FF40C3C042007F80FEC18003000
1430 DATA 00000FF010082004200420042004500A3FFC0C30042007E01FF8300C0000
1440 DATA 48444FF49009A24562442C3473CE6006318C1FF80420042407FC1FF030000000
1450 DATA 91218FF5500C6004A245A2452C34B3CD581A3FFC0420042027E43FFC00000000
1460 DATA 48944FF09009A0056004A245A2452C3493C97FFE042024203FE00FF8000C0000
1470 DATA 0509B54999468FFC9009A005A0052245AC35B3CD300C6FF2C002000200000000
1480 DATA 820A8B2AAA92A89221F22FF21009A005A005A005A005A424324CCFF300000000
1490 DATA 00000000120009000 9001F001100FF0100821542154215421542014100C6FF4
1500 DATA 4FF210082445AEE42444AC75B3CC500A3FF20C3C042057E06FE0002000400060
1510 DATA 10084FF210082444AEE524442C3473CE500A2FF41C38042007E00FF008101818
1520 '============================ ぷっつんおろろ ============================
1530 DATA 00000FF0102820547C3E424221843E7CD00B8FF1C813081004201FF81008300C
1540 DATA 0FF0102820547C3E424221843E7CD00B8FF1C813081004200FF010081008300C
1550 DATA 00000FF01408280437E42214210C20F410080FF00E101428124801E00E200830
1560 DATA 00000FF01408280437E42214210C20F410080FF0051006200360 01E003C00460
1570 DATA 00000FF01408280437E42214210C20F410080FF00490046002300 1C003200430
1580 DATA 00000FF01408280437E42214210C20F410080FF00C601438124001F00E100818
1590 DATA 00000FF0100820042F8E2852242423DC10087FFF48136810042007C01C201018
1600 DATA 00001FE320135F1D50A5484A47BC400820101FE06840484064800 7C01C201018
1610 DATA 000000000FF0100820242054202 47C3E424221841E7E0812082615D81608360C
1620 '============================ おろろのパターン ============================
1630 DATA 0A0B0C0D0E0F1C1D1E1F0G0H1G0I0J0K0L0M0N0O0P1O
1640 DATA 0Q0R0S0T0U0V1S1T1U1V0G0H1G0W1W0X1X0Y
1650 '============================ その他のキャラ ============================
1660 DATA 0,4,0000010003000 7000F001FFE3FFE7FFE7FFE3FFE1FFE0F00070003000 1000000
1670 DATA 0,4,0000008000C000E000F07FF87FFC7FFE7FFE7FFC7FF800F000E000C000800000
1680 DATA 0,3,07E01C38300C6006400240024002400240024002400240024002400 2FFFFFFFF
1690 DATA 0,7,22242AAC2AAC7776777677767776FBBBFBBBFBBBFBBBFBBBFBBBFBBBFBBBFBBB
1700 DATA 0,6,00007FFCFFFEFFCEFFF6FFF6FFF6FFFEFFFEFFFEFFFEFFFEFFFEFFFEFFFE7FFC
1710 DATA 2,7,FFFF44444444FFFF11111111FFFF44444444FFFF11111111FFFF44444444FFFF
1720 DATA 0,5,60067FFE6006600660067FFE6006600660067FFE6006600660067FFE60066006
1730 '=========================================================================
1740 '===      お疲れさまでした。LIST2の方もよろしくお願いします。       ===
1750 '=========================================================================
```

《リスト2》ぷっつんおろろのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '☆☆☆☆☆             ぷっつん  おろろ       LIST2           ☆☆☆☆☆
1010 '☆☆☆☆☆                  Programed by K.Kayukawa             ☆☆☆☆☆
1020 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< 初期設定 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1030 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1,0:COLOR 7,0,0,7,1:WIDTH 80,25
1040 DEFINT A-Z:MOUSE 0:MOUSE 1,319,199,0:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,1))
1050 DIM CHA%(193,48),MS(11,12),RO(11,12),UG$(22),SD1$(15),SD2$(15),BN$(10)
1060 DEF SEG=VARPTR(CHA%(0,0),1):BLOAD "ORORO.CHA",0
1070 A$=TIME$:WHILE TIME$=A$:WEND:A$=TIME$:WHILE TIME$=A$:WA=WA+1:WEND:WA=WA¥2
1080 FOR I=0 TO 22:READ UG$(I):NEXT I
1090 FOR I=1 TO 15:READ SD1$(I),SD2$(I):NEXT I
1100 FOR I=0 TO 10:READ BN$(I):NEXT I:READ AZ$
1110 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< タイトル画面作成 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1120 CLS 3:X1=60:Y1=10:SP=5:KA=4:H1=45:H2=3:H3=3:C1=1:MOJI$=BN$(0):GOSUB *MOJI
1130 X1=70:Y1=50:SP=16:KA=3:H1=150:H2=12:H3=12:C1=2:MOJI$=BN$(1):GOSUB *MOJI
1140 LOCATE 17,16:PRINT BN$(2)
1150 FOR I=0 TO 19:A=2:B=6:X=I*32:Y=352:GOSUB *DRW:NEXT I:X=0:Y=320:A=0:B=2:V=1
1160 WHILE MOUSE(2,1)=0
1170   LINE(X,Y)-STEP(31,31),0,BF:X=X+8+(X=608)*616:B=B+1+(B=5)*4:GOSUB *DRW
1180   IF MOUSE(2,2)=1 THEN V=V+1+(V=5)*5:FOR I=0 TO WA*3:NEXT I
1190   LOCATE 32,19:PRINT BN$(3);V
1200   FOR I=0 TO V*WA:NEXT I
1210 WEND:WA2=V*WA:ST=1
1220 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< STAGE作成1 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1230 CLS 3:FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 12:MS(I,J)=6:RO(I,J)=0:NEXT J,I
1240 A$="FFFFF80101801018 01FF80111801118 01FF801018010180 10180101FFFFF"
1250 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 4:B1=VAL("&H"+MID$(A$,I*5+J+1,1))
1260 FOR K=0 TO 3:B2=B1¥(2^(3-K)):B1=B1-B2*(2^(3-K))
1270 IF B2=1 THEN X=(J*4+K)*32:Y=I*32+8:A=2:B=6:GOSUB *DRW
1280 NEXT K,J,I
1290 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< STAGE作成2 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1300 FOR I=0 TO 9:Y=(I+1)*32+8:FOR J=0 TO 4
1310   Z1=INSTR(AZ$,MID$(SD1$(ST),I*5+J+1,1))-1:Z2(0)=Z1¥5:Z2(1)=Z1 MOD 5
1320   FOR K=0 TO 1:A=2:B=Z2(K)-(Z2(K)=>3)*3:X=(J*2+K+1)*32:GOSUB *DRW
1330   MS(J*2+K+1,I+1)=B
1340 NEXT K,J,I
1350 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< STAGE初期設定 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1360 FOR I=0 TO 7:P(I)=VAL(MID$(SD2$(ST),I-(I=>5)*(I-4)+1,1-(I=>4))):NEXT I
1370 OX=P(0)+1:OY=P(1)+1:GX=P(2)+1:GY=P(3)+1
1380 OBL=P(4):OHA=P(5):POW=P(6)*100:TIME=P(7)
1390 A=1:B=0:PU=0:X=OX*32:Y=OY*32+8:GOSUB *DRW
1400 A=2:B=3      :X=GX*32:Y=GY*32+8:GOSUB *DRW
1410 XX=1:YY=0:MD=1:MS(GX,GY)=3:RO(OX,OY)=1:DX=397:DY=290
1420 MX=OX:MY=OY:CO=0:DMG=0
1430 X=400:Y=152:A=2:B=5:GOSUB *DRW:LOCATE 55,10:PRINT ":";OBL
1440 X=528:Y=152:A=2:B=4:GOSUB *DRW:LOCATE 71,10:PRINT ":";OHA
1450 LOCATE 55,3:PRINT BN$(0);BN$(1):LOCATE 55,5:PRINT BN$(4);ST
1460 LOCATE 49,15:PRINT "TIME :";TIME:LOCATE 49,17:PRINT "POWER MATER"
1470 P1=(POW¥100)-1
1480 FOR I=0 TO P1:P2=I MOD 2:LINE(DX+P2*100,DY+(I¥2)*7)-STEP(99,1),4,BF:NEXT I
1490 BN=10:GOSUB *MESS
1500 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< メインルーチン >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1510 *MAIN
1520   GOSUB *PLAYER
1530   GOTO  *ORORO
1540   TIME=TIME-1:IF TIME=>0 THEN LOCATE 56,15:PRINT USING "##";TIME
1550   IF TIME=0 AND PU=0 THEN B1=0:B2=0:GOSUB *PUTTSUN:PU=1
1560   IF INP(&HE2)=127 THEN ST=ST:GOTO 1230
1570 GOTO *MAIN
1580 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< GOSUB集 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1590 *PLAYER '============== プレイヤー・サブルーチン ======================
1600   IF OBL+OHA=0 THEN 1710
1610   IX=MOUSE(9) :IX2=-(ABS(IX)>10)*SGN(IX)
1620   IY=MOUSE(10):IY2=-(ABS(IY)>10)*SGN(IY)
1630   L=MOUSE(2,1):R=MOUSE(2,2):L2=(L=1)*(OBL<>0):R2=(R=1)*(OHA<>0)
1640   MX2=MX-(IX2=-1)*(MX<>1)+(IX2=1)*(MX<>10)
1650   MY2=MY-(IY2=-1)*(MY<>1)+(IY2=1)*(MY<>10)
1660   A=MS(MX2,MY2):B=MS(MX2,MY2+1):C=RO(MX2,MY2)
1670   CO2=2-2*(C=0)*(A=0)*(B=5 OR B=6)
1680   GOSUB *CASOL
1690   IF L2+R2=1 AND CO=4 THEN GOSUB *OJAMA
1700   MOUSE 1,319,199
1710 RETURN
1720 *CASOL '--------------------- カーソル表示 ---------------------------
1730   X=MX*32:Y=MY*32+8:A=2:B=MS(MX,MY):GOSUB *DRW
1740   MX=MX2:MY=MY2:CO=CO2:LINE(MX*32,MY*32+8)-STEP(31,31),CO,B
```

★影さんの家はどのくらいの大きさなんですか。もしかして友達の家をてんてんとしてたりして…。（神奈川県横浜市・**茂元駿太12才**）

……【**影**：私の家は，9F建て，五反田駅から歩いて1分ぐらいの大きな家です。**編**：それって電波ビル？**影**：最近忙しくて帰ってないから。】

ん)。気長に打ち込んでください。ウエイト調節は1070行で行なっています。

最後に

タイトルを見て気付いた人もいるでしょうが、このゲームは「ぐっすんおよよ」からヒントを得て作ったものです。あと、おろろの行き先にギリギリでブロックや針を置くと、TIMEをロスする場合がありますがバグではありません。

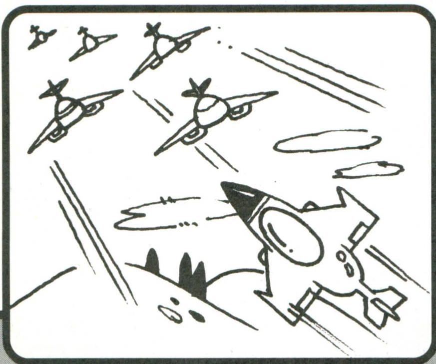
●参考

・ぐっすんおよよ
・過去のベーマガ

★このハガキが載ったら、1996年に影さんの身に何かが起きそうな……。(茨城県下妻市・**岡田直比古15才**)……【**編**：何が起きるんだろう。**つぐ美**：きっと、良くないことよ。**影**：なにバカ言ってる。いよいよ編集長にとか？……でも気になるナ〜。】

```
1750 RETURN
1760 *OJAMA '-----------------  おじゃまブロック表示  -------------------------
1770   X=MX*32:Y=MY*32+8:A=2:B=L2*5+R2*4:GOSUB *DRW:MS(MX,MY)=B
1780   OBL=OBL-L2:OHA=OHA-R2:LOCATE 57+R2*16,10:PRINT USING "##";OBL*L2+OHA*R2
1790 RETURN
1800 *ORORO '================  おろろ・サブルーチン  ======================
1810   R=0:ON MD GOSUB *ARUK,*NOBO,*OTI,*TUBU
1820   X=OX*32:Y=OY*32+8:IF MS(OX,OY)=3 THEN *GOAL
1830   DMG=DMG+PU*2:GOSUB *DAMAGE:IF POW<=0 THEN *DOWN
1840 GOTO 1540
1850 *ARUK '------------------------  あるく  ----------------------------
1860   M1=MS(OX+XX,OY):M2=MS(OX+XX,OY+1):M3=MS(OX,OY+1):X3=(1-XX)¥2:S=0
1870   IF (M3=4 OR M3=5) AND PU=1 THEN X2=XX:XX=0:YY=1:B=17:U=4:GOSUB *HAKAI:
                                  MD=3:XX=X2:YY=0:GOTO 1970
1880   S=(M1<=2)*(M2<=3)-(M1=3)*2+(M1<=2)*(M2=>5-PU)*2-(M2=4)*3*(1-PU)
1890   S=S-(M1=4 OR M1=5)*4*PU-(M1=>4+PU*2 AND M1<=6)*5-(M1=7)*6
1900   IF S=1 THEN U=X3  :GOSUB *UGOKU:X2=XX:XX=0:YY=1:OT=1:MD=3
1910   IF S=2 THEN U=X3+2:GOSUB *UGOKU:MD=1
1920   IF S=3 THEN U=13  :GOSUB *UGOKU:DMG=DMG+10:MD=1
1930   IF S=4 THEN B=X3+13:U=X3+2:GOSUB *HAKAI
1940   IF S=5 AND R=0 THEN XX=-XX:R=1:GOTO 1860
1950   IF S=5 AND R=1 THEN X2=XX:XX=0:YY=0:U=6-(M3=4)*7:GOSUB *UGOKU:
                          DMG=DMG-10*(M3=4):XX=-X2:MD=1
1960   IF S=6 THEN U=X3+7-PU*2:GOSUB *UGOKU:MD=2:XX=0:YY=-1
1970 RETURN
1980 *NOBO '------------------------  のぼる  ----------------------------
1990   M1=MS(OX,OY-1):S=0
2000   S=(M1=7)+(M1=1)*2+(M1=2)*3:S=-S
2010   IF S=1 THEN U=9-PU*2 :GOSUB *UGOKU:MD=2
2020   IF S=2 THEN U=10-PU*2:GOSUB *UGOKU:MD=1:XX=-1:YY=0
2030   IF S=3 THEN U=10-PU*2:GOSUB *UGOKU:MD=1:XX=1 :YY=0
2040 RETURN
2050 *OTI '-------------------------  おちる  ----------------------------
2060   M1=MS(OX,OY+1):M2=MS(OX,OY+2):S=0
2070   S=(M2<=3)+(M2=>5-PU)*2+(M2=4)*3*(1-PU):S=-S
2080   IF M1=>4 THEN A=0:B=18*(1-PU):X=OX*32:Y=OY*32+8:GOSUB *DRW:S=4
2090   IF S=1 THEN U=11-7*PU:GOSUB *UGOKU:MD=3:OT=OT+1-PU
2100   IF S=2 THEN U=12-8*PU:GOSUB *UGOKU:MD=1:XX=X2:YY=0:DMG=DMG+OT*20*(1-PU)
2110   IF S=3 THEN U=12     :GOSUB *UGOKU:MD=1:XX=X2:YY=0:DMG=DMG+OT*30
2120   IF S=4 THEN OT=OT-1:A=10*(2-(M1=4)):MD=1:XX=X2:YY=0:DMG=DMG+OT*A*(1-PU)
2130 RETURN
2140 *TUBU '----------------------  つぶされる  --------------------------
2150   B=(1-XX)¥2+15:X2=XX:XX=0:YY=-1:X=OX*32:Y=OY*32+8:GOSUB *HAKAI
2160   Y3=2:M=MS(OX,OY-Y3):MD=1:XX=X2:YY=0:D=0
2170   WHILE M=4 OR M=5
2180     FOR I=0 TO 1:X=OX*32:Y=(OY-Y3+I)*32+8:A=2:B=I*M:GOSUB *DRW
2190     MS(OX,OY-Y3+I)=B:NEXT I:MD=4:Y3=Y3+1:M=MS(OX,OY-Y3):D=D+1
2200   WEND:DMG=DMG+D*20
2210 RETURN
2220 *HAKAI '------------------------  破壊  ----------------------------
2230   A=1:X=OX*32:Y=OY*32+8:GOSUB *DRW
2240   FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:X1=(OX+XX)*32:Y1=(OY+YY)*32+8
2250     LINE(X1+15-J,Y1+15-J)-(X1+16+J,Y1+16+J),(1-I)*7,BF
2260   FOR K=0 TO WA¥2:NEXT K,J,I:MS(OX+XX,OY+YY)=0:A=1:B=0:GOSUB *DRW
2270   DMG=DMG+50:GOSUB *DAMAGE
2280   IF MD<>4 THEN GOSUB *UGOKU
2290   B=MS(OX,OY-1):IF B=4 OR B=5 THEN MD=4
2300 RETURN
2310 *UGOKU '====================  おろろの移動  ========================
2320   OX2=OX+XX:OY2=OY+YY:RO(OX2,OY2)=1
2330   FOR I=1 TO 4
2340     FOR J=0 TO WA2:NEXT J
2350     GOSUB *PLAYER
2360     X=OX*32 :Y=OY*32+8 :A=2:B=MS(OX,OY)  :GOSUB *DRW
2370     X=OX2*32:Y=OY2*32+8:A=2:B=MS(OX2,OY2):GOSUB *DRW
2380     X=OX*32+XX*I*8:Y=OY*32+8+YY*I*8:A=1
2390     B=INSTR(AZ$,MID$(UG$(U+PU*14),I,1))-1:GOSUB *DRW
2400   NEXT I
2410   RO(OX,OY)=0:OX=OX2:OY=OY2:RO(OX,OY)=1
2420 RETURN
2430 *DRW '======================  キャラの表示  ========================
2440   ON A GOTO 2450,2460
2450     PUT@(X,Y),CHA%(193,B+PU*22),PSET:GOTO 2470
2460     PUT@(X,Y),CHA%(193,B+40   ),PSET
2470 RETURN
2480 *DAMAGE '=====================  ダメージ  ========================
2490   D=0:WHILE POW>0 AND DMG<>D
2500     D=D+1:POW=POW-1:LINE(DX+(POW MOD 200),DY+(POW¥200)*7)-STEP(0,1),2
2510   WEND:DMG=0
2520 RETURN
2530 *PUTTSUN '==================  ぷっつん処理  ==========================
2540   A=1:FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO (20-I)*WA¥2:NEXT K
2550   B=B1*(1-J)+B2*J:PU=1-PU:GOSUB *DRW:NEXT J,I
2560 RETURN
2570 *GOAL '=========================  失敗  ==============================
2580   A=0:B=0:PU=0:FOR I=0 TO 50:B=1-B:GOSUB *DRW:FOR J=0 TO WA:NEXT J,I
2590   X1=50:Y1=96:SP=16:KA=2:H1=160:H2=7:H3=14:C1=2:MOJI$=BN$(7):GOSUB *MOJI
2600   GOSUB *MESS
2610 GOTO 1230
2620 *DOWN '=========================  成功  ==============================
2630   B1=19:B2=0:GOSUB *PUTTSUN:B=18:PU=0:GOSUB *DRW
2640   X1=50:Y1=96:SP=16:KA=2:H1=160:H2=7:H3=14:C1=1:MOJI$=BN$(6):GOSUB *MOJI
2650   GOSUB *MESS:ST=ST+1:IF ST=16 THEN *CONG
2660 GOTO 1230
2670 *MESS '===================  メッセージの表示  ========================
2680   FOR I=0 TO 160:LINE(191-I,13)-(191+I,34),7,BF,0:NEXT I:B=0
2690   WHILE INP(&HE9)<>191
2700     LOCATE 10,1:PRINT BN$(5*(1-B)+10*B):FOR I=0 TO WA*5:NEXT I:B=1-B
2710   WEND:LOCATE 10,1:PRINT BN$(10)
2720   FOR I=0 TO 10:A=2:B=6:X=I*32:Y=8:GOSUB *DRW:NEXT I
2730 RETURN
2740 *MOJI '======================  文字の表示  ==========================
2750   FOR I=0 TO KA-1:X2=X1+I*H1
2760     PUT@(0,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(MOJI$,I+1,1)))),PSET
2770     FOR J=0 TO 1:CO=(1-J)*7+J*C1:FOR K=0 TO 15:X3=X2+K*H2
2780     FOR L=0 TO 15:Y3=Y1+L*H3:PO=POINT(K,L)
2790     IF PO=7 THEN LINE(X3-J*2,Y3-J*2)-STEP(SP,SP),CO,BF
2800   NEXT L,K,J,I:LINE(0,0)-(15,15),0,BF
2810 RETURN
2820 *CONG '=====================  エンディング  ==========================
2830   X1=100:Y1=10:SP=31:H2=25:H3=25:C1=6:KA=1:CLS 3
2840   FOR H=0 TO 13:MOJI$=KMID$(BN$(8),H+1,1):GOSUB *MOJI:CLS 3:NEXT H
2850   A=0:FOR I=0 TO 1000:X=RND*608:Y=RND*368:B=I MOD 40:GOSUB *DRW:NEXT I
2860   X1=50:Y1=50:SP=25:KA=3:H1=180:H2=10:H3=20:C1=1:MOJI$=BN$(9):GOSUB *MOJI
2870   LINE(181,189)-(459,211),7,BF,0:LOCATE 26,12:PRINT BN$(5)
2880   WHILE INP(&HE9)<>191:WEND
2890 GOTO 1120
2900 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<  ＤＡＴＡ集  >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
2910 '========================  おろろの行動パターン  ========================
2920 DATA CDEN,GHIN,CDEF,GHIJ,CDEU,GHIU,ABAB,CDEK,GHIK,LKLM,LKLA,ONOP,OQRS,TUVU
2930 DATA CDEA,GHIA,CDEF,GHIJ,ABAB,CDEK,GHIK,LKLM,LKLA
2940 '==========================  ステージデータ  ==========================
2950 DATA SSSSSSSSSSSSSAAAABSSSSTSSSSTAAAAESSSSSSSSSSSSSSSS,060316000850
2960 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA,099908000850
2970 DATA CAAKAESPXPEAPXAEBPXADTPXACEPXAESPXAEBPXADTPXAAEPXA,099901011083
2980 DATA CAAACESSPCEAADCEAADCESSPCEAADCEAADCEAAICDSSUCKAAUC,597911011399
2990 DATA FAAAAFKACAFXAOPFUPUPFUDAPFUAAPFUAAPFUAAPFUAAPPUAAP,199901011072
3000 DATA SSSSSSSSSSSSSSSSSSSDSSSSDAAAAASSSSSSSSSSSSSSSSSSSS,059527022025
3010 DATA AAAAFSSSSUKAAAUUAAAUXSSSPUAAAFUAAAUSSSSUAAAAUPAAAU,080001151254
3020 DATA AAAAAKAAAAXSSSPUBPAASTPSSKEPAAXSSSPUBPAASTPPSAEAPA,099902000599
3030 DATA AAAAASBAAAAEAAAAAAPAAPADPAAALAAAAYAAAAASAASAAMMMMK,009913011660
3040 DATA AGGFADSSXSDMDUADXDVGDXDSTDXMMODXSSSDVGGGDSSSTAAAAE,490900080415
3050 DATA AAAAAAACAAAATSPAAEIAAADXAACAXDDTSSDAEPAAAESSPKEPAA,195915141609
3060 DATA AAACAAAAEPAAAEPAAKEPAAXEPAAXEPCAXEPEPXEPEPXEPEPXEP,099901011293
3070 DATA KMMMMXPAAPXSSDPUAAAAXSSPSUDSMKUDSNPUAADPXSSDPAAAAA,109920001220
3080 DATA SPAAASRAAAAESSSKESPAXSPABUAAITUAISESSSCEAACESAAESS,099119192009
3090 DATA MMKGGXSSSTUAAAEUDSPEVAAAJUGGGEUAAAEUAAAEXSSSTSSSSS,325010081449
3100 '============================  文データ  ============================
3110 DATA "ぷっつん","おろろ","左クリック：スタート　右クリック：スピード調節"
3120 DATA "スピード：","ＳＴＡＧＥ：","ＰＵＳＨ　ＳＰＡＣＥ　ＫＥＹ"
3130 DATA "成功！！","失敗！！","ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮ","ＥＮＤ"
3140 DATA "                            ",ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
```





細かいところが凝(こ)っている！シューティング・ゲーム

サピーリア ファイティング

SUPERIOR FIGHTING

P☆FIGHTER

はじめに

このゲームはキャラクターがバリバリ動きまくる立てスクロール・シューティング・ゲームです。少しリストが長いですが頑張って入力してください。

遊びかた

プログラムをRUNすると，まず，キャラクターの作成等がありますのでしばらく待ってください。そしてタイトル画面で何かキーを押すとゲーム・スタートです。

自機はテンキーの[2][4][6][8]で8方向に加速できます。また，このゲームは慣性が働いているので慣れるまで多少操作が難しいかもしれません。

自機にはレーザー兵器とロックオン兵器の二つが搭載してあり，[Z]キーでレーザー兵器が，[X]キーでロックオン兵器が使えます。

レーザー兵器は，非常に強力ですが連続して使用することができません。

ロックオン兵器は，まず[X]を押しっぱなしにすることで自機の回りを照準がぐるぐる回ります。それで，敵をロックオンしたあと[X]を離すと，発動です。

ザコ敵を倒していると（かわしていると），２回ほど，中ボスが出てきます。

最後にはラスボスが出てきます。

極秘情報

ロックオン兵器で敵弾を消すことができます。

ロックオン兵器で敵を倒すと，死にぎわのうちかえしをしません。

中ボスは少しだけレーザー耐性があります。

ラスボスの出す大きな弾をロックオン兵器で攻撃すると，ラスボス本体にダメージが与えられます。

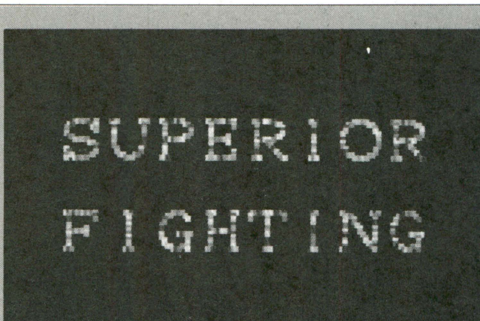
以上のように，ロックオン兵器は使いにくい分，いろいろと利点があります。

あと，ラスボスの正面をうろうろしていると，理不尽に強い特殊攻撃を食らいます。

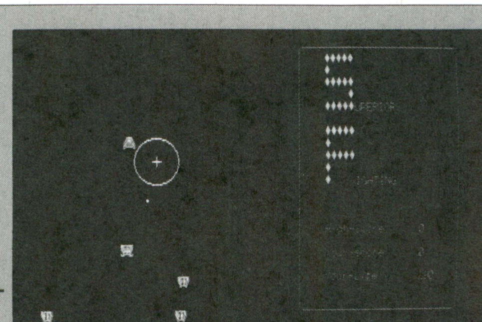
プログラムについて

プログラムはすべてBASICです。

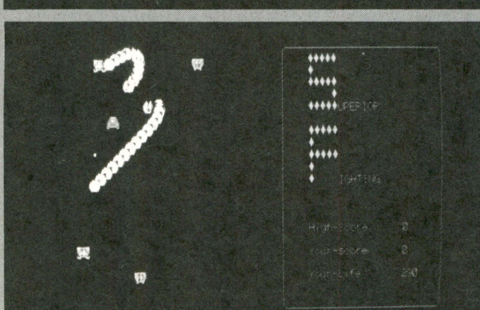
特に難しいことはやってませんが，改良に改良を重ねた結果(言いわけ)，プログラムがゴチャゴチャして，多少（かなり？）見にくいかもしれません。



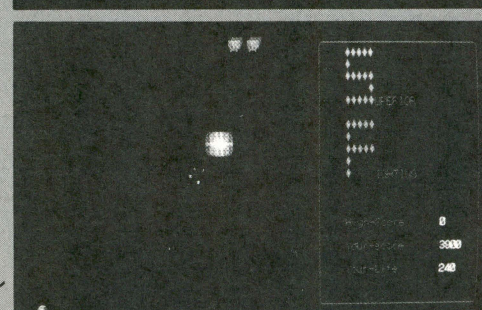
◀《写真1》比較的シンプルにまとまったタイトル



▶《写真2》武器はロックオン兵器とレーザーの2種



◀《写真3》ロックオン後，発射すると確実に敵を倒す



▶《写真4》中ボス出現!!レーザーはあまり効かない

★「OF」って，読者の文が少ないと，つぐ美さんや影さんが，たくさんしゃべれますね!!（兵庫県神戸市・TIR13才）……【編集長：そう無駄なトークが多くなってしまうんだよ。影：編集長は，このコーナーの意義を未だにわかってないんだ，全くもう……。】

Superior FIGHTINGのプログラム・リスト

```
10 '----いろいろと準備しよう----'
20 SCREEN 0,2,0,1:COLOR ,,,,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1,0
30 DEFINT A,C,F,I,J,L-R,T-V:RESTORE *ND
40 DIM GM(12,1),GE(12,1),GB(52,4),GT(2),GR(12),GS(48),GL(384),GU(12),M$(4)
50 DIM FE(5),XE(5),YE(5),UE(5),VE(5),RE(5),FB(7),XB(7),YB(7),AX(15),AY(15)
60 DIM FT(31),XT(31),YT(31),UT(31),VT(31),FR(8),NR(8),XR(8),YR(8),UR(8),VR(8)
70 GOSUB *M:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):G=2*3.14159/16
80 FOR I=0 TO 15:AX(I)=INT(COS(G*I)*50):AY(I)=-INT(SIN(G*I)*25):NEXT
90 GOSUB *A:GET(0,0)-(15,7),GM(0,0):GOSUB *A:GET(0,0)-(15,7),GE(0,0)
100 FOR I=0 TO 1:LINE(0,I*7)-(15,I*7),5,,&HF00F:LINE(I*15,0)-(I*15,7),5,,&HC300
110 NEXT:LINE(8,2)-(8,5),5:LINE(4,4)-(11,4),5:GET(0,0)-(15,7),GE(0,1)
120 FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 15:C1=VAL(MID$(A$,J+1,1))
130 LINE(J,I)-(31-J,15-I),C1,B:NEXT:NEXT:GET(0,0)-(31,15),GS
140 X=0:GOSUB *B:X=8:GOSUB *B:GET(0,0)-(127,31),GL:CLS 2
150 FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO I
160 CIRCLE(16-I*2+RND*I*4,8-I+RND*I*2),(5-I)*3+3,2,,,,F,6:NEXT
170 GET(0,0)-(31,15),GB(0,5-I):CLS 2:NEXT
180 LINE(0,0)-(2,1),7,BF:LINE(0,0)-(1,0),5,BF:GET(0,0)-(2,1),GT:CLS 2
190 CIRCLE(8,4),7,1,,,,F,7:GET(0,0)-(15,7),GR
200 CIRCLE(8,4),7,2,,,,F,7:GET(0,0)-(15,7),GU:CLS 2
210 CIRCLE(8,4),7,7,,,,F,7:PUT(0,0),GM(0,0):GET(0,0)-(15,7),GM(0,1)
220 FOR I=0 TO 4:READ M$(I):NEXT
230 '----タイトル画面を作ろう----'
240 A$="ＳＵＰＥＲＩＯＲ":Y=40:GOSUB *C:A$="ＦＩＧＨＴＩＮＧ":Y=100:GOSUB *C
250 CLS 1:SCREEN ,0:LOCATE 29,20:PRINT "ＰＵＳＨ　ＡＮＹ　ＫＥＹ"
260 GOSUB *L:CLS 3:CONSOLE ,,,,1
270 '----右側の表示部分を作ろう----'
280 LOCATE 50,1:PRINT CHR$(156)+STRING$(27,CHR$(149))+CHR$(157)
290 FOR I=2 TO 22:LOCATE 50,I:PRINT CHR$(150)+SPACE$(27)+CHR$(150):NEXT
300 LOCATE 50,23:PRINT CHR$(158)+STRING$(27,CHR$(149))+CHR$(159)
310 FOR I=0 TO 4:LOCATE 55-(I<2)*5,I*6+6+(4*I-6)*(I>1):PRINT M$(I):NEXT
320 FOR I=0 TO 10:LOCATE 55-(I=3)*4,I+2
330 PRINT STRING$(1-(I<9 AND (I MOD 2)=0)*4+(I=5),CHR$(234)):NEXT
400 '----ここからがゲームのメインです----'
410 X=200:Y=170:VX=0:VY=0:P=0:FL=0:CL=0:CB=0:CT=0:CA=0:CE=3
420 FX(0)=0:FX(1)=0:CR=1:LM=300:CC=0:SC=0:FS=0:LE=0:DS=50
430 *M.LOOP
440 P=1-P:OUT &HA6,P:I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I5=INP(&HE5)
450 VX=VX+(((I0 AND 16)=0 AND VX>-32)-((I0 AND 64)=0 AND VX<32))*8
460 VY=VY+(((I1 AND  1)=0 AND VY>-32)-((I0 AND  4)=0 AND VY<32))*8
470 VX=VX-SGN(VX):VY=VY-SGN(VY):CL=CL-SGN(CL):FI=FI-SGN(FI):X=X+VX/2:Y=Y+VY/4
480 IF X<16 THEN X=16 ELSE IF X>384 THEN X=384
490 IF Y<8  THEN Y=8  ELSE IF Y>192 THEN Y=192
500 FX(P)=-((I5 AND 1)=0 AND FL=0):ON FX(P) GOSUB *F:CLS 2
510 FL=-((I5 AND 4)=0 AND (FL*12-CL)>=0 AND FX(P)=0):ON FL GOSUB *H
520 FOR I=0 TO CE:ON FE(I)+1 GOSUB *EI,*EM,*EM2,*EM3,*EM4,*EM:NEXT
530 FOR I=0 TO 7:ON SGN(FB(I)) GOSUB *G:NEXT
540 FOR I=0 TO 31:ON FT(I) GOSUB *TM:NEXT
550 PUT(X-8,Y-4),GM(0,SGN(FI)),PSET:ON FX(P) GOSUB *I:OUT &HA4,P
560 ON -(FX(1-P)=1 AND FX(P)=0) GOSUB *RO
570 ON -(CC>300) GOSUB *MB:ON -(LM<0) GOTO *CR
580 LOCATE 70,16:PRINT HS:LOCATE 70,18:PRINT SC:LOCATE 70,20:PRINT LM
585 'FOR I=0 TO ?:NEXT
590 GOSUB *J:ON -(CE<4) GOSUB *J:GOTO *M.LOOP
600 *EI '----ザコ敵を出現させよう----'
610 CC=CC+1:FE(I)=INT(RND*2)+1:UE(I)=0:VE(I)=0
620 XE(I)=INT(RND*368)+16:YE(I)=8:RETURN
630 *EM2 '----ザコ敵を動かそう(当たり判定も調べよう)----'
640 YE(I)=YE(I)+4 : GOTO 690
650 *EM : UE(I)=UE(I)+SGN(X-XE(I)):VE(I)=VE(I)+SGN(Y-YE(I))
660 IF UE(I)<-16 THEN UE(I)=-16 ELSE IF UE(I)>16 THEN UE(I)=16
670 IF VE(I)<-16 THEN VE(I)=-16 ELSE IF VE(I)>16 THEN VE(I)=16
680 XE(I)=XE(I)+UE(I)/2:YE(I)=YE(I)+VE(I)/4
690 ON (ABS(XE(I)-200)>184 OR ABS(YE(I)-100)>92)+1 GOTO 710
700 FE(I)=0:FR(RE(I))=0:RE(I)=0:RETURN
710 ON 1-FL GOTO 720:ON -(ABS(X-XE(I))<18 AND YE(I)<Y+10) GOTO *BI
720 ON FX(P) GOSUB 760
730 ON -(FI=0 AND ABS(X-XE(I))<14 AND ABS(Y-YE(I))<7) GOSUB 790
```

キャラクター・データは多少間違えても問題ありません。

スピードについて

結構処理が重いので、遅い機種ではしんどいかもしれません。うちのマシン(386SX, 16MHz)では少ししんどいです。遅い機種の人は、1870行目の500のところをもっと小さくし、速い機種の人は、大きくしてください。それでも速い人は、585行目の'を取って、?のところに適当な値を入れてください。

改造の手引き

汚いプログラムなので、あまり改造はお勧めしません。

最後に

とりあえず、自機の耐久力を1000くらいにして楽しんでください(本来は300)。

今回はとにかくシューティングが作りたかったです。自分では結構いい出来だと思っています。次回作にも期待してください。

●参考にしたもの

・ベーマガ94年1月号「Triangle Force」ごとーだ氏

★　　★

《第1表》変数表

〈配列変数〉

G?	グラフィック表示用
M$	文字
FE	敵存在フラグ
XE,YE,UE,VE	敵の座標，速度
RE	敵ロックオンされているフラグ
FT	敵弾存在フラグ
XT,YT,UT,VT	敵弾の座標，速度
AX,AY	円を16等分する点の座標
FB	小爆発の存在フラグ
XB,YB	小爆発の座標
FR	ロックオンしてるかフラグ
NR	ロックオンしてる敵のフラグ
XR,YR,UR,VR	ロックオン兵器発動後の座標
FX	ロックオン兵器使用中フラグ

〈普通の変数〉

I,J	ループ用
X,Y,VX,VY	自機の座標，速度
P	グラフィックのページ
FL	レーザー兵器使用中フラグ
CL	レーザー兵器使用不可中フラグ
CT	敵弾の現在の最新番号
CB	小爆発の現在の最新番号
CA	ロックオン兵器照準の角度
CE	敵の最大数－1
CR	ロックオンの現在の最新番号
LM	自機の耐久力
LE	ボスの耐久力
CC	すすみぐあい　その1
FS	すすみぐあい　その2
SC	スコア
HS	ハイスコア
DS	ザコ1機分のスコア
I0〜I5	キーの状態
F3	中ボスのレーザー兵器耐性
C1,C2	色指定

CHECKER FLAG

編：ふむふむ。シューティングですね。

影：なに!?シューティングならまかせなさい。どれどれ？　ロックオン兵器つきか。ポイント高いぞ！君もなかなかのシューティング好きとみた！

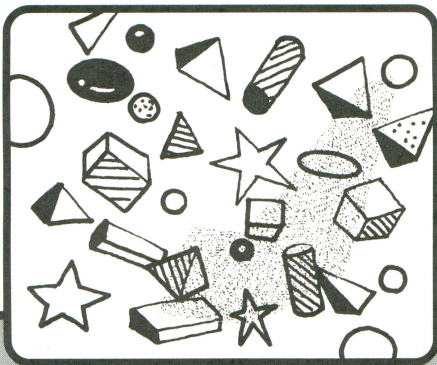
Dr.D：しかし…本人も言っておるが、プログラムが見にくいのぉ…マルチステートメントの多用が原因かな？

★東京BBSから同人ネットに入ったら、ベーマガのコーナーがあった！　そう言えば「同人野郎」はどこへ!?（東京都北区・小林正人15才）……【編：ベーマガのコーナーはどうでしたか？「同人野郎」は今はちょっと休ませていただいてます。影：ということです。】

```
740 ON -(FE(I)=5) GOTO 800:PUT(XE(I)-8,YE(I)-4),GE(0,SGN(RE(I))),PSET
750 ON -((RND*32)>FS+1)+1 GOSUB *TI:RETURN
760 ON -(ABS(CX-XE(I))<40 AND ABS(CY-YE(I))<21 AND CR<9 AND RE(I)=0) GOSUB 780
770 RETURN
780 FR(CR)=1:NR(CR)=I:RE(I)=CR:CR=CR+1:RETURN
790 LM=LM-10:FI=10:RETURN
800 PUT(XE(I)-8,YE(I)-4),GU,PSET:RETURN
810 *EM3 '----中ボスを動かそう----'
820 UE(0)=UE(0)+SGN(200-XE(0)):XE(0)=XE(0)+UE(0)/2
830 ON FX(P) GOSUB 890:ON 1-FL GOTO 860
840 ON (ABS(X-XE(0))<26 AND YE(0)<Y+10)+1 GOTO 860
850 F3=(F3+1) AND 1:LE=LE+(F3=0):ON -(F3=0) GOSUB *BI:FE(0)=3
860 ON -(LE>0) GOTO 870:CC=CC+4:FE(0)=0:CE=5:SC=SC+5000*FS:GOSUB *BM:RETURN
870 ON -(FI=0 AND ABS(X-XE(0))<24 AND ABS(Y-YE(0))<12) GOSUB 900
880 PUT(XE(0)-16,YE(0)-8),GS,PSET:ON -(RND*8<FS) GOSUB *TI:RETURN
890 ON -(ABS(CX-XE(0))<48 AND ABS(CY-YE(0))<25 AND CR<9) GOSUB 780:RETURN
900 LM=LM-20:FI=10:RETURN
910 *EM4 '----ラスボスを動かそう----'
920 UE(0)=UE(0)+SGN(200-XE(0)):VE(0)=VE(0)+SGN(80-YE(0))
930 XE(0)=XE(0)+UE(0)/2:YE(0)=YE(0)+VE(0)/4
940 ON FX(P) GOSUB 990:ON FL GOSUB 1000:ON -(LE<1) GOTO *EN
950 ON -(FI=0 AND ABS(X-XE(0))<72 AND ABS(Y-YE(0))<20) GOSUB 1010
960 FOR J=1 TO 4:ON -(FE(J)=0) GOSUB *EI5:NEXT:GOSUB *TI
970 PUT(XE(0)-64,YE(0)-16),GL,PSET:CC=0
980 ON -(ABS(X-XE(0))<20 AND Y>YE(0)+32) GOTO *DD:RETURN
990 ON -(ABS(CX-XE(0))<96 AND ABS(CY-YE(0))<33 AND CR<9) GOSUB 780:RETURN
1000 LE=LE+(ABS(X-XE(0))<42 AND YE(0)<Y+10):RETURN
1010 LM=LM-30:FI=10:RETURN
1020 *EI5 : XE(J)=XE(0):YE(J)=YE(0)
1030 FE(J)=5:UE(J)=AX(J*4-1):VE(J)=AY(J*4-1):RETURN
1040 *LX '----うち返し----'
1050 FOR J=0 TO 3:FT(CT)=1:XT(CT)=XE(I):YT(CT)=YE(I)
1060 UT(CT)=SGN(X-XE(I))*(INT(RND*4)+5):VT(CT)=SGN(Y-YE(I))*(INT(RND*4)+5)
1070 CT=(CT+1) AND 31:NEXT:RETURN
1080 *BX '----大爆発----'
1090 OUT &HA4,P:FOR I=0 TO 30:XX=X+100-INT(RND*200):YY=Y+50-INT(RND*100)
1100 RR=20+INT(RND*50):CIRCLE(XX,YY),RR,C1,,,,F,C2:GOSUB *J:NEXT
1110 FOR I=1 TO 25:XX=X+100+I*4-INT(RND*(200+I*8))
1120 YY=Y+50+I*2-INT(RND*(100+I*4)):RR=20+I*3+INT(RND*50)
1130 CIRCLE(XX,YY),RR,C1,,,,F,C2:CIRCLE(X,Y),I*16,C2,,,,F,C2:NEXT:RETURN
1140 *TM '----敵の弾を動かそう----'
1150 XT(I)=XT(I)+UT(I):YT(I)=YT(I)+VT(I)
1160 ON -(ABS(XT(I)-200)>184 OR ABS(YT(I)-100)>92) GOTO 1190
1170 PUT(XT(I),YT(I)),GT,PSET:ON FX(P) GOTO 1200
1180 ON -(FI=0 AND ABS(X-XT(I))<10 AND ABS(Y-YT(I))<5) GOSUB 1210:RETURN
1190 FT(I)=0:RETURN
1200 ON -(ABS(CX-XT(I))<40 AND ABS(CY-YT(I))<21) GOTO 1190:GOTO 1180
1210 LM=LM-5:FI=10:RETURN
1220 *TI '----敵の弾を出そう----'
1230 UT(CT)=SGN(X-XE(I))*(INT(RND*4)+5):VT(CT)=SGN(Y-YE(I))*(INT(RND*4)+5)
1240 FT(CT)=1:XT(CT)=XE(I):YT(CT)=YE(I):CT=(CT+1) AND 31:RETURN
1250 *BI '----小さい爆発をセットしよう----'
1260 CC=CC+4:FE(I)=0:FB(CB)=4:XB(CB)=XE(I):YB(CB)=YE(I):SC=SC+50
1270 CB=(CB+1) AND 7:ON -(FS=2) GOSUB *LX:RETURN
1280 *RO '----ロックオン兵器が発動だ----'
1290 RR=0:RP=3:FOR I=1 TO CR-1:ON FR(I) GOSUB 1380:NEXT
1300 WHILE RR>0:RP=(RP+1) AND 3
1310 FOR I=1 TO CR-1:ON FR(I) GOSUB *R1:NEXT:WEND:CR=1:DS=50:RETURN
1320 *R1 : N=NR(I):UR(I)=UR(I)+SGN(XE(N)-XR(I)):VR(I)=VR(I)+SGN(YE(N)-YR(I))
1330 IF UR(I)<-16 THEN UR(I)=-16 ELSE IF UR(I)>16 THEN UR(I)=16
1340 IF VR(I)<-16 THEN VR(I)=-16 ELSE IF VR(I)>16 THEN VR(I)=16
1350 XR(I)=XR(I)+UR(I)/8:YR(I)=YR(I)+VR(I)/16
1360 ON -(XR(I)>8 AND ABS(YR(I)-100)<96 AND RP=0) GOSUB *R2
1370 ON -(ABS(XE(N)-XR(I))<14 AND ABS(YE(N)-YR(I))<8) GOSUB *R3:RETURN
1380 UR(I)=AX(I*2-1):VR(I)=AY(I*2-1):XR(I)=X+UR(I):YR(I)=Y+VR(I):RR=RR+1:RETURN
1390 *R2 : PUT(XR(I)-8,YR(I)-4),GR,PSET:RETURN
1400 *R3 : RE(N)=0:FR(I)=0:RR=RR-1:SC=SC+DS:DS=DS+50
1410 FB(CB)=4:XB(CB)=XE(N):YB(CB)=YE(N):CB=(CB+1) AND 7
1420 ON -(FE(N)>2) GOTO *R4:FE(N)=0:CC=CC+4:RETURN
1430 *R4 : LE=LE-1:RETURN
1440 *DD '----ラスボスの特殊攻撃----'
1450 RESTORE *SD:OUT &HA4,P:C2=0:PUT(X-8,Y-4),GM(0,SGN(FI)),PSET
1460 FOR I=0 TO 7:CIRCLE(X+AX(I*2),YE(0)+AY(I*2)),15,1,,,,F,5:GOSUB *J:NEXT
1470 GOSUB *K:XX=X-32:YY=0:LINE(X-20,YE(0))-(X+23,Y-16),5,BF
1480 FOR I=0 TO 26:READ C1:FOR J=1 TO C1:LINE(XX,Y-16+YY)-STEP(3,1),C2,BF
1490 YY=(YY+2) AND 31:XX=XX-(YY=0)*4:NEXT:C2=5-C2:NEXT:GOSUB *K:GOTO *CR
1500 *BM '----中爆発----'
1510 OUT &HA6,1-P:FOR K=0 TO 30
1520 XX=XE(0)+80-INT(RND*160):YY=YE(0)+40-INT(RND*80):RR=20+INT(RND*30)
1530 CIRCLE(XX,YY),RR,2,,,,F,6:GOSUB *J:GOSUB *J:NEXT:OUT &H6,P:RETURN
1540 *CR '----やられてしまったとき----'
1550 C1=1:C2=7:GOSUB *BX:CONSOLE ,,,,0:GOSUB *L:CLS 3:GOSUB *E
1560 LOCATE 31,12:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ":GOTO *N
1570 *MB '----中ボス、ラスボスが出現だ----'
1580 GOSUB *E:XX=(X-16)/40:YY=(192-Y)/40:COLOR 2:FOR J=10 TO 12:LOCATE 20,J
1590 PRINT "WARNING!!":NEXT:FOR J=0 TO 39:PUT(X-XX*J,Y+YY*J),GM,PSET:GOSUB *J
1600 NEXT:X=16:Y=192:VX=0:VY=0:GOSUB *K:CC=0:XE(0)=200:YE(0)=80:UE(0)=20
1610 COLOR 7:FOR J=10 TO 12:LOCATE 20,J:PRINT "         ":NEXT
1620 ON -(FS=2) GOTO *M1:CE=2:FS=FS+1:FE(0)=3:VE(0)=0:LE=FS*8+15:RETURN
1630 *M1 : FE(0)=4:VE(0)=10:LE=70:CE=4:RETURN
1640 *EN '----エンディングだ----'
1650 SC=SC+20000+LM*100:X=XE(0):Y=YE(0):C1=2:C2=6
1660 A$="Ｃｏｎｇｒａｔｕｌａｔｉｏｎｓ！":GOSUB *BX:CLS 3:CLS 1:CONSOLE ,,,,0
1670 FOR I=1 TO 7:FOR J=0 TO 15
1680 PUT(J*16+192,90),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,J+1,2)))),PSET,I,0
1690 NEXT:NEXT:GOSUB *E:GOTO *N
1700 '----その他のサブルーチン----'
1710 *A : FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 7:C1=VAL(MID$(A$,J+1,1))
1720 PSET(J,I),C1:PSET(15-J,I),C1:NEXT:NEXT:RETURN
1730 *B : FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 15:C1=VAL(MID$(A$,J+1,1))
1740 LINE(J*4,I+X)-(127-J*4,31-I-X),C1,B:NEXT:NEXT:RETURN
1750 *C : X=64
1760 FOR I=0 TO 7:PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,I+1,2)))),PSET:NEXT
1770 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 127:ON SGN(POINT(J,I)) GOSUB *D:X=X+4:NEXT
1780 Y=Y+2:X=X-512:NEXT:LINE(0,0)-(127,15),0,BF:RETURN
1790 *D : LINE(X,Y)-STEP(7,3),INT(RND*7)+1,BF:RETURN
1800 *E : FOR I=0 TO 5:FE(I)=0:RE(I)=0:NEXT
1810 FOR I=0 TO 7:FB(I)=0:NEXT:FOR I=0 TO 31:FT(I)=0:NEXT:RETURN
1820 *F : CX=AX(CA)+X+VX/2:CY=AY(CA)+Y+VY/2:CA=(CA+1) AND 15:RETURN
1830 *G : PUT(XB(I)-16,YB(I)-8),GB(0,FB(I)),PSET:FB(I)=FB(I)-1:RETURN
1840 *H : LINE(X-10,0)-(X-8,Y+10),7,B:LINE(X+7,0)-(X+9,Y+10),7,B:CL=CL+3:RETURN
1850 *I : CIRCLE(CX,CY),30,5
1860 LINE(CX-6,CY)-(CX+6,CY),5:LINE(CX,CY-3)-(CX,CY+3),5:RETURN
1870 *J : FOR J0=0 TO 50:J0=J0+1:NEXT:RETURN
1880 *K : FOR J1=0 TO 30:GOSUB *J:NEXT:RETURN
1890 *L : WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
1900 *M : LOCATE 29,12:PRINT "しばらくお待ちください":RETURN
1910 *N : IF SC>HS THEN HS=SC
1920 LOCATE 31,14:PRINT M$(2);HS:LOCATE 31,15:PRINT M$(3);SC:GOSUB *L:CLS 1
1930 OUT &HA6,0:CLS 2:OUT &HA6,1:CLS 2:SCREEN ,2:GOSUB *M:GOTO 230
2000 *ND '----Character Data----'
2010 DATA 00001111,00012222,00122444,01222444
2020 DATA 12252222,12522222,12211111,11100000
2030 DATA 34431111,34432221,34132441,31232441
2040 DATA 03232221,00332221,00033111,00033000
2050 DATA 0002222222222355,0032244444422355,0132246666422355,1132246116422355
2060 DATA 1132246666422777,1132244444477777,1132222227777777,5555555577777777
2070 DATA 0002123232072354,0032143632072325,0132146462072351,7132142612072310
2080 DATA 7136202614072671,7136204416476737,7136202516176323,7516505517176737
2090 DATA 6644111132772255,6644143666772255,6222246460032311,7132142550032310
2100 DATA 7336202614432610,7136204416436711,7116666555536323,7777777777777777
2110 DATA UPERIOR,IGHTING,High-Score,Your-score,Your-Life
2120 *SD
2130 DATA 3,7,8,8,7,6,9,15,1,15,1,9,7,57,7,15,1,15,1,15,1,8,9,12,5,11,3
```

★パソコン雑誌は数々あれど、愛読者カードにはミシン目もなく、料金受取人払いにもなってないのは、恐らく、貴社の雑誌だけでは?! 影さんお答えを（東京都大田区・Y・M40才）……【編：あれ、影さんは？　つぐ美：まったく　いつも大事なときはいないんだから。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86）DISK-BASIC）用



アイデア，センスともに抜群，新感覚パズル

DEWS!!

（デュース）

Alpaca／S.T

ストーリー

ドライブを破壊したAlpは，1ドライブしかないパソコンでできる唯一のことを始めた。

内　容

「同じ種類のものが隣接していると消えます」タイプのパズルです。要マウス。

遊びかた

画面には下方向に重力が働いています。マウスでクリックすると，①消えるブロック（半透明っぽいの）は消え，②空白地には消えないブロックが出ます。このことを利用して，画面上のすべてのDEW（丸いのや三角のもの）を消せばステージ・クリアです。（ちなみにDEWを直接動かすことはできません）。

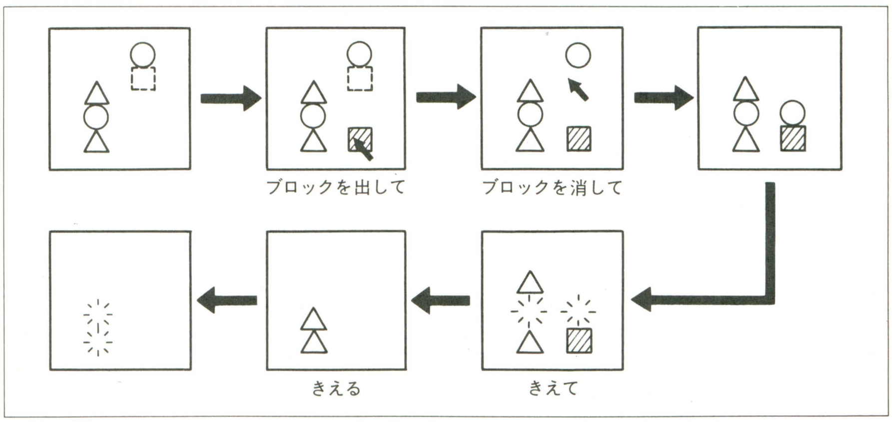
ブロックを消す順番が大きな鍵を握っていますね。フフフ…。

CHECKER FLAG

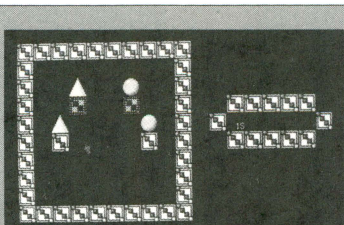
Dr.D：こおぉっこのパズルはなかなか新しい要素が入っていて良いのぉ。
つぐ美：画面の構成やセンスも最高ね。
Dr.D：面の構成なんかも大したもんじゃ。パズル好きにはぜひ打ち込んでもらいたい作品じゃな。

《第1表》変数表

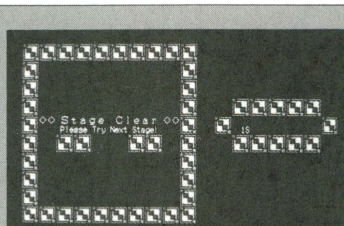
MX	マップの大きさ	A$,I,J,K,BB	雑用
PX	キャラクターの数	FL,CL	落下，消去，クリア用フラグ
CSX,CSY	キャラクターの大きさ	MP(X,X)	現ステージ用マップ
ST	ステージ	SD(X,X,X)	すべてのステージ・データが入っています。
SX	最大ステージ	CMP(X,X)	消去用マップ
SPX,SPY	画面表示用余白	CH%(X,X)	キャラクタ・データ
WA	スピード調整		
X,Y	マウス座標用		



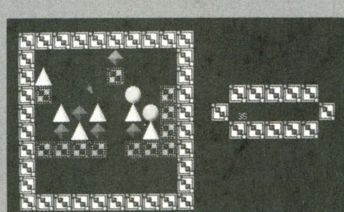
《第1図》遊びかたの例



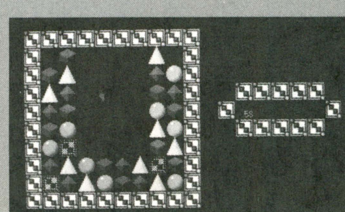
◀《写真1》薄いブロックを消してペアを作るのだ



◀《写真2》1面は楽勝楽勝！さぁ次だ！



◀《写真3》3面になると考えさせられるなぁ



◀《写真4》おぉ～パズラー泣かせの5面だ

★パソコン，パソコンって，世の中，パソコンのことばかり。影さん，日本ってもっと大事なことを，忘れているのでは……。（千葉県柏市・なんか変20才）……【君は，何となくすごい人ですね。君は何かを予感しているのかも…。アレッセまいな～，このコーナー。】

操作方法

このゲームはマウスを使うのでドライブに“mouse.cod”の入ったディスクを必ずセットしておいてください。

マウスの左クリックでブロックの出現／消去，右クリックでリトライです。

あと4キーと6キーでステージ・セレクトできますが，制作側としてはこの機能は忘れてほしいです。

プログラムについて

かなり行数が多くみえますが，1行あたりのステートメント数が少ないので，入力は見た目より楽だと思います。

★充実した記事がある時は，とてつもなく，うれしいよ影さん！　みんな影さんが偉いんだ。（大阪市・**K之助18才**）……【**影**：そうだ，みんな私が偉いんだ。**編**集長や，Dr.Dより私が偉いんだ。**編**：で，充実してない時は？　**影**：それはみんな編集長のせいだ。】

DEWSのプログラム・リスト

```
1000 'SAVE"DEWS.BAS"
1010 '┌─────────────────────────────────────────────────────────────┐
1020 '│ "DEWs!!"   For PC-9801   Presented by Alpaca/S.T   Sep.1995   │
1030 '└─────────────────────────────────────────────────────────────┘
1040 '
1050 '<<<<<環境初期化>>>>>
1060 '
1070 CONSOLE 0,25,0,1 : COLOR 7,0,0,7,2 : SCREEN 0,1,0,1 : WIDTH 80,25 : CLS 3
1080 CLEAR ,&H8000 : GOSUB *SETMOUSE
1090 OUT &H68,8
1100 '
1110 '<<<<<初期設定／配列変数宣言>>>>>
1120 '
1130 MX=9 : PX=6 : CSX=32 : CSY=16 : ST=0 : SX=14 : SPX=32 : SPY=16 : WA=3
1140 DIM MP(MX,MX),SD(MX,MX,SX),CMP(MX,MX),CH%((INT((CSX+7)/8)*CSY*4+4)/2+1,PX)
1150 '
1160 '
1170 GOSUB *PALSET : GOSUB *MAKECHR : GOSUB *READDATA : GOSUB *TITLE
1180 '
1190 '
1200 '<<<<<ステージスタート>>>>>
1210 '
1220 *START
1230     A%=2 : GOSUB *MOUSE
1240     CLS 3
1250     IF ST>SX THEN *ENDING
1260     FOR I=0 TO MX
1270         FOR J=0 TO MX
1280             MP(J,I)=SD(J,I,ST)
1290         NEXT J
1300     NEXT I
1310     GOSUB *DRAWSTAGE
1320 '
1330 '<<<<<メイン>>>>>
1340 '
1350 *MAIN
1360     A%=2 : GOSUB *MOUSE
1370     GOSUB *CHECK
1380     A%=1 : GOSUB *MOUSE
1390     IF CL=1 THEN GOSUB *STAGECLEAR : GOTO *START
1400     A$=INKEY$ : IF A$="4" AND ST>0  THEN ST=ST-1 : GOTO *START
1410                 IF A$="6" AND SX>ST THEN ST=ST+1 : GOTO *START
1420     A%=3 : GOSUB *MOUSE
1430     X=INT((C%-SPX)/CSX) : Y=INT((D%-SPY)/CSY)
1440     IF A%=-1 THEN GOSUB *BLOCK
1450     IF B%=-1 THEN GOSUB *START
1460     IF A%=0  THEN 1400
1470 GOTO *MAIN
1480 '
1490 '<<<<<ブロック出現／消去>>>>>
1500 '
1510 *BLOCK
1520     IF X<1 OR Y<1 OR X>MX-1 OR Y>MX-1 THEN RETURN
1530     A%=2 : GOSUB *MOUSE
1540     IF MP(X,Y)=0 THEN MP(X,Y)=1 : PUT(X*CSX+SPX,Y*CSY+SPY),CH%(0,1),PSET
1550     IF MP(X,Y)=2 THEN MP(X,Y)=0 : PUT(X*CSX+SPX,Y*CSY+SPY),CH%(0,0),PSET
1560     A%=3 : GOSUB *MOUSE
1570 RETURN
1580 '
1590 '<<<<<ステージデータ読み込み>>>>>
1600 '
1610 *READDATA
1620     RESTORE *STAGE
1630     FOR I=0 TO SX
1640         READ A$
1650         FOR J=1 TO MX-1
1660             FOR K=1 TO MX-1
1670                 SD(K,J,I)=VAL(MID$(A$,K+(J-1)*(MX-1),1))
1680             NEXT K
1690         NEXT J
1700     NEXT I
1710     FOR I=0 TO SX
1720         FOR J=0 TO MX
1730             SD( 0, J,I)=1
1740             SD(MX, J,I)=1
1750             SD( J, 0,I)=1
1760             SD( J,MX,I)=1
1770         NEXT J
1780     NEXT I
1790 RETURN
1800 '
1810 '<<<<<マウス初期化>>>>>
1820 '
1830 *SETMOUSE
1840     DEF SEG=&H8000 : INIT=&H100 : M%=0
1850     BLOAD "mouse.cod"
1860     CALL INIT(M%)
1870     IF M%=0 THEN PRINT "マウスが使用できません" : END
1880     DEF SEG=0
1890     MOUSE=(PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256)+3
1900     DEF SEG=&H8000
1910 RETURN
1920 '
1930 '<<<<<マウスコール>>>>>
1940 '
1950 *MOUSE
1960     CALL MOUSE(A%,B%,C%,D%,E%)
1970 RETURN
1980 '
1990 '<<<<<キャラクター作成>>>>>
2000 '
2010 *MAKECHR
2020     RESTORE *CHRDATA
2030     FOR I=0 TO PX
2040         FOR J=0 TO 15
2050             READ A$
2060             FOR K=0 TO 15
2070                 LINE(K*2,J)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1))
2080             NEXT K
2090         NEXT J
2100         GET(0,0)-(CSX-1,CSY-1),CH%(0,I)
2110     NEXT I
2120     CLS 3
2130 RETURN
2140 '
2150 '<<<<<ステージを描画>>>>>
2160 '
2170 *DRAWSTAGE
2180     FOR I=0 TO MX
2190         FOR J=0 TO MX
2200             PUT(J*CSX+SPX,I*CSY+SPY),CH%(0,MP(J,I)),PSET
2210         NEXT J
2220     NEXT I
2230     FOR I=0 TO 4
2240         PUT(CSX*(13+I),CSY*4),CH%(0,1),PSET
2250         PUT(CSX*(13+I),CSY*6),CH%(0,1),PSET
2260     NEXT I
2270     PUT(CSX*12,CSY*5),CH%(0,1),PSET : PUT(CSX*18,CSY*5),CH%(0,1),PSET
2280     LOCATE 54,11 : PRINT USING"Ｓｔａｇｅ：  ##";ST+1
2290 RETURN
2300 '
2310 '<<<<<落下／消去チェック>>>>>
2320 '
2330 *CHECK
2340     FL=0
2350     FOR I=MX-1 TO 1 STEP -1
2360         FOR J=MX-1 TO 1 STEP -1
2370             IF MP(J,I)<3 OR MP(J,I+1)<>0 THEN 2420
2380             FL=1
2390             PUT(J*CSX+SPX,I*CSY+SPY),CH%(0,0),PSET
2400             MP(J,I+1)=MP(J,I) : MP(J,I)=0
2410             PUT(J*CSX+SPX,(I+1)*CSY+SPY),CH%(0,MP(J,I+1)),PSET
2420         NEXT J
2430     NEXT I
2440     IF FL=1 THEN *CHECK
2450 '
2460     CL=1
2470     FOR I=1 TO MX-1
2480         FOR J=1 TO MX-1
2490             IF MP(J,I)<3 THEN 2520 ELSE CL=0
2500             IF MP(J,I)=MP(J+1,I) THEN CMP(J,I)=1 : CMP(J+1,I)=1
2510             IF MP(J,I)=MP(J,I+1) THEN CMP(J,I)=1 : CMP(J,I+1)=1
```

あと、かなり改造しやすく作っているので、あっという間に別ものにすることも可能です（空白地のキャラクタ・データがあるのも改造のためです）。

おわりに

スピードが速すぎたらWAの値を増やしてください。

ステージ作りを手伝ってくれたNEFに多大なる感謝の意を表します。

●**参考資料**

・I/O '92年11月号85ページ「疑似400ラインモードできれいな絵を」，工学社

★ ★

```
2520         NEXT J
2530     NEXT I
2540 '
2550     FL=0
2560     FOR I=1 TO MX-1
2570         FOR J=1 TO MX-1
2580             IF CMP(J,I)=0 THEN 2620
2590             PUT(J*CSX+SPX,I*CSY+SPY),CH%(0,0),PSET
2600             GOSUB *SE
2610             MP(J,I)=0 : CMP(J,I)=0 : FL=FL+1
2620         NEXT J
2630     NEXT I
2640     IF FL>0 THEN *CHECK
2650 RETURN
2660 '
2670 '<<<<<ステージクリア>>>>>
2680 '
2690 *STAGECLEAR
2700     A%=2 : GOSUB *MOUSE
2710     OUT &H68,9
2720     LOCATE  8,10 : PRINT "◇◇ Stage  Clear ◇◇";
2730     LOCATE 13,11 : PRINT "Please Try Next Stage!";
2740     ST=ST+1
2750     A%=3 : GOSUB *MOUSE
2760     GOSUB *WAITBUTTON
2770     OUT &H68,8
2780 RETURN
2790 '
2800 '<<<<<パレット設定>>>>>
2810 '
2820 *PALSET
2830     RESTORE *PAL
2840     FOR I=0 TO 15
2850         READ A$
2860         COLOR=(I,VAL("&H"+A$))
2870     NEXT I
2880 RETURN
2890 '
2900 '<<<<<タイトル画面>>>>>
2910 '
2920 *TITLE
2930     FOR I=0 TO PX-3
2940         PUT(320-CSX*2.5+I*CSX,CSY*3),CH%(0,I+3),PSET
2950     NEXT I
2960     LOCATE 23,10 : PRINT "◆◆◆◆ DEWs!! ◆◆◆◆";
2970     LOCATE 30,15 : PRINT "Push Mouse Button";
2980     LOCATE 60,20 : PRINT "1995 Alpaca/S.T"
2990     GOSUB *WAITBUTTON
3000 RETURN
3010 '
3020 '<<<<<おしまい>>>>>
3030 '
3040 *ENDING
3050     A%=2 : GOSUB *MOUSE
3060     FOR I=0 TO INT((200-CSY)/CSY)
3070         FOR J=0 TO INT((640-CSX)/CSX)
3080             PUT(J*CSX,I*CSY),CH%(0,((J+I) MOD 4)+3),PSET
3090         NEXT J
3100     NEXT I
3110     LINE(160,72)-(479,111),0,BF
3120     LOCATE 24,10 : PRINT"Congratulation!!"
3130     LOCATE 26,12 : PRINT"You are The <DEWs!!>Master!!"
3140     LOCATE 60,25 : PRINT"1995 Alpaca/S.T";
3150     GOTO 3150
3160 '
3170 '<<<<<マウスボタンの押下待ち>>>>>
3180 '
3190 *WAITBUTTON
3200     A%=3 : GOSUB *MOUSE
3210     IF A%=0 AND B%=0 THEN *WAITBUTTON
3220 RETURN
3230 '
3240 '<<<<<SE（適当に変えてください）>>>>>
3250 '
3260 *SE
3270     BEEP 1
3280     FOR BB=0 TO WA*5 : NEXT BB
3290     BEEP 0
```

```
3300 RETURN
3310 '
3320 '<<<<<キャラクターデータ（16×16）>>>>>
3330 '
3340 *CHRDATA
3350 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3360 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3370 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3380 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3390 '
3400 DATA 0000000000000000,1190FFFFFFFFFFF0,11900000000000F0,99907777777770F0
3410 DATA 00000000777770F0,F07033B0777770F0,F07033B0777770F0,F070BBB0777770F0
3420 DATA F0700000000070F0,F077777044C070F0,F077777044C070F0,F0777770CCC070F0
3430 DATA F077777000000000,F0777777777066E0,F00000000000066E0,FFFFFFFFFFF0EEE0
3440 '
3450 DATA 0000000000000000,1090F0F0F0F0F0F0,0100000000000000,90907070707070F0
3460 DATA 0000000007070000,F07030B0707070F0,0000030007070000,F070B0B0707070F0
3470 DATA 0000000000000000,F070707040C070F0,0007070004000000,F0707070C0C070F0
3480 DATA 0007070000000000,F070707070706OE0,0000000000000600,F0F0F0F0F0F0E0E0
3490 '
3500 DATA 0000000000000000,0000011111000000,0001111111110000,0011551111111000
3510 DATA 0111551111111200,0111111111111200,1111111111112290,1111111111112290
3520 DATA 1111111111112990,1111111111122990,1111111111129990,0111111111229900
3530 DATA 0111111122299900,0011122229999000,0002222999990000,0000099999000000
3540 '
3550 DATA 0000000600000000,0000000600000000,0000006DE0000000,0000006DE0000000
3560 DATA 000006DDEE000000,0000066DEE000000,000066DDDEE00000,000066DDDEE00000
3570 DATA 000666DDDEEE0000,000666DDDEEE0000,00666DDDDDEEE000,00666DDDDDEEE000
3580 DATA 06666DDDDDEEEE00,0666DDDDDDDEEE00,6666DDDDDDDEEEE0,6666DDDDDDDEEEE0
3590 '
3600 DATA 0000000000000000,0000000300000000,0000003380000000,0000033338000000
3610 DATA 0000333383800000,0003333338380000,0033333383838000,0333333338383800
3620 DATA 3333333383838380,08888888BBBBBB00,00888888BBBBB000,00088888BBBB0000
3630 DATA 00008888BBB00000,00000888BB000000,0000088B0000000,0000000800000000
3640 '
3650 DATA 0000000000000000,0000000400000000,0000044444000000,0004444444440000
3660 DATA 0444444444444400,4444444444444440,A4444444444444C0,AAA444444444CCC0
3670 DATA AAAAA44444CCCCC0,AAAAAAA4CCCCCCC0,AAAAAAAACCCCCCC0,AAAAAAAACCCCCCC0
3680 DATA 0AAAAAAACCCCCC00,000AAAAACCCC0000,00000AAACC000000,0000000A00000000
3690 '
3700 '<<<<<ステージデータ>>>>>
3710 '（0－空白　1－ブロック　2－消えるブロック　3～6－DEW）
3720 '
3730 *STAGE
3740 '     1234567812345678123456781234567812345678123456781234567812345678
3750 DATA 0000000000400300002002000400003001000010000000000000000000000000
3760 DATA 0000004300000052000000300000006000000030000000610045363004536450
3770 DATA 0000500040002000200003022454043225450542222202220000000000000000
3780 DATA 0000000000000000000040000300243432000243200000220000000000000000
3790 DATA 0600004064000053450000655600003663000043320000645436542625436543
3800 DATA 6506030346050234340300455304005635020063630460342653534201222220
3810 DATA 0000000003000003053000350453035406453546026454620026462000026200
3820 DATA 0300030004300430054305400654365002654260002650200001600000002200
3830 DATA 0654305002354320024365200254562002652520022222200000000000000000
3840 DATA 0000000000000000000000000000045000000240340001502346536034653620
3850 DATA 0003030000040200000250000004300000035000005640000564300002564000
3860 DATA 0600004002650320025634200265432002523220012222100000000000000000
3870 DATA 0000000003004000024356000234620002435200022122000000000000000000
3880 DATA 0000000343434344343434334343434434343432222222222222222222222222
3890 DATA 5643564335643564435643566435643556435643222222222222222225222223
3900 '
3910 '<<<<<パレットデータ>>>>>
3920 '
3930 *PAL
3940 DATA 000,00F,00D,0F0,A00,F0F,FF0,FFF,0D0,00A,800,0A0,600,EE0,CC0,AAA
3950 '
3960 '-----モノクロ8色の人は上の行を下の行と入れ替えるとよろしいかと・・・------
3970 '
3980 DATA 000,0FF,0F0,F00,FF0,FFF,FFF,FFF,0FF,00F,F0F,0F0,F00,FF0,F0F,FF0
```

★ミュージックプログラムコーナーのSlipheed★さん，いつもPC98のほうで投稿してくれるとうれしいな♥ 陰ながら応援しています。
（埼玉県新座市・**円谷淳一15才**）……【**影**：えっ，私を応援。**つく美**：読みは同じでも字が違うでしょうに…。**影**：しまった。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)(DOS/DISK BASIC))用



超きれいなグラフィック・ゴルフ・ゲーム

GOLF2

～新たな大地の風～

ichiro

●はじめに●

こんにちは，イチローです。

今回は前作の“GOLF”のパワーアップ版を作ってみました。

●内　容●

横から見たゴルフです。

前に掲載された作品に，てつやんの「タテゴルフ」，河野君の「VERTICAL GOLF」(どちらもベスト・プログラマー」に選ばれています)というものの類(たぐい)です。

●操作方法●

ホール名が出て，しばらく待つと，ホールが表示されます。自分のボールの位置を確認してください（そこがスタート位置です)。ボールの方向を[4][6]で決め，[5]で決定します。すると，下にある距離メーターの上で，赤印が左右に動きます。飛ばしたい距離の所でタイミングよく[5]を押しましょう。障害物がなければ印の所までボールは飛びます。そしてゴール（旗）までボールを運べばホールクリアです。ホールは全部で9ホールあります。

●最後に●

前作よりも，グラフィックは，格段に向上したと思います。

操作性も距離メーターをつけることにより，やりやすくなったと思います。

苦労した点ですが，グラフィックの雲，木，コース制作です。特にコース制作では，前作と違ったものを作らなければならないと思い，力を入れています。

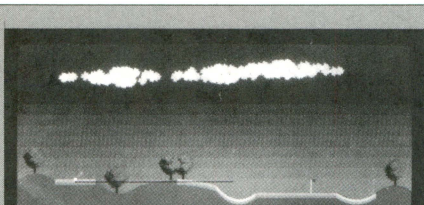
改造は，音・ランキング表・タイトル画面をつけたり，コースデータをいじっ

ホール	Par	最高記録
1	3	1
2	4	2
3	5	2
4	4	1
5	5	2
6	3	1
7	3	1
8	5	2
9	8	3
★	40	15

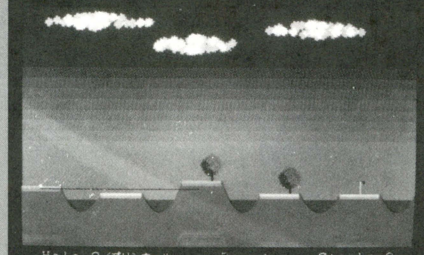
作者の最高total－14

《第1表》主な変数表

変数	内容
CH%	雲・木のグラフィック
ER%,ME%	キャラクター消去
A( ),B( ),C( )	方程式係数
Y(,)	高さ
F(,)	地面種類
J(,)	木の位置
S(,)	スタート地点
G(,)	ゴール地点
P( )	パー数
T$( )	コース名
TS( )	トータル
SC( )	そのホールでの打数
HO( )	ホール
MX,MY	方向ベクトル
PO( )	打つ力



▲《写真1》とにかく凝った画面のゴルフだ



▼《写真2》2面はバンカーじゃなく池が出る



▲《写真3》よしっ，あと一息だ。入るかな？

★NHKロボコンに出場で，いきなり負けました。東京へ行って電波新聞社をおがむという野望がくずれさりました。夏休み返上で頑張ったのに！（石川県羽咋郡・白碁号）……【Dr.D：ロボコンに出たとはすごいのう。東京へきたときは，その話を聞かせてくれ。】

たりすることです。

微分して傾きを求めているのがプログラムのポイントです。

スピードは、1850行で変更できます。

●参考にしたもの

・数学の教科書。

※注　DISK BASICで打ち込む場合は、1010行のCONSOLE文をCONSOLE 0, 25, 0, 1とすること。

CHECKER FLAG

つぐ美：画面がものすごくきれいね〜。あら、これichiro君のプログラムだったの？　この人毎回気合いの入ったグラフィックの作品送ってくれるのよね。

編：ええそうなんですけど、彼の作品はきれいすぎて処理が遅くなるのが多くて、あまり紹介できないんですよ。

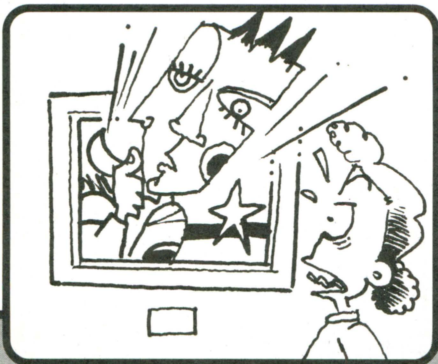
Dr.D：センス抜群なだけに毎回ボツにするのが惜しい作品ばかりなのじゃがのぉ。

★最近時間がありません。対策は？（岩手県岩手郡・**堀江竜20才**）……【**影**：私はド○え○んじゃないんだから突然そのようなことを言われても…。そうだ、わたしの友人に時間は作るものだ、なんていっているヤツがいるよ。】

GOLF2〜新たな大地の風〜のプログラム・リスト

```
10 'save "GOLF2.BAS"
1000 *SYO         '----《初期設定》------------------------------------------
1010 CONSOLE 0,25,0,1,0:WIDTH 80,25:SCREEN 3,2,0,1:CLS 3
1020 COLOR ,,,,2:COLOR:COLOR=(3,7):COLOR=(11,14):COLOR=(14,&HB00)
1030 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))
1040 DIM CH%(65,3),ER%(3201),ME%(3201),A(10),B(10),C(10)
1050 DIM Y(9,21),F(9,10),J(9,5),S(9),G(9),P(9),T$(9):P=.314/18
1060 FOR H=0 TO 8 '································【ホールデータを読む】
1070  FOR I=0 TO 20:READ A:Y(H,I)=A*10:NEXT      '高さデータ
1080  FOR I=0 TO  9:READ F(H,I):NEXT             '地面の種類データ
1090  FOR I=0 TO  4:READ J(H,I):NEXT             '樹木配置
1100  READ S(H),G(H),P(H),T$(H)                  'ｽﾀｰﾄ地点・ｺﾞｰﾙ地点・Par?・ｺｰｽﾀｲﾄﾙ
1110 NEXT H
1120 FOR I=0 TO 2:LINE(0,0)-(15,15),-(I=0)*15,BF:FOR J=0 TO 14 '·【キャラ制作】
1130   X=ABS(7-J):LINE(X+(J AND 2),J)-STEP(15-X*2,0),I*7,,&HAAAA
1140 NEXT J:GET(0,0)-(15,15),CH%(0,I):NEXT I
1150 *DRW         '----《画面制作》------------------------------------------
1160 IF HO=9 THEN CLS 3:WHILE INKEY$<>"":WEND:COLOR 7:PRINT "Total:";TS:END
1170 SCREEN ,2:CLS 3:SC=0:COLOR 7:LOCATE (80-LEN(T$(HO)))/2,10:PRINT T$(HO)
1180 LINE(0,0)-(639,223),3,BF:LINE(0,224)-(639,375),11,BF '··········背景を描く
1190 RESTORE 2090
1200 FOR I=0 TO 3:READ A$:FOR J=0 TO 7-(I=3)*32:FOR K=0 TO 1 '····【ｸﾞﾗﾃﾞｰｼｮﾝ】
1210    LINE((J MOD 2)*2-2,I*16+J*2+96+K*65)-STEP(641,0),11,,VAL("&h"+A$)
1220 NEXT K,J,I
1230 FOR I=0 TO 2:X=RND*100+I*146+102:Y=RND*60:FOR J=0 TO 63 '·····【雲を描く】
1240   YY=RND*20:PUT((RND*100-50)*(2-ABS(YY-10)/5)+X,YY+Y),CH%(0,1),OR
1250 NEXT J,I
1260 FOR H=0 TO 9 '··········································【地形設定】
1270  Y0=Y(HO,H*2):Y1=Y(HO,H*2+1):Y2=Y(HO,H*2+2)
1280  S=-SGN(Y1-(Y0+Y2)/2)                       '上に凸か、下に凸か？
1290  S1=SQR(ABS(Y1-Y0)):S2=SQR(ABS(Y1-Y2))      '両端と頂点の距離
1300  X=S1*64/(S1+S2-(S1=0))                     '頂点を求める
1310  IF X=0 THEN A(H)=S2^2/4096*S ELSE A(H)=S1^2/X^2*S '曲線の方程式
1320  B(H)=A(H)*X*2:C(H)=A(H)*X^2+Y1
1330  FOR I=0 TO 63 '·······························【図形(地面)を描く】
1340   X=I+H*64:Y=A(H)*I^2-B(H)*I+C(H):F=F(HO,H)
1350   LINE(X,300-Y)-(X,375),12
1360   IF Y>0 THEN LINE(X,375-Y-I MOD 2)-STEP(0,Y),14,,&HAF5
1370   IF F=9 AND Y<1 THEN LINE (X,300-Y)-(X,300),9
1380   LINE(X,292-Y)-STEP(0,15),F-(F=9)*3,,245+(I MOD 2)*5
1390 NEXT I,H
1400 FOR I=0 TO 4:X=J(HO,I):GOSUB *XY:IF X=0 THEN 1470 '·········【樹木の配置】
1410  CIRCLE(X,-Y-12),4,10:LINE(X-1,-Y-16)-STEP(2,16),10,BF
1420  FOR J=0 TO 15:IF X=0 THEN 1460
1430   R=J*60:RR=10-J/4:XX=COS(R)*RR-8:YY=SIN(R)*RR-32
1440   PUT(XX-3+X,YY+3-Y),CH%(0,0),AND
1450   PUT(XX+X,YY-Y),CH%(0,0),AND:PUT(XX+X,YY-Y),CH%(0,2),OR
1460  NEXT J
1470 NEXT I
1480 X=G(HO):GOSUB *XY:Y=Y+299 '························【GOALの旗地点】
1490 LINE(X,-Y+300)-(X,-Y+280),7:LINE(X+1,-Y+280)-(X+5,-Y+284),2,BF
1500 SCREEN ,1:CLS:X=S(HO):GOSUB *XY:P2=POINT(X,-Y) '··········【START!】
1510 COLOR 7:LOCATE  4,24:PRINT "Ｈｏｌｅ";AKCNV$(STR$(HO+1 ));"／";T$(HO);
1520 COLOR 6:LOCATE 40,24:PRINT "Ｐａｒ"  ;AKCNV$(STR$(P(HO)));
1530 *MAI         '----《メインルーチン》------------------------------------
1540 COLOR 7+(SC>P(HO))*5:LOCATE 60,24:PRINT "Ｓｔｒｏｋｅ";AKCNV$(STR$(SC));
1550 IF ABS(G(HO)-X)<5 THEN BEEP:GOSUB *TL:GOSUB *KY:HO=HO+1:GOTO *DRW
1560 GET(0,-Y-15)-(639,-Y+4),ER%
1570 R=90+SGN(X-G(HO))*45 '·································【打つ方向決定】
1580 R=R+(I0=239)*(R<150)-(I0=191)*(R>30):MX=COS(P*R):MY=SIN(P*R):D=MX*MY*500
1590 PUT(0,-Y-15),ER%,PSET
1600 CIRCLE(X,-Y),2,7,,,,F:LINE(X,-Y)-STEP(MX*16,-MY*16),7,,&HAFF
1610 LINE(X,-Y+4)-STEP(D,0),0:FOR I=0 TO 4:PSET(X+D/4*I,-Y+3),0:NEXT:GOSUB *TM
1620 GOSUB *KY:IF I0=223 THEN GOSUB *TP ELSE 1580
1630 GET(0,-Y-15)-(639,-Y+4),ME%
1640 R=50 '··················································【打つ威力決定】
1650 R=(R+1) MOD 100:PO=ABS(50-R)
1660 PUT(0,-Y-15),ME%,PSET:LINE(X+D/50*PO-2,-Y-15)-STEP(4,16),2,BF:GOSUB *TM
1670 IF INP(224)=223 THEN GOSUB *TP ELSE 1650
1680 PO=SQR(PO*50):MX=MX*PO:MY=MY*PO '························【方向ﾍﾞｸﾄﾙ決定】
1690 PUT(0,-Y-15),ER%,PSET:ST=0:SC=SC+1
1700 *MOV         '----《BALLの動き》----------------------------------------
1710 MX=MX*(1+(P1=2)+(P1=9)*.1+(P1=14)*1.2):MY=MY*(1+(P1=9)*.1+(P1=14)*.2)-1
1720 PSET(X,-Y),P2-(P2<0):A=X+MX*.1:B=Y+MY*.1:P1=POINT(A,-B)
1730 IF A<0 OR 639<A THEN BEEP:SC=SC+1:GOSUB *XY:GOTO *MAI
1740 IF P1=4 OR P1=6 OR P1=12 OR P1=15 THEN GOSUB *BOU ELSE X=A:Y=B:P2=P1
1750 IF ST=1 THEN *MAI ELSE PSET(X,-Y),7:GOSUB *TM:GOTO *MOV
1760 *BOU         '----《跳ねる》--------------------------------------------
1770 IN=2*A(X¥64)*(X MOD 64)-B(X¥64) '························地面の傾き(導関数)
1780 D=SQR(1+IN^2):C=1/D:S=IN/D:C1=C^2-S^2:S1=2*S*C '·······COS地面角,SIN地面角
1790 D=SQR(MX^2+MY^2):C2=MX/D:S2=MY/D '················θ=移動角度  COSθ,SINθ
1800 E=-(P1=4)*.6-(P1=6)*.2-(P1=12)*.4-(P1=15)*.8 '··はねかえり係数のようなもの
1810 MX=(C1*C2+S1*S2)*D*E:MY=(S1*C2-C1*S2)*D*E '·············COS反射角,SIN反射角
1820 IF SQR(MX^2+MY^2)<5 OR ABS(G(HO)-X)<3 THEN ST=1 '········BALL power判断
1830 RETURN                                          '      and Hole in チェック
1840 *SUB         '----《サブルーチン》--------------------------------------
1850 *TM:FOR TM=0 TO 800:NEXT:RETURN
1860 *KY:I0=255:WHILE I0=255:I0=INP(224):WEND:RETURN
1870 *TP:WHILE INP(224)=223:WEND:RETURN
1880 *TL:TS=TS+SC-P(HO):LOCATE 32,12:PRINT AKCNV$("Total "+STR$(TS));:RETURN
1890 *XY:H=X¥64:XX=X MOD 64:Y=A(H)*XX^2-B(H)*XX+C(H)-299:RETURN
1900 *DAT         '----《ホールデーター》------------------------------------
1910 DATA 9,10,9,9,9,7,8,9,9,9,8,6,7,7,7,7,7,6,7,8,7
1920 DATA 12,4,12,12,4,6,4,4,6,12,30,160,265,245,608,96,472,3,グリーンホール
1930 DATA 2,2,2,-2,1,1,1,-2,3,3,3,-2,1,1,1,-2,1,1,1,-2,1
1940 DATA 4,9,6,9,4,9,6,9,6,9,304,432,,,,32,544,4,プリンホール
1950 DATA 7,14,8,8,8,14,7,0,4,9,6,5,8,10,10,17,16,15,20,20,20
1960 DATA 4,4,15,15,6,6,6,12,6,4,,,,,,608,96,5,砦ヶ丘ホール
1970 DATA -2,-1,-2,-3,8,8,8,-3,-2,-1,-2,-3,4,4,4,4,4,-3,-2,-1,-2
1980 DATA 9,9,4,9,9,9,4,4,9,9,288,455,435,,,160,508,4,がけっぷちホール
1990 DATA 4,0,4,4,4,1,2,-4,3,2,5,1,6,4,9,0,4,4,4,1,4
2000 DATA 15,15,15,9,15,15,15,15,15,15,,,,,,555,100,5,針地獄ホール
2010 DATA 25,25,25,22,22,3,6,6,6,-4,1,1,1,-5,21,21,25,24,25,26,25
2020 DATA 4,12,12,15,9,15,9,4,4,4,460,580,560,540,520,32,350,3,悪魔の口ホール
2030 DATA 8,8,8,8,8,-2,2,2,2,-2,5,6,4,0,2,3,0,0,0,2,0
2040 DATA 4,4,9,12,9,4,6,15,4,15,32,196,368,348,568,110,560,3,ツリーホール
2050 DATA 4,4,4,-3,-2,-1,-2,-3,0,2,2,4,1,-3,0,2,0,-2,0,2,0
2060 DATA 4,9,9,9,4,9,9,4,9,4,186,164,420,480,604,32,544,5,神秘の森林ホール
2070 DATA 10,9,9,8,8,15,15,18,10,9,10,18,4,2,2,12,10,10,12,22,20
2080 DATA 4,4,4,12,6,15,4,6,4,4,60,40,216,560,540,416,100,8,エンドホール
2090 DATA 1111,AAAA,BBBB,FFFF
2100 '-----------------------------------------1995,9,18 Programmed By ichiro
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS/DISK BASIC)用



※注

数学を駆使した立体視プログラム

S GRAM（ステレオ グラム）

坂井　弘亮

はじめに

ひと昔前，絵が立体的に見えるという「ステレオグラム」とかいったものがはやりました。そのとき自分でもやってみようと，図形を様々な角度から立体的に見るプログラムを自作したのですが，今回ステレオグラムだけに的をしぼり，省略に省略を重ねて作り直してみました。

使用方法

リスト1を入力したのち，「データ・ファイルについて」を読んでデータ・ファイルを作ってください。RUNするとデータ・ファイルを聞いてきますので，ファイル・ネームを入力します。拡張子は省略すると“.dat”となります。次にモノクロ表示かカラー表示かを聞いてきますので，0か1で指定します。図形が表示され，何かキーを押すともとに戻ります。

モノクロ表示は右目で左側の図形を，左目で右側の図形を見る「交差法」という方法で立体的に見ることができます(詳しくは適当なステレオグラムの本参照)。カラー表示は右に青，左に赤のセロハンを貼った「立体めがね」で立体的に見られます。ハードコピーを取るなどして楽しんでください。

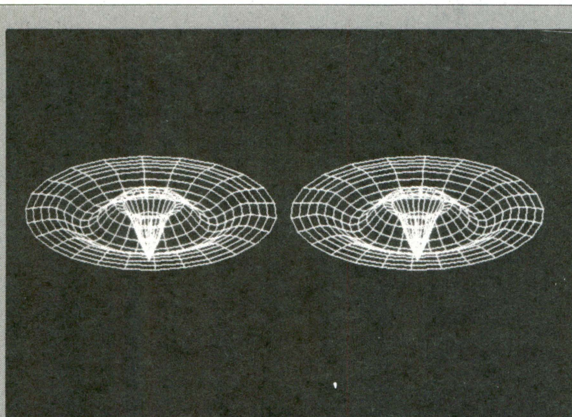
データファイルについて

データ・ファイルは，ASCII型式によるテキスト・ファイルです。エディタなどで自作してください。

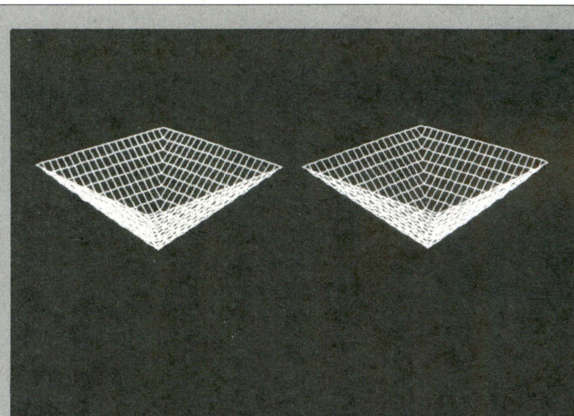
データ形式は以下のようになっています。頂点データの数－1，線分データの数－1，頂点データ，線分データの順番です。

(データファイルの内容例)

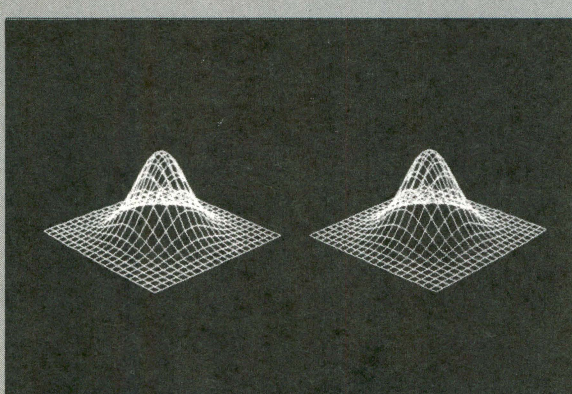
7, 11　←頂点のデータ数－1,
　　　　線分データの数－1



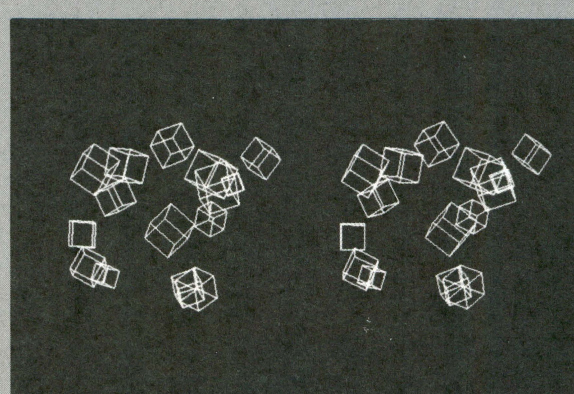
◀《写真1》色々な幾何学図形が浮き出る



◀《写真2》これは逆ピラミッド型の立体



◀《写真3》これは山のような形をした立体



◀《写真4》箱がいっぱい遠くに近くに…

★ベーマガを読みはじめてから12年たってしまいました。私もいつの間にか，プログラマーとなり，ウィンドウズ環境で開発しています。(宮崎県延岡市・岡部健一郎24才)……【影：何でも一人前になるには昔から10年といっていたけど，この世界でもやはり同じなんだ】

−1, −1, −1…頂点番号0
−1, 1, −1…頂点番号1
−1, 1, 1…頂点番号2
−1, −1, 1…頂点番号3
1, −1, −1…頂点番号4
1, 1, −1…頂点番号5
1, 1, 1…頂点番号6
1, 1, 1…頂点番号7

（頂点番号0〜7：頂点データ（三つで1組））

0,1,1,2,2,3,3,0
4,5,5,6,6,7,7,4
0,4,1,5,2,6,3,7

（線分データ（二つで1組））

頂点データは三つで1組になり，x,y,z座標の順に指定します。小数でもかまいません。−1〜1くらいの値でちょうど画面内に図形が収まるようになっています。

頂点データには，0から順番に番号が与えられます。線分データは二つで1組になり，どの番号の頂点どうしを線分で結ぶかを指定します。例えば上の例で線分データが0,1,1,2,2,3,3,0なら，頂点0と1を，1と2を，2と3を，3と0を結ぶということですから，

(−1, −1, −1)−(−1, 1, −1)
(−1, 1, −1)−(−1, 1, 1)
(−1, 1, 1)−(−1, −1, 1)
(−1, −1, 1)−(−1, −1, −&#1)

のように図形が描かれます。

リスト2，3，4，5はデータ作成用のプログラムで，実行すれば様々な図形のデータ・ファイルを勝手に作ってくれます。自分で作ったデータに飽きたら試してください。

プログラムについて

立体的に表示するのには，z軸にK0度，y軸にK1度回転させてyz平面に投影するという方法を用いています。

170行のK0，K1の値を変えると見る角度が変化します。180行のSは右目と左目の見る角度の差で，大きくすると立体的に感覚が増します。右目で右側の図形を見るいわゆる「平行法」で見たい場合は，Sの値を負にしてください。Lは視点からの距離で，小さくすると，遠くのものはさらに小さく見えるようになり，立体感が強調されます。

N88-日本語BASIC (86) で動かす場合は，40行を単に40 FILESとすれば多分動くでしょう。

おまけ

プログラム本体より，データ作成プログラムの方が大きくなってしまいました。立体眼鏡を使うと，誰でも簡単に楽しめます。ぜひやってみてください。

※注　ただし，DISK-BASICの場合は40行を40 FILESにする。

CHECKER FLAG

編：おおっ！　これはすごいですね。ちゃんと立体に見えますよ。
Dr.D：ほお〜ふむふむ。なるほどな，このプログラムは高度な数学の知識がないと組めんのお。中学生以上じゃなちょっと理解は難しいじゃろうな。
編：極座標なんかは大学レベルですもんねぇ…
影：○△＊／？

《リスト1》S GRAMのメイン・プログラム・リスト

```
10 'Save "sgram.bas",a
20 REM   Stereogram Program
30 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0:CLS 3
40 FILES "*.dat"
50 INPUT "filename";FLN$:IF INSTR(FLN$,".")=0 THEN FLN$=FLN$+".dat"
60 OPEN FLN$ FOR INPUT AS #1
70 INPUT #1,CMAX,LMAX
80 DIM X(CMAX),Y(CMAX),Z(CMAX),DX(CMAX),DY(CMAX),LS%(LMAX),LE%(LMAX)
90 FOR I=0 TO CMAX:INPUT #1,X(I),Y(I),Z(I):NEXT
100 FOR I=0 TO LMAX:INPUT #1,LS%(I),LE%(I):NEXT
110 CLOSE
120 PRINT "select mode   0)mono 1)color ";
130 I$=INPUT$(1):IF I$<"0" OR I$>"1" THEN 130 ELSE MODE=VAL(I$)
140 PRINT MID$("mono color",MODE*5+1,5)
150 '
160 P=3.14159/180
170 K0=-45:K1=-25
180 S=3:L=10
190 '
200 *MAIN
210 FOR II=0 TO 1
220 FOR I=0 TO CMAX:K=K0+S*(II*2-1)
230 X0=COS(K*P)*X(I)-SIN(K*P)*Y(I)
240 Y0=SIN(K*P)*X(I)+COS(K*P)*Y(I)
250 Z0=Z(I)
260 X1=COS(K1*P)*X0-SIN(K1*P)*Z0
270 Y1=Y0
280 Z1=SIN(K1*P)*X0+COS(K1*P)*Z0
290 DX(I)=320+Y1*(L/(L-X1))*(MODE*60+100)+(1-MODE)*160*(II*2-1)
300 DY(I)=200-Z1*(L/(L-X1))*(MODE*60+100)
310 NEXT I
320 FOR I=0 TO LMAX
330 LINE(DX(LS%(I)),DY(LS%(I)))-(DX(LE%(I)),DY(LE%(I))),(1-MODE)*7+MODE*(II+1)
340 NEXT I
350 NEXT II
360 CLS:LOCATE ,,0:I$=INPUT$(1):LOCATE ,,1:RUN
```

《リスト2》S GRAMのデータ作成プログラム・リスト

```
10 'Save"Sdtmake.BAS",A :REM Sgram Data Maker
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(DATE$,2)+RIGHT$(TIME$,2))
30 PRINT "座標系を指定して下さい。 0) 軸座標 1) 極座標  9) 終了"
40 I$=INPUT$(1):IF I$="0" THEN MD=0 ELSE IF I$="1" THEN MD=1 ELSE IF I$="9" THEN
 END ELSE 40
50 M=10:R=10:DD=.1:K=24:IF MD THEN R=15
60 PRINT "z座標の式を指定して下さい。"
70 PRINT "a) Mountain I
80 PRINT "b) Mountain II
90 PRINT "c) Wave I
100 PRINT "d) Wave II
110 PRINT "e) Wave III
120 PRINT "f) Piramid I
130 PRINT "g) Piramid II
140 PRINT "h) Black Holl
150 PRINT "i) ENCHUU
160 PRINT "j) Ground
170 PRINT "k) Cup
180 I$=INPUT$(1):TYPE=INSTR("abcdefghijk",I$)-1:IF TYPE=-1 THEN 180
190 '
200 PRINT:PRINT KMID$("軸極",MD+1,1)+"座標"
210 PRINT "Type :";MID$("abcdefghijk",TYPE+1,1)
220 F$=MID$("MOUNT1  MOUNT2  WAVE1   WAVE2   WAVE3   PIRAMD1 PIRAMD2 BLACKH  ENC
HUU  GROUND  CUP     ",TYPE*8+1,8)
230 MID$(F$,INSTR(F$," "),1)=MID$("ZK",MD+1,1):F$=F$+".dat"
240 PRINT "ファイルネーム ";F$;" でセーブします。よろしいですか? (y/n) ";
250 I$=INPUT$(1):PRINT I$:IF I$="n" THEN INPUT "ファイルネームを入力して下さい";
F$:IF INSTR(F$,".")=0 THEN F$=F$+".dat"
260 DIM X(2999),Y(2999),Z(2999),L0%(3999),L1%(3999)
270 IF MD THEN *KYOKU
280 '
290 *ZIKU
300 A=0:MX=M:MY=M
```

★ちょっと編さん，『PC-98プログラム全集』ができたら値段と発売日と内容を掲載すべし……なのだ!!（広島県福山市・ST17才）……
【編：それでは改めまして，98大全集は2冊で各2,000円で3.5インチFD付。くわしくは12月号190ページを!!　よろしく〜。】

★95年のハード新人王は、バーチャルボーイで決まりでしょう。(兵庫県明石市・**春菜29才**)……【**編**：おぉ～。バーチャルボーイは、Windows'95を超えたか。 **影**：私はバーチャルボーイの96年発売予定のバーチャルジョッキーに期待している。めざせ、ダービーせいは！】

```
310 FOR I=-MY TO MY:FOR J=-MX TO MX:X(A)=J*DD:Y(A)=I*DD:A=A+1:NEXT J,I:DA0=A-1
320 A=0
330 FOR I=0 TO MY*2:FOR J=0 TO MX*2-1:L0%(A)=I*(MX*2+1)+J:L1%(A)=I*(MX*2+1)+J+1:
A=A+1:NEXT J,I
340 FOR I=0 TO MY*2-1:FOR J=0 TO MX*2:L0%(A)=I*(MX*2+1)+J:L1%(A)=I*(MX*2+1)+J+(M
X*2+1):A=A+1:NEXT J,I:DA1=A-1
350 GOTO 510
360 '
370 *KYOKU
380 A=0
390 FOR I=0 TO R:FOR J=0 TO K-1
400 X(A)=COS(J/K*2*3.14159)*I*DD
410 Y(A)=SIN(J/K*2*3.14159)*I*DD
420 A=A+1:NEXT J,I:DA0=A-1
430 A=0
440 FOR I=0 TO R:FOR J=0 TO K-1
450 L0%(A)=I*K+J:L1%(A)=I*K+J+1+((J=K-1)*K)
460 A=A+1:NEXT J,I
470 FOR I=0 TO R-1:FOR J=0 TO K-1
480 L0%(A)=I*K+J:L1%(A)=(I+1)*K+J
490 A=A+1:NEXT J,I:DA1=A-1
500 '
510 FOR I=0 TO DA0:X=X(I)/DD:Y=Y(I)/DD:D=SQR(X*X+Y*Y)
520 IF ABS(X)>ABS(Y) THEN MAX=ABS(X):MIN=ABS(Y) ELSE MAX=ABS(Y):MIN=ABS(X)
530 IF TYPE=0 THEN H=75:S=3:Z(I)=H/(SQR(2*3.14159)*S)*2.71828^(-D*D/(2*S*S))
540 IF TYPE=1 THEN H=2.5:RR=2:PH=(R¥RR)*H:Z(I)=(PH-H*(D¥RR))*-(D<R)
550 IF TYPE=2 THEN H=1:RR=4:Z(I)=H*COS(D/RR*3.14159)
560 IF TYPE=3 THEN H=5:RR=4:Z(I)=H*COS(D/RR*3.14159)*(.8^D)
570 IF TYPE=4 THEN H=1:RR=5:Z(I)=H*COS(X/RR*3.14159)*COS(Y/RR*3.14159)
580 IF TYPE=5 THEN H=1:Z(I)=MAX*H
590 IF TYPE=6 THEN H=1:Z(I)=MIN*H
600 IF TYPE=7 THEN H=20:IF D<>0 THEN Z(I)=-H/D ELSE Z(I)=-H
610 IF TYPE=8 THEN H=10:RR=7.1:Z(I)=-H*(D<RR)
620 IF TYPE=9 THEN H=1:Z(I)=(INT(RND(1)*(H*2+1))-H)
630 IF TYPE=10 THEN H=.25:Z(I)=D*D*H
640 Z(I)=Z(I)*DD
650 NEXT I
660 '
670 OPEN F$ FOR OUTPUT AS#1
680 WRITE #1,DA0,DA1
690 FOR I=0 TO DA0:WRITE #1,X(I),Y(I),Z(I):NEXT I
700 FOR I=0 TO DA1:WRITE #1,L0%(I),L1%(I):NEXT I
710 CLOSE #1:RUN
```

《リスト3》Ballの作成データ・プログラム・リスト

```
10 'Save "sdtmake2.BAS",A :'Ball Data Maker
20 F$="ball.dat"
30 DIM X(2999),Y(2999),Z(2999),L0%(3999),L1%(3999)
40 '
50 K0=18:K1=K0*2:H=1:A=0
60 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1:X(A)=COS(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159):Y(A)
=SIN(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159):Z(A)=-COS(I/K0*3.14159)*H:A=A+1:NEXT J,
I
70 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1:Y(A)=COS(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159):Z(A)
=SIN(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159):X(A)=-COS(I/K0*3.14159)*H:A=A+1:NEXT J,
I
80 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1:Z(A)=COS(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159):X(A)
=SIN(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159):Y(A)=-COS(I/K0*3.14159)*H:A=A+1:NEXT J,
I:DA0=A-1
90 '
100 A=0
110 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1-1:L0%(A)=I*(K1+1)+J:L1%(A)=I*(K1+1)+J+1:A=A+1:NE
XT J,I
120 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1-1:L0%(A)=(K0+1)*(K1+1)+I*(K1+1)+J:L1%(A)=(K0+1)*
(K1+1)+I*(K1+1)+J+1:A=A+1:NEXT J,I
130 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1-1:L0%(A)=(K0+1)*(K1+1)*2+I*(K1+1)+J:L1%(A)=(K0+1
)*(K1+1)*2+I*(K1+1)+J+1:A=A+1:NEXT J,I:DA1=A-1
140 '
150 OPEN F$ FOR OUTPUT AS#1
160 WRITE #1,DA0,DA1
170 FOR I=0 TO DA0:WRITE #1,X(I),Y(I),Z(I):NEXT I
180 FOR I=0 TO DA1:WRITE #1,L0%(I),L1%(I):NEXT I
190 CLOSE #1
```

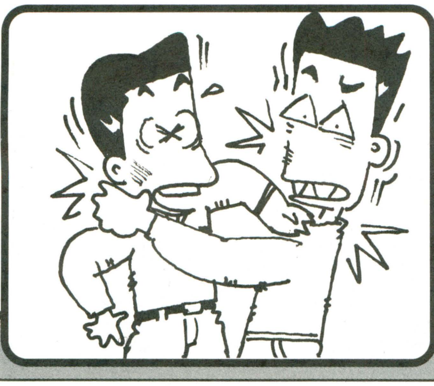
《リスト4》Earthのデータ作成プログラム・リスト

```
10 'Save "sdtmake3.BAS",A :' Earth Data Maker
20 F$="earth.dat"
30 DIM X(1999),Y(1999),Z(1999),L0%(3999),L1%(3999)
40 '
50 K0=18:K1=36:H=1:A=0
60 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1
70 X(A)=COS(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159)
80 Y(A)=SIN(J/K1*2*3.14159)*H*SIN(I/K0*3.14159)
90 Z(A)=-COS(I/K0*3.14159)*H
100 A=A+1:NEXT J,I:DA0=A-1
110 '
120 A=0
130 FOR I=0 TO K0:FOR J=0 TO K1-1
140 L0%(A)=I*(K1+1)+J:L1%(A)=I*(K1+1)+J+1
150 A=A+1:NEXT J,I
160 FOR I=0 TO K0-1:FOR J=0 TO K1
170 L0%(A)=I*(K1+1)+J:L1%(A)=I*(K1+1)+J+(K1+1)
180 A=A+1:NEXT J,I:DA1=A-1
190 '
200 OPEN F$ FOR OUTPUT AS#1
210 WRITE #1,DA0,DA1
220 FOR I=0 TO DA0:WRITE #1,X(I),Y(I),Z(I):NEXT I
230 FOR I=0 TO DA1:WRITE #1,L0%(I),L1%(I):NEXT I
240 CLOSE #1
```

《リスト5》Boxesのデータ作成プログラム・リスト

```
10 'Save "sdtmake4.BAS",A :' Boxes Data Maker
20 F$="boxes.dat"
30 DIM X(1999),Y(1999),Z(1999),L0%(3999),L1%(3999)
40 DIM XX(7),YY(7),ZZ(7)
50 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(DATE$,2)+RIGHT$(TIME$,2))
60 '
70 K0=14:S0=19:S1=39:R=100:A=0:B=0:P=3.14159/180
80 FOR II=0 TO K0
90 FOR I=0 TO 7
100 XX(I)=VAL(MID$("01100110",I+1,1))
110 YY(I)=VAL(MID$("00110011",I+1,1))
120 ZZ(I)=VAL(MID$("00001111",I+1,1))
130 NEXT I
140 S=INT(RND(1)*(S1-S0+1))+S0
150 TX=INT(RND(1)*360)*P:RX=INT(RND(1)*(R*2+1))-R
160 TY=INT(RND(1)*360)*P:RY=INT(RND(1)*(R*2+1))-R
170 TZ=INT(RND(1)*360)*P:RZ=INT(RND(1)*(R*2+1))-R
180 FOR I=0 TO 7
190 XX(I)=XX(I)*S:YY(I)=YY(I)*S:ZZ(I)=ZZ(I)*S
200 XX=XX(I)
210 XX(I)=COS(TZ)*XX+SIN(TZ)*YY(I)
220 YY(I)=-SIN(TZ)*XX+COS(TZ)*YY(I)
230 YY=YY(I)
240 YY(I)=COS(TX)*YY+SIN(TX)*ZZ(I)
250 ZZ(I)=-SIN(TX)*YY+COS(TX)*ZZ(I)
260 ZZ=ZZ(I)
270 ZZ(I)=COS(TY)*ZZ+SIN(TY)*XX(I)
280 XX(I)=-SIN(TY)*ZZ+COS(TY)*XX(I)
290 XX(I)=XX(I)+RX
300 YY(I)=YY(I)+RY
310 ZZ(I)=ZZ(I)+RZ
320 NEXT I
330 '
340 FOR I=0 TO 7
350 X(A)=XX(I)/R:Y(A)=YY(I)/R:Z(A)=ZZ(I)/R
360 A=A+1:NEXT I
370 FOR I=0 TO 11
380 L0%(B)=VAL(MID$("012345670123",I+1,1))+A-8
390 L1%(B)=VAL(MID$("123056744567",I+1,1))+A-8
400 B=B+1:NEXT I
410 NEXT II
420 '
430 DA0=A-1
440 DA1=B-1
450 '
460 OPEN F$ FOR OUTPUT AS#1
470 WRITE #1,DA0,DA1
480 FOR I=0 TO DA0:WRITE #1,X(I),Y(I),Z(I):NEXT I
490 FOR I=0 TO DA1:WRITE #1,L0%(I),L1%(I):NEXT I
500 CLOSE #1
```

X1turbo(CZ-8FB02)用



ビンタをしまくるんだけど…

スンパービンタゲエム

HELL

はじめに

ダウンタウンの番組で見たビンタの応酬が何か笑えたのでゲームにしてみた次第であります。

ゲーム内容

第1図を見てください。先に2回ビンタしたほうが勝ちです。

プログラム

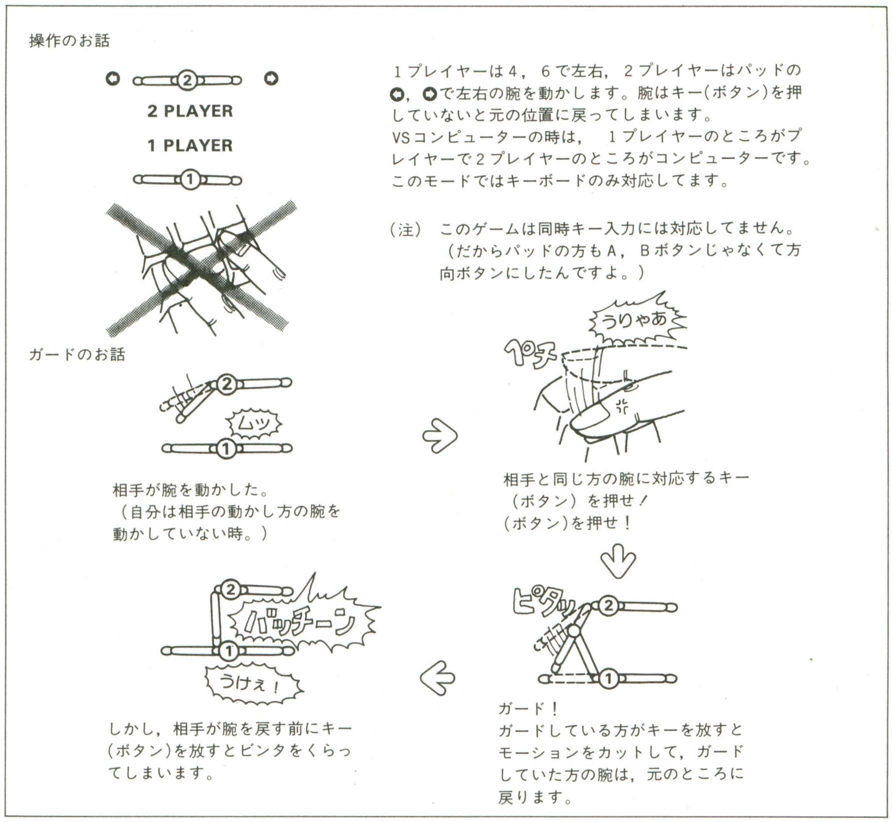
リスト1はファイルを作成するだけなので，ファイルを作ったら必要ないので消しましょう。ゲームをするときは**リスト2**を実行するだけでいいです。

このゲーム，元はベーシックのパレット切り替えかライン文でやろうかなー，とか思って作ったのですが，ゲームにならなかったり，遅くなったりしたのでマシン語にしました（遅いとすぐマシン語に走るというのは悪い癖(くせ)かも…。畜生(ちくしょう)98がうらやましいぜ）。まあ，マシン語にしたおかげでVS人のときは速すぎるくらいです（ゲームにならなかったら280行にウエイトでも入れてください。本当は入れないほうがおもしろい）。

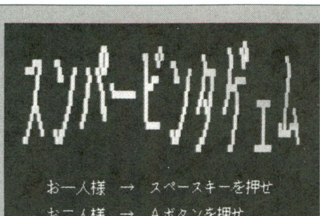
ひとり言

おかしい。…長えな今回も。リストが！

ゲーム内容からしても，ほんの数行でできるだろうと思っていたのだが…。

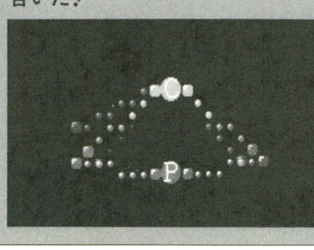


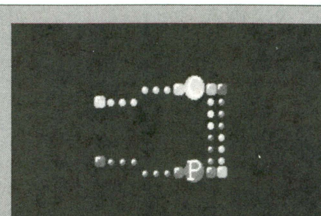
《第1図》ゲームの説明



▲《写真1》タイトル。対COM戦はかなりの反射神経がいるかも

▼《写真2》バシバシバシッ。激しいビンタのだし合いだ！





▲《写真3》このようにガードしたりできます

▼《写真4》コンピュータに右のビンタがきまった！



★影さん，今一番好きなアーケード・ゲームは何でしょうか。(兵庫県神戸市・高雄直明15才)……【影：好きなゲームは，いっぱいあるからな。バーチャ＆サムスピでも一番熱中したのは，龍虎の拳2かな。でもKOF'95には，ジャックとリーがでてない。'96に期待でしょ！】

《第１表》変数表

A$, M$( )……	メッセージ用
G$( )…………	キャラクター用
A( )……………	勝ち数
H………………	VSコンピュータかVS人か
N………………	VSコンピュータ時のプレイヤーのスティック状態の返り値
K………………	2PLAYER, コンピュータのスティック状態の返り値
M ………………	VSコンピュータ時のメッセージをだすださないの判定用
D………………	コンピュータが腕を動かし続ける長さ
E………………	コンピュータのスティック状態の返り値
F………………	コンピュータがガードしているかどうか
G………………	勝敗判定用
L………………	コンピュータのレベル
A$( ), A, B, C…	汎用

CHECKER FLAG

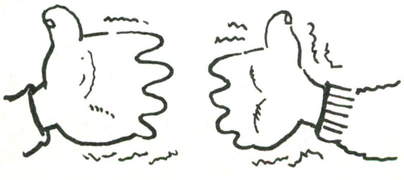
Dr.D：ゲームの内容のわりにはリストが長いのう。それからビンタがきまったとき音を入れたほうがよいな。
編：私はボクシング・ゲームかと思いましたよ。グラフィックももう少し考えてね。

最初からリストを短くするつもりで作ってたから当然BGMなんぞない。だけど長い（しかもメインじゃないところに行がとられているのはやばい。Dr.Dに突っ込まれそうだ）。

このゲームの制作日数は大体１週間位だ。以前のBMに何日かかけてじっくりと作れーみたいなことが書いてあったが，俺の場合は，２，３週間も同じゲームのプログラムをしているとダレてくるので，たぶんこれ以上やっても良いものは望めないと思う。では。

P.S.

このゲーム，ビンタにみえないところがくやしいぜ。



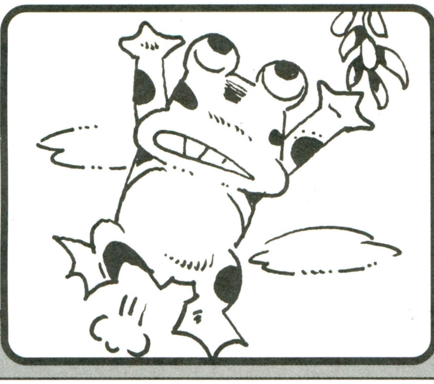
《リスト１》スンパービンタゲェムのマシン語ファイル作成プログラム・リスト

```
100 'スンパービンタゲェム        邦題：超平手打遊戯
110 WIDTH 40:CLEAR &HD000:LOCATE 14,10:PRINT "Please wait":C=&HD000
120 FOR I=0 TO 8:A=0:READ A$:FOR J=1 TO 32:B=VAL("&H"+MID$(A$,J*2-1,2))
130 POKE C,B:C=C+1:A=A+B:NEXT J:IF A=VAL(RIGHT$(A$,4)) THEN NEXT I:GOTO 150
140 PRINT "Data error in";I*10+240:BEEP:END
150 A=&HD548:FOR I=0 TO 6:CLS
160 B=1-SIN(I/4+30)*7.5:C=7-COS(I/4+30)*7.5:LINE (1,7)-(B,C),CHR$(1)
170 LOCATE B,C:PRINT#0 CHR$(2):LOCATE 1,7:PRINT#0 CHR$(2)
180 FOR J=0 TO 7:FOR K=0 TO 8
190 POKE A     ,INP(&H3000+K+J*40)  :POKE A+ 504,INP(&H3008-K+J*40)   '1P
200 POKE A+1008,INP(&H3118+K-J*40)+2:POKE A+1512,INP(&H3120-K-J*40)+2 '2P & COM
210 A=A+1:NEXT K,J,I:FOR I=0 TO 71:POKE &HD500+I,0:NEXT I
220 SAVEM "BINTA.Bin",&HD000,&HDDFF:CLS:PRINT "Compleat!"
230 'Machine language
240  DATA C5E511480021B8D4193D20FC1E0816097EFE203002ED7903231520F4E56069012969
250  DATA 1F0009444DE11D20E5E1C1C93A20F0F5DD2100F00604CDBCD0F1DD2104F006063750
260  DATA CDBCD03A21F0F5DD2101F00604CDBCD0F1DD2105F00606CDBCD0014A313E01CD4028
270  DATA 00D02100F07E23C607CD00D07E23C615CD00D00153313E01CD00D02104F07E233100
280  DATA CD00D07EC60ECD00D03A00F0FE0820063E013240F0003A04F0FE0820063E01322894
290  DATA 40F0003A01F0FE0820063E013241F0003A05F0FE08C03E013241F0C9B82032DD3184
300  DATA 7E00FE022017DD7E01FE022810DD360007DD360207DD360801DD360A013E07DD2523
310  DATA 9608DD9609DD4600B8D8DD3400DD3402C9DD7E08FE012010DD360002DD3602023192
320  DATA DD360800DD360A00DD7E00FE03D8DD3500DD3502C9FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF4944
```

《リスト２》スンパービンタゲェムのメイン・プログラム・リスト

```
100 '---------------------------- 初期設定 -------------------------------------
110 INIT:GOSUB 580:CLEAR &HD000:CGEN 1:WIDTH 40,25:KLIST 0:CLICK OFF:DEFINT A-Z
120 M$(0)="2 PLAYER1 PLAYER":M$(1)="COMPUTER PLAYER ":G$(0)="21":G$(1)="CP"
130 LOADM "BINTA.Bin":GOTO 520
140 '--------------------------- きゃらかく ------------------------------------
150 FOR I=0 TO 1:SYMBOL (144,59+I*56),"●",1,1,I+1
160 SYMBOL (144,59+I*56),AKCNV$(MID$(G$(H-1),I+1,1)),1,1,7:NEXT I
170 '--------------------------- READY ---------------------------------------
180 A(0)=0:A(1)=0
190 POKE &HF000,2,2,2,2,2,2,2,2,0,0,0,0,0,0,0,0:POKE &HF040,0,0
200 POKE &HF020,0,0:CALL &HD02C:IF H=1 OR M=0 THEN 230
210 L=L-1:A$="LEVEL"+STR$(L-1)+" COMPUTER":"PR":M=0
220 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 19:SOUND 0,J,15-I:SOUND 7,56,15:NEXT J,I
230 A$= "READY":"PR":FOR I=0 TO 249:SOUND 0,I,0:SOUND 7,56,15:SOUND 8,0:NEXT I
240 A$="FIGHT!":"PR":SOUND 0,30,0,10,1,20,2,0,56,16,16,16,0,50,0:PAUSE 5
250 A$="":"PR"
260 '--------------------------- めーいーんー ---------------------------------
270 WHILE PEEK(&HF040)+PEEK(&HF041)=0:ON H GOSUB 300,320
280 POKE &HF020,STICK(0),K:CALL &HD02C:WEND:GOTO 400
290 '-------------------------- 2PLAYER ------------------------------------
300 K=STICK(1):RETURN
310 '--------------------- こんぴゅうたの思考ルーチン ------------------------
320 N=PEEK(&HF020):IF INT(RND*L)=1 THEN K=N          'こんぴゅうたの頭のよさ
330 IF F=1 THEN 360
340 IF PEEK(&HF00C)=1 THEN E=4:D=4:F=1:GOTO 370      '相手が左手を出している時
350 IF PEEK(&HF008)=1 THEN E=6:D=4:F=1:GOTO 370      '相手が右手を出している時
360 F=0:IF PEEK(&HF00D)+PEEK(&HF009)>0 AND N>0 THEN RETURN
370 IF D=0 THEN E=INT(RND*2)*2+4:D=INT(RND*5) ELSE D=D-1
380 K=E:RETURN
390 '--------------------- WIN  &  LOST ------------------------------
400 SOUND 6,10,7,16,16,16,0,20,0:G=PEEK(&HF040)
410 IF G+PEEK(&HF041)=2 THEN A$="DRAW!":"PR":PAUSE 5:M=0:GOTO 190
420 A$=MID$(M$(H-1),G*8+1,8)+" WIN!":"PR"
430 FOR I=0 TO 60:OUT &H1800,13:OUT &H1801,RND*(60-I):NEXT I:PAUSE 5
440 A(G)=A(G)+1:IF A(G)=1 THEN M=0:GOTO 190 ELSE M=1
450 IF H=1 THEN 470 ELSE IF A(0)=2 THEN A$="PLAYER LOST!":GOTO 470
460 IF L=2 THEN A$="YOU ARE A CHAMPION!" ELSE 180
470 "PR":SOUND 6,29,7,16,16,16,0,10,0:PAUSE 20:GOTO 550
480 '------------------------- もじひょうじ --------------------------------
490 LABEL "PR":LINE (0,12)-(39,12)," "
500 A$=AKCNV$(A$):LOCATE 19-LEN(A$)/2,12:PRINT A$:RETURN
510 '---------------------------- たいとる ---------------------------------
520 SCREEN 0,1:SYMBOL(32,150),"お一人様  →  スペースキーを押せ",1,1,7
530            SYMBOL(32,180),"お二人様  →  Aボタンを押せ"    ,1,1,7
540 FOR I=0 TO 2:SYMBOL (I*2,0),"スンパービンタゲェム",2,8,I*49+2:NEXT I
550 SCREEN 1:REPEAT:A=STRIG(0):B=STRIG(1):UNTIL A+B:SCREEN 0,0:CLS 0:A$="":"PR"
560 IF A THEN H=2:L=12:M=1:GOTO 150 ELSE H=1:GOTO 150
570 '----------------------------- きゃら ---------------------------------
580 FOR I=0 TO 3:READ A$(I):NEXT I
590 FOR I=1 TO 4:READ A,B,C:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$(A)+A$(B)+A$(C)):NEXT I
600 DEFCHR$(32)=CHR$(0,0,0,0,0,0,0,0):DEFCHR$(0)=CHR$(0,0,0,0,0,0,0,0):RETURN
610 DATA 7EFFFFFFFFFFFF7E,0070404000000000,0000003020000000,0000387C7C7C3800
620 DATA 2,3,2, 1,0,1, 3,2,2, 0,1,1
700 '                                              レムプロ
710 'よーよー新潟の長岡の北中よー【ＢＳきー】の機能の説明は「カーソルより右の
720 '文字群を左に１つずらす。カーソルが一番左にあるばあいはカーソルの右の文字
730 'を消しカーソルより右の文字群を左に１つずらす。」じゃだめなのかよー！
740 'しかも答えが「カーソルの左の文字を消す。」じゃ納得できねーよ！
750 'ふざけんな文○省！（もう何年もまえのことだけど・・・）
760 'NV#20ﾉDISKｶﾞｺﾜﾚﾀﾄｲｯﾃｹﾁｦﾂｹﾃ､ﾉｰﾌﾞﾗﾝﾄﾞﾊｲﾀﾀﾞｹﾈｰﾖ!ﾄｶｲｯﾀﾉﾊｵﾚﾃﾞｽ｡ｹﾞｲｲﾝﾊｳﾁﾉMSXｶﾞ
770 'ｺﾜﾚﾃﾀﾀﾞｹﾃﾞｼﾀ････｡ｽｲﾏｾﾝ>Syntax.  (ﾀﾞｹﾄﾞ ﾀﾞﾚﾀﾞｶ ﾜｶﾝﾈｰﾀﾞﾛｰﾅｰ)        H Suzuki.
```


★愛読者カードの書く欄が狭い理由は『よかった記事』のところにただ２文字“OF”と書かせるためだったりして…。(東京都西多摩郡・G-I JOE EXTRA17才)……【**編**：だから人気率抜群だとナ。でもそんなことはないヨ。こぼれてもふまれても強いのがOFなんだから。】



さらなる完成度をもとめて

かえるの冒険パート2

高橋　秀之

内　容

各ステージにあるリングを6個集めるとステージ・クリアです。ステージは全部で7ステージあります。サメにぶつかるか，赤い岩にぶつかるとゲーム・オーバーとなります。

《第1表》変数表

x1,x2	エンディング用，スクロール座標
r	リングの数
st	ステージ数
tx,ty	敵の座標
tz	敵の動きフラグ
x,y	自機の座標
jump	自機がジャンプしているか
po	グラフィックの色を調べる
p	自機のジャンプ力

遊びかた

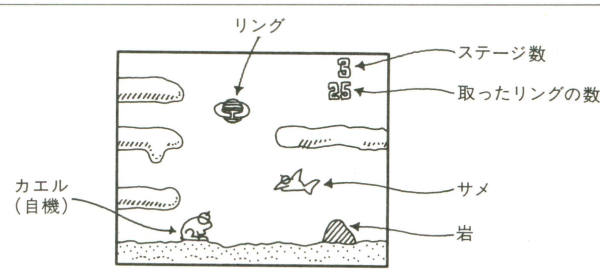
プログラムを入力して，RUNするだけ。

操作方法

ジョイカードの十字ボタンの右左でカエル君を動かし，string1でジャンプします。プログラムを実行しますと，画面に，TIME：と出ます。はじめにキャラクター作成のため，約2分ほど待ちます。

CHECKER FLAG

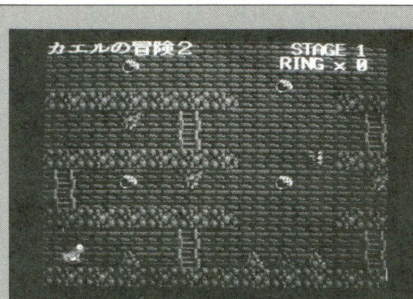
編：あぁ，これは10月号の「カエルの冒険」の続編ですね。
Dr.D：ほぅ。彼はもう常連じゃな。
編：そうですね。彼のプログラムは技術が高いし，エンディングもついていて毎回完成度が高いです。
影：次作は「カエルの冒険3」か!?
Dr.D：続編も良いが新アイデアも待っておるぞ！



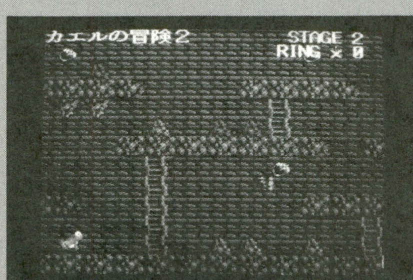
《第1図》
画面構成



◀《写真1》タイトル画面。トリガ1で最初から，トリガ2でコンティニュー



◀《写真2》ステージ1。宙に浮いているリングは操作に慣れないと取りにくい



▶《写真3》ステージ2。上のほうにあるリングを取るとき，急に現れたサメによくやられる



▶《写真4》ステージ3。まだまだカエルの冒険は続くのであった…

★中間テストの帰り，車にはねられ，これを書いているのは病院のベッドの上。バーチャコップやりたいよ～！（千葉県印旛郡・大竹倫海14才）……【影：安心したまえ。君の分まで私が楽しんでおこう。つぐ美：なにを言ってるの。倫海君，早く元気になってね。！】

★定期講読でくるベーマガの開封を閉じて欲しい。そこから雨水が入ってベーマガはふにゃふにゃです。(埼玉県南埼玉郡・二谷賢星17才)……【編：開封は，第3種郵便物として安く送るために決められているんだよ。ぬらさないよう配達の人によく頼んでください。】

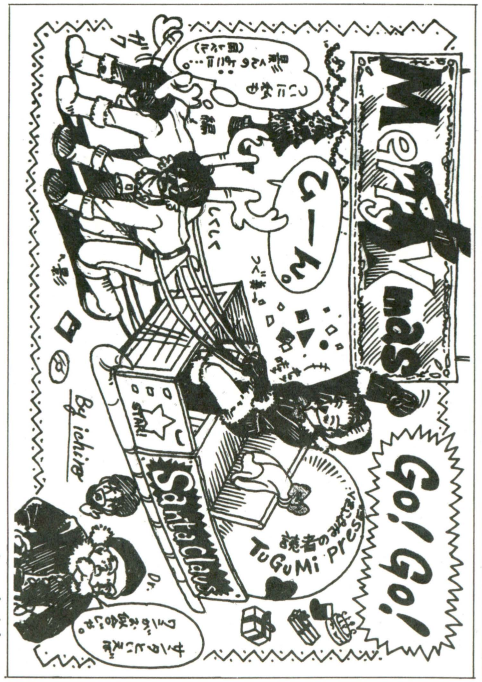
カエルの冒険パート2のプログラム・リスト

```
10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):sp_disp(1):sp_off():vpage(0)
20 int d=256,x1,x2,r,k,x,y,p,z,m,tx,ty,tz,a_1,a_2,xx,yy:float b=1.5#
30 int ii,jj,t_ch=2,t_hr,st,jump,ti=165:dim str a(30)[100]:str mo
40 dim g1(450),g2(450),g3(450),g4(450),g5(450),g6(450):char buf(255)
50 dim g7(450),g8(450),g9(450),k1(5000),kx(15)  :color 6:locate 6,5
60 str A$[200],B$[50],C$[200],D$[200],E$[50],F$[200],G$[200],H$[200]
70 dim p1(15)={0,1,1,1,12872,1,1,1,1,1,38296,34006,29778,25552,21326,
80 17100}:dim p2(15)={0,1,46376,6210,16780,23122,29464,35806,6592,
90 15046,21388,27730,16900,23244,29586}:dim p3(15)={0,63421,41594,
100 14386,28694,51882,32704,49094,1792,1152,44394,25368,2056,16396,
110 704,1}:dim p4(15)={32768,1,1024,44398,21146,33650,36,22,4232,6346,
120 8460,2,2,33830,52858,61306}:dim p5(15)={0,65337,58795,41671,1857,
130 2181,59193,63421,35397,26963,33161,45573,53319,49821,14799,55}
140 dim p6(15)={0,8841,1,1,1,1,1,1,17226,25620,29910}:dim p7(15)={0,
150 455,1,1,6914,1,1,1,1,1,9870,20048,17804,15562,11336,6982}
160 for i=0 to 15:palet(i,p1(i)):palet(20+i,p2(i)):palet(40+i,p3(i))
170 sp_color(i,p4(i)):sp_color(i,p5(i),2):palet(150+i,p5(i))
180 palet(60+i,p6(i)):palet(80+i,p7(i)):next:print"しばらくお待ち下さい"
190 a(0)="1fdc1fcffde1ecd1ffecc1dc1ef1fdad14fdef1ff11e1edef14ef1fc1ff"
200 a(1)="defefef1f1ffefdfdf1f1ef11fc1fcbdefe11f1f1fef1ecbf1cfe1fdf1f"
210 a(2)="1fded1efef1fdc1fcffde1ecad4fecc1dc1ef1fdcd14fdef1ff11e1edef"
220 a(3)="1fef1fc1ffdefefef1f1ffefdfdf1f1111111111111111":ii=0:jj=0
230 for j=0 to 13:t():for i=0 to 15:con():fill(i*b,j*b,1+i*b,1+j*b,col)
240 fill(50+i*b,j*b,51+i*b,1+j*b,col)
250 fill(100+i*b,j*b,101+i*b,1+j*b,col):next:next:get(0,0,22,22,g1)
260 a(0)="000000110000000001ef00000000000e1a10000000000d1db10000000"
270 a(1)="01c1fcaf00000001defde10000000ee11eff0000001cfdf1af1000001dd"
280 a(2)="cbfedf00001eefdcd1fa10011fe1ededbf1001d1f1fe1fdcf01fd11d41f"
290 a(3)="1edef1eef1cffef1ed1fef1edeedcf1fe000000000000000000000000"
300 ii=0:jj=0:for j=0 to 14:t():for i=0 to 13:con()
310 fill(100+i*b,50+j*b,101+i*b,51+j*b,col)
320 fill(150+i*b,70-j*b,151+i*b,71-j*b,col)
330 if col>0 then fill(100+i*b,100+j*b,101+i*b,101+j*b,80+col)
340 next:next:get(100,50,122,72,g7):get(150,50,172,72,g8)
350 a(0)="8a222228a08a8888818a089999a98890892222228908922222228908a88"
360 a(1)="88818a08999a99889008a2222228a08a8888818a089999a988908922222"
370 a(2)="289089222222890 8a8888818a08999a998898a2222228a000000000000"
380 ii=0:jj=0:for j=0 to 15:t():for i=0 to 10:con()
390 if col>0 then fill(150+i*b,j*b,151+i*b,1+j*b,60+col)
400 next:next:get(150,0,172,22,g4):get(100,100,122,122,g9) /* はしご */
410 a(0)="000000001810000000000000198100000000000019880000000000008a810"
420 a(1)="000000000189a9850000000189aa779f500000189aa776755100018 9394"
430 a(2)="476557810018399947766678101881 29aa777779801122389aa98977911"
440 a(3)="013f1999ff189a8043ee1898ee3189a004d3319833d4018000044188440"
450 a(4)="000100000001100000000000000000000000000000000000000000000"
460 ii=0:jj=0:for j=0 to 15:t():for i=0 to 15:con()
470 pset(200+i,j,col):pset(200+j,31-i,col):next:next  /* さめ 1 */
480 a(0)="000000000000100000000000001898100000000018a9810000011889aa9"
490 a(1)="81000011899aaa981000001893a987771500018a39a447675f000888112"
500 a(2)="8476555100100 2219a77657801000028a97766791800021aa8817777980"
510 a(3)="d2f1a91ff189981043e198ffe318810004d181ee3d41000000411dd4400"
520 ii=0:jj=0:for j=0 to 14:t():for i=0 to 15:con()
530 pset(220+i,j,col):pset(220+j,31-i,col):next:next  /* さめ 2 */
540 a(0)="8888888cdddddccccccc38888881eeef8ddddde8cdcccd8c38888881dee"
550 a(1)="eeedcdddddcccccc38888881eeef8ddddde8cc88881880000000000000"
560 ii=0:jj=0:for j=0 to 15:t():for i=0 to 6     /* ブロック(BG) */
570 con():fill(i*b,50+j*b,1+i*b,51+j*b,20+col):next:next
580 a(0)="000981e70000000961671860000 9e97918616000e6e9e7897870e6eff96"
590 a(1)="c88e10899ff8e67177798ffff87886e186ffff6ffce7196ffffffc867e"
600 a(2)="7effffffc968e69fffffe9c890979eff968e900e9717689e00000ee999e"
610 ii=0:jj=0:for j=0 to 12:t():for i=0 to 12    /* リング */
620 con():if col>0 then pset(3+50+i*1,56+j*1,40+col)
630 next:next:get(50,50,72,72,g6)
640 a(0)="00007700000000000000000000006667000000000000000000003c7577a000"
650 a(1)="00000000000009c7576b000000000000000443b769ba000000000000"
660 a(2)="00033ccccbba000000000000000003cccdbba000000000000000ccaccbb"
670 a(3)="a0000000000000099ccccbbbaa000000000000002dcccbccbb0000000"
680 a(4)="00000002cccccbbba000000000000021ca9ccbcbba000000000000001cb"
690 a(5)="9cccccbb000000000000001baccca99cbb000000000000000ba9bcbbba9980"
700 a(6)="0000000000ea91ccccbba9800000000000ea91dedccba980000000000ec"
710 a(7)="b00deeccca988800000000c0b000deccca989880000000b0b0000dddcaa"
720 a(8)="9a98880000000a0000000dddddca988000000000000000000000dca980000"
730 a(9)="000000000000000eca90000000000000000000000000ecc000000000000000"
740 a(10)="000000ec":ii=0:jj=0:for j=0 to 22:t():for i=0 to 23
750 con():pset(i,100+j,col):next:next
760 a(0)="0007700000000000000007777000000000000eb7577000000000000bc757"
770 a(1)="6900000000004cc679aaa000000000033ccaaaaaa00000000acccccaaaa"
780 a(2)="a00000000bbcbccaccaaa00000000bcacccbbaa000000000ca9ccbbbaee"
790 a(3)="cc0000edcaccccddccca9000edcaacccccdcca90000dcaaaccddadca900"
800 a(4)="00eca1acccaedc900000eca11bcaadcc900000dca111caadca00000ecc9"
810 a(5)="002900ca900000db900000ccba900":ii=0:jj=0:for j=0 to 17
820 t():for i=0 to 17:con():pset(0+i,150+j,col)
830 if col>0 then fill(65-i*4,200+j*4,68-i*4,203+j*4,150+col)
840 next:next:get(0,200,70,270,k1):for i=0 to 11
850 circle(200,200,i,1,1,360,140):next:get(185,193,200,208,buf)
860 sp_def(20,buf,1):get(201,193,216,215-7,buf):sp_def(21,buf,1)
870 /* ----- M A P  D A T A --------------------------------------------
880 a(0)="0006000000000600000000000060000000011111130002111111100080400"
890 a(1)="0004080000000040000040000011111130002111111040608006008 0604"
900 a(2)="004000000000000040111111300021111110000040000040000000007040"
910 a(3)="79704070001111111111111111100000000000000000000000000000000"
920 a(4)="06000000060000060009000000000000000111300021130102110880 0000"
930 a(5)="40000006000007099400000000000021111130230211000040006000 0004"
940 a(6)="00000400000000000401300400002113021100004000000400060000 0407"
950 a(7)="70704000001111111111111111100000000000000000000000000000000"
960 a(8)="06000000600000060990990000000090000111111306021113008800 0000"
970 a(9)="00000406000000000060000400000021130000002130000040000000 00000"
980 a(10)="0000040010000001000000400800230080000000400000000000000000409"
990 a(11)="999999999911111111111111111000000000000000000000000000000000"
1000 a(12)="0000000000000006000000900000000000001302130213021302104000000"
1010 a(13)="000060060049000900090009000213021302130006000600000000004"
1020 a(14)="000009000900090040130213021302130210000040000000000600000040"
1030 a(15)="099009900011111111111111111100000000000000000000000000000000"
1040 a(16)="0600006006006000000000000000000000100100100100100000 80080"
1050 a(17)="08008004099900000000060040888000000600000100000000000000 01008"
1060 a(18)="0000000000100800000002113008000000000000400000000000000000 0499"
1070 a(19)="999999999911111111111111111000000000000000000000000000000000"
1080 a(20)="00600000060000000000000000000000011300000000230000880 00099"
1090 a(21)="00000000000060211306021130000000000000000400000000000060000040"
1100 a(22)="0999000000000211130111111300000040000000000000000040600000090"
1110 a(23)="99099040091111111111111111100000000000000000000000000000000"
1120 a(24)="0000000000000000000000000000000000010601060100230000000000 0"
1130 a(25)="0000040000000000000000000040000010601060100230000400000000000000"
1140 a(26)="000400000000000000600010001060100000000000000000040000000000990"
1150 a(27)="9904099000111111111111111110000000000000000000000000000000000"
1160 get(200,0,215,15,buf):sp_def(0,buf,1):get(220,0,235,15,buf)
1170 sp_def(1,buf,1):get(200,16,215,16+15,buf):sp_def(2,buf,1)
1180 get(220,16,235,31,buf):sp_def(3,buf,1):for i=0 to 10
1190 circle(55+i,10,16,0,90,270,200):circle(106+i,10,16,0,270,90,200)
1200 next:get(50,0,72,22,g2):get(100,0,122,22,g3):get(0,50,22,72,g5)
1210 get(0,100,15,115,buf):sp_def(5,buf,1):get(0,116,15,131,buf)
1220 sp_def(6,buf,1):get(16,116,31,131,buf):sp_def(7,buf,1)
1230 get(0,150,15,165,buf):sp_def(8,buf,1):get(0,166,15,181,buf)
1240 sp_def(9,buf,1):get(16,152,31,167,buf):sp_def(10,buf,1):wipe()
1250 apage(1):for j=0 to 19:t():for i=0 to 40
1260 put(87+i*10,80+j*21,109+i*10,102+j*21,g5):next:next
1270 /* ----- T I T L E --------------------------------------------------
1280 contrast(0):for i=0 to 2000:next:cls:r=0:vpage(3):apage(0);sp_off()
1290 wipe():for i=0 to 4:symbol(14+i,42,"カエルの冒険",3,4,0,100+i,0)
1300 symbol(105+i,100,"ぱーと2",1,1,0,100+i,0)
1310 palet(100+i,hsv(45-i,31,14+i*4)):next:home(0,0,0):for i=0 to 2
1320 symbol(85+i,112+18,"START.....PUSH STRIG 1 KEY",1,1,0,50+i,0)
1330 symbol(85+i,130+18,"CONTINEW..PUSH STRIG 2 KEY",1,1,0,50+i,0)
1340 symbol(8+i,230,"1995 7/25 for x 68000 HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,250+i,0)
1350 palet(50+i,hsv(0,31,21+i*5)):next:for i=0 to 11
1360 put(i*23,205,22+i*23,205+23,g1):next:put(5,134,75,140+64,k1)
1370 while 1:contrast(15):if strig(1)=1 then contrast(0):st=1:break
1380 if st>1 and strig(1)=2 then contrast(0):break
1390 for i=0 to 215:next:home(1,100+x,100):x=x+1:if x>29 then x=0
1400 endwhile
```

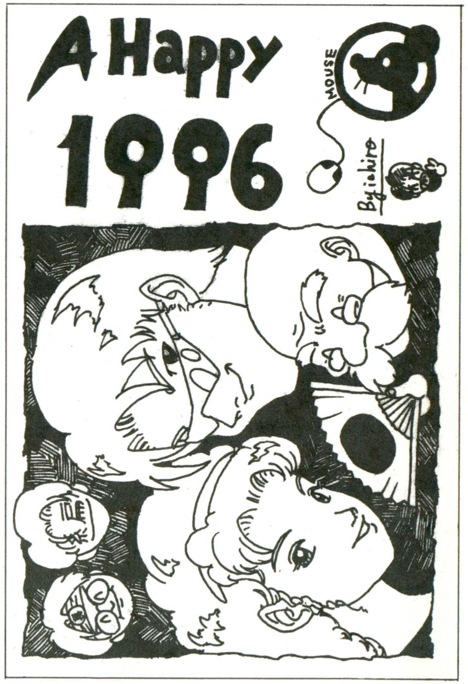
```
1410 cls:ii=0:jj=(st-1)*4:z=0:r=0:x=16:y=220:jump=0:p=0:apage(0)
1420 sp_off():tz=0:tx=300:ty=0:fill(0,0,511,260,0):disp():for j=0 to 11
1430 for i=4 to 20:con():if col=1 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g1)
1440 if col=2 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g2)
1450 if col=3 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g3)
1460 if col=4 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g4)
1470 if col=6 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g6)
1480 if col=7 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g7)
1490 if col=8 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g8)
1500 if col=9 then put(1+i*23,16+j*20,23+i*23,38+j*20,g9)
1510 k=k+1:next:next:palet(255,1):home(0,100+x/2,0):contrast(15):b1()
1520 /* ----- M A I N ----------------------------------------
1530 m=1:while 1:home(0,100+x/2,0):home(1,120+x/2,120+y/2)
1540 sp_set(0,16+tx,ty,(t_ch+a_1)+256+t_hr,2)
1550 if tz=0 and x<=120 then ty=0:tx=150+rand() mod 90:tz=1:t_ch=2
1560 if tz=0 and x> 120 then ty=0:tx=0  +rand() mod 90:tz=1:t_ch=2
1570 a_2=a_2+1:if a_2>4 then a_2=0:a_1=a_1+1:if a_1>1 then a_1=0
1580 if tz=1 then ty=ty+4:if ty>y+9 then t_ch=0:tz=2:t_hr=16384:if tx>x then tz
=3:t_hr=0
1590 if tz=2 then tx=tx+5:if tx>256 then tz=0
1600 if tz=3 then tx=tx-5:if tx<0   then tz=0
1610 if jump=1 then { sp_set(5,16+x,10+y,5+256*2+m*16384,2)
1620 sp_set(6,16+x,26+y,6+256*2+m*16384,2)
1630 sp_set(7,16+x+16+m*-32,10+y+16,7+256*2+m*16384,2)
1640 } else { sp_set(5,16+x,10+y,520+m*16384,2)
1650 sp_set(6,16+x,26+y,521+m*16384,2)
1660 sp_set(7,32+x+m*-32,12+y,522+m*16384,2) }
1670 po=point(109+x+x/2,y+13):s=stick(1)
1680 if z=1 and m=0 then x=x-1 else if z=1 and m=1 then x=x+1
1690 if s=4 then m=0:if z=1 then x=x-2
1700 if s=6 then m=1:if z=1 then x=x+2
1710 if x<0 then x=0 else if x>240 then x=240
1720 if y>220 then y=220
1730 if po>79 and po<100 or tx>x-13 and tx<x+5 and ty>y-3 and ty<y+13 then over
()
1740 if po>59 and po<80 then y=y-7:p=0:z=0:m_play(8)
1750 if po>39 and po<60 then ring()
1760 y=y+2*p/3:p=p+1:if po>0 and po<16 then y=y-6:p=-1:z=0:jump=0
1770 if z=0 and strig(1)=1 then z=1:p=-9:jump=1:m_play(8)
1780 endwhile
1790 func con():if ii>58 then ii=0:jj=jj+1
1800 mo = mid$(a(jj),ii+1-int(ii/256)*256,1):if mo="a" then mo="10"
1810 if mo="b" then mo="11" else if mo="c" then mo="12"
1820 if mo="d" then mo="13" else if mo="e" then mo="14"
1830 if mo="f" then mo="15"
1840 col=val(mo):ii=ii+1:endfunc
1850 func b1() /* ----- B G M ---------------------------------------
1860 A$="c+4.d4ed4.c+4.>b4.a4g+16a16<c+4.>g+4.f+g+ag+a16b16<c+16d16e4"
1870 A$=A$+">b16a+16a4f+16a16<l16dc+dc+>ba<c>b<c>bae+":B$="c+16>a16b<e"
1880 C$="ba16c+16e":D$="v13e4e16a16e4g+e+<d16e16>eeb<e+ar4ar4ar4g+r4"
1890 D$=D$+"c+4c+b4be4rerrd4.c4.c+4c+d4d":E$="<c+r>b":F$="v13a4ra4<c+"
1900 F$=F$+">brbb<c+g+c+rrc+r4c+r4>br4a4ab4bb4r<c+dc+>b4.a4.a4ab4b"
1910 G$="v13c+4rc+4edrdc+e+rf+a16g+16f+f+a16g+16f+f+g+16f+16e16d+16e"
1920 G$=G$+"f+16g+16a16b16f+4f+g+4r>a4<c+16d16>abag4.e+4.f+4f+g+4r"
1930 H$="a<ee>a<ee>g+b<dc+g+g+>f+<c+c+>f+<c+c+>d+<c+d+e>bed+<aa>e<bb>"
1940 H$=H$+"a<eef+c+c+>g<dd>e+<ccdaaebb"
1950 for i=1 to 8:m_alloc(i,2500):m_assign(i,i):next
1960 m_trk(1,"¦:50o5@31v12q8l8r2.r2."+A$+"ef+g+ab<d>l8b<e4"+A$+"ef+ ")
1970 m_trk(1,"g+ab<dl8e&e4:¦"):m_trk(2,"¦:50o5@23v13q8l8"+B$+B$+B$+"")
1980 m_trk(2,""+B$+"o4@21v15"+A$+"@23<<v13l16g+ab<c+d>bl8g+b4<@21q8 ")
1990 m_trk(2,"v11>e4.a4.g+4b<c+c+16d+16e+16f+16a4.f+4e+16f+16a4.g+  ")
2000 m_trk(2,"f+16e16dc+4.d4.e4>a16g+16a4.b4.<c4.d4.l16def+g+ab:¦")
2010 m_trk(3,"¦:50o4@1v11q8l8"+C$+C$+C$+C$+D$+">"+D$+":¦")
2020 m_trk(4,"¦:50o4@1v11q8l8"+E$+E$+E$+E$+F$+F$+":¦")
2030 m_trk(5,"¦:50o4@1v11q8l8<erc+erc+erc+erc+"):m_trk(5,""+G$+G$+":¦")
2040 m_trk(6,"¦:50o2@10v14q6l8a<ee>a<ee>a<ee>a<ee>"+H$+">"+H$+":¦")
2050 m_trk(7,"v14q8o6@54l32cef"):m_trk(8,"v15q8o4@38l64cefv12fv10fv8f")
2060 m_tempo(95):m_play(1,2,3,4,5,6):endfunc
2070 func over():m_stop():locate 7,6:print"G A M E  O V E R"
2080 for i=0 to 5000:next:contrast(0):for i=0 to 2000:next :goto 1270
2090 endfunc
```

```
2100 func t():locate 11,7:print"TIME :";ti:ti=ti-1 :endfunc
2110 func ring():m_play(7):xx=(109+x+x/2)/23:yy=(y+13)/20
2120 fill(xx*23,yy*20,22+xx*23,19+yy*20,0):r=r+1:disp()
2130 if r>5 then { m_stop():b2():locate 5,6:print"ステージ　クリアー！！"
2140 if st=7 then for i=0 to 5000:next:contrast(0):for i=0 to 2000:next:en()
2150 st=st+1:for i=0 to 5000:next:contrast(0):for i=0 to 2000:next:goto 1410 }
2160 endfunc
2170 func disp():color 6:locate 0,0:print"カエルの冒険２          STAGE";st
2180 color 5:locate 22,1:print"RING x";r:endfunc
2190 /* ----- E N D I N G ----------------------------------------
2200 func en():apage(0):cls:sp_off():fill(0,0,511,260,0)
2210 apage(1):for i=0 to 18:fill(0,80+i*i/2,511,100+i*i/2,1+i)
2220 palet(1+i,hsv(110,20,i)):next:palet(20,hsv(120,31,5))
2230 for j=0 to 1:apage(j):for i=0 to 70:c=rnd()*511:b=rnd()*150
2240 pset(c,3+b/2,b):line(c,82+b,1+c,82+b,20):next:next
2250 color 6:locate 6,3:print"おめでとうございます"
2260 color 5:locate 3,5:print"あなたは、全てのステージを"
2270 locate 6,6:print"クリアーしました！！":contrast(15)
2280 while 1:home(0,x1,0):home(1,x2,0):x1=x1+1:if x1>511 then x1=0
2290 x2=x2+2:if x2>511 then x2=0
2300 for i=0 to 4:sp_set(1+i,kx(i)+11,150+i*20,5+d*2+16384,2)
2310 sp_set(10+i,kx(i),157+i*20,20+d*1,2)
2320 sp_set(20+i,kx(i)+16,157+i*20,21+d*1,2):if kx(i)>265 then kx(i)=0
2330 next:kx(0)=kx(0)+1:kx(1)=kx(1)+2:kx(2)=kx(2)+3:kx(3)=kx(3)+2
2340 kx(4)=kx(4)+1:endwhile:endfunc
2350 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,2200):m_assign(i,i):next
2360 m_trk(1,"v13@1o4q8l8f+2&f+8<c+de>a2.r4f+2&f+8<c+de>a2g4c+4")
2370 m_trk(2,"v13@1o4q8l8a2&a8rrrc+2.d4a2&a8rrrc+2b4e4")
2380 m_trk(3,"v13@1o4q8l8<c+2&c+8rrrf+2.f+4c+2&c+8rrra2d4r4")
2390 m_trk(5,"v13@1o4q8l8da<de&ea&agf+edc+ed>a<f+>da<de&ea&agt80")
2400 m_trk(5,"f+t70et60dt40et32>a2"):m_tempo(118):m_play():endfunc
```

★自分のハガキが載ったのはうれしいが、『指名手配』が『氏名手配』に文字化けしていた。影さん、もっと漢字の勉強を!!（群馬県前橋市・Blue Bell18才）……【影：オレは指名手配に見えたんだがぁ……？　つぐ美：影さんの眼球ボケがまた始まった……。】



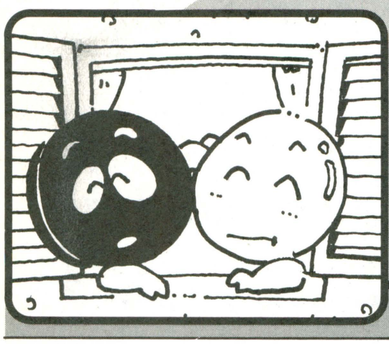
by ichiro



評…激動の年よさようなら／さて新年は？（編）

PC-E500用

6×6のちょっと小さなオセロ



ミニ6×6

石川　大介

内　容

タイトルどおりオセロ（8×8）を狭くしたミニ版（6×6）です。狭いのでおもしろくないのでは？と思った人はぜひやってみてください。普通のオセロよりもスピーディーな戦いが楽しめます。オセロに飽（あ）きてしまった中級者以上の人から，ルールしか知らない初心者の人まで，このミニ6×6は十分楽しめるだろうと思います。

操作方法

まずRUNしてタイトル画面で黒，白のプレイヤーをスペース・キーで選択，リターン・キーで決定します。ここでHUM（人間）とCOM（1-3レベル）の中から選ぶとゲーム・スタートです。自分の手番になったら[PF2]，[PF3]でカーソルを移動し，[PF4]で決定します。また，パスをするときは，[PF5]を押してしばらく待ってください。

入力方法

オールBASICですので安心して打ち込んでください（約5000バイト）。

攻略法

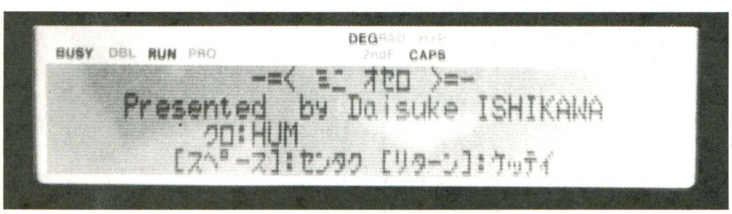
コンピュータになかなか勝てない人は，オセロに対する正しい認識を持つ必要があります。入門書などを読んで研究してみるといいでしょう。またCOM 2，3に教えたオセロの常識のいくつかを**第1表**にまとめたので参考にしていただけると幸いです。なお，このプログラムでは観戦もできるので，いろいろ役立つと思います。

高速化について

このプログラムは高速化のため，いろいろと工夫しています。コンピュータの思考ルーチン内では，IF文などは使っていません。また800～805行でも，高速化のためにFOR～NEXT文を用いていません。でも本当に速くすることだけ考えていると，容量がとても多くなってしまうので，高速化よりもバランスを重視しました。

改造について

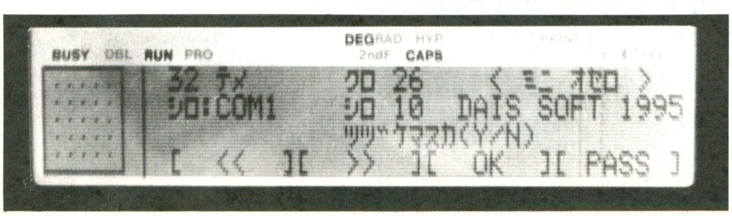
COM 3で物足りない人は，はじめからコンピュータに角（かど）をあげて，ハンディキャップ戦をしてはどうでしょう。また僕は時間がなくてできませんでしたが，このプログラムは終盤に弱いので，最終2，3手を読み切って最善手を発見するルーチンを搭載すると，けっこう強くなると思います。



◀《写真1》タイトルです。人間とCOM1～3が選べます



▶《写真2》操作はすべてファンクション・キーで行ないます



◀《写真3》26対10でCOM1に勝った！つぎはCOM2に挑戦してみよう

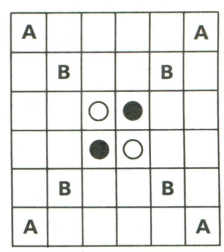
《第1表》変数表

B(1, 7, 7)……	盤面
D(7, 1)………	8方向の単位ベクトル
P(1)…………	プレイヤーの種類
K(1)…………	勝敗をきめるときの石の数
S(7, 7)………	盤面の場所

《第2表》

COM 1
　着手はランダム
COM 2
　隅を取ると有利，星打ち（第1図）は危険，次に隅を狙う手は好手，次に隅を取られる手は悪手，終盤の3手は多く石を取った方が有利
COM 3
　COM 2に教えたことに加えて，次に自分の打てる箇所が増えるような手が好手

《第1図》　隅と星



A…隅
B…星

●参考にしたもの
・図解早わかりオセロ　谷田邦彦

CHECKER FLAG

Dr.D：リストは少々長いが，思考ルーチンがよく考えてあるので採用させてもらった。
編：盤のサイズこそ小さいけどけっこう楽しめますね。レベルが三つから選べたり，コンピュータ対コンピュータができるのもおもしろいです。

ミニ6×6のプログラム・リスト

```
10:CLS :CLEAR :RANDOMIZE
    :DIM B(1,7,7),D(7,1)
   ,P(1),K(1),S(7,7)
20:FOR N=0TO 7:READ D(N,
   0),D(N,1)
30:FOR B=0TO 1:FOR L=0TO
    7STEP 7:B(B,L,N)=3,B
   (B,N,L)=3
40:NEXT :NEXT :NEXT
45:FOR E=1TO 6STEP 5:FOR
    F=1TO 6STEP 5:S(E,F)
   =1:NEXT :NEXT
48:FOR E=2TO 5STEP 3:FOR
    F=2TO 5STEP 3:S(E,F)
   =2:NEXT :NEXT
50:N$="HUM COM1COM2COM3"
   ,M$="クロシロ"
55:LOCATE 13,0:PRINT "-=
   < ミニ オセロ >=-":PRINT "
        Presented  by Da
   isuke ISHIKAWA"
60:LOCATE 8,3:PRINT "[スペ
   ース]:センタク [リターン]:ケッテイ
   "
70:FOR N=0TO 1:L=0:GOTO
   110
80:K$=INKEY$ :ON -(K$=""
   )GOTO 80
85:IF INKEY$ <>""THEN 85
   ELSE ON -(K$=" ")-2*(
   ASC K$=13)GOTO 100,12
   0
90:GOTO 80
100:L=-(L+1)*(L<3)
110:LOCATE 10+N*13,2:PRI
    NT MID$ (M$,2*N+1,2)
    ;":";MID$ (N$,L*4+1,
    4):GOTO 80
120:P(N)=L:NEXT
130:CLS :LINE (38,0)-(38
    ,31):LINE (0,0)-(30,
    30),B
140:FOR N=0TO 5:FOR M=0T
    O 5:PSET (5*N,5*M):N
    EXT :NEXT
145:LOCATE 28,0:PRINT "<
     ミニ オセロ >"
150:LOCATE 8,3:PRINT "[
     <<  ][  >>  ][  OK
     ][ PASS ]"
155:LOCATE 26,1:PRINT "D
    AIS SOFT 1995"
160:B=0,R=1:FOR X=3TO 4:
    FOR Y=3TO 4:C=(X=Y)-
    (X<>Y):GOSUB 400:NEX
    T :NEXT :T=1,C=-1
170:ON -(T=33)GOTO 210
180:LOCATE 7,0:PRINT T;"
    テメ"
185:C=-C,LV=P(-(C=-1))
190:LOCATE 8,1:PRINT MID
    $ (M$,3+2*(C=1),2);"
    :";MID$ (N$,4*LV+1,4
    ):ON -(LV=0)-2*(LV>0
    )GOSUB 590,740
200:IF PA=1THEN PA=0,C=-
    C:GOSUB 350:C=-C:ON
    -(K=0)GOTO 210
205:BEEP 2,20-100*(C=1),
    50:GOTO 170
210:BEEP 4,60,100:K(0)=0
    ,K(1)=0:FOR X=1TO 6:
    FOR Y=1TO 6:LINE (5*
    X-4,5*Y-4)-(5*X-1,5*
    Y-1),R,BF
220:IF ABS B(0,X,Y)=1THE
    N K=-(B(0,X,Y)=-1),K
    (K)=K(K)+1
230:FOR N=0TO 1:LOCATE 1
    9,N:PRINT MID$ (M$,N
    *2+1,2);K(N):NEXT
240:B(0,X,Y)=0:NEXT :NEX
    T
250:LOCATE 19,2:PRINT "ツ
    ヅケマスカ(Y/N)"
260:IF INKEY$ ="Y"THEN C
    LS :GOTO 55
270:IF INKEY$ ="N"THEN C
    LS :END ELSE 260
280:FOR D=0TO 7:E=X,F=Y,
    A=-1
290:E=E+D(D,0),F=F+D(D,1
    ),A=A+1
300:ON ABS B(B,E,F)GOTO
    320
310:GOTO 340
320:ON -(B(B,E,F)=-C)GOT
    O 290
330:D=D-8*(A>0)
340:NEXT :H=-(D>8):RETUR
    N
350:K=0,SX=X,SY=Y,H=0
360:FOR I=1TO 6:FOR J=1T
    O 6:ON -(B(B,I,J)=2)
    GOTO 380
370:GOTO 390
380:X=I,Y=J:GOSUB 280:K=
    K+H
390:NEXT :NEXT :X=SX,Y=S
    Y:RETURN
400:ON R+1GOTO 480
410:FOR D=0TO 7:E=X+D(D,
    0),F=Y+D(D,1):ON -(B
    (B,E,F)<>0)GOTO 430
420:B(B,E,F)=2
430:NEXT :B(B,X,Y)=C
440:ON B GOTO 480
450:T=T+1:LINE (5*X-3,5*
    Y-4)-(5*X-2,5*Y-1),B
    :ON -(C=1)GOTO 470
460:LINE (5*X-4,5*Y-3)-(
    5*X-1,5*Y-2),X,B:GOT
    O 480
470:LINE (5*X-4,5*Y-3)-(
    5*X-1,5*Y-2),B
480:S=0:FOR D=0TO 7:E=X,
    F=Y,A=-1
490:E=E+D(D,0),F=F+D(D,1
    ),A=A+1
500:ON ABS B(B,E,F)GOTO
    520
510:GOTO 580
520:ON -(B(B,E,F)=-C)GOT
    O 490
530:ON A+1GOTO 580
540:S=S+A:ON R+1GOTO 580
550:E=X,F=Y:FOR L=1TO A:
    E=E+D(D,0),F=F+D(D,1
    ),B(B,E,F)=C:ON B GO
    TO 570
560:LINE (5*E-3,5*F-3)-(
    5*E-2,5*F-2),X,BF
570:NEXT
580:NEXT :RETURN
590:M=1,X=1,Y=1,B=0
600:ON -(B(0,X,Y)=2)GOTO
    620
610:X=X+M,Y=Y+(X=0)-(X=7
    ),Y=-Y*(Y>0AND Y<7)-
    6*(Y=0)-(Y=7),X=-X*(
    X>0AND X<7)-6*(X=0)-
    (X=7):GOTO 600
620:LINE (5*X-4,5*Y-4)-(
    5*X-1,5*Y-1),BF
630:FOR N=0TO 30:K$=INKE
    Y$ ,N=N-9*(K$<>""):N
    EXT :K=ASC K$
640:LINE (5*X-4,5*Y-4)-(
    5*X-1,5*Y-1),R,BF
650:ON K-241GOTO 670,680
    ,690,710
660:GOTO 620
670:M=-1:GOTO 610
680:M=1:GOTO 610
690:GOSUB 280:ON H GOTO
    730
700:GOTO 620
710:GOSUB 350:ON -(K>0)G
    OTO 620
720:PA=1:RETURN
730:R=1:GOSUB 400:RETURN
740:MP=-99,P=0:FOR X=1TO
     6:FOR Y=1TO 6:ON -(
    B(0,X,Y)<2)GOTO 890
760:B=0:GOSUB 280:ON H G
    OTO 780
770:GOTO 890
780:P=0:ON -(T=1OR LV=1)
    GOTO 870
785:ON -(T>29)GOTO 920
790:ON 3-S(X,Y)GOTO 793,
    796,800
793:P=-10:GOTO 800
796:P=30
800:FOR M=1TO 6:B(1,M,1)
    =B(0,M,1),B(1,M,2)=B
    (0,M,2),B(1,M,3)=B(0
    ,M,3)
805:B(1,M,4)=B(0,M,4),B(
    1,M,5)=B(0,M,5),B(1,
    M,6)=B(0,M,6):NEXT
810:B=1,R=1,H=0:GOSUB 40
    0:GOSUB 900:P=P+20*H
    ,C=-C:GOSUB 900:C=-C
    ,P=P-40*H:ON -(LV=2)
    GOTO 870
820:GOSUB 350:P=P+K
870:P=P+RND 0:ON -(P<MP)
    GOTO 890
880:MP=P,MX=X,MY=Y
890:NEXT :NEXT :IF MP=-9
    9THEN LOCATE 8,2:PRI
    NT "PASS":BEEP 3,250
    ,50:LOCATE 8,2:PRINT
     "    ":PA=1:RETURN
    ELSE R=1,B=0,X=MX,Y=
    MY:GOSUB 400:RETURN
900:SX=X,SY=Y:FOR X=1TO
    6STEP 5:FOR Y=1TO 6S
    TEP 5:ON -(B(1,X,Y)<
    2)GOTO 910
905:GOSUB 280:X=X+6*H,Y=
    Y+6*H
910:NEXT :NEXT :X=SX,Y=S
    Y:RETURN
920:R=0,B=0:GOSUB 400:P=
    S:GOTO 870
1000:DATA 0,-1,1,-1,1,0,
     1,1,0,1,-1,1,-1,0,-
     1,-1
```


★広告資料請求とは，どういうシステムになっているか教えてください。請求した数だけ，お金がかかるのですか？影さん!!（栃木県下都賀郡・M・T15才）……【影：メーカーからカタログが届きます。金はかからないよ。だからどんどん請求してください。】

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR(MSX MUSIC)用

ファイナルファンタジーVI
〜死 界〜

©スクウェア　　●B.B.Y

はじめに

今回もファイナルファンタジーVIの曲の中から１曲組んで見ました。曲名は「死界」です。

私なりにきばって作ってみました。うまく出来ませんが聴いてやってください。

プログラムについて

プログラムを，かなりかえてみました。メロディーはそのまま，イントロ？自作，他はいっしょです。それと，テンポを変えてあります。原曲は♪68と思います。今回はT68〜T200〜T220で演奏させています。

最後に

きにいらない点は，各自なおしてください。私の音楽先生TAKEさん，なるとさん，大吉さんありがとう。

●参考にしたいもの

・ピアノスコア　ドレミ版

・昔本（電波新聞社）にでていた音色ベースラインに使っているもの

★GORRY先生より一言

ずいぶん前から投稿をいただいていたのですが，今回ようやく初掲載（ですよね？）となりました。昔から，これでもかとばかりにFFの曲を投稿されていたのですが，知らない曲が多かったり（正直FFはあまり覚えていない）音源のせいで聴きばえがよくないなどで見送っていました。申し訳ない。

彼の持ち味は大胆な音量とテンポの変化にあります。MSXも結構ですが，MIDIなどのもっと表現の幅の広い環境で持ち味を十分に生かした曲を聴かせてほしいものです。

ファイナルファンタジーVI〜死界〜のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '=======================
20 '
30 '    ﾌｧｲﾅﾙ ﾌｧﾝﾀｼﾞ-VI
40 '
50 '     「 Dark World」
60 '
70 'COMPOSED NOBUO UEMATSU
80 '
90 'SPECIAL THANKS  TAKE┘
100 '                ◣ ◢ ┘
110 '                ﾆﾞｲ ｲﾄ┘
120 '
130 ' ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ  B.B.Y
140 '
150 '            1995.9.24
160 '
170 '========================
180 '
190 CLEAR 3000
200 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
210 DEFSTR A-J,Y,T
220 '
230 POKE &HFA2C,60
240 POKE &HFA7C,30
250 '
260 DIM A%(15)
270 FOR Z=0 TO 15 : READ A$ : A%(Z)=VAL("&H"+A$) : NEXT
280 _VOICECOPY(A%,@63)
290 '
300 DATA 0000,0000,0000,0000
310 DATA 0C00,0061,0000,0000
320 DATA 0020,3FC2,0000,0000
330 DATA 0030,9FE5,0000,0000
340 '
350 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
360 '
370 Y0="Y32,32
380 Y1="Y33,32
390 Y2="Y34,32
400 Y3="Y35,32
```


★OFに載るための条件があるなら教えてください。（岩手県盛岡市・小岩井たか子15才）……【影：その１：毎月13日ころまでに届くと，かなり確率が高い……。その２：わたしのことをたたえたハガキはもっと高い。その３：ギャグがおもしろければ最高だ。】

```
410 Y4="Y36,32
420 Y5="Y37,32
430 Y6="Y24,180
440 '
450 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
460 '
470 A0="@5O5Y32,32D1&D1 C2<B2A+2B2
480 A1="@5O5C2D2 F+1&F+1 D2<B2&B1
490 C="O5C C <B B  A+A+ B B " : C0="@6L4V10Q3Y33,32"+C+C
500 D="O4F+F+ F+F+ F+F+ F+F+" : D0="@6L4V10Q3Y34,32"+D+D
510 E="O3DDDD8>D8" : E0="@33V08L4Y35,32"+E+E+E+E
520 F="O3DDDD8>D8" : F0="@63V12L4Y36,32"+F+F+F+F
530 G="B!H4M!C4B!H4M!C8C8" : G0=G+G+G+G
540 H="RC4RC4" : H0="S0M6000"+H+H+H+H
550 '
560 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
570 '
580 A2="@12O5V10F+1 R2R8D4E16F+16 B4.F+8&F+2 R2R8D16R16E16R16F+8
590 C2=C+C
600 D2=D+D
610 E="O3DDD8>D8<D" : E2="@33V10L4"+E+E+E+E
620 E="O3D8D8 D8D8 D8D8 D8D8 D8D8 D8D8 R8D8 R8D8" : E4="Q3"+E+E+"Q8
630 F="O3DDD8>D8<D" : F2="@63V10L4"+F+F+F+F
640 F="O3D8D8 D8D8 D8D8 D8D8 D8D8 D8D8 R8D8 R8D8" : F4="Q3"+F+F+"Q8
650 G2=G+G+G+G
660 H2=H+H+H+H
670 '
680 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
690 '
700 A3="B4.>C8<A2 R1 B4.>C8<A2R2R8B8&B12A12G12
710 A4="F+2<B2& B1 F+2<B2&B1
720 C="BBAAGGAA" : C3=C+C
730 D="FFFFFFFF" : D3=D+D
740 E="O3CCC8>C8<C" : E3=E+"C8C8C8C8C8C8C8"+E+"C8>C8<C8>C8>C8<C8>C8<C8
750 F="O3CCC8>C8<C" : F3=F+"C8C8C8C8C8C8C8"+F+"C8>C8<C8>C8>C8<C8>C8<C8
760 G3=G+"M!B!8B!8 M!B!8B!8 M!B!8B!8 M!B!8B!8"+G+"M!B!8B!8M!B!8B!8M!4M!4
770 G="B!8B!8 B!8B!8 B!8B!8 M!B!8B!8" : G5=G+G+G+"M!6M!6M!6M!6M!6M!6
780 H3=H+"C4C4C4C4"+H+"C4C4C4C4
790 H="R2.C4" : H5=H+H+H+"M6000C6M7000C6M8000C6M9000C6M10000C6M12000C6
800 '
810 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
820 '
830 A6="@16O5L8R1R1 RE8F+8G4.A8B1 RE8F+8G4.A8 B-2&B-8B-8A8G8
840 C="O6DDC+C+ CC C+C+" : C6="@00L4V5Q3"+C+ C+C
850 D="O5GGG G  GG G G " : D6="@00L4V5Q3"+D+ D+D
860 E="O5EEE E  EE E E " : E6="@00L4V5Q3"+E+ E+E
870 F6="@6O3V6Q8E1&E1 E1&E1&E1&E1
880 G6="M!1
890 H6="M13000C1
900 '
910 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
920 '
930 A7="E1 C+2D2 D2E4D4 F1 R1R1>D1R1
940 C="O6EEDD C+C+DD" : C7=C+C+C
950 D="O5AAAA A A AA" : D7=D+D+D
960 E="O5FFFF F F FF" : E7=E+E+E
970 F7="O3D1&D1&D1&D1&D1
980 '
990 'WWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWWW
1000 '
1010 T="T68" : PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T
1020 '
1030 SOUND 7,115:SOUND 6,2
1040 PLAY#2,"","",C0,D0,E0,F0,G0,H0
1050 PLAY#2,A0,A0,C0,D0,E0,F0,G0,H0
1060 PLAY#2,A1,A1,C0,D0,E0,F0,G0,H0
1070 '
1080 T="T200" : PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T
1090 '
1100 PLAY#2,"","",C2,D2,E2,F2,G2,H2
1110 PLAY#2,A2,A2,C2,D2,E2,F2,G2,H2
1120 PLAY#2,A3,A3,C3,D3,E3,F3,G3,H3
1130 PLAY#2,A4,A4,C2,D2,E4,F4,G2,H2
1140 PLAY#2,"","",C2,D2,E2,F2,G2,H2
1150 PLAY#2,A2,A2,C2,D2,E2,F2,G2,H2
1160 PLAY#2,A3,A3,C3,D3,E3,F3,G3,H3
1170 PLAY#2,A4,A4,C2,D2,E4,F4,G5,H5
1180 '
1190 T="T68" : PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T
1200 '
1210 PLAY#2,A6,A6,C6,D6,E6,F6,G6,H6
1220 PLAY#2,A7,A7,C7,D7,E7,F7,"",""
1230 '
1240 T="T220" : PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T
1250 '
1260 PLAY#2,"","","","","","",G0,H0
1270 PLAY#2,"","","","",E0,F0,G0,H0
1280 PLAY#2,"","",C0,D0,E0,F0,G0,H0
1290 '
1300 GOTO 1110
```


★ベーマガを読み続けていると，当たり前のように思えますが，ファミリーベーシックのプログラムが載っているのですから，すごいですね!!（静岡県焼津市・**松本けんいち23才**）【**編**：よッ，けんいち！　日本一！　ファイトが湧いてくるんだな，この一言が！】

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

PC-9801シリーズ(N88－日本語BASIC(86))＋サウンドボード用

GRADIUSIII
～FIRE SCRAMBLE～

Silpheed☆

ど う も

Silpheed☆です。

先日大学の文化祭でキーボードを弾いたのですが，その練習中（2日間徹夜だった……）にSC-88が2回音が鳴らなくなって，おもいきりあせってしまいました（ちなみに2日間電源つけっぱなしでした）。しかもK-1(KAWAIのキーボード）の鍵盤は割れるし。キーボードはバラして鍵盤を瞬間接着剤でつけたら何とか使える状態になったので良かったのですが，そろそろ新しい，もっと丈夫な機材が欲しくなってきました（K-1も十分丈夫という噂もありますが)。

さて，今月はGRADIUSIIIからの7面の曲をお届けします。

解 説

ゲームについては多分解説はいらないと思いますが(笑)，このゲームの曲に関しては賛否両論あるみたいです。いいという人とよくないという人がはっきり分かれていたような気がします。確かにグラ2と比べるとだいぶ曲の雰囲気が変わってしまってはいますが，まぁゲームが変わればそれは仕方ないという気もします。個人的には7面もそうですが，6面，8面，9面の曲もかなり好きですね。

プログラムですが，コーラスとオケヒはSSGを2音重ねてデチューンをかけて表現してます。もちろん実際の音色とは全然似てませんが，雰囲気はかなり出てるので（これが大事）よく使われる手法だと思います。また，この曲はグロッケンがかなり速いのですが，残ったSSGをそれにあてててしまったので，場所によっては「ぴろぴろ」鳴っているだけの部分もあります。ですがこれ以上ソフトウエア・エンベロープを使うとテンポが不安定になるのであえてこのままにしてあります。

スネアがこもって聞こえるという人は，スネアの音色のOp.2のOLを大きくしてみてください。それでスネア自体の音量が上がったなら今度はOp.4のOLを小さくするとバランスが取れると思います。

次 回 は

グラ3の他の曲を出していこうかなと思っていますが，一応（笑）新しめの曲もやってはいます(とりあえずRAVE RACERから1曲はMIDIで完成しています)。ボイスが多くなったRAVE RACERですが，割り切ってプログラムしてしまえばFM音源でも意外と再現できる曲がありますので頑張って作ってみてください(もちろんMIDIでも可)。まだCDを買っていない人は，大変不幸ですので今すぐCD屋に全速力でダッシュすることをおすすめします（マジで)。

では，また来月。

GRADIUSIII～FIRE SCRAMBLE～のミュージック・プログラムリスト

```
100 'GRADIUS III 「 Fire Scramble 」 (c) Konami
110 '    save "FIRE.MUS"
120 '
130 '              G R A D I U S  III
140 '
150 '         「 Fire Scramble 」 (c) Konami
160 '
170 '
180 '                Programed By Silpheed*
190 '
200 '  ---------- init.
210 '
220 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,5000
230 DEFINT A-Z : DEFSTR A-G,T : OPTION BASE 0
240 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9),V9(4,9)
250 DIM VA(4,9),VB(4,9),A(17),  B(17),  C(17),  D(17),  E(17),  F(17)  ,G(17)
260 '
270 '  ---------- YM2203 voice set
280 '
290 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
300 VOICE 1,V1
310 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' snare drum
320 DATA  0, 24, 23, 12, 15,123,  0, 15,  0,  0
330 DATA  0, 17, 16, 10, 14, 96,  0,  2,  0,  0
340 DATA  0,  7,  0,  6,  9,120,  0,  4,  0,  0
350 DATA  0, 14,  4,  7, 10,118,  0,  2,  0,  0
360 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
370 VOICE 2,V2
380 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum
390 DATA  0, 21, 31,  7,  0,109,  0, 15,  0,  0
400 DATA  0,  7, 31,  6,  0,120,  0,  0,  0,  0
410 DATA  3, 12, 21,  9,  0,127,  0,  0,  0,  0
420 DATA  0, 16, 21,  6,  5,118,  0,  0,  0,  0
430 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X
440 VOICE 3,V3
450 DATA 59, 15,  0, 1,3500,127,  0,-15,  0,  0 :' synth-tom
460 DATA  0, 27, 31, 14, 15,112,  0, 11,  0,  0
470 DATA  0, 10, 27, 14,  3, 97,  1,  4,  3,  0
480 DATA  0,  5, 31,  0,  0,120,  1,  4,  0,  0
490 DATA  0, 17, 31,  8,  0,117,  1,  3,  0,  0
500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X
510 VOICE 4,V4
520 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' hi-hat(close)
530 DATA  0, 26, 27, 14, 13,124,  0, 15,  6,  0
540 DATA  0, 24, 28, 14, 10,113,  0, 14,  3,  0
550 DATA  0, 25, 29, 14, 10,122,  0,  4,  1,  0
560 DATA  0, 11, 11,  6,  7,108,  0,  4,  1,  0
570 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X
580 VOICE 5,V5
590 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum & cymbal
```


★影さん，アンケートハガキの集計結果を誌面に公開してほしいのですが……！（神奈川県横浜市・R・O23才）……【影：R・Oさん，先月号では失礼しました。今月はしっかりと発表したいと思います。では，レディース＆ジェントルマン，あら，またスペースが……。】

```
600 DATA  0, 26, 27, 12, 15,127,  0, 15,  0,  0
610 DATA  0, 12, 17,  6, 12,120,  0,  0,  0,  0
620 DATA  3, 12, 21,  9,  0,127,  0,  0,  0,  0
630 DATA  0, 16, 21,  6,  5,118,  0,  0,  0,  0
640 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V6(X,Y):NEXT Y,X
650 VOICE 6,V6
660 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum & hi-hat(close)
670 DATA  0, 31, 31, 14,  0,127,  0, 15,  0,  0
680 DATA  0, 11, 11, 14,  0,107,  0, 15,  0,  0
690 DATA  3, 12, 21,  9,  0,127,  0,  0,  0,  0
700 DATA  0, 16, 21,  6,  5,118,  0,  0,  0,  0
710 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V7(X,Y):NEXT Y,X
720 VOICE 7,V7
730 DATA 58, 15,  2,  1,4500,50,  0,  2,  0,  0 :' brass
740 DATA 18, 25, 27, 14, 13, 91,  0,  4,  3,  0
750 DATA 17, 25, 27, 14, 13,100,  0,  8,  0,  0
760 DATA 17, 23, 27, 14, 13, 87,  0,  4,  7,  0
770 DATA 15, 26, 26, 14, 13,127,  0,  4,  0,  0
780 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V8(X,Y):NEXT Y,X
790 VOICE 8,V8
800 DATA 32, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' e.bass
810 DATA  0, 24, 24,  6, 13, 99,  3,  6,  3,  0
820 DATA  0, 25, 25,  6, 14, 75,  3,  5,  0,  0
830 DATA  0, 22, 25,  6, 14,105,  2,  0,  0,  0
840 DATA  0, 22, 21,  6,  0,127,  2,  1,  7,  0
850 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V9(X,Y):NEXT Y,X
860 VOICE 9,V9
870 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' d.guitar
880 DATA 15,  0, 30, 10, 12,116,  0, 12,  3,  0
890 DATA 12,  0, 30, 10, 15,108,  0,  4,  3,  0
900 DATA  5,  0, 30, 10, 15,109,  0,  4,  7,  0
910 DATA  4,  0, 30, 10, 15,127,  0,  4,  7,  0
920 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ VA(X,Y):NEXT Y,X
930 VOICE 10,VA
940 DATA 49, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' e.bass 2
950 DATA  0, 17, 28,  8,  2, 92,  0,  5,  5,  0
960 DATA  6, 21, 28,  8,  0, 87,  0,  7,  1,  0
970 DATA  0, 21, 28,  8,  8, 99,  0,  0,  0,  0
980 DATA  0, 18, 28,  7,  5,127,  0,  2,  0,  0
990 VOICE 0,VB                                  :' damy
1000 '
1010 ' ---------- MML set
1020 '
1030 A="@0@7 @v107 o4 l16 *"
1040 A(1)="e-8!r4*de-c8!r4. *e-8!r4*de-c9!r8*{ce-g}4"
1050 A(2)="a-8!r4*ga-f8!r4. *a-8!r4.*{>c<b-a-}4f8!r8*"
1060 A(3)="g8!r4*fge-8!r8*{<b->e-f}4 g8!r4.*a-8!r8*b-8!r8*"
1070 A(4)="a-8!r8*{fga-}4b-8!r8*{ga-b-}4 >d-8!r2..*<"
1080 A(5)="c8!r4.*g8!r2^8^12*f12e-12f8!r8^12*e-12d12"
1090 A(6)="d-8!r4.*a-8!r4. *>d-8!r2^4^8*<"
1100 A(7)="e-8r4.!*b-8!r2..*a-8!r8*g8!r8*"
1110 A(8)="f8!r8*{d-e-f}4g8!r8*{e-fg}4 >d-8!r2..* @0@9 @v101 o2"
1120 A(9)="c2d-2c2r2" : A(10)=A(9) : A(11)=" _d- "+A(9)
1130 A(12)=" _c d-2d2 e-4e4f4g-4 @0@7 @v107 o4 *"
1140 A(13)="c8!r2^8*{gfe}4 a-8!r2^8*{fga-}4"
1150 A(14)="f8!r2..*g8!r2.."
1160 A(15)="a-8!r2^8*{a-gf}4 b-8!r2^4^8*"
1170 A(16)="b8!r2^8*{bb-a-}4 >d-8!r2^4^8*"
1180 A(17)="e-8!r2..*e-12e-6e-6e-12 {e-e-e-e-e-e-}2 o4"
1190 '
1200 B="@0@8 @v108 o4 l12 q7
1210 B1="c6cccc c6cccc" : B(1)=B1+B1
1220 B(2)=" _d- "+B(1) : B(3)=" _e- "+B(1)
1230 B(4)=" _d- "+B1+"cc6c6c cc6c6c"
1240 B(5)=" _c "+B(1) : B(6)=B(2) : B(7)=B(3) : B(8)=B(4)
1250 B2="<c>c<ca-f>c< d->d-<d-a-g->d- <c>c<ca-f>c<"
1260 B(9)="@0@10 @v111 q6 o4 _c "+B2+"b>b<bg-eb>"
1270 B(10)=B2+"g>cf<a->d-g-"
1280 B(11)=" _d- "+B2+"b>b<bg-eb>"
1290 B(12)=LEFT$(B2,28)+" _c <e->c<b-e->c<b- f>fe<g->g-d- @0@8 @v108 q7 o4"
1300 B(13)=B1+" _d "+B1 : B(14)=" _b- "+B1+" _c c<ca-a-b-g >c<ca-a-b-g"
1310 B(15)=" _d "+B1+" _e- "+B1 : B(16)=" _e "+B1+"> _g- "+B1
1320 B(17)=" _c <a-a-6a-6a- a-a-6a-6a- a-a-6a-6a- a-a-a-a-a-a->"
1330 '
1340 C="o2 l12"
1350 C1="@6c6c@1b+@4c@6c" : C(1)=C1+C1+C1+C1
1360 C(2)=C1+C1+"@6c6c@1b+@4cc @6c6c@1b+b+b+" : C(3)=C(1)
1370 C2="@5c6@2c@1b+b+b+" : C(4)=C2+C2+"@1b+@2c6@1b+@3ge @1b+@2c6@1b+b+b+"
1380 C(5)=C(1) : C(6)=C(2) : C(7)=C(3)
1390 C(8)=C2+C2+"@1b+@2c6@1b+b+b+ b+b+b+b+@3{b-g}e"
1400 C3="@6c6@2c@1b+4 @2c@4c@2c@1b+b+b+" : C(9)=C3+"@2c6c@1b+4 @2c@1b+@2c@1b+4"
1410 C(10)=C3+"@2c6c@1b+4 @3b-ge@1b+b+b+"
1420 C(11)=C(9) : C(12)=C3+"b+b+b+b+b+b+ b+b+b+b+b+b+"
1430 C4="@2c6c@1b+b+b+ @2c6c@1{b+b+}b+b+"
1440 C(13)=C4+"@2c6c@1b+@2c6 c6c@1b+@2c6"
1450 C(14)=C4+"@1b+@3b-@1b+{b+b+}b+b+ @1b+@3b-@1b+{b+b+}b+b+" : C(15)=C(13)
1460 C(16)="@1b+6b+b+b+b+ {b+b+}b+b+b+b+b+ {b+b+}b+b+b+b+b+ b+b+b+b+b+b+"
1470 C(17)="@1b+@2cc@1b+@2c@1b+ b+@2cc@1b+@2c@1b+ @3{b-b-}b-b-{gg}ggeee@1b+b+b+"
1480 '
1490 D="o4 v10 l24"
1500 D(1)="g2.{ce-f}4 g1"
1510 D(2)=" _d- "+D(1)
1520 D(3)=" _c b-2.{e-gb-}4 g2>c4d-4<"
1530 D4="v13d-v11d-v13d-12v11d-12v13d-12v11d-12v13d-v11d-" : D(4)="f2g2>"+D4+D4
1540 D(5)="v10 l16 <e-4.de-c2 e-4.de-c4{ce-g}4"
1550 D(6)="a-4.ga-f2 a-2>{c<b-a-}4f4"
1560 D(7)="g4.fge-4<{b->e-f}4 g2a-4b-4"
1570 D(8)="a-4{e-fa-}4b-4{ga-b-}4 >d-2 l24 v13d-v11d-v13d-v11d-v13d-v11d- l12 v1
3d-v12d-v11d-"
1580 D(9)="v11 <c2d-2c2 rv13bv11b v13bv12bv11b"
1590 D5="l24 v13gv11g>v13cv11cv13fv11f <v13a-v11a->v13d-v11d-v13g-v11g-l12>"
1600 D(10)="c2d-2c2<"+D5 : D(11)=" _d- "+D(9)
1610 D6="v13e-v12e-v11e-v13ev12ev11ev13fv12fv11fv13g-v12g-v11g-"
1620 D(12)=" _c d-2d2"+D6
1630 D(13)=">v11c2v10c2 v11d-2v10d-2"
1640 D7="v13cv12cv11c l24 v13a-v11a-v13b-v11b-v13gv11g l12"
1650 D(14)="<v11b-2v10b-2"+D7+D7
1660 D(15)=">v11d-2v10d-2 v11e-2v10e-2"
1670 D(16)="v11e2v10e2v11g-2v10g-2<"
1680 D8="{v13a-v10a-}v13a-v10a-v13a-v10a-{v13a-v10a-}"
1690 D(17)=D8+D8+">"+D8+"{v13a-v10a-v13a-v10a-v13a-v10a- v13a-v10a-v13a-v10a-v13
a-v10a-}2"+D
1700 '
1710 E(1)=D(1) : E(2)=D(2) : E(3)=D(3) : E(4)=D(4)
1720 E(5)=D(5) : E(6)=D(6) : E(7)=D(7) : E(8)=D(8)
1730 E(9)="v11<<g2a-2g2 r>v13bv11b v13bv12bv11b<"
1740 E(10)="g2a-2g2"+D5 : E(11)=" _d- "+E(9)
1750 E(12)=" _c a-2a2>"+D6
1760 E(13)=D(13) : E(14)=D(14) : E(15)=D(15) : E(16)=D(16) : E(17)=D(17)
1770 '
1780 F="o6 l24"
1790 F(1)="r1r1" : F(2)=F(1) : F(3)=F(1) : F(4)=F(1)
1800 F(5)=F(1) : F(6)=F(1) : F(7)=F(1) : F(8)=F(1)
1810 F1="v11a-v9a-v11fv9fv11cv9c >v11fv9fv11cv9c<v11fv9f >v11d-v9d-<v11g-v9g-v11
d-v9d- >v11g-v9g-v11d-v9d-<v11g-v9g- >v11cv9c<v11fv9fv11cv9c >v11fv9f<v11cv9cv11
fv9f"
1820 F(9)=F1+"r2" : F(10)=F(9) : F(11)=" _d- "+F(9)
1830 F(12)=F1+" _c >v11fv9fv12dv9d<v11fv9f>v11g-v9g-<v11bv9bv11g-v9g-"
1840 F2="v11cv9cv11gv9g>v11cv9c<v11gv9g>v11cv9c>v11gv9g<<"
1850 F(13)="l48 _c "+F2+F2+F2+F2 : G(13)=" _d- "+F2+F2+F2+F2
1860 F(14)=" _b- "+F2+F2+F2+F2+"r1"
1870 F(15)=G(13) : G(15)=" _e- "+F2+F2+F2+F2
1880 F3="v12fv10fv12g-v10g-v12a-v10a-v12b-v10b-v12bv10b>v12d-v10d- v12e-v10e-v12
ev10ev12g-v10g-v12a-v10a-v12b-v10b-v12bv10b<"
1890 F(16)=" _c <<"+F3+F3+"<"
1900 G(16)="q7 v13 l32a-ab-b> cd-de- efg-g a-ab-b> cd-de- efg-g a-ab-b> cd-de-"
1910 F(17)=F(1)+F+"q8"
1920 '
1930 ' ---------- play
1940 '
1950 T="t190 q8 mb"
1960 '
1970 VOICE LFO 5,1,1,60,60,0,8
1980 PLAY T,T,T,T,T,T : PLAY B,A,C,D,D,F
1990 FOR L=1 TO 17
2000 PLAY B(L),A(L),C(L),D(L),E(L),F(L) : PLAY ,,,,,G(L)
2010 NEXT
2020 IF STATUS PLAY(0)<=11 THEN 1990 ELSE 2020
```

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

水滸演武
～天昇龍覇～

©データイースト

●小島 真志

内容

データイーストの対戦格闘ゲーム、水滸演武より天昇龍覇（史進のテーマ）をお届けします。

プログラムについて

ギターのパートで2CH使っていますが、どちらもシンクロ命令以外は同じですので、コピーで楽ちん入力ができます。それにしてもギターの打ち込みは難しいですね。何か、もっとギターらしく聞こえる打ち込みのコツってものが無いのでしょうか？

メロディーのパートでバイオリンを使っていますが、私は中国の楽器で"鼓弓"をイメージして打ち込んでます。いかがなモノでしょう？

●参考にしたもの

・サターン版の水滸演武

・CDの楽譜

★GORRY先生より一言

打ち込みのちょっとしたコツは、CMMなどのDTM専門誌を読んでみることをおすすめします。シーケンサーとMMLの差こそあれど、十分参考になるはずです。

胡弓（こちらの字でも同じです）は独得の深みのビブラートが特徴。LFOを巧みに使うことで、近い感触が得られるでしょう。

水滸演武～天昇龍覇～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== ENBU.MS ===============
:
#id             0000
#title          天昇龍覇 [九紋龍 史進ステージ]
#composer       DATAEAST Sound Staff.
#programmer     小島 真志 [1995-9]
#midi-module    Roland SC-55.
:
#base-count     192
#midi-transpose 0
#volume-sens    10
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#q-mode         TRUE
#midi-tie-mode  FALSE
*
*
00      CH1 t98
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41          * GS-RESET.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$19,$15,$02,$10          * CH9 DRUM.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$02,$0d          * REVERB.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$02,$05          * CHORUS.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$10,$0a,$01,$25          * NRPN On.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$12,$32,$34,$48          * Cutoff freq.(CH2)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$1b,$32,$45,$2e          * Cutoff freq.(CH12)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$13,$33,$22,$58          * Resonance.(CH3)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$1b,$33,$22,$50          * Resonance.(CH12)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$17,$34,$36,$3f          * Attack Time.(CH7)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$1c,$1c,$00,$08          * Pampot. (CH13)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,
-          $05,$00,$01,$02,$01,$02,$02,$02,
-          $04,$01,$01,$02,$01,$00,$00,$00,$17          * Partial Reserve.
*
*
01      CH10 r1 @16  V105 v100 l4  o2 q16         CC91,50  CC93,07
02      CH10 r1           v80  l8  o2 q16
03      CH2  r1 @33  V100 v95  l8  o2 q12 M30,05 CC91,35  CC93,20  p64
05      CH3  r1 @29  V95  v95  l8  o3 q16 M25,26 CC91,30  CC93,05  p89
06      CH3
07      CH4  r1 @40  V100 v100 l4  o5 q16 M10,18 CC91,70  CC93,28  p64
08      CH4
09      CH5  r1 @77  V118 v100 l4  o5 q16 M20,20 CC91,60  CC93,42  p64
10      CH5
11      CH6  r1 @82  V105 v100 l8  o5 q16 M40,07 CC91,85  CC93,10  p64
13      CH7  r1 @48  V95  v80  l16 o4 q16        CC91,85  CC93,10  p49
14      CH8  r1 @55  V107 v100 l8  o4 q12        CC91,55  CC93,00  p39
15      CH11 r1 @107 V110 v95  l8  o4 q16 M10,10 CC91,80  CC93,10  p74
16      CH9  r1 @48  V105 v110 l4  o3 q16        CC91,120 CC93,80
17      CH12 r1 @30  V88  v95  l8  o3 q16 M25,26 CC91,35  CC93,10  p89
18      CH12
19      CH13 r1 @117 V104 v95  l8  o5 q16        CC91,120 CC93,05
*
*               Drums.
*
01 [r1]  r2r8[a16]a0[<c16>]3f16
01 L
01 c8c8d[cd]6 S09 [c8c8d][cd]4 cd8&c8 S15 r8c8d8&c8r16c16&[d16]c0<c16>a16c0a16c16
01 S07 S13 [ c8c8d[cd]6 [c8c8d][cd]5 / [cd8c8] ] cd8c8r8c8d16d16&c8
01 S09 [ crdc8c8  r2dr  r8c8rdc8c8 / [r8c8]c0<c6>a6f6 ] r8c8r16<[c16]3>c0<c6>a6f6
01 crdc8c8  r2dr  r8c8rdc8c8  [r8c8]c0<c6>a6f6
01 c0fc8c0f.c0f  c8c0f.c0fc0d  d8&c8c8&d8c8c8d8&c8  c8&d8c8c8[d8&c8]
01 S11 S13 [cd]3 cd8c8  rd[cd]6 cd8c8  [rdcd8c8]  [rdcd  cdcd8c8]  [rdcd8c8]
01 r8<c8>c0a8.f16cd S15 r.r16c16c0d<c16>r16c0f8
*
*               Hi-Hat.
*
02 [r1]  [a+4]3r4
```

★影さんの好きな季節は？（茨城県下妻市・岡田直比古15才）……【影：春は花粉が、夏は暑いし、秋は台風が多い。冬は寒いしなー。つ〈美：なにソレ、春は桜、夏は海、秋は山、冬はスキーがいいって言ってたじゃない……？】

```
02 L
02 (<a0>)[a+4]16 S16 (<a0>)[a+4]15r4  [ (<a4>)r2.  [r1]7 ]
02 [ (<a0>)[f+]28r2 ]3  r1  r2.(<a4  [r1]
02 [ a4r2.  r2.ra / [r1] ]  [r2.ra]  [r1  r2.ra]  [r2.ra]  r1  r4a4>)r2
*
*              Bass.
*
03 [r1]3 L
03 [e]96  [a]8  [b]8  [d]8  gggg[f+]4  [e]32  [a]8  [b]8  <[d]8  [e]8>
03 f+4r2ef+  r1  rf+4.q8f+4q12ef+&  rq14<f+>q12rff+.a16rb-
03 b4r2ab  r1  rb4.q8b4q12ab&  rq14<b>q12r4b-.b16r<c
03 c+4>r2b<c+  r1  rc+4.q8c+4q12>b<c+  r4.cc+.e16r>f
03 [ [f+4.]4 [f+4] ]
03 [b]15q14a&  rq12[a]15  g4[g]13 [ q14f+& rq12[f+]6 ]
03 q14b&  rq12[b]14q14a&  rq12[a]14q14g&  rq12[g]6
03 q14a&  rq12[a]6q14b&  rq12[b]5ab  r2.b4
*
*              Guitar.
*
05      MSh,"b0<e"  MSi,"a0<d"  MSj,"g0<c"  MSs,"c+0f+"  MSu,"f+0b"
05      MSm,"g+0<c+"  MSx,"q12"  MSz,"q15"
05 [r1]3 L
05 [xh4>zrh&r2>  rh>r4i>h4.>  xi4>zri&r2>  ri>r4h>i4.>]
05 [xh4>zrh&r2>  rh>r4i>h4.>  xi4>zri&r2> / rh>r4i>h4.>
05  j4>rj&r2>  [i4>ri&r2>]  <rd0gr4d0f+d0g4.>]
05 ri>r4h>i4.>  j4>rj&r2>  [i4>ri&r2>]  rh>r4i>h>r4
05 r1  S06sq4[s]7z  s2r4.r24[s24]  s2r2  r1  S06uq4[u]7z  u2r4.r24[u24]  u2r2
05 r1  S06m>q4[m>]7z  m2>r4.r24[m24>]  m2>r2  < [S06s4rs4.s4  rs4.s4s4] >q16
05 xi4>zri&r2>  ri>r4m>i>rm>  r4.m&r2>  rm>r4um>r4
05 xg0b4zrg0b&r2  rg0br4f+0ag0br4  rS06e0a4.d+0g+e0ar4  rS06b-0<c+4.>a0<c>[b-0<c+>]i>
05 r4.i&r2>  ri>r4m>i>rm>  r4.m&r2>  rm>r4um>rg0b&
05 r2.rS06a0<c+&  r2.>e0au&  rq4>bbbbbq16ab<  r2m.>zi.>b-0<d+>q16
*
*              CH3 Bend.
*
06 BR1 L [ W q16B-32[r32B16]B ]3  [ W B-63[r64B16]3r64B15B ]5
*
*              Violin.
*
07 L W [>b.<S08c.e  g.g.e / e.d.e  >a1  a.a.<e  c.>b.<g  e.dg.  a1]
07 e.g.a  e2d2  c.c.e  c.>b.<g  e.d<c.>  b1
*
*              CH4 Bend.
*
08 BR2 L
08 [
08   W [r64B16]3r64B15r4r16Br4
08   [ [r64B8]7r64B7r4Br2r8 ] / [r64B8]7r64B7r2r4.B *[r64B8]7r64B7r4[r64B-8]8[r64B8]8r4.B
08   [ [r64B8]7r64B7r4B/r2r8 ]3 r4[r64B8]7r64B7r4B
08   [r64B8]7r64B7r4[r64B-16]4r32[r64B16]4r16.r4.B
08 ]
08 [r64B8]7r64B7r4.Br2
08 [ [r64B8]7r64B7r4B/r2r8 ]3 r4[r64B8]7r64B7r4B
*
*              Shakuhachi.
*
09 L W r.d24e24g24  b24S10<d12&r8&r2.&  r1&  [r1]>
09 W >r2S10)5f2&  r2ra-8g+8  f+.r16c+2&  r1(5
09 r2r12S10b-6&r&  r2r<S10(5d-8c+8)5>  b.r16)5b16(5f+2&  r1
09 r2r12S10<c6&r&  r2r8.(5c+16r8<S10d-8  c+.)5r16c+16>g+2&  r2g+8.b-16r8b8
09 b-r8r24<f24(5f+24&r2&  r1&  r.&r16f8.f+.&r1>)5
*
*              CH5 Bend.
*
10 L BR2  W [r64B16]3r64B15r4r8r64[r64B-8]7r64B-7r64[r64B8]7r64B7[r1]3B
10 BR1 W [r64B8]7r64B7r2.r8Br4 [r64B16]3r64B15r16B
10 [ W [r64B8]7r64B7r2.r8B  W [r64B16]3r64B15r16B ]
*
*              Syn Calliope.
*
11 L W rb<c+dc+>arf+&  r2rr24<d+24e24dc+&  r2>r24g+24a24&r4f+&  r1
11 r24b-24b24&r4.g4rd&  r2rr24<c24c+24>ba&  r2.f+b-&  r1
11 rf+0ba0<c+>b0<d>a0<c+>f+0ard0f+&  r2rr24<c0d+24c+0e24>b0<d>a0<c+&
11 r2>r24f0g+24f+0a24&r4c+0f+&  r2rc+0f+e0ad0g&  r4.g0b4.r24<c+0f24d0f+24c+0e&
11 r4.>a0<c+4.>e0af+0b&  r2.>a0<a>b0<b
*
*              Strings.
*
13 e>b<d>abf+<d>a<e>b<gdaebf+  a0<d1&  r1> l12 V100
13 L W [r1]4  g0<c1>  a0<d1&  r2d0f+2>  b0<g2>a0<f+2>  b0<e2>r2
13 [r1]3  g0<c1>  a0<d1&  r1>  b0<e4g4b4e4>
13 W a0<d1&  r2f+4.>g+0<e8&  r2.&r8c+8&  r1>  g0<d1&  r2>b4.a0<e8&  r2.&r8>b-0<f+8>
13 (r>f+b-<c+24f+24>b-<c+24f+b-24c+f+24b-24)<c+0f+8f+0<d8&  r1&  r2.&r8>g+0<e8&
13 r1&  r2.&r8>d0b8&  r2.&r8e0<c+8&  r2.>a8e0b8&  r2.>a0<a8>b0<b8>
*
*              OrchestraHit.
*
14      MSh,"d0<d"  MSi,"f+0<f+"  MSj,"e0<e"
14      MSm,"a0<a"  MSu,"b0<b"  MSs,"c+0<c+"
14      MSx,"q12"  MSz,"q16"
14 [r1]3 L
14 [r1]7  <rh>r4h>h>r8h>  zj1&  r1x>>  [r1]14
14 z>i4xr2>jz>i&  r1x  r>i4.>i4>jz>i&  r2&r.x>m16r>b-0<b-
14 z>u4xr2>mz>u&  r1x  r>u4.>u4>mz>u&  r2x>b-0<b-.>u16rc0<c>
14 zs4>xr2>uzs&  r1>x  rs4.>s4>>uzs&  r2x>s.>j16>rf0<f>
14 [ [i4.>]4 / [i4>] ] i4>i4&  r1>  [r1]6  r2.i>>zu0<b>x
14 r1  r2.rzm&  r1&  r2.x>mz>g0<g&
14 r2.x>g0<gz>m&  r2.x>mz>u&  r2.x>mz>>b0<u&  r4>xc4s.>h.>d+0<d+>
*
*              Koto.
*
15 ed>b<degt90at70b  <d2>r4t160 l24 V85 v85
15 L
15 W r2r>>b<def+ab<def+ab  <de12&r8>
15 W r2r>b<def+ab<def+ab
*
*              Cymbal.
*
16 a2.r  a2r8a4.&  r1v95  L W a1&  r1
*
*              Guitar.2
*
17      MSh,"b0<e"  MSi,"a0<d"  MSj,"g0<c"  MSs,"c+0f+"  MSu,"f+0b"
17      MSm,"g+0<c+"  MSx,"q12"  MSz,"q15"
17 [r1]3 L
17 [xh4>zrh&r2>  rh>r4i>h4.>  xi4>zri&r2>  ri>r4h>i4.>]
17 [xh4>zrh&r2>  rh>r4i>h4.>  xi4>zri&r2> / rh>r4i>h4.>
17  j4>rj&r2>  [i4>ri&r2>]  <rd0gr4d0f+d0g4.>]
17 ri>r4h>i4.>  j4>rj&r2>  [i4>ri&r2>]  rh>r4i>h>r4
17 r1  S18sq4[s]7z  s2r4.r24[s24]  s2r2  r1  S18uq4[u]7z  u2r4.r24[u24]  u2r2
17 r1  S18m>q4[m>]7z  m2>r4.r24[m24>]  m2>r2  < [S18s4rs4.s4  rs4.s4s4] >q16
17 xi4>zri&r2>  ri>r4m>i>rm>  r4.m&r2>  rm>r4um>r4
17 xg0b4zrg0b&r2  rg0br4f+0ag0br4  rS18e0a4.d+0g+e0ar4  rS18b-0<c+4.>a0<c>[b-0<c+>]i>
17 r4.i&r2>  ri>r4m>i>rm>  r4.m&r2>  rm>r4um>rg0b&
17 r2.rS18a0<c+&  r2.>e0au&  rq4>bbbbbq16ab<  r2m.>zi.>b-0<d+>q16
*
*              CH3 Bend.
*
18 BR1 L [ W q16B-32[r32B16]B ]3  [ W B-63[r64B16]3r64B15B ]5
*
*              Tom.
*
19 r1  r4[b16]5b4
*
```

★まだあったんですねェ〜このコーナー、CD-ROMがついても、ある。暇なとき読むと首が痛くなるコーナー。(栃木県安蘇郡・聖流牙 龍王村21才)……【編：OFはことばに似合わず不滅なんだな〜。首が痛くなってもヤメラレナイヤメラレナイがこのコーナーです。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

一同：明けましておめでとうございます。'96年もみなさんにとって，良い年でありますよう，心からお祈りいたします。本年もどうぞよろしくお願いします。

Dr.D：今年も，みなさんといっしょにがんばってプログラミングに励んでいこうではないか。現在実戦で働くプログラマー，クリエイターのなかには，ベーマガで育った人たちもたくさんがんばっておるんじゃぞ。みんなも明日のスター・プログラマー目指してがんばってくれたまえ。

編：おーっ，Dr.が気合い入ってるぅ。

Dr.D：当たり前じゃ。ところでこの新年号のプログラムは，ばっちり吟味したんじゃろうな。新年そうそう手抜きなどゆるさんぞ。

編：はい，チェックのほうはバッチリ行なっているのですが，コレ！といったプログラムになかなかお目にかかれないんですよ。

影：私にも一言。まず，アイデアに乏しい作品が目を引くんです。プログラミングの腕をみがくためには，既存のものを真似て作ってみることは，とても大事なことだと思うんですけど，ベーマガに投稿するときは，やはり，オリジナリティがなきゃね。

Dr.D：おう，言ってくれるね影くん。

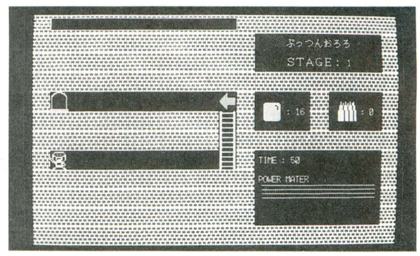
編：そういう意味では今月採用されたなかにもオリジナリティに欠けているプログラムもあったし，ベスト作品を選ぶとなるとむずかしいですね。

影：今月の傾向としては，パズルゲームが多かったね。

編：そうですね。そんな中から私が推したいのは，パズルの要素に大事な面構成がしっかりしていて，センスも優れていたPC-9801用「DEWS!!」(Alpaca/S.T作) ですね。

影：センスということなら，PC−9801用「ぷっつんおろろ」(粥川堅太郎作)だって捨てたもんじゃなかったぜ。内容に加え，タイトルのつけかたもグッド！

Dr.D：ふむ，新年号でもあるし，特別2人の作品で決定!!



▲PC-9801用「ぷっつんおろろ」

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●FM TOWNS用『LET'S GO 三匹の子ブタ』／小山田大樹
- ●MSX用『サムライ』／川田元司
- ●MSX用『CD-ROM制作工場』／KKK.SOFT
- ●PC-9801用『紙飛行機コンテスト』／山中大輔
- ●PC-9801用『ZEHN』／飯田貴士
- ●PC-9801用『科学の箱』／清瀬　学
- ●PC-9801用『LET'S READ BM版』／木野田和正
- ●PC-9801用『BM島戦記シナリオ2』／岸本充永
- ●PC-9801用『Ｙｓ～オープニング』／佐藤道明
- ●X68000用『グラディウス2』／近藤　勲

投稿ありがとう

山中大輔／高島芳仁／岸本充永／村田友和／鈴木洋司／木野田和正／清瀬　学／川畑一也／ねこすけ／DEDENOBU Soft／飯田貴士／遠藤和広／坂井弘亮／板場圭介／高井剛一／上神広雅／米柘一広／小川忠彦／笠置則文／落合伸亮／大島憲司／加古大助／川口敏美／蒲原道明／片岡幸平／大津貞市／相良朋秀／菱川仁志／高島良之／横田英朗／村田宗尚／中井明信／千葉　明／森下昭博／小林亮介／岡田直比古／下妻　篤／出口順光／原方和宣／柳　文昭／ミヤモト・ソフト／橋本岳大／池永智明／佐藤修司／山泉　亘／須藤公好／キウラ&ミチタ／伊藤祐介／芹町満久／小山賢助／福岡　学／利根川由秀／佐藤　慎／加東洋伸／桜井純規／福嶋恵一郎／片桐　渉／るる阪本／隈部哲昌／鈴木保雄／石川　旭／丸山繁樹／仲本章二／穴原佳尚／小牧正裕／石川真也／須川　研／木村雅吾／浦田紀彦／牧田友一／香西正樹／清田　滋／南　元雄／ARK.SOFT／岡倉克瑛／川田元司／大川隆一／細谷正訓／小林輝省／鈴本敦史／鶴岡清大島貞幸／高代正春／飯島輝至／高松洋※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」,「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM)」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

宛先：マイコンBASICマガジン編集部「筆者・編集要員募集」係

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。
で確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。
望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙
文下さい。

読料（消費税込料金となっております。）

店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
製 作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
縮刷版	¥80,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

特典

常の定価でご購読いただけます。
冊分の購読ができます。
ュータマガジン・ＯＡビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単で
替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出い
みます。
に必要事項を記入ください。なお１年間，或は２年間購読かをはっきりご
。
，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払
切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出
。
送金は，着本までに約２週間ほどかかりますのでお含みおきください。
は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

払込取扱票

通常払込料金加入者負担

（右詰めにご記入ください）

口座番号：0 - 3 - 5 1 9 6 1

金額：千 百 十 万 千 百 十 円

加入者名：電波新聞社

料金　　特殊取扱

購読誌名	購読期間	送金額（送料当社負担）
＊新規 継続	年　月号より　年間	円

誌・ソフト・グッズ名	冊数	送金額（送料共）
		円
		円

産業分類	所属又は職種

電話	年令	性別
TEL	才	男・女

（電話番号　－　－　）

意事項をお読みください。（郵政省）

受付局日附印

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

払込票兼受領証

口座番号：0 0 1 5 0 - 3　　通常払込料金加入者負担

右詰めにご記入ください

5 1 9 6 1

加入者名：株式会社 電波新聞社

金額：千 百 十 万 千 百 十 円

払込人住所氏名

料金（消費税込み）円

受付局日附印

特殊取扱

切り取って郵便局へお出し下さい。

電波新聞社出版物一覧

（消費税込料金となっております）

95. 3 現在

図解エレクトロニクス工作⑨	1,800円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	オールアバウト・真サムライスピリッツ上/下巻	各1,480円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	マルチメディアの基礎技術	2,000円	〒310円
DCC, MDガイドブック②	1,200円	〒310円	アマチュア無線技士受験マニュアル	1,950円	〒380円
新ビデオ技術ハンドブック	2,300円	〒380円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンBBS電話帳	2,000円	〒380円	エレクトロニクス用語辞典・改訂版	4,600円	〒380円
TVのすべて	1,900円	〒310円	パソコン認定試験合格対策試験問題集3級・4級	2,000円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①/②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver. 3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,550円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03−3445−8201(ダイヤルイン)	関東総局	0273−26−3206	神戸支局	078−391−5885
大阪本社	06−203−3361	静岡支局	054−254−6405	広島支局	082−228−5581
西部本社	092−431−7411	新潟支局	025−245−2526	高松支局	0878−61−3111
名古屋支局	052−261−4541	松本支局	0263−36−2266	下関支局	0832−67−7478
札幌支局	011−641−5591	金沢支局	0762−63−8661	熊本支局	096−380−7500
仙台支局	022−227−7211	京都支局	075−221−8021	鹿児島支局	0992−26−3630

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部①

ご住所（ふりがな）	〒 都・道 府・県		
電　話	—　—		
ご氏名（ふりがな）		年　齢	才
		性　別	男・女
職業：	勤務先または学校名：		
本誌を　毎月・時々・初めて 読む	何人で読みますか　（　）人		

お楽しみプレゼント①応募欄

＊269ページにお楽しみプレゼントのコーナーがあります。希望賞品番号と賞品名を一つだけご記入ください。

希望賞品名：

パソコン通信アンケート

・すでに始めている（月平均　時間）　・開始予定（　月）　・興味なし

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン① 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください。

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿（Windows環境に　ある　ない）

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿

●あなたはWindows95の環境にありますか？

はい　予定あり（時期＿＿か月後）　検討中　予定なし

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン＿＿＿＿＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿＿＿＿＿

●今月号の本誌でよかった記事（タイトル名）は？

①＿＿＿＿　②＿＿＿＿　③＿＿＿＿

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由

①＿＿＿＿＿＿＿＿

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●今後購入を予定しているソフトのタイトルは？

①＿＿＿＿（機種：　メーカー名：　）

②＿＿＿＿（機種：　メーカー名：　）

●広告資料請求欄●右のリストの番号を記入してください。

広告資料番号										

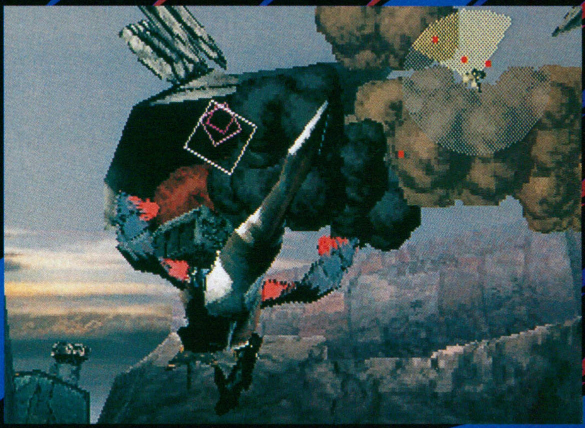
	掲載ページ	資料請求番号
ハード		
エプソン販売	表2～前付カラー3	1
NEC	表4	2
ソニー	前付カラー10～11	3
アイワ	前付カラー12	4
アルプス電気	前付カラー13	5
日本ビクター	中付カラー140～141	6
エス・エヌ・イー	後付300～301	7
メディア		
帝人	前付カラー5，21	8
ソフト		
テイチク	前付カラー7	9
インターソフト	前付カラー14～15	10
日本トータリゼータ	前付カラー16	11
富士通ミドルウェア	前付カラー17	12
セガ・エンタープライゼス	中付カラー142～145	13
NECホームエレクトロニクス	中付カラー146	14
ソニー・コンピュータエンタテインメント	中付カラー147	15
テイジイエル	中付カラー148～149	16
マイクロキャビン	中付カラー150	17
ビクターエンタテインメント	中付カラー151	18
呉ソフトウエア工房	中付カラー152	19
マイクロビジョン	中付カラー153	20
SPS	中付カラー154	21
ジャパンホームビデオ	中付カラー155	22
富士通パレックス	中付カラー156～157	23
オークスヘブン	中付カラー158～159	24
メディアラボ	中付カラー201	25
塚本吉彦事務所	中付カラー207	26
タイムワーナーインタラクティブ	中付カラー218	27
セガ・エンタープライゼス	中付カラー220～221	28
カプコン	中付カラー223	29
日本ファルコム	表3	30
レコード関連		
キングレコード（コナミレーベル）	中付カラー166	31
キングレコード（ファルコムレーベル）	中付カラー245	32
ポニーキャニオン	中付カラー250	33
学校関連		
代々木アニメーション学院	中付カラー160	35
エニックスゲームスクール	中付カラー161	36
アミューズメントメディア総合学院	中付カラー163	37
その他		
ビッキーズ	記事中277	38
トライ	記事中280	39
キョーワインターナショナル	後付313	40

キリトリ線

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

コンピュータ・エンターテインメント・サイド











▶▶▶ここからあとのページではコンピュータを使った新しいソフトウエアやその周辺機器の話題を満載しています。



SEGA SATURN

12月15日発売!

湾岸デッドヒート

3D-PHONIC
レーシングコントローラー対応

二人で競える、2P対戦モード。

友人とリアルなレースが楽しめる2P対戦モードを用意したぞ。画面の上下にそれぞれのコックピットが映り実戦さながらの迫力だ。




▲ 対戦モードも搭乗視界がリアル

3つの視点で、迫力3倍。

ゲームの視界を、リアルな搭乗、ドリフト姿勢が見える後方、周囲の状況がつかめる望遠の3ポイント設定。好きな視点で愛車を意のままに操れ。



◀コックピット感覚の搭乗視界

▲ドリフトが迫力いっぱいの後方視界

◀レースの流れがひとめで掴める望遠視界

＊画面写真は開発中のものです。

全開！高速湾岸線全20コース。

昼5コース、夜5コース、そしてミラーコース。全20コースで高速をシミュレーション。迫真さにキミは現実を忘れてしまう。

美女を乗せて突っ走れ! シナリオモード。

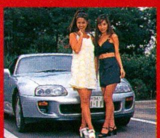
木下優、水谷リカなど10人の実写美女が誘いを待っている。彼女をサイドシートに誘えるのは、過酷さに勝ち抜いたスピードキングだけだ。



木下　優



水谷リカ



株式会社パック・イン・ビデオ　6,800円（税別）

VICTOR CREATES IT. ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ……


ビクターVサターン激走。
Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
●ビデオCDとフォトCDが再生できる●
ツインオペレーター登場!!
Vサターン(セガサターン)にツインオペレーターを装着するだけでビデオCDソフトとフォトCDソフトが楽しめる。
●ビデオCDとしては「プレイバックコントロール」対応のほか「フラッシュ再生」「スロー再生」「ストロボ再生」などの多機能に加えて新たに「プログラム再生」機能を搭載。楽しみがさらに広がった。
●またフォトCDとしては「ポートフォリオ対応」だから、音楽やナレーションに合わせた写真の再生が可能。
●その他充実のオプション機能対応。縦・横回転/拡大・縮小/球面張り付け/プログラム再生など。フォトCDの魅力をとことん発揮。
▼ビデオCD
バーチャファイタースペシャル*
ビデオCDエディション
VIIF-5 3,900円(税別)
発売元:ビクターエンタテインメント(株)
© SEGA 1994,1995
▼フォトCD
「LOOK」雛形あきこ
4,800円(税別) 発売元:グラムス(株)
© 1995 グラムス/山岸 伸/コンパス
*は バージョン2.0規格 プレイバックコントロール機能付
NEW
ツインオペレーター
ビデオCD&フォトCD
Ver. 2.0 対応
ツインオペレーター
RG-VC2 標準価格 21,000円(税別)
ビデオCDソフト
1040タイトル発売中!
(平成7年10月現在/国内)
ビデオCDデコーダー
RG-VC1 標準価格19,800円(税別)
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
セガサターンシステム完全互換機
処理スピードに優れる32ビットRISC CPUを2基搭載した、ハイパフォーマンス。高速ポリゴン、1670万色以上のフルカラー表現の高精度映像。そして、PCM32チャンネルによる大迫力サウンド。人気ゲームソフトも待望の新作もぞくぞく登場して、Vサターンは、これからもノンストップで走り続ける。
次世代ヴァーチャル・ゲームマシン
ビクターV·SATURN RG-JX1
(本体の標準価格は設けておりません)
[ビクターお客様ご相談センター] 東京:〒113東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビルTEL.03-5684-9311 大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM 係へ。
日本ビクター株式会社


SEGA
強者どもよ!いざ来い!!
Virtua Fighter 2™
バーチャファイター2
最強の格闘アクションを体験できる!!
アーケードに登場以来、大ブームを巻き起こしている「バーチャファイター2」ついに、セガサターンに!移植はもちろんAM2研自ら担当。セガサターンの能力をフルに使った最強の格闘アクションは期待を裏切らなかった!
新たな闘いがセガサターンで炸裂する。
●アーケードと同じく動きは秒間60コマを実現、全てのキャラの全ての技が使用可能!
●ゲームモードは全部で6つ、どれもプレイヤーを飽きさせない満足の仕上がり。
●セガサターンオリジナルのフィーチャー、チームバトルモードでは5対5の団体戦が可能に!
●プレイヤーの技をCPUが学習していくエキスパートモード搭載。しかもバックアップ対応!
新発売 6,800円
〈格闘アクション〉
セガサターン
バーチャスティック
(別売4,800円)対応
AM R&D DEPT.#2
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1995
テレビ東京系にて、TVアニメ「バーチャファイター」
毎週月曜18:30～19:00 大好評放映中!!
買った
その場で
セガサターン
5000円キャッシュバック
キャンペーン
キャンペーン期間中、
セガサターンは
店頭表示価格より、
5,000円
お求めやすくなります。
実施期間:平成7年11月15日(水)～平成8年1月15日(月)
※キャッシュバックキャンペーンは、実施期間中においても、
商品がなくなり次第、終了させていただきます。
詳しくはキャンペーン実施店でご確認ください。
株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
SEGA
SEGA RALLY
CHAMPIONSHIP
1995
INTERNATIONAL RALLY

跳ねる 滑る 攻める セガラリー・サターンラウンド開幕



現在、アーケード版で大ヒット中の本格派ラリーゲーム セガラリー・チャンピオンシップが早くもセガサターンに登場。激しくドリフトする、オリジナル・ワークスカラーのセリカGT-FOURとランチアデルタをセガサターンならではの美しいグラフィックで再現！アーケードモードはもちろん、お楽しみのセガサターンオリジナル要素も用意!!

セガラリー・チャンピオンシップ
12月29日発売予定 5,800円〈ドライブ〉

SEGA SPORTS

バーチャコップ
VIRTUA COP



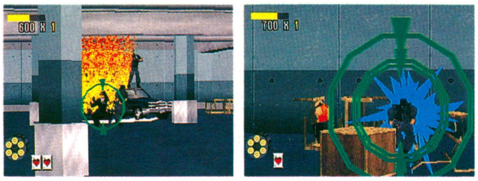
撃たれる前に撃て!!!

最もリアルで最も爽快！
世界初の3DCGガンシューティング
セガサターンに新登場!!

射撃練習ができるトレーニングモードでは、2P対戦も可能に。
テクスチャーマッピングの美しい画面と、息もつかせぬテンポの展開でゲームを超えた臨場感が君に迫る!!

AM R&D DEPT. #2

新発売
［シューティング］
バーチャガン同梱セット 7,800円（バーチャガン1丁付）
●**バーチャコップ単品 5,800円** ●**別売バーチャガン 2,900円**





脳天直撃ツアー開催！
新作ソフトのゲーム大会を全国26か所で行います！
期間：11月23日〜12月24日 ※くわしくは、大会ステッカーの貼ってあるお店で。

東日本	12月 8日	セガ・チャーリーワン	静岡市中吉田15-8
	12月 9日	パナプラザ富士店	静岡県富士市津田245-1
	12月10日	ファミコンランド稲沢2号店	愛知県稲沢市小池3-12-45
	12月15日	S/W長岡	長岡市川崎町字野ロ1447-1
	12月16日	新潟ジョイポリス	新潟県新潟市八千代2-5-7 新潟交通万台シティ
	12月17日	スーパードキドキ武蔵浦和店	浦和市沼影1-13-15
	12月23日	市川ガルボ	市川市鬼高1-1-1 ニッケコルトンプラザイースト館3F
	12月24日	横浜ジョイポリス	横浜市中区新山下1-14-18
西日本	12月 8日	広島GIGO	広島市中央区本通り3-5
	12月 9日	S/Wアルパーク	広島市西区草津新町2-26-1 アルパーク東棟4F
	12月10日	メディオ	岡山市昭和町4-7 遊プラザセンターハウス2F
	12月15日	S/W金沢	金沢市諸江上丁306-12
	12月16日	ビック本店	福井市宏永3-31-13 ビックビル1F
	12月17日	TVパニック高槻店	大阪府高槻市高槻町11-16 領家ビル1F
	12月23日	大阪ガルボ	大阪市住之江区南港北2丁目 ATC内「O's（オズ）」4・5F
	12月24日	星電社ハーバーランド	神戸市中央区東川崎町1-7-6

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



脳天直撃 セガサターン
SEGA SATURN™

SEGA



市長のみなさん、支持率80%を超えられますか。

SIM CITY 2000
シムシティ2000

5,800円

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR





都市開発型シミュレーションのグレードアップ・バージョン。『シムシティ2000』、セガサターン版ソフトに新登場。

世界中を席巻した都市開発型シミュレーション・ゲーム「シムシティ」が、『シムシティ2000』に進化して、セガサターン版ソフトに完全移植。セガサターンならではの時代に応じて3段階に進化していく都市グラフィックの、なつかしい街並みや現代都市、そして未来建築の成長する様を体験。さらに、ゲームを多角的に演出する新機能。大人の頭脳を悩ませ、刺激して、100%満足させてくれる、完全無欠のおもしろさ。これは、本当の市長より大変かもしれない。

株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)


SPECIAL POLICE
バーチャコップ
VIRTUA COP
[シューティング]
バーチャガン
同梱セット 7,800円
(バーチャガン1丁付)
●バーチャコップ単品 5,800円
●別売バーチャガン 2,900円
バーチャガン
ブラックボディ
の本格派!!
SEGA SATURN
撃たれる前に撃て!!!
最もリアルで最も爽快!
世界初の3DCGガンシューティング
いよいよセガサターンに登場!!
射撃練習ができるトレーニングモードでは、
2P対戦も可能に。
テクスチャーマッピングの美しい画面と、
息もつかせぬテンポの展開で
ゲームを超えた臨場感が君に迫る!!
AM R&D DEPT.#2
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994.1995
※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。
すごいソフトは、セガサターンから
SEGA SATURN
セガサターン 好評発売中



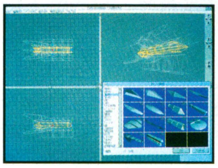
創るという興奮を、いま、すべての人々に。

ゲームアクセラレータボード「PC-FXGA」新登場。

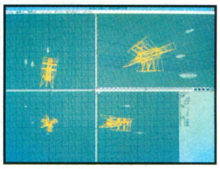
プラモデルを作るようにCGを組み上げる、アニメーションさせる。PC-FXGAとDOGAGENIE1をPC-98*と組み合わせるだけで、「創る」という新しい世界が大きく広がります。もちろんPC-FXやPC-FXGA専用ソフトを楽しむ、さらにはオリジナルゲームの開発が可能な環境までもご用意。プレイ&クリエイト。かつてない興奮体験が、いま、はじまります。

*:動作環境等に関しましては、下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください。

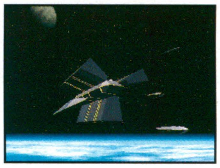
オリジナルCGアニメにチャレンジ! DOGAGENIE1(PC-FXGAに添付。非売品)



パーツアセンブラ
登録パーツを選択して制作。物体をポリゴンで確認することができます。



モーションエディタ
始点と終点の間の軌跡を制御、カメラ位置や注目点、速度の設定も可能。



アニメーション再生
モーションエディタで設定した動きでのアニメーション再生ができます。

PC-FXGA
キャンペーンセット(限定品)
「ゲームアクセラレータボード「PC-FXGA」」
+
「GMAKERスタータキット」
このチャンスに、どうぞお早めにお買い求めください。



自分だけのゲームを創ろう。 **GMAKERスタータキット**

C言語プログラミングをベースに、自分だけのゲーム作りを楽しむためのオーサリングソフトです。PC-FXおよびPC-FXGA用ゲームの作成が可能です。

*:動作環境等に関しましては、下記のPC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください。

PC-FXGAオーサリングソフトウェア
GMAKERスタータキット 12月8日発売 標準価格19,800円(税別)

PC-FXGA
〈PC-9800シリーズ対応〉
ゲームアクセラレータボード PC-FXGA
12月8日発売 標準価格46,000円(税別)
CGアニメーション入門キットDOGAGENIE1(ドーガジニー1/Windows対応版)他を含むCD-ROM付き。

NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
〒108 東京都港区芝5-33-1(森永プラザビル) TEL.03(3454)5111(大代表)

PC-FXGAに関する技術的なご質問は、NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部PC-FXGAサポートセンターへ。
〈技術的な質問に電話でお答えします〉受付時間/9:00~17:00 TEL.03(5232)6222
●電話番号のかけまちがいが増えておりますので、番号はよくお確かめの上、おかけください。



AIR LAND BATTLE 戦闘国家™

好評発売中
標準価格 5,800円（税別）
SCPS10015

PSオリジナル・実戦システム搭載 戦略シミュレーション

- アメリカ製・ロシア製の実戦配備中、「現代ウェポン」が繰り広げる壮絶な戦略シミュレーション。
- フルポリゴンで再現される兵器の精密さと迫力のサウンドが、戦いの臨場感を盛り上げる。
- 従来では考えられなかった「行動力システム」と「迎撃システム」が、実戦本来の姿を描きだす。

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT


TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
サイコロふってマネーゲームが始まるぞ!
建物たてたり、売買したり、
年末年始はみんなでワイワイ。
金運を呼ぶ「まねき猫」で遊ぼう!!
にっぽん初のボードゲーム!
Windows® 95
対応
TGLが贈るWindows® 95対応ゲーム第2弾!
コミカルボードゲーム
まねき猫の小判
[動作環境]●日本語Windows® 95が動作する環境の機種(CPU486DX2-66MHz以上を推奨)●メモリ:12MB以上(16MB以上を推奨)●ハードディスクの空きエリア40MB以上 ●640×480ドット 256色以上表示できるグラフィックアクセラレーター、及びディスプレイ●CD-DA対応のCD-ROMドライブ●PCM音源
12月22日発売 価格6,800円(税別)
※Windows® は、米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です。
※i486、Pentiumは、米国インテル社の登録商標です。
※画面は開発中のものです。予告なく仕様を変更することがあります。
企画・開発・販売: 株式会社テイジイエル 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL.(06)353-0651



TGL
TECHNICAL GROUP LABOR
花のおエドの一大事！
妖怪魔人を蹴ちらして
よろず屋幻斗、ただいま参上！
TGL
イベント予定
NECパソコンフェア
'95大阪
インテックス大阪
H.7.12.8・9（金・土）
10:00~17:00
あっぱれ伝
—伏龍の章—
12月8日
発売予定
CD-ROMバージョンは、
12月15日発売予定です。
特別付録
原画設定集
キャラクターアイロンプリント
¥9,800（税別）
PC-9801/ 9821 CD−ROM, 3.5インチFD（要CPU80386以上）
●要RAM2.6M以上 ●ハードディスク専用
●要MS-DOS5.0以上 ●要EMS ●CanBe対応
●要アナログディスプレイ(24KHz) ●GS音源/MIDI対応
企画・販売・開発 株式会社 テイジイエル
本社／〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL(06)353-0651

紺碧の艦隊2

PERFECT



ついに完成。紺碧の艦隊シリーズ第2弾!!

シナリオに基づく戦術が中心だった前作の内容に比べ、
戦略要素を格段にアップ。
本格的世界戦略シミュレーションゲームとして、
戦略の舞台を全世界へ拡大。
あなたが日本の未来をどのように迎えるか。
歴史と共に、後世第二次世界大戦をシミュレートできる。

歴史シミュレーションに新たな試み抱き
夢のオリジナル新機能『艦船設計システムHLG55』を搭載。

ユーザー自身の手で、好みの艦船を設計することができる新システム。
艦船の設計次第で戦局をより有利に導くことができる。

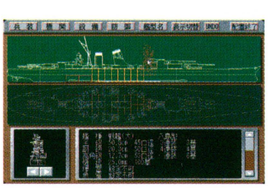
PC-9800シリーズ対応

12月発売!!

12月8日発売を目標にして、スタッフ一同開発に全力を注ぎ込んで来ましたが、
皆様のご期待に応えるべき内容に仕上げるため、12月8日発売予定を断念しました。
皆様には大変ご迷惑をおかけしますが、今しばらくお待ちください。



■フィールドマップが広がって、
世界規模の戦略が可能になった。



■部品の組合せによって、性能表が
リアルタイムに変化する。



■出来上がった戦艦を投入！
自作の艦船は愛着もひとしお

標準価格 11,800円（税別） 3.5インチ2HD／5インチ2HD（各5枚組）
CD-ROM版　全てハードディスク専用

●JANコード／ 5インチ：4988608 552557　3.5インチ：4988608 552458
CD-ROM：4988608 552908

■対応機種　PC-9801・9821シリーズ及び互換機
■CPU　CPU i386以上のマシン
推奨　CPUi486／25MHz以上
■OS　MS-DOS 5.0以上
Windows3.1のDOSプロンプト
※Windows95専用版は来春発売予定です。

■周辺機器　マウス専用
ハードディスク専用（要10MB）
サウンドボード（26K）対応

面白いゲームを創るのは、いつでもマイクロキャビン
マイクロキャビン

株式会社マイクロキャビン　〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593-51-6482　インフォメーションダイヤル TEL.0593-53-3611

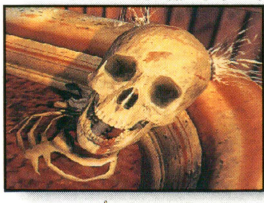
Virgin INTERACTIVE entertainment

Victor "HIS MASTER'S VOICE"

ゲームはビクター。

THE 11TH HOUR 日本上陸キャンペーン実施中!

呪われた死の館へようこそ



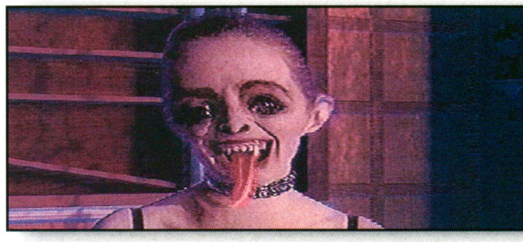
THE 11TH HOUR

待ち受ける数々の悪夢



背筋、凍る。

血塗られた館の秘密とは?



イレブンス アワー

●あの大傑作7th Guestを越える、究極のマルチメディア・サイコ・ホラー。
●最新の3Dグラフィックスエンジンで、1秒30フレームのフルモーションビデオ再生!
●プレイヤーはリポーターのカール・デニングとして、連続殺人事件を調査中に行方不明となった同僚で恋人のロビン・モラレスを探しながら、古びた館と田舎町に潜む恐ろしい事実を明らかにしていきます。
●念入りにモデリングされた呪われた館、度肝を抜く数々のキャラクター、謎が謎を呼ぶ怪異なストーリーが、人の心の奥深くに眠る恐怖を呼び覚ます。
● 60分を越える実写映像収録。CD4枚組の超大作。



難解なパズル、悪魔からの挑戦!

IBM100% 互換機 対応 FUJITSU FM/V* CD-ROM

12月下旬発売予定

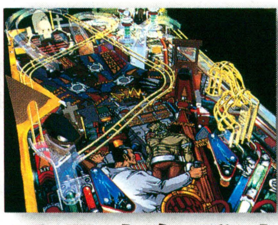
¥9,800(税別)

日本語版へのアップグレード可能

息を呑む。

TILT ハイパー3Dピンボール

●完全3Dレンダリングされたグラフィックスで楽しむピンボール・シュミレーション。●本物のピンボールマシンを元にしたリアルなボールの動きとゲームコントロール。●6タイプのテーブルの異なるテーマ:ギャング、モンスター、遊園地、ドライブ、ファンタジー、そしてSF。各テーブルにはとっておきの楽しい仕掛けが!
●画面モードを数種類用意。迫力あるプレーが楽しめます。



IBM100% 互換機 対応 FUJITSU FM/V* CD-ROM

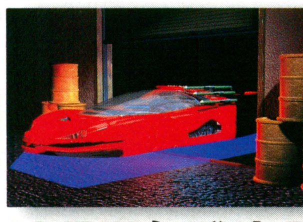
12月中旬発売予定

¥8,800(税別)

手に汗握る。

Zone Raiders ゾーン レイダース

●リアルタイム3Dで展開するワイルドなドライビング&シューティングゲーム。
●360度回転ターン、逆走、ジャンプ、コーナリング等々、すべてのドライビング力学をリアルに再現した超高速ドライビングアクションと、様々な武器、アイテム、破壊に彩られた過激な戦闘のコンビネーション。●トラックは16タイプ。チューンアップされたクラシックカーから近未来車両まで4タイプの車(1947~1998年モデル)を用意。ビンテージカーはすべて超高速飛行を可能にするホバープレートを搭載。開発チームには、軍・大手企業が推進したプロジェクトに携わった航空・車両シュミレーションのエンジニアが参加。
●数人で同時にプレイできるネットワーク/モデム対応。



IBM100% 互換機 対応 FUJITSU FM/V* CD-ROM

12月下旬発売予定

¥8,800(税別)

*動作機種:Desk Power FMV499D3S2, FMV46CES4, FMV466D3S2, FMV4100E4, 46CES4 FMV 560D3, 590D2,499D3, 499D2, 560DE

[Virgin HOT-LINE] プレゼントキャンペーン実施中!

「THE 11TH HOUR」の発売を記念してキャンペーン期間中、「Virgin HOT-LINE」シリーズの商品をお買い上げいただくと、抽選で背筋も凍る「11TH HOUR トレーナー」が500名様に当たるプレゼント実施中!

応募方法:商品に付属の「ユーザー登録ハガキ」に「Virgin トレーナー希望」と明記の上郵送下さい。
期　間:'95年12月1日から'96年2月29日まで到着分(消印有効)
対象商品:現在発売中のVirgin HOT-LINEシリーズ全商品('95年12月、'96年1月発売の商品も含みます。)
発　表:当選者の発表は発送をもってかえさせて頂きます。



Virgin HOT-LINE

発売元:ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F ビクターエンタテインメント(株)[通信販売係]

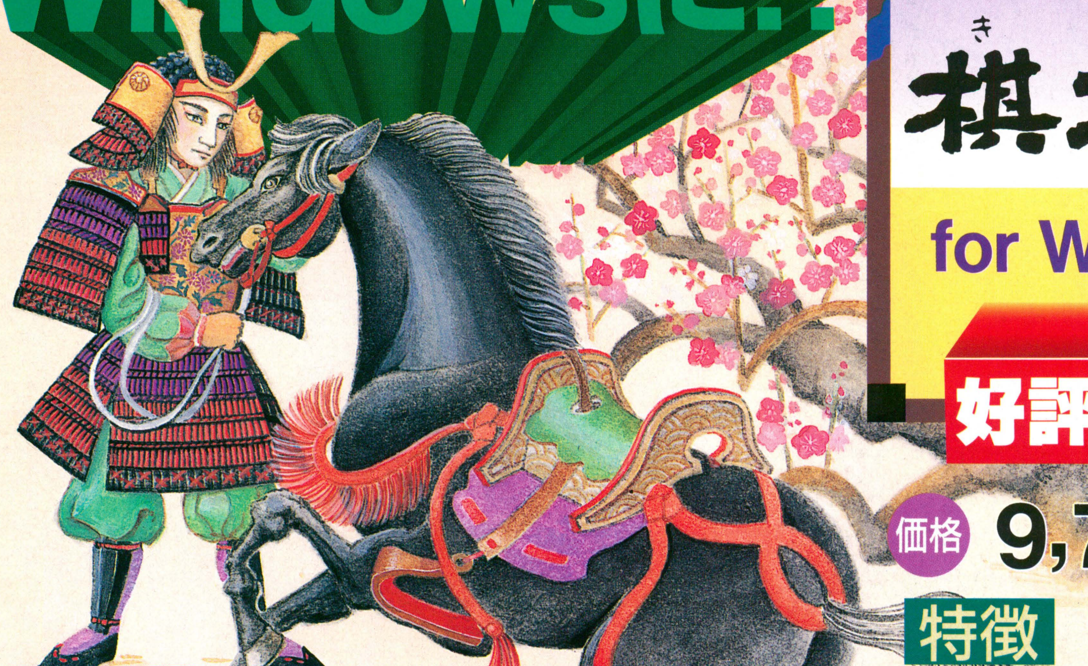


上にはミカエル率いる天界軍、
下にはサタン率いる魔界軍。
そして、
堕天使達の戦いは始まった！
●操作性抜群の高速マルチウインドウ！
●おなじみのゴチャキャラが、新設計で登場！
●大迫力のボスキャラ戦！
Windows時代でもフルアセンブラが最速！
様々な能力を持ったキャラクターが、画面狭しと暴れ回り、それぞれの個性を主張する！あのゴチャキャラが、新設計のR.P.Gで遂に登場！
Dark Seraphim
〜ダークセラフィム〜
●海外でも大人気のファーストクイーン4を遥かにしのぐデーター量。
●高速マルチウインドウは2画面の領域を使用できる。
●好評の全自動思考はさらにアップ、吹き出しシステムも加わって、クレソフトならではの大乱戦を盛り上げる！
●ハンマー投げ、鞭、ブーメランなど、個性的な特殊攻撃パターンも加わった。
●そして、登場人物1人1人が部下を召喚。なんと1人1部隊！
●召喚されるキャラも様々。地水火風の精霊から、主人に寄り添う防御キャラ、爆弾を投げる道化師。爆弾もタダものではない。秒読みしながら相手を追いかけるというアブないシロモノだ！
イラスト／末弥　純
PC-98・DOS/V用
ハイブリッドCD-ROM
(HD専用)
好評発売中！
希望小売り価格9,800円
リアルタイム3Dシミュレーション
DUEL SUCCESSION
デュエル・サクセション
■PC-98シリーズ対応(CPU386以降)
■予価9,800円
近日発売
スタッフ募集
力を貸してくださる方を求めます。
呉ソフトまで、作品をお送り下さい。
KSK
株式会社呉ソフトウエア工房
埼玉県大宮市大門町3-197 星野第2ビル302号
TEL.048(646)0660／FAX.048(646)0661


Micro Vision
馬なり1ハロン劇場(シアター)2
わがままだけど話してみるとカワイイやつ。
育てて楽しい馬なりワールド。
競馬シミュレーションゲームのこれぞGI!
興奮と感動を保証します。
(井崎脩五郎先生談)
★さらに多様化した馬の性格、セリフパターンの増加、「山ごもり」、「家出」等、イベントも増加！ドラマ性を重視しパワーアップ。
★ゲームの目的は全てのGIレースの制覇！また、競走成績の優秀な馬は海外遠征を行い、凱旋門賞、ブリーダーズC等の海外GIに挑戦が可能！
★インブリード、アウトブリード、コンプレックス等、さらに血統を奥深くシミュレート。
★改良された調教システム、一度命令を与えるとそのメニューを継続。さらに馬に調教のメニューを決めさせる「自主トレ」コマンドを導入。もちろん調教を嫌がることもあり！
★レース画面も大幅改良。レースの実況放送、グラフィックのパワーアップはもちろん、レース展開も多様化し競馬ファンにはたまらない！
PC-9801（CPU386以上、メモリ1.6M）対応
（3.5"FD版、5"FD版、CD-ROM版）
ハードディスク専用
好評発売中
12,800円（税別）
Windows 95対応
データベースが勝馬予想に便利！
馬なりクイズで名馬と対戦！
馬なり手帳'96
12/22 ON SALE
12,800円（税別）
競馬ファン待望の7大機能
●手帳：収支記録、メモ欄、年間の開催日程 ●競馬クイズ：血統、レース、名馬、騎手・調教師、総合の5つのジャンルで構成される競馬クイズ、二人用対戦モードもあり ●競馬辞書：専門用語に関する辞書機能 ●騎手データ：中央競馬に所属する全騎手の95年度分のデータ ●馬データ：中央競馬に所属する馬の成績データ ●競馬場データ：中央競馬が開催される全国の競馬場のデータ ●壁紙：よしだみほの書き下ろし壁紙集
CPU i386以上（推奨i486 25MHz以上）
日本語MS-Windows3.1動作機種 要メモリ5.6MB（推奨7MB以上）
ハードディスク専用 CD-ROM
ディスプレイ：解像度640×480以上 256色表示可能機種
© 1995 Micro Vision ©よしだみほ・双葉社
株式会社マイクロビジョン 〒179 東京都練馬区早宮2-17-33 スカイスクレーパー2F TEL.03-3932-8455
■スタッフ募集：資格/18〜32歳ぐらい お問い合わせ/人事担当まで

あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

「棋太平」が、さらに機能をアップして、Windowsに!!



成長型対局将棋

棋太平（きたへい） for Windows

好評発売中

価格 **9,700円**（税別）

特徴

- コンピュータの思考時間を３段階に設定できます。
- 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
- 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。
  (学習機能に反映され教育した手を指します)
- 詰将棋を解かせる事ができます。
- 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
- コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
- 棋譜の読み上げを行います。
- よく使用する機能は、ツールバーに登録してあります。
- モデムによる通信対局をする事ができます。

※ＣＳＡプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。



▲対局中



詰将棋の▶解答

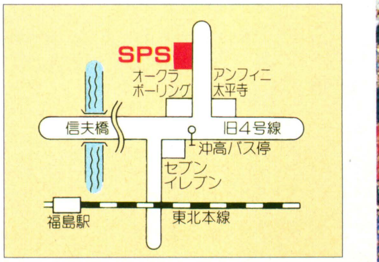
日本語 MS-Windows 3.1以上が動作する機種
※マウス必須

※Windows™はMicrosoft Corporationの商標です。

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24－1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

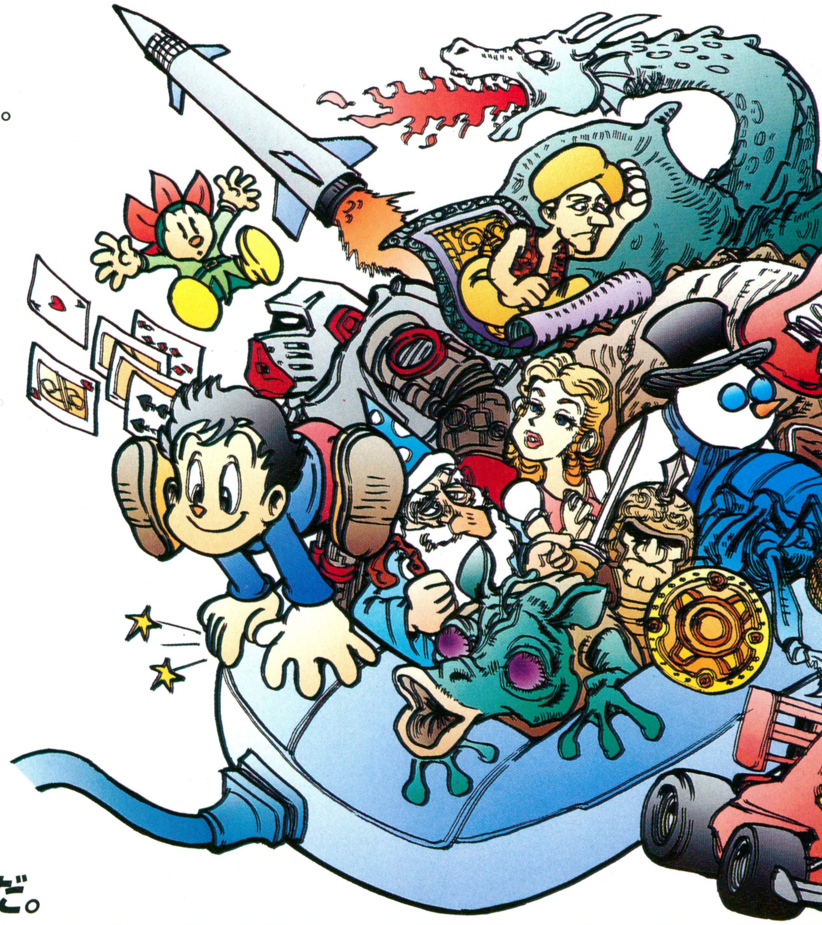




元祖!"サムライスピリッツ"、
FM-TOWNSに登場!
今度こそ本当!!
覇王丸、橘 右京、ナコルル…闘志のはざまに刃がきらめく!
サムライ・ファイター達が繰り広げる白熱の超迫力バトルを君に!!
SAMURAI SPIRITS
サムライスピリッツ
TM
12/22発売
¥8,800(税抜)
●富士通製6ボタンパット対応 ●要メモリ4MB or 6MB
●486マシン推奨
©SNK 1993 ©1995 魔法株式会社 ©1995 JHV
JHV
JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社
メディア事業部 〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンポウ綜合ビル
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622
FM-TOWNSユーザーの皆様へ
「サムライスピリッツ」の発売が、大変遅れましたことをお詫び申し上げます。

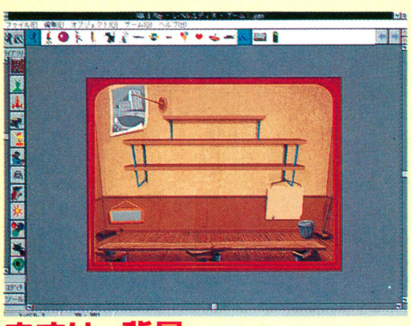
マウスをクリックするだけで
ゲームを作れるソフトがや

プログラミングの知識はまったく不要!!
背景、キャラクター、アクション、サウンド、etc ・・・。
ゲームを構成するすべての要素は、
Klik& Playのナビゲートにそって、
豊富に用意されたライブラリから
マウスで選択するだけで設定可能。
もちろん、ライブラリには、
あなたの作ったオリジナルのキャラクターを
登録することもできます。
創造力とアイディアさえあれば、
だれでも、本格的なゲームが作れる、
まったく新しいソフトの登場です。



マウスをクリック

材料はすべて揃っている。
あとは、キミのセンスで編集するだけだ。



まずは、背景

砂漠? 森? 山脈? 海辺? お好きな場所をウィンドウからドラッグ & ドロップ。



キャラクターを設定

Klik & Playのライブラリには、数百もの個性的なキャラクターが用意されています。

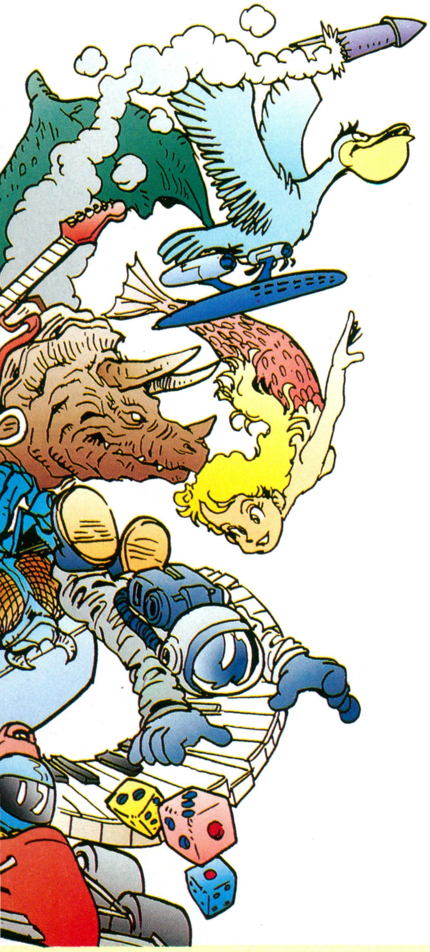


さて、編集だ

映画監督が役者に演技をつけていくように、各キャラクターにアクションをつけていきます。アクションの種類も豊富です。

FUJITSU

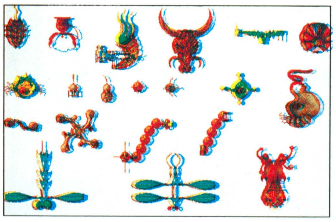
ってきた!!



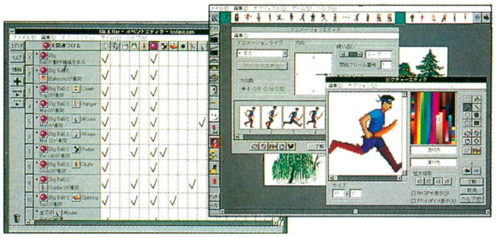
- ゲームの操作は、マウス、キーボード、ジョイスティックに対応。2プレイヤーも可能です。
- できあがったゲームは、Klik & Playがなくても遊べます。仲間に自慢のゲームを披露しよう。
- ゲームだけでなく、デモの作成などにも活用できます。
- 10数種類のサンプルゲームを添付。これをベースに新しくオリジナルのゲームを作ることもできます。



- ライブラリには千数百種のさまざまなパーツが用意されています。



- きめ細かな設定ができるイベントエディタ、レベルエディタなど、プロ仕様の高度な編集機能も備えています。



Windows® 対応ゲーム作成ソフト

クリック アンド プレイ

Klik & Play

標準価格 **8,800円** (税別)

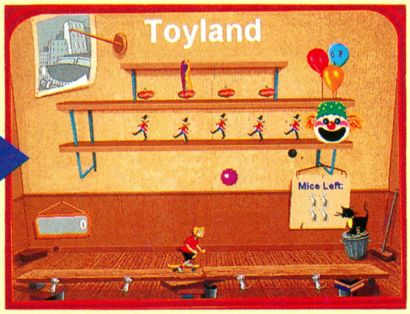
発売元 富士通株式会社

販売元・お問い合わせ 富士通パレックス株式会社 TEL.(03)5703-2752 (土・日・祝祭日を除く)

<動作環境>

ソフトウェア ● Microsoft® Windows® Operating System Version3.1 以上

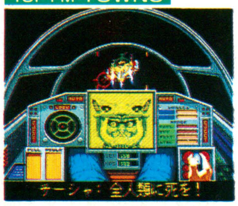
ハードウェア ● CPU：i486 (33MHz) 以上 ● メモリ：8MB 必須 ● モニター：640 × 480/256 色表示以上 ● その他 /MPC 規格に対応した CD-ROMドライブおよびサウンドボード



Let's Play!

世界にただ1つのオリジナルゲームが完成。もちろん最初にプレイするのはあなた自身です。

for FM TOWNS



ウィングコマンダーII
WING COMMANDER II

前作より場面の増えたスピーチ。前作と同様、有名声優を多数起用した興奮のゲーム。スペシャル・オペレーション1&2のシナリオが付いたお得なパッケージです。

標準価格 10,800円 (税別)

自宅からコンテンツタイトルを注文できる! **Let's 「GO CONEX」**

パソコン通信サービスNIFTY-Serveのオンラインショッピングコーナーに、コンテンツタイトルの専門店「コンテンツ・エクスプレス」がオープンしました。「Klik & Play」は、こちらでもご注文いただけます。NIFTY-Serveのトップメニューから、「GO CONEX」でどうぞ。



ゲームプ

10,000人以上同時プレイ可能ロープレ

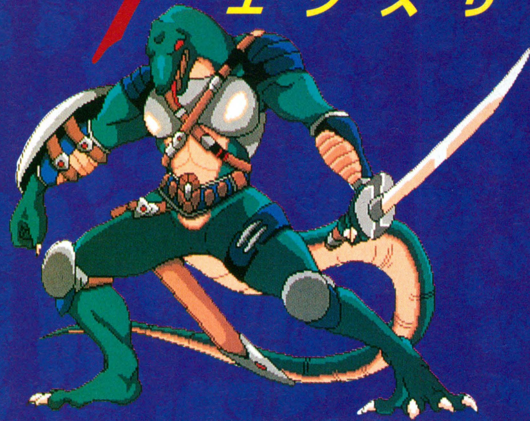
通信ロープレ

exllusion

エクスリュージョン

ソフト定価0円

このソフトは、権利者の許諾無しで複製することを**許可**しております。どんどんコピーしてお友達に配ってください。



1人でやっても面白いゲームもあるけれど、たくさんの人と同時にゲームできたら楽しさはもっと倍増するはず。これがオークスヘブンの野心作、通信ロープレ「エクスリュージョン」のコンセプトです。
自分の分身として登場させるキャラクターを登録済みの中から選ぶもよし、専用のキャラクター・エディタで描くもよし。ネットに接続すれば、そこには広大なゲーム・フィールドが広がっています。「エクスリュージョン」の本当の醍醐味は、通信でリアル・タイム・プレイをして初めて味わうことができるのです。同時接続している他のプレイヤーのキャラクターがあなたの画面上でリアル・タイムに動き、あなたのキャラクターが他のプレイヤーの画面上でリアル・タイムに動きます。
ゲーム・スタイルはあなた次第。どんどんシナリオをこなし、モンスターを倒してレベルを上げていくのも楽しいし、同時接続している他のプレイヤーと会話（チャット）をして情報交換するのも楽しい。町の中には家を買って、お店を開くことも可能です。
これだけできてソフト代は無料！　オークスヘブン・ネットにご登録ください。
あなたにご負担いただくのは、電話代とネット接続料金だけです。

株式会社オークスヘブン
〒101 東京都千代田区岩本町 3-8-16 東誠ビルNo.11 2F

※記載の会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。※お問い合わせは、弊社ネットへ電子メールでお願いします。



大革命!!

しかもソフト代は無料(タダ)! 通信ネットに登録するだけ。



■対応機種：PC-9801VX以降（LT／HAを除く）386以上推奨
■ディスプレイ：高解像度（640×400）アナログディスプレイ
■音源：FM音源、MIDI音源(GM)対応
■ハードディスク：10MB以上の空き容量必要
■メディア：3.5"FD、CD-ROM
■通信速度：9600bps以上
■接続料金：1分15円（この他に通常の電話料金がかかります。NTT各種サービスをご利用ください）
■ネットワーク名称：OCS HEAVEN NET（オークスヘブン・ネット）
■サービス名称：RING（リング）
■ゲーム名称：EXLLUSION（エクスリュージョン）
■アクセス・ポイント：**03-5820-1188**
03-5821-6050
03-5821-8880

12/6(水)開局!!午前0時（5日深夜）
（順次、各主要都市に展開予定）

■登録方法

上記アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールをお送りください。登録情報を確認後、弊社からソフトをご指定の住所に郵送いたします。ソフトをご自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオークスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をお楽しみいただけます。

必要記載事項
- 〒、住所、氏名、年齢、性別、電話番号
- 使用する希望メディア
- ソフトの希望送付先

21世紀のびっくりエイター教育

代々木アニメーション学院®

社団法人 日本映画テレビ技術協会員　財団法人 日本視聴覚教育協会員　社団法人 日本漫画家協会員

平成8年4月生願書受付中



代々木アニメーション学院
特別招聘最高顧問教授

多湖 輝（たご・あきら）

千葉大学名誉教授。
コンピュータ・グラフィックス協議会評議委員。
東京大学文学部心理学科卒業。同大学院修了。

97.74%

（数字は平成7年3月卒業生の全校・全科平均就職・デビュー率）

自分らしく元気に！

自分の人生を自分らしく生きる――こんな単純な生き方の原則を忘れてしまっている人がどれほど多いことでしょうか。

自分の好きなこと、自分が本当にやりたいこと、自分の一番得意なこと、自分の能力をフルに発揮できること、それらを自分の生涯の職業に結びつけていくことができれば、その人の人生は、最高に楽しく、最高に充実した輝かしいものになるはずです。そんな若者たちの素朴な夢を、そのまま、実現させてくれる一つの学習の場が、代々木アニメーション学院だといえるでしょう。

私は長年大学の教師をして、まるでやる気のない学生にたくさん接触してきました。これは、むろん大学側にも責任のあることですが、やはり学生諸君のなかに、自分の意志というよりは、親や周囲の人に云われて、なんとなく大学へきている人がいたからだと思います。なんてもったいないことでしょうか。たった一回かぎりの、しかも、限られた時間しか与えられていない人生を、他人にふりまわされて生きるなんて。

私は能力のある若者が自分の力を信じて新しい世界にチャレンジしていかれることを、心から願っております。

代々木アニメーション学院のカリキュラムは人類の新しい文化を創造し、文字通り未来を拓くすばらしいものばかりです。だから、先生方も、情熱をもって教えられますし、生徒も熱中して思う存分学ぶことができるんだと思います。どうか、ご自分の能力、ご自分の人生を大切にして、新しい時代を元気よく生き抜いていってください。

多湖輝



©ビックウエスト CG制作・リンクス

マルチメディアクリエーター科（平成8年4月開講）

健康・医療相談が無料で受けられます（年中無休 24時間）

格安で学院専用寮へ入れます（全校設置 希望者全員）

卒業後も専用寮に居住できます（2年間・在学中と同額居住）

エグゼクティブ・プロデューサーに
細野晴臣氏を迎えて
新講座を開設（平成8年4月）
ミュージックビジネス科（2年）
ミュージックアーティスト科（2年）



細野晴臣先生

■設置学科

CGアニメ・ゲーム科	2年
マルチメディア・クリエーター科	1年
マンガ・コミックプロ養成科	1年
仕上げアート科	1年
アニメ制作科	1年
背景美術科	1年
アニメ・AVオペレーター科	2年
声優タレント科	1年
ビジュアル・イラスト科	2年
アニメーター科	2年
SFX特撮科	2年
ジュニア・ノベルズ科	1年

●全日制（月～金）●新聞奨学生・入学ローン、銀行ローンあり
●入学資格・義務教育卒業以上●一般共同寮・アパートあっせん

入学案内書セット 無料進呈

無料1日体験入学

無料参加 学院説明会

●見学随時（TELで予約を）

〔案内書・無料体験・説明会の申し込み〕
ハガキに、①住所②氏名（フリガナ）③TEL④年齢⑤学年（職業）⑥希望学科⑦「案内書」又は「体験」あるいは「説明会」と明記して下記へ。

お問い合わせ
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-BM-12
フリーダイヤル 0120-310-042（サイノー ヲヨニ）才能を世に
フリーFAX 0120-310-595（サイノー スゴクイイ）才能凄くいい

無料一日体験入学

東京校	原宿校	八王子校	大阪校	名古屋校
1月14日(日) 2月11日(祝)	1月14日(日) 2月11日(祝)	1月14日(日) 2月11日(祝)	12月10日(日) 1月21日(日) 2月18日(日)	12月10日(日) 1月21日(日) 2月18日(日)
福岡校	**仙台校**	**ひがし校**	**札幌校**	**広島校**
12月17日(日) 1月15日(祝) 2月4日(日)	12月17日(日) 1月15日(祝) 2月4日(日)	1月14日(日) 2月11日(祝)	12月23日(祝) 1月28日(日) 2月25日(日)	12月23日(祝) 1月28日(日) 2月25日(日)

全国縦断学院説明会日程（無料）

新潟市	宇都宮市	千葉市	静岡市	京都市
1月21日(日)	1月28日(日)	12月17日(日)	2月25日(日)	12月17日(日)
和歌山市	**岡山市**	**松山市**	**高松市**	**宮崎市**
2月4日(日)	12月23日(祝)	1月28日(日)	2月11日(祝)	2月11日(祝)

■東京（本部）校 ■東京ひがし校 ■大阪校 ■名古屋校 ■福岡校 ■仙台校 ■札幌校 ■広島校 ■原宿声優スタジオ ■八王子特撮ステージ

無料オーディション（全国開催決定）

新人声優・才能発見!!

福岡・札幌・仙台・広島、2月開催決定！

デビュー・プロダクション所属99%（声優タレント科平均）の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-BM-12 代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ



ゲームづくりのプロフェッショナル育成学校

エニックス　ゲームスクール

「学校は、学ぶというより自己発展の場です」

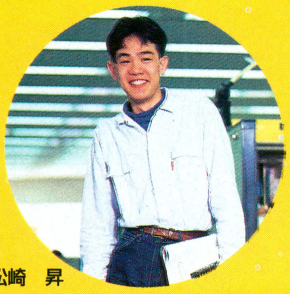
ゲーム最前線で活躍する
エニックスゲームスクールのOB



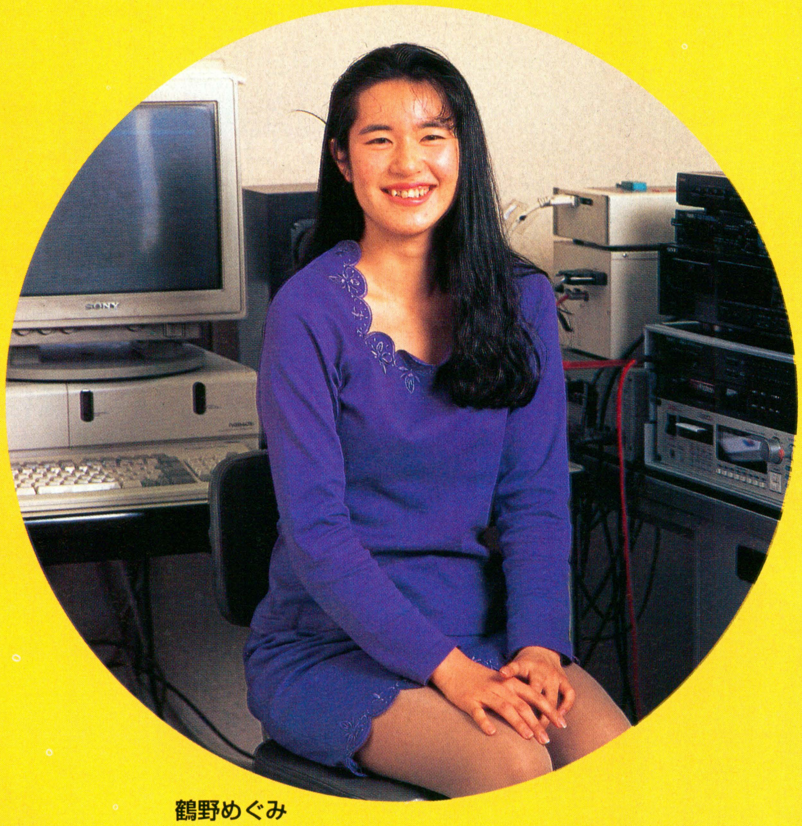
川田勝美
EGS第一期(93年)卒業生。プログラマーとして(株)チュンソフトに勤務。プロジェクト参加作品に「かまいたちの夜」など。



鈴木孝司
EGS第一期(93年)卒業生。プログラマーとして(株)アスキーに勤務。プロジェクト参加作品に「ダウン・ザ・ワールド」など。



松崎　昇
EGS第一期(93年)卒業生。プログラマーとして(株)アスキーに勤務。プロジェクト参加作品に「プラネッツ・オブ・ドラゴン」など。



鶴野めぐみ
EGS第一期(93年)卒業生。現在、(株)クインテットでプログラマーとして、「天地創造」に参加。

たとえば、EGSはゲーム業界に直結したスクールだから就職にも有利。
スター・クリエイターの特別講師や、
ゲーム製作の第一線で活躍するOBとのパイプもできます。
また、2年次の1月に開催される制作発表会では、
実習で制作したゲームを数多くのゲーム業界の人たちに直接、
評価してもらい実力を試すこともできるのです。
つまり、プロを目指すならEGS、というわけです。

プログラムエキスパートコース

2年間を通じて習得する能力
●65816CPUのプログラミング技術●ICEによる開発技術●C言語のプログラミング技術●開発ツール(音楽、美術)の作成能力●音楽、美術に関する理解

グラフィックデザインコース

2年間を通じて習得する能力
●原画作成能力●2D、3Dデジタイズ技術●アニメーション技法に対する理解●パッケージデザイン、編集デザイン技術●平面、立体に対するセンスの深化●色彩に対するセンスの深化●ゲームハードに対する理解●基本的なプログラム理解

ミュージックコンポーズコース

2年間を通じて習得する能力
●作曲に関する技法●基礎的な和音、楽曲(ポップス等を含む)●MIDI等、コンピュータミュージックに関する理解●音源モジュールに関する理解●開発ツール作成能力●ゲーム音楽のプログラム能力

【EGSが誇る特別講師陣】
飯田史雄、梶原正裕、川又千秋、すぎやまこういち、高橋宏之、富山徳之、中村光一、西澤利治、橋本昌哉、日高徹、堀井雄二、眞島真太郎、もとのりゆき、森田和郎(敬称略・五十音順)

学校説明会実施!!
日時:**12月9日**(土) 午後2時より
1月13日(土) 午後2時より
2月10日(土) 午後2時より
参加方法:電話申込
場所:東京・本校にて

入学選考日
12月25日(月) **1月28日**(日)
※資料送付をご希望の方は、電話またはこの広告の下にある資料請求券を官製はがきに貼って、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号をご記入の上、本校あてまでお申し込みください。

株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル
TEL.03-3940-7210

資料請求券
B-12-8

マイコンソフト

DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場！



アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円（税別）

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、"DOS/V"と呼ばれるOS（オペレーティング・システム）を搭載した機種の日本での総称です。

ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- ●アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- ●高感度、4個のトリガーボタン。
- ●秒間30発の連射機能あり。
- ●4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート（ゲーム・ポート）が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

発売元：電波新聞社　販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03-3445-6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-254-6405	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361（大代表）	新潟支局 025-245-2565	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411（大代表）	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	下関支局 0832-67-7478
札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2268	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 0992-26-3630

夢の第一歩がここからはじまる。

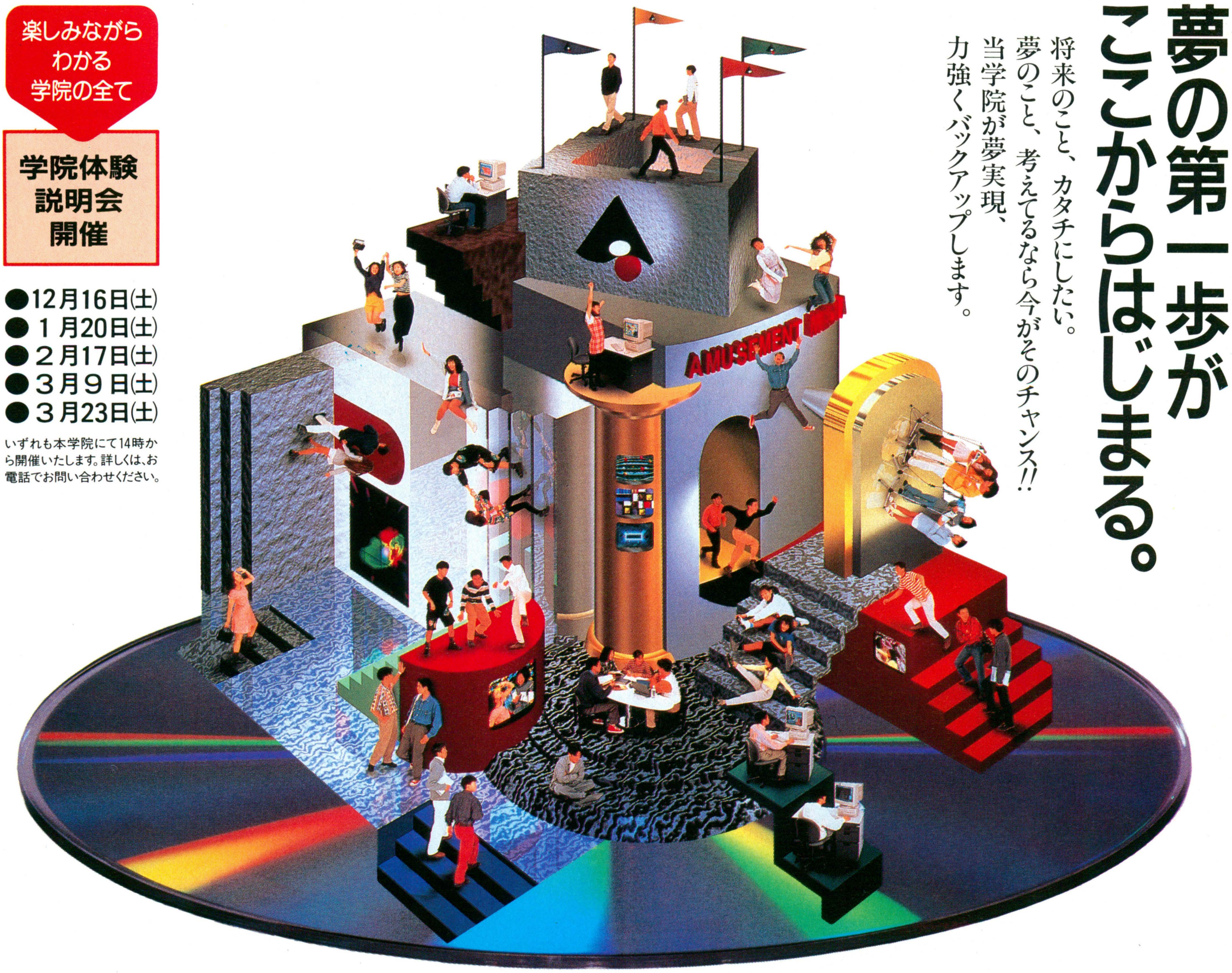
将来のこと、カタチにしたい。
夢のこと、考えてるなら今がそのチャンス!!
当学院が夢実現、
力強くバックアップします。

楽しみながらわかる学院の全て

学院体験説明会開催

- 12月16日(土)
- 1月20日(土)
- 2月17日(土)
- 3月9日(土)
- 3月23日(土)

いずれも本学院にて14時から開催いたします。詳しくは、お電話でお問い合わせください。



フジサンケイグループ
株式会社ポニーキャニオンがサポートします。

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

アミューズメントメディア総合学院

願書受付中

〒150 東京都渋谷区東2-29-8 最寄駅/JR山の手線・営団地下鉄日比谷線「恵比寿」徒歩5分　東急東横線「代官山」徒歩7分

本科【全日制】 現場直結主義でクリエイターを養成

ゲームクリエイター科 (2年制) ゲームクリエイター研究科 (3年制)	●ゲームデザイナー ●シナリオライター ●プログラマー
CGアニメクリエイター科 (2年制)	●CGアニメ●CGデザイン ●3Dアニメ●キャラクターデザイン
マルチメディアクリエイター科 (2年制)	●CD-ROMクリエイション●デジタルサウンド ●パソコン通信/インターネット
声優タレント科 (2年制)	●アニメ声優●洋画吹替え ●CMナレーター
コミック科 (2年制)	●ファンタジーコミック●ゲームコミック ●少年コミック●少女コミック

実践夜間専科 19:00から学べるプロへの近道【授業時間 19:00〜21:30】

ゲームクリエイター専科	
ゲームクリエイター基礎コース (週1回/6ヶ月)	●ゲームクリエイターになるための基礎コース
ゲームプログラムコース (週2回/1年制)	●ゲームプログラマー●ゲームデザイナー
ゲームアニメ・グラフィックコース(週2回/1年制)	●CGアニメ●3Dアニメ●CGデザイン
マルチメディアクリエイター専科 (週1回/6ヶ月)	●各種CD-ROMタイトル制作 ●デジタルサウンド●通信ネットワーク
声優専科 (週1回/1年制)	●アニメ声優●洋画吹替え ●CMナレーター
コミック専科 (週1回/1年制)	●少年コミック●少女コミック ●ファンタジーコミック●ゲームコミック
ノベルス専科 (週1回/1年制)	●ジュニアノベルス●コミック原作 ●ドラマシナリオ

入学案内書無料進呈

【申込方法】官製ハガキまたはFAXにて1.住所、2.氏名、3.年齢、4.学校・学年、5.電話番号、6.志望学科を明記の上、下記あて先までお申し込みください。
〒150 東京都渋谷区東2-29-8 TEL.03-3406-5050 FAX.03-3406-5070 アミューズメントメディア総合学院 マイコンベーシック A⑫係

個別相談随時受付中【本科、実践夜間専科とも】詳しくはお電話で 0120-41-4600

マイコンソフト

パソコン用ディスプレイでビデオやゲーム機の映像を見よう

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 ©SNK1995



XRGB-1は家庭用のビデオデッキやレーザーディスク・プレイヤーなどのNTSC標準信号、家庭用ゲーム機、業務用ゲーム基板の映像を、パソコン用のディスプレイで表示するための変換装置です。



※写真は開発中のものです。デザインなど、予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。

XRGB-1
UP SCAN CONVERTER UNIT

標準価格 26,800(税別) 12月中旬発売

■XRGB-1セット内容 XRGB-1本体、ACアダプター、15ピン・アナログRGBケーブル、IBM PC用RGB変換ケーブル(入力用)、IBM PC用RGB変換ケーブル(出力用)、オーディオ変換ケーブル、微調整ドライバーが同梱されています。
ビデオ・接続ケーブル、S端子ケーブルなどは、同梱されていません。

■入力端子と接続

XRGB-1にはビデオ端子、Sビデオ端子、21ピンRGBマルチ入力端子があります。これらの端子から入力された信号はパソコン用ディスプレイのRGB信号に変換されます。

また、パソコン入力用の15ピン・アナログRGB端子がありますので、パソコンと映像機器を切り替えて使うことが可能です。

(上記3入力端子のうち、2つ以上の入力がある場合、21ピンRGBマルチ端子・Sビデオ端子・ビデオ端子の優先順位となります。)

■対応ディスプレイ

水平同期周波数31kHz(640×480ドット)または、水平同期周波数15kHz(200ライン)の画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイに対応しています。

★水平同期周波数31kHz(640×480ドット)の画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイの例

VGAまたはPC-9821対応ディスプレイ	MITSUBISHI RD17G,MAG DX15N 飯山電機 MF-8617B,NANAO 54T NEC PC-KM152,153R,173 ICM LS-2617FN など
FM TOWNS用ディスプレイ	富士通 FMT-DP531,532,8711 など

SHARP製パソコンX68000用ディスプレイ(CZ-600D など)は水平同期周波数31KHzの画面モードでは使用できません。

★水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイの例。

メーカー	機種名
NEC	PC-KD861,871,1531V,862,862S,863S,863G PC-TD151,211,PC-TM151
SHARP	CZ-600D,601D,602D,603D,604D,605D,606D CZ-607D,612D,613D,614D,615D,860D,880D CU-15M1,14TV,14HD
FUJITSU	FMT-DP531,532,535,536,5351,5361,8311,8711

★以下のディスプレイは水平同期周波数が24kHzなので、対応していません。

NEC PC-KD854N,855,881,882
SHARP CU-14GD,14FD,14KD,14MD,14PD など

発売元:電波新聞社 販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) ☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 0992-26-3630

XRGB-1 接続と対応機種



▲XRGB-1本体の入力端子に，ビデオデッキやゲーム機などを接続します。



▲XRGB-1の「DISPLAY OUT」からパソコン用ディスプレイに接続します。



▲全ての接続が終わってから，ACアダプターを接続してください。



▲接続例。



▲XRGB-1の電源が入っている時は，ゲーム機やビデオなどの映像が表示されます。



▲XRGB-1の電源を切ると，パソコンの映像が表示されます（パソコン接続時）。

入力映像の比較例



家庭用テレビにビデオ入力で接続して表示。



XRGB-1を使用し，パソコン用ディスプレイに表示。

■使用RGBディスプレイ：SONY GVM-1415

21ピンRGBマルチ入力端子に接続できる家庭用ゲーム機

メーカー	機種名	接続に必要なもの	
SNK	NEO･GEO	NEO･GEO用RGBケーブル	※1
セガ	メガドライブ メガドライブ2	XMD-2RGB/S，XMD-3RGB/Sと 21ピンRGBマルチケーブル	※2
ソニー・コンピュータエンタテインメント	プレイステーション	プレイステーション用RGBケーブル	※3
任天堂	スーパーファミコン	スーパーファミコン用RGBケーブル	※4

※1 SNK社より発売中。型番 FCG-9　価格2,200円（税別）
※2 電波新聞社より発売中。型番 XMD-2RGB/S（メガドライブ用），XMD-3RGB/S（メガドライブ2用）価格それぞれ6,900円（税別）（注意）XMD-2RGB/Sは，生産中止の商品です。
※3 ソニー・コンピュータエンタテインメント社より発売中。型番 SCPH-1050　価格2,500円（税別）
※4 任天堂社より発売中。型番 SHVC-010　価格2,500円（税別）
※ゲーム機の対応は当社が独自に調査したものです。各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
※21ピン端子には家庭用ゲーム機の他，業務用のゲーム基板も接続できます。その際には21ピン・アナログRGB出力のあるコントロール・パネルが必要です。ただし基板の機種によってはうまく映らないものもあります。

接続可能なビデオ機器

VHSビデオデッキ，S-VHSビデオデッキ，8ミリビデオデッキ，Hi8ビデオデッキ，レーザーディスク・プレイヤーなど。

※家庭用ゲーム機は，各ゲーム機に標準添付のAV出力ケーブルや，各社から発売されているSビデオケーブルなどで，接続できます。

KONAMI

永遠のメモリアル

みんなの"と・き・め・き"聴いてくださ〜い♥



12/21 on Sale

ときめきメモリアル™

ボーカル・ベスト・コレクション

「ときめきメモリアルボーカル・ベスト・コレクション」待望のリリース！
美樹原愛、伊集院レイ、早乙女優美、古式ゆかりなど、はじめて歌うキャラクターや藤崎詩織、片桐彩子の新曲等、全9曲。
収録曲すべてが新録のDISC-1。
「ときめきシリーズ」のテーマ曲「もっと！モット！ときめき」をはじめ、人気のボーカル曲を完全収録。CDオリジナルキャラ、十一夜恵、鞠川奈津江のイメージソングも収録され、愛聴盤にふさわしいDISC-2。
全19曲豪華2枚組！
さ・ら・に、初回限定ピクチャーCDであなたのハートに"と・き・め・き"ボイス。KICA-7681~2 ¥4,200(税込)

☆ほんとの友情、そして恋。お・し・え・て♡

ステレオドラマ

もっと！ときめきメモリアル™ DEC12 featuring 古式ゆかり

12.21 ON SALE

KICA-7683 ¥2,800(税込)

大好評放送中ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」CD化第7弾！
今回のドラマは、「花火大会」を舞台に行方不明になった」古式ゆかりを探し出そうと奔走する公人たちの「愛と友情」がテーマ。きみたちにも、ほんとの愛と友情を、お・し・え・て・あ・げ・る♡もちろん、古式ゆかりのセリフ集、古式一家総出演のショートダイアリー、イメージソングと、その魅力を完全フィーチャー。

ただ今 絶賛ON-AIR中！

◎文化放送	毎週土曜日	24：00〜	◎東海ラジオ	毎週火曜日	22：00〜
◎山形放送	毎週金曜日	21：00〜	◎ラジオ大阪	毎週日曜日	21：30〜
◎山梨放送	毎週木曜日	22：30〜	◎山陰放送	毎週火曜日	20：00〜
◎北陸放送	毎週月曜日	22：30〜	◎南海放送	毎週土曜日	18：00〜
◎静岡放送	毎週金曜日	21：00〜	◎高知放送	毎週火曜日	23：00〜

ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」お買い上げの方に！
もっと！モット！ときめきキャンペーン実施中！
「もっと！モット！ときめきメモリアル」スペシャル12cmCDを全員にプレゼント！
詳しくは、各CDをご覧ください。

CDドラマ第8弾 お・た・の・し・み・に♡

'96 1/24 ON SALE

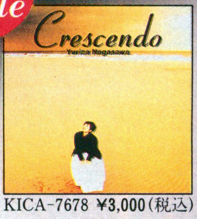
もっと！ときめきメモリアル JAN. 〜Featuring 紐緒結奈

KICA-7684 ¥2,800(税込)

Now On Save

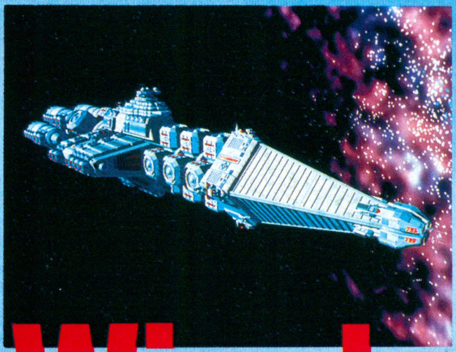
"ゆり姉"の魅力満載、待望の1st.アルバム

Crescendo 〜長沢ゆりか〜



KICA-7678 ¥3,000(税込)

KONAMI 制作・発売元●コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 販売元●キングレコード株式会社 KING RECORDS





Windows95に見るパソコンゲームの可能性

特集



●Microsoftが高機能ジョイスティックと32ビットゲームをバンドルで発売
●NECも3Dアクセラレータを発表！ ナムコ『レイブレーサー』が移植進行中
●Windows3.1では存在しなかったハイクオリティ・ゲームの登場

Written by 稲垣宗彦

『Microsoft Fury³』と高機能アナログスティック「Side Winder 3D Pro」

パソコンが本当に家庭へ普及するためには，ゲームなど，娯楽の要素は不可欠だ。たしかに，標準で音声や動画をサポートしているだけあって，Windows3.1にはマルチメディアを意識したエンターテインメント・ソフトが数多く登場したものの，たとえばプレイステーションやサターンなど，新世代機が得意とする3Dシューティングのような，驚きに満ちた高速なゲームは，Windows3.1の上ではほとんど見かけられない。

パソコンは，家庭への本格的な普及の下地をWindows3.1で整えたと同時に，その大きな鍵のひとつとなる，エキサイティングなゲームを失ってしまった，と言えるのかもしれない。

しかし，ついに発売となったWindows95では，3.1ではむずかしいそういった高速なリアルタイム・ゲームなどが実現可能だ，とされている。実際，各メーカーから，従来のWindowsゲームのイメージを完全にくつがしてしまうような，魅力的なゲームがいくつも発表されているのだ。もちろん，Microsoftからも。

ここに掲載した写真は，同社が発表したゲーム『Microsoft Fury³』（5,800円）と，高機能ジョイスティック「Side Winder 3D Pro」（9,800円）だ。前者は29世紀の宇宙戦争を題材にした32ビット3Dシューティング。後者は8ボタン，8方向ハットスイッチ，スロットル・コントロール，オマケにスティックが左右に回転し，ハンドルのような動きも入力ができ，ThrustmasterやCH Flightstic Proなどとも互換性がある高機能なアナログ・ジョイスティックだ。この二つの製品によって，Windows95におけるゲーム環境の〝標準〟が示されたとも考えられる。なんとも画期的なことではないか。どちらも12月8日の発売だ。





アーケードゲーム・メーカーがパソコン市場へ本格的に参入!

新世代機競争が，そのままパソコン市場へ!?

先月号で紹介したセガにつづいて，ナムコも自社のアーケード・ゲームをパソコンへと移植することを発表した。それもNECと協力して。アーケード・ゲームがパソコンへ移植されたことは過去に何度もあるが，それはあくまでもパソコン・ゲームを作っている別のメーカーによって作られたものであって，オリジナルを制作したメーカーが自ら移植する，という例は少なかった。それだけ，ゲームを取り巻く環境，市場，ハードウエア，ソフトウエア，いろいろなものが大きく変化してきている，ということなのかもしれない。

ゲーム好きな人間にとってはうれしい限りなのだが，ただ，ここで気になるのは，ハードウエア間の互換性の問題だ。家庭用ゲーム機ではいまだに大きな障害となっているこの問題も，パソコンに限ってはWindowsの登場で解消されたはずなのだ。ところが，だ。処理能力がいくら格段に向上してきているとはいえ，最新の，とくにポリゴンを使ったゲームをパソコン上で動かすためには，さらに特殊なハードウエア，3Dアクセラレータが必要となる。現在，発表されているいくつかのゲームは，特定のアクセラレータでないと動作しないのである。パソコン上でも，やはり熾烈(しれつ)なハードウエアのシェア争奪戦がくり広げられることになるのかもしれない……。

NECがナムコと提携 3Dアクセラレータ・チップセットを発表!

先月号が発売された直後の11月9日，NECとナムコが驚きの発表を行なった。なんと，NECはWindows95対応パソコンに向けた3Dアクセラレータ・チップセットのサンプル出荷を来年3月に開始し，ナムコはその上で動作するゲームを開発中だ，というのだ。

NECは，'94年12月からイギリス・ビデオロジックグループと，3D画像処理用チップの共同開発を進めてきたが，ここで発表された3Dアクセラレータ・チップセットは，その共同開発の成果。開発コード名「パワーVR」と名付けられたこのチップセットは，毎秒20万ポリゴン以上という性能を有し，さらに並列に接続することで，200万ポリゴンまで処理能力を高めることができるという。このパワーVRを使えば，Windows95に対応したパソコンの上で，プレイステーションやサターンなど，32ビットのゲーム専用機に勝るとも劣らない性能を実現することが可能だそうだ。

実際にはチップセットのサンプル出荷の予定がたっただけで，具体的な製品形態も不明だが，IBM-PC／AT互換機用の3Dアクセラレータがつぎつぎと発売されるなか，PC98シリーズを抱えるNECとしては，しっかりと展望をアピールする必要がでてきたというところだろう。発表会ではサンプルとして『レイブレーサー』が動いていたが，今後の移植予定として『鉄拳』や『エアーコンバット』などのタイトルも挙がっている。期待しよう。

これが開発中の『レイブレーサー』だ!!







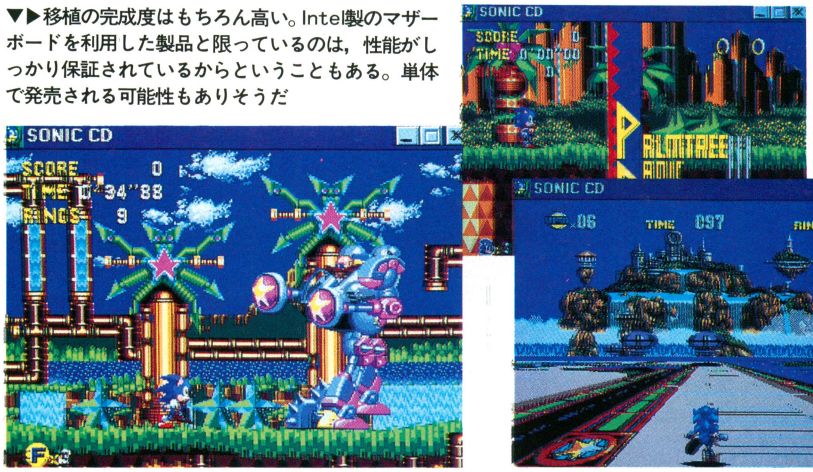
▲▶発表会の席上で公開された『レイブレーサー』の画面。Pentiumマシンを使い、VGAモードで動作していた。ソフトそのものも気になるが、パワーVRが実際の製品にどう使われていくかも注目したいところ

セガの移植タイトル，日本発売を検討中 東芝製マルチパソコンへも同梱

東芝製「BREZZA」に『Sonic CD』がバンドル

セガがパソコン・ゲーム市場に本格的に取り組んでいることは，先月紹介したとおり。今月も次ページで紹介しているが，すでに自らの移植により，サターン用ゲーム，2タイトルの「Edge 3D」への同梱(どうこん)が決定している。加えて，今度は東芝製パソコン「BREZZA」にメガドライブからの移植作品『ソニック・ザ・ヘッジホッグCD』がバンドルされることが決定した。「BREZZA」に限らず，Intel製のマザーボードを使用しているなら，他の製品にもバンドルの可能性があるそうだ。

▼▶移植の完成度はもちろん高い。Intel製のマザーボードを利用した製品と限っているのは，性能がしっかり保証されているからということもある。単体で発売される可能性もありそうだ



メガドライブ作品を移植！海外では単体発売も！

なんだかんだと言いながら，『バーチャファイター・リミックス』にしろ，『パンツァードラグーン』にしろ，『ソニック・ザ・ヘッジホッグCD』にしろ，どれもハードウエアに付属するバンドル製品。それらのハードを購入しない者にとっては，現実に入手できるのか，はっきりしないのが残念なところ。

しかし，新たにここで紹介するメガドライブからの移植作品『エコー・ザ・ドルフィン』『トムキャットアレイ』『コミックス・ゾーン』の3タイトルは，どれも海外で単体発売が決定しているところがミソ。とくに『トムキャット～』と『コミックス～』は11月7日から実際に発売が開始されている。日本語版の発売は，現在，検討中だそうだが，少なくとも海外ソフトを輸入販売しているお店で購入できるようになるはずだ。

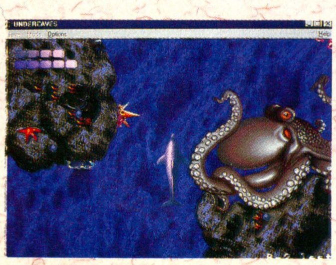
日本での発売がすっきりと決まらない原因のひとつとして，海外と日本ではパソコン・ゲームとしてヒットが期待できるジャンルがちがうといった問題があるのかもしれない。3タイトルとも，セガ・オブ・アメリカの作品ということもあり，はたして国内で，しかもパソコン・ゲームとしてヒットするかどうか……。ユーザーからの反響が多いようなら，正式な日本語版発売も決定するにちがいない。リクエストしてみるのも単体発売への近道か？

■動作環境

OS	Windows3.1 or Windows95
CPU	Pentium 60MHz以上
RAM	8MB以上
VIDEO	SVGA，256Color
CD-ROM	倍速以上
HDD	10MB（トムキャット・アレイ，エコー・ザ・ドルフィン） 5MB（コミックス・ゾーン）
SOUND	Sound Blaster 16互換
周辺機器	キーボード，ゲームパッド（3タイトルとも），ジョイスティック，マウス（トムキャット・アレイ，エコー・ザ・ドルフィン）
価格	$39.95～$49.95

エコー・ザ・ドルフィン

スピード感や動きのなめらかさに留意して移植が行なわれているのが，セガのパソコン作品の特徴。これもしかり。3作品とも海外では「3.1 or 95」動作作品だが，国内で発売される場合，95専用版となるそうだ。



◀目が追いつかないほどのスクロール。完成度は高いぞ！

トムキャット・アレイ

MEGA-CDからの移植。インタラクティブなムービーゲーム。画面の状況にあわせてカーソルを動かし，ボタンを押し，敵機を撃墜していく。画面サイズによっては原作よりも美しいフルカラーの画面で楽しめる。



◀緊張感あるドッグファイト・シーンは一見の価値あり

コミックス・ゾーン

アメコミの中の活劇という，ひねった設定が斬新なアクション・ゲーム。擬音の表現など，視覚的な演出もアメコミそのままなところが楽しい。メガドライブでも人気が高く，ぜひとも国内発売してほしい！



◀この色彩感覚と演出！画期的なアイデアの傑作だ

続報!「Edge 3D」に同梱の2作品

先月はとても狭いスペースでしか紹介できなかったWindows95版の『パンツァードラグーン』と『バーチャファイター・リミックス』。もう一度，これらの作品についてくわしく書いておこう。

この2作は，12月1日に発売されたダイヤモンドマルチメディアシステムズ社の3Dアクセラレータ「Diamond Edge 3D」にバンドルされているWindows95用ソフト。この3Dアクセラレータにはサターン用のパッドを接続することができ，それこそサターンと同様な感覚でゲームを楽しむことが可能だ。また，すでに述べたことだが，これらのソフトは，セガ自らが移植を担当しているため，移植のクォリティはとても高い。

セガの移植にかける意気込みは相当なものだ。たとえば，『バーチャファイター・リミックス』。このゲームは，サターンとアーケード・ゲームからの移植で，それらのハードでは，秒間30フレームという速度で画面が描き替えられている。それだけなめらかな動きを見せてくれるわけだが，パソコンに移植する際も，そのなめらかさが実現できてこそ，はじめて『バーチャファイター』である，という信念から，画面モードやオプションを変更し，ハードの処理能力の限界から秒間30フレームの描き替えが実現できなくなると，警告が発せられる。動作環境として，かなり高めのCPUスペックを要求しているのは，そういうこだわりのためである。ハードがちがうからといって，根本的な操作感覚が変わってしまっては移植の価値はない，そこまでのストイックな姿勢を感じることができるのだ。

セガのこだわりの結晶なのだ

パンツァードラグーン

なめらかなキャラクターの動きと小気味のよい反応速度にこだわったのが『バーチャファイター・リミックス』なら，ドラゴンに乗り敵と戦うという幻想的なグラフィックのダイナミックさ，美しさにウエイトをおいて移植を進めたのが，この『パンツァードラグーン』だ。



▲ドラゴンの背に乗り、大空をかけめぐる楽しさ。この雄大な味わいを持ったゲームが、パソコンでも楽しめるようになったのだ！



▲連射可能な通常ショットと，ホーミングしてくれるレーザーを使いわけて，敵を倒していく。ファンタジーな3Dシューティングだ

バーチャファイター・リミックス

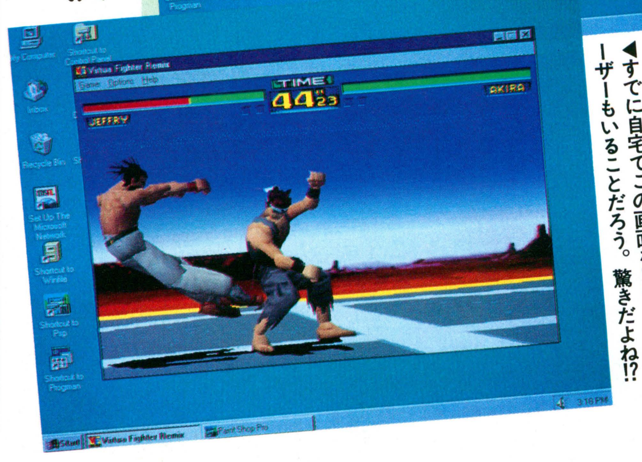
先月号は触れられなかったが，このWindows95版『バーチャファイター・リミックス』では，オプションによってグーロウ・シェーディングをかけることができる。Pentiumを搭載していても，条件によっては重くなりすぎてしまうほどの処理だが，その効果は大きい。



▲Windows上で満足な対戦格闘ゲームができるというだけでも驚きなのだが……



▶それが『バーチャファイター・リミックス』とは。RGBでより鮮明に映しだされた画像と、そのなめらかな動き



▲すでに自宅でこの画面を目にしているユーザーもいることだろう。驚きだよね!?

Windows95で日本のパソコン・ゲームは変わるのか？ Windows3.1とは明らかにちがうゲームたち

正直言って，日本のパソコン・ゲームは海外に比べて独創的なものが少ないように思う。実際，確実に売れているのは，アダルトものかシミュレーションしかない，そう極論する者もいる。IBM-PC／AT互換機はもとより，PC-98などの国内機種でさえも海外からの移植が急増してきている状況を見ると，あながち，そう外れた意見ではないのだろう。

Windows95においても，現状では海外からの移植作品の占める割合は高い。海外作品もよいが，もっと国内のメーカーにもがんばってほしいと思っているのは，筆者だけではないはずだ。Windows95登場を契機に，現状を打破するような作品が登場してくれないものか，と思う。

ところで，トビラで触れた『Microsoft Fury³』だが，スロットル付き2ボタンの「Side Winder」と同梱という発売記念製品も限定1万本，8,800円で同時に発売される。ゲームについては，次号ではもう少しくわしく紹介したいと思う。



ストーリー展開によってゲーム内容が変化するSFシューティング

THE HIVE WARS

■ケイエスエス　■12月発売予定
■11,400円　■CD-ROM×2

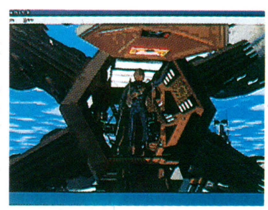
開発した古代人がその自らの首を絞めてしまうことになったほどの，恐るべき生物兵器「ハイヴァセクツ」。遺伝子工学によって作りだされたこのハイヴァセクツのDNAサンプルを遺跡から発掘したのが，悪の軍団，ブラック・ネクサス・シンジケートだ。彼らはそのDNAサンプルを複製して，大量のクローンを生産する施設，ハイヴを作りだし，ハイヴァセクツを売買しようとたくらむ。銀河部隊の隊員である主人公のマックスは，スパイとして敵地へ潜入し，情報収集を行なっているジンジャーという女性とコンタクトを取るように命じられるが，作戦を看破され，失敗してしまう……。

これが『THE HIVE WARS』のストーリーだ。基本的には3Dシューティングにジャンル分けされることの多い作品だが，ストーリーの展開にあわせて，各ステージごとに，ゲーム内容がいろいろと変化していくという特徴を持っている。ナムコの『スターブレード』のような，照準を動かして敵を撃破していくステージもあれば，大気圏突入時の機体の突入角度を調整するだけ，というステージもある。実際には，一概に「3Dシューティング」と言い切ってしまうことがためらわれる内容なのだ。

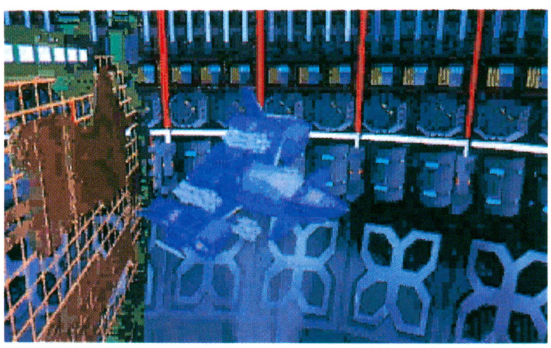
特筆すべきは，そのグラフィック。画面写真を見てもらえばわかると思うが，かなりの力の入れようだ。しかも，イベント・シーンのムービーと，ゲーム中の画面の差がほとんどわからないほど，どちらもよく動く。Windows95の実力を体感するのに，ぴったりな作品と言えよう。

各ステージはどれも操作の慣れを必要とし，難度も少し高めに設定されているが，適度に短いため，たとえば仕事の合間（笑）などに，気軽にチャレンジ，といった遊びかたもできるところがポイント。1度クリアしたステージは，つぎからいつでも選べるようになる。だからと言って，ラクにクリアできるかというと，そんなことはない。遊ぶたびに，敵の出現パターンが変わったりするのだ。そういう意味では，ミニゲームの集まりと，とらえることもできるかもしれない。

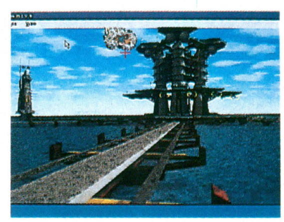
ちなみにこの『THE HIVE WARS』，海外での評価も，日本での前評判もかなり高いようだ。当然、メーカーも力を入れていて、パソコンショップの店頭などで見かけることも多いと思う。ぜひ立ち止まって見てほしい。



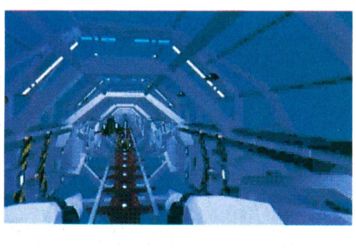
▶ステージの合間には，ストーリーを強調するイベント・シーンが



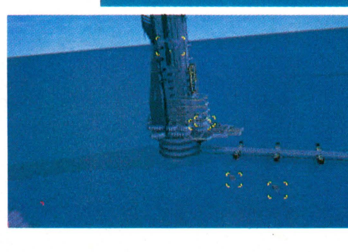
▲美しい画面だが，そのむずかしさとスピード感のため，ゲーム中にはじっくり観ている余裕などないかも（笑）



◀各ステージが適度に短いため，何度でも挑戦する気になるのだ



◀場所，背景だけでなく，ストーリーにあわせ，プレイヤーのなすべきことまでもがステージごとに変化していく



◀マウスでも遊べるが，できればしっかりしたジョイスティックを用意して取り組みたい

あの大作RPGが絶妙のアレンジを受けて，Windows95に登場！

LUNATIC DAWN～The Book of Futures

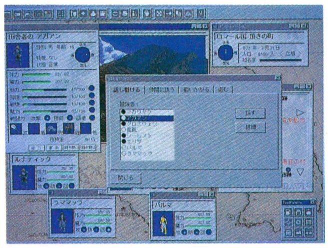
■アートディンク　■12月15日発売
■8,800円　■CD-ROM

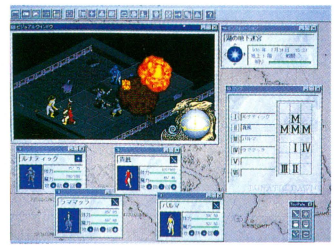
〝自由な冒険〟をテーマに，過去2作品がPC-98をはじめとする数機種で発売されている『ルナティックドーン』。アートディンクの代表的なこのシリーズに，また新たな1本が加わる。それがこの『～The Book of Futures』だ。シリーズ最新作で，ついにWindows版として登場したわけだが，その環境のちがいを意識して，単純に前作の各部をふくらませただけに終わらない，ちょっとしたアレンジが加えられているのが特徴だ。

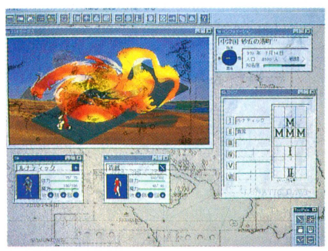
武器や防具などの装備を整え，町で仕事の依頼を引き受け，報酬を稼ぎ，プレイヤー・キャラをストーリーに縛(しば)られることなく，冒険者として自由に育てていく。その基本的なコンセプトに変わりはないが，たとえば，パラメータの項目や，コマンド体系を見直し，Windowsならではのすっきりした情報表示を行なうなど，操作性の上でのマッチングは当然のこと。それだけではなく，前作ではやや冗長と感じられなくもなかった町から町への移動を省略するなど，ゲーム・システムそのものまで練り直されている。Windowsのシステムに付属する『ソリティア』や『マインスイーパ』ほどではないにしろ，気軽にアイコンをクリックし，手軽に楽しめるような，そういったアレンジが加えられているのだ。

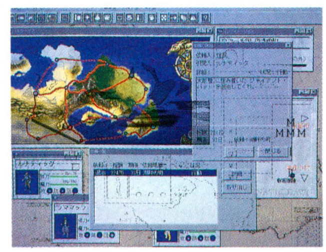
ひとりのプレイヤー・キャラが一生を終えたら，子孫や他のキャラクターをつぎのプレイヤー・キャラとして，同じ世界を引き継いだまま，冒険をつづけることも可能。長く遊べば遊ぶだけ，情報が蓄積され，ゲーム内世界への愛着が深まるという設計がおもしろい。

どひゃあと驚く派手さはないかもしれないが，ていねいに作り込まれたその作風には好感が持てる。ストーリーに縛られたありふれたRPGに飽きてしまった人に。ぜひ。


◀その緻密(ちみつ)なグラフィックにはもともと定評があったが、256色となり、さらに美しさに磨きがかかった


◀操作はすべてマウスで行なう。ダンジョン内の探索は、1クリックで1ターン。じっくり楽しめるのだ


▶マルチウィンドウで情報を把握しやすくなっているのは、Windows版ならではだ


▶冒険者として名をなすか、はたまた稀代の悪党として忌み嫌われるか。それさえもプレイヤーの自由なのだ

あの懐かしのゲームが，最新の環境で進化を遂げて再登場

ピットフォール　マヤの大冒険

■ゲームバンク　■発売中
■8,800円　■CD-ROM

本誌'95年7月号でも紹介したWindows用ゲーム集『アタリ2600 アクション・パック』。その中に，『ピットフォール』というアクション・ゲームが収録されていた。今から10年以上も前のゲームだが，ファミコンやMSXにも移植されたので，覚えている人もいるかもしれない。当時の貧弱なハードで動いていたゲームだから，画面もそうとうにシンプルなのだが，そのゲームが，Windows95用の最新ゲームとして，華麗に変身，生まれ変わった。それがここで紹介する『ピットフォール　マヤの大冒険』だ。まぁ，その実，生まれ変わったどころの話ではなく，まったく別のゲームだと考えたほうが正しい(笑)。

この『ピットフォール　マヤの大冒険』は古代マヤ文明に隠されたヒミツを手に入れるため，ジャングルや遺跡を縦横無尽に駆けめぐるという，サイド・ビューのアクション・ゲーム。ステージの各所に仕掛けられたトラップや敵キャラを避け，ときには武器を使って攻撃し，ゴールをめざす。

キャラクターの動きは多彩で，ひとつの動作をこなすのに，まったくちがう複数のアクションを見せてくれたりもする。漫画的な大げさで楽しいアクションは，いかにもアメリカ産のゲーム。まるでギャグ・アニメーションを見ているような気分にさせられるのだ。

アクション・ゲームの命，スピードについても，スクロールやキャラの動きはゲーム専用機に負けないくらい快適。筆者が使用したマシンがとくに優れていたから快適だったというわけではなく，i486DX2／66MHz程度のマシンでも，十分すぎるくらい，キビキビと動作してくれるのがうれしい。このゲームで遊ぶと，リアルタイムなアクション・ゲームが苦手だった3.1とは，ホントにちがうのだな，ということを目の当たりにさせてくれる。

Windows95ユーザー必携の1本，そう言い切ってかまわない作品と言えるだろう。



◀ちなみに、初回限定1万本には、ゲームバンク特製のゲームパッドがバンドルされる。逃すな！



◀特定の場所には、ミニゲームなども用意されている。こういった隠されたイベントを探すのも楽しい



▶障害物を超えるためのアトラクションやトラップが豊富に散りばめられた各ステージ。よくできている



▶ジャングルや滝、遺跡の中など、各ステージの舞台となる場所はバリエーション豊か。手強いぞ

俺コレ

俺：ベニー松山

イエースザッツライト！

スーパーライト　メンソール

SUPER Light Menthole

今月から満を持しての新装開店／　レジェンダリーなシリーズ『俺コレ』のリニューアル・バージョンはその名もなんとスーパーライト・メンソール。"俺"ことベニー松山が激動のゲーム業界を見渡しつつ，ライトな視点で世相を斬り，読後にハッカのような清涼感を残そうってなコーナーである。もちろん，シリーズの根底に流れる「言いたいコトは言う，言いたくないコトは言わない。俺を信じろ／」というポリシーは変わらない。ゲーム紹介にとどまらず，ベニ松がブラックバスのように飛びついた新鮮なネタを素材に真剣勝負だぜ!!

ごあいさつ

やあ，諸君。俺だ俺だ，ベニ松だ。

ファイナルステージ以外ではずいぶんと久しぶりになる。何でだろう？　やはり前シリーズのタイトル"ハレー彗星"というのがよろしくなかった。怪生物やウィルスを乗せて飛んでいるような感じだものね。ははは。

今回からの『俺コレ』は趣をガラリと変え，コンピュータ・ゲーム以外のジャンルからも「これは／」というおもしろネタを紹介していこうと思う。第1回目のお題はこちら。俺もハマっちまってんだこれが。

ただいま巷で大流行の兆し！トレーディングカードゲームがアツい！

近頃あっちこっちで話題になっているのがトレーディングカードを使って対戦するゲーム『マジック・ザ・ギャザリング（M：TG）』だ。トレーディングカードと言えば大リーグやNBAの選手が活躍する写真がプリントされたスポーツカードのイメージがあるけど，こちらはファンタジー世界を題材に描かれたすばらしい（しくないのもあるが）イラストレーションが印刷されたカードである。

トレーディングカードでゲーム，と聞いてもピンとこないかもしれないが，要はこのカードを組み合わせて40枚以上の組札（デッキと呼ばれる）を作り，それを使って相手と20ポイントの体力点をケズり合うといったものだ。



◀カードにはそれぞれ固有の能力がある。これらを組み合わせて相乗効果を生みだすのがまた楽しい



▲通常このように向かい合わせで対戦する。クリーチャーを召喚して攻撃させるのがポピュラーだが，クリーチャーの入っていないデッキもある

山から手札を1枚ずつ引き，土地カードを出して魔法力（マナ）を蓄え，召喚カードでモンスターを呼びだしたり呪文カードで火球や稲妻を放って相手を攻撃するのである。考えかたとしてはトランプなどよりも，駒をカードに置き換えたSLGをイメージしたほうが理解しやすいかもしれない。

で，どうしてこれがおもしろいのか？

それはやはり，デッキを構築できる楽しさにあると思う。

最低限度の規則（同一カードは土地をのぞき4枚制限，特定カードは1枚制限……など）を守るほかは，プレイヤーは自分のデッキをどのように組もうと自由である。現在1,000種類を越えるカードの組み合わせはもはや無限に等しく，極端な話がプレイヤーの数だけオリジナルのデッキが存在するワケだ。

その"自分だけ"のデッキで，構想したとおりのカードの連携が決まったときの快感は，対戦格闘ゲームでコンボを決めた感覚を上回ると言って過言ではない。いや，実際にはそれを想像しながらカードを選び，デッキをチューニングしているときが一番楽しいのかもしれない。

そろそろ日本語版も発売されると言うし，ひとつハマってみてはいかがかね。

ニコチン・タールの部屋

と，まあ，いいところばかり書いてきたが，この部屋ではフィルターに残ったイヤなところにも踏み込んでいく。では，いくぞ。

最大の問題は，お金がバカみたいにかかるってこと。カード15枚入りブースターパックが450円（アメリカ相場のほぼ倍）で売られているところが多く，1枚30円と考えるとかなりの値段である。さらにカードにはレア，アンコモン，コモンのレアリティが設定され，強力なものが多いレアカードはコモンの10分の1しか入っていない。何万円とつぎ込んでも，ほしいレアが手に入らないなんてこともザラにあるのだ（だからこそ燃えるし，トレーディングをするんだけど）。カードを右から左に流すだけで利益がでるもんだからホビー界はにわかにバブル状態。ある大手ショップはこれに便乗してカードを整理する箱の値段までつり上げ，別の商品を注文しても取り寄せてもくれない始末だ。いい加減にしろってーの。日本語版はちゃんとしてよね。



▲デッキをまとめておくケースも，高いものしか置いていないショップが多い。これは100円均一市で見つけてきた化粧品ケースでサイズもピッタリ。犬にイタズラされても寛容でいられる

〈お便り募集／〉
このコーナーへの感想をはじめ，「こんなことを取り上げてほしい」といったお便りを募集中／
もちろん俺ことベニー松山への手紙でもOKだ。みんなの熱いお便り，待ってるぜ!!



温故知新のファルコム新『ザナドゥ』レポート

Revivalザナドゥ2リミックス

■発売元：日本ファルコム　■対応機種：PC-9801VM以降
■価格：8,700円　■発売中

95年4月に『Revivalザナドゥ』という復刻版が発売されたのが記憶に新しい『ザナドゥ』シリーズに，今月また新たなタイトルが誕生した。時代を越えた「挑戦状」の最新情報を紹介しよう。　（文／千歳秋吉）

達人も初心者も，この「理想郷」に集え！

「不朽の名作」の証明

いまからおよそ10年前に発売され，空前の大ヒットを飛ばした『ザナドゥ』とは，いったいどんなゲームであったのか。

ひとことでいうなら，それは「プレイヤーに突きつけられた本当の試練」である。

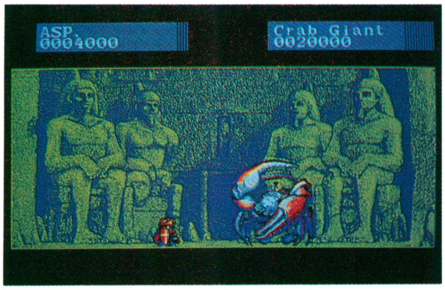
フィールドでは「二段ジャンプ」と呼ばれる技や「壁を破壊する道具」などを駆使しなくては先に進むことがむずかしい。無謀に進めば，途中で鍵が足りず，引き返せないこともザラ。食料が尽きれば飢餓が待っている。

ここまで読んで「なんてキビしいゲームだ」と思う人もいるかもしれない。だが，案ずるなかれ。逆にいえば「思慮深い人ほど報われる」ように世界が作られているのだ。

そんな「真の冒険」を求める人々の呼び声は，10年前の『ザナドゥ』を復刻版として現世に復活させるだけでは飽き足らず，ついに新たなる世界を誕生させるに至った。そう，それこそが今回紹介する『Revivalザナドゥ2リミックス』である。

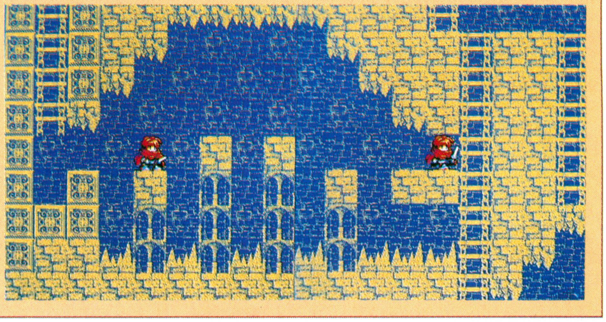
気になる最新『ザナドゥ』の中身は，マップ，キャラを一新した『Revivalザナドゥ2』（上級者向け）と，前作のバランスを調整した『RevivalザナドゥEasyバージョン』（初心者向け）が収録された欲張りセット。よりパワーアップした試練に挑むもよし，この世界の法則を学びながら「冒険のなんたるか」を理解するのもよし，だ。

はるか昔の作品でありながら現世に復活を遂げ，さらに進化しつづける……。これぞ「不朽の名作」と呼ばれる作品のあるべき姿だろう。今後も『ザナドゥ』から目が離せない。



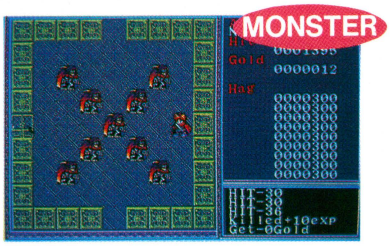
▲『ザナドゥ』といえば，コレを思い浮かべる人も少なくないはず。『Revival 2』ではすべてのデカキャラがリニューアルされているぞ。楽しみ！

問題：どうやって突破する？ ～ スタート直後の1シーンより


▶スタート直後だというのに，早くも待ち受ける針の群れ。一見むずかしそうに見えるが，ポイントは，「一番最初の斜め上にあるブロックにどうやって乗るか」のみ。わからない人は左下の解答を見るべし。ここがノーダメージで進めない人には『Revival 2』のシナリオはキビしいぞ！



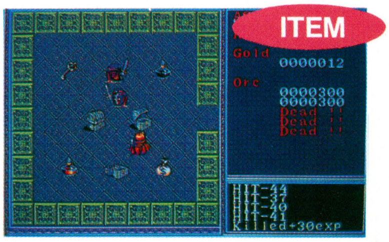
◀面によってマップの特色もだいぶちがう。ここはピラミッドなのだろうか？



▶『ザナドゥ』の敵は編隊を組んで襲ってくることが多い。効率的に戦うべし



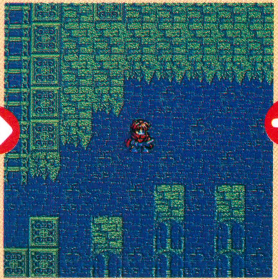
◀ワナは傷を負わせるだけではない。写真は乗るとすべってしまう「すべり台」

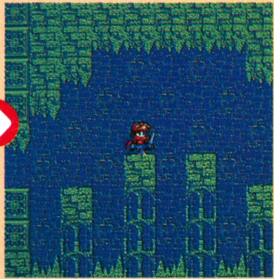


▶塔内に落ちていたり，敵が持っていたりするアイテム。可能なかぎり回収せよ

右上の問題に対する解答：こうやって突破しろ!!


▲まずはこの位置で，1ブロックぶん，上にジャンプする


▲間髪入れず，斜め上に飛べ！ ここから斜め下に落ちれば……


▲着地成功。これが『ザナドゥ』の奥義「二段ジャンプ」だ！

これぞ大人の模型製作

マイホームドリーム2



■発売元：ビクターエンタテインメント　■対応機種：PC-9801シリーズ(HD専用)
■価格：12,800円　■12月22日発売予定

初の住宅設計シミュレーションとして好評を博した作品の続編が，より緻密(ちみつ)に，それでいて，より親切になっての登場。今度は練習モードもついて，思う存分，夢の住宅を作れそうだ。マイホームの予習に最適かも。(文／藪良小路)

マイホームがほしい人!! 買うも買わぬもお試しの価値あり

いつかは持ちたい一家一城

家を作るというのは，巨大なプラモデル製作に似ている。ちがうのは，とにかく金と時間がかかること。そこで住宅設計SLG『マイホームドリーム』の出番である。今回はシナリオと操作性を強化しただけでなく，設計図の印刷などの実用性にも重きがおかれている。ひと昔前は家の設計ソフトといえば何百万円もしたのだから，いい時代になったものだ。

①顧客様は神様です

プレイヤーは，一級建築士として事務所を開設したばかり。顧客手帳を見て訪問し，契約を取りつけることからはじめなければならない。これからの10年間にどんな人生が待ちかまえているかは，プレイヤーのかかわった顧客と，建てた家のできばえしだいなのだ。顧客に満足されない家では，経費より安く買いたたかれることもあるぞ。



▼地域情報を調べて，顧客にふさわしい土地を探しだす。ここなら交通の便もよさそうだ



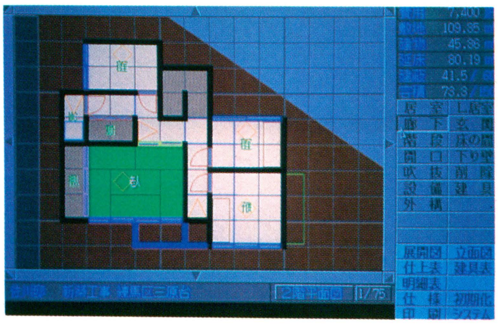
▲顧客の要望に最大限に応えるため，打ち合わせは綿密にくり返そう。ふむふむ，閑静ねえ

②土地購入と住宅設計

土地を購入し，設計がはじまる。顧客の家族構成や，好みに応じて細かい作りわけができるぞ。扉ひとつにしても，装飾，色，大きさ，材質はもちろん，取っ手の種類，開けかたなどを選ぶことも可能。間取りを設定し終えた室内の構造は「室内ウォークスルー」という機能で，家の中を実際に歩いている感覚で見ることができる。これは楽しい新機能だ。



◀土地は地元の不動産業者へ。あんまり安い土地を買うと，設計の段階でムリがでる

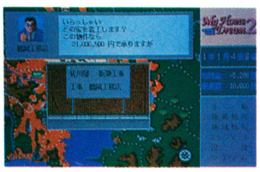


▶ここからが腕の見せどころだ。部屋には必ず扉をつけること。窓，照明，収納もそれぞれにほしい。慣れないうちはとかく迷宮を作ってしまいがちだから注意しよう。むむ，この図面ではずいぶん日当たりが悪いようだ

③建築そして完成

設計図が完成すれば，着工に入ってもいいだろう。完成した家は，東西南北に加え，上下×遠近の計16視点から観察することができる。そのあとは，各所の百貨店などをまわり，家具や美術品を整える。気分はインテリア・コーディネーターだ。本作では，色のちがいなどを含めると，1,000種類以上の家具があり，おかげで，顧客のためにと家を設計しているつもりが，いつしか自分のマイホームを夢見てショッピングを楽しんでいたりする。

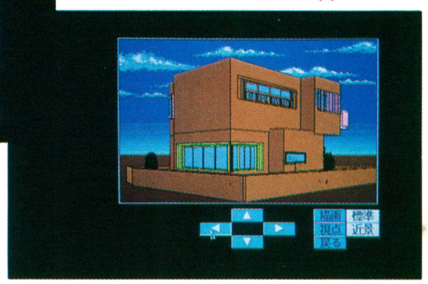
とにかく今回は，前回と比べものにならないほどデータが膨大。顧客は50人に増え，3人程度までなら並行して家を建てられる。マルチ・エンディングになったし，庭の設計ができるようになったのも大きい。ところで，法改正で地下室も作りやすくなった昨今，地下室や3F建て住宅，ロフト，池，天文台などもほしかった……というのはゼイタクすぎる？



▲図面が完成したら，工務店に依頼をして着工。顧客との最終打ち合わせも忘れずに

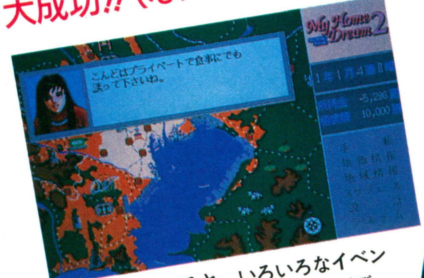
ついにできた!!





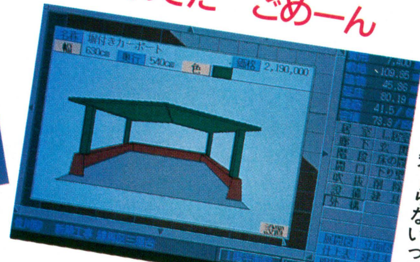
▲▶なんとか完成だ。予定どおり顧客に売るのもいいが，不動産屋に持ち込むのもオイシイぞ

大成功!!(なにが?)



▲仕事をしていると，いろいろなイベントが起こってくる。もちろん顧客がデートに誘ってくることも

あ，忘れてた　ごめーん



◀じつはカーポートをつけるつもりがすっかり忘れていたのだった。知ーらないっと



3Dレミングス

可愛さあまって ムズさ百倍!?

■発売元:イマジニア ■対応機種:DOS/V(CD-ROM)
■日本語マニュアル付き英語版 ■価格:8,800円 ■発売中

旧来の読者ならばよもやお忘れあるまい，パズルゲームの傑作『レミングス』。彼らが，今度は3Dレンダリングされた姿で帰ってきた。まったく別ゲームになりそうなものだが，なかなかどうして，その愛嬌ぶりは健在のようだ。（藪良小路）

迷えるレミングスを導け！ あの名作が3Dで復活!!

ぐりぐり動くぞ ポリゴン・パズルゲーム

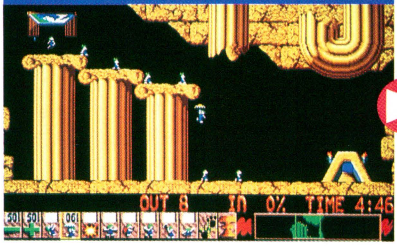
このゲームのタイトルの由来ともなったレミングスというネズミは，ときおり大量発生して集団大移動をする性質を持つ。ゲーム中の彼らもまさに，それ。彼らは，木箱をひっくり返したような入口から，ぞろぞろとやってくる。地上に足を着けるや，放っておけば，底なし沼だろうが，海だろうが，おかまいなしに進んでいく。たとえ先頭が雷に撃たれても，その後続は止まることはない。〝死の行進〟を防ぐためにも，プレイヤーは彼らにいちいち指示を与えなければならないのだ。

それは，工作要員を指定して，障害物を掘らせたり，階段を作らせたりと状況によってさまざま。その判断と，行列中のどのレミングスを使うかという選択眼，そしてタイミングが命だ。なにぶんリアルタイムだから，もたもたしていると彼らはどんどん先に歩いていってしまう。前作なら登れない場所で引き返してくれたが，今度は3D。好き勝手に歩きまわって，文字どおり収拾がつかなくなるのだ。トンネル状の地形は死角が生じやすく，つねに注意が必要だし，道からこぼれて，はるか下の地面にボロボロこぼれ落ちていくさまは涙なしには語れない。3Dになって，ゲームの奥行きがここまで増すとは驚きである。



▲パスワード入力画面では，レミングスが組体操で文字を作る。協力的な彼らだけど，面クリアに失敗すると，ブーイングが飛んでくるぞ

昔のレミングス



今度のレミングス



▲▶昔は数ドットで描かれていたレミングスだが，細かい動きには定評があった。今度のレミングスはポリゴンになり，拡大・縮小・回転が自由自在。顔の表情もはっきりとわかるようになっている



▶いろいろなコマンドやフィーチャーが用意されている

出口めざしてエーンヤコーラ



▶柱を登るレミングス。指示が遅れると，引き返して海に落ちてしまうこともあるのだ

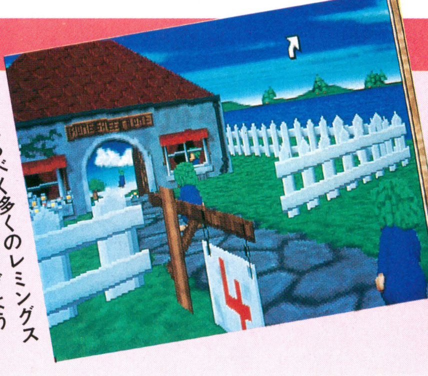


◀視点は変更が可能だ。空中に固定されたカメラからの視点や，写真のようなレミングスからの視点もある

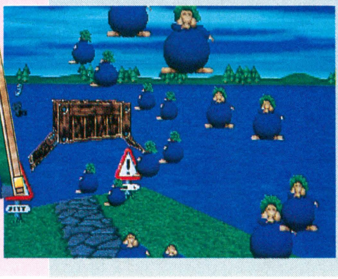


◀前作にはなかった左折誘導の係。一度この役をすれば，もう動けない。ああ美しき自己犠牲かな

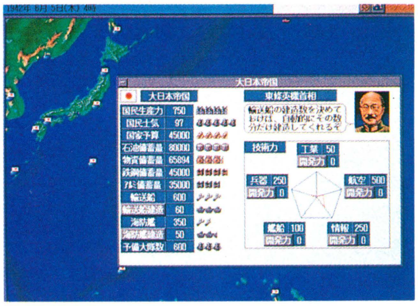
天国と地獄



▶なるべく多くのレミングスを外へ連れだしてあげよう



◀ハマったときは，前作からの名物「集団自爆」しかない



歴史への挑戦 第3弾 提督の決断III

■光栄　■SLG　■PC-9801シリーズ　■14,800円　■来春発売予定

過去に実在した人物や兵器が登場する戦略SLG，『提督の決断』シリーズの最新作が発表された。『II』で話題を呼んだパソコン通信による対戦機能も健在なので，再び熱き戦いがくり広げられることはまちがいないだろう。　（中村京子）



より洗練されたシステムで，初心者からマニアまで！

太平洋戦争を舞台に，もしあのときこうなっていたら？　という仮想（夢想）をシミュレートする『提督の決断』。『III』でのプレイヤーの立場は海軍司令長官と，前作よりも戦闘自体に力が注げるものとなっているぞ。

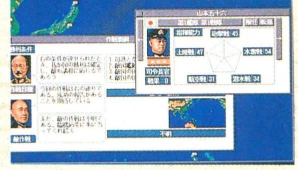
ゲームの目的は，従来と同じく自国（日本orアメリカ）を勝利に導くこと。そのためには会議を開き，作戦をたてたり兵器の増強を行なったりするのだが，『III』ではこのときに，艦隊参謀たちが助言を与えてくれるようになったので，新米長官も安心だ。

また，登場する兵器の総数は，前作の約2倍。もちろん改装や新型機の設計もできるから，実際はさらに多くなると思っていい。そして，111人にものぼる軍人たちは，データだけでなく，それぞれのプロフィールを有する。そのうえ，自分でオリジナル提督を登録することも可能なので，感情移入という点でもパワーアップしたと言えるだろう。



▲『III』では，自分の行なった海戦がすべて記録される。自分だけの歴史書ができあがるわけだね

作戦会議



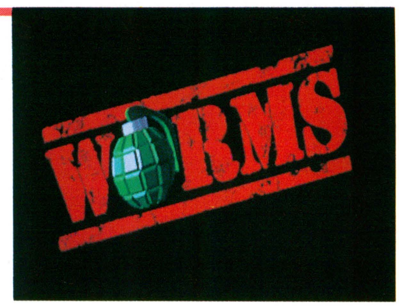
◀アドバイスを聞けば，何をするのがベストなのかがわかる。グー♥

新型機設計



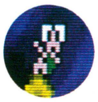
▶当時ではとうていムリな設計ができるのも，ゲームならではI

かわいいワームのハードな戦い WORMS



■イマジニア　■SLG　■DOS/V，Macintosh（どちらも日本語マニュアル付き英語版）　■9,800円
■DOS/V版：12月8日発売，Mac版：12月22日発売予定

ルールは単純だけど，やってみるとなかなか深いニュータイプSLGが，この『WORMS』。キャラのカワイさに気を取られていると，痛い目にあうかも？　（中村京子）



いろんな武器で身をかため，今日も戦うワームたち

『WORMS』のルールは，あらかじめ用意されているいくつかの部隊の中から二つ（自分対COM，もしくは対戦相手）を選び，さまざまな武器を使って相手を全滅させたほうが勝ちという，いたってシンプルなもの。でも，その際にどの武器を使うかが，ポイントかつ頭の使いどころなのだ。とくに遠距離用の武器の場合は，どの位置から，どんな角度で撃ったら当たるのかを考えなければならない。なお，直接当たらなくても爆風や地形破壊などを利用して，複数の敵にダメージを与えることも可能だが，ヘタをすると味方まで巻き込んでしまうので，注意が必要だ。

対COM（メチャクチャ強いんだよねー）もいいけど，やっぱり対人戦がおもしろい。モデムがあれば，通信対戦もできるよ。



◀基本画面。画面下には風向きと，武器発射時のパワーメーターが表示されている

基本はバズーカ&手榴弾

遠くにいる敵を倒すための基本となるのが，この二つ。ここでは手榴弾の使いかたを説明するが，バズーカの場合もほぼ同じだ。



▲まず武器ウィンドウをだし，手榴弾を選ぶ



▲発射角度決定後，スペースキーでパワータメ&発射！





決戦天照神界
神凰拳

■発売元:ザウルス
■アーケード(MVS)版:来春発売予定
■ネオジオ版:発売日未定

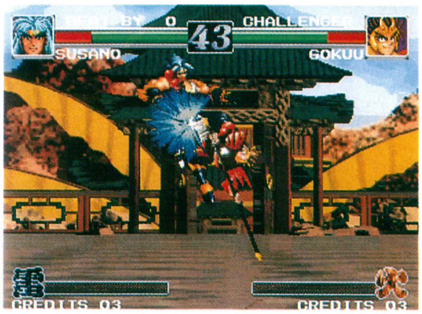
『ステークスウィナー』が好評のザウルスから，天界を舞台とした対戦格闘ゲームが発売される。ネオジオでは初のCGモデリングを使っており，グラフィック，ゲーム内容ともに新しい試みがなされているぞ。　（文／安部理一郎）

ネオジオ初のモデリング対戦格闘！

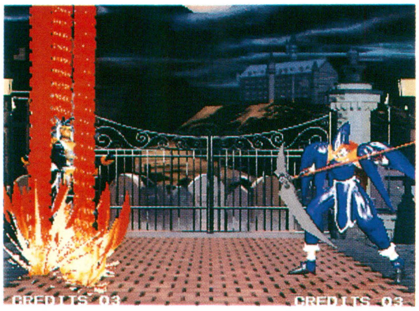
『神凰拳（しんおうけん）』に登場するキャラクターは全部で8人。全員が風神，雷神などの「神」であり，統一神アークリオンの後継者を決めるために闘いをくり広げるのだ。

上の写真を見てほしい。登場するキャラクターは，一度CGモデルが作成されていて，そこからゲームに必要なモーションを抜きだして，274メガのROMカセットにつめこんでいる。ゆえに，ポリゴンで描かれたかのような立体感となめらかさでキャラクターが動いているのだ。

ゲーム・システムでも新要素が採用されている。ゲージをタメることによって天変地異を起こし，相手の属性によって効果が変化する「天変地異システム」や，空中で攻撃をヒットさせた瞬間から，バトル・フィールドが空中に変わる空中連続技システムなどがそれだ。今から発売が待ち遠しい1作になりそう。



▲相手との間合いで画面のズームイン&アウトも行なわれる。背景もCGなので超キレイだね

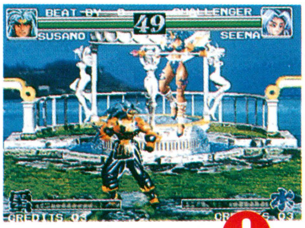


▲天変地異ゲージをタメるとパワーアップするぞ



◀格闘ゲーム史上はじめて，2人同時に操作するキャラも登場

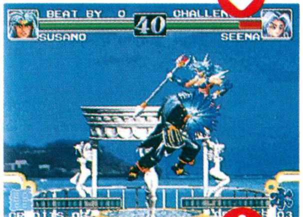
スムーズな空中連続技

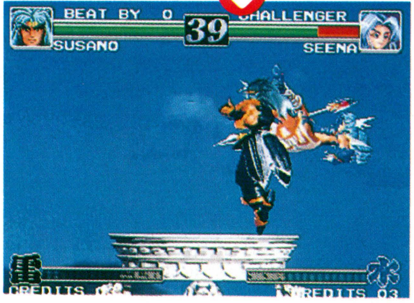


◀まずは上昇・下降2種類の特殊ジャンプ攻撃を相手にヒットさせると，相手の頭の位置あたりで静止する



▶相手は空中でのけぞるので，つぎの攻撃をヒットさせる。タイミングが遅いと空中ガードされてしまう

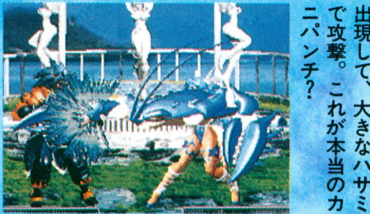


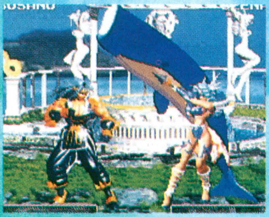


◀▼成功すれば大ダメージを与えられるが，失敗すると，相手の硬直が先に解除され，形勢逆転ってことも

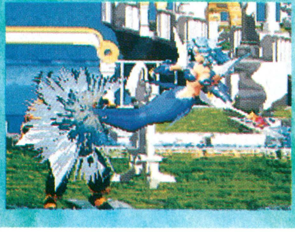
人魚姫シーナの華麗なる技の数々

登場する神（？）のひとり，海王の国に伝わる伝説の武器「リヴァイアサン」を操る人魚姫のシーナ。彼女の技は海に棲（す）む生き物を使った特異なものばかりで，見た目にもかなりおもしろいぞ。ここでその一部を紹介しよう。


◀立ち強パンチはカニが出現して，大きなハサミで攻撃。これが本当のカニパンチ？


▶レバー入力＋強パンチで大きなクジラが出現。関係ないが彼女の好物はサンマ，マグロ，ワカメだそうだ


◀なんと龍の頭が出現して襲いかかる飛び道具。ランダムで他のものも飛びだすらしいぞ


◀シーナの必殺技。足が尾ひれに変化して，数回蹴飛ばす。必殺技を使うと本来の姿にもどる


◀立ち弱パンチはなんとイルカ。しっぽで攻撃するが……そういう人もたまにイルカ



ネオジオ新作NEWS PART2

『餓狼』が新フィーチャーをひっさげて帰ってきた！

リアルバウト餓狼伝説

■発売元：SNK ■アーケード(MVS)／ネオジオ用
■カートリッジ：96年1月13日／ネオジオCD：96年2月予定

この冬の話題作『リアルバウト餓狼伝説』の全貌がついに明らかになった。今月は新システムと登場キャラクターを紹介していこう。（文／開田清隆）

秘伝書をめぐる闘いからキング・オブ・ファイターズへ

今回の『リアルバウト』は，『餓狼SP』のような外伝ではなく，前作『餓狼伝説3』の正式な続編となっている。『餓狼3』での秦の秘伝書をめぐる闘いは，これからはじまる壮絶な闘いの前哨（ぜんしょうせん）戦にすぎなかったのだ。

── 秦の秘伝書を手に入れたのはなんと！ギース・ハワードだった。彼は，3巻すべてそろえた秘伝書を，秦の血を引く秦崇秀・崇雷の兄弟が手にしたときのことを恐れ，ビリーに命じて処分させることにしたのだった。そして，ギースは自分の支配力を知らしめるために，「キング・オブ・ファイターズ」を開催する。血に飢えた狼が牙をむくがごとく，サウスタウンに戦慄（せんりつ）が駆けめぐった……。



◀前作からの13人に加え，ビリー，キム，ダックといった人気キャラも復帰

操作方法&新フィーチャーの数々

『リアルバウト』は，前作『3』のシステムを踏襲しつつも，操作系が変更されたほか，多数の新フィーチャーが盛り込まれている。それらを順に解説していこう。

●ボタン操作の変更

『3』までとは，ボタンの操作，役割が大きく変更されている。

・Aボタン：パンチ
・Bボタン：キック
・Cボタン：通常威力大攻撃
・Dボタン：オーバースウェー動作
　　　　　対オーバースウェー攻撃

強攻撃がCボタンのみになってしまったが，対オーバースウェー攻撃が手前，奥のどちらにもDボタンのみでだせるようになり（前作ではAB，BC同時押し），操作性が向上した。

●特殊操作

・空中振り向き：（ジャンプ中にD）

空中で自分の向きを変える。めくり攻撃が容易になるかも？

・起き上がり攻撃：（起き上がり時にC）

起き上がりモーション中に入力すると，専用の攻撃をだし，起き上がりながら攻撃する。ちょうど前作の「ボブサマー」のような技だ。これは，使えるキャラが限定されている。

・追い打ち攻撃

倒れている相手への攻撃。これも一部のキャラのみ使用可能。

●パワーゲージ

画面下に，攻撃をだすことによってタマっていく「パワーゲージ」が新設された。満タンになると「GO」サインが表示され，体力ゲージの色が黄色のときは「超必殺技」，赤のときは「潜在能力」を一度だけ使用できる（超必殺技は前作までと同じく，体力ゲージが赤のときは何度でもだせる）。

またパワーゲージが一定量以上タマっていれば，2D格闘ではおなじみのテクニック「ガードキャンセル必殺技」が使用可能になる。ガードキャンセルできる必殺技は，キャラごとに決まっていて（例：テリーはパワーダンク），使うとパワーゲージを消費する。



◀ダックやビリーの新必殺技，潜在能力も気になるところだ

●リングアウト

各ステージの端には，障害物が設置されている。これに耐久値以上のダメージを与えると，障害物は壊れてしまう。障害物が破壊された状態では，画面端までくるとステージから落ち，リングアウト負けとなるのだ。

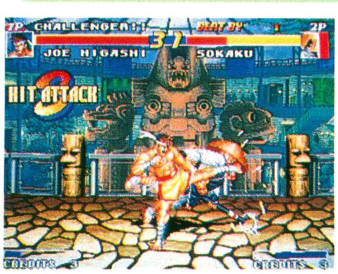
また，シリーズおなじみ「避け攻撃（ガード状態から→＋A）」も継承されているぞ。

パワーゲージ



◀パワーゲージが満タンで，体力ゲージが赤く点滅しているときは，「GO」サインとともに「P.POWER」と表示され，潜在能力が使用できるのだ

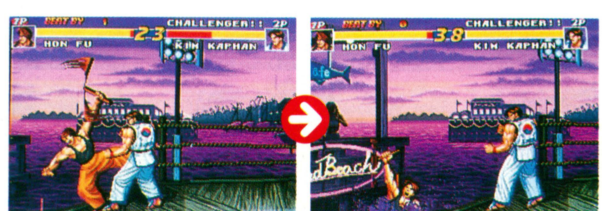
コンビネーションアタック



◀前作の「コンビネーションアーツ」がより多彩になった

リングアウト

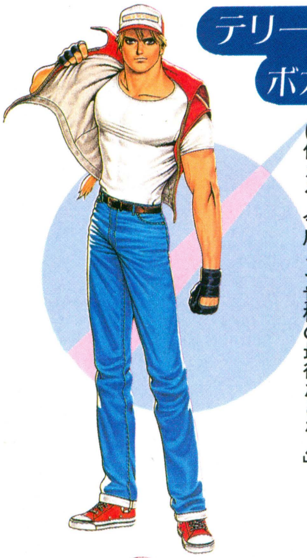
▶リングアウト負けのホンフゥ。障害物が破壊された状態で画面端に飛ばされると，ステージから外に落ちてしまうぞ。各ステージには，凝ったリングアウト演出が用意されている



キング・オブ・ファイターズに出場する16人

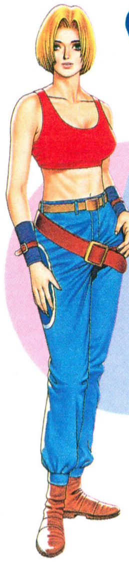
登場する全キャラのイラスト&バック・ストーリーをお届けする。すべて前作，前々作に登場していたキャラだが，設定を知っていれば，よりゲームを楽しむことができるぞ。

テリー・ボガード



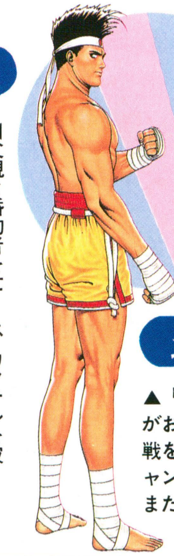
◀秘伝書をめぐる闘いから半年。テリーの前に再びビリーが姿を現し，ギースからのメッセージを伝えた。「帰ってギースに伝えろ。今度こそ貴様の最後だとな！」

ブルー・マリー



◀父親と婚約者を亡くし，カクテルを寂しげに傾ける彼女。だが今日はちがった。「サウスタウンですごくバカな男たちと出会ったんです。私が忘れていたものを彼らは持っていた……」そうマスターに語り，マリーは立ち上がった

ジョー・ヒガシ



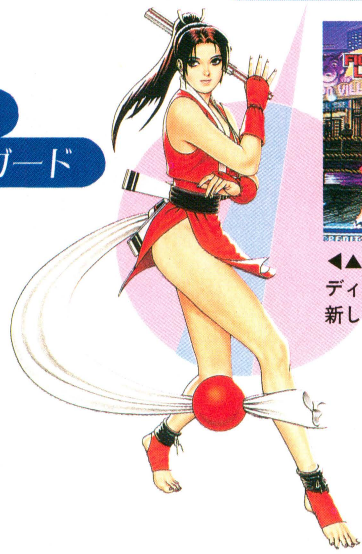
▲「ヘッヘッ，サウスタウンがお呼びだ……」タイで防衛戦を終えたばかりの最強のチャンプがつぶやいた……彼もまたサウスタウンへ

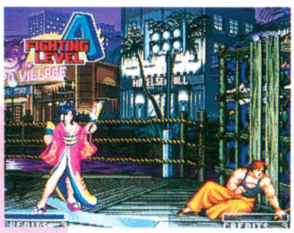
キム・カッファン



▼「気をつけてね」「がんばってきてくださーい！でヤンス」妻や弟子たちに見送られて，キムは韓国を旅立った

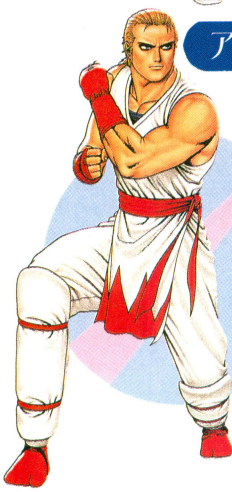
不知火 舞





◀▲今回もまた，1人で出場するアンディを追いかけ，大会に参加する。新しい勝ちポーズもいいカンジ

アンディ・ボガード



◀アンディは，日本にもどり修行を積んでいた。「ギースはかならず生きている」最後の闘いになることを予感しながらも，1匹の狼はこの地を去っていった……

ビリー・カーン



▶クラウザーの送り込んだ"影"を調査していたが，正体がつかめない。「大会に必ず"影"は現れる。息の根を止めてしまえ」とのギースの命令で大会に参加

オーバースウェーシステムについて

前作の特徴である「オーバースウェーシステム」は，今回も健在。通常ラインとその手前，奥の3ラインでバトルが展開される。

今回，相手の攻撃を回避する「オーバースウェー動作」は，奥ラインにはDボタンで，手前ラインにはレバー↓要素＋Dボタンで移動できるようになった。スウェーライン上では，通常の移動のほか，ボタンにより「オーバースウェー攻撃」がだせることは，前作と同じ。スウェーライン上で動きつづけている限り，もとのラインにもどらなくなったことと，起き上がり時にオーバースウェー動作を入力すれば，「ライン逃げ起き上がり」ができることが，大きな変更点だ。

スウェーライン上の敵に攻撃する「対オーバースウェー攻撃」は，前作のように奥，手前を使いわける必要がなくなり，通常ラインでDボタンを押すだけでOKになった。また「対オーバースウェー必殺技」もあるので，簡単にスウェーライン上の敵を攻撃できるぞ。

オーバースウェー移動



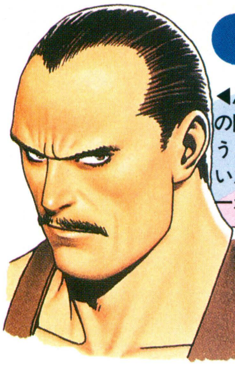
▲Dボタンで「オーバースウェー動作」をする。敵の攻撃を回避できるのは，前作と同じだ



◀この状態から，A〜Cのボタンでオーバースウェー攻撃が使用できる



▶対オーバースウェー攻撃は，Dボタン一つで奥，手前に対応できるようになった



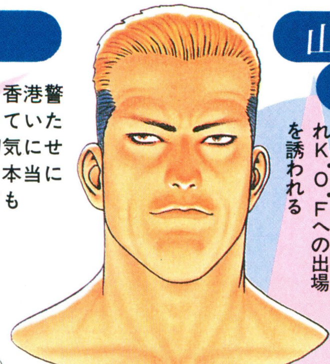
フランコ・バッシュ

◀息子を誘拐されてから数々の闘いの中で，フランコは闘うことへの情熱を思いだしていた。「ジュニア，お父さんを一から鍛え直してくれ」



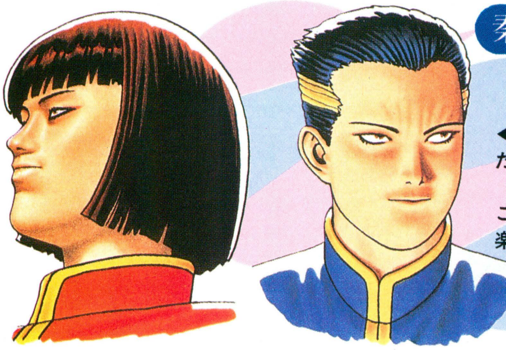
ホンフウ

◀山崎を取り逃がし，香港警察より大目玉を食らっていたが，そんなことは一切気にせず大会に参加。「あいつ本当に刑事だろうな」との声も



山崎竜二

◀ホンフウの執拗な追跡のため、山崎はいまだにサウスタウンに潜んでいた。秘伝書を狙う彼のもとへ、ビリーが現れK．O．Fへの出場を誘われる



秦崇秀(弟) & 崇雷(兄)

◀秦兄弟の身体には，いまだ過去の亡霊が潜んでいた。「今度こそ現世に復活することができるのですね……楽しみになってきました」「どんな手を使ってでも，秘伝書を取りもどす。正当な持ち主は，この我々なのだからな！」



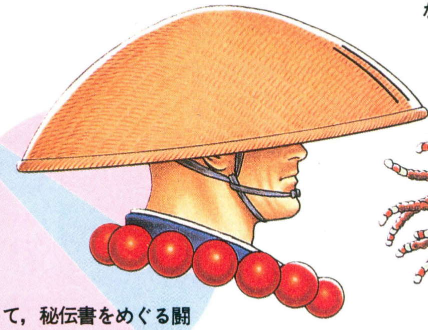
ギース・ハワード

◀クラウザーはテリーとの闘いによって自らの命を絶った。完全復活を果たしたギースの野望は，新たな展開を迎える



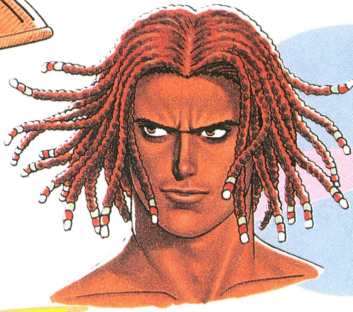
ダック・キング

▲街一番のチャンプを軽く倒し「やっぱ，サウスタウンじゃねえと燃えねぇわ」そう言い残し，相棒のヒヨコと共に姿を消した



望月双角

▲双角にとって，秘伝書をめぐる闘いは終わっていなかった。修羅の証である秘伝書を抹消するために出場



ボブ・ウィルソン

◀カポエラの強さを示したいボブは，リチャードの不安を振り切り，よろこんで出場を決意する。「まかせてくださ一い！」

NEWS 「ネオジオワールド」オープン!!

SNKのミニ・テーマパーク「ネオジオワールド」が，12月23日に茨城県の土浦市にオープンするぞ！ 13,500平方メートルという広大な敷地に，ビデオゲームや大型アトラクションが多数設置された，全国でも最大級の屋内型アミューズメント施設なのだ。

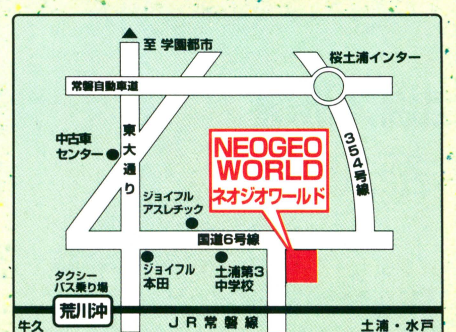
メインとなる「テーマパークスペース」では，映像シミュレーションをはじめ，カート，体感シューティング・ゲームなどが楽しめる。またゲーム以外では，ボウリング・スペース「ネオジオボウル」，カラオケ・スペース「ネオ ステージ」が設置されているのだ。

ネオジオワールドまでは，電車なら東京の上野駅からJR常磐線で1時間ほどの「荒川沖」駅より「土浦駅行き」のバスに乗り，「大房」で降りればOK。車なら，常磐自動車道を使えばスムーズに行くことができる。施設内にはちゃんとレストランもあり，丸1日でも遊んでいられるぞ。キミもこんなレジャー施設に，一度遊びに行ってみない？

NEO GEO WORLD



▶全景のイラスト。屋内型としては，全国でもトップクラスの大きさを誇る



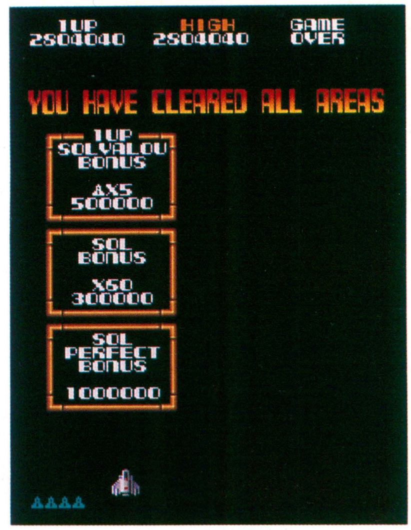
ナムコ クラシック・コレクションVol.1

徹底解析 第2回

ゼビウス・アレンジメント

発売されてから約1か月が経過した『ナムクラ』。今月は『ゼビウス』の完全ソル・マップと，超難度のエクストラ・エリアへの入りかた，それよりさらに難度の高いマニアモードを紹介するぞ。これで，『ゼビウス』の秘密についてはほぼすべてを公開したことになるが，スペシャルフラッグの位置は1か所しか明かしていない。残りは探してみておくれ。　（文／安部理一郎）

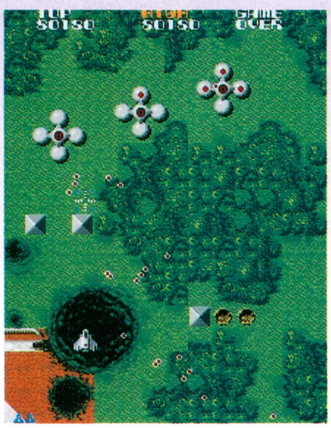
《お詫び》先月号でエリア15とエリア16のマップ，敵キャラ表のバージとブラジの写真がそれぞれ入れ替わっていました。関係者および読者のかたがたにご迷惑をおかけしたことをお詫びするとともに，訂正させていただきます。



エクストラ・エリアの秘密を史上初公開!!

知ってのとおり，全16エリアで構成される『ゼビウス』だが，アレンジ・モードにかぎり，右の条件を満たしていると三つのエクストラ・エリアが出現するぞ。

エクストラ・エリアは難易度が超高いだけでなく，ミスするとエリアのはじめにもどされてしまうという極悪さ。しかし，エクストラ・エリアをクリアすれば，残機1機につき10,000pts.と，エクストラクリア・ボーナスが加算される（到達したエリアで異なり，それぞれ30万，50万，100万点）ので，ハイスコアを狙うならばノーミス&エクストラ3・コンプリートを目指そう。



◀これがエクストラ・エリア。スーパーゲーマー！うる星あんず氏も真っ青の難度だ（笑）

エリア1～16を
ノーコンティニュー・クリア

↓EXTRA1へ

エリア1～16およびEXTRA1までを
ノーミス・クリアしている

↓EXTRA2へ

エリア1～16までの
すべてのソル（60本）
を出現させている

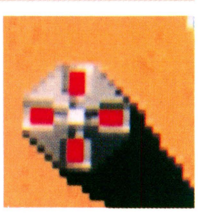
EXTRA3へ

まとめ

EXTRA3へ突入するには
ソルをすべて出現させたうえで
EXTRA1までをノーミス・クリアする

スーパーソル

出現／破壊
各5,000pts.

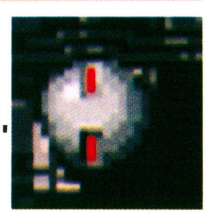


エリア2～16までに1本ずつ埋まっている。

普段はサイトに反応しないが，直前のエリアに埋まっているノーマル・ソルをすべて出現させていると，反応するようになる。

ハイパーソル

出現／破壊
各10,000pts.



エリア16に6本埋まっている。出現条件は，スーパーソルをすべて出現させていることなので，必然的にノーマルソルもすべて出現させなければならない。全部壊せば12万点だ！

それでも物足りないあなたへ 史上最強マニアモード

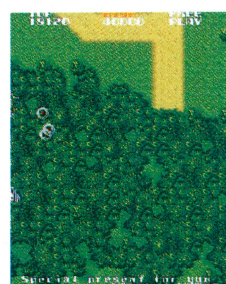
エクストラ・エリアを含めると結構な難易度だが，「まだまだ余裕ッス」という人のために，マニアモードが隠されている。その入りかたは，下のとおり。「マニア」を冠するだけあって，難易度はメチャクチャ高い。とくに空中物のランクがはるかに高いので，一応点数かせぎにはつながる……のかな？



◀まずはゲーム開始直後，右端の隠しメッセージを出現させる



▶エリア1に埋まっているソルを2本とも出現させておく



◀エリア1と2の間の森の中にも隠しメッセージが。今度は左端だ（出現させると1,000点入る）

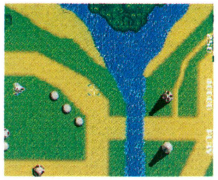


▶メッセージを出現させた瞬間にマニアモードへ移行。地上物の配置もちょっと変わっているのがわかるかな？

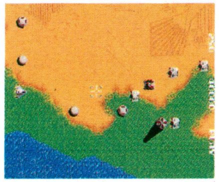
アフターケア エリア2～8のスーパーソル

先月号では載せられなかった、エリア2～8（エリア1ではでない）のスーパーソルの位置をまとめて紹介しよう。これさえおぼえれば、エクストラ・エリアも目前？

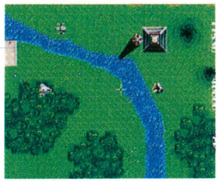
AREA2



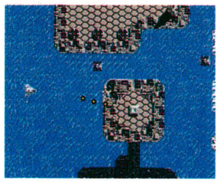
AREA3



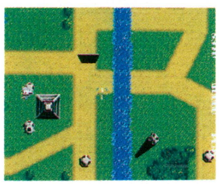
AREA4



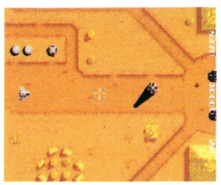
AREA5



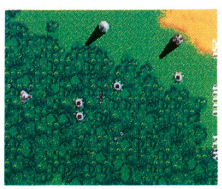
AREA6



AREA7



AREA8

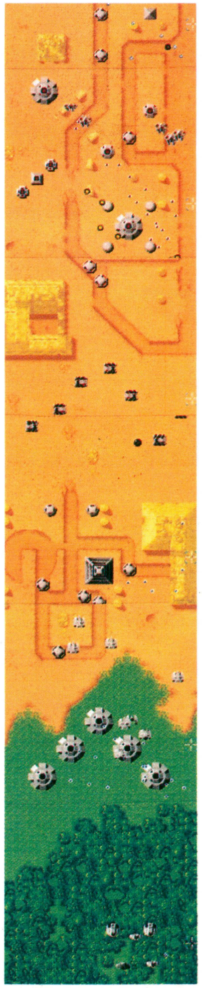


バキュラちょっといい話

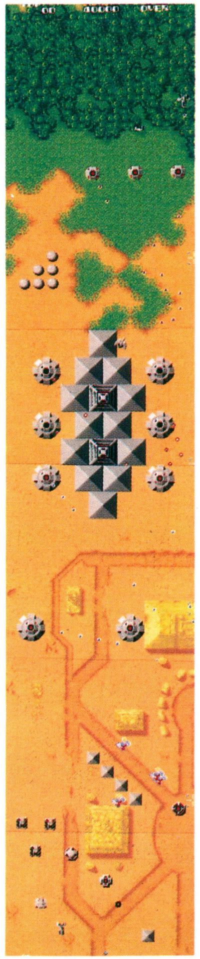
電源を入れてから256枚目ごとのバキュラは破壊可能なのだ。弾を当てると音がちがうぞ。

EXTRA1

条件をクリアしていると出現するエクストラ・エリアでは，ソルのたぐいは一切出現しない。さて，このエリアでは開始直後から，扇形に並んだガルデロータが猛攻をしかけてくる。ここを突破するだけでも一苦労なので，端から三つほど壊しておこう。



AREA 16より



EXTRA2へ

EXTRA2

バキュラに混じってガルザカートが2回登場するが，避けかたの基本は変わらない。爆発の中心から斜め後方に逃げるのだが，動きを最小限にとどめておかないとバキュラにぶつかることになるぞ。画面端付近で実行できれば，ジェミニを消去できてちょっとだけラク。



EXTRA1より



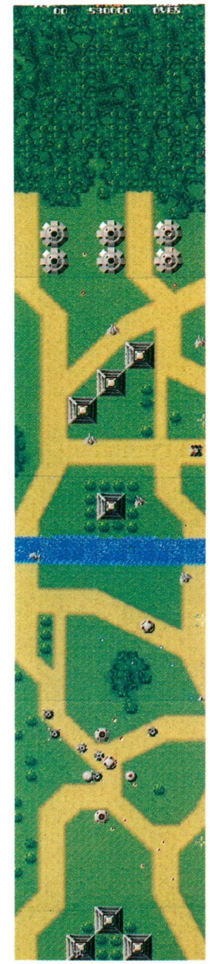
EXTRA3へ

EXTRA3

ログラムが四つ，五つとセットで並んでいるが，あなどってはいけない。ランクが最高なので，デロータなみに弾を発射してくるのだ。また，ラストには，最後の難関と言わんばかりに六つのガルデロータが。ここを越えれば，パーフェクト・プレイだ！



EXTRA2より



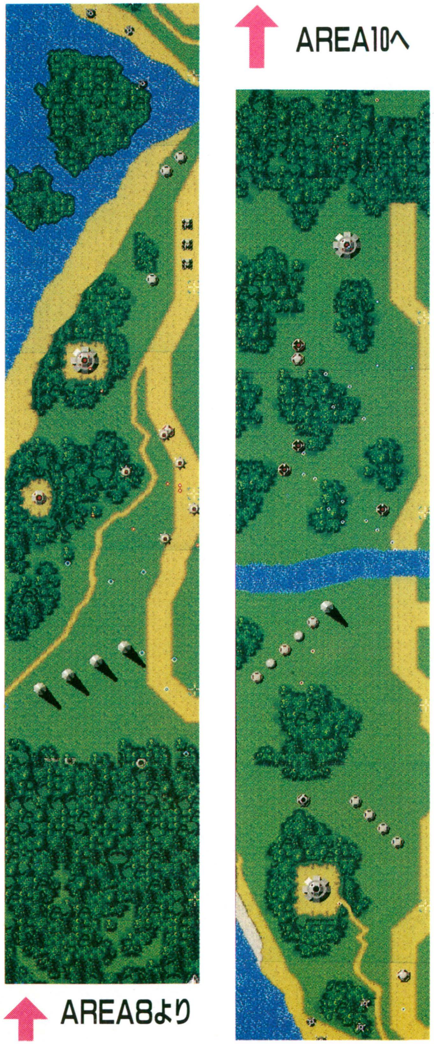
ENDINGへ

全ソル&スーパーソル入り　エリア9〜16MAP

AREA9 SOL：5 SUPERSOL：1

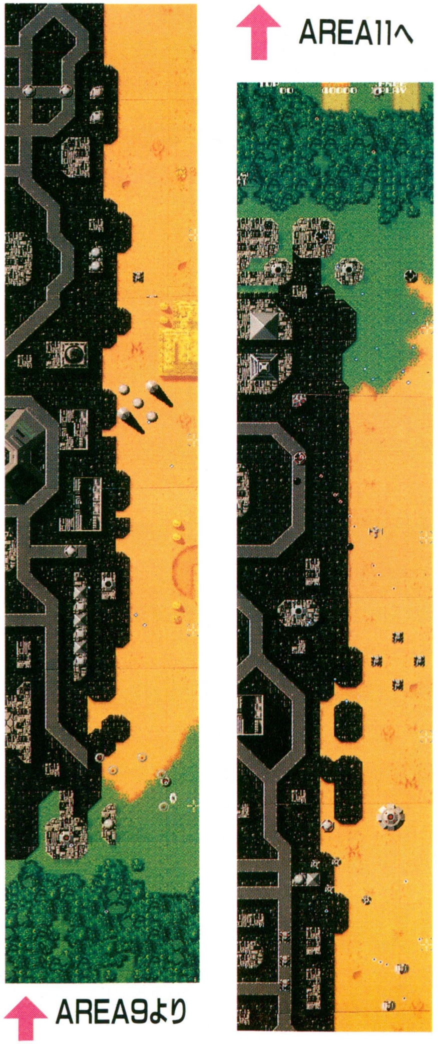
一見地味だが，空中物と地上物の配置が絶妙なエリア。地上物は出現と同時に撃破していかないと，あとの展開が苦しくなる。

開始直後に並ぶ4本ソルの1本目は，スコア表示「1UP」のUとPの間あたりに埋まっているので，速攻で4本とも出現させておこう。



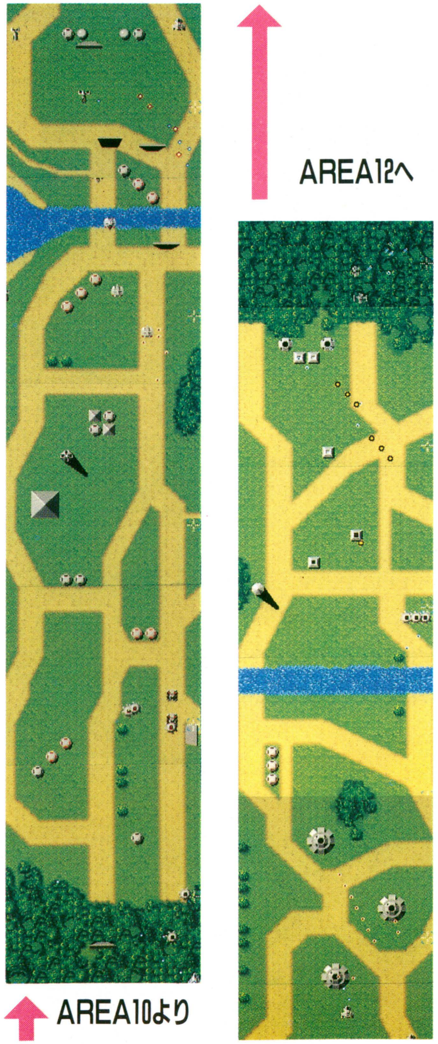
AREA10 SOL：2 SUPERSOL：1

各地にちりばめられたデロータが憎い。開始直後の3機は，中央の2機をかたづけてから右を破壊。直後の正面に出現するデロータにそなえよう。途中登場するフロッサーを残してしまうと，エリア最後のデロータ×2＋レイヤの弾数に対応しきれなくなるぞ。



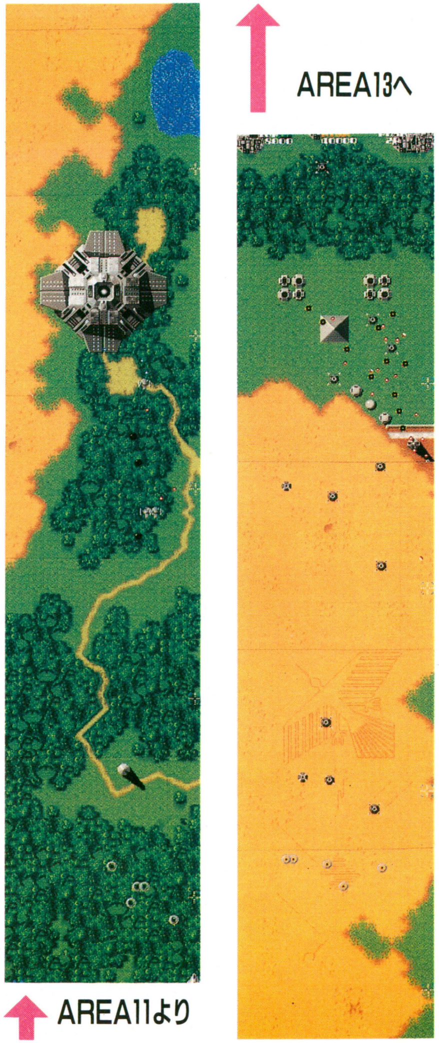
AREA11 SOL：1 SUPERSOL：1

ガルスバリオ，バキュラ，ブラジの「ザッパーしゃへい部隊」が登場。撃ってもしかたがないので，地上物を倒しつつガマン。ソルは1本だけだが，ほぼ同時にゾシーの高速バックアタックがくる。バキュラを抜けたら左に寄って，出現だけでもさせておくこと。



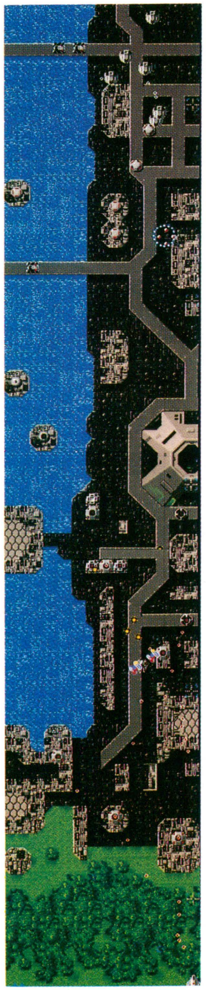
AREA12 SOL：1 SUPERSOL：1

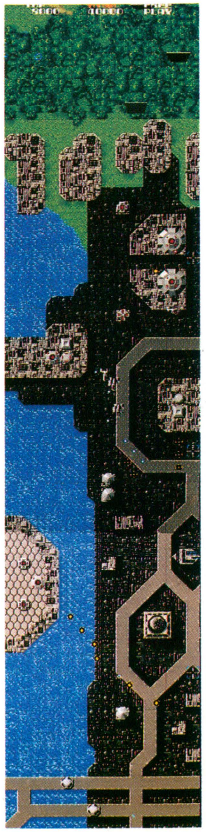
全体的に高難度のエリアだが，ガルザカート，空母型アンドアジェネシス，エリア最後のデロータ×4＋エトルト×4がきわだってむずかしいので，ほかの部分が地味に見えてしまうほど。ソル，スーパーソルは両者とも出現させやすい位置にあるのが救いか。



AREA13 SOL:3 SUPERSOL:1

弾数ならいちばん多いのではないかと思われるエリア。これだけ弾が多いと，敵を全部破壊するのはムリ。引きつけや切り返しなどを使ってかわすこと。また，途中の島のエトル×2とデロータを破壊しておかないと，右のソル2本がとれない。左に寄っておこう。



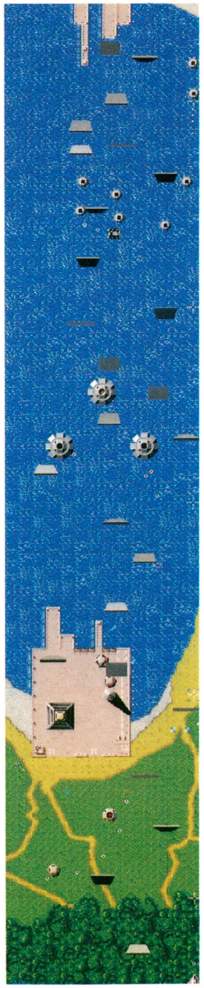


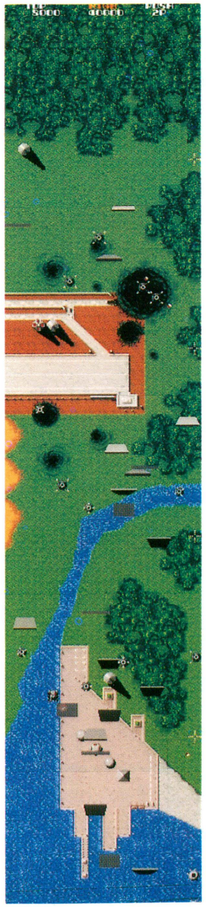
AREA14へ

AREA12より

AREA14 SOL:4 SUPERSOL:1

マップで見るとたいしたことなさそうに思えるが，ザッパーをさえぎるバキュラがこれほど手ごわいエリアはない。エクストラ・エリアを目指す人以外は，ブラグザカートがでてきたら，あきらめてミスしたほうがいいかもしれない。難易度もいくらか下がるしね。



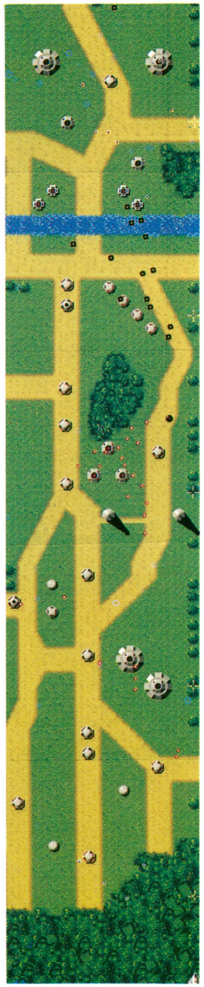


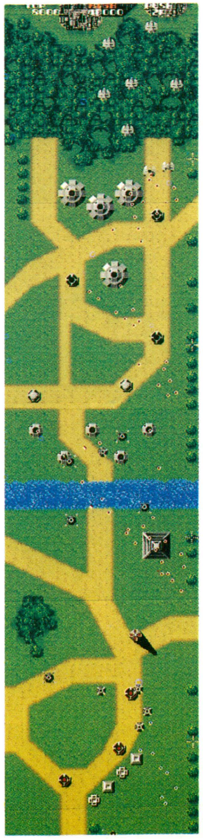
AREA15へ

AREA13より

AREA15 SOL:2 SUPERSOL:1

空中物はもちろんだが，負けずおとらず地上物も手ごわい。1本目の川から先は，デロータ，ガルデロータ，レイヤの連射トリオが群れをなしている。できるかぎり破壊し，あとは根性で避けるしかない。





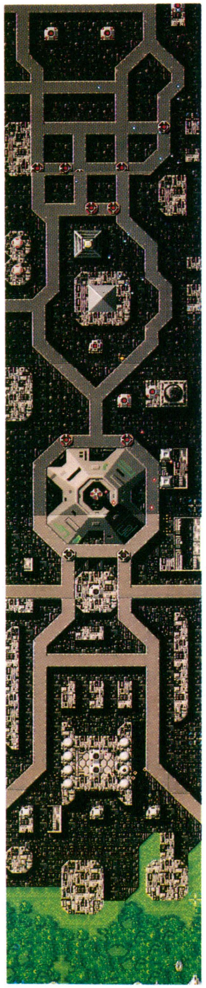
AREA16へ

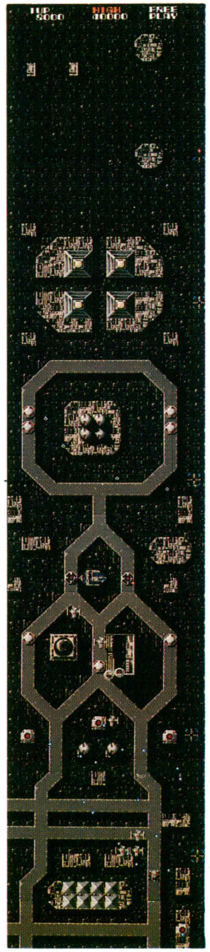
AREA14より

AREA16 SUPERSOL:1 HYPERSOL:6

このエリアにノーマルソルは出現しない。かわりに出現するハイパーソルは2か所にかたまっているので，出現&破壊は容易だろう。

エリアの最後に登場する戦艦タイプのアンドアジェネシスは，長引くとエネザカートとゾシーを出現させたあと，自爆するぞ。





AREA15より

協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第22回

1983年・Part5『夢のトリプル役満がお手軽に』

マイムマイムの曲も懐かしい『Mr.ジャン』

要するに，麻雀牌で『ペンゴ』を遊びましょう，そろえるのはダイヤモンド・ブロックではなく麻雀の役です，という製品コンセプトなのである。

これがドンピシャリの大ハマリ。キワコから発売された『Mr.ジャン』は，意外な伏兵(ふくへい)ともいうべき見事な作品に仕上がっていた。

敵キャラクターの名前は「ノーテン君」（麻雀で役がそろっていない状態のことをノーテンという），こやつらの追跡をかわしながら麻雀牌を画面上部の手牌入口へ入れていく。

手牌が一杯になったら，くずして「捨て牌」することもできる。

役ができたら・ラウンド・クリアだ。

ということで，ラウンド開始時にどんな手役を作ろうかと方針を決めて，それに必要な牌をいかに効率良く集めるかがこのゲームのポイントになる。

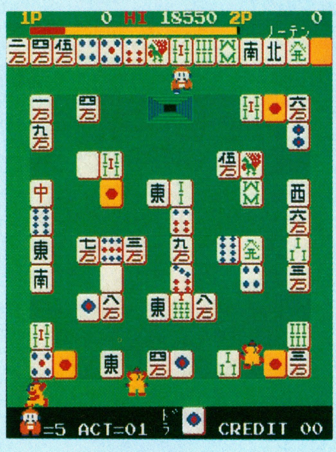
その過程が楽しい反面，そこにこのゲーム最大の欠点（？）も隠されている。

ほしい牌をフィールドから好き勝手に拾ってくることができるので，自由自在にドデカい役を作ることができてしまうのだ。しかも，そのほうがあまり考えずに遊べるので，むしろラク。なかでもとくにラクでデカい役といえば字牌系で固めた役満手だろう。なにしろ，他者から鳴くとか上がるという概念がなく，

Mr.ジャン

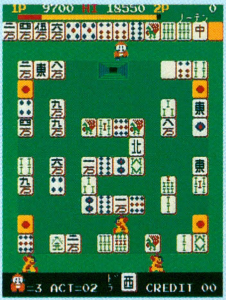
■キワコ
■麻雀アクション





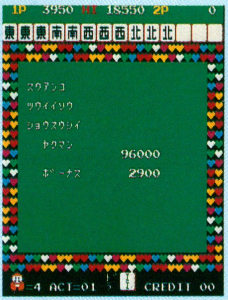
ノーテン君の襲撃を避け，画面に並んだ麻雀牌をボタンで弾いて飛ばし，上部の手牌入口に入れて役を完成させると面クリア。パワーサイコロを取ると逆襲タイム。不要牌は破壊が可能。

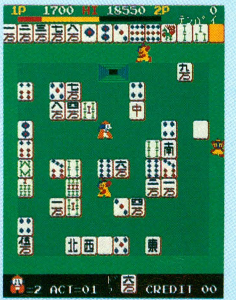
それでも私はシブい役を狙うのだった



▲今，明らかにされる衝撃の事実！ 何とこのゲーム，『Mr.Do！』同様，迷路マップ自体がラウンド数を表わしているのだ！ 写真はラウンド2だ

▼好きなようにツモ牌が選べるため，このように一生お目にかかれないような役を作ることができてしまう。普通の役を作るほうがむしろ面倒かもしれない

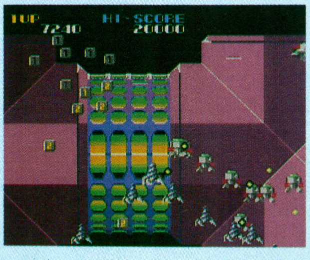




▲しかし，だ。こんなシブい役にあえて挑戦するのもまた粋というものじゃないか。『Mr.ジャン』――男の生きざまが反映される，あなどれないゲームよ

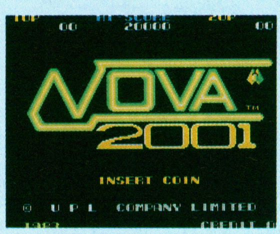
ノバ2001

■UPL
■全方向シューティング

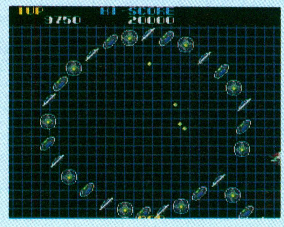


全方向から迫りくるロボットを撃破する。ショットは方向固定ボタンを使うことによって，自由に移動しながら8方向のいずれかを任意に狙い撃つことができる。レダを撃ち逃すと要塞M.Iが出現。

▶タイトル画面。ちなみに仮称は『ロボット』だった



◀チャレンジング・ステージもあるぞ



マーカム

■サン電子
■横スクロール・シューティング



ビーム砲とミサイルで敵を破壊し，南極基地をめざす。ミサイルはボタンを押している間は下降し，放すと前方へ飛びだす。ミサイルでしか倒せない敵も登場。戦艦を2隻倒すと先のエリアへ進む。

▶『いっき』も作った，あのサン電子の作品だ



◀エリアが進むにつれ，南極基地が近づいてくる



すべてツモ上がりになるので，3枚ずつ同じ牌を集めていけば必ず四暗刻（役満）がつく。よって，簡単にダブル，トリプルの役満ができてしまうのだ。

まあ，これをもってして欠点というかどうかは，人それぞれだろう。好き勝手に夢の手役が作れるところに，このゲームの楽しさ，豪快さがあるわけだし。

そこのあなた，どうです？　このゲーム，リメイクしてみませんか？　狙いめかと思いますが。

南極基地，壊滅作戦開始！『マーカム』

『ルート16』『カンガルー』『アラビアン』など，路傍（ろぼう）に咲く一輪の花のようなゲームをコツコツとリリースしてきたサン電子が，この年，横スクロール・シューティング・ゲームを発表した。『マーカム』である。

あまりヒットした製品とはいえないのだが，何とか特徴をひねりだして市場での差別化を図ろうとした努力のあとがうかがえる。

このゲームの特徴をまとめてみよう。

1．敵の南極基地が最終目的地である

このコンセプトにしたがって，スクロールが進むに連れ，背景が徐々に極地点に近づいていくよう演出されている。

2．ノーマル・ショットのほかに，特殊ミサイルが装備されている

このミサイルの操作法が少し変わっている。ボタンを押している間，下降をつづけ，ボタンを放した時点で前進をはじめるのだ。

3．特殊ミサイルでしか倒せない敵が存在し，かつこの敵がエリア進攻のカギを握っている

ゲーム中，敵の戦艦が登場する。大型とは言いがたい，中型クラスの敵だ。これを2隻破壊すると，つぎのエリアへ進むことができる。倒せずに画面外へ逃しているかぎり，同じ背景がループすることになる（後年，テーカンから発表される『スターフォース』のシステムに近い）。そして，この戦艦は前述の特殊ミサイルでしか破壊することができないのだ。

ゲーム全体を見渡すに，この頃発売されたシューティングとしてご多分にもれず，この『マーカム』も『ゼビウス』の影響を少なからず受けているのがよくわかる。

グレー色の敵キャラクター群，そしてその内訳は戦闘機タイプのものから幾何学的なデザインのものまで含まれている。さらに巨大基地（戦艦）の存在。

自然物など具体性の高い背景をスクロール・マップ上で展開させていくことによって物語性らしきものを表現する。

そして，2種類の武器の使いわけ。

このように，当時のシューティングを見ていくと，いかに『ゼビウス』の影響が大きいものであったかがよくわかる。今でこそ，当たり前のような要素ばかりだが，ほとんどどれも『ゼビウス』以前にはなかったものばかりなのだから。

サン電子はこの後，『いっき』『ザ・ギネス』などのイロモノ的ゲームへと路線変更（？）を行ない，その後は一時アーケード開発部門を縮小していくことになる。

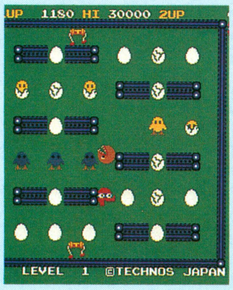
（Part5終わり・Part6につづく）

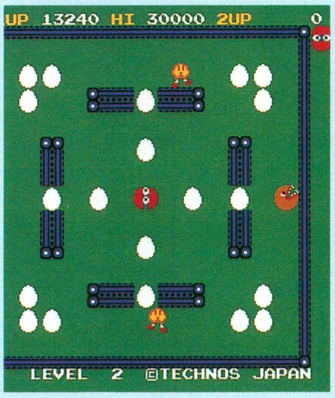
参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1995』

スクランブルエッグ

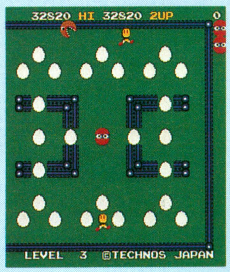
スキヤキ・ブラザーズって何者だ？

■テクノスジャパン
■キック・アクション



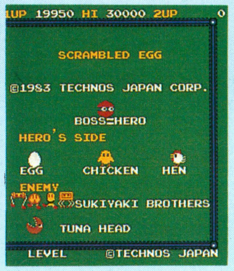


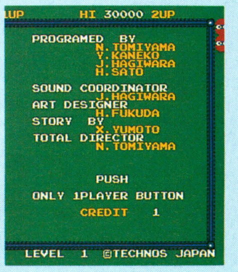
卵（耐久力あり）を蹴って割り，生まれたひよこをさらに蹴って飛ばす。卵同士がぶつかると連鎖的に弾かれ，まとめてダメージを与えることができる。目玉攻撃で敵をしびれさせることも。



▲卵を蹴ってひよこをかえすという目的がヘンなら，登場キャラクターもヘンなゲーム。これが進化して『ミステリアスストーンズ（Dr．キックの大冒険）』が生まれた？

▼オール・キャストだ。敵キャラ以前に，そもそも主人公がブキミで気持ち悪い。ツナヘッドなる敵キャラクターを見ていると『バグファイアー』を思いだす





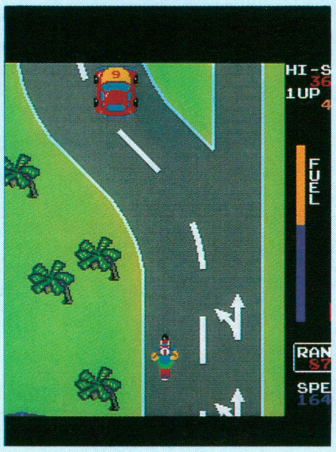
▲コイン投入後，スタート待ちモードでスタッフ名が表示される。しかし〝STORY BY〟って一体……（当時「ゲーム・デザイン」という呼称がなかったのはわかるが……）

ジッピーレース

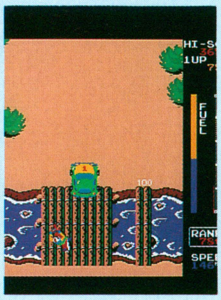
バイクでアメリカ大陸横断レースに挑戦！

■アイレム
■バイク・レース



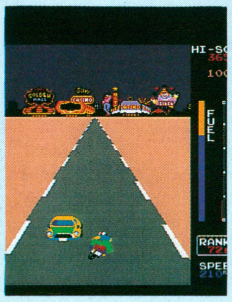


バイクで車とレースを行ない，アメリカ全土を転戦していく。ゴール到達前に燃料が切れるとゲーム・オーバー。上方と後方からの2種類の視点のステージが楽しめる。レースごとに排気量がアップ。



▲当時，クリーン・ヒットを記録した佳作。岩，木，川などの障害物をかわしてトップを狙え！　ウイリー・ゾーンやジャンプ・ポイントなどテクニカルな仕掛けも登場

▼チェック・ポイントが近づくと後方からの3Dっぽい視点に変わる。ラスベガス，ヒューストン，セントルイス，シカゴなどの都市を経て，最終ゴールはニューヨークだ！



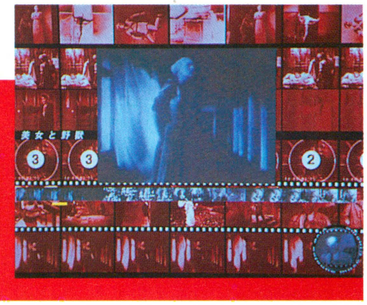


▲チェック・ポイントに着くと順位に応じてボーナス得点が加算され，平均時速も表示される。記録に挑戦するのが熱い！　曲もまた良いのです

家族みんなで楽しく活用

HOME & EDUTAINMENT

IBM製ホーム&エデュテインメント・ソフトInformation



芸術か?パロディーか?『ジャン・コクトーその天使愛と不死鳥術』

映画ファンならば知る人ぞ知る，鬼才ジャン・コクトーのデータベースが発売される。否，データベースと言うには語弊がある。彼の波乱と実験に満ちた人生を語る博物館。夢の迷路。そして彼と親交のあった名だたる芸術家たちの記録もまじえ，コクトー・ファンにはおおいに受けそうな内容に仕上がっている。今月はまたも制作現場に押しかけて，現場の声を聞きながら本作品を紹介しよう。

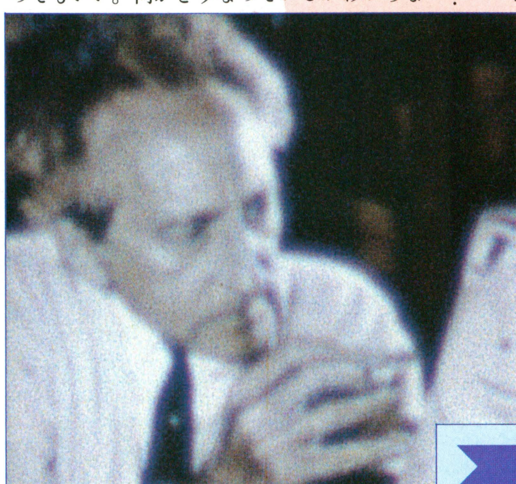
本作は，もともとはデータベースの予定だった。それが，現物ができてみると，不思議な空間の絵があるだけ。「キライなんで」と制作者は，美術データベースとしてもっとも完成度の高いであろう某ソフトを否定してのけた。どんなに正確に美術作品を再現したところで，CGは美術館はもちろん，書籍にも負ける，という意味でのことだ。

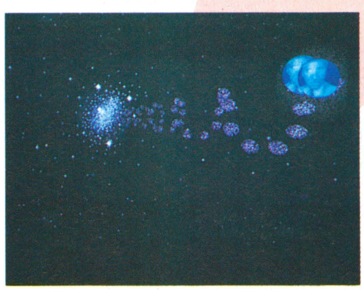
そこでできあがったのが，画面にCGしかなく，文字情報がまったくないシロモノ。右下にコクトーの肖像画（「もどりコクトー」と呼ぶらしいメニュー復帰アイコン）があるだけで，何をすればいいのかわからない。テーマごとにわかれたいくつもの部屋があり，そこをマウスで適当にクリックしてみたりと，あてもなく巡り，さまようことになる。

「データベースというよりは，ブラウザに近いですね。ビジュアル・デジタル遊園地と言ってもいい。何がどうなっているかわからないが，それが狙いです」

まさにすべてがエンターテインメントなのだ。コクトーの年表ひとつ見るのにも，火（じつはポリゴン）をつけて，その明かりで浮かび上がった文字を読み取る。エリック・サティの現代的な音楽が流れていたかと思うと，コクトーのセリフが逆回しで流れる。そういえば，コクトーの映画にもフィルムの逆回しの効果的な使用があった。そう，これは壮大なコクトー芸術のコラージュであり，パロディなのだ。コクトー芸術——私生活も含めてアートだった彼の人生そのものを直接我々に伝えようとしているのである（たぶん）。

制作の中心に井上　豊氏（『KIDS BOX』などのプログラマー）や，BUN SADAKA氏（某CD2枚組Windows雑誌でも活躍中）が食い込んでいて，普通ですむはずがないだろう。これだけムチャクチャをやっていながら，コクトーの財団の版権を正式にクリアしているというのがすごい。田口道明氏（インナーブレインクリエイティブ）は「カンヌにも行ける」と豪語している。





▶象徴的なこのシーン。じつはメイン・メニューだとか

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：12月16日
■価格：8,980円（税込／Windows&Macintoshハイブリッド）
■動作環境（Windows）
CPU：i486-33MHz以上（66MHz推奨）
OS：Microsoft Windows 3.1以降
メモリ：7.6MB（8MB推奨）
CD-ROM：倍速以上
音源：Sound Blaster Pro
または100%互換音源
その他：マウス，スピーカー，256色
同時表示能力（640×480ドット）
■動作環境（Macintosh・PowerMac）
CPU：68030（68040以上推奨）
メモリ：8MB以上（空きメモリ4MB以上）
CD-ROM：倍速以上（毎秒300KB以上）
OS：漢字Talk7.1
その他：QuickTime2.0以上，256色
表示能力（640×480ドット）

ジャン・コクトー
（1889〜1963）

フランス出身の芸術家。詩，小説，評論，戯曲，映画の脚本・監督・ナレーションなど多方面で才能を発揮。45年「美女と野獣」でルイ・デリュック賞，49年「オルフェ」でベネチア映画祭国際批評家賞を受賞している。49年の「恐るべき子供たち」で名実ともに戦後フランスを代表する監督となった。

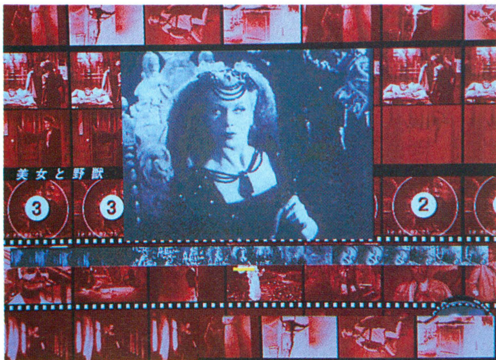
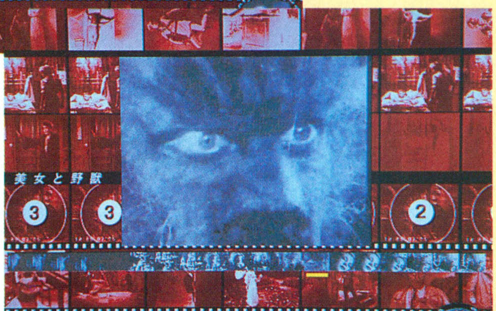
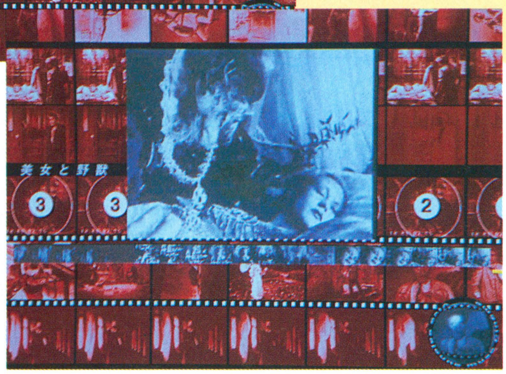
同時開発は，な・なんと『かんぺき赤ずきんチャチャ』

コクトーのソフトを企画制作したインナーブレインには，同時開発作品がある。それは「赤ずきんチャチャ」のデータベース。今年の夏に発売されたスクリーンセーバー『まるごと赤ずきんチャチャ』は，爆発的な売れ行きを見せ，「あれぐらい売れたセーバーは『アフターダーク』ぐらいだ」と秋葉原の店員に言わしめたヒット商品だったが，今度はそれを上まわる内容に。名場面集（動画）から，キャラクター大辞典はもちろん，万年カレンダーやキャラクター時計，さらにアイコン，壁紙，MIDIデータも大量に収録していると，いたれりつくせり。WindowsとMacintoshのハイブリッドで，6,400円（税込）。発売日はコクトーと同じ12月16日予定だ。

コクトーの頭脳迷宮を探索するインタラクティブ・データベース

美女と野獣

知られざる天才の実像に迫る

▲▶代表的な映画も，動画として収録。コクトー監督の手にかかればボーモン原作の童話も甘美なファンタジー・ロマンに



▲コクトーの軌跡が，うたかたのように現れては消える。コクトー・ファンが満足するだけのアートが盛り込まれている



▼コクトーの名言集。なにげない言葉のひとつひとつが，モザイクのようにコクトー像をつくる

ソフトには，宇宙の彼方から，らせんの形に球体が現れるシーンがある。七つの大部屋へと通じている一種のメニュー画面なのだが，コクトーの遺伝子を表わしているのだという。なるほど，ソフトは，あらゆる情報を網の目のように結びつけながらも，どこからも訪ねることができ，それぞれに時代は前後するものの，いや，それゆえに，我々にコクトーの記憶を生々しく垣間見せる。

なぜ，日本では誰でも知っているわけではない彼をCD-ROMにしたのか疑問だったのだが，合点がいった気がした。なにぶん，多才な人間だった彼だけに，マルチメディアという総合媒体でしか語りきれないのである。

筆者は別にコクトーに関心のあったわけではない。このソフトのタイトルを聞いたときは，正直，教科書的な説明を眺めながら，苦痛に耐えつつマウスをクリックする自分の姿を想像していた。そちらの心配はすぐに解消されたが，今度は別の疑念が生じてくる。表現に凝りすぎて，じつは内容はうすっぺらなのではないかと。

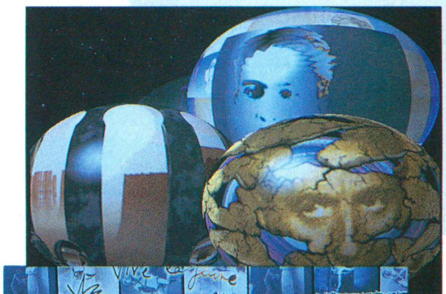
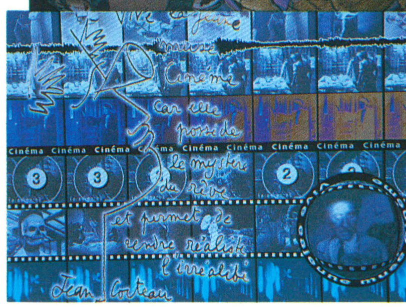
「以前，渋谷の東急文化村などでコクトー展が開かれたが，そこで展示されただけの素材はすべてCDに盛り込まれている。つまり，展覧会ひとつぶんの内容は最低でもある。いちから流すのは不可能なので，この形にした」

もちろん，制作者側はコクトーの専門家ぞろいだから，ドキュメントふうにも普通のデータベースにもできる。だがあえて「強行突破」の形で，コクトーのあらゆる要素を分解し，再構成した。

そこに現れるのはコクトーだけではない。彼と親交のあった多くの芸術家たちも姿を見せる。ダダイスティックな内容ゆえ，理解されなかった「パラード」に関連して，共同制作者のサティや，ピカソ，ロシア・バレエ団のディアゲレフ，やはり理解されなかったストラヴィンスキーといった，影響を与えあった人物が，コクトーの名のもとに交錯する。

この野心的な作品の次作には，まっとうなデータベースもひかえているのだが，20世紀から未来へと通じるアートに注目する人々には，このソフトをまず推薦する。

これは未来の幻影なのか？

▲我々はコクトーを見ながら未来を見ているのかもしれない。こういったアートに響くものを感じたとき，はじめて未来への切符を手にできる？

サターン最前線



この場を借りて，お知らせを。現在サターンを買うと，5,000円がキャッシュバックされるキャンペーンが実施中。各お店での実売価格からの5,000円バックなので，当然，安いところほどおトクになる。期間は1月15日まで。今がチャンス！

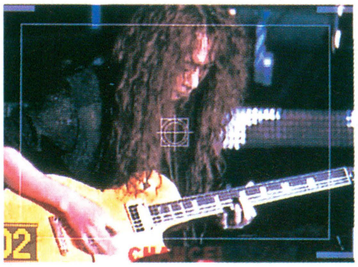
担当：中村京子

お茶の間でもサターンが活躍!? 個人から家族へ

『バーチャ2』もついに発売され，ゲームファンの間ですっかり人気が定着した感のあるサターンだが，さらなるユーザー層の拡大に向け，マルチメディア・ソフトの充実をも計(はか)ることを発表した。

では，どんなソフト（ジャンル）が予定されているのか？ 具体的に挙げると，ゲームマガジンや攻略CDといった従来のファンに向けたものから，アニメ，TV番組，ミュージック関連，スポーツ，ホビー，エデュテインメントなど。現在発売が決まっているタイトルを下にいくつか紹介しておいたけど，期待できるものもあるんじゃないかな？

これらのタイトルが定着すれば，近い将来，お茶の間に集まって家族全員でサターンを楽しむという光景が当たり前になるかもね。

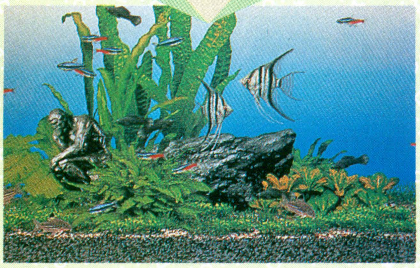


◀『X−JAPAN』も，これらのソフトの一環だ

ゲーム

パソコンですでに登場し，人気を得ている『アクアゾーン』。実際に魚を飼っている環境をシミュレートできる。視覚的にも楽しい。

アクアゾーン



※画面はパソコン版のものです

ミュージック&アイドル

データベース的なものと，『X-JAPAN』のようなゲーム的なものにわかれるだろう。『〜浅倉大介』は前者，『飯島 愛』は後者だ。

mediaROMancer 浅倉大介





飯島 愛（仮）

エデュテインメント

幅広い年齢層が楽しめるエデュテインメント。この『キュービック〜』は，絵画の中に吸い込まれた主人公がさまざまな謎に出会う。

キュービックギャラリー





ルパン三世〜ザ・マスターファイル

アニメ

ファンの多いアニメ「ルパン」の完全データベース。隠された財宝，データを探すという，ゲーム的な部分も。

テレビ番組

TVの人気番組が，サターンでも見れる！ 放映分のデータだけでなく，番組内では見られない情報なども多数収録されている。もちろん，ユーザー側からの参加も可能。



料理の鉄人〜キッチンスタジアムツアー

開運！なんでも鑑定団Vol.1 目指せ，7番目の鑑定士!!（仮）



「娯楽の殿堂対決 としまえんVSセガサターン」, 軍配はどちらに？

11月23～25日，としまえんにてサターン発売1周年記念イベントが行なわれた。このイベント名は，同じ娯楽を提供する「としまえん」と「セガサターン」，どっちが楽しい？という意味を込めてつけられたものだろう。

さて当日，としまえんの中に設けられた「セガサターン館」では，250台ものサターンで，約40本の新作ソフトが元気に稼働。来場者は真剣な眼差しで，それぞれの目当てとするタイトルを，確かめるようにプレイしていた。

メインステージの25面マルチ・スクリーンを使って行なわれた新作発表会では，『パンツァードラグーン ツヴァイ』を本邦初公開。前作以上の追力&美しさは，さすがといった感じか。とくに地上走行時の視点は圧巻で，誰もが思わず見とれてしまうほどだった。ステージではこのほかにゲーム大会やコンサートなど，この日だけでも八つのイベントが行なわれ，とても楽しかったのだ。

遊園地という万人が訪れる場所での大イベント。来場者にとっては，としまえんに勝るとも劣らない楽しいひとときだったにちがいない。

フリープレイコーナー



◀『バーチャロン』などの，アーケードの新作もプレイできた

新作発表会



◀ここで紹介されたのは，『パンツァー～』のみ。セガ入魂の1作なのだ。発売は来年春の予定

ゲーム大会



◀『バーチャ2』をはじめ，ぷよ協会公認『ぷよぷよ通』大会なども行なわれた

ステージイベント



▶新作発表会のあと「パンツァードラグーン・クイズ大会」が。笑わせていただきました

コンサート♥



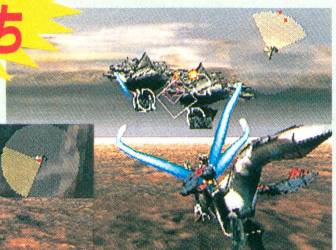
◀あのビビアン・スーのコンサートも。アニメ「バーチャ」のソングを披露してくれたぞ

会場初公開の注目ソフトたち

パンツァードラグーン ツヴァイ

サターンのオリジナル・ソフトの中でも名作として名高い『パンツァードラグーン』の続編が制作されていた！

前作との大きなちがいは，主人公とドラゴンが，ゲーム中で成長していくこと。また，ドラゴンが地上を駆けるようになったことで，空中戦だけでなく，地上戦も展開する。まずは下の写真で，イメージを膨らませておいてねっ！



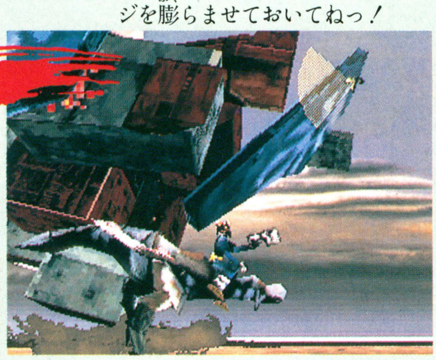
▲ホーミングは今作でも健在。やっぱりこれがなくちゃネ



▲前作のオープニングのような1カットだが，これはゲーム画面なのだ

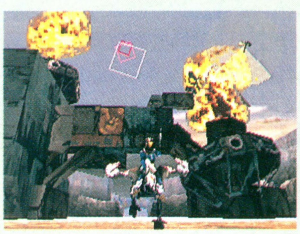
BOSS

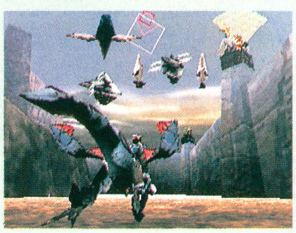




▶とにかく巨大なボス戦艦。左の写真の右下に，主人公がいるのがわかるかな？ 右は映画の1シーンさながらの迫力だね

奔走





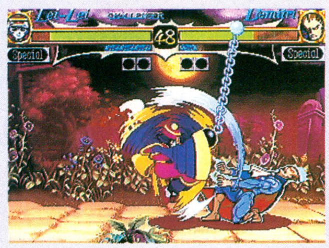




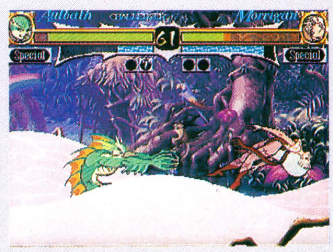
▶視界はかなり広くなった。このダイナミックな変化に酔ってほしい

ヴァンパイアハンター

動かせるキャラは6体だったが，何とまったくコマ落ちすることなく，アーケード版と錯覚してしまうほどの動きを見せていたのだ。これは誇張でも何でもないぞ。



◀各キャラの細かい表情，演出面は，ほぼ完璧のようだ



▶技をだすときの感覚も抜群。ファンは大いに期待しよう

※画面は開発中のものです

プレイステーション Journal

ジャーナル



担当代理：曳地哲司

PlayStation

今月も担当者が多忙なため，ピンチヒッターをつとめさせていただきます。最近「このまま担当の座を我がものに！」という妄想が頭の中をよぎるのだが……イテッ（10年早いんだよ！：担当者の声）。

今月はオールドゲームの傑作集を3本紹介するぞ

ニチブツアーケードクラシックス

■日本物産　■オムニバス
■4,980円　■12月下旬発売予定

独特な重みのある作風で，マニア層の支持を集めている日本物産のゲーム。その中から厳選した6タイトルを収録したのが『ニチブツアーケードクラシックス』だ。

収録されているのは，人気の高いものだけでなく，いままで日の目を見ることがなかった幻の作品もあり，オールドゲーム・マニアが狂喜乱舞しそうな構成がウレシイ。

具体的に収録作品を挙げていくと，まず『クレイジー・クライマー』や『ムーンクレスタ』は，当時のゲーム・センターでヒットし，それぞれ続編が制作された，人気の高い作品だ。逆に『フリスキー・トム』はその複雑なルールからヒットしなかったが，アイデアに関しての評価は高い。

ほかにも海外のみで発売された『トムズストライクス・バック』やロケテストのみに終わった『SF−X』，お蔵入りした『クレイジー・クライマー'85』の3作品が同時収録されているのには頭が下がる思いだ。最近のゲームに食傷気味のキミ！　ぜひ，この作品で古き良き感動を体験してほしい。



◀当時のゲーム・センターを物語る1カットがタイトル画面で表示される

ムーンクレスタ





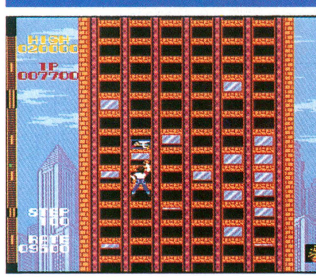
▶これがウワサのドッキング・タイム。合体してパワーアップだ



◀各インストラクション・カードも収録。細かい気づかいがグッド

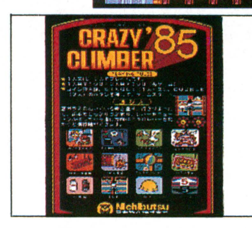
1980年に登場したニチブツの代表的シューティング。超トリッキーな敵の動きと，ステージ途中にある合体シーンが話題を呼んだ。

クレイジークライマー'85





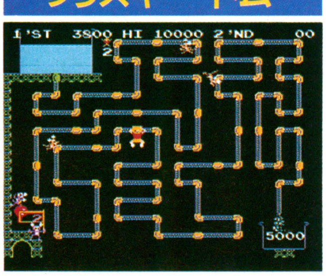
▶『クレイジー・クライマー』よりも難易度がアップしているぞ



◀落下物を防ぐヘルメットや1UPなどアイテムの存在がウレシイ

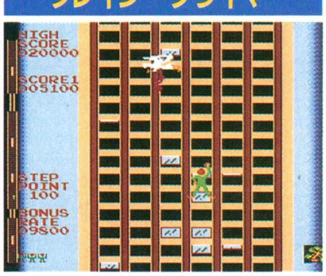
『テラクレスタ』を増産するためにお蔵入りしたという幻の作品。アイテムの存在，多彩な敵キャラクターなどの変更点が見られる。

フリスキー・トム



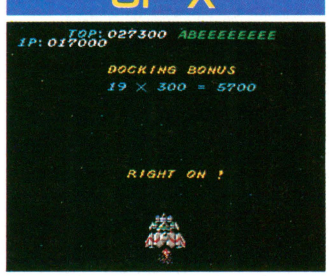
1981年発売のアクションパズル。〝パイプをつないで水を流す〟というアイデアが秀逸の一品。

クレイジークライマー



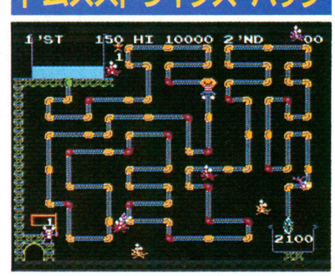
1980年を代表する名作。2本のレバーを使って，高層ビルを登っていく奇妙キテレツな内容がウケた。

SF-X



1983年に開発。ロケテストだけで終わったゲーム。『ムーンクレスタ』のキャラも登場する。

トムズストライクス・バック



1984年に海外で発売された作品。『フリスキー・トム』をアレンジした内容で，パズル性が強い。

ナムコミュージアムVOL.1

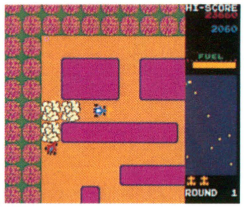
■ナムコ　■オムニバス
■5,800円　■発売中

ナムコ黄金時代の7作品を集めた傑作集。

なつかしのゲームたちをプレイできるだけでも満足してしまうが，とくに感動したのは，『ギャラガ』『パックマン』がモニターを縦にするとアーケードそのままの縦画面でプレイ可能なこと。こういうフィーチャーはユーザーにとってウレシイことだよね。

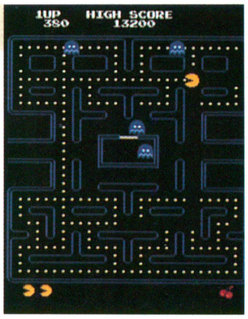
そして「ミュージアム」というタイトルのとおり，博物館の中を歩き回って，各ゲームに関する資料を閲覧(えつらん)することもできるのだ(なんと，アノ「NG」の紹介もあるぞ！)。当時を知らない人はもちろん，昔やり込んだナムコファンまで，ぜひとも押さえておきたいコレクターズ・アイテムだ。

ラリーX&ニューラリーX



◀両作品とも1981年発売。ゲームの目的はフィールド内のフラッグをすべて取ること。『ニューラリーX』で採用されたノリノリのBGMは，かなり有名だ

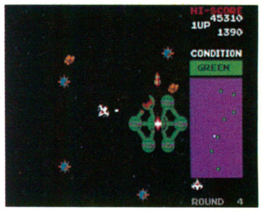
パックマン



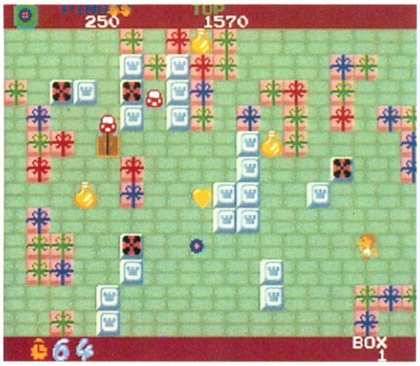
▶1980年に発売され，全世界でヒットしたドットイート・タイプの代表的なゲーム。普段は敵から逃げるだけなのが，パワーエサで立場が逆転！　敵をやっつけるシステムが爽快だった

ボスコニアン

▶「ブラストオフ」の音声がド肝を抜いた1981年製のシューティング・ゲーム。8方向スクロール，前後への同時攻撃などが特徴

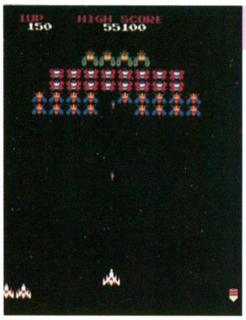


トイポップ



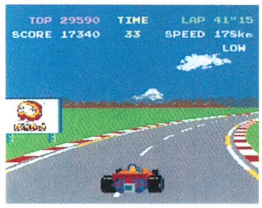
▲1986年発売。メルヘンチックな世界で，ピノとアチャがおもちゃをやっつける。武器の使いわけが必要など，ゲーム・デザインが絶妙

ギャラガ



◀1981年に登場したシューティング・ゲーム。多彩な動きでプレイヤーを魅了するチャレンジング・ステージや，1度捕らえられた自機を救出に成功すると，2機合体してパワーアップするのが特徴

ポールポジション



◀後方からの視点で迫力あるレースが楽しめる。実際の車の特性をプログラミングし，リアルな走りを実現した。1982年の作品

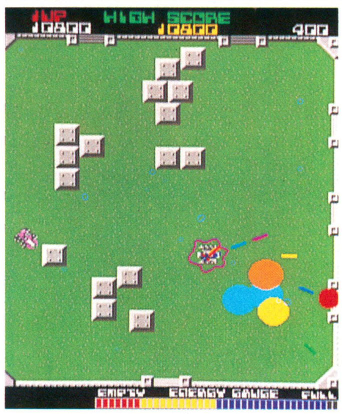
ナムコミュージアムVOL.2

■ナムコ　■オムニバス
■5,800円　■96年発売予定

絶賛発売中の『VOL.1』につづいて，早くも『ナムコミュージアムVOL.2』の発売が決定！　しかも，今回はプレイヤー人気が高い『ゼビウス』『マッピー』『ドラゴンバスター』らのビッグ・タイトルにくわえて，カルト的な人気を誇る『キューティーQ』も収録されるというのだからファンにはたまらない。いまからウズウズしている人もいるのではないだろうか？

ゲームの完成度はもちろん，オープニングデモや博物館の内容なども気になるこの作品。文句なしに〝買い〟の1本だといえる。

グロブダー



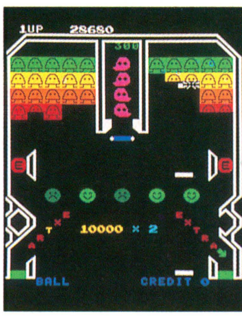
◀『ゼビウス』の敵キャラクターである戦車をフィーチャリングした固定画面シューティング。障害物を利用し，物陰から相手を狙い撃つテクニックが必要な激ムズ作品。1984年発売

ゼビウス



◀1983年，日本中のゲームマニアを震撼させた名作シューティング。印象深い緑の背景と銀色のメカとの対比や，スペシャルフラッグ，ソルなどの隠れキャラクターが話題となった

キューティーQ



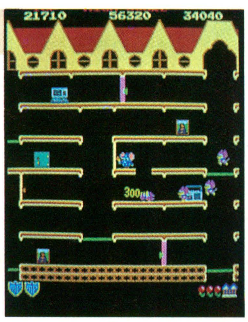
◀1979年発売，つまり16年前のゲームなのだ。内容は，ブロックくずし＋ピンボールといった感じ。細かに設定されたフィーチャーの数々に，ひとたびハマるとヤミツキになるぞ

ドラゴンバスター



▶1985年作品。ドラゴンを倒すため迷宮を冒険する。「かぶと割り」などのテクニックは有名

マッピー



▶『ゼビウス』と同じく1983年発売のアクション・ゲーム。軽快なBGMにのって，マッピーがニャームコ屋敷の盗品を取りもどす。トランポリンを使った上下階の移動が目新しい

ギャプラス



▶『ギャラクシアン』や『ギャラガ』と同タイプのシューティングだが，自機が8方向に移動できる点や，テクニカルなボーナス・ステージが高く評価された1作。1984年作品

※『ゼビウス』『マッピー』の画面写真は，アーケード版のものです

これらのゲームは「オールアバウト・ナムコ」、「オールアバウト・ナムコII」二千二百円にくわしく解説されています。お問合わせは電波新聞社販売部へどうぞ。

ココのネタ募集中

とことん ぷよぷよ通 2





■対応機種
・アーケード
・メガドライブ
・ゲームギア
・セガサターン
・PC-9821&DOS/V
・スーパーファミコン



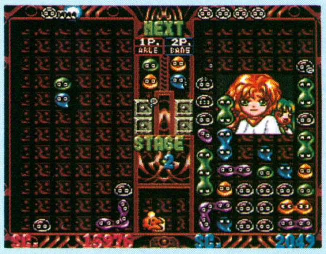
軒並みタイトル・デザインが刷新されるなか，ゴーイング・マイウェイの「とこぷー通」です。ヘビーぷよらーなら，もうすでにスーファミ版『す〜ぱ〜ぷよぷよ通』を遊んでることだろう。今月は早くも『す〜ぷよ通』の㊙情報をドッサリと紹介するぞ。　（講師：大出綾太）

『す〜ぱ〜ぷよぷよ通』知って得する3大情報

これまでの「ぷよ」シリーズの中で，もっとも㊙が多かったのが『す〜ぷよ』。その続編の『す〜ぷよ通』にも，たくさんの隠し仕様が用意されている。その情報を，ソフト発売日当日に公表してしまいましょう。これを知らないと，『す〜ぷよ通』ライフの60%をソンすることになるぞ。

旧『ぷよ』が遊べる!?

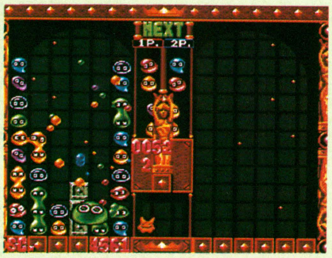
「おぷしょん」の中にある“PUYO”の項目を1にすると，クイックターンができない，2ndNEXTが見えないという，旧『ぷよ』仕様で遊べるぞ。さらに“SOUSAI”をOFFにすれば，ほとんど前作と同じルールで遊ぶことができるのだ。ただし，得点計算などは『通』仕様のままになるけどね。でもこの状態で2個消しなどの変則対戦をすると，いつもとはちがう感覚が楽しめるわけだ。



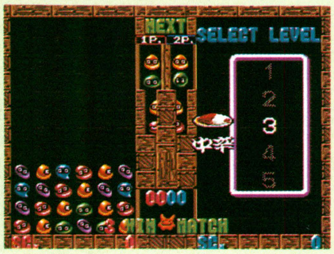
▲NEXT部分が隠されてるでしょ？たまには旧『ぷよ』も楽しいぞ

消えない壁もあるぞ

「おぷしょん」内“KEIJOU”の数字をいじると，ゲーム開始時からフィールド上にぷよが存在するぞ。さらに『ルルーのルー』に登場した，絶対に消えない，絶対に動かない“壁”が出現することもあるのだ。これはひとぷよはもちろん，対人戦でもとこぷよでも有効になっている。何番にどんな効果があるのかは，実際にプレイしてみてのお楽しみ。対戦に刺激がほしいという，近ごろ欲求不満な人におすすめだ。



◀びっぐぷよでも歯が立たない壁。とにかくジャマなのだ



▶こんな状態からはじめることだってできる。すごいぜ

1人でも「よにんでぷよぷよ」が遊べちゃう

つづいては今回の目玉商品です。前作にもあった，オプション項目を増やす方法だ。「おぷしょん」の“GAME MODE”を選択し，一番上の“EXIT GAME MODE”にカーソルをあわせて，しばらく待つ。すると隠しメッセージが流れるので，この画面からもどる（Aボタンを押す）と，“GAME MODE”の下に“CUSTOM”という項目が出現するぞ。

この中には，さらにつぎのような項目が準備されているのだ。

●WATCH……これをONにしてゲームを開始すると，CPUどうしの戦いを観戦できるぞ。



◀おぷしょん内のこの場所でしばらく待っていると、画面下に謎のメッセージが現れて……



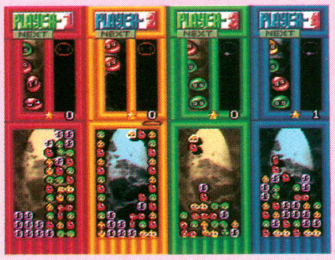
▶これだけの項目が追加されるのだ。2人以下でもみんぷよができるから、使わない手はないぞ

ONの横にでる数字は背景の番号だ。

●COLOR MINUSS……出現するぷよの色数を減らす。たとえば，ここを2にして5色モードをプレイすると，3色しかでないのだ。色数が1以下になった場合は1色のみ出現。

●HUMAN VOLM……1Pから見て，何人が対戦に参加するかを設定する。たとえばここが3なら，マルチタップが4個つながっていても3Pまでしか遊べない。1だと1人プレイ専用になるし，0なら観戦モードになる。さらに，この項目を1〜2にすると，マルチタップがなくてもみんなでぷよぷよ（3〜4人対戦）ができるようになるのだ。あまっている部分はCPUが担当してくれるぞ。

●CPU1〜4……それぞれに誰の思考ルーチンを割り当てるかを設定する。CPUがプレイすることになった部分を，どのキャラにまかせるかが自由に決められるわけだ。



◀完全ウォッチ・モードにしてみました。ほうっておくと，いつまでもプレイしているのだ

別冊完成度の表示を開始！
「みんなでぷよぷよ」

（「みんなでぷよぷよ」のコーナーですが，㊙情報が残っていますので，一部の地域をのぞきページを延長してお送りします）

もう一つ，知っているとちょっと便利なミニ・テクニック。Lボタンを押しながらリセットすると，いきなりオプション画面になるぞ。いろんな設定を試しているときには重宝するテクニックだ。

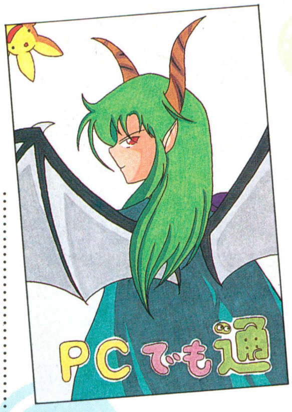
ちなみに，サターン版にも隠し機能が何かないか，コンパイルに問い合わせてみたところ……「残念ながらありません」。制作期間がみじかかったため，そこまでやっている余裕がなかったんだそうだ。それでは㊙情報はこれにて終了。

というわけで，最近イラスト投稿が減ってきて，さびしい思いをしている「みんぷよ」です。少ししか載せられないけど，見捨てないで投稿してくれるとうれしいなあ。

（メイン・コーナー延長のため，行数をくり下げてお送りしております）

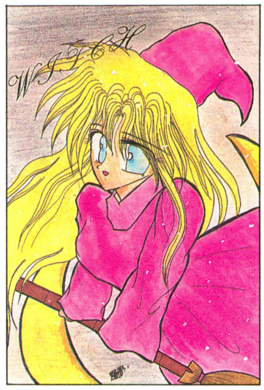
さてさて，なんだか狼少年のような雰囲気すらただよっていた「オール・アバウト・ぷよぷよ通」ですが，本格的に始動をはじめました。と書くと，これまで何もやってなかったようだけど，そんなことはないです。いままでは情報を集めたり交渉をしたり構成を考えたりといった，建設にたとえると土台を固めていた下準備の期間。これから現場の作業がはじまるわけなのだ。

そこで募集（まだですか）。今回の「A.A.ぷよ通」において，以下の投稿を受け付けています。**●イラスト●4コママンガ●ヘンな写真●超情報●スペシャル・テクニック●疑問・質問●おすすめカスタム・ルール●『ぷよ3』予想●『ぷよ』に関するおもしろいモノ。**ベーマガ編集部「A.A.ぷよ通」係まで送ってください。ちなみにこれまでにもらった投稿は，ちゃんと保管しているので安心してね。「A.A.ぷよ通」制作に参加しよう！



▲【愛知県名古屋市・NA＋M＋PA】あっ，パソコン版の隠し仕様を聞くの忘れた！

▼【東京都世田谷区・蒼霧らむつみ】格闘ゲームならさしずめ2Pカラー・ウィッチ？





▲【三重県度会郡・ゴンズール帝国国民（笑）】もういっちょウィッチ。べべべのべー



▶【茨城県稲敷郡・高柳里夢】インキュバスって，意外と人気薄。ピーでピーがピーだからか？（笑）

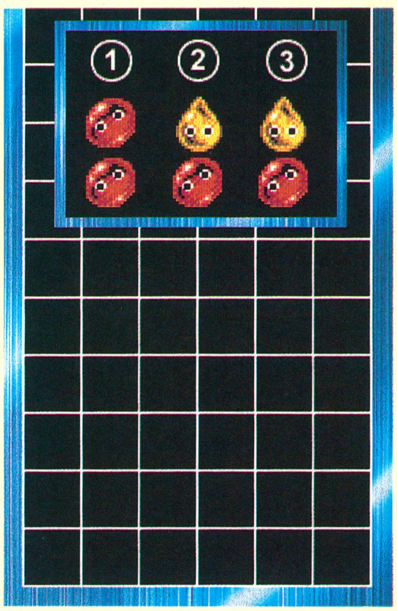
「オール・アバウト・ぷよぷよ通」
現在の完成度（11月15日付）
9.3%

今月の宿題
“つぎの1ぷよ痛R”

3か月ぶりに帰ってきました。今月の宿題“つぎの1ぷよ痛R（お約束）”です。フィールド上のぷよ配置と3手の組ぷよを見て，どういうふうに組んだらいいかを考えるというこの問題，今回は予告どおり，以前ボツになってしまった2問を掲載した。かなり前のものなので，レベルが低いかもしれないけれど，とりあえず見てくださいな。最近やっていた，2Pまで視野に入れた問題ではないのが，なんだかなつかしいなあ。まあ，この1年間『ぷよ通』をやり込んできた人には，赤子の手をひねりまくるような状態でしょう。

さて，来月から3か月にわたって，「第2回ぷよマスターズ大会直前講習」というものを企画している。ようするに，マスターズへ向けての実力アップ講座だ。全国の実力者からも広く講師を募集するので，我こそはという人は講義文を送ってきてほしい。ちゃんと名前入りで紹介するぞ。ではまた来月。

問題35　難易度：甘口



▲〈普通ぷよ・4色：目標＝勝利〉けけけ決して手抜きじゃないです。これが意外とむずかしい

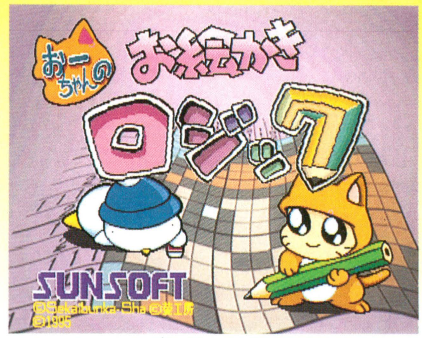
問題36　難易度：甘口



▲〈固ぷよ・4色：目標＝勝利〉この場合にどう処理するかで，これまでの場数がわかりそう

※**緊急速報**：PCエンジン版『ぷよぷよCD通』発売決定！ NECインターチャネルより発売日未定，価格未定。続報を待て!!

GI 選ばせていただきます。



第5回　おーちゃんのお絵かきロジック

■プレイステーション
■パズル
■サン電子
■5,800円
■発売中

鑑定師：板場利光

ロジックの楽しさを教えてくれる「ロジック伝道師」

数あるゲームの中で，もっとも人気があるジャンルはなにか……これは，月日の流れによって移り変わっていくものだが，いつの世でも一定レベルで好評を博しているジャンルもある。トランプやオセロなど，現実にあるゲームをコンピュータ化したものがそれだ。

よくよく考えれば，これらは「現実世界でやろうと思えば，できないことはない」ものがほとんどだが，やっぱり「いつでも手軽に遊べる」という点が大きい。たとえば，トランプの1人遊びをゲーム化した『ソリティア』を現実世界で遊ぼうと思ったら，トランプを用意するのはもちろんのこと，カードを置くためのスペースを作る必要がある。しかし，コンピュータ・ゲームなら，ハードとディスプレイの電源を入れるだけでいい。カードのシャッフルや移動（およびキャンセル）も，マウスを使って片手で簡単にできる。仕事の合間など「ちょっと遊ぼう」と思ったときにプレイするには，うってつけなのだ。

『おーちゃんのお絵かきロジック(以下，おーちゃん)』にも同じことが言える。コンピュータ上ならば，まちがったマス目を塗りツブしたときでも，ボタン一つで簡単に訂正できる。「完成した絵が本当に正しいか」もソフトが判定してくれる。こうしたテンポのよさは，エンピツと消しゴムを使って遊んだときにはないもの。すでにパズル専門誌などで遊び慣れている人ならともかく，お絵かきロジック未経験者&初心者にとっては，この手軽さは大きな魅力となるはずだ。

問題のバリエーションも，初心者用の5×5から中～上級者用の30×30までじつに豊富。これらは「初級編の問題をすべて解かないと中級編は遊べない」という制限はなく，いつでもどの問題でも選べるのがうれしい。初心者は最初から順番に解いていくことで，無理なくお絵かきロジックのルールや定石がおぼえられるし，慣れてきたら遊べる時間や自分の実力におうじて問題を自由に選べばいい。さすがに30×30ともなると「気軽に遊ぶ」というわけにはいかないが，そのレベルの問題が解けるようになるころには，自分から遊ぶ時間を積極的に作るようになるはず。そんな麻薬的な魅力が，このパズルにはある。

先駆者『マリオのピクロス』とのちがいは？

さて，お絵かきロジックを語るうえで忘れてはいけないのが『マリオのピクロス（スーパーも含む。以下，マリオ)』の存在である。このパズルをコンピュータ・ゲーム化したのは，『マリオ』のほうが先なのだから。

しかし，その内容は微妙に異なる。『おーちゃん』は時間無制限で基本的にノーヒントなのに対し，『マリオ』には時間制限があるうえ，まちがったマスを塗りツブすとペナルティとして残り時間が減少する（かわりにそのマスは塗らなくていいことがわかる）というルールになっている。また，『マリオ』だと初～中級者向けコースを解き終えないと上級者向けのコースがプレイできない。よりアーケード・ライクなシステムなのだ。

いささか乱暴な分けかたをすれば，『おーちゃん』はゲーム・ミュージックにたとえるとオリジナル版で，『マリオ』はできのいいアレンジ版と言える。両方とも味があるが，初心者は『おーちゃん』→『マリオ』の順にプレイすることをオススメしておく。

「お絵かきロジック」とは？

お絵かきロジックは西尾徹也氏が考案したもので，ある法則にしたがってマス目を塗りツブしていき，絵を完成させるというパズルゲーム。現在，パズル専門誌や週刊誌のクイズ・コーナーで大流行なのだ。

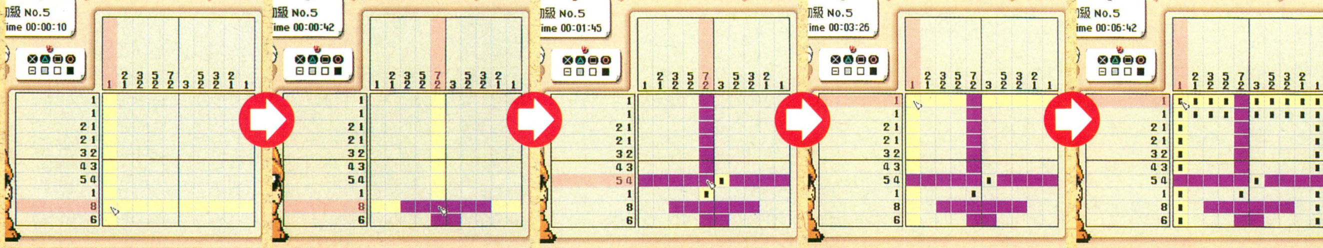
マス目を塗るときのルールは……

①縦，横の各列にある数字のぶんだけ，連続してマス目を黒く塗りツブす。

②1列の中に数字が二つ以上ある場合は，それぞれの数字のぶんだけ連続してマス目を塗り，その間を1マス以上開ける。

……の二つだけ。でも，マス目を塗るためにはいくつかの定石があり，それらを駆使しないと解くことはできない。ヒントを頼りに少しずつマス目を塗っていくさまは，ウォーSLGで自国の勢力範囲を広げていく快感に通じるものがある。

では，実際に問題を解いてみよう。



▲はじめは，ヒントの数字の中で「1列の半分より多く塗る列」を探していくのが定石となる。この場合，左下にある"8"と"6"がそれに当たる

▲今回は1列が10マスなので，数字が8なら，中央の6マスはかならず塗ることになる。右から塗っても左から塗ってもこの6マスは重なるからだ

▲「1列の中に数字が二つ以上あるときは間を1マス開ける」のルールにしたがうと，縦にある"7，2"と横の"5，4"は写真のように確定する

▲ここまでくると「必要なマスをすべて塗り終えた列」がでてくる（"1"など）ので，塗る必要がないマスは×ボタンでマーキングをしておく

▲この調子で塗るべきマスと塗らなくていい（×が入る）マスを少しずつ調べつつ，絵を完成させていく。ちなみに正解はヨット。できたかな？

※サターン版とスーパーファミコン版も発売中

これ１冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年12月に発売される全394本を収録

SUPER SOFT HOT INFORMATION

スーパーソフトホットインフォメーション



CONTENTS

1 1996

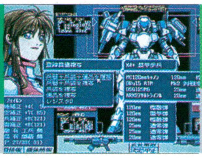
今月の売れ筋パソコン・ゲーム

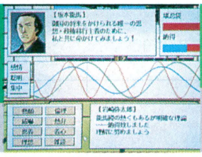
HOT 20

今月から上位20タイトルの集計となったパソコン・ゲーム・ランキング。トップの座は先月3位だった『大戦略 for Windows』が獲得した。2位は前回と同じく『天翔記パワーアップキット』，3位は『パワードール2ダッシュ』と，順位の変動はあるものの，上位3本の顔ぶれは変わっていない。初登場勢では，江戸末期の変動を描く『維新開国』が4位に。全体的には7，8，20位以外がSLGという，極端な結果となっている。

1 
大戦略 for Windows
↑前3位 2回
●システムソフト　●9,800円
●SLG　●Windows

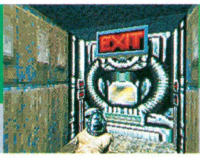
2 
信長の野望・天翔記パワーアップキット
前2位 2回
●光栄　●6,800円
●ユーティリティ　●PC-98

3 
パワードール２ダッシュ
前1位 3回
●工画堂スタジオ　●9,000円
●SLG　●PC-98

4 
維新開国
初登場
●龍［RON］／イマジニア　●9,800円
●SLG　●PC-98

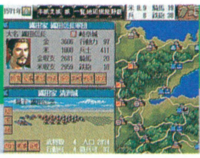
5 
太平洋の嵐２
↑前13位 2回
●G.A.M.　●12,800円
●SLG　●PC-98

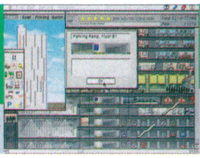
6 
テーマパーク
前5位 3回
●エレクトロニック・アーツ・ビクター　●①12,800円②11,800円
●SLG　●①PC-98,TOWNS,DOS/V②Mac

7 

DOOM Ⅱ
↑前10位 2回
●イマジニア　●9,800円
●3Dアクション　●PC-98,Mac

8 
ぷよぷよ通
初登場
●コンパイル　●7,800円
●アクションパズル　●PC-98,DOS/V

9 
信長の野望・天翔記
前9位 11回
●光栄　●①12,800円②12,800円／15,200円（CD付）③14,800円
●SLG　●①Windows,Mac②PC-98③TOWNS

10 
タワー
↑前29位 8回
●オープンブック　●9,800円
●SLG　●Windows,Mac

順位	タイトル	メーカー・価格・ジャンル・機種	前回
11	シムタウン	●イマジニア　●9,800円 ●SLG　●Windows,Mac	前11位 2回
12	シムシティ2000 for Windows 日本語版	●イマジニア　●9,800円 ●SLG　●Windows	↑前24位 6回
13	メビウスリンク	●アイマジック/エクシング　●6,800円 ●SLG　●Windows	前6位 2回
14	怪盗Q for Windows	●アスキー　●7,800円 ●リアルタイムSLG　●Windows	前12位 2回
15	八八艦隊物語	●徳間書店　●10,800円 ●SLG　●PC-98	初登場
16	銀河英雄伝説Ⅳ EX kit	●ボーステック　●5,000円 ●ユーティリティ　●PC-98	前8位 4回
17	トキオ２～開拓移民募集中！	●アートディンク　●10,800円 ●SLG　●PC-98	前4位 2回
18	三國志リターンズ	●光栄　●6,800円 ●SLG　●Windows	初登場
19	はいぱぁセキュリティーズ～近未来美少女ポリス日誌	●メビオソフトウェア　●9,800円 ●SLG　●PC-98	初登場
20	ぷよぷよ for Windows	●ボーステック　●7,800円 ●アクションパズル　●Windows	↑再登場 5回

●ランキング協力店

■パソコン・ゲームHOT20協力店

宮城県 デンコードーCompCityDaC店☎022-291-4744 群馬県 ソフトショップ・ラム☎0272-53-7594●パソコンランド２１太田店☎0276-45-0721 栃木県 ソフトプラザ遊基竹林店☎0286-43-6686●ソフトプラザ遊基☎0286-39-4755 埼玉県 ビットマップ☎0492-83-0455 東京都 スタンバイ東京店☎03-3258-8955 神奈川県 メディアショップハイランド☎0468-48-3290●アイザワ時計店☎045-641-4337●ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●マイコン・スクウェア・アライ☎0463-23-8484 長野県 LAOXヒナタコンピュータ館☎026-237-2221●マイコンランド長野店☎0262-63-0015 福井県 マルツOAプラザ☎0766-27-3728 岐阜県 オガワムセン☎0584-78-7687 愛知県 三洋堂書店上前津店☎052-251-8334●グッドウィル４号店☎052-243-5861●コムライン刈谷店☎0566-21-8073 三重県 フレックス四日市☎0593-53-7503 京都府 J&P京都寺町店☎075-341-4411●OAシステムプラザ京都店☎075-344-0347 大阪府 ユニオンコンピューターネットワーク☎06-644-0554●オーエーシステムプラザ日本橋店☎06-646-3169 島根県 益田パソコンランド☎08562-2-0396 大分県 アルファテック大分店☎0975-38-2666 鹿児島県 ベスト電器川内パソコン館☎0996-23-6680

■家庭用ゲーム機HOT10協力店

東京都 ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館☎03-3251-3100●ツクモパソコン本店☎03-3253-5599●上新電機ディスクピアみたか店☎0422-31-6251 神奈川県 ファミコンSHOPカスタムたまプラーザ店☎045-904-2225 千葉県 千葉県ハチスケ津田沼店☎0474-78-6833



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

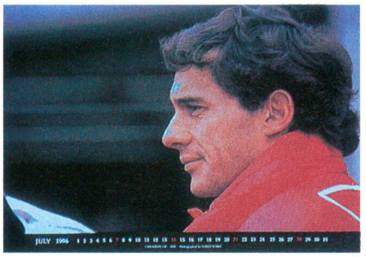
●ソフトベンダーTAKERUとは？—いわばパソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ版と同じ内容のソフトや，オリジナル・ソフトが購入できる。箱などが簡略されているぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用したオンライン・ショッピングも可能で，CD-ROMソフトやゲーム関連グッズなどが購入できる。 ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	メビウスリンク	アイマジック	6,800円	SLG	Windows	前1位
2	クイックセーバープラス	カヂェット	4,800円	ツール	PC-98	前2位
3	電脳倶楽部90号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	ko-Windowsアプリケーション集 8	カヂェット	1,200円	実用	X68K	初登場
5	ルーンワース〜黒衣の貴公子	T&Eソフト	①500円 ②700円	RPG	①PC-98 ②X68K	↑前6位
6	トラぶるチェイサー第4話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	初登場
7	虹色電飾娘	I.S.C.	3,000円	パチンコ	PC-98	初登場
8	亜美ちゃんの写真集	インターアクティブソフトウェア	3,500円	写真集	Windows,Macintosh,TOWNS,X68K	前8位
9	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98,X68K	前9位
10	初恋物語	GAMEテクノポリス	3,000円	SLG	PC-98	前4位
11	スーパー野球道2 '95開幕データ集	日本クリエイト	3,900円	データ集	PC-98	前7位
12	R.C.ロボット集十α vol.6	エレクトリックシープ	1,800円	ユーティリティ	X68K	初登場
13	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98,X68K	↑前16位
14	おうちでTAKERU X68000	エクシング	900円	ディスクマガジン	X68K	初登場
15	パチスロ飛翔伝 鮫	I.S.C.	3,000円	パチスロ	PC-98	初登場
16	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	前12位
17	アマランスⅡ	風雅システム	3,800円	RPG	PC-98	前17位
18	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	前15位
19	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	前5位
20	電脳倶楽部89号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	前3位

今月の1本！

アイルトン・セナ オフィシャルカレンダー1996

■Windows3.1／95＆Macintosh ■壁紙集
■6,800円 ■12月9日発売



◀セナの日本未公開写真がはじめてデジタル・データとなる

昨年レース中の事故で他界したF1レーサー，“音速の貴公子”アイルトン・セナ。在りし日の彼の写真（日本未公開）を使った1996年用オフィシャル・カレンダーが，ハイブリッドCD-ROMソフトとして発売される。収録画像を壁紙として使用できるほか，スクリーンセーバー機能も搭載。また，セナの遺族に贈られたモニュメント「ローレック」の写真も収録されているぞ。なおこのソフトの収益の一部は「アイルトン・セナ基金」に寄付されるそうだ。

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

北海道 そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ釧路☎0154-25-6168●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC琴似店☎011-614-2020●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ東札幌駅店☎011-814-6688●㈱ﾋﾛｾGAMESTATIONTIME☎011-863-3820●ﾊﾗﾃﾞﾝｷ㈱本店☎0155-22-5522●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●そうご電器㈱YES北見店☎0157-31-7711 **青森県** ㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ青森本店☎0177-23-2356●㈱ｻﾝ家電八戸店☎0178-45-3810●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ八戸新本店☎0178-28-7575 **岩手県** ㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ一関店☎0191-25-2440●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ盛岡本店☎0196-54-2772 **宮城県** ㈱庄子ﾃﾞﾝｷ古川店☎0229-23-3883●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ石巻ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0225-94-3663●CompCityDac店☎022-291-4744●そうご電器㈱YES仙台☎022-266-6212●㈱庄子ﾃﾞﾝｷｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ中央☎022-224-5591●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ仙台本店☎022-261-8111●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ泉中央店☎022-375-4855 **秋田県** ㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ秋北中央店☎0186-49-7161●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ能代ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0185-54-7727 **山形県** ㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ南館店☎0236-43-4843●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ山形本店☎0236-42-1222●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ酒田店☎0234-33-1010●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ電激倉庫酒田店☎0234-24-3434●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ電激倉庫鶴岡店☎0235-22-9889 **福島県** ㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ平中央店☎0246-21-8585●㈱いわきﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟ☎0246-23-0513●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ会津若松店☎0242-28-8484●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞｰ郡山ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0249-51-1113●㈱うすい百貨店ﾃﾞﾝｷ売場☎0249-32-0001●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ粉又電激倉庫駅前店☎0245-21-2011 **東京都** ㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷東口店☎03-5466-1111●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷ﾊﾁ公口店☎03-3477-0002●T・ZONE新宿☎03-3342-1901●ｿﾌﾏｯﾌﾟ東京1号店Chicago2F☎03-3253-9190●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館4F☎03-3251-3100●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館5F☎03-3251-3100●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館6F☎03-3251-3100●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱ﾒﾃﾞｨｱｾﾝﾀｰ☎03-5256-3267●九十九電機㈱ﾊﾟｿｺﾝ本店☎03-3253-5599●ﾔﾏｷﾞﾜﾃｸﾆｶ店☎03-3253-0121●T・ZONEﾐﾅﾐ☎03-3257-2774●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝECCS本店☎03-3255-4911●㈱加登屋ｱｸﾄﾌﾞｯｸｽｻﾝｶﾏﾀ店☎03-3735-1551●ｿﾌﾄﾋﾟｱ池袋☎03-3985-3268●㈱ﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館 池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館☎03-3984-0002●ﾗｵｯｸｽ㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱ｻﾝ家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ﾗｵｯｸｽ㈱調布ﾊﾟﾙｺ店☎0424-89-5341●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱東久留米店☎0424-75-6310●㈱ﾑﾗｳﾁ☎0426-42-6211●ﾗｵｯｸｽ㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ立川店☎0425-27-6211 **茨城県** ㈱ﾐﾄﾞﾘ電化つくば店☎0298-55-3715●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ﾗｵｯｸｽﾏﾙｽｽﾞ取手店☎0297-74-1311●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370 **栃木県** ㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館 宇都宮店☎0286-32-5707●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21宇都宮店☎0286-43-7221●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟDENSHO☎0286-35-2716●㈱ｺｼﾞﾏK&P宇都宮店☎0286-62-0002●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21足利店☎0284-43-1621 **群馬県** ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21伊勢崎店☎0270-21-3121●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21桐生店☎0277-45-2721●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21高崎店☎0273-26-5221●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館 高崎店☎0273-63-6366●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21前橋店☎0272-37-2521●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館 前橋店☎0272-35-2266●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21太田店☎0276-45-0721 **埼玉県** ﾗｵｯｸｽ㈱南浦和店☎048-861-3111●上新電機㈱越谷店☎048-966-1221●ﾗｵｯｸｽ㈱春日部ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎048-761-9171●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●ﾗｵｯｸｽ㈱新所沢店☎0429-23-2345●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ﾗｵｯｸｽ㈱大宮店☎048-644-3551●ｿﾌﾏｯﾌﾟ大宮店☎048-648-2011●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館 入間店☎0429-65-7266 **千葉県** ﾗｵｯｸｽ㈱成田店☎0476-92-1711●ﾗｵｯｸｽPAPA君津店☎0439-52-2011●ﾗｵｯｸｽ㈱市原店ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館千葉店☎043-245-9371●ﾗｵｯｸｽ㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●ﾗｵｯｸｽ㈱八千代台店☎0474-85-2261●ﾊｰﾄﾌﾙｲﾝﾃﾘｼﾞｪﾝｽｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰﾊｳｽ きさらず☎0438-23-8466 **神奈川県** ㈱ﾀﾞｲｴｰ戸塚店家電ｵｰﾃﾞｨｵ売場☎045-881-1261●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ横浜店☎045-320-0002●㈱ﾀﾞｲｵｰｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎045-901-1901●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木☎045-261-1251●㈱ﾀﾞｲｵｰICｺｽﾓﾗﾝﾄﾞ鴨居店☎045-473-6233●ﾗｵｯｸｽ㈱厚木店ｵｰﾃﾞｨｵ館☎0462-22-2722●㈱ﾉｼﾞﾏｺﾑﾄﾞｯｸ溝の口店☎044-812-2404●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●ｳﾞｨｯｸ・ﾗﾝﾄﾞ☎0427-79-9071●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱相模大野店☎0427-41-7786●上新電機㈱J&P相模原店☎0427-55-2831●ﾗｵｯｸｽ㈱大和店☎0462-61-2011●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ大和店☎0462-63-9898●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ湘南台店☎0466-43-1771●ｼｰﾀｼｮｯﾌﾟ藤沢店☎0466-27-9628●長崎屋ｻﾝ家電平塚駅前電化ｾﾝﾀｰ☎0463-23-3810●㈱梅屋☎0463-22-4147 **山梨県** ㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ本店☎0552-24-5431●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ昭和店☎0552-75-8808 **新潟県** ﾗｵｯｸｽ㈱上越店LAOXEDSS☎0255-22-7341●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ☎0255-25-5867●㈱ﾋﾟｯｸこばり店☎025-233-5791●㈱ﾋﾟｯｸﾋﾞｼﾞﾈｽ館☎025-246-0602●㈱ﾋﾟｯｸｹﾞｰﾑ館☎025-243-5135●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館 長岡西店☎0258-27-5022●PCさぽーと☎0258-27-6033●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ柏崎店☎0257-21-2503 **愛知県** ちくさ正文館書店ﾀｰﾐﾅﾙ店☎052-732-3601●㈱安さ一番ﾄｯﾌﾟｶﾒﾗﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎052-971-0111●COMPMART大須ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎052-252-0181●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第2ｱﾒ横店☎052-263-6162●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第1ｱﾒ横店☎052-263-1626●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾒﾃﾞｨｱ大須☎052-242-8591●ｺﾑﾛｰﾄﾞ上前津本店☎052-263-5828●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●三洋堂書店ﾊﾟｿｺﾝｼｸﾞﾏ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●ﾒﾃﾞｨｱﾏｯｸｽ☎0564-23-0288●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●ｴｲﾃﾞﾝｽｰﾊﾟｰｴﾚｸﾄﾛﾆｸｽｽﾄｱ西尾店☎0563-57-8211●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ東海店☎052-603-2521●COMPMART向山☎0532-64-1231●ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊橋店☎0532-53-9214●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ豊川店☎05338-4-9281●COMPMART豊田☎0565-32-9061●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊田店☎0565-32-3932 **岐阜県** ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞ岐阜店☎0582-66-0288●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ高山店☎0577-32-7071●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ多治見店☎0572-23-5131●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ大垣店☎0584-81-5221●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞﾔﾅｹﾞﾝ岐大店☎05832-7-1111 **静岡県** ㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ沼津店☎0559-23-5700●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ静岡駅前☎054-255-8819●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松宮竹☎053-463-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松店☎053-473-3022●㈱ﾒﾙﾊﾞ浜松本店☎053-464-8412●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ浜松店☎053-453-0614●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ富士店☎0545-51-7227 **三重県** 河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●ｻｳﾝﾄﾞｲﾝ☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221 **長野県** ㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔEIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ本店☎0268-24-3515●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ諏訪店☎0266-57-1631●ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ㈱ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0262-37-2221●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ長野店☎0262-63-0015●㈱ｴｲﾃﾞﾝｻｶｷﾔﾃｸﾉ飯田店☎0265-52-6811 **富山県** 無線ﾊﾟｰﾂ㈱富山ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0764-21-6822●丸の内ｶﾗｰ駅前店☎0764-41-2500 **石川県** ㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●無線ﾊﾟｰﾂ㈱金沢ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0762-31-6822●㈱ｱｲﾃﾞｨ☎0762-51-6030●ｻﾝﾐｭｰｼﾞｯｸOAﾌﾟﾗｻﾞ☎0762-4 **福井県** 3Qｴﾚｷ館敦賀店☎0770-24-0988●ﾀｳﾝｽﾞﾀｹﾍﾞ☎0778-22-9595●ｴｼﾞｿﾝ☎0776-26-2228 **大阪府** ｴｷｻｲﾄ三番街店☎06-374-3311●㈱ﾆﾉﾐﾔﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ難波店☎06-643-3217●㈱ｿﾌﾏｯﾌﾟ7号店☎06-634-4128●ﾆﾉｯｸｽｴﾚﾎﾋﾞｰ店☎06-632-2038●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181●㈱ｿﾌﾏｯﾌﾟ5号店☎06-634-6306●上新電機㈱J&Pﾃｸﾉﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1211●上新電機㈱J&Pﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1511●ﾆﾉｯｸｽｺｱ日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0720-48-1211 **滋賀県** OAｼｮｯﾌﾟ☎0775-63-2077 **京都府** 上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●ﾀﾆﾔﾏﾑｾﾝやましな電遊館☎075-595-0200 **兵庫県** ㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ加古川店☎0794-26-4530●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱ｺﾝﾊﾟｯｸｽ☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221 **奈良県** 上新電機㈱郡山ｲﾝﾀｰ店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111 **和歌山県** 河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441 **鳥取県** ㈱ﾀﾞｲｲﾁ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ﾀﾞｲｲﾁ米子店☎0859-33-7211 **島根県** ㈱ﾀﾞｲｲﾁ出雲店☎0853-23-2451●㈱ﾀﾞｲｲﾁ松江店☎0852-23-8611 **岡山県** ㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ﾌﾟﾗｻﾞﾒﾃﾞｨｵ店☎086-252-4212●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岡山ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎086-227-3011●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ中山下店☎086-223-0230●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおかやま☎0862-23-3274●㈱ﾀﾞｲｲﾁ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ倉敷2号店☎086-424-1843 **広島県** ㈱ﾀﾞｲｲﾁ呉ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎0823-25-6511●㈱ﾌﾞﾙｰﾄﾊｲﾊﾟｰﾌﾞﾙｰﾄ五日市店☎0829-21-5040●松本無線ﾊﾟｰﾂ㈱広島店☎082-243-4451●ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ﾀﾞｲｲﾁ三次店☎08246-3-6121●㈱ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ福山☎0849-21-1200 **山口県** ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝｼｰﾓｰﾙしものせき☎0832-31-4797●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岩国店☎0827-21-2111●㈱ﾀﾞｲｲﾁ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ﾀﾞｲｲﾁ徳山店☎0834-21-1590●㈱ﾀﾞｲｲﾁ防府店☎0835-24-5521●㈱ﾀﾞｲｲﾁ柳井店☎0820-22-5111 **徳島県** ㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ徳島ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0886-55-4559●徳島そごう7F事務機売場㈲ﾀﾑﾗ☎0886-25-4056 **香川県** （合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ高松店☎0878-67-0256●ﾀﾞｲｲﾁ高松ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0878-23-4311●ICﾗﾝﾄﾞﾆｭｰﾒﾃﾞｨｱ☎0877-62-7563 **愛媛県** ﾀﾞｲｲﾁ松山ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0899-31-6711●㈱ﾒﾙﾊﾞ松山店☎0899-33-6244 **高知県** ㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ桟橋店☎0888-33-3005●㈱ﾒﾙﾊﾞ潮江店☎0888-33-6001 **福岡県** ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱久留米店☎0942-33-7968●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくるめ☎0942-38-0111●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝふくおか☎092-752-0001●㈱寿屋ｴﾚﾃﾞ博多寿屋☎092-281-4411●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱博多本店☎092-481-7800●ﾊﾟﾙﾃｯｸ小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝこくら☎093-551-1081●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾃﾞｵﾆｰ小倉本店☎093-551-6339●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくろさき☎093-621-3541 **長崎県** ㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝさせぼ☎0956-22-8660●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ長崎☎0958-28-1188 **熊本県** ㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-382-2121●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱熊本店☎096-384-0901●㈱寿屋本荘店ﾏｲｺﾝｺｰﾅｰ☎096-372-5411 **大分県** ㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおおいた☎0975-32-9396●ｱﾙﾌｧﾃｯｸ大分店☎0975-38-2666 **宮崎県** ㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝみやざき☎0985-22-8325 **鹿児島県** ㈱ﾀﾞｲｲﾁﾀﾞｲﾜ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ﾍﾞｽﾄ電器ﾊﾟｿｺﾝ館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131 **沖縄県** ㈱ﾏｲｸﾛﾌﾟﾗｽ☎098-936-2030●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝなは☎098-862-7588

Windows95

WINDOWS95

再出現

銀河の守護天使艦隊，Windows95に登場

『メビウスリンク2 for Windows95』は，数か月前にWindows用で発売された『メビウスリンク』の続編にあたる作品だ。

まずは，前作をチェックしていない人のために説明しよう。『メビウスリンク』は人類が恒星間航行を実用化した時代の，銀河系をほぼ二分したシリウス帝国対自由都市連邦の戦争をテーマとしている。プレイヤーは自由都市連邦最強と言われた「メビウスリンク艦隊」の司令官となり，ミッションごとに設定された勝利条件を満たすべく，指揮下の船に命令をくだす。艦船の生産などの経済的な要素は，エネルギーの補給をのぞいてすべて切り捨てられているので，プレイヤーは純粋に戦術の駆け引きを楽しむことができるのだ。

ところで続編と銘うってはいるものの，『2』はシステム的には前作とほとんど変わっていない。理由は簡単。この『2』は，Windows95の環境にあわせて進化した『メビウスリンク』だからなのだ。Win3.1とWin95ではスペックがちがう。高速に計算ができる環境では，より強い（時間がかかる）思考ルーチンを組むことが可能になる。そうなれば当然ゲーム・バランスの取りかたもちがってくる。さらに高度な戦術の駆け引きを楽しめるように進化したのだ。

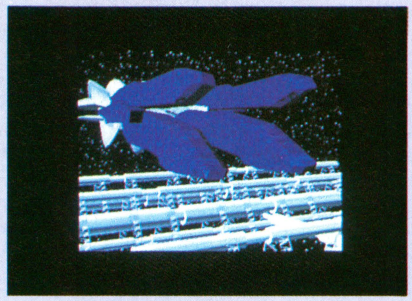
では，最後になったが，変更された点を具体的に以下に挙げてみよう。

①シナリオが第3勢力の登場をふくむ新たなものになった（計12本）
②登場する艦艇数と艦隊数が2倍に
③新司令官，新兵器，新艦が登場
④全体マップ表示の改良
⑤操作性の改善
⑥CG映像の質の上昇
⑦処理速度と思考ルーチンの向上

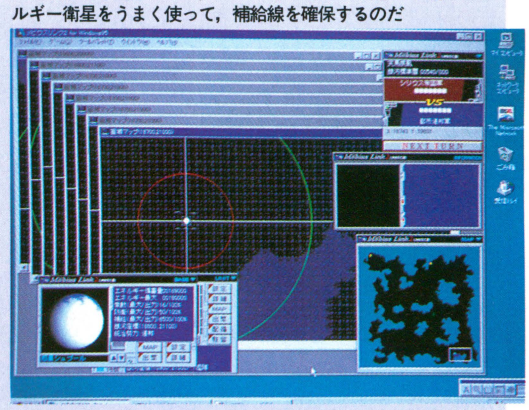
このうち②と⑦は明らかに性能の向上による改良点だ。前作で遊んだ人もそうでない人も，Windows95の威力を味わうつもりで一度遊んでみてはどうだろう。（煌竜）



メビウスリンク2 for Windows95
■アイマジック／エクシング ■SLG
■6,800円 ■12月9日発売予定



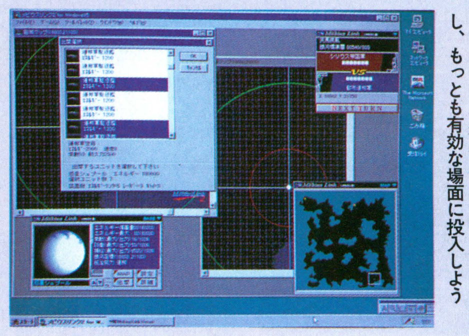
▼オープニングより。ポリゴンの宇宙船が目まぐるしく動くのだ



▼経済的な心配はないが，エネルギー切れの心配はある。エネルギー衛星をうまく使って，補給線を確保するのだ



▶▼時代の経過にともない，新たな船と新たな司令官が戦場に加わった。シナリオによっては新兵器も登場するぞ



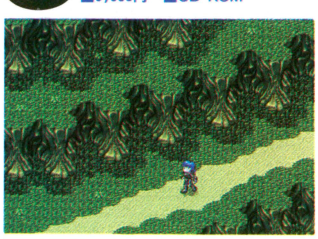
◀いろいろな種類がある艦の特性を理解し，もっとも有効な場面に投入しよう

今月の新作

光栄がSLG，リバーヒルソフトが「J.B.ハロルド」シリーズを投入しているなど，有名ソフトハウスを中心に，各メーカーともスタート・ダッシュが肝心との意気込みが感じられる。ケイエスエスの『THE HIVE WARS』や，ゲームバンク『ピットフォール』に見られるように，アクション系のゲームが目立つのも特徴といえるだろう。今後のWindows95に期待。

R²～遺跡への道

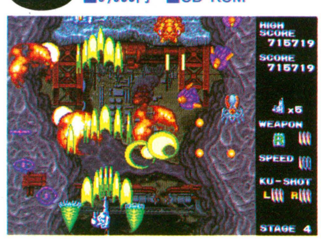
12／1 ■TGL ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM



きめ細かくスムーズに動く動画を実現したファンタジーRPG。陣形に重きをおいた戦闘システム，ムダな経験値稼ぎを排除した新経験値システムなど，細かいところにも気が配られている。

KU²インパクト

12／1 ■パンサーソフトウェア ■シューティング ■8,800円 ■CD-ROM



シリアス9面，コミカル5面の計14面構成の縦スクロール・シューティング。各種のパワーアップとオプション「KU」の使いかたがカギ。あやしげなノリのコミカル面では2人同時プレイが可能。

THE HIVE WARS

12／6 ■ケイエスエス ■3Dシューティング ■11,400円 ■CD-ROM（2枚組）



［海外から移植］Windows95の底力をしめすべく開発された3Dシューティング・ゲーム。自動操縦の状況下で激烈な銃撃戦が開始される。ステージ数は20。演出に映画のテクニックを導入している。

ルナティックドーン 開かれた前途

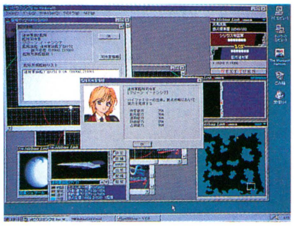
12/15 ■アートディンク ■RPG ■8,800円 ■CD-ROM



自由度の高さを極限まで追求したRPGシリーズの新作が，Win95専用版として登場。豊富なシナリオとその連続性がさらに強化され，マルチウィンドウも効果的に利用されている。壁紙集も付属。

メビウスリンク2 for Windows95

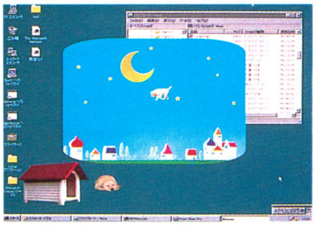
12/9 ■エクシング ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



宇宙での艦隊戦をあつかったWindows3.1用戦術級SF・SLGの続編。新兵器や新司令官，第3勢力の登場をまじえ，シナリオが12本に増加した。Win95の新機能を活用し，グラフィックもさらに向上。

ワンだーLife

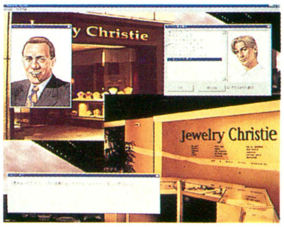
12/10 ■メディアラボ ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



ゴールデンリトリバーをパソコンの中で飼育する，愛犬飼育SLG。食事や散歩などの世話のしかたにより，犬の性格も個性化していく。3段階の難易度調整が可能。壁紙カレンダーが付属している。

Windows95ミステリー・セレクション マンハッタン・レクイエム

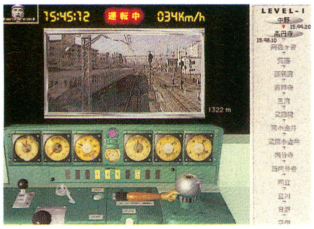
12/15 ■リバーヒルソフト ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM



［PC-88から移植］往年のハードボイルド・タッチの推理AVGをリニューアルした作品。オープニングなどに30分以上の実写映像を使用し，セリフを有名声優が担当するなど，演出面が強化された。

トレインシミュレータ中央線201系

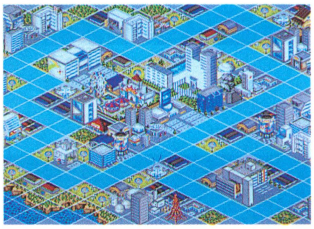
12/16 ■ポニーキャニオン ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］列車の運転シミュレータ・ソフトの移植版。運転席にカメラを持ち込んで撮影した，実写映像と音をそのまま使用している。中央線の201系列車の操縦を再現。

まねき猫の小判

12/22 ■TGL ■ボードゲーム ■6,800円 ■CD-ROM



「モノポリー（億万長者ゲーム）」タイプのボードゲーム。サイコロで止まったマスの土地を買い，他の3人の競争相手がそこに止まったときのロイヤリティで資産を増やしていく。4人までプレイ可。

三國志Ⅳ withパワーアップキット

12月 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］SLG界のロングセラー・シリーズ，『三國志』の4作目をWin95用として移植。ゲームが全体的に高速化され，またメインマップとヘックス・マップは256色に描き直されている。

信長の野望・天翔記 withパワーアップキット

12月 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM

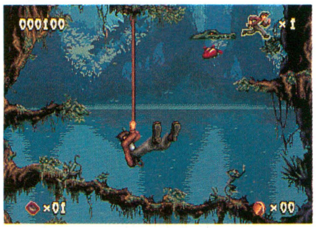


［PC-98から移植］すでに6作をかぞえる「信長の野望」シリーズの最新版。軍団制と家臣教育の要素が新たに導入された。オープニング，歴史イベントなどがムービーで再生される。

アフターケア

ピットフォール マヤの大冒険

11/23 ■ゲームバンク ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM

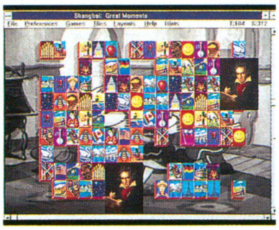


［海外から移植］往年の人気アクション・ゲームの続編で，とらわれた父を救うべく，新主人公がパワースリングを片手に冒険する。計13ステージ。元祖であるアタリ2600版を楽しめるモード付き。

アフターケア

上海 グレート・モーメンツ

11/23 ■ゲームバンク ■パズル ■8,800円 ■CD-ROM



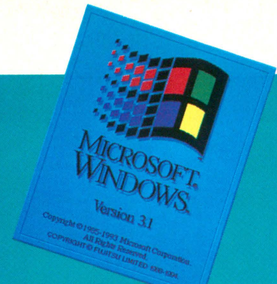
［海外から移植］人気パズルゲーム『上海』のルールを基調に，4種類のゲームを収録したパズルゲーム集。「クラシック上海」「万里の長城」「北京」「アクション上海」が楽しめる。

DataBase Windows95新作発売予定表

リバーヒルソフトが「ミステリーセレクション」と題して名作AVGを復刻する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月22日	★四川風激辛麻雀 Windows95版	麻雀	イマジニア	9,800円
12月29日	★シムシティ2000 CDコレクション Windows95版	SLG	イマジニア	14,800円
1月26日	★DOOMⅡ Windows95版	3Dアクション	イマジニア	9,800円
2月23日	★シムタウン Windows95版	SLG	イマジニア	9,800円
	★パズルゲーム Windows95版（仮）	パズル	イマジニア	7,800円
2月予定	ミラクルワールド	クイズ	ウィザード	未定
3月29日	★囲碁 Windows95版	囲碁	イマジニア	9,800円
	★スペースランナー Windows95版	SLG	イマジニア	9,800円
3月中旬	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL	未定
	ファーランドストーリー天使の涙	SLG	TGL	未定
3月予定	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	9,800円
	琥珀色の遺言	AVG	リバーヒルソフト	(予)6,800円
春頃予定	紺碧の艦隊2パーフェクト	SLG	マイクロキャビン	未定
6月予定	★D.C.コネクション	AVG	リバーヒルソフト	未定
7月予定	★道化師殺人事件	AVG	リバーヒルソフト	未定
9月予定	★黄金の羅針盤	AVG	リバーヒルソフト	未定
11月予定	★時を越えた手紙	AVG	リバーヒルソフト	未定
12月予定	★殺人倶楽部	AVG	リバーヒルソフト	未定
97年3月予定	★殺意の接吻	AVG	リバーヒルソフト	未定
未定	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ポリクローム	RPG	サイベル	未定
	★ロードランナーネットワーク	アクションパズル	シエラ・パイオニア	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows 3.1

WINDOWS 3.1

今月の新作

Win95が発売されてもWin3.1はまだまだ好調

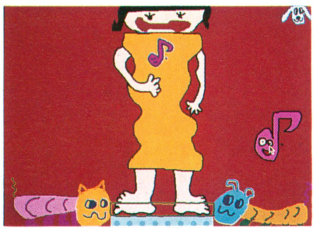
年末商戦につき発売本数が激増しているが，なかでも気になるのがイリュージョンコアの『エーゲ海の雫』。3DレンダリングのAVGというスタイルが，一般にどう評価されるか興味深い。Windowsではめずらしいアクションもの『GEKIRIN』(日本アプリケーション)にも期待したいところだ。パズルゲーム・ファンならサイベルの『もっともっとインクレディブル・マシーン』と，BPSの『テトリス2&ボンブリス』には要注意か。

変わりダネでは『アクアゾーンMEKASIAシリーズ』(9003inc.)の2作がある。ユーザーからの反応を，メーカー側が直接つぎの商品展開に取り込んでいこうとする企画だが，両者の新たな交流の形として注目したい。　　(煌竜)

Windows95対応

キッズ・ボックス

12/2　■アスク　■エンターテインメント　■5,880円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］43種類のミニゲームをとおして，子供の観察力，記憶力，色彩感，リズム感など，思考力や表現力を育成するソフト。2～10歳の子供のモニターの反応を活かして制作された。

もうぢゃ(CD版)

12/6　■富士通パソコンシステムズ　■アクションパズル　■6,800円　■CD-ROM

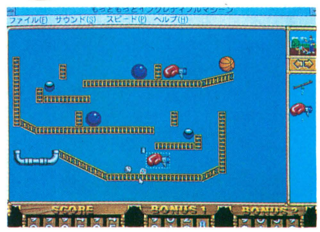


2枚1組で落ちてくるコインをうまく配置し，同種のものとそろえて両替していくゲーム。「どらまもうぢゃ」「早消し」「対戦」「もくもく」など，六つのゲームモードが用意されている。

Windows3.1／95

もっともっとインクレディブル・マシーン

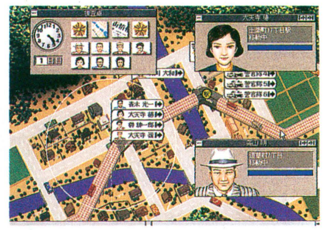
12/8　■サイベル　■パズル　■8,800円　■3.5'2HD,CD-ROM



［海外から移植］身近な道具を組みあわせて楽しい仕掛けをつくる同名パズルのWindows用拡張版。新たなアイテムを11個導入，面データも87から160に大幅増加された。Windows95用ソフトも同梱。

怪盗Q for Windows

12/1　■アスキー　■リアルタイムSLG　■7,800円　■CD-ROM



個性ある7人の部下の刑事を指揮し，聞き込みなどで得られる情報をもとに，怪盗Qの逮捕をめざすボードゲーム的SLG。リアルタイムの緊張感と，パズル的な楽しさをうまく両立させている。

ににんがし

12/8　■テイチク　■教育　■3,000円　■CD-ROM

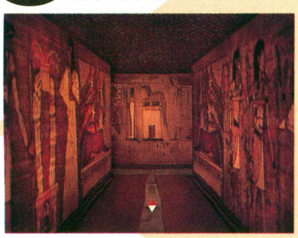


［Macintoshから移植］4人のキャラが楽しくおしゃべりをし，歌やゲームで九九をおぼえられるエデュテインメント・ソフト。「歌の部屋」「計算問題の部屋」など四つのコーナーがある。

Windows95対応

アンク～ピラミッドの謎

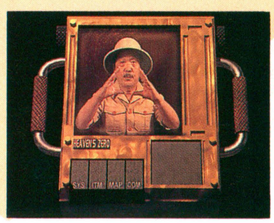
12/8　■レイ　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



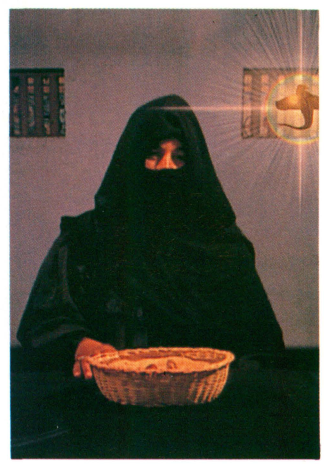
エジプト考古学者・吉村作治の制作による，古代エジプトの謎を解きあかすAVG。エジプトの現地ロケーションによる映像と最新の映像加工技術を融合させ，斬新なビジュアルを実現している。



▶全部で4ステージを進んでいく。最終ステージは冥界をイメージしている



◀エジプトでの発掘調査が30周年をむかえた吉村作治助教授が製作総指揮



ベターデッド ラティフィケーション ～死ぬべき運命

12/15　■NECインターチャネル　■AVG　■9,800円　■CD-ROM

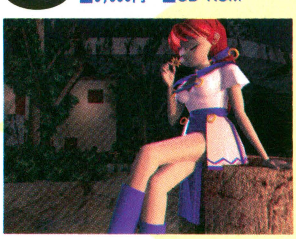


［海外から移植］未来からのメッセージにより，悪魔的な異種族であるピンワ族を倒しに向かうSF・AVG。複雑怪奇な謎と仕掛けがいっぱいのカルト的な作りになっている。

Windows95対応

エーゲ海の雫

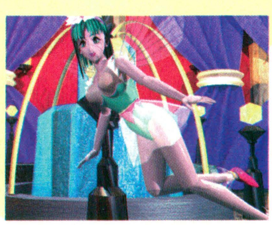
12/15　■イリュージョンコア　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



3DレンダリングCGを使用したバーチャルAVG。ギリシャ神話をモチーフにした世界が，美少女3Dフィギュアを取り込んだ秒間12コマの映像で表現される。メッセージはすべて音声で出力。



▶魅力的な女神たちが3D映像でディスプレイ上に描きだされる



◀5人の女神を救うため，神の子トリトンが女神の剣をもとめて旅をする

EMITバリューセット

12/15　■光栄　■教育　■15,800円　■CD-ROM(3枚組)



各界の超一流スタッフの手による英語教育ソフト『EMIT』の総集編。これ1本で『Vol.1～時の迷子』『Vol.2～命がけの旅』『Vol.3～私にさよならを』の3本の内容を楽しめる。

アイドル防衛隊ハミングバード スクリーンセーバー

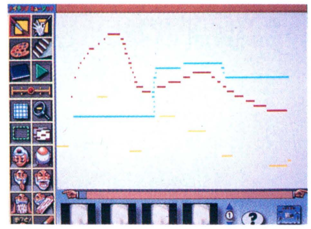
12／15 ■広美 ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM



同名のビデオアニメをもとにしたスクリーンセーバー。主人公の5人姉妹のデスクトップ・コンサートやお部屋紹介，愛機のドッグ・ファイトなどが展開する。音楽や声優のおしゃべりも収録。

メイキングミュージック

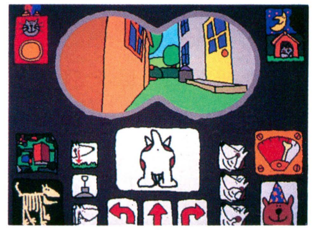
12／15 ■NECインターチャネル ■教育 ■5,500円 ■CD-ROM



お絵描きを楽しむように音楽を作ることができる，子供向けの音楽ソフト。音の入ったブロックを並べかえるなどの簡単な操作をとおして，音楽の構造が身につくようになっている。

P.A.W.S. 犬のしくみ

12／15 ■NECインターチャネル ■エンターテインメント ■6,500円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］イギリスの絵本作家アラン・スノウの作品「犬のしくみ」をもとに，犬の生活を体験するソフト。豊富なアニメーションで構成されており，イベントも多種多様に展開される。

信長の野望・天翔記パワーアップキット

12／15 ■光栄 ■SLG ■CD-ROM ■5,800／15,800円（本体同梱）

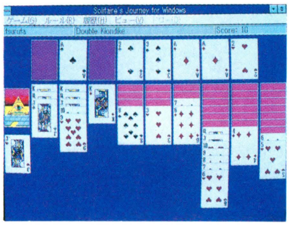


［PC-98から移植］すでに6作目となった『信長の野望』シリーズ最新版の強化ソフト。新シナリオを3本，新武将を300人追加，各種のエディタなどを収録している。本体同梱版も同時発売。

Windows95対応

ソリティアズジャーニープラス雀道

12／8 ■システムソフト ■カードゲーム＋麻雀 ■9,800円 ■CD-ROM



同社のWindows3.1用ゲーム2作品をカップリングしたお得用タイトル。トランプを使った105種類の1人遊びを収録している『ソリティアズジャーニー』と，本格派4人打ち麻雀『雀道』が遊べる。

トータル・ディストーション

12／21 ■NECインターチャネル ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ミュージックビデオ・プロデューサーとして異次元空間に乗り込み，現地の人々から音楽の素材を得てオリジナル・ミュージック・ビデオを制作するという異色のAVG。

Windows95対応

V.G.スクリーンセーバー

12／22 ■TGL ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM



格闘ゲーム『V.G.（ヴァリアブル・ジオ）』をテーマにしたスクリーンセーバー。格闘シーンやオープニングなどを題材にした4種のセーバーと，パソコン版のビジュアルを中心とした壁紙を収録。

Windows95対応

馬なり手帳96

12／22 ■マイクロビジョン ■エンターテインメント ■12,800円 ■CD-ROM



95年度の情報を中心に，競馬に関する情報を集めたデータ＆壁紙集。競馬辞書や手帳機能がついているほか，血統，レースなど五つのジャンルで構成された計1,000問の競馬クイズも収録している。

井上喜久子のボイスクロック

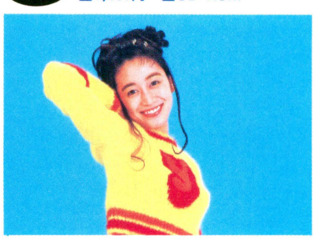
12／22 ■タキコーポレーション ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM



『ああっ女神さまっ！』のベルダンディー，『不思議の海のナディア』のエレクトラの声を演じた井上喜久子の音声データを収めたソフト。時計やアラーム機能のほか，オリジナル写真集もついている。

横山智佐のボイスクロック

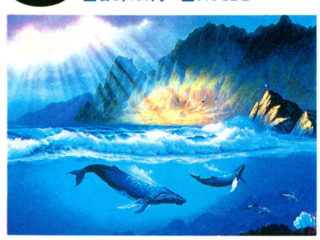
12／22 ■タキコーポレーション ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM



『天地無用！』の砂沙美，『銀河お嬢様伝説ユナ』のユナの声で知られる横山智佐のボイス集。各季節，日常にあわせてユーザーに語りかけるメッセージを多数収録。デジタル写真も付属している。

スライドショー セカンドコレクション

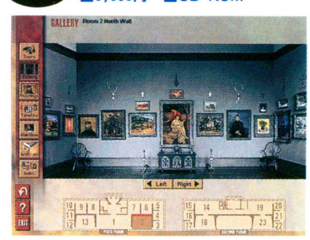
12／上 ■エーエムティーサヴァン ■エンターテインメント ■各2,400円 ■3.5'2DD



世界のアーティストたちの作品で構成された，スクリーンセーバー＆壁紙チェンジャー。エイリアン伝説／ドラゴンテイルズ／キャッシーズコレクションII～III，その他2タイトルを同時発売。

バーンズコレクション

12月 ■バンタンインターナショナル ■データベース ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］バーンズ財団が管理している後期印象派の絵画コレクションの中から，330の絵画を鑑賞できる絵画データベース。自分がその場にいるような感覚で，22のギャラリーをめぐる。

GEKIRIN for Windows

12／中 ■日本アプリケーション ■ARPG ■7,800円 ■CD-ROM



奥深いダンジョンの最深部をめざしてひたすらつき進むアクションRPG。マウスだけで操作でき，壁さえ破壊して道を作れるシンプルさ＆豪快さが魅力。アイテムも多数登場する。



▶怪物ごとに経験値が設定されており，戦うほどつぎの戦闘がラクになる

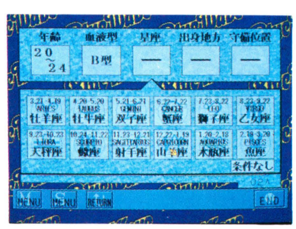


◀WinGの機能に独自の工夫を加え，高速スクロールを実現している

Windows95対応

オリックスブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸

12月 ■データウエスト ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM

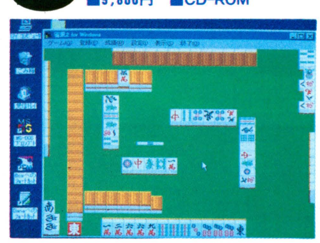


1995年プロ野球リーグ優勝をはたしたオリックスブルーウェーブを題材としているデータベース。シーズン中の名シーンの映像，グリーンスタジアム神戸ガイド，カードゲームなどで構成されている。

Windows95対応

雀風2 for Windows

12月 ■日本ソフテック ■麻雀 ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］リアルでインチキのない麻雀をモットーとした，本格派の麻雀ソフト。画像，音声，思考のすべての面で，現実にかぎりなく近づけようとしている。成績の分析機能つき。

アフターケア

コンピレーション・スーパーヒッツ HITS1&HITS2

10/13 ■富士通パレックス ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM



音楽CDと連動して，曲の情報を自由に引きだして楽しめるスタイルのソフト。7月に発売された，対応する「コンピレーションアルバム」を演奏すると，自動的に曲の情報が表示される。

アフターケア

コンピレーション・スーパーヒッツ MEGAMIX&MEGAHITS 70's/80's No.1 HISTORY

10/13 ■富士通パレックス ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM



洋楽のヒット曲を集めたコンピレーションアルバムの2枚分の関連情報を収録したソフト。歌詞およびその日本語訳，アーティストの写真と詳細情報，ディスコ・グラフィーなどの関連情報を収録。

アフターケア

コンピレーション・スーパーヒッツ NOW1&NOW2

10/13 ■富士通パレックス ■エンターテインメント ■2,800円 ■CD-ROM

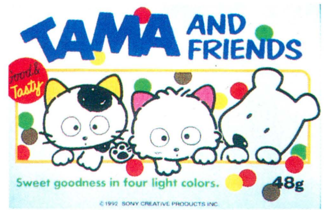


音楽CDとパソコンを組みあわせた音楽情報ソフト。今回の協力レコード・メーカーは東芝EMI，BMGビクター，ワーナーミュージック・ジャパン，イーストウエスト・ジャパン。

アフターケア

3丁目のタマのおもちゃ箱

11/22 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■ユーティリティ ■8,800円 ■CD-ROM



ネコのタマや仲間たちがアイコン(200種)やスクリーンセーバー(3種)，壁紙(9種)になった。マウス操作とともにタマ(笠原弘子)やモモ(椎名へきる)の声がでるサウンド機能つき。

アフターケア

スーパーテトリス2+ボンブリス

10/27 ■BPS ■アクションパズル ■6,800円 ■3.5'2DD



［スーパーファミコンから移植］落ちものパズルの定番商品『テトリス』と，爆弾が登場する『ボンブリス』のカップリング・ソフト。背景グラフィックが美しく描き直されている。

アフターケア

皇帝の終焉

11/1 ■日本IBM ■エンターテインメント ■7,400円(税込) ■CD-ROM

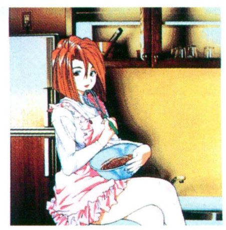


NHKのドキュメンタリー「映像の世紀」の第1集「20世紀の幕開け」で使用された映像のうち，前半部分を収録したソフト。貴重な映像と加古 隆氏の音楽に乗って，当時の世相が画面上に再現される。

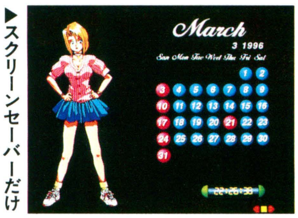
アフターケア

ゆかにおまかせスクリーンセーバー

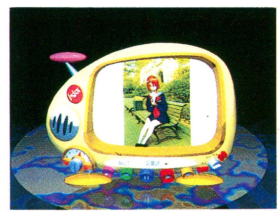
11/10 ■イマジニア ■スクリーンセーバー ■5,980円 ■CD-ROM



漫画家の江川達也が原作，原画を担当したスクリーンセーバー。音声面を重視し，約60分の音声データを収録している。置き時計やカレンダー，BGMつきイラスト鑑賞モードなどの機能も付属。



▶スクリーンセーバーだけでなく，タイマーで音声を出力させる機能もあるぞ



◀収録されている60点にもおよぶイラストを閲覧するためのブラウザーも搭載

アフターケア

平成八年高島本暦

11/22 ■コマーシャル・ギャング ■占い ■3,800円 ■CD-ROM



高島易断所総本部編纂による占いソフト。生年月日を入力しておくと，その日の運勢がすぐにわかる。相性判断や方位診断，スケジュール管理機能，プリントアウト機能も付属している。

アフターケア

アクアゾーンMEKASIAシリーズ ギガ・ジガ

11/25 ■9003inc. ■データ集 ■4,800円 ■3.5'2HD



同社の熱帯魚飼育SLG『アクアゾーン』の新たなるデータ・シリーズ。ソフト購入者には，魚に関しての発見，仮説，また新たな設定やグラフィック等を開発元に提案する権利が与えられる。

アフターケア

アクアゾーンMEKASIAシリーズ パッファークローム

11/25 ■9003inc. ■データ集 ■4,800円 ■3.5'2HD

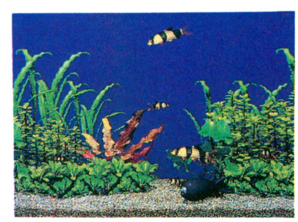


プレイヤーとの共同展開を意図した，同名ソフトの新データ・シリーズ。開発元にユーザーの提案が通った場合，著作権の移動と同時に契約金が支払われ，作品にその設定とユーザーの名が登場する。

アフターケア

アクアゾーン オプションディスク・シリーズ クラウンローチ

11/25 ■9003inc. ■データ集 ■4,800円 ■3.5'2HD



Windowsの中の水槽に熱帯魚を飼育するソフトの新データ。今回登場する魚は，オレンジ色の身体と黒の縦縞で有名なクラウンローチで，不発弾のアクセサリー，コウホネ（水草）も収録。

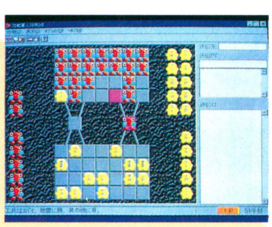
アフターケア／Windows95対応

対戦軍人将棋95

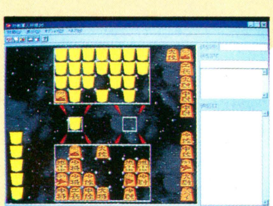
11/22 ■デービーソフト ■テーブルゲーム ■5,800円 ■3.5'2HD



伝統ある「軍人将棋」がWindowsに登場。コンピュータを相手にするほか，LANや電話回線を利用しての対戦プレイが可能。対戦の最中に，相手へメッセージを送れるトーク機能がついている。



▶駒は大将，ヒコーキ，タンク，工兵，地雷など15種類，28個ある

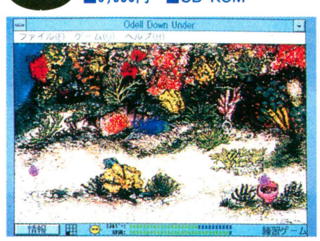


◀対戦中にメッセージを送信可能。ゲーム以外の簡単な会話にも使えるぞ

アフターケア

オデル・ダウンアンダー

11月 ■メディアビジョン ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM

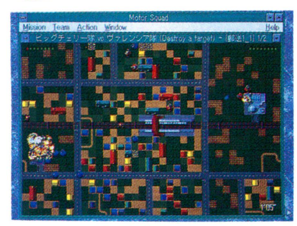


［海外から移植］オーストラリア熱帯海域を自由自在に泳ぎぬけるサバイバルSLG。大自然の中でくり広げられる75種の魚たちのサバイバル競争を体験できる。用語解説，生物情報の表示機能つき。

TAKERU

モータースクォード・コミュニケーションVol.1

12/上 ■エレクトリックシープ ■データ集 ■1,800円(税込) ■3.5'2HD



ロボットの行動ルーチンを作成して戦わせる同名ソフトの第1回郵送大会の結果と，その参加チームを収録したディスク。ユーザーの作成したフリーウェアや，本体のバージョンアップ・キットも収録。

ハイブリッド Windows & Macintosh

HYBLID

これ以降は，ハイブリッド版（WindowsにもMacintoshにも対応している）ソフトを紹介する。原作ファンなら『星の王子さまスクリーンセーバー』が必携。

ポンキッキーズ 1. もじもじワープロ

12／1 ■ジャストシステム ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



「ことば」を使うことをとおして，ものごとの成り立ちを学んでいくソフト。『がをのに』ワープロ」「あいうえおほしさま」「コニーちゃんのジャカジャカジャンケン！」など6項目から構成。

ポンキッキーズ 2. かぞえてポン！

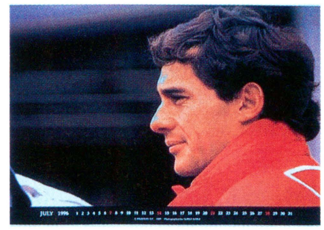
12／1 ■ジャストシステム ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



3歳から小学校低学年までを対象に，かぎられた「かず」の範囲で数字の基本的な構造・性質を理解していくソフト。「ごちゃごちゃひつじ」「いっぽんでもにんじん」など，六つの項目がある。

アイルトン・セナ オフィシャルカレンダー1996

12／9 ■エクシング ■壁紙 ■6,800円 ■CD-ROM



サンマリノ・グランプリでの大事故によってこの世を去った天才的F1レーサー「音速の貴公子」アイルトン・セナの在りし日の雄姿（日本未公開）12枚を収めたカレンダー兼壁紙集。

アメリカ横断ウルトラクイズct.II 福澤アナ編

12／3 ■富士通パソコンシステムズ ■クイズ ■7,770円 ■CD-ROM





▶ドームの〇×からドロンコ、バラまきなど、数々の名・珍クイズを再現

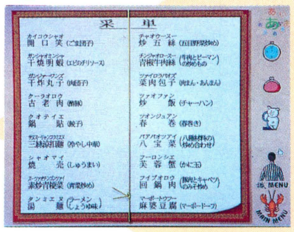


◀全16大会のコースや優勝者、問題分析などのデータも収録している

同名テレビ番組ソフトの続編。1〜16回大会で使われた問題に新作を加えた15,000問を収録し，五つのゲームモードでプレイできる。敗者復活戦に加え罰ゲームも新登場。音声は福澤　朗アナに。

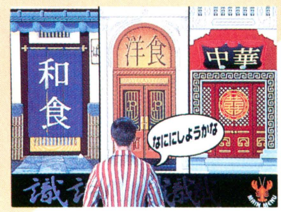
パニクック

12／3 ■富士通パソコンシステムズ ■エンターテインメント ■8,299円 ■CD-ROM





▶仮想キッチンでキャベツを切ったりコロッケを揚げたりするのだ



◀ゲームにはタレントの大澄賢也と料理学校校長の浜内千波が出演

“料理”をテーマにした新感覚のゲームソフト。調理方法を記した「技」，ゲーム内で料理を作る「作」，50品のレシピを記載した「識」，食に関する質問に答える「疑」のコーナーがある。

むすめふさほせ百人一首

12／1 ■NECインターチャネル ■教養 ■4,800円（税込） ■CD-ROM

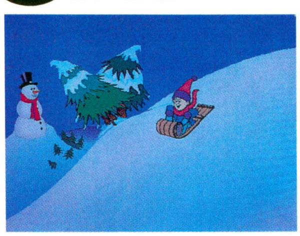


百人一首を多角的に楽しむためのソフト。訳や関連地名を紹介する「百歌鑑賞」，決まり字や発句から練習できる「暗記練習」，実戦に使える「読み上げ」，「げーむプレイ」の各モードを収録。

Windows95対応

ハッピークリスマスソング特集

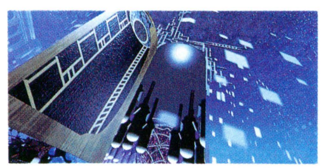
12／6 ■ウェッブシステム ■エンターテインメント ■1,980円 ■CD-ROM



クリスマスにまつわる曲を収録した音楽ソフト。ジングル・ベル／諸人こぞりて／クリスマスの12日間／初めてのクリスマス／サイレントナイト／おめでとうクリスマス，その他6曲を収録。

レンダーオーガン

12／6 ■東芝EMI ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



“天上の音楽を奏でる機械”をめぐる3D・AVG。水中に没した3階建ての塔の中をさまよい，音楽にまつわる数々のオブジェクトを操作して，32の断片にわけられたサウンドを集めていく。

Windows95対応

ホワイトミュージアム〜雪の物語

12／7 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM



雪をテーマにした写真集。「白い世界」「雪模様」「静かな力」「雪の結晶」の全4章が140枚の高画質フォトで描きだされる。ナレーションつきの図鑑機能「雪の写真館」や「雪の撮影マップ」も併録。

Windows95対応

ミュージックアイランド サン＝サーンス「動物の謝肉祭」

12／8 ■オラシオン ■エンターテインメント ■6,980円（税込） ■CD-ROM



「クラシック音楽を親子で楽しむ」というコンセプトで作られた音楽絵本。「動物の謝肉祭」の曲にのって，動物たちが楽しいアニメーションをくり広げる。日・英両国語に対応。クイズもある。

かるたでおじゃる 〜フ・ジ・ハ・ラ・テ・イ・カの百人一首

12／8 ■テイチク ■教養 ■5,800円 ■CD-ROM



銀河系の惑星ファンタスティアの「平安シティ」の平和を乱す悪魔を，百人一首にまつわる問題をクリアして退治しつつ，文化背景を学んでいくソフト。かるたの札を使った各種ゲームが楽しめる。

鉄マン外伝〜ゲーム大王の野望

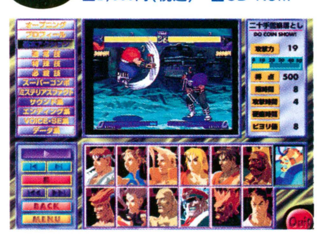
12／8 ■テイチク ■オムニバス ■5,800円 ■CD-ROM



同社のオリジナル・キャラクター「鉄マン」が活躍する番外編的ミニゲーム集。日本の露店をモチーフにした，金魚すくい，輪投げ，射的，スマートボールなど20数種類のミニゲームを収録。

ストリートファイターZERO 完全データファイル

12／20 ■カプコン ■データベース ■2,980円（税込） ■CD-ROM



格闘ゲーム『ストリートファイター』シリーズの最新作『ZERO』のキャラクター・データを完全収録。内容は全キャラのプロフィール，全技データ，全セリフ，サウンドやスクリーンセーバーなど。

ボイスコレクション6 折笠 愛

12/8
■広美 ■ボイス集
■4,800円 ■CD-ROM



「ロミオの青い空」のロミオ役などでおなじみ，折笠　愛のボイス集。多様な音声ファイルのほか，40枚以上のデジタルピンナップやお遊びコーナー「愛ちゃんの説教のお・へ・や」がついている。

ボイスコレクション7 水谷優子

12/8
■広美 ■ボイス集
■4,800円 ■CD-ROM

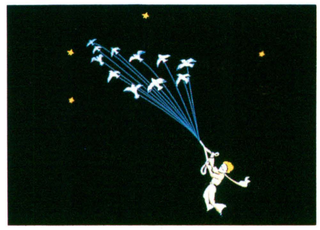


「赤い光弾ジリオン」アップル役などで知られる声優のボイス集。ロケーション撮影によるデジタル・ピンナップや折笠愛との爆笑トーク，「優子のオトボケ占い」などおまけ企画も盛りだくさん。

Windows95対応

星の王子さまスクリーンセーバー

12/8
■システムソフト ■スクリーンセーバー
■5,800円 ■CD-ROM



サン・テグジュペリの名作童話「星の王子さま」のスクリーンセーバー。原作者自身によって描かれた童話の挿絵を，10種のモジュールと7種のデスクトップ・パターンで再現。全世界独占販売。

Windows95対応

感動の森II ～シンフォレスト・ダイジェスト1995冬季号

12/14
■シンフォレスト ■写真集
■1,300円(税込) ■CD-ROM



『感動の森～シンフォレスト・ダイジェスト』につづく，同社の写真集紹介ソフトの第2弾。シンフォレスト・レーベルおよびアイル・レーベルのソフト計21作品の写真・映像・音楽を紹介する。

Windows95対応

富士山 Mt.FUJI

12/14
■シンフォレスト ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM

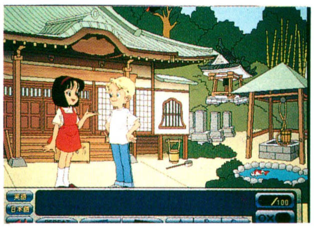


日本の霊峰，富士山の姿を収めた写真集。睦月（1月）から師走（12月）まで，四季とりどりの富士山の姿を写したフォトは計130枚で，撮影は紅葉会が担当している。富士山の撮影ガイドつき。

Windows95対応

CD-ROMで学ぶ児童英検1級 英語の達人①ボブとジェーンのタウンガイド

12/中
■アテイン ■教育
■6,980円 ■CD-ROM



画面のマンガ風の絵を楽しみつつ，マウス操作でむりなく自然に英語を覚えられる学習マンガソフト。実際の社会生活で必要な知識をめやすとした，児童英検1級レベルに対応している。

屋久島

12/21
■アイル ■写真集
■3,980円(税込) ■CD-ROM



亜熱帯から亜寒帯までの植生をあわせ持ち，古代の巨木が生い茂る屋久島の映像を収めた写真集。写真家の水越　武の手による，160枚の写真を収録している。スクリーンセーバー&壁紙機能つき。

吉本芸能整形

12月
■デジタルフロンティア ■SLG
■6,800円 ■CD-ROM

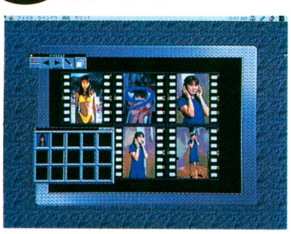


吉本興業のプロデューサーとして，芸能界制覇をめざすSLG。芸人9人を自由に美容整形，人格改造して各種の仕事をさせ，人気アップをはかる。実在の芸能人が多数出演している。

アフターケア

セクレvol.13～矢部美穂

11/22
■グラムス ■SLG
■4,800円 ■CD-ROM

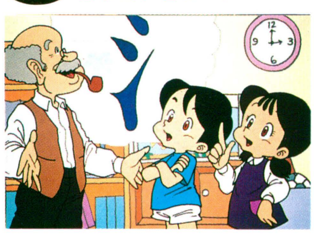


タレントからの依頼で写真集を作成し，クイック・タイム・ムービーと音声で評価を受けるSLG。本作のターゲットは第4回「モモコグランプリ」受賞者，ドラマやビデオなどで活躍中の矢部美穂。

アフターケア

漢字の達人① なるほどなるほど漢字教室

11/30
■アテイン ■教育
■4,980円 ■CD-ROM

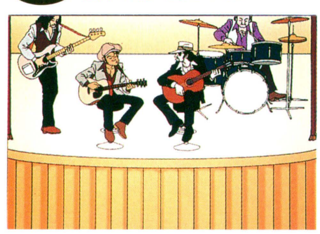


漢字をわかりやすく学習するためのソフト。象形文字から漢字が生まれるようすをモーフィングで見られるほか，部首を覚えるためのクイズ，復習テストのコーナーがある。小学校1～4年向け。

アフターケア

音楽の達人①音を楽しむ音楽会

11/30
■アテイン ■教育
■4,980円 ■CD-ROM

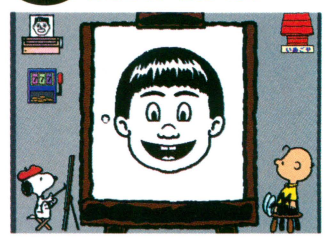


音楽を体験しつつ学ぶための教育ソフト。「楽器の部屋」ではバイオリンやフルートなどの楽器の音について学べ，「セッションの部屋」ではブルースやロックなど7種の音楽のセッションができる。

アフターケア／Windows95対応

YEARN2LEARN スヌーピー・スクール

11/下
■アネックス ■教育
■12,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] スヌーピーといっしょに楽しく学ぶ3～10歳向けの学習ソフト。ダーツにあわせた「算数ゲーム」，好きな楽器でオリジナル曲を作る「ミュージックゲーム」など五つの項目を収録。

アフターケア／Windows95対応

YEARN2LEARN スヌーピー・ピーナッツ

11/下
■アネックス ■教育
■12,800円 ■CD-ROM

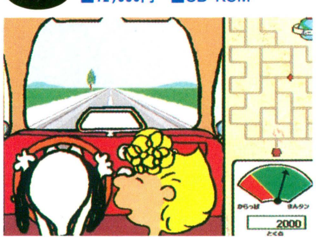


[海外から移植] アメリカ人のナレーターによる「英語コミック」，三つのレベルの「算数ゲーム」など，英語・算数・地図・ぬり絵・ゲームの五つの課目を一つにパッケージしたソフト。

アフターケア／Windows95対応

YEARN2LEARN スヌーピーズ・ジオグラフィ

11/下
■アネックス ■教育
■12,800円 ■CD-ROM



スヌーピーとともに，惑星「地球」を理解する地図ゲームソフト。ゲームをとおしてさまざまな地形，地図，方角を学習し，楽しみながら地球についての知識を得ることができる。

アフターケア／Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部 Vol.①「雲にのる」本宮ひろ志

11/下
■ゲームバンク ■エンターテインメント
■5,800円 ■CD-ROM

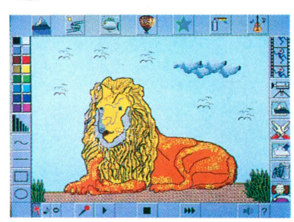


日本の名作マンガを，原作に忠実にパソコン・ディスプレイに再現するソフト。原画を克明に再現，拡大機能などもついているほか，作者インタビューや人物相関関係図などのデータベースも収録。

アフターケア／Windows95対応

マジックシアター

11/下
■サムシンググッド ■ツール
■6,980円 ■CD-ROM



背景のグラフィックやオブジェクトを選んでいくことで，自動的にお話が完成するソフト。アニメーションや計40種のBGMの選択も簡単に行なえる。教材作りに利用することも可能。

DataBase Windows新作発売予定表

今号からWindows版とハイブリッド版をべつべつに紹介していく。アートディンク設立10周年記念として『A.Ⅳ.』のWin95対応版が発売される。シナジー幾何学は3DOで発売された『鉄人リターンズ』を移植。

▼Windows3.1

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月25日	ナポレオン〜皇帝の謎	データベース	NECインターチャネル	12,000円
11月下旬	ザ・マスターズ	データベース	TBS	7,800円
11月予定	囲碁ワープロ(仮)	囲碁	G.A.M.	12,800円
12月1日	シムシティ2000 アーバンリニューアルキット	ユーティリティ	イマジニア	4,800円
	シムシティ2000 CDコレクション	SLG	イマジニア	14,800円
	★ワンダームービーズ	教育	イマジニア	7,800円
12月6日	★仮面ライダー作戦ファイル2	エンターテインメント	東映ビデオ	9,800円
12月8日	★「占都物語」その1	占い	アリアドネメディア	5,800円
	プロの碁XO	囲碁	日本囲碁ソフト	9,800円
	★マイクロソフトフューリーキューブ	3Dシューティング	マイクロソフト	5,800円
12月22日	★覇皇雀戦記 for Windows	麻雀	風雅システム	8,800円
12月中旬	日本棋院の定石大事典	囲碁	電脳商会	19,800円
	麻雀青天井	麻雀	毎日コミュニケーションズ	〈込〉8,800円
1月21日	わりわりワールド	教育	テイチク	3,500円
1月25日	★アドベンチャー・イン・フライト 〜世界のひこうき	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	★おうちがいちばん	教育	バンダイビジュアル	5,800円
1月下旬	ゲームの鉄人 THE 10GAMES	テーブルゲーム	サンソフト	9,800円
1月予定	マルチあきんど	教育	NECインターチャネル	9,800円
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	8,800円
2月25日	★ぼのセーバー	スクリーンセーバー	バンダイビジュアル	6,800円
2月上旬	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.1(仮)	AVG	広美	6,800円
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	(予)8,800円
2月下旬	★アイドル防衛隊ハミングバード データベース(仮)	データベース	広美	7,800円
2月予定	クイズバラエティ ブレインツイスター 〜あなたの出番	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★雀豪Ⅳ for Windows	麻雀	ビクターエンタテインメント	未定
	3×3EYES〜三只眼變成	AVG	日本クリエイト	8,800円
	★セーラーウォーズ(仮)	麻雀	フォーサイト	7,800円
冬頃予定	ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ITOCHU	未定
	ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	Full Tilt(仮)	ピンボール	ナユタ	(予)9,800円
3月上旬	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.2(仮)	AVG	広美	6,800円
3月中旬	ファーランドストーリー スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	TGL	未定
3月予定	アクアゾーン for Windows (Ver1.5 CD-ROM)	SLG	9003inc.	未定
	アイドル雀士スーチーパイSpecial	麻雀	ピング	7,800円
春頃予定	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
96年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
未定	ジグソーワールド フォー・チルドレン	パズル	ウィズ	未定
	海をこえたら	パズル	WittyWolf	未定
	ジャングルゲーム(アーチェリー)	SLG	WittyWolf	未定
	ぷるんぱのパレット	その他	WittyWolf	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	卒業R〜グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
	メルクリウスプリティ for Windows	SLG	NECインターチャネル	未定
	コミックCD-ROMゲーム &スクリーンセーバー「エリア88」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム &スクリーンセーバー「ガッチャマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム &スクリーンセーバー「サーキットの狼」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム &スクリーンセーバー「トイレット博士」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム &スクリーンセーバー「ド根性ガエル」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム &スクリーンセーバー「ヤッターマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	もんじゃVol.1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	ドラクロワ〜モロッコの旅	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
	ブレイン・ビルダー for Windows	教育	ライテックス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

▼Windows3.1/Windows95両対応

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月15日	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	7,800円
12月予定	★アル・アンサー・ジュニア アーケード・レーシング日本語版	レーシング	ハイパークラフト	オープン
1月12日	★A.Ⅳ. for Windows 10th Anniversary	SLG	アートディンク	8,800円
1月中旬	一発くん	オムニバス	コデュー・コンピュータ	3,980円
2月予定	★Rema	AVG	ケイエスエス	11,400円
	★鉄人リターンズ	3Dアクション	シナジー幾何学	未定
	ウルトラマンスクリーンセーバーWin	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
冬頃予定	パワークライム	SLG	ケイエスエス	(予)11,400円
春頃予定	ミュージックアイラント ヨハン=シュトラウス「美しく青きドナウ」	エンターテインメント	オラシオン	未定
	★声優監督シミュレーション スタンバイSAY YOU!	SLG	ヒューマン	未定
	★アマランスKH for Windows	SLG	風雅システム	未定
96年予定	★GE・TENIII(仮)	SLG	GE・TEN	未定
	★我流競馬Ver.2.0	競馬予想	スコープ	(予)12,800円
	★信光の勝馬道場Ver.2.0	競馬予想	スコープ	(予)12,800円
	★アマランスⅣ for Windows	RPG	風雅システム	未定
未定	★キングスクエストVIIver2.0	AVG	シエラ・パイオニア	未定
	★3Dウルトラピンボール	ピンボール	シエラ・パイオニア	未定

▼ハイブリッド

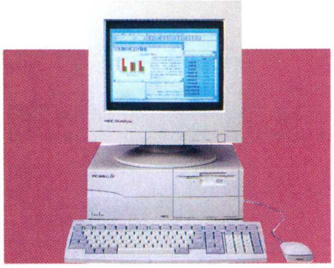
発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月下旬	スヌーピー・スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	アネックス	7,800円
12月15日	★ニューヨーク・オン・ザ・エッジ	エンターテインメント	TBS	4,800円
12月16日	★かんぺき赤ずきんチャチャ	データベース	インナーブレイン	〈込〉6,400円
12月25日	★CHUN-CHUN WORLD	エンターテインメント	マックザウルス	3,900円
12月予定	★イエローブリックロード	AVG	シナジー幾何学	(予)3,200円
95年予定	幻想架空博覧会・草彅琢仁	画集	ガイナックス	9,800円
	トップをねらえ! 濃縮CD-ROM	エンターテインメント	ガイナックス	未定
1月12日	バーンサイクル	AVG	ITOCHU	9,800円
1月予定	★イエローブリックロード2	AVG	シナジー幾何学	(予)5,800円
2月上旬	ボイスコレクション8 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション9 丹下 桜	ボイス集	広美	4,800円
	ボルテックス	AVG	ナムコ	未定
2月予定	★DIGI 4	ムービー集	アミューズメントメディア総合学院	(予)5,800円
春頃予定	チャドウィック 〜さらわれたタマゴを救え!	教育	マルチソフト	(予)7,800円
96年予定	CD-ROM画集・唯登詩樹	画集	ガイナックス	未定
未定	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定

▼Windows95対応ハイブリッド

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★マンガCD-ROM倶楽部Vol.② 「紫電改のタカ」ちばてつや	エンターテインメント	ゲームバンク	5,800円
1月18日	★永ロ博也 シロナガスクジラを追って	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★夢の車窓から 〜世界鉄道旅行Vol.2	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月25日	★モロッコ	写真集	アイル	〈込〉3,980円
	★苔 MOSS	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月予定	★マンガCD-ROM倶楽部Vol.③ 「佐武と市 捕物控」石ノ森章太郎	エンターテインメント	ゲームバンク	5,800円

■[Windows3.1]先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)10月下旬→11月下旬●マルチゲーム日本列島組立大図鑑(デジタルメディア)秋頃→12月1日●農場はおおさわぎ(バンダイビジュアル)11月→12月18日●1分でできるステレオグラムとスクリーンセーバー(バンタンインターナショナル)未定●ブローンアウェイ(マルチソフト)11月/8,800円→(富士通パレックス)12月8日/7,800円●西田式スピード指数 自動計算ソフトWinSP付(毎日コミュニケーションズ)10月下旬→10月30日●詰将棋道場 for Windows(毎日コミュニケーションズ)11月下旬→12月15日●スノーマン(ギャガ・コミュニケーションズ)11月15日→11月17日●ファーザークリスマス(ギャガ・コミュニケーションズ)11月15日→12月1日●AKUNTA〜失われた夜を探して(UBIソフト)11月24日→11月下旬

■[ハイブリッド]先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●Antarctica Fantasy(アイル)11月23日→11月30日●ポップ・イン・キッズ(アテイン)11月上旬→11月18日●YEARN2LEARNザ・フリントストーンズ・ファンパック(アネックス)11月上旬→11月15日●サタデーナイト・ライブ(アミューズ)11月25日→12月18日●リーエレクトJFK〜ケネディは生きていた!?(アミューズ)11月25日→12月18日●鶴田謙二CD-ROM教養画集「made in CHINA」(ガイナックス)11月2日→11月17日●丘の上のワンハート(シンフォレスト)11月23日→11月30日●プリンス・エドワード島のクリスマス(シンフォレスト)11月30日→12月7日●もみの木の下で〜The Day Of St.Claus(太洋堂)11月15日→11月16日



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

時代劇

TGLが新ジャンルに挑戦！不思議なお江戸の痛快RPG

「はるかいにしえの昔，神により遣わされた1匹の巨竜によって生まれでたといわれる世界，ヤマ大陸……いまその世界の上には神祖イエヤスの時代より連綿とつづく超国家「エド大陸」があった。名君と誉れ高い君主ヨシムネの治世をむかえ，永世の平安を約束されたかのようなこの国に，あるとき1匹の邪龍が忍び込む。その名はオキツグ。オキツグはまたたく間にエド幕府の中枢を掌握し，それどころか闇の妖術を使って将軍ヨシムネまでみずからの傀儡（くぐつ）と化すと，エド大国を強大な軍事国家へと変貌させてしまう……」

こんな導入ストーリーの『あっぱれ伝』は，江戸時代の日本をモチーフにしたRPGだ。それもただの時代劇ではない。チャンバラのいっぽうで不可思議な妖術あり，謎の空中戦艦や巨大ロボットありという，ハイテクとローテク，ファンタジーが混じりあった何でもありの世界の大冒険活劇なのだ。

この話の主人公は14歳の少年，幻斗。たまたま幕府の陰謀に巻き込まれた彼は，普通のRPGと同じく各地で戦いとであいをくり返しつつ成長していく。しかし彼は自称「史上最強の何でも屋」であって，戦闘以外にもお金を得る方法がある。たとえば町の道場になぐり込んで看板を奪い取ったり，賭博に挑戦したり，頼まれた依頼を果たしたり……。この手のサブ・イベントの多くはアクション系のミニゲームになっていて，それも『あっぱれ伝』の魅力になっている。

さらに特筆すべきは戦闘シーンだろう。敵味方最高5名ずつが同時に敵に突進し，呪文を飛ばすさまはなかなか壮観だ。SLGを得意とするTGLならではのRPGだというところだろうか。　（煌竜）



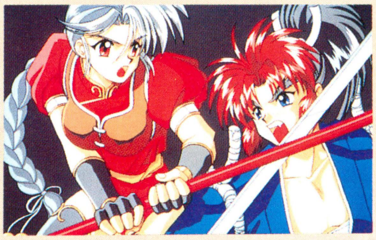
あっぱれ伝～伏龍の章

■TGL　■RPG
■9,800円　■発売中

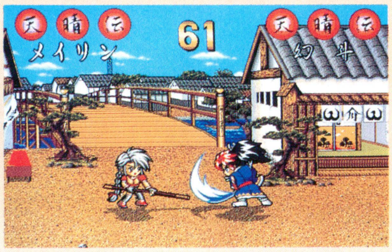




▲戦闘シーンはご覧のとおりのハデさ。敵味方が交互にダッシュして相手を攻撃する。キャラの表情も楽しいぞ



◀オープニングより。主人公の幻斗とヒロインのメイリンだ



◀ミニ・イベント「ストリート・ファイト・モード」から1コマ



▲のんきに温泉につかっていた幻斗と，ネコマタ族の生き残りである相棒のベニマルの目の前で，なにやら騒動が

※画面写真は開発中のものです

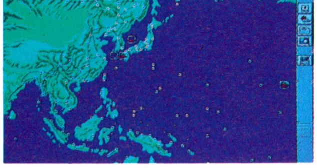
今月の新作

恒例の年末商戦にともない発売本数も大幅アップ。例によって続編ものが多いが，前作より大きく変化した『ピクシィ・ガーデン』から，シナリオとギミックで勝負する『アローン・イン・ザ・ダーク3』まで，タイプもいろいろ。『三國志Ⅴ』や『Revivalザナドゥ2』などの定番も気になる。軽いノリが好きなら『あっぱれ伝』が有望株だろう。

PC-9821用

太平洋の嵐2

12／1　■G.A.M.　■SLG
■12,800円　■CD-ROM

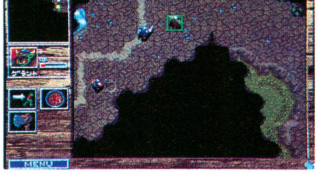


［PC-9801から移植］太平洋戦争を詳細に再現した戦略級SLGの続編がCD-ROMで登場。疑似リアルタイム性の採用，新艦船や新兵器の登場，操作性の向上など，多くの点がパワーアップされている。

PC-9801／21用

ウォークラフト

12／2　■インタープレイ　■SLG
■12,800円　■3.5'2HD,CD-ROM



［海外から移植］ヒューマン族とオーク族にわかれて相手の城を攻め落とすリアルタイムSLG。未知の世界を探検しつつ，各種のユニットを効率よく使いわけるのが勝利へのカギとなる。通信対戦可能。

PC-9801／21用

ディセント

12／2　■インタープレイ　■3Dアクション
■12,800円　■3.5'2HD,CD-ROM



［海外から移植］小型戦闘艇に乗り，未確認生物に占領された基地から人質を救いだす3Dアクション・シューティング。自機が上下左右，360度どの方向にも自在に動ける。通信対戦が可能。

CPU386以上，ハードディスク専用

魔法少女プリティサミー前編

12／8 ■AICスピリッツ ■AVG ■10,800円 ■CD-ROM



アニメ「天地無用！」の人気キャラを主人公にした番外編的AVG。魔法の力を授けられ，魔法少女となった砂沙美の活躍と騒動を描く。原画をビデオ版のスタッフが担当，声優のアフレコもある。

ハードディスク専用

ピクシィ・ガーデン～妖精伝説

12／8 ■NECインターチャネル ■SLG ■12,800円（予価） ■5,3.5'2HD



『妖精伝説』シリーズの第2弾は，箱庭の小さな世界に手を加え，さまざまな妖精を育てていく育成型SLG。シナリオごとの目的により難易度が変化するようになった。グラフィックを出渕 裕が担当。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

神王伝説クリスタニアDX

12／15 ■システムソフト ■RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD,CD-ROM



人気ボードRPGをもとにした作品のパワーアップ版。16色モードに対応するようになったほか，4本の新シナリオの追加，NPCキャラの成長など，システム面の改良が加えられている。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

神王伝説クリスタニア パワーアップキット

12／15 ■システムソフト ■ユーティリティ ■3,800円 ■5,3.5'2HD

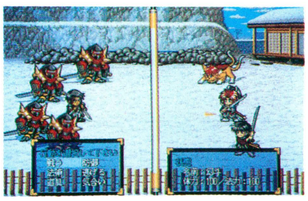


『神王伝説クリスタニア』を持っている人のためのパワーアップ・キット。『DX』と同様に，セーブ可能数の増加やパーティの並びかえ機能が追加されるなど，改良されたシステムで遊ぶことができる。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

あっぱれ伝～伏龍の章

12／8 ■TGL ■RPG ■9,800円 ■5,3.5'2HD,CD-ROM



江戸時代の日本とハイテクとファンタジーがごっちゃになった世界を舞台にしたコミカルRPG。軽いノリのストーリーに加え，サブ・イベント（一部アクションもアリ）の豊富さが特徴。

256色専用

アローン・イン・ザ・ダーク3

12／8 ■エーエムティーサヴァン ■AVG ■10,800円 ■3.5'2HD,CD-ROM



［海外から移植］3Dポリゴンを活用した名作AVGシリーズの最新作。西部のゴースト・タウンで行方不明になったエミリーをさがして，恐怖の街を探索する。全体的に謎解き重視の構成になっている。

PC-9801／21用

PGAツアーゴルフIII

12／8 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ゴルフ ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］全米ゴルフ協会の協力のもと，サマーリン，ソウグラス，リバー・ハイランズの名門3コースを収録したソフト。実写取り込みされた世界のトッププロ10人がゲームに登場する。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

紺碧の艦隊2パーフェクト

12／8 ■マイクロキャビン ■SLG ■11,800円 ■3.5'2HD,CD-ROM

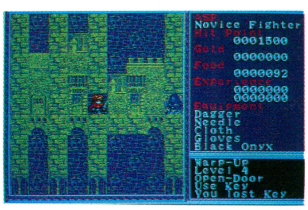


架空戦記小説をモデルにした同名SLGの続編。戦場が世界全体に拡大し，より戦略的な要素が強くなっている。「艦船設計システム」により，オリジナルの艦船の建造も可能となった。

PC-9801／21用

RevivalザナドゥRemix

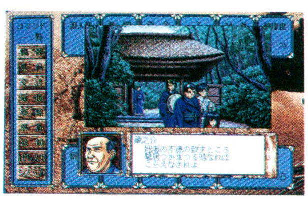
12／8 ■日本ファルコム ■ARPG ■8,700円 ■5,3.5'2HD+CD-ROM



新キャラ，新マップ，新BGMによる，経験者のための『Revivalザナドゥ2』と，バランスを再調整してやさしくなった『Revivalザナドゥ・イージー』をあわせたお徳用ソフト。

真説忠臣蔵

12／14 ■ケイエスエス ■SLG ■11,400円 ■5,3.5'2HD

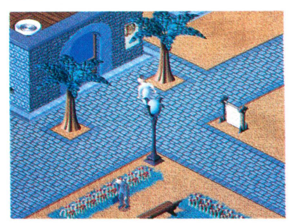


年末の時代劇の定番作品「忠臣蔵」を題材としたSLG。自分の戦略にあわせた襲撃部隊を組織し，12月14日の討ち入りの日には2,500坪におよぶカラクリ屋敷の中から吉良上野介をさがしだす。

PC-9801／21用

リトル・ビッグ・アドベンチャー

12／15 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『アローン・イン・ザ・ダーク』のスタッフの手によるアクションAVG。邪悪な科学者を倒すのが目的。テクスチャー・マッピングをほどこされたキャラが，流麗な動きを見せる。

三國志V

12／15 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■5,3.5'2HD



SLG界の大御所シリーズ第5弾。実行できるコマンド回数を決定する「名声」値の登場，戦闘シーンへの陣形の導入，キャラの特殊能力の増加など，前作のシステムをベースに各面が強化された。

PC-9821用

EMITバリューセット

12／15 ■光栄 ■教育 ■15,800円 ■CD-ROM（3枚組）



音楽，イラスト，シナリオ，教育など，各方面の超豪華スタッフの手による英語教育ソフト『EMIT』の完全版。これ1本で『Vol.1』から『Vol.3』までの内容を収録している。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

アイドルプロジェクト2

12／22 ■ケイエスエス ■AVG ■11,400円 ■5,3.5'2HD



メディアミックスで展開する，アイドル業界AVGのパート2。前作でおなじみの7人のアイドルや，新登場のライバル「チェルシイ」，裏方の人々との人間関係を築きつつ，芸能界で生き抜いていく。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

レッスルエンジェルスV2

12／22 ■ケイエスエス ■プロレスSLG ■11,400円 ■5,3.5'2HD



プロレスの試合と団体内のドラマを再現する，AVG風のプロレスSLG。2人の新たなヒロインから1人を選び，チャンピオンの座をめざす。新たに20種の技と“軍団形成システム”が導入された。

256色専用，ハードディスク専用

TFX

12／22 ■イマジニア ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM

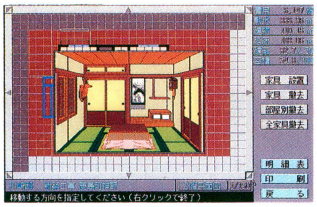


［海外から移植］リアルさの極限を追い求めたフライト・シミュレータ。カッティング・エッジ・ポリゴンと呼ばれる処理システムを採用し，空中戦の映像を再現している。

ハードディスク専用

マイホームドリーム2

12／22　■ビクターエンタテインメント　■SLG
■12,800円　■3.5'2HD



設計士として住宅を設計するSLGの2作目。一度に複数の顧客をとれるようになり，シナリオも複雑化するなど，ドラマ性が高くなった。家具の種類は1,000に大幅アップ，印刷機能もついている。

家康戦旗

12／中　■龍[RON]／イマジニア　■SLG
■9,800円　■5,3.5'2HD



武将・徳川家康の生涯をシナリオSLGの形で描いたゲーム。戦闘シーンのあいだの都市探索モードにてアイテムや情報を入手することで，戦闘を有利に進められる。会話の豊富さもウリ。

アフターケア／PC-9821用

マイクロソフト® スペースシミュレータVersion1.0

11／10　■マイクロソフト　■SLG
■12,800円　■3.5'2HD



[海外から移植] アメリカ航空宇宙局やジェット推進研究所から提供された膨大な実写データをもとに，銀河系周辺の半径42億光年の領域を再現したソフト。宇宙飛行や天体観測などが楽しめる。

アフターケア

うさぎなパニックEX スペシャルパックROM

11／30　■日本ソフテック　■ARPG
■14,800円　■CD-ROM



初代『うさぎなパニック』続編『うさぎなパニック2～ペンペン島の秘宝』『うさぎなパニック福袋』をCD-ROMにパック。『福袋』には特別アクション・モードの新作面が入っている。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

光栄からは『提督の決断』第3弾が，ビクターからは『クラシックロード』第4弾が発表された。システムソフトの『チューンド・ハート』は，これまでの同社SLGのイメージから一変，ビジュアルにも重点が置かれている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
11月24日	★レ・ガ・ム	RPG	ユーオフィス	9,800円
12月20日	ブラックソーン日本語版(○)	アクション	マイクロマウス	10,800円
12月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
年末予定	デュエルサクセション(＋)	SLG	クレソフト	9,800円
1月9日	ディスクステーション9号(○＋)	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
1月26日	竜機伝承	RPG	ケイエスエス	11,400円
1月26日	軍事資料データベース① 第二次世界大戦・太平洋編	データベース	ジェネラル・サポート	未定
1月下旬	ロクス・アルバ外伝(仮)	SLG	アルゴラボ	(予)7,800円
1月予定	エーゲ海の雫(※)	AVG	イリュージョンコア	9,800円
	ノクトロポリス(○＝)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	太平洋の嵐2／シナリオ集	シナリオ集	G.A.M.	未定
	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
2月23日	★インフェルノ	SLG	イマジニア	9,800円
	★ハープーン2デラックスパック(○＝)	SLG	イマジニア	14,800円
2月予定	U.S.ネイビーファイターズ ゴールド(○＝)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★提督の決断III	SLG	光栄	未定
	★チューンド・ハート(※)	SLG	システムソフト	(予)10,800円
	EXCITINGみるく第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	★クラシックロードIV(※)	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	未定
3月上旬	メタ女～府立メタトポロジー大学付属女子校SP(＋)	SLG	ANJIN	(予)8,800円
3月予定	偽典・女神転生～東京黙示録(※＋)	RPG	アスキー	12,800円
	魔法少女プリティサミー後編(※○＋)	AVG	AICスピリッツ	10,800円
	システムショック(○＝)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	マジックカーペットDX(○＝)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
春頃予定	レッスルエンジェルスV3(＝)	プロレスSLG	ケイエスエス	(予)9,800円
	★ディスクステーション10号(○＋)	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年予定	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
未定	ラストガーディアン2～黄泉の封印(仮)	SLG	ANJIN	未定
	パチンコパッケージ#2(※)	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記(＋※)	RPG	グローディア	未定
	もんじゃVol.1(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
未定	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予)8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	スーパー野球道2・95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
	ライト＆スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	英雄伝説IV(仮)(＝)	RPG	日本ファルコム	未定
	開発コードネームVT(仮)(＝)	ARPG	日本ファルコム	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(＋)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色, CPU386以上が必要な作品)				
1月26日	ロストエデン	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	アリーナ～カオスの杖(※)	RPG	ビング総研	12,800円
2月中旬	F-14フリートディフェンダー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
3月8日	キランディア3	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
3月22日	アイアンアサルト	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
3月上旬	1942：ザ・パシフィック・エア・ウォー(仮)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)12月●New碁キチくん(G.A.M.)[PC-9821]11月●ディエス・イレ(ファミリーソフト)11月10日→12月15日●忘れえぬ炎(遊演体)1月12日●ジェット・ストリーム(ダットジャパン販売)11月下旬→春頃●CRW II(ウィズ)10月→11月●アルティメット・ブレイド(ポプコムソフト)10月上旬→11月23日●ウイニングポスト2Plus(光栄)11月24日→12月8日

(※)……ハードディスク専用／(＝)……PC-9801・9821／(＋)……CPU386以上／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

NECインターチャネルが新作タイトルとロゴを発表

NECのパーソナルソフトウェア事業部CD-ROMソフト部門，NEC-HEの光メディア事業部CD-ROMソフト部門，NECアベニューのゲームソフト部門を統合して設立された新会社「NECインターチャネル」のお披露目が行なわれました。人材とノウハウを結集し，ハードにとらわれないソフトの開発／販売を強化していく方向性を示し，エデュテイメント，インフォテイメント，エンターテイメント，アミューズメントといった幅広い分野のCD-ROMタイトルが発表されました。

●エデュテイメント
- ハイブリッド版 …… 日本の昔話シリーズ第一巻　もも太郎／むすめふさほせ百人一首
- Windows版 ……… メイキング ミュージック／P.A.W.S 犬のしくみ／おやゆび姫

●インフォテイメント
- ハイブリッド版 …… 新潮文庫の100冊／In Wine～Best Wine Selection Of The World／レシピの電動「くりっく亭」1号店　家庭料理館
- Windows版………… ファーザークリスマス日本語版／スノーマン日本語版／ルーヴル美術館 絵画と宮殿／デジタル・ツアーガイド クレムリン／中央競馬完全ガイド'95
- Macintosh版 ……… KAERUMAN

●エンターテイメント
- ハイブリッド版 …… NOAH'S ARK
- Windows版………… ベターデッド／トータル・ディストーション完全日本語版

●アミューズメント
- セガサターン ……… 誕生S～Debut～／同級生～if～(仮)／卒業S(仮)／モンスターメーカー～ホーリーダガー～(仮)
- PC-FX …………… 卒業R／ドラゴンナイト4／同級生2／天地無用！魎皇鬼FX(仮)
- PCエンジン ……… DE・JA／ぷよぷよCD通／モンスターメーカー～神々の方舟～
- PC-98 ……………… ピクシーガーデン
- Windows版………… 卒業R／メルクリウスプリティ for Windows



FM TOWNSシリーズ

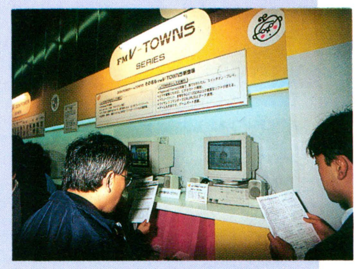
FM TOWNS SERIES

タッチ！ 「電脳」開催！ Windows95, インターネット, V-TOWNS……

TOWNSユーザーにはおなじみのイベントである「電脳」が，11月11・12日に，東京・水道橋にあるプリズムホールで開催された。その名も「タッチ！電脳'95」。土・日，それも東京ドームの目の前が会場とあって，場内は大入り。一般家庭へのパソコンの普及率が急激に上昇しているという世情もあってのことだろう。従来の「電脳」にくらべ，熱心に情報を集めている人が多かったようだ。

今回の目玉は，なんといってもV-TOWNS。Windows&IBM-PC/AT互換機ブームの中心的存在となっているFM-Vシリーズと，ホビー方面に根強いファンを持つTOWNS。富士通の人気シリーズ二つが合体融合したこの新機種は，でるべくしてでたモデルと言える。

ただ，会場全体を見回してみると，やはりWindows95とインターネットに関連した出展が目立った。とくにV-TOWNSの登場でその傾向が加速した感も強い。「TOWNS専用ソフト」の影が，いまひとつ薄かったのも事実だ。筆者にとってはそれが少しさびしかったのだが……。(稲垣宗彦)



▲くわしいスペックは新製品情報にゆずるとして。気になる新機種の登場だ



▲Windows95にふれられるコーナーはサスガの人気。当然だよね，やっぱし

今月の新作

すべてをポリゴンによるCG処理で表現した画期的なAVG『アローン・イン・ザ・ダーク』。今月の『リトル・ビッグ・アドベンチャー』は，その『アローン～』を作ったスタッフによる新作だ。ファミリーソフトの『アベル』は近未来を舞台にしたRPG，残る『EMITバリューセット』は著名なスタッフの手による教育ソフトと，ジャンルがキレイにわかれた。

リトル・ビッグ・アドベンチャー

12/15 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 二つの太陽を持つ惑星ツインサンには4種類の知的生命体が生活していたが，邪悪な科学者ファンフロック博士によって支配されてしまう。3DのCG処理で展開するAVG。

マーティー対応

EMITバリューセット

12/15 ■光栄 ■教育 ■15,800円 ■CD-ROM(3枚組)



小室哲哉や赤川次郎など，著名なスタッフによって作成され話題になった英会話教育ソフト3タイトルを，1パッケージにまとめたもの。ストーリーを楽しみながら英語を学ぶことができる。

アベル～真・黙示録大戦

12/22 ■ファミリーソフト ■RPG ■11,800円(予価) ■CD-ROM



"獣神帝国"という未知のエイリアンによって，完全に制圧されてしまった近未来の地球を舞台にしたRPG。獣魔大将軍ドルバを倒すためだけに生を受けた主人公・アベルの活躍を描く。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

長らく延期になっていた『サムスピ』が12月22日に発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
11月予定	New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
12月中旬	日本棋院の定石大事典 新装版	囲碁	電脳商会	19,800円
1月予定	メンゾベランザン～闇の紋章(※)	RPG	ケイエスエス	11,400円
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
3月予定	システムショック	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
96年予定	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
未定	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコース VOL.5	データ集	サイベル	未定
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
	餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
1月予定	アイドル雀士スーチーパイSpecial	麻雀	ビング	7,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)12月●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)10月下旬→12月22日●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか(富士通パレックス)11月→未定●パワードール2(工画堂スタジオ)11月→11月17日

(※)……ハードディスク専用



X68000シリーズ

X68000 SERIES

X68K名作必携ソフト③

今回は，ウルフ・チームの横スクロール・シューティング『ソルフィース』を紹介しよう。このゲームは，当時流行のきざしを見せていた多関節キャラをX68Kにいち早く登場させるなど，意欲的な作りが話題になった作品。その技術力もさることながら，演出面でも優れたものがあった。複雑すぎないパワーアップ・システムもわかりやすくてグッド。必携だ。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

よく考えると，最近はTAKERUからのリリースしかないような……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	14,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

予想どおりの強さをみせる『アクアゾーン』が，『大戦略』についで上位を手にした。『ダークフォース』も息が長く，ますます『DOOMII』に差をつけている。

順位	前回	タイトル
1	前1位	大戦略 for Macintosh ●システムソフト ●SLG ●9,800円
2	↑前4位	アクアゾーンver1.5 ●9003inc. ●SLG ●18,800円
3	前3位	ダークフォース日本語版 ●マイクロマウス ●3Dアクション ●9,800円
4	初登場	トルネード ●ギャガ・コミュニケーションズ ●シューティング ●6,800円
5	↑前10位	F/A-18 HORNET Ver2.0 ●クオリタスジャパン ●フライトSLG ●12,800円
6	初登場	ウキウキ釣り天国2～波止の五目釣り ●テイチク ●フィッシング ●5,800円
7	前5位	DOOMII ●イマジニア ●3Dアクション ●9,800円
8	↑再登場	トレインシミュレーター中央線201系 ●ポニーキャニオン ●SLG ●5,800円
9	前7位	誕生～デビュー ●バンダイビジュアル ●SLG ●8,800円
10	前8位	テーマパーク ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●SLG ●11,800円

ランキング協力：ソフマップ，T-ZONE ミナミ

今月の新作　今月も多彩なジャンルのソフトが登場する

人工無能などでも人気の『ぼのぼの』は，ゲームでも違和感なく遊べるのが強み。奇妙な世界の仮想体験は，ポリゴンでのそれよりもウケそうな気配がある。

『EMIT』はWindowsからスーファミまで，数機種で発売されている作品。海外ゲームの日本語版が移植されているとはいえ，英語は重要。これを機会に学び直すのも一興か。

写真集は，漠然とした風景よりも，特定の動物やテーマの明確な土地のものが，着実にファンを得る傾向にある。　（薮良小路）

オリックスブルーウェーブ栄光への軌跡～がんばろう神戸

12／1　■データウエスト　■エンターテインメント　■8,800円　■CD-ROM



95年度プロ野球パ・リーグの覇者，オリックスの優勝までの軌跡を，映像と音声でつづる。球団，選手，球場の詳細な情報ほか，ファイン・プレー映像，カードゲームなどを楽しむことができる。

デモソフト全集Vol.6「エデュテイメント／エンターテイメント特集号」

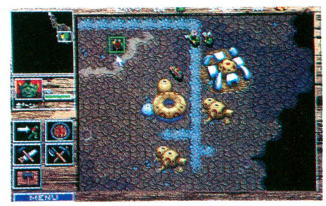
12／1　■リクルート　■デモソフト集　■2,480円(税込)　■CD-ROM(2枚組)



使って試せるデモソフト集の第6号。今回は，マルチメディアの代表ジャンルであるエンターテインメントと，楽しく学ぶことを目的としたエデュテインメントの両ジャンルからピックアップ。

ウォークラフト

12／2　■インタープレイ　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 人間とゴブリンのどちらかを選択し，敵陣営を攻略するリアルタイム・シミュレーション・ゲーム。目的地や行動をアイコンで命令しておけば，ユニットは各自の判断で行動する。

PGAツアーゴルフIII

12／8　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■ゴルフ　■12,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 世界最高のプロゴルフ・トーナメント，PGAツアーを舞台に，サマーリンなどの名門コースを忠実に再現。世界のトッププロも実写取り込みされ，一緒にコースをまわることができる。

ヘル日本語版

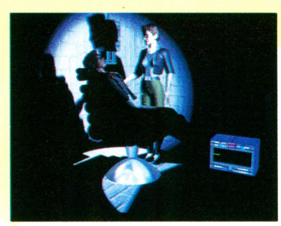
12／8　■ナムコ　■AVG　■8,800円(予価)　■CD-ROM



[海外から移植] 地獄と地上が一体化した未来が舞台のサイバーパンク・アドベンチャー。情報を手に入れるために，さまざまなパズルや暗号を解いていく。100人以上もの奇怪な登場人物も魅力。



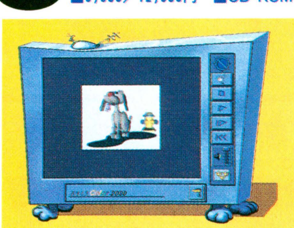
▶ある日突然，覚えのない罪で政府から追われる身になる主人公。真相をさぐれ



◀デニス・ホッパー，ステファニー・セイモアなどが出演しているのだ

キッドピクススタジオ日本語版

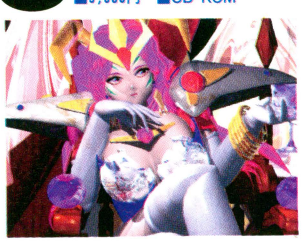
12／9　■インタープログ　■ツール　■9,800／12,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 子供から大人まで楽しめるお絵描きソフトを，アニメーション機能などを強化して発売。5,000本限定の特別価格で，ペーパークラフト作成ソフト『キッドカッツ』が同梱されている。

エーゲ海の雫

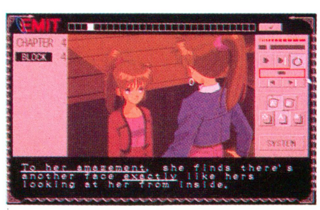
12／15　■イリュージョンコア　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



ポセイドンの子トリトンとなり，神々の銀河を旅するアドベンチャー。3DレンダリングCG，フィギュアを実写取り込みした人物などがウリ。会話はフル音声で，ギリシャ神話的な世界を満喫できる。

EMITバリューセット

12／15　■光栄　■教育　■15,800円　■CD-ROM(3枚組)



豪華スタッフによって制作されたエデュテインメント・ソフトのVol.1～3を安価でパッケージング。“エミット”という謎の言葉をめぐる少女の物語をとおして，楽しみながら英語の学習ができる。

アドベンチャー・イン・フライト～世界のひこうき

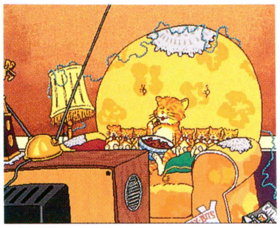
12／18　■バンダイビジュアル　■教育　■5,800円　■CD-ROM



操縦席や格納庫，管制塔などを探検して，飛行機の知識を得るインタラクティブ学習ソフト。航空会社のロゴや，燃料補給のクイズ&パズルも用意されており，成績を操縦免許証で評価してくれる。

おうちがいちばん

12/18 ■バンダイビジュアル ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM



ジョンソンおじさんと，住み着いたネコたちの物語をとおして，英語とフランス語を学ぶソフト。話を聞く，日記を書く，歌を歌って録音するなどして，子供の言語学習と想像力の育成を助ける。

ぼのぐらし

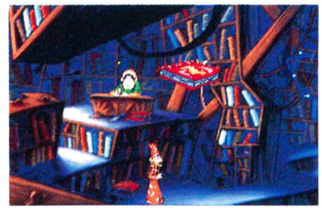
12/18 ■バンダイビジュアル ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



いがらしみきおのマンガ「ぼのぼの」の世界に人間として訪れ，住むという仮想体験ソフト。「個性學」という学問にもとづいてプレイヤーの行動が評価され，登場キャラクターの反応が変化していく。

ディスクワールド ～絶対失敗しないドラゴン召還法

12/22 ■ITOCHU ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM

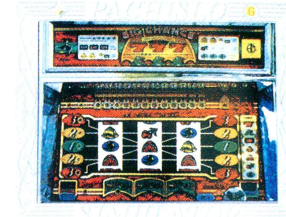


［海外から移植］落ちこぼれ魔法使いリンスウィンドが，召還されたドラゴンにかかわり大騒動。ステレオタイプのファンタジー世界に展開する奇妙な冒険小説を，アニメーションで描いている。

パワーMAC専用

実機パチスロシミュレーター For Power Macintosh

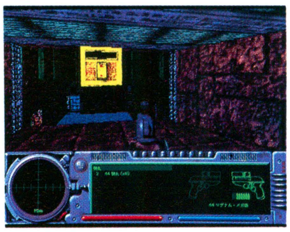
12/22 ■ネクストン ■パチスロ ■9,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］パソコン初の実機パチンコ・シミュレータを早くも移植。実写取り込みのグラフィックにより，ニューパルサー，シリアスAなど6種類のパチスロを再現。攻略研究ができる。

マラソン2～デュランダル

12/上 ■アテイン ■3Dアクション ■オープンプライス ■CD-ROM



［海外から移植］リアルタイム3Dテクスチャー・マッピング採用のアクション・シューティング。最大8人のネットワーク・プレイにも対応しており，個人対戦から陣地争奪戦まで，シナリオも豊富。

スライドショー セカンドコレクション

12/上 ■エーエムティーサヴァン ■エンターテインメント ■各2,400円 ■3.5'2DD



［海外から移植］世界のアーティストが参加したスクリーンセーバーと壁紙のコレクション。宇宙やドラゴンなど幻想的な作品6タイトルが発売される。書き換えのサイクルや効果も自由に変更可能。

アフターケア

スーパーテトリス2＋ボンブリス

10/27 ■BPS ■アクションパズル ■6,800円 ■3.5'2HD



［スーパーファミコンから移植］爆発的ヒットをしたアクションパズル『テトリス』のパワーアップ版。Macintoshならではの美麗グラフィックを付加し，シンプルなゲーム性はそのままに楽しめる。

アフターケア

ゆかにおまかせスクリーンセーバー

11/10 ■イマジニア ■スクリーンセーバー ■5,980円 ■CD-ROM

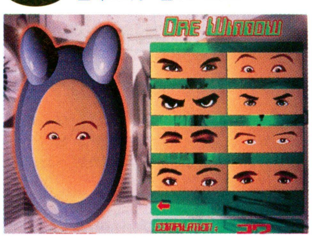


江川達也のキャラクターを題材にしたスクリーンセーバー。アニメーションのほか，BGMや音声を収録している。時計機能では，一定時刻になると対応したボイスが流れるなど，飽きさせない工夫が。

アフターケア

KAERUMAN

11/17 ■NECインターチャネル ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM



未来種族カエルマンとなって，インタープラネットの世界を探索する。おまけとして，スライドショー，スクリーンセーバー，アイコン集などを収録している。千葉麗子のプロデュースによる作品。

アフターケア

ナポレオン～皇帝の謎

11/25 ■フジテレビ／インフォシティ ■データベース ■12,000円 ■CD-ROM



［海外から移植］フランス国立美術館連合の協力により，今なお謎の多いフランス英雄の素顔にせまる。物語だけで2時間におよぶ内容を持ち，彼に関係する貴重な絵画，武器，建築の閲覧ができる。

アフターケア

カウントダウン

11/25 ■ボイジャー・ジャパン ■教育 ■4,500円 ■CD-ROM



［海外から移植］数に対する感覚を養う教育ソフト。ゲームやアニメーションで，数のかぞえかたから四則演算までを，楽しみながら身につけることができる。対象年齢は5～12才。

アフターケア

コマンチ マック日本語版

11/29 ■マイクロマウス ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］戦闘ヘリRAH-66コマンチを操作し，100種のミッションをクリアすることが目的。高速に流れる地形グラフィックは，光の反射や季節描写も再現している。実際の最新兵器も用意。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

今月からMacintoshのページでは専用ソフトのみを掲載している。Windowsでも動くハイブリッド・ソフトはWindowsページで紹介しているので，そちらも参照してほしい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月25日	ウルトラマンスクリーンセーバーVOL. 2	スクリーンセーバー	マックザウルス	5,800円
11月下旬	リスニング・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュ	教育	eigo Media	9,950円
	ワード・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	6,950円
	ザ・マスターズ	データベース	TBS	7,800円
12月1日	ハープーン2デラックスパック	SLG	イマジニア	14,800円
	★ワンダームービーズ	教育	イマジニア	7,800円
12月8日	★「占都物語」その1	占い	アリアドネメディア	5,800円
12月21日	トータル・ディストーション	AVG	BMGビクター／HATNET	9,800円
12月22日	★カオスコントロール	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	8,800円
12月予定	★アル・アンサー・ジュニア アーケード・レーシング日本語版	レーシング	ハイパークラフト	オープン
1月12日	トットとバズの大冒険!! ～ゴブリンズ2：王子救出作戦	アクションパズル	ITOCHU	4,800円
1月25日	リップス・ジ・エンジェル#1 ～くちびるは危険な香り	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円
1月下旬	ウルトラマンスクリーンセーバーVOL. 3	スクリーンセーバー	マックザウルス	5,800円
1月予定	スーパーウイングコマンダー	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	★青空少女隊CD-ROM石動くんのひみつ	データベース	日本ビクター	（予）7,800円
2月25日	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	バンダイビジュアル	8,800円
2月予定	★麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	8,800円
	★雀豪IV for Macintosh	麻雀	ビクターエンタテインメント	未定
冬頃予定	ポップショップvol. 1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	バーンズコレクション（仮）	データベース	バンタンインターナショナル	8,800円
	Full Tilt（仮）	ピンボール	ナユタ	（予）9,800円
春頃予定	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
96年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	★我流競馬Ver.2.0	競馬予想	スコープ	（予）12,800円
	オルセー美術館（仮）	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年予定	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	アンク～ピラミッドの謎	AVG	レイ	9,800円
	リトル・ポップアップ・コンピューター（仮）	教育	アスク	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	もっともっとインクレディブル・マシーン	パズル	サイベル	8,800円
	★3Dウルトラピンボール	ピンボール	シエラ・パイオニア	未定
	サイレント・メビウス～アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スカル・クラッカー	アクション	バンダイビジュアル	未定
	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
	MEMORIES デジタル・ライブラリー VOL. 1「最臭兵器」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	MEMORIES デジタル・ライブラリー VOL. 2「彼女の想いで」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	MEMORIES デジタル・ライブラリー VOL. 3「大砲の街」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	★リューナイト・ディスク・レジェンド（仮）	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	（予）14,800円
	ドラクロワ～モロッコの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	おへそってなーに？	教育	マルチソフト	7,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン（セキサス）未定●トランスポートタイクーン完全日本語版（ITOCHU）11月中旬→1月●コロナイゼーション完全日本語版（ITOCHU）11月中旬→12月8日●レイシング・デイズ（キットピーク／インターネットカフェ）11月上旬→11月下旬●キッズ・ボックス（アスク）11月17日→11月11日●ジャーニーマン・プロジェクト2～ベリード・イン・タイム（バンダイビジュアル）11月25日→12月18日●ブローンアウェイ（マルチソフト）11月／8,800円→未定／7,800円●スノーマン（ギャガ・コミュニケーションズ）11月22日→12月1日●ファーザークリスマス（ギャガ・コミュニケーションズ）11月→12月8日



DOS/Vパソコン
PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

またまた『ニード・フォー・スピード』がトップを獲得。『フューリーキューブ』は，ジョイスティック付きの限定パックがお買い得になってるぞ。

順位	前回	タイトル
1	前1位	ニード・フォー・スピード (NEED FOR SPEED) ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●レーシング ●6,800円
2	↑前6位	MSフューリー3 (MS FURY3) ●マイクロソフト ●フライトSLG
3	初登場	ピンボール・イリュージョン (PINBALL ILLUSIONS) ●21stセンチュリー ●ピンボール
4	初登場	3Dレミングス (3D LEMMINGS) ●シグノシス ●アクションパズル
5	前3位	U.S.ネイビーファイターズ ゴールド (U.S.NAVY FIGHTERS GOLD) ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●フライトSLG ●8,800円
6	↑前9位	メック・ウォリアー2 (MECH WARRIOR2) ●アクティビション ●3Dアクション ●9,800円
7	前4位	MSフライトシミュレータ5.1CD (MSFS Ver.5.1) ●マイクロソフト ●フライトSLG
8	↑再登場	ジャパン・シーナリー (JAPAN SCENARY) ●マイクロソフト ●データ集
9	初登場	フェイド・トゥ・ブラック (FADE TO BLACK) ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●3Dアクション ●6,800円
10	初登場	フェイタル・レーシング (FATAL RACING) ●グレムリン ●レーシング

※英題併記のものは英語版，そのうち価格があるのはメーカー正規輸入版，ないものは直輸入版。

ここまできたか ついに3Dのピンボールが登場!

大昔，システムサコムからピンボールが発売されて以降，不思議と3Dタイプのピンボールは発売されてこなかった。ほとんどがプレイ・フィールドをほぼ垂直にしたものだった。3Dはむずかしいのかな，と思っていた矢先，人間の視点とほぼ同じアングルで見ることができるゲームが現れた。この『ティルト』では，ナナメから見おろすことにより，球のスピード感が増したり，球を落とさないようにスケールを使ったりと，本物さながらのプレイができるようになったのだ。あとは，球の動きが正確で，画面がスクロールしないビデオ・ピンボールの登場を待つばかりか？　（安部理一郎）



ティルト～ハイパー3Dピンボール (TILT~HYPER 3-D PINBALL)
■ビクターエンタテインメント ■ピンボール
■8,800円 ■12月15日発売予定
※日本語マニュアル付



▲選べる台は6種類。なかには実在するピンボールを題材にしたものも……



▲目の前に迫りくるボールの質感は本物以上のド迫力！ SVGAでプレイしてね



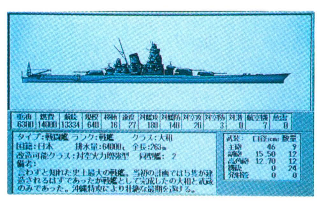
▲最近の主流，ドットマトリクス・ディスプレイも再現されている

日本語版新作

今年のF1も終わり，F3000も来年から変わってしまうせいかどうかは知らないが，今月はレーシングの新作が多い。ハンドルを買ってゲームに備えよう。日本語ソフトでは，ついに『アローン3』の完全日本語版が発売される。英語がわからなくて敬遠していた人もこれでOKだね。今月は本数が多くて原稿書くのも大変だが，買うほうはもっと大変なのでは？

太平洋の嵐2

12/1 ■G.A.M. ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］プレイヤーは日本陸軍，海軍を指揮し，自軍本拠地の防衛や敵軍本拠地への侵攻を行ない，戦局を勝利に導く。フェイズごとの並列処理を採用，疑似リアルタイムを実現している。

銀河英雄伝説IVEX

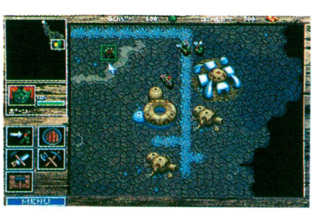
12/1 ■ボーステック ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］田中芳樹原作の人気小説のSLG化第4弾。フェザーンの介入やクーデターにより，4勢力にわかれて戦うようになった。『IV』からはトゥールハンマーといった主砲装備惑星も登場。

ウォークラフト

12/2 ■インタープレイ ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］知力に優れたヒューマンと，体力に優れたオークを選び，相手種族の城を攻め落とすシミュレーション・ゲーム。モデムやLANを使っての通信対戦プレイも可能になっている。

ディセント

12/2 ■インタープレイ ■3Dアクション ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］360度に移動可能な3Dアクション『ディセント』の完全日本語版。小型戦闘機に乗り込み，迷路のような基地内に潜入，途中で仲間を救出し，コントロール・センターを破壊する。

アローン・イン・ザ・ダーク3

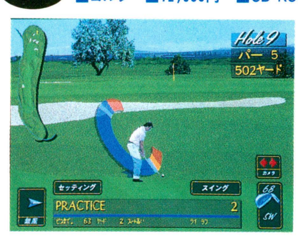
12/8 ■エーエムティーサヴァン ■AVG ■10,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］人気のポリゴン・アドベンチャー第3弾を日本語化。プレイヤーは私立探偵エドワード・カーンビーとなり，行方不明のエミリーをさがすため単身ゴースト・タウンに潜入する。

PGAツアーゴルフIII

12/8 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ゴルフ ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］全米プロゴルフ協会（PGA）の許諾を受けて制作されたゴルフゲームの最新作。サマーリン，ソウグラス，リバー・ハイランズの3コースを収録。解説者に戸建　捷を起用している。

ハープーン2デラックスパック

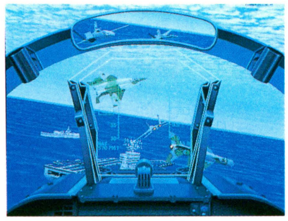
12/15 ■イマジニア ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］米国国防関係公開資料をもとに作られた現代海戦シミュレーション。日本語化にあたり，データベースおよびマニュアルも完全日本語化，ソフトの不安定部分も修正された。

U.S.ネイビーファイターズゴールド

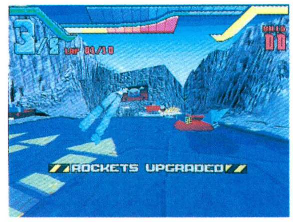
12/15 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］本格派フライト・シミュレーション『U.S.ネイビーファイターズ』にミッションディスクの『マリンファイターズ』を追加したカップリングCD-ROMの，完全日本語版。

ハイオクタン

12/15 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■レーシング ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『テーマパーク』『マジックカーペット2』など，ヒット作を連発するブルフロッグ社の近未来カーレース。道には武器が配置されていて，敵をすべて破壊するか1位になることが目的。

ディスクワールド ～絶対失敗しないドラゴン召還法

12/22 ■ITOCHU ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM

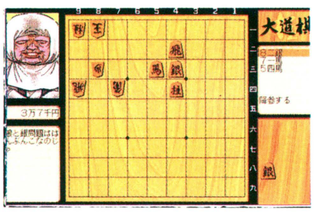


［海外から移植］'95年夏の英国市場No.1ソフト。Terry Pratchettの同名小説をベースに，シグノシスが制作したビジュアルAVGの日本語版。主人公は実体化してしまったドラゴンと戦う。

アフターケア

極・大道棋

11/21 ■毎日コミュニケーションズ ■詰め将棋 ■7,800円(税込) ■3.5'2HD

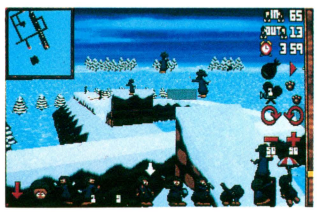


［PC-98から移植］大道詰将棋と呼ばれる，路上で行なわれる賭け将棋をゲーム化した。練習モードと，6人と対戦する大道棋モードがある。書籍あつかいなので，全国の書店でも入手可能。

日本語マニュアル付

3Dレミングス (3D LEMMINGS)

12/1 ■イマジニア ■アクションパズル ■8,800円 ■CD-ROM



集団行動をとる野ネズミ「レミング」をゴールへ導くアクションパズルが，ポリゴン使用の3Dゲームに。3次元フィールドならではのアクションやトラップが，レミングたちを待ち受ける。

日本語マニュアル付

ワームズ(WORMS)

12/8 ■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



4匹のワームを1チームに編成して，全3チームと戦うコミカルなシミュレーション・ゲーム。ワームにだせる命令は20種類近くあり，シンプルながら深い戦略性と，飽きがこないゲーム内容が特徴。

日本語マニュアル付

ストーンキープ (STONEKEEP)

12/8 ■インタープレイ ■RPG ■6,800円 ■CD-ROM



著名なハリウッド・スタッフを起用し，3年以上の月日を費やして完成されたダンジョンRPG。アイコンを廃絶し，マウスとキーボードを使った直感的な操作がウリ。ストーリー・ブックを同梱している。

日本語マニュアル付

FIFAサッカー'96 (FIFA SOCCER'96)

12/8 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■6,800円 ■CD-ROM



'94冬季CESで大きな話題となった『FIFA INTTERNATIONAL SOCCER』の'95年度データ版。選手をポリゴンで描き，正確な縮尺でフィールドを再現しているので，空間の表現がリアル。

日本語マニュアル付

ティルト～ハイパー3Dピンボール (TILT～HYPER 3-D PINBALL)

12/15 ■ビクターエンタテインメント ■ピンボール ■8,800円 ■CD-ROM



レンダリングCGを使った，3D視点のビデオ・ピンボール。本物のピンボール・マシンをもとに作られているので，ボールの動きはかなり忠実。視点も，トップとスリー・クォーターから選択可能。

日本語マニュアル付

ゾーンレイダース (ZONE RAIDERS)

12/22 ■ビクターエンタテインメント ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



舞台は，核戦争の影響で人類がほとんど生き残っていない近未来の地球。放射線被爆者（レイダース）をあやつり，パトロールを振り切ってアイテムを奪取，破壊または作動させていく。



▶テクスチャー・マッピングがほどこされているので，映像面はかなりきれい



◀相手を破壊するという要素が大きな意味を持ってくる変則レーシングだ

日本語マニュアル付

ジ・イレブンスアワー (THE 11TH HOUR)

12/22 ■ビクターエンタテインメント ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM(4枚組)

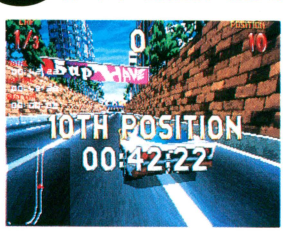


フルモーション・ビデオを駆使した『The 7th Guest』の続編。『7th～』から70年，老朽化した館の22の部屋で，連続殺人事件の謎を解明する。CD4枚組，動画映像60分以上のボリュームは圧巻。

日本語マニュアル付

スクリーマー (SCREAMER)

12/22 ■ヴァージンインタラクティブ ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM

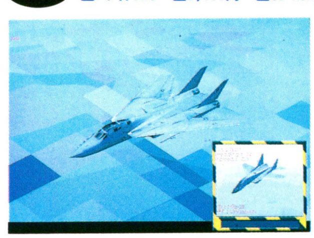


ヘビィメタルがBGMのレーシング・ゲーム。マルチプレイヤー・オプションで，最大6人（ネットワーク・プレイでは最大2人）まで同時にプレイが可能。プレイヤー・カーは6台から選択できる。

日本語マニュアル付

トップガン：ファイアー・アット・ウィル (TOPGUN:FIRE AT WILL)

12月 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■フライトSLG ■8,800円 ■CD-ROM



映画「トップガン」の世界をそのままゲームに。プレイヤーは主人公マーベリックになり，F-14トムキャットでドッグファイトを展開する。SLGというよりもシューティング要素の強い1作。

日本語マニュアル付

インディカーレーシングII (INDYCAR RACINGII)

12/22 ■ヴァージンインタラクティブ ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



『ナスカーレーシング』の続編。インディカーの認可のもと，さらに手ごわい15コースが登場する。ビルボードやレースカー，ドライバー，チームなども95年のシーズンにそって設定されている。

日本語マニュアル付

バーチャルカーツ (VIRTUAL KARTS)

12月 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



大人から子どもまで楽しめるカートをそのままゲームに。カートならではのシンプルなレーシングが楽しめる。また，メカ内部，ユニフォーム，チーム名など細部にわたってカスタマイズが可能。



▶カンタン操作にシンプルな内容。すぐにカートの世界に没入できるぞ

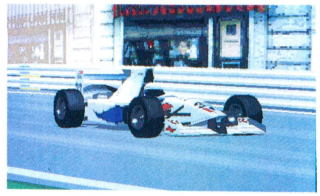


◀ユニフォームからチームロゴまでエディット可能になっている。遊び倒すのだ

日本語マニュアル付

グランプリ2 (GRAND PRIX2)

12月 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM

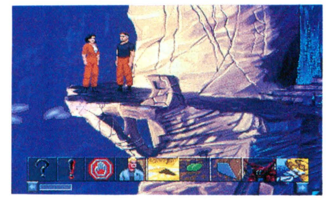


テレビ中継のようなカメラ・アングルがウリのF1レーシング・シミュレータ。初心者でも遊べるように，ベストラインの表示，オート・ブレーキ，オートスピン・リカバリーなどが用意されている。

日本語マニュアル付

ザ・ディグ(THE DIG)

11/25 ■マイクロマウス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



スティーブン・スピルバーグ原案のスペース・アドベンチャー。インダストリアル・ライツ&マジック社の特殊技術を採用しているので，星間ワープなどの演出がリアル。小説なども同時発売された。

日本語マニュアル付

リティルディビル (LITIL DIVIL)

11/24 ■BPS ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

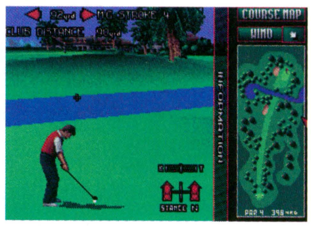


年に1度の地上行きの指名を受けたディビルを操作して，ひたすら地上をめざすアドベンチャー・ゲーム。火を吹くドラゴンなど，50の難関を突破し，バトルを制して迷宮を進んでいく。

日本語マニュアル付

ニックファルド・チャンピオンシップゴルフ (NICK FALDO CHAMPIONSHIP GOLF)

11/24 ■BPS ■ゴルフ ■9,800円 ■CD-ROM



プロ・ゴルファー，ニック・ファルド監修のゴルフゲーム。18ホール×2コースを収録している。打ち直し可能なアマチュア・モードや，レベルがわかるレベルバーなどのチュートリアル要素が豊富。

日本語マニュアル付

レベルアサルトII (REBEL ASSAULT II)

11/25 ■マイクロマウス ■3Dシューティング ■9,800円 ■CD-ROM

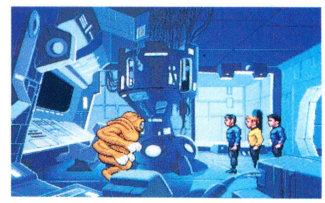


映画「スターウォーズ」の世界を舞台にした，3Dシューティングの第2弾。主人公ルーキー・ワンとなって，スピーダーバイクやミレニアム・ファルコンに乗り，帝国軍の野望を打ちくだく。

日本語マニュアル付

スタートレック：ジャッジメント・ライツ (STARTREK: JUDGEMENT RITES)

11/27 ■インタープレイ ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



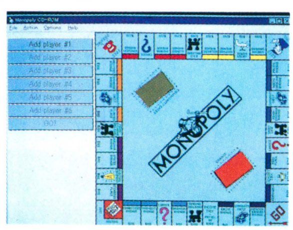
テレビドラマ「スタートレック」のオリジナル・キャストによる，8本のオムニバスAVG。日本語マニュアル付きパッケージは，字幕入りビデオとピンバッチを封入した1,500本の限定版となっている。

海外直輸入ソフト

国内新作の多さのアオリを受けて，今月も縮小のこのコーナー。年末年始，人が集まるので『モノポリー』の練習なんかどうでしょうか。『イリュージョン』は3作目だけあって，安定したできばえ。『フェイタル』は宙返り系ドライブが好きなかたへ。ソフト/ランキング協力は，秋葉原のT-ZONEミナミ6F，IBMソフトフロア（☎03-3257-2771）です。

モノポリー (MONOPOLY)

■ウエストウッドスタジオ ■ボードゲーム ■6,370円 ■CD-ROM



パーカー・ブラザーズの名作ボードゲーム「モノポリー」をパソコン化。モデムやLANはもちろん，インターネットを介して（ダイアルアップ・プロトコルが必要），5人までの通信対戦が可能。

ピンボール・イリュージョン (PINBALL ILLUSIONS)

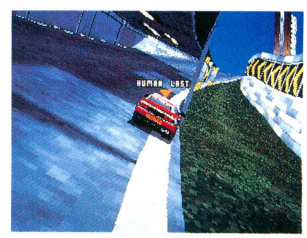
■21stセンチュリーエンタテインメント ■ピンボール ■5,620円 ■CD-ROM



21stCenturyのピンボール・シリーズ第3弾。『ベイブウォッチ』など，本物の台をモチーフにしたようなステージが4種類収録されている。オープニングはメガデモ・ライク。

フェイタルレーシング (FATAL RACING)

■グレムリンインタラクティブ ■レーシング ■4,730円 ■CD-ROM



ループコース，きりもみ，大ジャンプなど，なんでもありのレーシング・ゲーム。16コース，8台の車から好みのものを選択できる。また，LANを使えば，16人までの同時プレイが可能。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

イマジニアからは『ハイリワード』，TGLからは『ファーランドストーリー伝記』，そしてG.A.M.からは『欧州海戦史』と，国内作品の移植版が各社から発表されている。

▼日本語版ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月1日	★ハイリワード	RPG	イマジニア	9,800円
12月6日	ファンタジー日本語版(○)	パズル	マイクロマウス	7,800円
12月20日	ブラックソーン日本語版(○)	アクション	マイクロマウス	9,800円
12月22日	★カオスコントロール(○)	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	8,800円
1月12日	トットとバズの大冒険!! ～ゴブリンズ2：王子救出作戦(○)	アクションパズル	ITOCHU	4,800円
1月26日	ロストエデン(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月30日	★TFX ユーロファイター2000(○)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
1月予定	ウイングコマンダーIII(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ノクトロポリス(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	メンゾベランザン～闇の紋章(○)	RPG	ケイエスエス	11,400円
2月9日	コマンド・アンド・コンカー(○)	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
2月23日	キランディア3(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
2月予定	バーチャルプール(○)	ビリヤード	インタープレイ	9,800円
	シェルショック(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	マジックカーペットDX(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★ファーランドストーリー伝記	SLG	TGL	未定
3月8日	アイアンアサルト(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
3月22日	The 11th Hour(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	13,800円
3月予定	システムショック(○)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
未定	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	フライトアンリミテッド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	デュエルサクセション(○)	SLG	クレソフト	9,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★激闘！欧州海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	激闘！ソロモン海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	クリーチャーショック(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	マイクロソフトスペースシミュレータ Version1.0(※)	SLG	マイクロソフト	12,800円

▼日本語マニュアル付ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月6日	TIE FIGHTER COLLECTOR'S CD(○)	3Dシューティング	マイクロマウス	9,800円
12月8日	★SUPER REAL 3D PINBALL	ピンボール	イマジニア	9,800円
12月15日	★USS TICONDEROGA(○)	AVG	マルチソフト	7,800円
	★WINTER SPORTS(○)	スポーツ	マルチソフト	7,800円
1月予定	EXTREME PINBALL(○)	ピンボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	WING COMMANDER IV(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
2月予定	BIO FORGE PLUS(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
未定	PIZZA TYCOON(○)	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
	LANDS OF LORE 2(○)	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	NASCAR TRACKPACK(○)	データ集	ビクターエンタテインメント	5,800円
	RIVERS OF DAWN(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	SCAVENGER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●メックウォリアー2（アクティビジョン・ジャパン）冬頃→未定●ダークセラフィム（クレソフト）11月→12月8日●パワードール2（工画堂スタジオ）11月→11月17日

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



セガサターン

SEGASATURN

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ミョーなCMが効を奏したのか，『ぷよ通』がトップに。またSLGが3本登場しているのにも注目。非ゲームソフトである『CGポートレート』も10位と健闘している。

1 ぷよぷよ通
初登場
●コンパイル
●アクションパズル
●4,800円



2 シムシティ2000
↑前3位
●セガ
●SLG
●5,800円



3 ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風
前1位
●セガ
●SLG
●7,800円



4 プリンセスメーカー2
初登場
●マイクロキャビン
●SLG
●7,800円



5 ハングオンGP'95
初登場
●セガ
●レーシング
●5,800円



6 レイヤーセクション
前2位
●タイトー
●シューティング
●5,800円

7 出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK
前5位
●コナミ
●シューティング
●5,800円

8 キング・オブ・ボクシング
初登場
●ビクターエンタテインメント
●ボクシング
●5,800円

9 ウイングアームズ～華麗なる撃墜王
前4位
●セガ
●3Dシューティング
●5,800円

10 バーチャファイターCGポートレートシリーズ サラ・ブライアント/Dancing Shadow
初登場
●セガ
●CG集
●1,280円

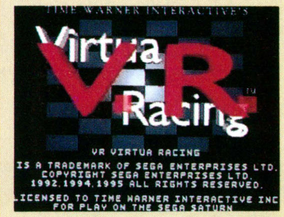
走るマシン

ポリゴン・レーシングの原点，ここに登場!!

アーケード版で人気だった，ポリゴン・レーシングの草分け的存在『バーチャレーシング』。メガドライブ，スーパー32Xと移植がつづき，いよいよサターンでも年末に登場だ。

内容はというと，アーケード版をベースにして，各所をパワーアップしている。具体的には，選べる車種が5種類，コースもアーケードのコースをふくめた全10種類に増えているのだ。

またプレイモードに，サターン版オリジナルの「グランプリモード」を追加。ポイントを集めて，速いマシンにどんどん乗り換えていくモードだ。アツくなることマチガイナシ！　（西部雅子）

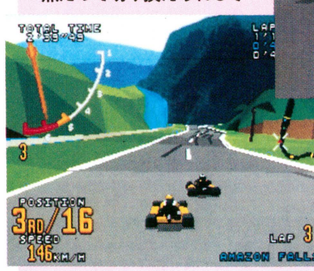


バーチャレーシング セガサターン
■タイムワーナー インタラクティブ　■レーシング
■5,800円　■12月22日発売

あの『V.R.』がサターンで!

▼▶こまかいところまで凝った作りをしている『V.R.』。視点だって切り換えられるぞ



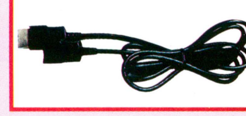


▼アーケードのスピード感，爽快感をそのまま味わえるのだ



新発売

㈱東京省光より，サターン専用延長コードが発売された。コントローラのコードが長くなる便利アイテムだ。



真・悪魔魂

'95年ラストを飾る，超大物RPG見参!!

スーファミ版などでおなじみの『メガテン』が，ついに今月サターンで発売になる。気になる中身をちょっとだけ紹介しよう。

基本的には従来のシステムをそのまま継承しているが，操作系が改良された。さらにゲーム全体の臨場感を増すため，ビジュアルだけでなく，サウンドやメッセージなどでも雰囲気を味わえるように工夫されているのだ。

また悪魔合体が簡素化されており，合体法則がわかりやすくなっている。特殊合体も健在だ。

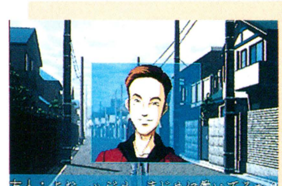
さらに，主人公＝プレイヤーというコンセプトはそのままだが，ニュー・ヒーローとして“デビルサマナー”が登場する。彼がどのようにストーリーにからんでくるのかも，このゲームの楽しみの一つだろう。想像をめぐらせて発売日を待て！



真・女神転生 デビルサマナー
■アトラス　■RPG
■6,800円　■12月25日発売予定



▲3Dダンジョンはフル・ポリゴン，フル画面表示。フィールドもポリゴンだ



◀現代を舞台にしたごく身近な世界が物語の中心だ



▲登場する悪魔は300種以上。もちろんオリジナルの悪魔も登場するぞ

今月の新作

最近発売タイトル数が多いと毎回書いているが，今月は今までの比ではない。なんと35本！　まさにノリにノっているカンジだ。しかも今年最大の超目玉ソフト『バーチャ2』が発売される。新しく加えられた「ウォッチモード」は，CPUどうしの闘いをひたすら見ることができるモード。これを見て研究すれば，自分の弱点や有効な技がおのずとわかる!?

NBA JAMトーナメントエディション

12/1　■アクレイムジャパン　■バスケットボール　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］NBAのスター選手が実名データで登場，1チームから好きな選手を2人選んでプレイする2on2のバスケット・ゲーム。アイテムを使うと，どの場所からでもスーパーダンクが可能になる。

バーチャファイター2

12/1　■セガ　■対戦格闘　■6,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］爆発的ヒット作品の第2弾。細部まで忠実に再現されている。プレイモードは「アーケード」「VS」「エキスパート」「段位認定」「チームバトル」「ウォッチ」の六つ。

爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

12/1　■吉本興業　■クイズ　■5,800円　■CD-ROM



吉本興業が誇る人気タレント30人以上が登場する，バラエティ要素の強いクイズ。最大4人まで参加できる「クイズ王決定戦」と，RPG風の「コミカル・ファンタジー」の2種類のゲームを搭載している。

ファーザークリスマス

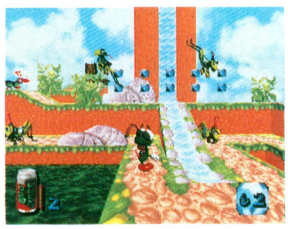
12/8　■ギャガ・コミュニケーションズ　■教育　■5,800円　■CD-ROM



レイモンド・ブリッグズ原作のファンタジー・ワールドをデジタル化。上条恒彦の吹き替えが好評なアニメビデオのほか，世界地理を写真と映像で学べるガイドとゲームを収録。初回特典つき。

BUG！ ジャンプして，ふんづけちゃって，ぺっちゃんこ

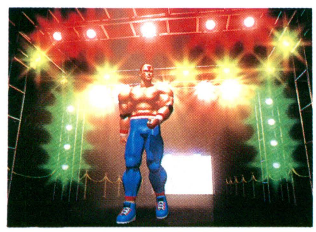
12/8　■セガ　■アクション　■5,800円　■CD-ROM



ポリゴンによる3Dステージの採用により，画面の手前や奥にも移動可能なアクション・ゲーム。スイッチや床を移動して道や足場を作ったりするなど，パズル的要素も取り入れられている。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ ウルフ・ホークフィールド／CHAIN REACTION

12/8　■セガ　■CG集　■1,280円　■CD-ROM



大好評CG集の第5弾。ウルフのイメージ・ソング「CHAIN REACTION」にのせて，ゲームとはちがった彼の一面を描いた美麗CGが再生される。画像とサウンドが融合した，非ゲームソフト。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ ラウ・チェン／金色の雨

12/8　■セガ　■CG集　■1,280円　■CD-ROM



CG＋イメージ・ボーカル・サウンドという新コンセプトで作られたソフト。家族を捨て，自分の道をひたすら歩むラウが思うこととはいったい何か？　闘いからはなれた彼の素顔に迫る。

ハットトリックヒーローS

12/8　■タイトー　■サッカー　■5,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］さらに改良が加えられ，より迫力あるサッカーとなった。スーパーシュートや豪快な演出は健在。プレイモードは「アーケード」「ワールドリーグ」「エキシビジョン」の三つ。

湾岸デッドヒート

12/8　■パック・イン・ビデオ　■レーシング　■6,800円　■CD-ROM



秒間30フレームの描画速度で，リアルなグラフィックを再現。ZやGT-Rなどの人気車種で湾岸線を駆け抜ける。コースは全部で20種類あり，視点も三つから選ぶことが可能。

ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま

12/8　■コナミ　■アクションパズル　■5,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］上から落ちてくる「たま」を3個以上つなげて消すアクションパズル。ある日町内にやってきたぱずるだまおじさんというアヤしげな人のもとで，ゲーム大会がはじまる。

日灼けの想い出＋姫くり

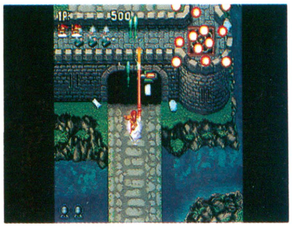
12/8　■やのまん　■パズル　■5,800円　■CD-ROM



水着美女の実写ムービーを，ジグソーパズルで楽しむ。5人の美女それぞれに4種類のムービーを用意。クリアするごとに，ごほうびムービーが見られる。日めくりカレンダー・パズルも収録。

ガンバード

12／15
■アトラス ■シューティング
■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］人気のスチームパンク・シューティングを忠実に移植。サターン版オリジナルとして，主題歌つきフルアニメのオープニング・デモや，声優陣によるおしゃべりが入っている。

クロックワークナイト ～ペパルーチョの福袋

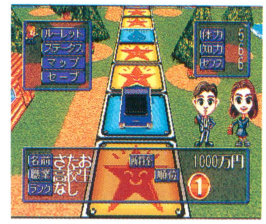
12／15
■セガ ■アクション
■6,800円 ■CD-ROM



昨年発売された『上巻』と，今年7月発売の『下巻』を1枚に収め，おまけ要素を加えた限定パック。すべてのボスをとおして戦う「ボス・オンパレード」や「ムービー・オンパレード」がある。

デラックス人生ゲーム

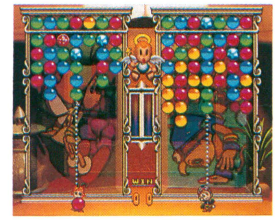
12／15
■タカラ ■ボードゲーム
■5,800円 ■CD-ROM



往年の人気ボードゲームをサターンに。ルーレットを回して，でた数だけ進み，止まったマスの指示にしたがう。キャラクター・メイクが自由にできたり，プレイ時間を3種類から選ぶことが可能。

マジカルドロップ

12／15
■データイースト ■アクションパズル
■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］つかんだドロップ（玉）を投げだし，同色を並べて消していくパズル。登場キャラクターが総入れ替えされた。問題を解いていく「かんがえモード」には100問以上を収録。

海底大戦争

12／15
■イマジニア ■シューティング
■6,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］'93年にアイレムより発売された，海がおもな舞台のシューティング。オリジナルのオープニング・ムービーを新録している。メイン・ビジュアルに寺田克也の作品を使用。

ザ・ハイパーゴルフ～デビルズコース

12／15
■ビック東海 ■ゴルフ
■5,800円 ■CD-ROM



ファイアーショット，サイコショット，サイクロンショット，ワープショットの四つを駆使して，難攻不落の超トリッキーな18ホールに挑戦するゴルフゲーム。ハデな演出や親切設計がウリ。

EMITバリューセット

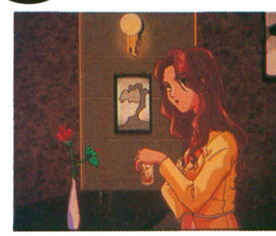
12／15
■光栄 ■教育
■15,800円 ■CD-ROM（3枚組）



シリーズ3作をまとめてパックにしたお得版。内容やシステムなどに変更はない。赤川次郎原作の物語をベースに，遊びながら英語を学ぶことができるエデュテインメント・ソフト。

結婚～Marriage

12／15
■小学館プロダクション ■SLG
■6,800円 ■CD-ROM



“結婚”をリアルにシミュレートしたSLG。主人公は男性・女性の選択ができる。個性豊かな5人の中から「本命」を選んで，最終的に結婚することが目的。アクシデントも豊富に用意されている。

クォ・ヴァディス

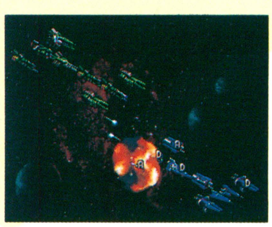
12／21
■グラムス ■SLG＋RPG
■6,800円 ■CD-ROM



キャラ・デザインに美樹本晴彦を起用した，SLGとRPGが融合したゲーム。同じ士官大学に通う親友どうしが，彼らの思いとは逆に，時代によって戦わざるをえない状況に立たされる苦悩を描く。



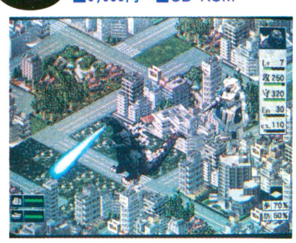
▶アニメファンには超有名な美樹本晴彦がキャラクター・デザインだ



◀緑川 光，國府田マリ子，堀内賢雄などの有名声優が声を担当している

ゴジラ® 列島震撼

12／22
■セガ ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



映画「ゴジラ」の歴代のストーリーをモチーフにしたリアルタイムSLG。モスラやキングギドラなど，登場キャラクターは立体モデルを取り込んでいる。プレイヤーは自衛隊を指揮し，街を守る。

ダライアス外伝

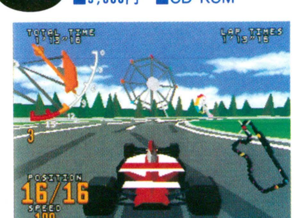
12／15
■タイトー ■シューティング
■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］サイドビューのシューティング。プレイヤーはシルバーホークを駆って，敵を倒しつつ任意のステージを進んでいく。1ゲーム7ステージでゲームクリア，全28面。

バーチャレーシングセガサターン

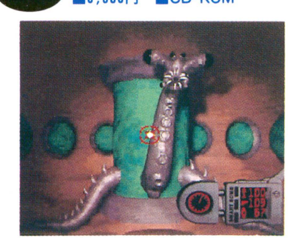
12／22
■タイムワーナーインタラクティブ ■レーシング
■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］ポリゴンを使用したレースゲームをサターンで再現。選べる車種とコースがアーケード版よりも増えている。スピード感はもちろんのこと，爽快感もそのまま。

クリーチャーショック

12／22
■データイースト ■3Dアクション
■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］全編がCGによるムービーで構成されている3Dアクション・シューティング。プレイヤーは，謎の宇宙生物に襲われた宇宙船の添乗員たちを救うためにエイリアンと戦う。

テーマパーク

12／22
■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG
■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］テーマパークの建設・経営を行なうSLG。パーク（遊園地）の経営者となり，業者や組合との交渉を進めつつ，客の反応を見ながら思いどおりの遊園地を作っていく。

北斗の拳

12／22
■バンプレスト ■AVG
■5,800円（予価） ■CD-ROM



同タイトルのアニメを題材にしたAVG。物語はゲームのためのオリジナル版で，シナリオとビジュアルは当時のアニメ・スタッフが手掛けている。バトルシーンは迫力あるアニメーションで展開。

真・女神転生 デビルサマナー

12／25 ■アトラス ■PRG ■6,800円 ■CD-ROM



独特のストーリーと世界観でくり広げられる，近未来を舞台にしたRPG。敵と会話して仲魔（仲間の悪魔）にできたり，合体させて強い悪魔を作りだせる。サターン版完全オリジナル作品。

セガラリー・チャンピオンシップ

12／29 ■セガ ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］自然道を走るラリーを題材にしたレースゲーム。2車種から自車を選択してコースを走破する。ラリー特有のドリフト感やカウンターなど，独特なプレイ感覚が味わえる。

必殺パチンココレクション

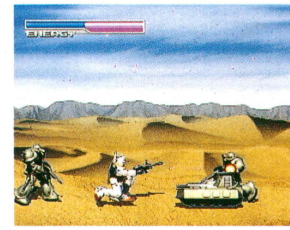
12／下 ■サンソフト ■パチンコ ■6,800円 ■CD-ROM



人気のパチンコ台6機種を再現。モードはRPG要素をふくむ「通常」，パチンコ台を研究する「攻略」，パソコン通信のニフティ・サーブのパチンコフォーラム・イベントに対応した「NIFTY」の三つ。

機動戦士ガンダム

12／22 ■バンダイ ■アクション ■6,800円（予価） ■CD-ROM



往年の名作アニメを題材にした，横スクロール型アクション・ゲーム。プレイヤーはアムロかセイラとなり，ジオン軍を迎撃する。ステージには奥行きを持たせ，立体的な戦闘を表現している。

ウィザーズハーモニー

12月 ■アークシステムワークス ■SLG ■4,900円 ■CD-ROM



ファンタジー色の強いSLG。廃部寸前の魔法アカデミーを守り抜くことが目的。15人のキャラから好きなキャラを部員として勧誘し，1年間魔法を教えながら，学校や街の事件を解決する。

ロボピット

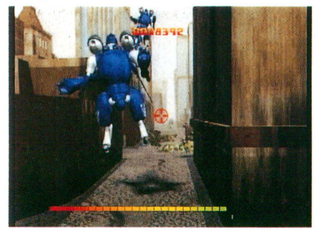
12月 ■アルトロン ■対戦格闘 ■価格未定 ■CD-ROM



ポリゴンのロボット同士で闘う対戦格闘。好みにあわせ，各30種類のボディパーツを組みあわせて専用のロボットを作ることができる。ロボットを成長させてランキング・トップをめざす。

カオスコントロール

12／29 ■ヴァージンインタラクティブ ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］パソコン版で人気を博した3Dシューティング。自機の操作はオートになっており，プレイヤーは敵に照準をあわせて撃てばいいだけというシステムになっている。全12面構成。

ブラックファイアー

12／22 ■ヴァージンインタラクティブ ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］戦闘ヘリコプターを操縦する3Dシューティング。ステージ冒頭にだされる作戦司令を遂行することが目的。レーダーで索敵し，自機に搭載された武器を駆使して戦う。

DataBase セガサターン新作発売予定表

アーケードの新作『バーチャロン』『ファイテイングバイパーズ』が早くも移植決定。飯島　愛，浅倉大介や「料理の鉄人」「なんでも鑑定団」など，メディアミックス・ソフトが増えてきた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月21日	★料理の鉄人	エンターテインメント	HAMLET	未定
1月26日	バーチャフォトスタジオ	SLG	アクレイムジャパン	6,800円
	ガーディアンヒーローズ	ARPG	セガ	(予)5,800円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 舜帝／崑崙の夢	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ リオン・ラファール／Winner or Loser	CG集	セガ	1,280円
	ザ・ホード(仮)	SLG	BMGビクター	5,800円
1月中旬	★麻雀狂時代 コギャル放課後編(X指定)	麻雀	マイクロネット	8,800円
1月下旬	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	5,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	天地無用！ 魅御理温泉 湯けむりの旅	AVG	ユーメディア	8,900円
1月予定	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	6,800円
	プロ麻雀 極s	麻雀	アテナ	5,800円
	サイベリア	AVG	インタープレイ	6,800円
	ロードランナーレジェンド・リターンズ	アクションパズル	パトラ	5,800円
1月予定	デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	(予)8,800円
	松方弘樹のワールドフィッシング	フィッシング	メディアクエスト	(予)5,800円
2月23日	ハイパー3D対戦バトル ゲボッカーズ	シューティング	リバーヒルソフト	(予)5,800円
2月上旬	提督の決断II	SLG	光栄	(予)10,800円
2月下旬	ソーラーエクリプス	シューティング	BMGビクター	未定
	★タイタンウォーズ	3Dシューティング	BMGビクター	(予)5,800円
2月予定	★THE GHEN WAR	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	ぐっすんおよよ	アクションパズル	エクシングエンタテイメント	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ヴァンパイア ハンター	対戦格闘	カプコン	6,800円
	ゾークI	AVG	翔泳社	未定
	くるりんPA！(仮)	アクションパズル	スカイ・シンク・システム	3,980円
	南の島にブタがいた(仮)	パズル	スコラ	未定
	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！	サッカーSLG	セガ	(予)6,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	NINKU－忍空－ 〜強気な奴等の大激突！	アクション	セガ	5,800円
	でろ〜んでろでろ(仮)	アクションパズル	テクモ	5,800円
	ピンボールグラフティー	ピンボール	パック・イン・ビデオ	未定
	風水先生	SLG	HAMLET	5,800円
	PDウルトラマンリンク	アクションパズル	バンダイ	未定
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	5,800円
	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	6,800円
	Defcon 5 ／デフコン 5	シューティング	マルチソフト	(予)5,800円
冬頃予定	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円
	GOTHA II〜天空の騎士	SLG	光栄	未定
3月予定	シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ホラー・ツアー	AVG	オー・シー・シー	5,800円
	きゃんきゃんバニープルミエール (仮)(X指定)	AVG	キッド	5,800円
	フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	6,800円
	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	未定
	★麻雀ハイパーリアクションR	麻雀	サミー	未定
	アルバートオデッセイ外伝 レジェンド・オブ・エルディーン	RPG	サンソフト	未定
	アイドル雀士スーチーパイII (X指定)	麻雀	ジャレコ	未定
	スラムドラゴン	対戦格闘	ジャレコ	未定
	ドラゴンフォース	SLG	セガ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	5,800円
	まうすけのオジャマざわ〜るど(仮)	アクションパズル	データイースト	未定
	テクモスーパーボウル(仮)	アメフト	テクモ	未定
	慶応遊撃隊　活劇編	アクション	ビクターエンタテインメント	5,800円
	★サンダーホークII(仮)	シューティング	ビクターエンタテインメント	5,800円
4月予定	★出世麻雀　大接待	麻雀	キングレコード	(予)5,800円
春頃予定	ルナ(仮)	RPG	角川書店	未定
	アクアゾーン for SEGASATURN	SLG	9003inc.	(予)5,800円
	ダークセイバー	RPG	クライマックス	未定
	ときめきメモリアル 〜forever with you	SLG	コナミ	未定
	3×3 EYES〜吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
	サクラ大戦	RPG	セガ	未定
	新世紀エヴァンゲリオン	AVG	セガ	未定
	THOR(トア)〜精霊王紀伝	ARPG	セガ	未定
	★パンツァードラグーン　ツヴァイ	3Dシューティング	セガ	未定
	リンクルリバーストーリー(仮)	ARPG	セガ	未定
	★ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル(仮)	SLG	セガ	未定
	大冒険〜セントエルモスの奇跡	SLG＋RPG	パイ	6,800円
	ファラドゥーン	ARPG	パイオニアLDC	未定
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ピング	未定
	メタルブラック	シューティング	ピング	未定
	ISTO ÉZICO, 〜ジーコの考えるサッカー	データベース	MIZUKI	未定
	ルパン3世　THE MASTER FILE	エンターテインメント	MIZUKI	5,800円
	★ソニックウイングススペシャル	シューティング	メディアクエスト	未定
	★天地無用！雀皇鬼 天地争奪麻雀	麻雀	ユーメディア	(予)6,800円
夏頃予定	大運動会	SLG	インクリメントP	未定
秋頃予定	ラグナロク・ステージ(仮)	アクション	デジタルフロンティア	未定
96年予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	斉天大聖〜孫悟空(仮)	SLG＋RPG	グラムス	未定
	3Dロボットシューティング(仮)	アクション	ゲーム アーツ	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	実戦パチスロ必勝法3	パチスロ	サミー	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
97年予定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
未定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	未定
	モータルコンバットII完全版	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	時空探偵DD〜幻のローレライ	AVG	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	★飯島　愛(仮)	エンターテインメント	インナーブレイン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	The 11th Hour 〜The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	スポット3	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	餓狼伝説3〜遥かなる闘い	対戦格闘	SNK	未定
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
	誕生〜デビューS(仮)	SLG	NECインターチャネル	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰　人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ストリートファイターII　ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	スナッチャー	AVG	コナミ	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	NBAバスケットボール　サターン	バスケットボール	セガ	未定
	★電脳戦機バーチャロン	対戦格闘	セガ	未定
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 影丸／誰も知らない	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ジェフリー・マクワイルド／あの波を越えて	CG集	セガ	1,280円
	ビクトリーゴール'96	サッカー	セガ	未定
	★ファイティングバイパーズ	対戦格闘	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	心霊呪殺師太郎丸(仮)	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★開運！なんでも鑑定団Vol.1 〜目指せ，7番目の鑑定士!!(仮)	データベース	テレビ東京	未定
	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	テラクレスタNEO(仮)	シューティング	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	天外魔境外伝〜第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	ボンバーマンSS	アクション	ハドソン	未定
	ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	GEX(ゲックス)(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	★浅倉大介(仮)	エンターテインメント	ファンハウス	未定
	アクアワールド海美物語	SLG	MIZUKI	6,800円
	重装機兵レイノス2	アクション	メサイヤ	未定
	超兄貴〜究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	未定
	★キュービックギャラリー	教育	未定	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バーチャファイターCGポートレートシリーズ パイ・チェン／Oh.My Shinin' Star(セガ)11月10日→11月17日●バーチャファイターCGポートレートシリーズ 結城晶／夏の嵐(セガ)11月10日→11月17日●フェーダ・リメイク！〜エンブレム・オブ・ジャスティス(やのまん)11月24日→2月



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

予想どおり『ときメモ』が初登場でトップに。しかも通常版，限定版が1位，2位を独占する状況。全国各地“ときめいている”若者は数知れず!?

1 ときめきメモリアル ~forever with you


初登場
●コナミ
●SLG
●6,800円

2 ときめきメモリアル ~forever with you[限定版]


初登場
●コナミ
●SLG
●9,800円

3 ウィザードリィVII~ガーディアの秘宝

初登場
●SCE／ソリトンソフトウェア
●RPG
●5,800円

4 新日本プロレスリング闘魂烈伝

前2位
●トミー
●プロレス
●5,800円

5 豪血寺一族2~ちょっとだけ最強伝説

初登場
●アトラス
●対戦格闘
●5,800円

6 初登場 HYPERフォーメーションサッカー
●ヒューマン
●サッカー
●5,800円

7 初登場 戦国サイバー 藤丸地獄変
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●SLG＋RPG
●6,500円

8 前1位 ボクサーズ・ロード
●ニュー
●ボクシング
●5,800円

9 前8位 Jリーグサッカー プライムゴールEX
●ナムコ
●サッカー
●5,800円

10 前6位 出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK
●コナミ
●シューティング
●5,800円

待ってたぜ！ チマタで話題の『闘神伝2』が早くも登場

PS初の3D格闘ゲームとして，多大なる支持を得た『闘神伝』。その続編がついに登場するぞ。

前作は側転などの新要素が印象的だったが，今回もダウン攻撃，背後への攻撃，ダッシュ攻撃，ダッシュ背面とりなど，新アクションが多数採用されている。

さらに「オーバードライブゲージ」というゲージが新設された。これは，相手を攻撃するたびに上昇し，それにともなって攻撃力がアップするというシステム。闘いの駆け引きがアツくなりそうだ。もちろん新キャラも登場する。彼らがどんな動きを見せてくれるのかも興味あるところだ。

また，カプコンからはアーケード版の『闘神伝2』が発売される。対戦格闘では定評のあるカプコンがかかわるだけに，作品の質は保証済みと言ったところだろう。

どうやら年末は『闘神伝2』旋風が吹き荒れそうだ。（曳地哲司）



闘神伝2
■タカラ　■対戦格闘
■5,800円　■12月29日発売予定



◀美麗に進化したエリス。今回もシースルーの服は健在





◀▲新キャラクターが3人登場。その動きや特性に注目だ！

今回の闘神武闘大会はひと味ちがうぜっ！



◀光の概念を取り入れ，キャラクターの陰影をミゴトに表現





◀▲ダッシュからの攻撃や，背後の相手への反撃など，多彩なアクションが『闘神伝2』の魅力の一つといえる

今月の新作

「年内200タイトル」に向けて新作ラッシュとなった今月。過去最高の39本ものソフトが発売される予定のため，ユーザーのうれしい悲鳴が聴こえてきそう……。

戦闘国家~エア・ランド・バトル

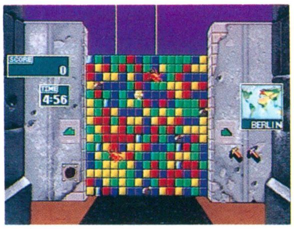
12／1
■SCE／ソリトンソフトウェア　■SLG
■5,800円　■CD-ROM



実在するアメリカおよびロシアの現代兵器を採用した戦略SLG。行動力ルール，迎撃ルールなど新システムを搭載。戦闘シーンはポリゴンによる動画を使用しており，迫力ある映像が楽しめる。

ブレイクスルー！

12／1
■翔泳社　■パズル
■5,300円　■CD-ROM



『テトリス』を生みだしたアレクセイ・パジトノフ監修のパズルゲーム。上下左右に隣あった，同色のブロックを消していく。画面上のすべてのブロックを消すと，美しいCGが観賞できる。

Dの食卓~コンプリートグラフィックス

12／1
■アクレイムジャパン　■AVG
■8,800　■CD-ROM(3枚組)



[3DOから移植] インタラクティブ・ムービーのジャンルを確立させた話題のAVG。タイムリミット制，セーブ不可の要素が緊張感を盛りあげている。PS版はCGの画質を中心に改良されている。

リヴァーシオン

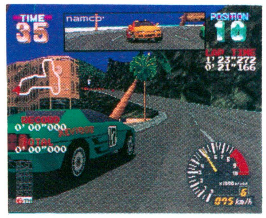
12／1　■テクノソフト　■アクション　■5,800円　■CD-ROM



フル・ポリゴンで構築された3D空間を舞台にしたアクション。プレイヤーは“ツァングゥ”と呼ばれる機動兵器を操作して，敵ツァングゥと1対1の戦いを行なう。CPU戦以外に2P対戦が可能。

リッジレーサーレボリューション

12／3　■ナムコ　■レーシング　■5,800円　■CD-ROM



移植度の高さや隠し要素で話題となった大ヒット・レーシングの続編。新コースの採用にとどまらず，通信ケーブルによる2P対戦の実現や，バックミラーを搭載するなど，新要素も充実している。

スノーマン

12／8　■ギャガ・コミュニケーションズ　■教育　■5,800円　■CD-ROM



世界中の子供に人気の「スノーマン」を題材にした作品。7種類のミニゲームのほか，竹下景子によるナレーション入りの電子絵本や，完全ノーカットのアニメーション・ビデオも収録されている。

オセロワールドII ～夢と未知への挑戦

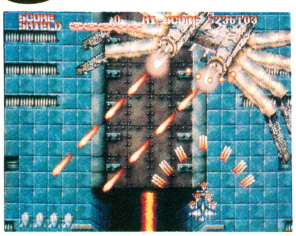
12／8　■ツクダオリジナル　■テーブルゲーム　■5,800円　■CD-ROM



ツクダオリジナルのPS参入第1弾。根強い人気を誇る「オセロ」をポリゴンで表現することで，あらゆる角度から試合を見ることができる。各場面で流れる多彩なボイスもウリ。

STAHLFEDER～鉄甲飛空団

12／15　■サントス　■シューティング　■5,800円　■CD-ROM



ボス・キャラクターや地形障害物を，リアルタイム・ポリゴンで表現した縦スクロール・シューティング。自機は個性的な4機種から選択可能で，初心者への配慮として難易度が低めに設定されている。

ストリートファイターIIムービー

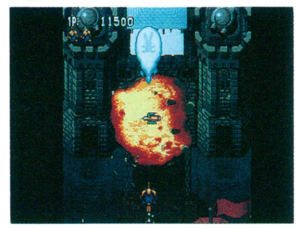
12／15　■カプコン　■エンターテインメント　■6,800円　■CD-ROM（2枚組）



大ヒットした劇場アニメ「ストリートファイターII」の映像を使用したインタラクティブ・ムービー。プレイヤーは秘密結社シャドルーのサイボーグとなって，格闘家たちにいどんでいく。

ガンバード

12／15　■アトラス　■シューティング　■5,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］ゲーム性，キャラクター性ともに多くの支持を得たシューティングがPSに。アーケード版を忠実に再現したほか，オープニング・アニメなどオリジナル要素も満載している。

クラシックロード

12／15　■ビクターエンタテインメント　■競馬SLG　■5,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］パソコンで大ヒットした本格的競争馬育成SLG。血統を重視した細かなデータを収録し，さまざまな競争馬を育てられる。ポリゴンで描かれたレースシーンは迫力満点。

爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

12／15　■吉本興業　■クイズ　■5,800円　■CD-ROM



吉本ならではの，ギャグを満載したお笑いクイズゲーム。現在活躍中の30名ものタレントが出演し，爆笑クイズバトルをくり広げる。4人まで参加できるクイズ王決定戦と1人用のRPG形式が選択可能。

祇園花

12／15　■日本物産　■花札　■5,800円　■CD-ROM



日本古来の遊戯「花札」を美しいグラフィックで再現。ストーリー・モード，フリー対戦モード，大会モードが用意され，「こいこい」「おいちょカブ」も楽しめる。学習モードを搭載。

鉄道王'96～いくぜ億万長者!!

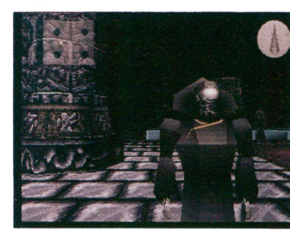
12／15　■アトラス　■ボードゲーム　■5,800円　■CD-ROM



［ファミコンから移植］かつてファミコンで発売された作品がリニューアル&パワーアップして登場。列車の種類やマップ数，ミニゲームなどが格段に増えている。4人までの同時プレイが可能。

東京ダンジョン

12／22　■角川書店　■RPG　■6,800円　■CD-ROM



2020年の東京を舞台にしたRPG。主人公ケビンは，現実の世界とサイバースペースを往復し，摩訶不思議な事件に巻き込まれていく。ゲーム・デザインに『ウルティマIV』のロー・アダムスが参加。

ちびまる子ちゃん まる子絵日記ワールド

12／22 ■タカラ ■AVG ■4,800円 ■CD-ROM



原作さくらももこの大人気アニメがAVGとなって登場。春夏秋冬の四季にあわせたストーリーがあり，プレイヤーの操作によって展開が変化していく。セリフ等はテレビと同じ声優陣が担当。

テーマパーク

12／22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］理想の遊園地をめざしてアトラクションやショップを配置し，経営するSLG。遊園地内を自由に見て歩けるPS版オリジナル・モードが追加されている。メモリカード対応。

PDウルトラマンインベーダー

12／22 ■バンダイ ■シューティング ■4,800円(予価) ■CD-ROM



子供たちに大人気の「ウルトラマン」のキャラクターを使ったインベーダー・ゲーム。ウルトラマン・モードは3D視点で表現，迫力ある演出が楽しめる。ほかに通常モードと対戦モードを用意。

メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!

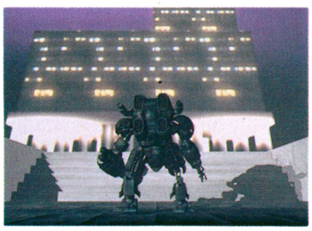
12／22 ■ファミリーソフト ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



ホラーとラブコメの要素をミックスしたAVG。妖魔の封印を解いてしまった主人公と妖魔に呪いをかけられた2人の少女が，妖魔退治に駆りだされる。CVには阪口大助，冬馬由美，久川　綾らを起用。

キリーク・ザ・ブラッド2

12／22 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■3Dアクション ■5,800円 ■CD-ROM



美麗なビジュアルが話題を呼んだ『キリーク』の続編。武器のパワーアップやローラーダッシュの追加で，シューティング・シーンがさらに充実，セーブが自由になるなどの改良もほどこされている。

通天閣

12／29 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



大阪の世界観を徹底的に追求したシューティング・ゲーム。自機が撃つ「通天閣ビーム」や，敵がはなつ「タコ焼きボム」など，大阪的なものが多数登場する。2人同時プレイも可能。

闘神伝2

12／29 ■タカラ ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



PS初のポリゴン格闘として名を馳せた『闘神伝』の続編。光源の設定により，よりリアルな映像が可能となった。新キャラの追加，オーバー・ドライブ・ゲージの採用など，新要素も満載。

でろ〜んでろでろ

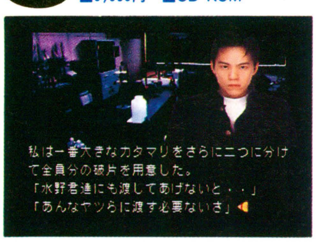
12／29 ■テクモ ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM



落ちものタイプのパズルゲーム。つぎつぎに落ちてくる5色の“でろ”を一定数以上つなぎあわせて消していく。“でろ”を消したとき，その隣の“でろ”同士がくっついての連鎖消しが醍醐味。

エコエコアザラク

12／29 ■ポリグラム ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



映画になった古賀新一原作のホラー・コミックをゲーム化。シナリオは映画版をもとにしており，主人公，黒井ミサの視点で進行していく。サウンドノベル・スタイルのAVG。

ウイニングポストEX

12／29 ■光栄 ■競馬SLG ■6,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］最新データとリアルな映像がウリの競争馬育成SLG。伝説的な強さで知られる名馬から，現役で活躍中の馬まで，データを多数収録している。競争馬のグラフィックは実写取り込み。

ホーンドアウル

12／29 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■ガンシューティング ■5,800/7,800円 ■CD-ROM



近未来を舞台にテロリストたちと戦うガンシューティング。キャラ・デザインに士郎正宗を起用している。初の専用ガン・コントローラ対応で，銃が同梱された限定BOX（7,800円）も同時発売。

土器王紀

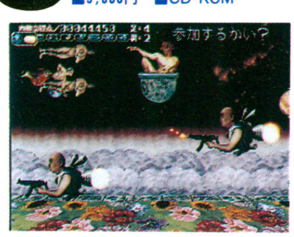
12／中 ■バンプレスト ■AVG ■5,800円(予価) ■CD-ROM



架空の世界での不思議な旅を体験する異色AVG。プレイヤーは，土器人たちが住むエスパッシと呼ばれる世界で，さまざまな体験をする。3D・CGで描かれたビジュアルも魅力。

超兄貴〜究極無敵銀河最強男

12／下 ■メサイヤ ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



PCエンジンでカルトな人気を得たシューティングをリニューアル。自機，敵機ともに実写取り込みを採用し，独特な世界観がより強調されている。ボイスには置鮎龍太郎，富沢美智恵らを起用。

アルナムの牙〜獣族十二神徒伝説

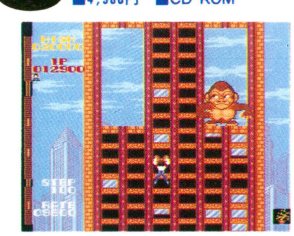
12／下 ■ライトスタッフ ■AVG ■3,980円 ■CD-ROM



PCエンジンで人気のRPG『アルナムの牙』がAVGとなって登場。獣族である12人の若者たちがくり広げる冒険が，美しいビジュアルで展開される。続編である『アルナムの翼』の予告編も同時収録。

ニチブツアーケードクラシックス

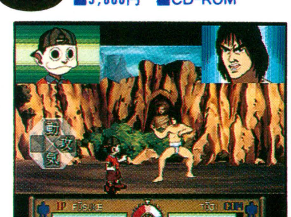
12／下 ■日本物産 ■オムニバス ■4,980円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］1980年代に発売された『ムーンクレスタ』『クレイジークライマー』『フリスキー・トム』と，それぞれのボツ・バージョンや海外版を収録したカップリング・ソフト。

NINKU－忍空－

12／下 ■トミー ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



テレビアニメが好調な「忍空」がPSに登場。ピクチャー・モーション・バトルを採用し，操作におうじたアニメーションが映しだされる。お楽しみモードにはキャラ・コレクションなどを収録。

ストリートファイターZERO

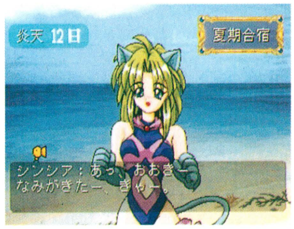
12/29 ■カプコン ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］『ストリートファイター』シリーズ最新作を早くも移植。スーパーコンボなどの既存システムに加え，新たにゼロカウンターを導入。13人の格闘家たちがバトルをくり広げる。

ウィザーズハーモニー

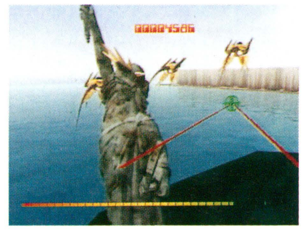
12月 ■アークシステムワークス ■SLG ■4,900円 ■CD-ROM



魔法学校でのクラブ活動を描いた育成SLG。主人公も育成可能なほか，15人のキャラクターの中から5人を自由に選んで育てられるのが特徴。イベントやエンディングも多数用意されている。

カオスコントロール

12月 ■ヴァージンインタラクティブ ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］海外で人気を博した3Dシューティング。地球に襲いくるエイリアンを迎撃し，最終的には敵の指令部を破壊する。敵や障害物はすべてポリゴンで描かれ，迫力ある動きを実現した。

アジャイル・ウォーリア

12月 ■ヴァージンインタラクティブ ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



与えられたミッションをクリアしながら進む3Dシューティング。戦闘攻撃機をあやつり，フランスやメキシコなどを舞台としたシナリオをクリアしていく。登場する敵兵器のバリエーションも多彩。

カルネージハート

12月 ■アートディンク ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



アートディンクがはなつ異色のSLG。ハードウェア，ソフトウェアの両面において自由に作成した兵器で，自軍の勝利をめざす。作りあげたデータを持ち寄っての対戦も可能。メモリカード対応。

NBAパワーダンカーズ

12/22 ■コナミ ■バスケットボール ■5,800円 ■CD-ROM



PS初のバスケットボール・ゲーム。NBAを題材に，全米29チーム・総勢145名の選手をポリゴンで構成している。従来のスプライト表現されたものとはちがう，ダイナミックな動きが特徴。

幻想水滸伝

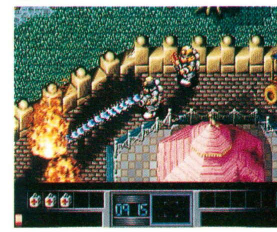
12月 ■コナミ ■RPG ■6,800円 ■CD-ROM



108人もの豪傑たちの活躍を描いた小説「水滸伝」をベースにしたRPG。ズームアップを効果的に使用した戦闘シーンや，戦争イベントによる大規模な集団戦，紋章システムによる魔法などがウリ。

ザ・ファイヤーメン2～ピート&ダニー

12月 ■ヒューマン ■アクション ■5,800円(予価) ■CD-ROM



スーファミで好評だった『ザ・ファイヤーメン』の続編。前作同様，火災の発生した建物で逃げおくれた人を助けながら消火活動を行なう。有名声優の起用，マルチ・シナリオ採用などが新要素。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

一時期の爆発的タイトル増加傾向も，ようやくおさまってきたようだ。それでも新作予定本数は，全機種の中でダントツの多さとなっている。今月はなぜかスポーツ・ゲームがまとめて登場してきた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★ダブルドラゴン	格闘アクション	アーバンプラント	未定
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	5,800円
	うえるかむはうす	AVG	ガスト	5,800円
1月1日	ナムコマージャン スパローガーデン	麻雀	ナムコ	5,800円
1月13日	フローティングランナー ～7つの水晶の物語（仮）	アクション	エクシングエンタテイメント	5,800円
	クマのプー太郎～空はピンクだ！全員集合!!（それダメっす）	ボードゲーム	小学館プロダクション	5,800円
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	4,980円
	マジカルドロップ	アクションパズル	データイースト	5,800円
1月19日	詰碁～四神の巻（仮）	詰め碁	バップ	未定
1月26日	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	5,800円
	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	プロレス	アクレイムジャパン	5,800円
	ディセント	3Dアクション	ソフトバンク	（予）6,400円
	★ロードランナー・レジェンド・リターンズ	アクションパズル	パトラ	5,800円
1月中旬	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	7,500円
	松方弘樹のワールドフィッシング	フィッシング	BPS	5,800円
1月下旬	闘牌伝アカギ	麻雀	マイクロネット	4,980円
1月予定	厄（YAKU）～友情談疑	AVG	アイディアファクトリー	5,800円
	囲碁PS（仮）	囲碁	アスキー	6,800円
	サイドワインダー	フライトSLG	アスミック	5,800円
	サイベリア	AVG	インタープレイ	5,800円
	ハイオクタン	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★対決るみーず！	アクション	オクタゴン・エンタテインメント	4,800円
	グリルロジック	パズル	翔泳社	2,900円
	TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー）	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	（予）7,800円
	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	（予）6,800円
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	（予）5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	5,800円
	ライフスケイプ ～生命40億年はるかな旅	エンターテインメント	メディアクエスト	（予）6,800円
2月2日	宇宙豪商伝“爆烈商人”	ボードゲーム	アステック21	5,800円
2月23日	★昇龍三國演義	SLG	イマジニア	7,800円
	アドバンスドV.G.	対戦格闘	TGL	6,800円
	★アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	ビクターエンタテインメント	5,800円
2月上旬	★CRITICOM	対戦格闘	ビック東海	未定
2月予定	ブラッドシェッド・ファクトリー（仮）	アクション	インタープレイ	6,800円
	ウルフファング	シューティング	エクシングエンタテイメント	未定
	ドラえもん～のび太と復活の里	アクション	エポック社	5,800円
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
2月予定	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★全日本GT選手権改	レーシング	カネコ	（予）5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	バーチャル飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	5,800円
	太閤立志伝II	RPG	光栄	7,800円
	★ワールドカップゴルフ（仮）	ゴルフ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	スラムドラゴン	対戦格闘	ジャレコ	5,800円
	ゾークI	AVG	翔泳社	未定
	デラックス人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	5,800円
	刻命館（仮）	未定	テクモ	6,800円
	ハイパークレイジークライマー	アクション	日本物産	5,800円
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	6,800円
	★プレイスタジアム	野球	バンプレスト	（予）5,800円
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	（予）5,800円
	ディスクワールド	AVG	メディアエンターテイメント／HAMLET	5,800円
	フェーダ・リメイク！～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
冬頃予定	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	バイオハザード	AVG	カプコン	未定
	ESPNエクストリームゲームス（仮）	アクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	3Dレミングス（仮）	アクションパズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	デストラクション・ダービー（仮）	レーシング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
3月15日	あすか120%スペシャル～バーニング・フェスト	対戦格闘	ファミリーソフト	5,800円
3月予定	★じいさん2度びっくり!!～CG昔話	AVG	アイディアファクトリー	5,800円
	サラブレッド達の栄冠	競馬	アイランドクリエーション	（予）5,800円
	C1サーキット	レーシング	インベックス	（予）5,800円
	シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	美少女戦士セーラームーンSuperS	対戦格闘	エンジェル	5,800円
	★出世麻雀 大接待	麻雀	キングレコード	（予）5,800円
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	5,800円
	チョロQ	レーシング	タカラ	5,800円
	クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	（予）6,800円
	パチパチサーガ	RPG	TEN研究所	未定
	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	5,800円
	鉄拳2（仮）	対戦格闘	ナムコ	未定
	デッド・ヒート・ロード	レーシング	日本物産	5,800円
	キャプテン翼J（仮）	サッカー	バンダイ	（予）6,800円
	ドリフトキング土屋圭市＆坂東正明 首都高バトル	レーシング	BPS	未定
	信長疾風記（仮）	SLG＋RPG	BPS	未定
	放課後（仮）	SLG	BPS	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	6,800円
	ネオ・プラネット	SLG	マップジャパン	未定
4月予定	P-us Virtual Girl Studio	エンターテインメント	アンティノスレコード	（予）3,800円
	ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月予定	★パンドラプロジェクト	SLG	オンデマンド	5,800円
	〜ザ・ロジック・マスター			
	★蟲の居所	パズル	ゲンソフト	5,800円
	まうすけのオジャマざわ〜るど	アクションパズル	データイースト	未定
5月予定	テンション(仮)	RPG	バップ	(予)5,800円
春頃予定	シムシティ2000(仮)	SLG	アートディンク	未定
	★デザエモン(仮)	ツール	アテナ	未定
	あいどるプロモーション	SLG	アルュメ	未定
	〜すずきゆみえ			
	究極の倉庫番	パズル	ITOCHU	未定
	トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	未定
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	エンジェルグラフィティ	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	〜あなたへのプロフィール			
	がんばれゴエモン	アクション	コナミ	未定
	〜宇宙海賊アコギング			
	スナッチャー	AVG	コナミ	5,800円
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	6,800円
	必殺パチンコステーション	パチンコ	サンソフト	6,800円
	X-COM〜エネミー・アンノウン(仮)	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	未定
	トップガン	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	(予)5,800円
	アーク ザ ラッドII	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	英語の鉄人	教育	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予)4,800円
	〜センター試験トライアル			
	ジャンピングフラッシュ！ 2	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	〜アロハ男爵大弱りの巻			
	世界地図の読み方'96(仮)	データベース	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ベルデセルバ戦記〜翼の勲章	SLG＋RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	クーロンズ・ゲート	AVG＋RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	実況チャンピオンレスラー	プロレス	タイトー	5,800円
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	パズルボブル 2	パズル	タイトー	未定
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	5,800円
	★ディフィートライトニング	格闘レース	ディークルーズ	未定
	ターフヒーロー(仮)	競馬SLG	テクモ	未定
	すらいムしよう！(仮)	SLG	東北新社	未定
	PAL〜神犬伝説	RPG	東北新社	未定
	マッハGO GO GO	レーシング	トミー	5,800円
	★キングアンドクラウン(仮)	SLG	ネクサスインターラクト	未定
	★レイクマスター(仮)	フィッシング	ネクサスインターラクト	未定
	卒業〜クロスワールド(仮)	AVG	ハーティロビン／ソフィックス	未定
	Noël〜ノエル	SLG	パイオニアLDC	未定
	ホタル(仮)	AVG	パイオニアLDC	未定
	ソーラーエクリプス(仮)	シューティング	BMGビクター	未定
	トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	5,800円
	パペットズー ピロミィ	エンターテインメント	ヒューマン	未定
	★それゆけ×ココロジー	占い	ポリグラム	未定
	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	未定
	キュイーン	シューティング	メディアエンターテイメント	5,800円
	★ソニックウイングススペシャル	シューティング	メディアクエスト	未定
	ゲッPロボ	シューティング	ユーメディア	5,800円
6月予定	JTCC全日本ツーリングカー選手権	レーシング	BPS	未定
7月予定	★謎王	クイズ	バンダイビジュアル	未定
夏頃予定	★ギルティギア	対戦格闘	アークシステム	未定
	ウルトラ万馬券	競馬SLG	カルチャーブレーン	未定
	★ジュピター(仮)	3Dアクション	GENKI	未定
	EO(仮)	AVG	ワープ	未定
10月予定	★爆走兄弟レッツ＆ゴー PS版(仮)	レーシング	BPS	(予)5,800円
秋頃予定	★はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	未定
96年予定	アテナの家庭盤	テーブルゲーム	アテナ	(予)5,800円
	〜ファミリーゲームス(仮)			
	ブロキッズ	アクション	アテナ	(予)5,800円
	リング・オブ・サイアス	AVG	アテナ	(予)6,800円
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	天地無用！	AVG	エクシングエンタテイメント	未定
	アパッチ(仮)	フライトSLG	ガスト	未定
	火竜娘(かりゅうじょう)	AVG	ガスト	未定
	−高 悠環−			
	火竜娘(かりゅうじょう)	AVG	ガスト	未定
	−柳 判官−			
	メール・プラーナ	SLG	ガスト	未定
	スーパーカジノスペシャル	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	未定
	ワールドマッチゴルフ	ゴルフ	ズーメックス	5,800円
	ウォーホーク(仮)	フライトSLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん 2 号(仮)	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	トンズラ君	アクション	ソラン	未定
	モンスターファーム(仮)	未定	テクモ	未定
	SANKYOパチンコ	パチンコ	TEN研究所	未定
	実機シミュレーション(仮)			
	ナムコミュージアムVOL. 2	オムニバス	ナムコ	5,800円
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	マクロス デジタルミッションVF-X(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	(予)6,800円
	リプロス(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	アルナムの翼〜焼塵の空の彼方へ	RPG	ライトスタッフ	未定
	アンク〜ピラミッドの謎	AVG	レイ	未定
未定	3Dフライトシミュレーション(仮)	フライトSLG	アークシステムワークス	未定
	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	未定
	CRW／カウンター	SLG	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションウォー			

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	かなでーる	その他	アスキー	未定
	時空探偵DD〜幻のローレライ	AVG	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ヴォルケンクラッツァー〜審判の塔	RPG	アスミック	5,800円
	ハードロックキャブ	シューティング	アスミック	5,800円
	ルパン三世カリオストロの城−再会−	AVG	アスミック／東北新社	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	棋太平(仮)	将棋	SPS	未定
	FLY(仮)	AVG	エムディービー	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ショックウェーブ アサルト	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ロードラッシュ	バイクレーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ミュージックアイランドVol.1	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ピーターと狼			
	ミュージックアイランドVol.2	エンターテインメント	オラシオン	未定
	くるみわり人形			
	X-MEN〜チルドレン・オブ・ジ・アトム	対戦格闘	カプコン	未定
	天地を喰らうII〜赤壁の戦い	格闘アクション	カプコン	未定
	押忍！空手部PS版	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	三國志英傑伝	RPG	光栄	未定
	ヴァルナホース(仮)	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	悪魔城ドラキュラX〜月下の夜想曲	ARPG	コナミ	未定
	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	未定
	〜不思議なベルの大陸			
	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	5,800円
	〜ユニバーサル・ウォリアーズ			
	スーパー忍者悟空(仮)	アクション	サントス	未定
	アイドル雀士スーチーパイII(仮)	麻雀	ジャレコ	未定
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	いがらしみきおのスカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	バーチャルリモコン(ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予)5,800円
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワイプアウト(仮)	レーシング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	・1950アメリカンドリームズ			
	プリンセスメーカー 3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	★DOOM(仮)	3Dアクション	ソフトバンク	未定
	Race Drivin'a GO！GO！	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	ギャラクシアン³(仮)	3Dシューティング	ナムコ	未定
	PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	POPGUN(仮)	3Dシューティング	日本一ソフトウェア	未定
	エキスパート	3Dアクション	日本物産	5,800円
	競艇伝説(仮)	競艇SLG	日本物産	5,800円
	キング・オブ・スタリオン(仮)	競馬SLG	日本物産	6,800円
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	ニチブツマージャン(仮)	麻雀	日本物産	5,800円
	ビクトリーショット(仮)	ゴルフ	バップ	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	ZXE-D	対戦格闘	バンダイ	未定
	〜レジェンド・オブ・プラズマトライト			
	★ザ・オープン・ゴルフ(仮)	ゴルフ	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……？(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	マックスレーサー	レーシング	ピーディ	未定
	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
	★ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	オーガリアン−亜人伝−(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	ディア・フレンズ	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	POSIT	テーブルゲーム	プレイアベニュー	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
	大地の子供達〜マーセルヴァの杖	RPG	マックスファイブ	未定
	★ミッドランド〜幻の王国	RPG	未来ソフト	未定
	新フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	アルナム弁当〜牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●サラブレッドブリーダーIIプラス(ヘクト)11月→11月17日●パーフェクトゴルフ(セタ)11月10日→12月1日●将棋女流名人位戦(セタ)11月下旬→12月8日●ミラクルワールド(ウィザード)11月22日→12月上旬●ニヨンド・ザ・ビヨンド(ソニー・コンピュータエンタテインメント)11月上旬→11月3日●「占都物語」その1(東北新社)11月22日→12月8日●四柱推命ピタグラフ(データム・ポリスター)11月下旬→12月下旬●井出洋介の麻雀家族(セタ)10月27日→11月3日



3DO

3DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

コナミの『ポリスノーツ』が首位の座をガッチリとキープ。ベスト3は先月の上位組だが，4位の『アクアワールド海美物語』が初登場の注目株だ。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	ポリスノーツ	前1位	コナミ	AVG	7,800円
2	ソード&ソーサリー	前2位	マイクロキャビン	RPG	6,800円
3	アローン・イン・ザ・ダーク2	↑前4位	エレクトロニック・アーツ・ビクター	AVG	6,800円
4	アクアワールド海美物語	初登場	MIZUKI エンターテインメント		7,800円
5	Jリーグバーチャルスタジアム	初登場	エレクトロニック・アーツ・ビクター	サッカー	5,900円
6	Tetsujin RETURNS	前6位	シナジー幾何学	3Dアクション	7,800円
7	テーマパーク	前3位	エレクトロニック・アーツ・ビクター	SLG	7,800円
8	麻雀狂時代 コギャル放課後編	初登場	マイクロネット	麻雀	9,800円
9	アイドル雀士スーチーパイSpecial	↑再登場	ジャレコ	麻雀	6,900円
10	ブレードフォース	初登場	スタジオ3DO	3Dシューティング	6,800円











200タイトル 年末に2大キャンペーンが行なわれるゾ！

3DOソフト200タイトル突破を記念して，年末に2大イベントが行なわれる。一つは，来春発売の『ブルーフォレスト物語～風の封印』オリジナル・カレンダーをユーザーの中から抽選で5,000名にプレゼント。もう一つは，本格ポリゴン・カーレース・ゲーム『アウトバーン トキオ』の全国タイムアタックだ。上位入賞5名には，ほかでは絶対に手に入らない超豪華オリジナル・グッズが贈られるぞ。

応募方法は，官製ハガキ（タイムアタックはソフト同梱のハガキでも可）に郵便番号・住所・氏名・年齢・職業・電話番号と，カレンダー希望者は3DOリアルの本体または保証書に明記してある10ケタの製造番号を，タイムアタックはエントリー・ネームと3ケタのパスワードを明記し，右記住所まで。締め切りは1996年1月15日消印までだ。 （倉元一浩）



ブルーフォレスト物語～風の封印

アウトバーン トキオ



〒105 東京都港区芝大門1-1-30 ナショナル6号館7F 松下電器産業（株）インタラクティブメディア事業部「OVER200キャンペーン係」または「タイムアタック係」

今月の新作

ついに200タイトルを突破して，好調の3DOソフト勢。今月のラインナップでは，トピックスにも登場した本格ポリゴン・レースゲーム『アウトバーン トキオ』や，実写映像を使用したAVG『「ムーンクレイドル」異形の花嫁』に期待したい。海外や他機種からの移植が多いなか，3DOオリジナル・タイトルには，ぜひとも奮闘してほしいところだ。

ブラッドエンジェルス

12/1 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■5,900円 ■CD-ROM



［海外から移植］宇宙船内に出現するエイリアンを撃退するのが目的。プレイヤーが司令官となり隊員に指示を与え，ミッションを遂行するSLG要素と，3Dアクション・シューティング要素を融合した。

プリンセスメーカー2

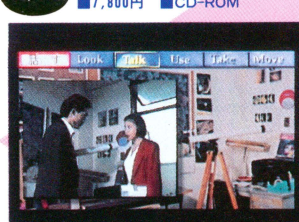
12/9 ■マイクロキャビン ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］パソコン界で一世をフウビした育成シミュレーションの完全移植版。かわいい娘を立派なレディーに育てていく。70とおり以上のマルチ・エンディングが用意されている。

飯田譲治のナイトメアインタラクティブ「ムーンクレイドル」異形の花嫁

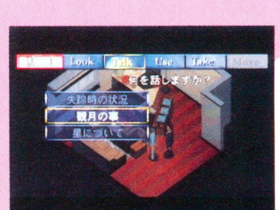
12/15 ■パック・イン・ビデオ/Panasonic ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



異色のテレビドラマ「ナイトヘッド」で，若者に絶大なる支持を受けた飯田譲治が原案・監修をつとめた，CGと実写で構成されたAVG。主人公は探偵として，依頼された事件の解明をめざす。



▶鶴見辰吾，田中広子，中嶋美智代など，豪華なキャスティングも魅力的だ



◀プレイヤーの行動選択によって，ストーリー展開が変化することもある

プロ野球バーチャルスタジアム

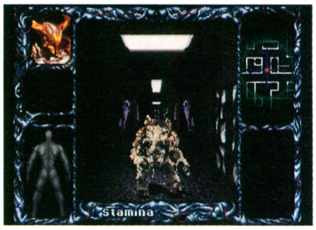
12/29 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■野球 ■6,900円（予価） ■CD-ROM



95年度の最新選手データを収録した野球ゲーム。通常モードのほか，采配をふるう監督モードがある。全11球場をポリゴンで再現 またフジテレビ「プロ野球ニュース」の映像も収録している。

N.O.B.

12／15 ■三洋電機 ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



プレイヤーは，N.O.B.という怪物に人工知能情報をうめこまれた猿。ダンジョン内を徘徊する敵を倒しながら，より人間に近い姿を取りもどしていく。2人で対戦するサバイブ・モードもある。

ものしり自遊学～小倉百人一首編

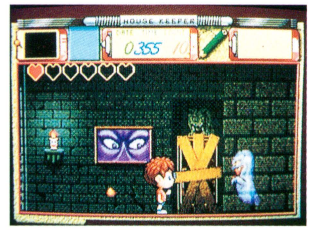
12／15 ■神鋼ヒューマンクリエイト ■教養 ■7,800円 ■CD-ROM



全日本かるた協会公認の読み手の声で百人一首ができる。敵が出題した百人一首に関する問題を解きながら冒険していくRPGモード，1人から4人まで楽しめるぼうずめくりモードも収録。

ハウスキーパー

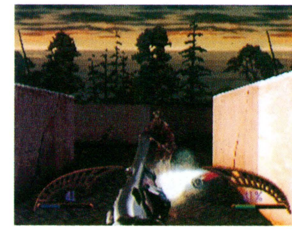
12月 ■ハミングバードソフト ■アクション ■8,800円(予価) ■CD-ROM



謎解きの要素を取り入れたコミカル・アクション・アドベンチャー。学園のアイドル，キャロルの屋敷で起こる不可解な事件の秘密を究明するために，主人公のトムが探索を開始する。

閉ざされた館

12／29 ■スタジオ3DO ■3Dアクション ■6,800円 ■CD-ROM



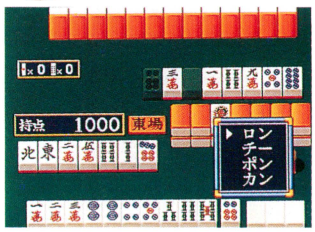
［海外から移植］主人公が漂着した孤島にそびえ立つ古びた洋館が舞台。洋館内の亡霊と戦いながら，殺人事件の謎を追う。随所に実写画面を取り込んでおり，より一層の恐怖感を演出している。



X指定

スーパーリアル麻雀PV

12月 ■セタ ■麻雀 ■価格未定 ■CD-ROM



［アーケードから移植］ゲーム・センターで人気を集めたの脱衣麻雀の大御所『スーパーリアル麻雀』シリーズ第5弾を完全移植。登場する3人のカワイイ女子高生を相手に，麻雀勝負をする。

アウトバーン トキオ

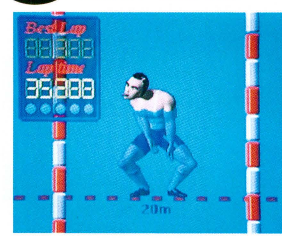
12／22 ■Panasonic／Sanai ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM



タイムアタック・キャンペーンも実施されるレースゲーム。選べる車種は，ライバル・カーとレースを行なうチャンピオンシップ・モードで4種類，タイムアタック・モードでは3種類。

ショートワープ

12／22 ■ワープ ■オムニバス ■2,800円 ■CD-ROM



「宇宙生物フロポン君」「信長の寝坊」「旗挙げ大学」など，これまでのワープ作品8種類と，新作アクション・ゲーム「ハイパーコマンチック」の全9ゲームを収録したソフト。低価格も魅力の一つ。

DataBase 3DO新作発売予定表

追加タイトルが『必殺パチンココレクション(仮)』1本だけと，ちょっとさびしい状況。エレクトロニック・アーツ・ビクターの『DOOM』は発売中止となってしまった。『王国のグランシェフ』は，ゲーム内容に"料理"を本格的に取り入れた異色RPG。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月22日	アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ～ハイパーエディション(X指定)	麻雀	アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ	7,800円
1月1日	Dの食卓ディレクターズカット	AVG	ワープ	5,980円
1月26日	誕生～デビュー～ピュア(仮)	SLG	シャーロック	(予)7,800円
1月予定	キャスパー	アクション	インタープレイ	6,800円
	サイベリア	AVG	インタープレイ	6,800円
2月予定	えいごでGO！	教育	GAKKEN	5,800円
	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	5,800円
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	(予)5,800円
冬頃予定	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円
3月予定	Vゴールサッカー(仮)	サッカー	テクモ	未定
春頃予定	ときめき麻雀パラダイススペシャル ～恋のてんぱいビート(X指定)	麻雀	ソネット	未定
	ワールドカップゴルフ(仮)	ゴルフ	USゴールドジャパン	6,800円
	ブルーフォレスト物語～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
96年予定	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	未定
	Dの食卓2(M2)	AVG	ワープ	8,800円
未定	ウォーターワールド	アクション	インタープレイ	未定
	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	クレーファイターII	アクション	インタープレイ	6,800円
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フランケンシュタイン	AVG	インタープレイ	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円

(M2)……M2専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	★必殺パチンココレクション(仮)	パチンコ	サンソフト	未定
	ロスト・イン・タイム	AVG	三洋電機	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	未定
	キャプテンクエーザー	シューティング	スタジオ3DO	未定
	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Po'ed(ピーオード)	シューティング	スタジオ3DO	未定
	フェニックス3	アクション	スタジオ3DO	未定
	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予)6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	(予)4,800円

■発売中止が決定した作品……●DOOM(エレクトロニック・アーツ・ビクター)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)11月下旬→春頃●即戦力の定石(G.A.M.)12月／価格未定●プロスタジアム(三洋電機)12月8日●テレビのツボ～迷プロデューサー伝説(MBS企画／日本アソビプラン)未定●ペペロン村の四季(NHKエデュケーショナル／丸紅)9月22日→10月13日



PC-FX

PC-FX

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

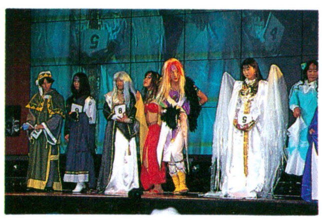
『アニメフリーク』が，引きつづきトップを堅持している。

順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	前1位	アニメフリークFX Vol.1	●NECホームエレクトロニクス	●ディスクマガジン	●6,800円
2	初登場	パチ夫くんFX～幻の島大決戦	●ココナッツジャパン／NEC HE	●パチンコ	●8,800円
3	前3位	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	●ハドソン	●アクション	●8,800円
4	前4位	チーム・イノセント ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン	●ハドソン	●AVG	●9,800円
5	前2位	卒業IIFX	●NECホームエレクトロニクス	●SLG	●8,800円

ファン狂喜！

『アンジェリーク』がヴェルファーレを席巻

11月19日に，『アンジェリークSpecial』発売を記念したイベントが行なわれた。その名も「PC-FXカーニバルatヴェルファーレfeaturingアンジェリークSpecial」。会場の六本木・ヴェルファーレには，約500人の『アンジェ』ファン（ほとんど女性）が集結し，おおいに盛りあがったぞ。



▲コスプレ・コンテストには，全国から350人以上の参加申し込みがあったのだ

スクリーンに守護聖様のイラストが映しだされるたびに黄色い歓声があがり，これには司会者もタジタジ。声優のトークショーでは，抽選で選ばれた人がアンジェリーク役となり，守護聖とのセリフの掛けあいなんていう夢のような企画もあったのだ。コスプレ・コンテストは，オスカー様のコスプレをした女の子が優勝し，由羅カイリ先生の直筆イラストが贈られた（当然羨望の声が巻き起こった）。



◀速水 奨と岩田光央がゲストとして登場



◀FX版にはアニメーションも収録されている

おまけに光栄の副社長からは「『アンジェリーク2』をFXでだします」という爆弾発表もあり，ファンにとっては大満足のイベントとなった。このパワーなら『アンジェSpecial』大ヒットは確実か!?

（小江哲朗）

今月の新作

今月は『アニメフリークFX Vol.2』と『アンジェリークSpecial』という，二つの注目ソフトが発売される。これでFXのランキングに動きがでるのは必至。

アニメフリークFX Vol.2

12／22 ■NECホームエレクトロニクス ■ディスクマガジン ■6,800円 ■CD-ROM



FXユーザー待望の『アニメフリーク』第2弾。今回は「ブルーシード」特集，「プライベート・アイ・ドル第2話」などが収録されている。恒例の「ヴォイスフリーク」は，桜井　智。

アンジェリークSpecial

12／22 ■光栄／NEC HE ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］とくに女性人気が高い『アンジェリーク』がFXに登場する。守護聖たちと協力して，惑星を育てていくSLG。スーファミ版より，ビジュアルなどが強化されている。

鬼神童子ZENKI ～FXヴァジュラファイト

12／22 ■ハドソン ■格闘アクション ■価格未定 ■CD-ROM



マンガ，アニメで人気の高い「ZENKI」の格闘アクション。千年の時を経てよみがえった憑依獣を倒すため，ご存じゼンキが活躍する。方向キーとボタンの組み合わせで多彩なアクションが可能。

ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ

12／中 ■ソネット ■カードゲーム ■8,800円 ■CD-ROM



女の子と対戦して勝ち進んでいくことにより，ストーリーが展開するカードゲーム。ゲームは，ババぬき，ブラックジャック，ポーカー，スピードの四つ。女の子の声には豪華声優陣を起用している。

DataBase PC-FX新作発売予定表

年末に大きめのソフトが集中しているだけに，今後のラインナップがとても気になるところだが，今月登場の新作タイトルはゼロ。現在の予定を見ると，しばらくは月1～2本ペースがつづいていくようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	お嬢様捜査網	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
2月予定	バウンタリーゲート ドーター・オブ・キングダム	RPG	パック・イン・ビデオ／NEC HE	未定
3月予定	アニメフリークFX Vol. 3	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ 3（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	スーパーリアル麻雀PVFX	麻雀	ナグザット	未定
	ミラークルム	RPG	レイフォース／NEC HE	未定
5月予定	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
6月予定	チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	未定
春頃予定	パワードールFX（仮）	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	8,800円
	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL／NEC HE	未定
	ファイアーウーマン 纏（まとい）組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定
	続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
7月予定	ラスト インペリアル プリンス	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
夏頃予定	女神天国II（仮）	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	ボイスパラダイス	AVG	アスク講談社／NEC HE	未定
	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
未定	同級生 2	AVG	NECインターチャネル	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECインターチャネル	未定
	きゃんきゃんバニーDX（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	デア ラングリッサー（仮）	SLG	NCS／NEC HE	未定
	みにまむなのにっく	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX（仮）	AVG	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道！Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定
	英雄志願	RPG	マイクロキャビン／NEC HE	未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です／★……今月DataBaseに初登場した作品

■発売中止が決定した作品……●レーシング（仮）（日本物産／NEC HE）●麻雀（仮）（日本物産／NEC HE）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ブルー・シカゴ・ブルース（NECホームエレクトロニクス）11月17日→未定●上海 万里の長城（アスク講談社／NEC HE）11月24日→未定



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ヨッシーアイランド』は発売から時間がたっているのにもかかわらずランク浮上。大作RPGが目白押しの状況で『タクティクスオウガ』がどこまで意地をみせるか。

1 タクティクスオウガ
初登場
●クエスト
●SLG＋RPG
●11,400円



2 スーパーマリオ ヨッシーアイランド
↑前3位
●任天堂
●アクション
●9,800円



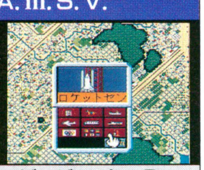
3 聖剣伝説3
前1位
●スクウェア
●RPG
●11,400円



4 天地創造
初登場
●エニックス
●ARPG
●11,800円



5 A. III. S. V.
初登場
●パック・イン・ビデオ
●SLG
●10,800円



6 ダービージョッキー2
初登場
●アスミック
●競馬SLG
●9,800円

7 マリオのスーパーピクロス
前2位
●任天堂
●パズル
●7,900円

8 テレビアニメスラムダンク SDヒートアップ!!
初登場
●バンダイ
●バスケットボール
●9,800円

9 実況ワールドサッカー2 ～ファイティングイレブン
前4位
●コナミ
●サッカー
●9,980円

10 ドラゴンボールZ超悟空伝覚醒編
前6位
●バンダイ
●RPG
●10,800円

男の子には 期待のSLGで「あなたの心にときめきラブ」

PSなどで大好評のプラトニック恋愛体験ソフト『ときめきメモリアル』が，元祖のPCエンジン版から移植されることになった。基本システムに変更はないが，スーファミ版ではミニゲームが増えたり，イベントの細かいところがオリジナルのものになっている。

さらに最大の特典として，8センチCDがもれなくオマケとしてついてくる。楽しいミニドラマや，声優陣の歌などが入っている涙モノのアイテムだ。

蛇足ながら内容を説明すると，高校に入学したばかりの主人公が，ヒロインの藤崎詩織をはじめとする女の子への恋愛を成就することが目的。心身ともに魅力ある男として自分を鍛えれば，女の子が寄ってくる。あとは，デートをかさねて親密度を増していき，卒業の日の告白を待つのだ。ささやかなイベントにも感激できる，逸品ソフトを堪能しよう。**（薮良小路）**



ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で
■コナミ ■SLG
■9,980円 ■96年2月9日発売予定



▶究極目標の藤崎詩織。彼女に気に入られるのは至難のワザだろう



▲パーティの入口では服装をチェックされる。恋の前途は障害だらけだ



女の子には 特典びっしり！今が買いどき『アンジェリーク』

恋に恋する女性読者にも吉報だ。『アンジェリーク』に特製プレミアムがついた特別版「アンジェリーク　プレミアムBOX」が発売されるぞ。1万個限定で，12月8日に9,800円で登場だ。ソフトに加えて，ゲーム中の名セリフが聴けるCD，由羅カイリ描き下ろしコミック，9人の守護聖と女王補佐官ディアのキャラクター・カードが入っている。ゲームの内容はすでに発売中のものと同じだけれど，コレクターでなくともファンにはたまらないスペシャル・パックと言えよう。



◀この豪華さでこの価格。まだの人なら絶対買いっ！

今月の新作

ソフト面，ハード面にアイデアをそそぎこんだソフトがゴマンとあふれかえる年末商戦。『ドラクエVI』を筆頭に，ビッグ・タイトルもかなりの割り合いを占めている。

B.B.GUN（ボール・ブレット・ガン）～サバイバルゲーム

12／1 ■アイマックス ■3Dシューティング ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



B.B.ガンを使った模擬戦を，正統派ルールでゲーム化。チームを組んでリーダーを倒すターゲット戦のほか，捕虜奪回戦，全滅戦などもプレイできる。銃の種類もバラエティ豊か。

パチ夫くんスペシャル3

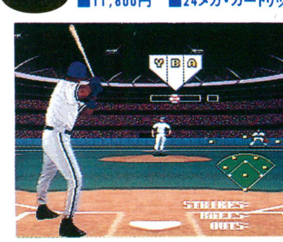
12／1 ■ココナッツジャパンエンターテイメント ■パチンコ ■10,800円 ■8メガ・カートリッジ



『パチ夫くんスペシャル』の懐古版。プレイヤーはパチ夫くんだけでなく，ファミリーにもチェンジ可能，なつかしの台をふくめ9機種のパチンコを楽しめる。シリーズならではのオリジナル台も用意。

ビッグ・ハート

12／1 ■アクレイムジャパン ■野球 ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



米国メジャー・リーグ全28チームをスーファミに再現。ゲームのモードにはペナント・レースのほか，本塁打を競う「ホームランダービー」などがあり，本場の雰囲気を楽しむことができる。

ドカポン外伝～炎のオーディション

12/1 ■アスミック ■ボードゲーム ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



ドカポン王国のドキュメンタリー映画に出演するための主役争奪戦がくり広げられる。基本システムは前作と同じだが，戦闘シーンにカードバトルを採用し，短時間で決着がつくようになっている。

ロックマンX3

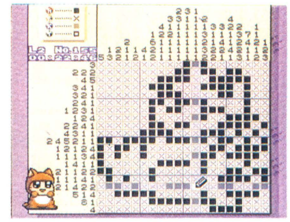
12/1 ■カプコン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



人気アクション・シリーズの最新作。今回は親友ゼロも使用可能で，強力な攻撃力を活用できる。パワーアップ・パーツも強化され，複数パーツで特殊効果があったり，搭乗マシンが変形したりする。

おーちゃんのお絵かきロジック

12/1 ■サンソフト ■パズル ■6,980円 ■4メガ・カートリッジ



［プレイステーションから移植］おーちゃんなどの「へべれけ」シリーズのキャラが登場するパズル。縦横の数字をヒントにしてマス目を埋め，絵を完成させる。全300問のほかエディット機能も搭載。

不思議のダンジョン2～風来のシレン

12/1 ■チュンソフト ■RPG ■11,800円 ■32メガ・カートリッジ



毎回変化するマップ，特徴的な敵キャラとの戦闘，アイテムの使用など，パズル要素の強いRPG第2弾。NPCが登場することで前作よりも物語性が増しているうえ，彼らを仲間にすることも可能。

ちびまる子ちゃん めざせ！南のアイランド!!

12/1 ■コナミ ■アクション ■9,000円 ■16メガ・カートリッジ



テレビでも人気のコミックをオムニバス形式でゲーム化。遊園地の競技場ではペンキ塗りなどのミニゲームで，多人数対戦ではカラオケなどで遊べる。登場キャラの紹介など，おまけの要素も充実。

アメリカンバトルドーム

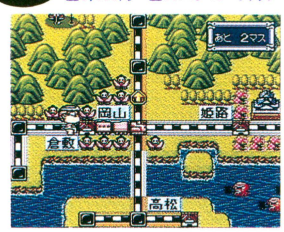
12/8 ■ツクダオリジナル ■アクション ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



玩具で大ヒットしたピンボール風アクションがスーファミに。自分のゴールにボールが入らないようにフリッパーで守りながら，アイテムを獲得しポイントを稼ぐ。4人同時プレイが可能。

スーパー桃太郎電鉄DX

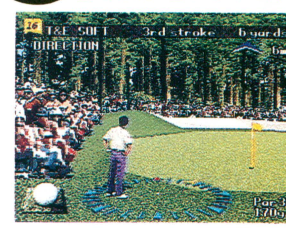
12/8 ■ハドソン ■ボードゲーム ■9,500円 ■16メガ・カートリッジ



人気ボードゲームがマップを一新，イベントをさらに充実させて登場。銀河鉄道で行くボーナス・マップ，凶悪さを増した妨害キャラ，種類の増えたお助けキャラなど，新要素が満載。

マスターズNew遙かなるオーガスタ3

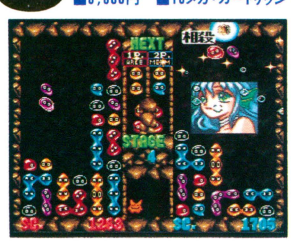
12/8 ■T＆Eソフト ■ゴルフ ■11,800円 ■16メガ・カートリッジ



3D映像がウリのシリーズに，さらに機能付加したバージョン・アップ版。ポリゴンにはテクスチャー・マッピングを施すなど，グラフィックも強化された。初心者向けのイージー・ショットも搭載。

す～ぱ～ぷよぷよ通

12/8 ■コンパイル ■アクションパズル ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］多機種で大ヒットしたパズルの第2作。前作より登場キャラクターが大幅に増え，相殺ルール，全消し効果などが加えられている。練習モード，とことんぷよぷよモードを新録。

美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック

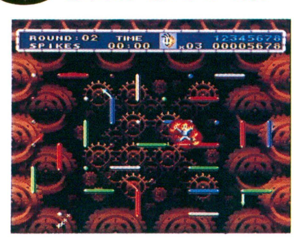
12/8 ■バンダイ ■パズル ■7,980円(予価) ■8メガ・カートリッジ



人気アニメが題材の風船割りパズル。画面下からビームをだして，カラフルな風船を割っていく。隣接した同色の風船は一度に割ることができる。ゲージが満タンになれば，必殺技が使用可能。

クロックワークス

12/8 ■徳間書店 ■アクションパズル ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］『テトリス』の作者アレクセイ・パジトノフが監修。画面上のドット上を移動し，時計の針を避けつつゴールをめざす。ドットにはアイテムやボーナスが隠されていることも。全50面。

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

12/8 ■カプコン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



「マジカルアドベンチャー」シリーズ最新作。今回はドナルドダックも登場する。ドナルドの甥をさらった悪の王をこらしめるのが目的。コスチュームを着替えることで，特殊能力が使える。

ドラゴンクエストVI～幻の大地

12/9 ■エニックス ■RPG ■11,400円 ■32メガ・カートリッジ



国産RPGの最高峰『ドラクエ』の第6作。今回のテーマは"発見"。2世界を渡り歩いて壮大な冒険がくり広げられる。戦闘，転職システムなども大幅強化，かっこよさなどの新能力値も加わった。



▶前作同様，モンスターを仲間にすることが可能。戦闘シーンも見どころだ



◀それぞれの職業には特技が設定されている。転職して能力を高めていこう

本家SANKYO 実機シミュレーション2

12/15 ■BOSSコミュニケーションズ ■パチンコ ■10,800円 ■12メガ・カートリッジ



「CRフィーバーギンガSP」など，SANKYOの最新4機種を忠実移植。攻略モードのほか，パチンコ用語モード，実戦講座なども収録。プレイ中でもクギ調整ができるなど，機能も充実している。

ドラえもん4～のび太と月の王国

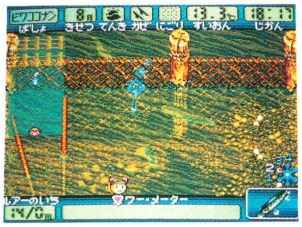
12/15 ■エポック社 ■アクション ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



ドラえもんと仲間たちが，月の王国を冒険する。ひみつ道具を駆使して敵の攻撃を回避しつつ，ステージを攻略していく。2P協力による合体プレイなど，前作から大幅にパワーアップした。

スーパーブラックバス3

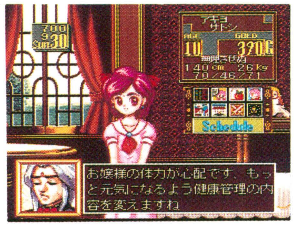
12/15 ■スターフィッシュ ■フィッシング ■11,800円 ■32メガ・カートリッジ



シリーズ初の日本専用仕様版。国内の大会や，湖や川のポイントまで詳細に再現した。アイテムの購入も可能となったり，専門用語にヘルプ機能を用意するなど，初心者から上級者まで楽しめる。

プリンセスメーカー ～レジェンド・オブ・アナザーワールド

12/15 ■タカラ ■SLG ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］引き取った少女を育てる元祖育成SLGをアレンジ移植。娘のデザインは赤井孝美が新たに描き下ろし，世界設定も一新した。武者修行がカードバトルになるなど，新要素を搭載。

もってけoh！ドロボー

12/15 ■データイースト ■ボードゲーム ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



隣町から搾取されていた富を，ドロボウになって奪い返す。ルーレットで移動し，建物に入ればミニゲームやダンジョンが待っている。爆弾の投げ合いでほかのプレイヤーから宝を奪うことも可能。

テイルズ オブ ファンタジア

12/15 ■ナムコ ■RPG ■11,800円 ■48メガ・カートリッジ



48メガ大容量を駆使したRPG。キャラクター・デザインは藤島康介。戦闘シーンではアクションさながらにキャラが動きまわる。音声にも力が入っており，各所で声優によるボイスが堪能できる。

聖獣魔伝ビースト&ブレイド

12/15 ■BPS ■SLG ■11,000円 ■20メガ・カートリッジ



聖獣王，魔獣王たちがビーストの軍団をあやつるタクティカル・バトル。野良ビーストを仲間に入れたり，市場で購入して調教していき，会戦をする。ハデな演出の「超攻撃」もウリの一つ。

テーマパーク

12/15 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■11,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］多機種で好評の遊園地経営SLG。入場客や従業員の要望と不満に気をくばりつつ，アトラクションやショップを設置していく。新機能として10ステージのキャンペーン・モードを収録。

がんばれゴエモンきらきら道中 ～僕がダンサーになった理由

12/15 ■コナミ ■アクション ■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



ドタバタ・アクション第3弾。じつは宇宙人だったゴエモン・インパクトの故郷を救うため，ゴエモンたちが謎の敵と戦う。4人のプレイキャラにはべつべつのステージが用意されている。

商人よ，大志を抱け!!

12/15 ■バンダイ ■ボードゲーム ■9,800円（予価） ■12メガ・カートリッジ



貿易商人となり，七つの海をまたにかけ商売をする。ルート上の港をまわり海洋貿易をするほか，プレイヤーどうしで戦ったり，ドラゴンや幽霊船が襲ってくるなど，独特のイベントが楽しめる。

GO GO アックマン3

12/15 ■バンプレスト ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



アックマンと天使君が共同して，天界警察から大逃亡するコミカル・アクション。今回は天使君も操作できるようになる。ショップも新設され，集めた魂でアイテム購入や武器のパワーアップも可能。

EMITバリューセット

12/15 ■光栄 ■教育 ■19,800円 ■24メガ・カートリッジ（3本組）



物語を追いながら英語を学ぶエデュテインメント・ソフトがセットになった廉価版。リモコンに対応したCDプレイヤーとの連携によって，スーファミでも正しい発音を学習することができる。

ファイナルファイト タフ

12/22 ■カプコン ■格闘アクション ■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



マッドギアの元下部組織「スカルクロス」からメトロシティを救う。使用可能キャラはハガー，ガイに，新キャラのルシア，ディーンを加えた計4人。1Pプレイでも CPUが2Pとして援護してくれる。

水木しげるの妖怪百鬼夜行

12/20 ■ケイエスエス ■ボードゲーム ■11,800円 ■12メガ・カートリッジ



水木しげるが描く日本妖怪をあつかったカードバトル。ルーレットで日本全国をめぐり，戦闘に勝利することで霊力が高まる。プレイヤーはからかさ，かっぱなどから選択，妖怪日本一をめざす。

ロードス島戦記

12/22 ■角川書店 ■RPG ■10,800円 ■20メガ・カートリッジ



同名のファンタジー小説をベースに，書き下ろしストーリーが展開するRPG。人気キャラも各章の主人公として登場。戦闘では，敵のリーダーを倒すか，チェックメイトの状態にすれば勝利となる。

JBザ・スーパーバス

12/15 ■NGP ■フィッシング ■11,800円 ■20メガ・カートリッジ



日本バスプロ協会，日本バスクラブ公認により，バスプロ781人が実名登場するバス釣りSLG。オリジナル・ライセンスが発行されるモードも収録。ルアーやリールなども，実在の商品が登場する。

将棋三昧

12/22 ■ヴァージンインタラクティブ ■将棋 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



通常対局から将棋の駒を使ったシューティング・ゲームまで，四つのモードを搭載した将棋ゲーム。全日本詰将棋連盟公認の詰め将棋を500問収録，うち300問で段位を認定してくれる。

スーパーチャイニーズワールド3

12/22 ■カルチャーブレーン ■ARPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



アクションRPGシリーズの最新作。戦闘はアクションとコマンドのどちらかを選択可能で，戦いかたや回数で，仲間やイベントなどが変化する。対戦モードでは主人公をふくめた11キャラが使用可能。

大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編

12/29 ■タイトー ■ボードゲーム
■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



大人の人生をサイコロで競う。仕事，結婚，マイホーム購入などの人生の選択が待ち受ける。オート・プレイヤー・システムにより，キャラの性格を設定しておけば自動的にプレイさせることも可能。

テクモスーパーボウルIII ファイナルエディション

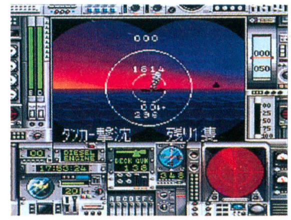
12/22 ■テクモ ■アメフト
■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



最新の選手データを収録したアメフト・シリーズ3作目。クォーターバックのパスなど，アクションも増えた。プロ選手1,110人が実名登場し，オリジナル・キャラを作成して成長させることも可能。

バトルサブマリン

12/22 ■パック・イン・ビデオ ■SLG
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



潜水艦による海戦を再現したウォーSLG。Uボートや最新原潜などを使いわけ，海上戦・海中戦を経て任務を遂行する。戦闘はリアルタイム進行で，モードはフリープレイとキャンペーンの2種類。

黄龍の耳

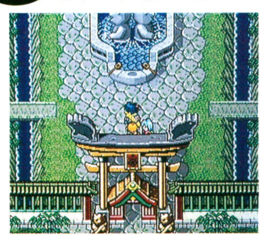
12/22 ■バップ ■アクション
■9,980円 ■8メガ・カートリッジ



人気コミックの1～2巻をゲーム化。黄龍の耳を受け継ぐ男キロウが，とらわれの伽耶子を救出する。敵を倒してゲージをため，黄龍パワーを使うことで，敵を一度に全滅させることが可能。

天外魔境ZERO

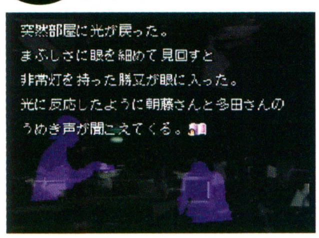
12/22 ■ハドソン ■RPG
■9,980円 ■カートリッジ



PCエンジンでヒットしたRPGがパワーアップ。火の一族の血を引く勇者たちが，地獄門からの軍団と戦う。内蔵時計で実際の曜日や時間によってイベントが発生するPLGシステムが目新しい。

ざくろの味

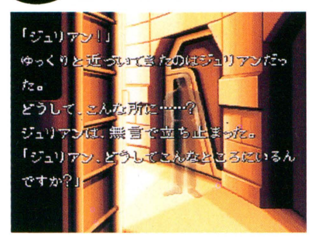
12/22 ■イマジニア ■AVG
■11,800円 ■16メガ・カートリッジ



ホラー仕立てのテキスト・タイプAVG。大地震によって閉ざされたビルに，怪奇な現象が起こりはじめる。シナリオをクリアすると，つぎのプレイではストーリーが変化し，エンディングは数10種類。

月面のアヌビス

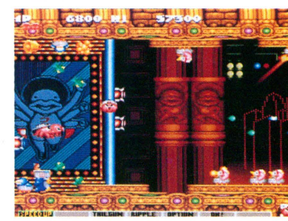
12/22 ■イマジニア ■AVG
■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



月面基地を舞台に，奇怪な事件と複雑な人間関係を，文字と音楽，ビジュアルで描く。プレイヤーの選択によって主人公の性格も変化し，選択肢やゲーム展開，言葉の言いまわしが変わっていく。

実況おしゃべりパロディウス

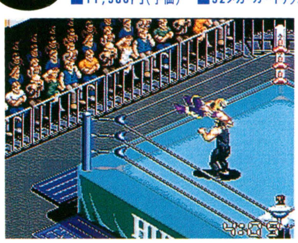
12/22 ■コナミ ■シューティング
■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



コナミ実況シリーズ第3弾は，アーケードで人気だったコミカル・シューティングをアレンジ。操作キャラクターはビックバイパー，ツインビー，そいつなど，16種類から選択できる。

スーパーファイヤープロレスリングX

12/22 ■ヒューマン ■プロレス
■11,900円(予価) ■32メガ・カートリッジ



同シリーズの10作目にして完結版。ユーザーからの要望にこたえ，キャラのサイズが拡大し，技が大幅に増えた。個人戦，タッグ，団体戦，乱戦などのモードを収録。レスラーのエディットもできる。

サテラビュー対応

SDガンダム GNEXT

12/22 ■バンダイ ■SLG
■12,800円(予価) ■12メガ・カートリッジ



戦略SLG「SDガンダムX」シリーズの第3作。マスターガンダムをはじめ，140を超えるユニットが登場，シナリオ・モードではアニメの名場面を再現している。4人同時プレイ可，サテラビュー対応。

3×3EYES～獣魔奉還

12/22 ■バンプレスト ■アクションAVG
■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



人気コミックをもとに，オリジナル・シナリオで展開するAVG。通常はアクション・シーンでストーリーが進行する。戦闘はコマンド・バトルで，獣魔召喚など原作コミックさながらの演出が展開。

ザ・グレイトバトルV

12/22 ■バンプレスト ■アクション
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



コンパチヒーローが，西部劇調の開拓惑星で戦う。従来のアクション要素に加えて，ガンバトルステージが導入された。主人公の戦士ロアが選ぶパートナーによって，進行がさまざまに変化する。

ファーランドストーリー2

12/22 ■バンプレスト ■SLG＋RPG
■12,800円 ■24メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］オリジナル・ストーリーで展開するマップ攻略型SLG。キャラクターが3Dレンダリングされ立体的になった。前作から20年後の世界を舞台に，新主人公リアドが父親と戦う。

戦国の覇者～天下布武への道

12/22 ■バンプレスト ■SLG
■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



武将1,200人の家紋や性格が設定されている戦国SLG。全国シナリオ5種，地方シナリオ4種をプレイできる。委任コマンドの搭載や戦闘での陣形選択など，かなりの本格派。制作はゲームアーツ。

イースV ～失われた砂の都ケフィン

12/22 ■日本ファルコム ■ARPG
■12,800円 ■24メガ・カートリッジ



「イース」シリーズの集大成。イベントと登場人物が過去最大規模なうえ，ジャンプなどのアクション性も高まっている。ボタンを一定時間押しつづけることで，魔法（錬石）が使用できる。

スーパー将棋3～棋太平

12/22 ■アイマックス ■将棋
■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



定番将棋シリーズ最新版。SA1チップ採用により高速化を実現。平均思考時間はシリーズ比で5倍になった。棋士を育てていく棋士育成モードや，4人対戦が可能なまわり将棋もサポートしている。

最強〜高田延彦

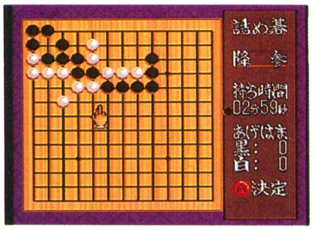
12／27 ■ハドソン ■プロレス ■10,900円 ■24メガ・カートリッジ



UWFインター公認のプロレス・ゲーム。徹底した監修により，キャラの動きだけでなく，連続攻撃やサブ・ミッションもリアルに再現されている。オリジナル・キャラクターを鍛えることも可能。

対局囲碁　韋駄天

12／29 ■BPS ■囲碁 ■14,800円 ■8メガ・カートリッジ



白江七段監修，日本棋院が推薦する，シンプルさがウリの囲碁。試し打ちや地合い表示が可能な「練習戦」，実際のルールによる「真剣勝負」などが用意されている。詰め碁問題も460問を収録。

三國志英傑伝

12／下 ■光栄 ■RPG ■12,800円 ■24メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］中国三国時代の英傑，劉備玄徳となり，漢室復興をめざす。戦場や城で仲間となる武将たちは，戦いをかさねるごとに成長し，アイテムでクラス・チェンジもできる。

京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽Parlor!パーラー!3 〜パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

12月 ■日本テレネット ■パチンコ ■11,800円 ■20メガ・カートリッジ



パチンコ・メーカー5社の最新実機を，データも忠実にシミュレート。盤面の拡大により役物，釘，電光演出も詳細に再現されている。プレイデータのグラフ化，釘調整，玉の軌道確認など，機能満載。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

アスキーから音楽，RPG，サウンドノベルの各ツールが登場。サテラビュー対応でデータ配信も行なわれるようだ。『カービィ』『ファイアーエムブレム』の新作も発表された。『バハムートラグーン』はドラゴン育成SLG＋RPG。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月19日	磯釣り〜離島篇（仮）	フィッシング	パック・イン・ビデオ	10,800円
1月26日	★平成軍人将棋	テーブルゲーム	カロッツェリアジャパン	9,800円
	無人島物語	SLG	ケイエスエス	12,800円
	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
1月下旬	忍たま乱太郎 2	未定	カルチャーブレーン	9,800円
	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
	SDガンダム	パズル	バンダイ	（予）8,800円
	パワーフォーメーションパズル（仮）			
1月予定	★RPGツクールII（SV）	ツール	アスキー	12,800円
	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	14,800円
	プロ棋士人生シミュレーション	将棋	アトラス	12,800円
	将棋の花道			
	蓬萊学園の冒険！	RPG	J・ウイング	（予）12,800円
	スーパー野球道	野球SLG	バンプレスト	（予）12,800円
	的中競馬塾	競馬予想	バンプレスト	（予）9,980円
	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	（予）12,800円
	囲碁倶楽部	囲碁	ヘクト	12,800円
2月9日	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	9,980円
	〜伝説の樹の下で			
	★バハムートラグーン	SLG	スクウェア	（予）11,400円
	将棋最強II 実戦対局編	将棋	魔法株式会社	10,800円
2月23日	G.O.D〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	11,400円
	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	9,300円
	美少女レスラー列伝	プロレスSLG	ケイエスエス	12,800円
	〜ブリザードYuki乱入!?			
	ガンハザード	RPG	スクウェア	11,400円
2月予定	ダービースタリオン'96（SV）	競馬SLG	アスキー	（予）12,800円
	タワードリーム	ボードゲーム	アスキー	9,980円
	★美少女戦士セーラームーンSuperS	対戦格闘	エンジェル	10,800円
	〜全員参加!!主役争奪戦			
	カオスシード〜風水回廊記	RPG	タイトー	9,980円
	MASK　マスク	アクション	東宝	9,800円
	★スーパーファミスタ 5（仮）	野球	ナムコ	（予）9,800円
	★星のカービィスーパーデラックス（仮）	アクション	任天堂	（予）9,800円
	晦〜つきこもり	AVG	バンプレスト	（予）12,800円
	'96全国高校サッカー選手権（仮）	サッカー	魔法株式会社	9,980円
冬頃予定	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン　エンターテイメント	9,980円
	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホンParlor！パーラー！IV CR	パチンコ	日本テレネット	未定
	〜パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム			
3月9日	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	9,800円
3月15日	峠・伝説　最速バトル	レーシング	BPS	10,800円
3月予定	NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	11,800円
	レッスルマニア	プロレス	アクレイムジャパン	11,800円
	・ジ・アーケードゲーム			
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	11,800円
	★サウンドノベルツクール（仮）（SV）	ツール	アスキー	12,800円
	★ベストショットプロゴルフ	ゴルフ	アスキー	12,800円
	バトルテック3050	アクション	アスク講談社	9,800円
	GTレーシング	レーシング	イマジニア	10,800円
	★DOOM	3Dアクション	イマジニア	12,800円
	銀河戦国群雄伝　ライ	SLG	エンジェル	10,800円
	フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	9,800円
	実戦パチスロ必勝法 山佐伝説	パチスロ	サミー	未定
	実戦パチンコ必勝法！ 2	パチンコ	サミー	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	★ファイアーエムブレム	SLG＋RPG	任天堂	（予）9,800円
	〜光をつぐもの（仮）			
	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	9,980円
	一発逆転!!競馬・競輪・競艇（仮）	ギャンブル	パウ	（予）9,800円
	牧場物語（仮）	SLG	パック・イン・ビデオ	10,800円
	ドラゴンボールZ	対戦格闘	バンダイ	（予）10,900円
	ハイパーディメンション（仮）			
	魔装機神	SLG	バンプレスト	（予）12,800円
	スーパーロボット大戦外伝			
	NEWヤッターマン	アクション	ユタカ	9,800円
	〜難題かんだいヤジロベエ			
4月予定	★音楽ツクールかなでーる（仮）（SV）	ツール	アスキー	（予）9,980円
	トラバース〜スターライト＆プライリア	RPG	バンプレスト	（予）12,800円
	すぱぽ〜んDX	アクション	ユタカ	8,800円
春頃予定	★ライン・ディフェンス	パズル	ヴィジット	未定
春頃予定	厩舎物語〜ステイブルスター	競馬SLG	コナミ	未定
	★実況パワープロレスリング'96	プロレス	コナミ	未定
	〜マックスボルテージ			
	★実況パワフルプロ野球 3	野球	コナミ	未定
	海のぬし釣り	フィッシング	パック・イン・ビデオ	9,800円
	機動戦士Zガンダム（仮）	SLG	バンダイ	（予）11,800円
	新機動戦記ガンダムW（仮）	格闘アクション	バンダイ	（予）9,800円
	アルナムの牙	RPG	ライトスタッフ	未定
	〜獣族十二神徒伝説			
7月27日	★シムシティLimited（仮）	SLG	イマジニア	12,800円
夏頃予定	爆走兄弟レッツ＆ゴー!!	レーシング	アスキー	未定
96年予定	アテナの家庭盤	テーブルゲーム	アテナ	6,800円
	〜ファミリーゲームス（仮）			
	ジャンピンダービー	アクション	ナグザット	9,800円
	モンスタニア	アクション	パック・イン・ビデオ	10,800円
	鎧神戦記ミレニアムソード（仮）	SLG＋RPG	マジファクト	未定
未定	義経伝説	RPG	アスキー	（予）9,800円
	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	★ダークハーフ	RPG	エニックス	未定
	★勾玉伝説	アクション	エニックス	未定
	魔法陣グルグル 2	RPG	エニックス	未定
	トイ・ストーリー（仮）	アクション	カプコン	未定
	ドナルドダックのマウイマラード	アクション	カプコン	未定
	ピノキオ	アクション	カプコン	未定
	ポカホンタス	アクション	カプコン	未定
	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	未定
	〜翼の記憶			
	★必殺パチンココレクション 4	パチンコ	サンソフト	未定
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	★アラビアンナイト〜砂漠の精霊王	RPG	タカラ	（予）9,980円
	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	（予）9,800円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	スーパーファミリーゲレンデ	スキー	ナムコ	8,800円
	★京楽・三洋・マルホンParlor！パーラー！5	パチンコ	日本テレネット	未定
	〜パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム（仮）			
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	シュラシュプール	レーシング	ハドソン	未定
	ドレミファンタジー	アクション	ハドソン	未定
	ミロンのドキドキ大冒険			
	空想科学世界ガリバーボーイ	アクション	バンダイ	未定
	バトルスコードロン（仮）	カードゲーム	バンプレスト	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝	RPG	ロジーク	未定
	〜招かれざる神			
	スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	スーパー・スネーキー 2	アクションパズル	四次元	未定

(SV)……サテラビュー対応／★……今月DataBaseに初登場した新作

■発売中止が決定した作品……●SEPARATION　ANXIETY（仮）（アクレイムジャパン）●SPAWN（仮）（アクレイムジャパン）●キャスパー（ケイエスエス）
■開発無期延期になった作品……●Jリーグサッカー・オーレ！サポーターズ（テクモ）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●トムとジェリー2〜トムVSジェリー（アルトロン）96年→未定●魔導物語〜はなまる大幼稚園児（徳間書店インターメディア）1月12日●ゼロヨンチャンプRR-Z（メディアリング）11月下旬→11月25日●ニチブツアーケードクラシックス2　平安京エイリアン（日本物産）11月24日→12月15日●マイティーモーフィン・パワーレンジャー（バンダイ）11月下旬→11月24日●キャプテン翼J〜ザ・ウェイ・トゥ・ワールドユース（バンダイ）11月中旬→11月17日●リングにかけろ（メサイヤ）11月下旬→未定



バーチャルボーイ

VIRTUAL BOY

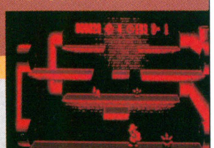
HOT 5

今月の売れ筋ソフト

スポーツ・ゲームが主流のなか，『インスマウスの館』が健闘。

1 マリオクラッシュ

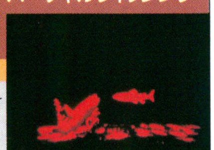
↑前2位



●任天堂
●アクション
●4,900円

2 バーチャルフィッシング

初登場



●パック・イン・ビデオ
●フィッシング
●5,800円

3 T&Eヴァーチャルゴルフ

↑再登場



●T&Eソフト
●ゴルフ
●6,500円

4 レッドアラーム

前1位



●T&Eソフト
●3Dシューティング
●4,900円

5 インスマウスの館

初登場

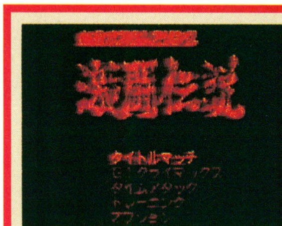


●アイマックス
●AVG
●4,900円

嵐の予感 新日が今度はVBに乱入！

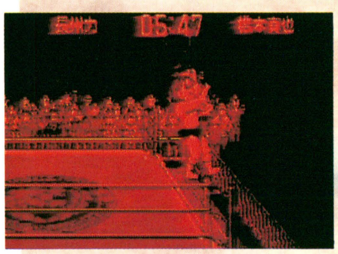
最近，ゲームの中でも破竹の快進撃をつづける新日本プロレスの選手たちが，今度はバーチャルボーイのリングになぐりこんできた！

人気レスラー8名が実名で登場，キックや空中殺法が自分に襲いかかるかのような超ド迫力の完全立体バトルが楽しめるぞ。プロレス・ゲームにはめずらしいタイムアタック・モードがあり，文字どおり“秒殺”の快感に酔いしれることもできるのだ。（山田真也）



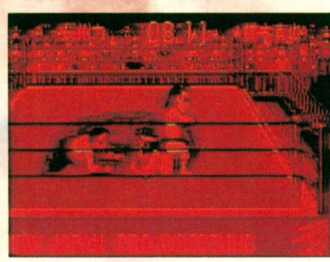
新日本プロレスリング 激闘伝説

■トミー　■プロレス
■4,980円　■12月発売予定



▲とてもイタイ雪崩式ブレーンバスター。落差の大きい技もリアルに再現

▼サソリ固めをキメる長州と，必死に耐える橋本。手に汗にぎる攻防だ





◀セレクトできるのはこの8選手。ものすごい形相が3Dで迫ってくるぞ

今月の新作

今月はパズルあり，シミュレーションあり，アクションありとさまざまなジャンルのタイトルが並んだ。どの作品も立体を活かした新アイデアを投入している。

スペースインベーダー～バーチャルコレクション

12/1　■タイトー　■シューティング　■4,980円　■4メガ・カートリッジ



あのインベーダーがバーチャルボーイに帰ってきた。恐怖感がじわじわと迫りくるバーチャル・モードに加え，なつかしのオリジナル・モードやチャレンジ・モードなど，多彩な内容を収録。

バーチャルLABO

12/22　■J・ウイング　■アクションパズル　■5,500円　■8メガ・カートリッジ



究極生物“ミュー”の呼吸器をすべて封鎖することが目的の一風変わったパズルゲーム。落ちてくる複数の器官を回転させつつ，位置を入れかえてつなげるという頭脳派向けのシステムになっている。

SDガンダム ディメンションウォー

12/22　■バンダイ　■SLG　■5,800円（予価）　■8メガ・カートリッジ



おなじみのキャラクターたちがくり広げるSLG。3Dならではのフォーメーションや地形を駆使しての新感覚シミュレーションが楽しめる。バトルシーンでは奥行きのある戦場でのアクションが展開。

新日本プロレスリング 激闘伝説

12月　■トミー　■プロレス　■4,980円　■8メガ・カートリッジ



バーチャルボーイ初のプロレス・ゲームが登場。実名選手が8名登場し，臨場感あふれる過激なバトルをくり広げる。全選手総当たりによるG1クライマックスやタイム・アタックなど，モードも多彩。

空とぶヘンリー

12月　■ヒューマン　■アクション　■5,800円　■8メガ・カートリッジ



ふわふわと空を飛んでいるヘンリーを，前後左右に誘導して敵をやっつける，のどかなアクション・ゲーム。筒状に構成されているステージを採用，3次元的な広がりを再現している。

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

T＆Eの新作は，3D空間でブロックをはめていくパズル『ポリゴブロック』。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	ヴァーチャルドッジボール	アクション	ヘクト	5,800円
2月23日	バウンド・ハイ！	アクション	日本システムサプライ	5,300円
2月予定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	3Dシューティング	J・ウイング	（予）5,900円
	★ポリゴブロック	アクションパズル	T＆Eソフト	5,800円
	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	5,300円
3月予定	ドラえもん～のび太のドキドキ！おばけランド	アクション	エポック社	未定
	バーチャルプロ野球'96	野球	ケムコ	未定
	Jリーグ3Dスタジアム	サッカー	J・ウイング	（予）6,900円
	ヴァーチャルガンマン	シューティング	ビクターエンタテインメント	5,800円
春頃予定	スターシード	シューティング	ココナッツジャパン　エンターテイメント	（予）5,800円
	プロテウスゾーン	シューティング	ココナッツジャパン　エンターテイメント	（予）5,800円
96年予定	バーチャルボウリング	ボウリング	アテナ	5,300円
	バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	（予）5,300円
	バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
未定	湾岸戦線レッドシティ	シューティング	アスミック	未定
	★ナイトランディング（仮）	フライトSLG	パウ	未定
	バーチャルボンバーマン	アクション	ハドソン	未定
	ニコちゃんバトル	3Dアクション	BPS	5,480円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バーチャルボーイ　ワリオランド～アワゾンの秘宝（任天堂）12月→12月1日

★……今月DataBaseに初登場した新作



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

1	初登場	**バーチャファイター** ●セガ ●対戦格闘 ●7,800円
2	前1位	**ぷよぷよ通** ●コンパイル ●アクションパズル ●6,800円
3	前2位	**コミックスゾーン** ●セガ ●アクション ●7,800円
4	↑再登場	**スパークスター～ロケットナイトアドベンチャーズ2** ●コナミ ●アクション ●8,800円
5	前3位	**ジ・ウーズ** ●セガ ●アクション ●5,800円

なつかしい

1粒で2度オイシイ『ペンゴ』登場！

『ぺぺんがPENGO』。このゲーム・タイトルを見て「これはもしや？」と思ったアナタは，古くからのゲームファンだろう。本作品は，セガの往年の名作アーケード・ゲーム『ペンゴ』をメガドライブに移植，そのうえ原作になかった数々のアレンジ要素を加えた新『ペンゴ』も楽しめるという，オールド・ゲーム・ファンなら感涙モノの1作なのだ。

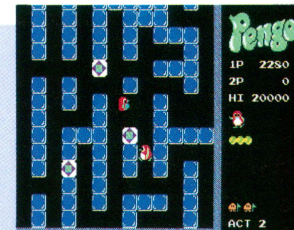
では「『ペンゴ』なんてゲーム知らないなあ？」という若い読者のために，ゲームの内容を簡単に紹介しておこう。プレイヤーが操作するのはペンギンのペンゴ。画面上にあるアイス・ブロックを敵にぶつけて，すべての敵を倒せばラウンド・クリアとなる。

きわめてシンプルなゲーム・システムだが，ダイヤモンド・ブロックを三つ並べるとボーナス得点が入るなど，パズル的な要素も加えられており，見た目以上の奥深さがあったのだ。

『ぺぺんがPENGO』に収録されているゲーム・モードは全部で三つ。その中でも，やはりこのソフト最大のウリは，アーケード版を再現したアーケード・モードだろう。原作をプレイしたことのある人は当時を思いだしながら，また『ペンゴ』を知らなかった人は，このソフトでぜひとも名作に触れてみてほしい。　（八巻将之）

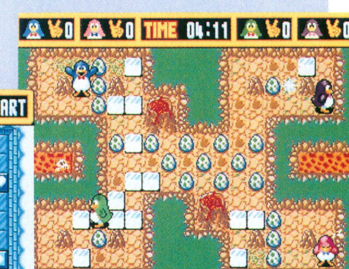


ぺぺんがPENGO
■セガ　■アクション
■4,980円　■12月22日発売予定



▲あの『ペンゴ』がメガドライブで復活！　BGMが変わっているのが残念





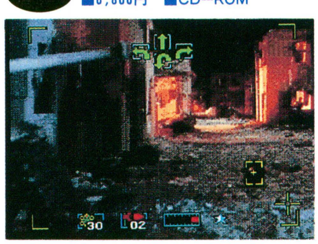
◀▲左はストーリー・モード，上はバトルモードの写真。バトルモードでは4人同時対戦が可能だ

今月の新作

年末商戦にむけて各ハードが期待の新作を発売していくなか，メガドライブの新作はたったの2本。データベースにも大きな空白がめだつようになり，今後の展開を考えると，どうしても頭をかかえざるを得ない。来年を乗り越えられるか，じつに不安なところなのだが……。それでも，発売タイトルがどちらも標準以上の期待作であることが，なによりの救いだ。

サージカルストライク

12／22　■セガ　■3Dアクション　■6,800円　■CD－ROM



湾岸戦争後の世界を舞台にくり広げられる3Dアクション・ゲーム。プレイヤーは対テロリスト特殊部隊サージカル・ストライク・チームの一員となり，テロリストの野望を阻止しなければならない。

ぺぺんがPENGO

12／22　■セガ　■アクション　■4,980円　■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］アーケードで人気を誇った名作アクション・ゲーム。原作を忠実に再現したアーケード・モードのほか，グラフィックを強化したストーリー・モードや4人対戦モードを収録。

Data Base メガドライブ新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
▼カートリッジ	
未定	魔導物語Ｉ／RPG／コンパイル／未定
▼メガCD	
２月予定	シャドウラン／RPG／コンパイル／7,800円



プレイディア

PLAYDIA

今月の新作は残念ながら0。来月には，プレイディアVの声優シリーズの新タイトルが発表されるもようなので，期待して待つように。

Data Base プレイディア新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
未定	それゆけ！アンパンマン（仮）／未定／バンダイ／（予）4,800円
未定	ニュートンミュージアム遥かなる宇宙（仮）／図鑑／バンダイ／（予）3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!（バンダイ）未定



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

今月で新作のゼロ行進は4か月目に突入。どこまでこの記録をのばせるか非常に興味深いところ……って冗談言ってる場合じゃない！

Data Base レーザーアクティブ新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
▼LD-ROM²	
未定	UFO AND ET／エンターテインメント／パイオニア／未定
▼メガLD	
未定	3Dバーチャルツアー・オーストラリア編（仮）／SLG／J.P.／未定
未定	NHK中国語会話（仮）／教養／パイオニア／未定
未定	ミスト／AVG／パイオニア／未定
未定	UFO AND ET／エンターテインメント／パイオニア／未定



PCエンジン
PC ENGINE

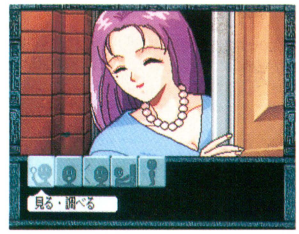
HOT 5
今月の売れ筋ソフト

順位	前回	タイトル
1	初登場	**Linda³(リンダキューブ)** ●NECホームエレクトロニクス ●RPG ●7,800円
2	前5位	**銀河お嬢様伝説ユナ2** ●ハドソン ●デジタルコミック ●7,800円
3	前1位	**プリンセスメーカー2** ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,200円
4	↑再登場	**卒業II～ネオ・ジェネレーション** ●リバーヒルソフト ●SLG ●8,800円
5	前2位	**風の伝説ザナドゥII** ●日本ファルコム ●ARPG ●9,800円

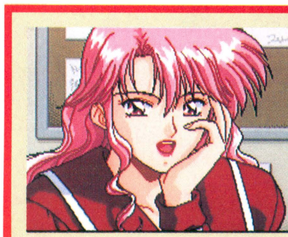
美女満載
パソコンの人気ゲームがPCエンジンに登場!

『DE・JA』は「考古学と美女」という不滅のテーマ（？）を軸に主人公の龍助が活躍する，PCエンジンお得意の美少女AVGだ。

ゲーム内容はいたって平凡なコマンド選択式のAVGだが，表情豊かなアニメーションやパソコン版から一新されたキャラクター・デザインなど，ただの移植作品ではないことをうかがわせる。もちろん魅力的な女性キャラクターがつぎつぎに登場してストーリーを盛りあげてくれるので，これはもうプレイしないと男がすたるってもんだぞ。　（八巻将之）



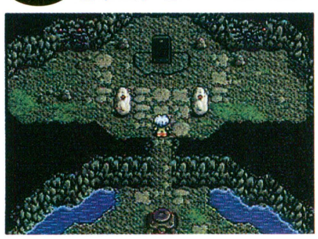
▲かわいい女の子がぞくぞく登場。何から話そうか？



DE・JA
■NECインターチャネル　■AVG
■価格未定　■発売日未定

アーケードカード対応
聖夜物語

12／22　■ハドソン　■RPG　■7,800円　■スーパーCD-ROM²



剣士，魔術師など異なる4人の中から自分の育ての親を選択することで，それぞれの場合の人生（＝職業）を体験できるファンタジーRPG。総指揮&シナリオは『エメドラ』などで有名な飯　淳。

DataBase PCエンジン新作発売予定表
『ワーキン★ラブ』はキャラ・デザインを竹本　泉が担当している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
1月予定	デッド・オブ・ザ・ブレインI・II	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
冬頃予定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
春頃予定	★てきぱきワーキン★ラブ	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	(予)8,800円
未定	DE・JA	AVG	NECインターチャネル	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECインターチャネル	未定
	GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	バザールでござ～るのゲームでござ～る	アクションパズル	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	スチームハーツ	シューティング	TGL	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
冬頃予定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	(予)7,800円
未定	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定

■先月号に掲載されたデータが以下のように変更されました……●同級生（NECインターチャネル）10月27日→11月23日



ゲームギア
GAME GEAR

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

順位	前回	タイトル
1	↑前4位	**魔法騎士レイアース2～メイキング・オブ・マジックナイト** ●セガ ●SLG ●4,800円
2	↑前3位	**FIFAインターナショナルサッカー** ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●サッカー ●4,980円
3	初登場	**鬼神童子ZENKI** ●セガ ●アクション ●4,800円
4	初登場	**ギアスタジアム平成版** ●ナムコ ●野球 ●3,500円
5	前2位	**ぷよぷよ通** ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円

今月の新作

格闘ものからスポーツ・ゲームまで，バラエティに富んだ今月の新作ソフト。このぶんなら来年もゲームギアは安泰かな，なんて考えていたら，そんな予想をはるかにうわまわるビック・ニュースがとびこんできた！　なんとあの『バーチャファイター』がゲームギアで発売されるのだ。詳細はまだ不明だが，今後の続報からは目がはなせないぞ。

ゴジラ®～怪獣大進撃

12／8　■セガ　■SLG　■5,500円　■4メガ・カートリッジ



映画でおなじみの最強怪獣ゴジラがSLGになって登場。モスラ，キングギドラなど，ライバル怪獣と激闘をくり広げる。戦闘は対戦アクション・バトル形式で，怪獣たちのデータベースも収録。

スーパー桃太郎電鉄III

12／15　■ハドソン　■ボードゲーム　■5,800円　■4メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］個性的な登場キャラクターやユニークなカード，イベントが好評だった人気ボードゲームをゲームギアに完全移植。交互プレイで最大4人までの対戦ができる。

野茂英雄のワールドシリーズベースボール

12／1　■セガ　■野球　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



アメリカ・メジャーリーグでプレイしている野茂英雄をモチーフにした野球ゲーム。全米に旋風を巻き起こしたトルネード投法やフォークボールなど，野茂投手の特徴も再現されている。

NINKU－忍空－2 ～天空龍への道

12／22　■セガ　■格闘AVG　■4,800円　■4メガ・カートリッジ

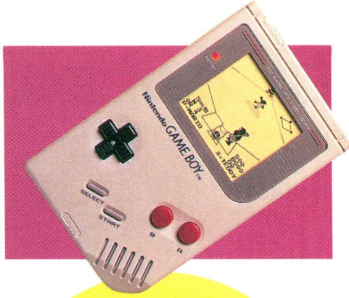


人気コミックのゲーム第2弾。主人公の風助たちが，さまざまな敵と戦いながら最終ボス・コウチン大僧正打倒をめざす。ストーリー・モード，フリーモード，VSモードの三つのゲームモードを搭載。

Data Base ゲームギア新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
1月22日	ルナ～さんぽする学園／RPG／ゲーム アーツ／5,800円
1月26日	ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権／アクションパズル／セガ／3,800円
未定	★バーチャファイター（仮）／対戦格闘／セガ／4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

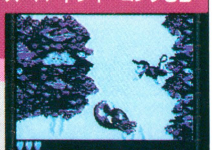
GAME BOY

HOT 10

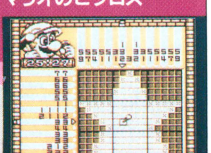
今月の売れ筋ソフト

『スーパードンキー』に敵なし。発売から4か月連続でトップの座を守りつづけている。ゲームボーイ2作目となった『レイアース』も，きっちり上位にランクインした。

1 スーパードンキーコングGB
前１位
●任天堂
●アクション
●3,900円



2 マリオのピクロス
↑前４位
●任天堂
●パズル
●3,900円



3 魔法騎士レイアース2nd ～ザ・ミッシング・カラーズ
初登場
●トミー
●RPG
●4,500円



4 星のカービィ2
↑再登場
●任天堂
●アクション
●3,900円



5 ボンバーマンGB2
前３位
●ハドソン
●アクション
●4,300円



6 第2次スーパーロボット大戦G
前5位
●バンプレスト
●SLG
●5,980円(込)

7 NBA JAMトーナメントエディション
初登場
●アクレイムジャパン
●バスケットボール
●4,800円

8 ストリートファイターII
↑前9位
●カプコン
●対戦格闘
●4,800円

9 GO GO アックマン
↑前10位
●バンプレスト
●アクション
●3,980円(込)

10 役満
↑再登場
●任天堂
●麻雀
●2,600円(込)

今月の新作　緊急発売される任天堂の2作品が目玉

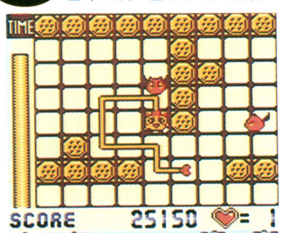
スーパーファミコンで見かけたことのあるタイトルが多い今月。年末の商戦をにらんで，どのメーカーもユーザーになじみのあるものを送りだしてきたようだ。

なかでも注目なのが，任天堂の『ポケットモンスター』。パッケージはもちろん，タイトル画面も赤と緑に色わけされた二つのバージョンが発売される。友だちとちがう種類のソフトを買って，通信ケーブルでポケットモンスターを交換しあうのが楽しそう。新しいジャンルに挑戦するカービィも見逃せない。　　　　（小江哲朗）

スーパーゲームボーイ対応

ウェディングピーチ ～じゃ魔ピーパニック

12／8　■ケイエスエス　■アクションパズル　■4,980円　■2メガ・カートリッジ

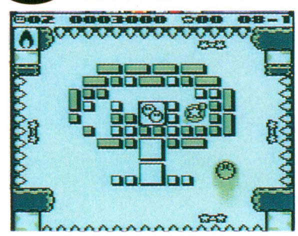


テレビアニメで好評の「ウェディングピーチ」がゲームボーイにも登場。人気キャラクター“じゃ魔ピー”を操作し，悪魔族に奪われたアイテムを取りもどすというアクションパズル。

スーパーゲームボーイ対応

カービィのブロックボール

12／14　■任天堂　■アクション　■3,900円　■4メガ・カートリッジ



「ブロックくずし」をベースにしたボール・アクション。全11ステージで，各ステージは五つの面で構成されている。特定の敵キャラにボールをヒットさせることによって，4種類の能力が使える。

スーパーゲームボーイ対応

ポケットモンスター赤／緑

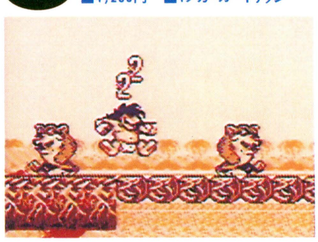
12／21　■任天堂　■RPG　■各3,900円　■4メガ・カートリッジ



マップ上に出現するポケットモンスターを捕獲して育て，すべてのポケモンを収集するのが目的。赤・緑の2バージョンがあり，登場モンスターが微妙にちがう。通信ケーブルでのデータ交換も可能。

P-マンGB

12／22　■ケムコ　■アクション　■4,200円　■1メガ・カートリッジ

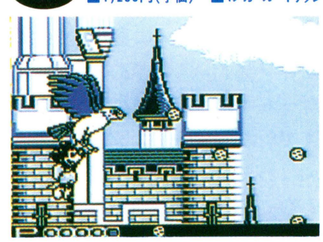


［海外から移植］P-マンのサムが，恐竜の住むジュラシック・ジャングルの中を冒険するアクション・ゲーム。巨大ボスなど，スーファミ版での演出をゲームボーイで再現している。

スーパーゲームボーイ対応

東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー

12／22　■トミー　■アクション　■4,200円(予価)　■4メガ・カートリッジ



東京ディズニーランドがゲームに登場。ミッキーマウスの冒険の舞台は，ディズニーランドの象徴であるシンデレラ城。風船を投げたり，風船につかまって飛んだりといったアクションが楽しめる。

スーパーゲームボーイ対応

忍たま乱太郎GB

12／27　■カルチャーブレーン　■ARPG　■4,800円　■2メガ・カートリッジ

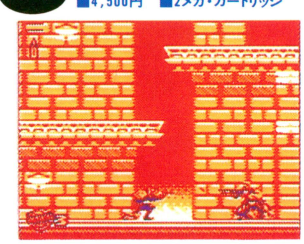


アニメなどでおなじみの「忍たま乱太郎」が，アクションRPGとしてゲームボーイにも登場。乱太郎，きり丸，シンベエが，七つの巻物をもとめて大活躍する。2人同時プレイも可能になっている。

アフターケア

ジャッジ・ドレッド

10／27　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,500円　■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］映画「ジャッジ・ドレッド」をモチーフにしたアクション・ゲーム。世にはびこる悪人に，正義の判決をくだすのが目的。各ステージごとに2種類の任務が用意されている。

DataBase　ゲームボーイ新作発売予定表

PS生まれの対戦格闘『闘神伝』が，タカラの熱闘シリーズに登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月23日	クマのプー太郎 ～宝さがしだ大入ゲームバトル	オムニバス	タカラ	3,980円
2月予定	バスフィッシング達人手帳	フィッシング	スターフィッシュ	9,800円
未定	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
3月22日	熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ	対戦格闘	タカラ	未定
3月予定	風来のシレンGB(仮)	RPG	チュンソフト	未定
春頃予定	★熱闘闘神伝	対戦格闘	タカラ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ブロックくずしGB(パウ)11月17日→12月1日

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

上位に大きな変動はない。注目は，初登場で6位の『ステークスウィナー』。秋のＧＩレースが開催中ということもあり，競馬ファンの人気を集めているようだ。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル
1	バーチャファイター2	前1位	セガ	対戦格闘
2	鉄拳2	↑前3位	ナムコ	対戦格闘
3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	↑前4位	SNK	対戦格闘
4	ストリートファイターZERO	前2位	カプコン	対戦格闘
5	レイブレーサー	前5位	ナムコ	レーシング
6	ステークスウィナー	初登場	ザウルス	アクション
7	パズルボブル2	前7位	タイトー	パズル
8	ソニックウイングス3	初登場	ビデオシステム	シューティング
9	ストライカーズ1945	前6位	彩京	シューティング
10	バーチャストライカー	前8位	セガ	サッカー







画面公開

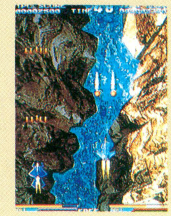
新技「スラスト」を使いこなせ

先月第一報をお届けした，デコがひさびさに贈るシューティング『スカルファング』。今月は，その画面写真を見ていただこう。

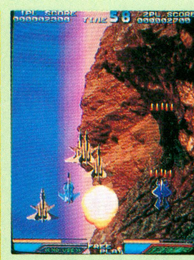
発売が来年なので，詳細は不明だが，新システムに「サイドスラスト」と「バックスラスト」が導入されている。それぞれ，特殊操作によって，自機の向きを左右や後方に切り替えて攻撃できるというものだ。

本作品では，制限時間内にボスを破壊するルールが課せられているので，スラストはボスをすばやく撃破するための必須テクニックになるはずだ。（開田清隆）

スカルファング



■データイースト
■シューティング
■96年発売予定

◀▲自機，敵機，そして背景がとてもキレイ。弾も見やすくてグッドだね



◀後方から現れた敵機〝ＭＯＴＨ〟。こんなときはバックスラストで迎撃しよう



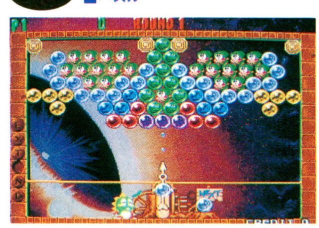
▲2面のボス。サイドスラストを使えば，真横にも攻撃できるぞ

今月の新作

みごとにジャンルがバラバラになった。どれも注目のタイトルばかりだ。「ガンダム」などのメカが好きな人には『バーチャロン』，格闘が好きなら『闘神伝2』，『ときメモ』な人＆パズルマニアなら『ぱずるだま』でキマリだろう。また『サンドア〜ル』は新しいゲームや難易度が気になるところ。『タントア〜ル』ぐらいのレベルだといいなぁ。

パズルボブル2X

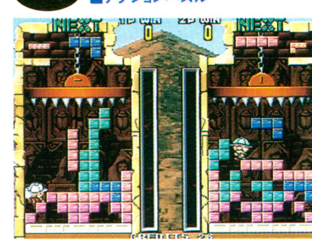
12／上　■タイトー　■パズル



現在好評稼働中の『2』に上級者向けの「Xモード」をプラス。さらに内部タイマーにより，クリスマスや正月には専用のかわいいデモが表示される。従来のモードや対戦プレイも健在。

テトリスプラス

12／上　■ジャレコ　■アクションパズル



落ちものパズルの元祖『テトリス』をアレンジ。特定のラインを消すことによってキャラクターを導く「パズルモード」を搭載している。オリジナルである「ノーマルモード」でのプレイも可能。

マンクスT.T.

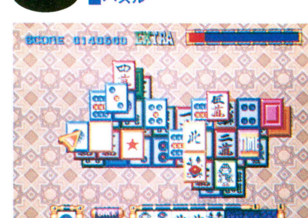
12／中　■セガ　■レーシング




マン島で行なわれているバイクレースを，CGボードMODEL2Bで再現。マシンは，ミッションとオートマチックから選べるほか，視点の切り替えも可能になっている。8台までの通信対戦もできる。

大牌砦（おおとりで）

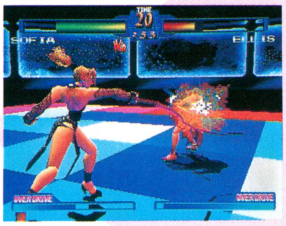
12／中　■メトロ　■パズル

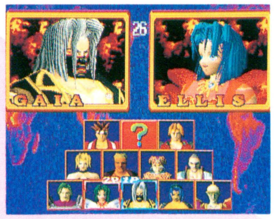


積み上げられた麻雀牌を，同じ絵柄で三つそろえるか，数字を順に三つ並べることで消していく。制限時間内にすべての牌を消せばクリア。初心者用のビギナー・モードも用意されている。

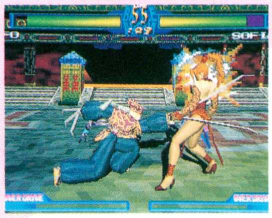
闘神伝2

12月 ■カプコン ■対戦格闘





▶新キャラのカオス、トレイシーをふくめた11人が使用できるぞ



◀オーバードライブゲージが新たな駆け引きを生む。究極宝技をキメろ！

プレイステーションで発売された格闘ゲームの続編。前作のボスと新顔を加えた11人が操作できる。新システムの「オーバードライブゲージ」を満タンにすれば，強力な「究極宝技」が使用可能に。

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

12月 ■コナミ ■アクションパズル



昨年発売された『対戦ぱずるだま』のマイナー・チェンジ版。恋愛シミュレーション・ゲーム『ときめきメモリアル』に登場した11人の女の子から1人を選んでプレイできる。

まる子デラックスクイズ

11／27 ■タカラ ■クイズ ■MVS



人気アニメのキャラクターを使ったクイズ。オーソドックスな4択クイズの「ノーマル」と，洞察力や忍耐力などの8種類の能力をチェックする「バラエティ」という二つのモードがある。

まうすけのオジャマざわ～るど

12／下 ■データイースト ■アクションパズル ■ST-V



同社のST-Vボード第2弾。落ちてくるマウスをそろえて消していく。同色をななめにつなげて「羽マウス」を作ったり，連鎖を起こせば，おじゃまブロックを発生させて相手に攻撃ができる。

2度あることはサンドア～ル

11／下 ■セガ ■オムニバス ■ST-V



好評のオムニバス・ゲーム第3弾。今回は，反射神経や動体視力などが問われるミニゲームが，27種類収録されている。ST-V基板を使うことにより，立体映像を使ったミニゲームも新登場している。

電脳戦機バーチャロン

12月 ■セガ ■対戦格闘





VR（バーチャロイド）と呼ばれるロボットを操作して，フィールド内をダッシュ，ジャンプなどで駆けめぐり，三つのウエポンで敵を攻撃する。VRは8体から好きなものを選択できる。

対戦麻雀ファイナルロマンスR

11／下 ■ビデオシステム ■麻雀



好評の対戦麻雀がリニューアル。1Pモードでは，制服を着た5人の女の子が登場，美しいアニメーションが堪能できる。2Pモードでは，相手をせかせる「挑発」ができるようになった。

中国龍

8／下 ■IGS／アルタ ■パズル



麻雀牌を使ったパズル。積み上げられた牌を一つずつ取っていき，手元に同じものを三つそろえて消していく。手元には牌を七つまでしかストックできないので，取る順番が攻略のカギとなる。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

往年の名作シューティング『究極タイガー』の続編が発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
9月20日	プライマルレイジ	対戦格闘	アトラス
秋頃予定	グレート1000マイルズラリー 2	レーシング	カネコ
12月中旬	かかってきなさい！	シューティング	IMS
冬頃予定	アベンジャーズ・イン・ギャラクティックストーム	格闘アクション	データイースト
	スカルファング	シューティング	データイースト
96年予定	19XX（ナインティーン・ダブルエックス）	シューティング	カプコン
	沙羅曼蛇 2	シューティング	コナミ
未定	OLしたたか物語～能力検定クイズ＆ゲーム	クイズ	IMS
	ジグソーパラダイス	アクションパズル	アイマックス
	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	クイズマジカルビジョン	クイズ	コナミ
	ゴールストーム	サッカー	コナミ
	進め！対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ
	ビックバイパー	レーシング	コナミ
	カラオケクイズ　イントロDonDon	クイズ	サンソフト
	フリップランド	レーシング	サンワイズ
	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
	逆鱗弾（げきりんだん）	シューティング	タイトー
	★究極タイガーII	シューティング	タクミコーポレーション
	アニマル電脳アワー	クイズ	データイースト
	でろーんでろでろ	アクションパズル	テクモ
	スピードレーサー	レーシング	ナムコ
	ソウルエッジ	対戦格闘	ナムコ
	タイムクライシス	ガンシューティング	ナムコ
	ダートダッシュ	レーシング	ナムコ
	隠忍（ONI）～ザ・ニンジャマスター	格闘アクション	バンプレスト
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
	逆転!!パズル番長	アクションパズル	フウキ
▼MVS対応			
11月28日	パズルdeポン！	パズル	ビスコ
2月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス
96年予定	QP	オムニバス	サクセス
未定	棋娘～なないろといき	将棋	アイマックス
	魔石大戦ストゥーン	アクションパズル	アイマックス
	★オーバートップ	レーシング	ADK
	リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK
	神凰拳	格闘アクション	ザウルス
	くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ
	NEO Mr.Do！	アクション	ビスコ
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム
▼ST-V対応			
96年予定	コットン 2	シューティング	サクセス
97年予定	ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
未定	ファンキーヘッドボクサーズ	ボクシング	セガ
▼ピンボール			
10月予定	ノーフィアー	ピンボール	タイトー
11月予定	★ピンボールマジック	ピンボール	カプコン
冬頃予定	★アポロ13	ピンボール	データイースト

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●プロ麻雀　極s（アテナ）11月上旬→11月24日●戦球（セイブ開発）9月→10月24日●ナムコ・クラシックコレクションVol.1（ナムコ）10月下旬→11月1日●ガーディアンズ（バンプレスト）11月→12月上旬●マウスシューターGOGO（バンプレスト）10月→96年●ぱずり（バンプレスト）11月→11月下旬●キャノンダンサー（ミッチェル）10月下旬→11月下旬●学園バラエティ（ミッチェル）10月下旬→卒業証書［タイトル変更］11月中旬●ミッドナイトラン～ロードファイター2（コナミ）11月→12月上旬

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

美麗グラフィックのシューティング『パルスター』と，ユニークな将棋ゲーム『将棋の達人』のランクインが目を引く。格闘ゲームばかりでは飽きちゃうからね。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	前1位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(CD)	SNK	対戦格闘	8,800円
2	初登場	パルスター(CD)	エイコム	シューティング	8,800円
3	初登場	超人学園ゴウカイザー	テクノスジャパン	対戦格闘	29,800円
4	前4位	ワールドヒーローズパーフェクト(CD)	ADK	対戦格闘	8,800円
5	前2位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK	対戦格闘	29,800円
6	前6位	パルスター	エイコム	シューティング	29,800円
7	初登場	将棋の達人(CD)	ADK	将棋	7,800円
8	前5位	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	SNK	対戦格闘	29,800円
9	↑再登場	ギャラクシーファイト(CD)	サンソフト	対戦格闘	7,800円
10	↑再登場	ダブルドラゴン(CD)	テクノスジャパン	対戦格闘	7,800円

馬鹿の術もOK

ネオジオCD版『天外』に敵なし

発売中のネオジオCD版『天外魔境真伝』には，うれしい機能がいっぱい。ボスの「マントー」などが使用できたり，デモ画面を省略してロード時間を短縮するモードが搭載されているのだ。

また，綱手のみ可能だった，隠しコマンドによる「着せ替え（配色の変更）」が，八雲と絹でも使用できるぞ。　　　（開田清隆）



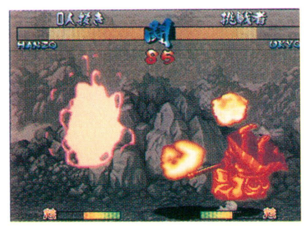
▲八雲や絹にも隠しカラーが用意された

今月の新作

ぜひとも入手したいのは『天外魔境真伝』だ。トピックスで紹介したほかにも，アイテムの有無や背景の選択など，システムを細かく設定できるし，「タイムアタックモード」も収録。さらに，上級者向けとしてヒットストップ（攻撃が当たったときの硬直）がない「スペシャルモード」も用意されている。より対戦を楽しめる内容になっているわけだ。

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

12／1　■SNK　■対戦格闘　■32,000円　■282メガ・カートリッジ

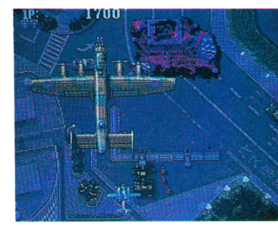


3作目となる今回は，新旧あわせた13人の剣士が登場。各キャラには，性能の異なる「修羅」「羅刹」というタイプが存在する。操作系も変更され，「不意打ち」などの多彩な攻撃が可能になった。

アフターケア

ソニックウイングス3

11／17　■ビデオシステム　■シューティング　■29,800円　■154メガ・カートリッジ



個性的なキャラが活躍する，人気シューティングの第3弾。パワーアップ，タメ撃ちなど，性能の異なる10タイプから自機を選択可能。家庭用では，難易度が変更できるようになっている。

ネオジオCD

ネオジオCDスペシャル

12／22　■SNK　■ディスクマガジン　■3.800円　■CD-ROM

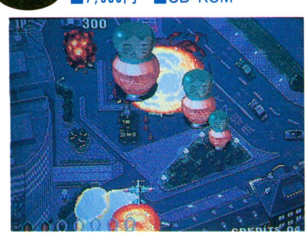


今年11月に行なわれたキャンペーンで，ネオジオCD本体に同梱されたソフトを単品発売。『KOF'95』などの体験版や，新作ソフトの予告編などが収録されている。案内役はポリゴンのアテナ。

ネオジオCD

ソニックウイングス3

12／8　■ビデオシステム　■シューティング　■7,800円　■CD-ROM



アーケード版の内容をそのままネオジオCDに。カートリッジ版と同様に，難易度が自由に選択できるほか，サウンドのクオリティも向上している。もちろん2人同時プレイもOK。

アフターケア／ネオジオCD

天外魔境真伝

11／24　■ハドソン　■対戦格闘　■7,800円　■CD-ROM



RPG『天外魔境』シリーズのキャラが登場する対戦格闘。BGMはアレンジ版が収録され，ボスキャラも使用できる。アイテムの有無，ステージ，難易度など，細かいルールの設定が可能となった。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

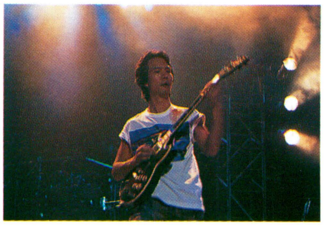
発売日が大幅に変更になっている。CD版『斬紅郎無双剣』は，年明けの1月6日に延期。そのかわり『リアルバウト餓狼伝説』のカートリッジ版が1月13日，CD版が2月と決定した。そのほか，かなりのソフトが春頃予定になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
1月13日	リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	未定
3月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
春頃予定	★オーバートップ	レーシング	ADK	未定
	神凰拳	対戦格闘	ザウルス	未定
	くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr.Do！	アクション	ビスコ	未定
	パズルdeポン！	パズル	ビスコ	未定
未定	神龍戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	★まる子デラックスクイズ	オムニバス	タカラ	未定
	★ビッグトーナメントゴルフ	ゴルフ	ナスカ	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
▼ネオジオCD				
1月6日	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	8,800円
2月予定	リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	未定
	ステークスウィナー ～GⅠ完全制覇への道	競馬	ザウルス	7,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
冬頃予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
4月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
春頃予定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	SNK	未定
	神凰拳	対戦格闘	ザウルス	未定
	くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr.Do！	アクション	ビスコ	未定
	パズルdeポン！	パズル	ビスコ	未定
未定	神龍戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	（タイトル未定）	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	ビッグトーナメントゴルフ	ゴルフ	ナスカ	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ネオアクションゲーム（仮）	アクション	ハドソン	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●超人学園ゴウカイザー（テクノスジャパン）価格未定→7,800円



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●10月第5週
40位　ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」（ビクターエンタテインメント）／9,120枚
64位　同級生2・メモリアルミニシアター（NECアベニュー）／5,840枚
●11月第1週
27位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルOCT.～フィーチャリング館林見晴（キングレコード）／18,730枚
32位　ときめきメモリアル オリジナル・ゲーム・サントラ プレイステーション版（キングレコード）／15,140枚
34位　ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」（ビクターエンタテインメント）／13,990枚
82位　同級生2・メモリアルミニシアター（NECアベニュー）／4,440枚
●11月第2週
46位　ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」（ビクターエンタテインメント）／8,290枚
72位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルOCT.～フィーチャリング館林見晴（キングレコード）／4,940枚
82位　ときめきメモリアル オリジナル・ゲーム・サントラ プレイステーション版（キングレコード）／4,240枚
●11月第3週
69位　ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」（ビクターエンタテインメント）／5,030枚
86位　ときめきメモリアル オリジナル・ゲーム・サントラ プレイステーション版（キングレコード）／3,700枚

（オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定）

月影ナポリタン

「もう『ぷよ』はやらない」!?田中勝己インタビュー

今月はインタビューを2本おとどけしよう。まずは，10～11月にシングル「灼熱のファイヤーダンス」「ずっと／そばに／いるよ」をリリースした田中勝己氏だ。楽しい（アブナい？）話をたっぷりとうかがえたぞ。
(聴き手・大出綾太)



◀田中さんはLMSミュージックの社長でもあるのだ

――「ずっと／そばに／いるよ」は，以前発売された自主制作CD「大打撃」の収録曲ですね。

田中：ええ。でもリマスターしてるんで「大打撃」とは全然ちがう音になってます。最初はコンパイルのテレホン・サービスで流していて，「ユーザーテレホン・イメージソング（ウソ）」っていうタイトルだったんですが（笑）。シングル・カットの要望が多かったんで，NECアベニューさんにムリ言って発売してもらいました。そのへんの話がボーナス・トラックとしてCDの最後に入ってるんで，楽しんでください。

――「灼熱のファイヤーダンス」のほうは？

田中：これは，第1回ぷよマスターズ大会のために書いた新曲だったんです。たまたまジャングルをやってみようかなって思ってたんで，1月15日にはじめて披露したんですよ。日本では初のジャングルのはずですけど，そのあとH Jungle With tのCDが大ヒットして“ジャングル日本初上陸”とか言われてて。いちおうレイヴもテクノも“日本上陸”前にかならずやってるんですよ。ハウス・ミュージックをはじめてやったのも，1989年の『ディスクステーション』アニバーサリーCDですから。

――田中さんの作品を見ると，純粋なゲーム・ミュージック・アルバムって少ないですけれど，なにか考えがあるんですか？

田中：基本的に僕は，ゲーム中の音楽をそのまま収録したCDというのはだしたくないんです。ゲームで聴ける曲に関しては，ゲームで聴いてほしいんですよ。ゲームと同じもの，前と同じものではなくて，できればちがうものをどんどんだしていきたいと。だから，みんなに聴いてもらいたい曲しかだしたくない，というスタンスですね。コンパイルのゲーム・ミュージックCDがあまりでてないのは，そういう意味もあります。

――CDよりイベントでのライブ活動のほうが多いですよね。

田中：正直言って，ゲーム・ミュージックってライブでやるパフォーマンス度って低いんですよ。それをおぎなうには，人間がパフォーマンスをしないといけない。そうするとどうしても何度も同じ曲をやることになるんです。だからファンの人たちのほうが曲をよく覚えちゃう。僕なんかまだフリップ見ないと歌えないのに（笑）。

――コンパイル・ファンは盛りあがりかたがスゴいですし……。

田中：ていうか迷惑ですよね，人のこと考えてなくて（笑）。あ，言いすぎでした（笑）。でも，自分が気持ちいいから歌いたいとかじゃなくて，みんなで一緒に盛りあがれるんで張りあいがありますね。イベントで歌った曲に共感して，CDを……NADL-1098（「ずっと／そばに／いるよ」の品番）を買ってくれるってカンジですか（笑）。そういえば昔，新宿で友だちと安い焼肉定食を食べながら「オレ絶対新宿で歌ってやる」とか話してたんですけど，まさか実現するとは思いませんでしたね（CS放送の公開番組で，スタジオアルタのオープン・テラスにてミニライブを行なった）。そういった意味じゃ夢がかなった（笑）。

――今後の活動予定を教えてください。

田中：とりあえず来年3月のマスターズ大会で新曲をやらないといけないってところですか。あと最近，うちの会社LMSミュージックで作った「ジョポンゴ5」というバンドのアルバムもだしたいですね。「高枝切鋏」とか，海外用の「are made of this」とか，僕はいろいろな名前を持ってますけど，それにあわせていろんな形で音楽をだしていけたらいいですね。ちなみに今度でるミュージック・ビデオでは，コンパイルの仁井谷社長が歌って，その横で私がキーボード弾いてます（笑）。10月8日に広島でやったライブのビデオもでます。あとは，いつも言ってますけど，もう2度と『ぷよぷよ』の音楽はやらないでしょう（笑）。

――え，もうやらないんですか？

田中：『魔導』を含めて5年も作ってますから。『ぷよ』だとホワホワした曲が中心になるじゃないですか。それもいいけど，やっぱり“ドカバキグシャ”っていう（笑）シューティングの曲も作りたいですし。新しいことができなくなったらゲーム・ミュージシャンとしてはおしまいなんで，つねに新しいものへ挑戦したいですね。あとは，歌モノをだしちゃったんで，ボーカル・アルバムを1枚だして，それで引退しちゃおうかなと（笑）。

――では最後にメッセージを。

田中：がんばります。CD買ってね。なんか最後だけ急におとなしくなっちゃいましたね（笑）。



▲アルタで行なわれたミニライブ。通行人まで巻き込むほどの大盛況だった

※12月号の本誌の記事で，96年6月公演のバレエ「ドラゴン・クエスト」の前売り開始は12月4日とありましたが，発売日未定になりました。新たな日付けが決まりしだい，また告知します。

ドロロン登場

コンセプトはユーザーサイド!?『マジドロ』アレンジ制作秘話

つづいては，アルバム「マジカルドロップ・ダンクドリーム'95」を先月発表したゲーマデリック。このアルバムのアレンジ・サウンドを手掛けた6人にお話をうかがった。(A：ATOMIC花田／M：MARO／K：MR☆K／S：SHOGO／是：是政／R：RingRing，聞き手・北野聡士)

——『ダンクドリーム'95』は，前作と同じくラップですね。

K：ラップでいこうと言いだしたのは企画だったんで，それにあわせようということで。で，ラップでいくならボーカルも入れましょうと。

——作詞はどなたが？

K：オリジナルについては会社の人間で，アレンジは私です。

——つぎに『マジカルドロップ』ですが，パズル系の曲というのははじめてですよね。どうでしたか？

M：最初どうなるのかなぁなんて思ってたけど，けっこう楽しかったですね。気分的に，眉間にしわ寄せて作曲しなくていいぶんね。

——今までのMAROさんの曲にはなかったカンジの曲ですよね。

M：ええ，今まではどちらかと言えば血とか悪とか……。「ギョエェ〜ン」てカンジのばっかりだったんで。

S：ドラムがないのってはじめてじゃないですか？

M：そうですねぇ。

——今回のアレンジは，6人6様6曲のアレンジを収録していますが，これはどのような経緯で決めたのですか？

M：曲全体の分数がたりなかったから（笑）。

A：でも，最初の動機はそれ。これ，たりないよぉとか言って（笑）。いやこれは，ユーザー・サイドに立った，我々の良心だから（笑）。これで1,500円はかわいそうだよってね。

M：すばらしいコンセプトだね。

——6人が同一曲のアレンジを行なうというのは非常にめずらしいと思うのですが，収録前に自分以外のメンバーの曲は聴かれましたか？

S：途中段階でときたま聴きましたけど，MR☆Kのは最後まで聴きませんでしたね。

——なぜですか？

S：収録の当日にできあがってきたから（笑）。

K：できたのが，当日の朝だったんですよ。……締め切りがないと仕事しないタイプなんで（苦笑）。

——6曲中，後半の2曲のアレンジを担当されたおふたりは，これまでにアルバム化されている作品があまりないので，このアルバムが事実上のデビュー作になると思います。それで，これらの曲からリスナーは，作曲者はきっとこんな人なんだろうな，というイメージを持ったと思うのですが……。

是：あやしい？（笑）

——アジア系のアレンジでしたね。エスニック系というか。今までのゲーマデリックにはない曲ですよね。

是：じつは僕の代表作というのは，メガドラ版『チェルノブ』のオリジナル曲なんですよ。

——それを聞いて納得しました。

是：つながりがあるでしょ？（笑）

——これだけ個性豊かな曲が並んでいる中で，一番オーソドックスにまとめてくれたのがラストの曲ですね。

R：あっ，はい（笑）。なんか，好きにやっていいよって言われて……。人の曲をアレンジするのってはじめてだったので，どんなもんだろう，みんな似かよっちゃうんじゃないのかなって思ってたんですけど，こんなのは私だけだったという。

——そろそろ，アレンジなどを生で聴きたいなと思うんですが。

S：やると思いますよ。

——いつ頃でしょうか。

S：春前，春一番が吹く頃に。

K：春前にドォ〜ンと。

一同：ハルマゲドン（笑）。



◀（後列左から）MARO、A、花田、MR☆K、SHOGO、（前列左から）是政、新メンバーのRingRingさん

今月の新作

今月もタイトル数が多く，よりどりみどり。約3年ぶりの「ドラクエ」は，ランキング上位に入ることができるか？

マーヴル・スーパーヒーローズ

12/1 ■ソニーレコード ■2,000円（税込）
■CD SRCL-3448



全登場キャラクターのステージ曲やエンディングなど，ゲーム中に流れるすべてのサウンドを，オリジナル音源で収録。

ゲーム発売元：カプコン

収録曲：①Opening-Title②Ranking Display③Player Select 1④Player Select 2⑤VS.⑥SPIDER-MAN Stage⑦SPIDER-MAN Winning⑧SPIDER-MAN Ending⑨CAPTAIN AMERICA Stage⑩CAPTAIN AMERICA Winning⑪CAPTAIN AMERICA Ending⑫HULK Stage⑬HULK Winning⑭HULK Ending⑮PSYLOCKE Stage⑯PSYLOCKE Winning⑰PSYLOCKE Ending⑱IRONMAN Stage⑲IRONMAN Winnig⑳IRONMAN Ending ㉑DOCTOR DOOM Stage ㉒DOCTOR DOOM Winning ㉓Theme Of DOCTOR DOOM ㉔Here Comes A New Challenger ㉕JUGGERNAUT Stage ㉖JUGGERNAUT Winning ㉗JUGGERNAUT Ending ㉘SHUMA-GORATH Stage ㉙SHUMA-GORATH Winning ㉚SHUMA-GORATH Ending ㉛WOLVERINE Stage ㉜WOLVERINE Winning ㉝WOLVERINE Ending ㉞BLACKHEART Stage ㉟BLACKHEART Winning ㊱BLACKHEART Ending ㊲MAGNETO Stage ㊳MAGNETO Winning ㊴MAGNETO Ending ㊵THANOS Stage ㊶THANOS Winnig ㊷Theme Of THANOS ㊸Return Of The Heros ㊹Continue ㊺GameOver ㊻StaffRoll

ロックマン　ザ・パワーバトル　アーケードゲームトラック

12/1 ■ソニーレコード ■2,000円（税込）
■CD SRCL-3451



家庭用『ロックマン』でおなじみのキャラクター・テーマ曲のグレード・アップ版とも言える，オリジナル・サントラ。

ゲーム発売元：カプコン

収録曲：①TITLE②PLAYER SELECT③STAGE SELECT（ROCKMAN1〜2）④STAGE STARTING⑤STAGE 1（ナパームマンのテーマより）⑥STAGE 2（クラッシュマンのテーマより）⑦STAGE 3（ガッツマンのテーマより）⑧STAGE SELECT（ROCKMAN3〜6）⑨STAGE 4（ジャイロマンのテーマより）⑩STAGE 5（ジェミニマンのテーマより）⑪STAGE 6（シャドウマンのテーマより）⑫STAGE CLEAR⑬YOU GOT NEW WEAPON⑭STAGE SELECT（ROCKMAN7）⑮STAGE 7（ROCKMAN 7より）⑯STAGE 8（クラウドマンのテーマより）⑰STAGE 9（スラッシュマンのテーマより）⑱STAGE 10（フリーズマンのテーマより）⑲STAGE 11（ジャンクマンのテーマより）⑳STAGE 12（シェードマンのテーマより） ㉑STAGE 13（FROM “MAKAI”） ㉒VS WILY ㉓STAGE WILY BOSS ㉔STAGE WILY MACHINE ㉕STAGE WILY CAPSULE ㉖CONTINUE ㉗GAMEOVER ㉘ENDING-ROCKMAN 1 ㉙ENDING-FORTE ㉚ENDING-BLUES ㉛ENDING-ROCKMAN 2 ㉜S.E. COLLECTION ㉝VOICE COLLECTION

SIM MELODY from SIMCITY2000

12/1 ■日本コロムビア ■2,500円（税込）
■CD COCC-13052



『シムシティ2000』のあらゆるシーンのサウンドをリアレンジ。めったに聴けないシチュエーションのサウンドも。

ゲーム発売元：イマジニア
収録曲：①Dawn Of City②Dancing Megalopolis③The SIM Magic for〈ENIAC〉④The SIM Magic：Experience MODE⑤The Construction：MAXIS⑥The Construction：LAKELAND⑦The Construction：HAPPYLAND⑧Selfish Citizen⑨Skyscrapers⑩Tax＆Money⑪Pale City⑫Growing Up Town prologue⑬Growing Up Town Theme⑭Work Work Work！⑮Ultimate City⑯Buildings⑰Melancholic Mayor⑱Acid Land⑲Misty Lake⑳Key Of Success
作曲：Will Wright
編曲：勝又隆一

國府田マリ子のRadio Canvasスペシャル

12/6 ■キングレコード ■1,500円（税込）
■CD KICA-7680



國府田マリ子の人気ラジオ番組「GAME MUSEUM」と「ツインビーPARADISE」を，架空のFM局「db-FM」でON AIR。また，リスナー参加企画としてdb-FMオリジナル番組のCM人気投票を行ない，ポイントの高いものを「ラジキャンVol.3」でフィーチャーする予定。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①db-FM program②db-FMのテーマ「Talk to me」③db-FMのテーマ「Talk to me」（off Vocal）
出演：國府田マリ子，柳瀬なつみ，土門 仁ほか

セガ・アーケード・セレクションD-RAMリミックス

12/1 ■バップ ■2,500円（税込）
■CD VPCG-84273



D-RAMによる，往年のセガ・サウンドのアレンジ集。アレンジの形態はフュージョン，テクノ＆ハウスなどさまざまだが，どの曲も原曲のよさを活かすというのをコンセプトに，新旧合わせたすべてのGMファンが楽しめる内容になっている。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①Magical Sound Shower（アウトランより）②Like the Wind（パワードリフトより）③Outride A Crisis（スーパーハングオンより）④Sonic（ソニック・ザ・ヘッジホッグより）⑤Quartet（カルテットより）⑥Dreaming Tomorrow（ファンタジーゾーンより）⑦System Down（SDIより）⑧Alien Storm Killer Mix（エイリアンストームより）⑨MEGA-BOSS（スペースハリアーより）⑩Beyond the Galaxy（ギャラクシーフォースより）
編曲：D-RAM

魔女たちの眠り オリジナル・サウンドトラック

12/10 ■ポリグラム ■2,500円（税込）
■CD POCX-1012

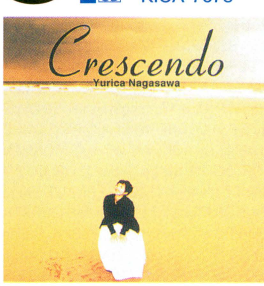


ホラー・サウンドノベル『魔女たちの眠り』のBGMをリミックス収録。いかにもホラー的という音楽ではなく，物静かなメロディ・ラインで“音楽が伝える恐怖”を再現している。ゲームをクリアした人にはとくにオススメ。

ゲーム発売元：パック・イン・ビデオ
収録曲：①魔女たちの眠り－テーマ－②平穏な毎日③月見草のおしゃべり④陽は落ちて⑤争う炎，逃げる影⑥蝙蝠たちの伝説⑦疑惑の波紋⑧蠢く恐怖⑨月は沈みて闇と化す⑩もう一度，君に。⑪ハテナの毎日⑫魔女たちの口笛⑬紅い涙⑭天使たちの旅立ち⑮歪んだ空間⑯月に祈る魔女
作曲：松平あこ
編曲：松平あこ，稗田麻実（①）

Crescendo／長沢ゆりか

12/6 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7678

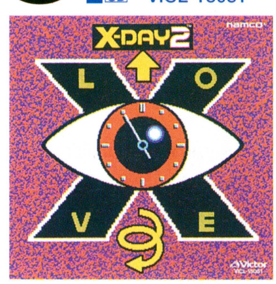


ラジオ番組「もっと！ときめきメモリアル」で活躍している長沢ゆりかのファースト・アルバム。番組の旧エンディング・テーマや，先月発売されたシングルCD収録の2曲をはじめ，全10曲を収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①花が咲いた②Kiss③だきしめてよ～albumバージョン④彼には彼女がいたから⑤My Dear…⑥Yesterday Once More⑦瞳はVenus～remix～⑧Heaven Day⑨LOVING YOUが抱き締めてる⑩あなたを

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.27「X-DAY 2」

12/16 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15051



余命検索ゲーム『X-DAY2』の全15曲を収録。前作で好評を博したハードなテクノ・サウンドは，今回も健在。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①HEX-day：Information mix②VEX-day：Attract exe③FOX-day：Up load④FOX-day：Parametric love⑤MAX-day：Starting gate⑥MAX-day：Survival edit⑦VEX-day：Ranking exe⑧FIX-day：Future lab 3999⑨FIX-day：Maintenabce mode⑩FOX-day：Super les edit⑪FOX-day：Ultra gay edit⑫FOX-day：Deep zombie edit⑬HEX-day：Fullsize mix⑭VEX-day：Fullsize mix⑮FOX-day：Coda
作曲：佐宗綾子，石川哲彦
編曲：細江慎治，佐野信義，佐宗綾子，石川哲彦

アイドル伝説／ウィンビー

12/6 ■キングレコード ■2,500円（税込）
■CD KICA-7679



「しあわせの楽園」につづく，ウインビーのオリジナル・フル・アルバムが登場。ゲーム世界のラジオ番組，「カ・モ・ナ♥パステルハウス」でパーソナリティをつとめる彼女が，アイドルではなく1人の女の子としての気持ちを歌と語りで表わす。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Sound Collage・MORNING②発熱ブラックホール③Sound Collage・BRANCH④ファースト・デイト⑤Sound Collage・EVENING⑥悩んだっていいじゃない⑦Sound Collage・NIGHT⑧片思い・雨上がり⑨Sound Collage・MIDNIGHT⑩続・わたしがウィンビー

カプコンサウンドシリーズ・ストリートファイターZERO外伝～春麗旅立ちの章～

12/16 ■ビクターエンタテインメント ■2,800円（税込）
■CD VICL-8181



ビクター・レーベルから新たに「カプコンサウンドシリーズ」がリリースされる。第1弾は，『ストZERO』の春麗を主人公にしたドラマCD。ゲーム・ストーリーをもとに，春麗がベガと対峙するまでの物語を描く。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①武道大会決勝②回想（春麗7才）③苦戦④回想（父との衝突）⑤勝利⑥失踪⑦オープニング⑧秘密⑨日本へ⑩罠⑪山寺にて⑫回想（悲劇）⑬手がかり⑭横浜⑮潜入⑯宿敵⑰Battle⑱旅立ち⑲エンディング
声の出演：横山智佐，辻谷耕史，二又一成ほか
初回特典：ストリートファイターZERO'96カレンダー

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣／SNK　新世界楽曲雑技団

12/16
■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00200



ファン待望，『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』のオリジナル・サウンド集。今作では登場キャラクターのほとんどが日本人ということもあって，音色，雰囲気ともに和風の楽曲がメインとなっている。約15分にわたるボイス&S.E.コレクション入り。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①剣の魂②十二士③いざ尋常に④男酒⑤勝負あり⑥川⑦精進の滝⑧自然の息吹⑨勝戦⑩無双剣⑪黒い奴⑫舞闘劇⑬琵琶の調べ⑭鬼唄⑮宴舞⑯獄⑰三途の嘆き⑱寺⑲風，薫る⑳心の鏡 ㉑狂態 ㉒強者現る ㉓いざ尋常に「弐」 ㉔最後の刃 ㉕大仏殿崩れる ㉖無限 ㉗雨太鼓 ㉘祭り流れる ㉙再演の所望 ㉚終演〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㉛覇王丸Voice ㉜橘　右京Voice ㉝ガルフォードVoice ㉞ナコルルVoice ㉟牙神幻十郎Voice ㊱千両狂死郎Voice ㊲服部半蔵Voice ㊳首斬り破沙羅Voice ㊴花諷院骸羅Voice ㊵緋雨閑丸Voice ㊶リムルルVoice ㊷天草四郎時貞Voice ㊸壬無月斬紅郎Voice ㊹判定黒子Voice ㊺S.E.Collection I ㊻S.E.Collecton II
初回特典：スーパーピクチャーCD

がんばれギンくん／TECMO

12/16
■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00202



異色のミニゲーム集『がんばれギンくん』の「そのまんまバージョン」全曲を収録。特別企画として，カエルのハムくんがDJとなって「ゴージャスバージョン」を紹介してくれるラジオ番組が収録されているのも，何ともユニーク。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：テクモ
収録曲：〈ゴージャスバージョンいわゆるアレンジ〉①「がんばれハムくんRADIO-SHOW！」お気に召すまま～ちんポルカ～エラベルワルツ～牛のフラメンコ～マロニエの葉②GIN'S BAR③がんばれギンくん愛のテーマ〈そのまんまバージョンいわゆるオリジナル〉④がんばれギンくんのテーマ⑤お気に召すまま⑥お気に召すまま2⑦エラベルワルツ⑧さあはじまるよ⑨成層圏をこえて⑩牛のフラメンコ⑪King of Curry⑫ドンツクAFRICA⑬ちんポルカ⑭マロニエの葉⑮ワイハー気分⑯ドン・ブガルー⑰北谷店へようこそ⑱Gin's Bar⑲がんばれ白組⑳FSF?! ㉑やったぜ！ ㉒よかった～ ㉓ああ無情 ㉔だめだこりゃ ㉕ラッキー・バルボア・ファンファーレ ㉖また来週 ㉗のんきなふたり ㉘ゲームオーバー ㉙がんばれギンくん愛のテーマ ㉚声と効果音特集！
初回特典：ギンくん素晴らしシール

TVアニメ「バーチャファイター」サウンドトラックVol. 1 心象八星

12/20
■東芝EMI（ユーメックス）　■3,000円（税込）
■CD　TYCY-5460



アニメ版「バーチャファイター」のオリジナル・サウンドトラック。シングルCDとして先行発売されたオープニング・テーマ「wild vision」と，エンディングの「くちびるの神話」を筆頭に，40曲のBGMが収録されている。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①wild vision②くちびるの神話③响遏行云④IN LOVE⑤損人利己⑥宝玉⑦OVAL CORSE⑧南無⑨光彩陸離⑩COOL GUY⑪TECHNICAL MERIT⑫MASQUARADE⑬危急存亡⑭天差地远⑮前途洋々⑯DANGEROUS ZONE⑰HEART WARMING⑱CHASER⑲片鱗⑳JUSTICE ㉑BRAIN WASH ㉒NEW YORK CITY ㉓八極 ㉔見笑大方 ㉕重責 ㉖BOY TO MAN ㉗EYE CHATCH ㉘FRONT MISSION ㉙天下太平 ㉚不甘后人 ㉛NINJA ㉜CHINESE JUNCTION ㉝狼烟四起 ㉞野望 ㉟SLAPSTICKS ㊱決心 ㊲NICE TO MEET YOU ㊳NO NAME ㊴DRY AREA ㊵言不由衷 ㊶HOPE FOR PEACE ㊷COMING SOON
音楽：大堀　薫
初回特典：いのまたむつみ描き下ろしB2ポスター

風来のシレン スペシャル・アレンジ・ヴァージョン

12/20
■キティレコード　■2,800円（税込）
■CD　KTCR-1363



日本音楽とオーケストラが合体したような雰囲気を持つ『シレン』のフル・アレンジ・アルバム。さまざまな場面の曲に，同じフレーズが巧みに使われているのに注目。また，M.E.コレクションでは，これまでになく威勢のいいレベルアップ時の効果音（？）が聴ける。

ゲーム発売元：チュンソフト
収録曲：①旅ガラスは行く～旅ガラスの町②旅立ちの前に③杉並の旧街道～天馬峠④廃坑⑤旅ガラスの宿⑥ド演歌 ペケジのテーマ⑦山霊の洞窟⑧怪しげな店⑨雲上の世界で⑩憩いの町⑪試練の時⑫お化け屋敷⑬天にとどく⑭化物小屋⑮試練の洞窟⑯黄金都市～そして旅は終わった⑰風来ファンタジー（オーケストラ版）⑱M.E.コレクション（レベルアップ／モンスターレベルアップ／宿泊／仲間／風来人番付／中断／イベント・アイテム）
作曲：すぎやまこういち
編曲：松尾早人
初回特典：特製ステッカー

ファルコムスペシャルBOX'96

12/21
■キングレコード ■6,800円（税込）
■CD KICA-9026〜8（3枚組）



今年のスペシャルBOXは，3枚中2枚がCDドラマ。ミュージック面も95年登場タイトルの未発表曲大量収録など，充実している。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：●ディスク1……〈CDドラマ「イースV〜失われた砂の都ケフィン」〉①第1話「幻の都と黄金伝説」②第2話「赤毛の剣士伝説」③LILIA WINTER VERSION〜ピアノ・アレンジ〜④第3話「ケフィン王国と契約の腕輪」⑤旅立ちの朝'95〜ボーカル・アレンジ〜●ディスク2……〈CDドラマ「ブランディッシュ外伝」〉①第1話「ブンデビアの温泉」②第2話「アレス，最大の危機」③宿無しジョニーVer.2.0〜ピアノ・アレンジ〜④第3話「待ちに待った闘技大会」⑤はぐれ狼たちの伝説〜ボーカル・アレンジ〜●ディスク3……〈ファルコム・ミュージック・コレクション〉〈『開発コードネームVT』イメージソング〉①天地を分かつ塔〈英雄伝説Ⅳ〉②山道＃SRO986③平地＃MS0186〈ザナドゥ〉④XANADU／jdkBANDオリジナル〈『リバイバルザナドゥ』ゲーム・サウンドトラック〉⑤LA VALSE POUR XANADU〜Genese〜⑥LA VALSE POUR XANADU〜Resistance〜⑦REPOS⑧LA VALSE POUR XANADU⑨LA VALSE POUR XANADU〜Bataille〜⑩LA VALSE POUR XANADU〜Solennel⑪FANTOM—幻景—⑫BOUT—遥向—⑬VENT—祥風—⑭ETERNISER—空漠—⑮GROS MONSTER⑯FINIR⑰LOIN⑱LA VALSE POUR XANADU〜Nouveau〜⑲EGARER—幻惑—⑳ERRER—漂遊— ㉑VRAI—真都— ㉒EXISTENCE—厳存—㉓KING DRAGON ㉔LA VALSE POUR XANADU〜Lachei〜〈『ブランディッシュリニューアル』オープニング〉㉕プロローグ〈『英雄伝説Ⅲリニューアル〜白き魔女〜』スタッフクレジット〉㉖小さな英雄たち〈『英雄伝説Ⅲ』未収録曲〉㉗太陽の下で㉘ラグーナ ㉙塔 ㉚参上！お助け隊 ㉛船 ㉜草原 ㉝怒れ！半ズボン ㉞シャーラ ㉟魔城 ㊱ボスバトル ㊲英雄伝説Ⅲ
声の出演：草尾　毅，川菜　翠，松本保典ほか

ときめきメモリアル ボーカル・ベスト・コレクション

12/21
■キングレコード ■4,200円（税込）
■CD KICA-7681〜2（2枚組）



9曲の新曲に，CDドラマで使用されたボーカル曲を収録したベスト・アルバム。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：●ディスク1……①SMILE（片桐彩子）②内気な眠り姫（美樹原愛）③SHAKE！SHAKE！SHAKE！（伊集院レイ）④彼女のように〜she's a sunny side〜（鏡　魅羅）⑤だからっ！（藤崎詩織）⑥パジャマ デート（古式ゆかり）⑦それを空に飛ばさないで（藤崎詩織）⑧スプリングフロート（早乙女優美）⑨ハードカヴァーはずして（如月未緒）●ディスク2……①ときめき（藤崎詩織）②恋愛物語入門①初歩の初歩（十一夜恵）③おサカナになりたい〜1000wに願いを〜（虹野沙希）④無口な風（戒谷　淳）⑤もっと！モット！ときめき（藤崎詩織）⑥この想いのせて（十一夜恵）⑦恋はほどほどに〜過ちを2度繰り返さない為に〜（片桐彩子）⑧あなたの瞳にうつる時間（鞠川奈津江）⑨神様の常識（十一夜恵）⑩ふたりの時（藤崎詩織）
ボーカル：金月真美，國府田マリ子，久川　綾ほか
初回特典：ピクチャーCD

ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルDEC.〜フィーチャリング古式ゆかり

12/21
■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7683



今回は「愛と友情」をテーマに，花火大会での事件を描く。フィーチャリング・トラックでは，古式一家による「ロング・ダイアリー」(!?) が楽しめる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第7話「花火大会」〉①第1回「思い出の花火大会」②第2回「必殺の潜入作戦」③第3回「空前の捜索作戦」④第4回「最後の夏の夜」⑤観覧車にのって⑥おしゃべりピアス〜古式ゆかり編〜⑦古式ゆかりセリフ集⑧きらめき高校投書箱ぱーと7
声の出演：黒崎彩子（⑤ボーカル），五十嵐麗，長沢ゆりかほか

すぎやまこういち交響組曲「ドラゴンクエストⅥ〜幻の大地」

12/21
■ソニーレコード
■CD SRCL-2737〜8（2枚組） 3,800円（税込）
MD SRYL-7230〜1（2枚組） 3,800円（税込）

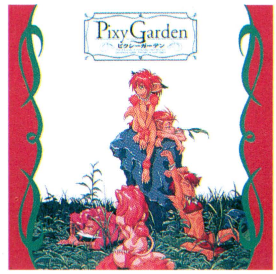


『ドラクエ』シリーズ定番のオーケストラ・アレンジと，ゲーム・オリジナル・サウンド全曲を収録。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：●ディスク1……〈オーケストラ・ヴァージョン〉①序曲のマーチ②王宮にて③木洩れ日の中で〜ハッピーハミング〜ぬくもりの里に〜フォークダンス④さすらいのテーマ〜静寂に漂う〜もう一つの世界⑤エーゲ海に船出して⑥空とぶベッド⑦ペガサス〜精霊の冠⑧暗闇にひびく足音〜戦慄のとき⑨勇気ある戦い〜敢然と立ち向かう⑩哀しみのとき⑪奇蹟のオカリナ〜神に祈りを⑫迷いの塔⑬悪のモチーフ〜ムドーの城〜ラストダンジョン⑭魔物出現〜魔王との対決⑮時の子守唄●ディスク2……〈オリジナル・ヴァージョン〉①序曲のマーチ②間奏曲③ムドーの城へ向かう④木洩れ日の中で⑤ハッピーハミング⑥フォークダンス⑦ぬくもりの里に⑧王宮にて⑨さすらいのテーマ⑩静寂に漂う⑪もう一つの世界⑫精霊の冠⑬空とぶベッド⑭エーゲ海に船出して⑮悪のモチーフ⑯暗闇にひびく足音⑰戦慄のとき⑱迷いの塔⑲ムドーの城⑳ラストダンジョン㉑哀しみのとき ㉒奇蹟のオカリナ ㉓神に祈りを ㉔ペガサス ㉕勇気ある戦い ㉖敢然と立ち向かう ㉗魔物出現 ㉘魔王との対決 ㉙時の子守唄 ㉚ME集
作曲・指揮：すぎやまこういち
演奏：ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団
初回特典：『ドラゴンクエストⅥ』3Dジャケット・サイズ・ステッカー

ピクシー・ガーデン〜妖精たちの調べ〜

12/21
■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1196



妖精とコミュニケーションを交わす異色SLG『ピクシー・ガーデン』のイメージ・アルバム。サウンドと妖精たちの語りで，暖かく不思議な世界にひたってみては？

ゲーム発売元：NECインターチャネル
収録曲：①プロローグ〜黄昏色の誘い②ピクシー・ガーデンのテーマ「緑樹の楽園」③虹の贈り物〜妖精の誕生④水の妖精のテーマ「雫のよそおい」⑤風の妖精のテーマ「七彩の飛翔」⑥火の妖精のテーマ「炎熱舞踏」⑦不思議色の果実⑧龍，空を駆けて⑨雨上がり模様⑩華の息吹⑪芽生え⑫エピローグ〜永遠に輪舞⑬おとぎ噺の源で
作曲：山本敬一
編曲：桑原和男，石井ルカ（①），藤沢ますみ（⑫），藤澤孝史（⑬）
語り：屋良有作

VOICE FROM EMERALD DRAGON

12/21
■データム・ポリスター ■2,800円（税込）
■CD DPCX-5055



『エメラルドドラゴン』の世界を，ボーカル＆インスト曲で表現。すべてオリジナルの新曲で，ボーカル曲を歌うのは，ラジオドラマでメインキャラを演じた人気声優たちだ。

収録曲：①OPENING〜OPENING 1〜OPENING 2②タムリン③SCENE Ⅰ④ハスラム⑤SCENE Ⅱ⑥サオシュヤント⑦SCENE Ⅲ⑧ファルナ⑨SCENE Ⅳ⑩アトルシャン⑪ENDING
ボーカル：笠原弘子，関　俊彦，井上和彦ほか

ミュージカル天外魔境〜夢祭り

12/21
■データム・ポリスター ■2,800円（税込）
■CD DPCX-5058



イベント「誰がハドソン夢まつり'95」中で公演された「ミュージカル天外魔境」のボーカル曲に，新曲2曲を追加収録。ほか，『天外魔境ZERO』のキャラクター・イメージ・ソング，弾　厚作（加山雄三）作曲の『鮫亀』CMソングなど，にぎやかな1枚。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①オープニング②人生の分岐道③神故に叶わず④愛される守銭奴⑤ちょっとね！⑥SAY YEAR KABUKI⑦愛と勇気の讃え歌⑧サメラブ⑨あんたがたどこさボンバーマン⑩お江戸カブキ音頭⑪今日の日はさようなら⑫鏡⑬未来の太陽

三國志 諸葛亮征嵐伝 四ノ巻

12/21
■光栄 ■3,400円（税込）
■CD KECH-1091



「ドラマコレクションズ三國志」第2部の最終巻。病を患っていた孔明は，5度目の北伐で力つきる。しかし，死の間際にあっても彼の知力は輝き，ついには魏廷を討つのだった。特典として，シングルCD「三國志満漢全席・拾弐」つき。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：塩沢兼人，古谷　徹，草尾　毅ほか

三國志V

12/21 ■光栄 ■2,900円（税込）
■CD KECH-1095



服部隆之作曲の『三國志V』のBGMをオーケストラ・アレンジ。ドラマチックな「三國志」の世界にふさわしい，雄大なサウンドが堪能できる。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①光芒の竜②芳春③冬の群星④雷龍撃砕⑤華龍進軍⑥銀の舞⑦故山の夏⑧鳳蘭⑨海龍到来⑩桃天の地⑪竜戦⑫鬼道の将⑬落日⑭勝利⑮敗退⑯評定⑰閃火⑱狼将⑲妖雲⑳翠華の宴
作・編曲：服部隆之

アンジェリーク～あなたの瞳に夢天使（スウィート・エンジェル）～

12/21 ■光栄 ■3,000円（税込）
■CD KECH-1096



今回は光の守護聖ジュリアスをメインに，守護聖が総登場する。優しい彼らに見守られながら女王試験をつづけるアンジェリークだが，きびしいジュリアスだけはどうも苦手。彼の前ではすなおになれないことに悩んでいる彼女に，ある知らせが。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：白鳥由里，速水　奨，岩田光央ほか

ドラゴンボールZ ゲームミュージック覚醒編

12/21 ■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-13062



スーファミ，PS両者のゲーム・サウンドをアレンジ収録。影山ヒロノブとKUKOによる，カラオケ指導という楽しい企画も。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：①覚醒編・オープニングテーマ（SFC版『超悟空伝～覚醒編』よりパワフル・アレンジ・バージョン）②光のWILLPOWER（PS版「TRUNKS」ボーカル・バージョン）③Suite「強襲!!」ピッコロのテーマ～ベジータのテーマ～フリーザのテーマ～ギニュー隊長のテーマ（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）④Bridge「果てしない冒険」（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）⑤絶体絶命（PS版「絶体絶命」パワフル・アレンジ・バージョン）⑥戦場を駆ける（PS版「戦場を駆ける」パワフル・アレンジ・バージョン）⑦死神の降誕（PS版「死神の降誕」パワフル・アレンジ・バージョン）⑧Bridge「神秘の世界」（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）⑨Suite「陽気な仲間たち2」ギニュー特戦隊行進曲～陽気な仲間たち2～悟飯のマーチ（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）⑩界王星（ゲーム未収録曲）⑪哀歌（エレジー）（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）⑫Z戦士のテーマ（SFC版『超悟空伝～覚醒編』よりパワフル・アレンジ・バージョン）⑬Bridge「ちょっとひといき…2」（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）⑭Suite「闘いの挽歌」決戦！～闘いの挽歌（SFC版『超悟空伝～覚醒編』より）⑮孫悟空…復活!!（SFC版『超悟空伝～覚醒編』よりパワフル・アレンジ・バージョン）⑯Suite「レクイエム」哀愁のテーマ～怒りのテーマ（SFC版『超悟空伝～覚醒編』よりクラシカル・メドレー・バージョン）⑰ナメック星崩壊!!（ゲーム未収録曲）⑱エンディングテーマ「涙みたいな雨が降る」（SFC版『超悟空伝～覚醒編』よりボーカル・バージョン）〈ボーナストラック〉⑲「永遠の約束」カラオケ指導⑳「永遠の約束」オリジナル・カラオケ
作詞：森由里子（②，⑱，⑳）
作・編曲：山本健司
ボーカル：影山ヒロノブ（②），KUKO（⑱）

ファイアーエムブレム アニメーション・サウンド・トラック

12/22 ■ケイエスエス ■3,000円（税込）
■CD JSCA-29031



96年に発売が予定されているOVA「ファイアーエムブレム」のサウンド・トラック。ゲーム・サウンドとはまたちがったオリジナル曲を25曲収録。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：①ファイアーエムブレム～誓いの紋章～②解放への序曲③心，重ね，二人④ガルダの気勢⑤復讐という名の侵略⑥英雄戦争⑦動乱の世界の中で⑧別れは深く，悲しみは深く⑨オグマ，剛なる剣⑩お願い，タリスを助けて！⑪想いは胸に秘め，眼差しで愛を語る⑫レイピアの輝きを胸に⑬暗黒の司祭⑭我はアカネイアの盾⑮流転する運命⑯命尽きるなら二人で⑰アリティアの旗に集え⑱聖なるものへ捧ぐ唱歌⑲二年間の沈黙と決意⑳一時の安息 ㉑闇に隷属する人々 ㉒自由を勝ち取ること ㉓眩しくて見えない ㉔追われるべき者 ㉕暗黒竜と光の剣

聖夜物語

12/25 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,500円（税込）
■CD TYCY-5474



クリスマスに発売される，PCエンジン『聖夜物語』のサウンド集。全26曲が，CD-ROM音源で収録されている。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①Prologue②ORIGIN③Opening Intro④Opening⑤Holy-boyhood⑥Shiny FLAG⑦Funny DAYS⑧FOREST⑨LET IT GO！⑩Stairway to DARK⑪STRAY SARDINE⑫The Den of PILATES⑬ROSTARL⑭BEGOLIAN⑮BREATHLESS⑯CONROLE⑰The BEYOND⑱GOD FOR SAKEN⑲The Virgin RENA⑳The cathedral ㉑RESTLESS HEART ㉒HERESY ㉓EVIL'S PALACE ㉔ABYSS ㉕MATTER of the PIT ㉖Ending
作・編曲：佐山雅弘

アフターケア

レディストーカー～過去からの挑戦～

4/26 ■バップ ■2,800円（税込）
■CD VPCG-84253



11曲のアレンジ・バージョンをメインに，おてんばレディの活躍と，スリリングな超テーマパークを再現。

ゲーム発売元：タイトー
収録曲：①towns of DEATHLAND②BRAVE LADY③Fighting Dancer④死のからくり城（BARON THE CASTLE）⑤爆走（Endless Rail）⑥負けないわよっ！⑦CASINO⑧風と雲を抜けて（Flying Rug）⑨待ち受けていた伝説⑩伝説との対決（The Apocalypse Ending）⑪Ending Theme〈ボーナストラック（オリジナル音源バージョン）〉⑫レディの部屋⑬ヨシオ激怒⑭火事のあと⑮メインタイトル⑯活動大写真⑰闇に続く水路⑱儀式⑲デスベガス⑳灼熱の火山 ㉑スノーバレー ㉒ラムスの塔 ㉓キングバロン遺跡 ㉔キングバロンの館 ㉕JBのテーマ
作曲：菅井えり
編曲：菅井えり（⑫～25），渡辺雅二（①～⑪）

アフターケア

Resonances of GADGET

5/10 ■シナジー幾何学 ■2,800円（税込）
■CD SYDA-001



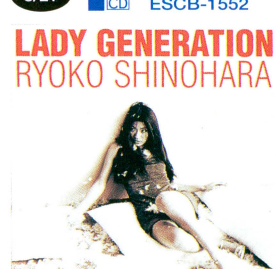
パソコン・ソフト版『GADGET』，そしてCGムービー『GADGET Trips』の世界が，上野耕路の独創的なサウンドにより，よりいっそう深められる。

ゲーム発売元：シナジー幾何学
収録曲：〈Quasisymphonic Movements〉①Prologue②Overture：Invention，Travel and Adventure③nation…domination…④Tranquillity⑤cannonade…canonize…⑥Contradictions⑦wave the rules…rule the waves…⑧Contrary Motions／Empty Mirrors Inverted⑨Fragmentation⑩A Recollection of the Future〈Noise Montage I〉⑪Reve des eaux⑫Steeltrot⑬Dustdevils⑭Timeghost〈Noise Montage II：Suite Antiparasite〉⑮Noises in Passing⑯Memorabilia⑰Nonretrogradable Palindrome
作・編曲：上野耕路

アフターケア

LADY GENERATION／篠原涼子

8/21 ■EPICソニー ■2,800円（税込）
■CD ESCB-1552



95年夏に発売された，篠原涼子の1stアルバム。全12曲の中には，『EMIT』のテーマソング「青空が降る少年」と，大ヒットを記録した「恋しさとせつなさと心強さと」も収録されている。

収録曲：①Sanctuary～淋しいだけじゃない～（R.Version）②Lady Generation（Original Mix）③青空が降る少年④もっともっと…⑤だいじょうぶ⑥Summer Holiday⑦夏の日⑧GooD LucK⑨恋しさと せつなさと 心強さと⑩にくらしいあなたへ〈ボーナストラック〉⑪Lady Generation（Latin Mix）⑫恋しさと せつなさと 心強さと（Extended Mix）

アフターケア

バウンティ・ソード外伝～鋼鉄の龍

9/21 ■パイオニアLDC ■3,000円（税込）
■CD PICA-2004



ラジオ番組「三石琴乃の部活しよっ！」の中で放送されていた全7話のミニドラマを再編集し，CD化したもの。ゲームのキャラクターや設定をもとにしたオリジナル・ドラマで，ゲーム中では語られなかったフェリスの秘密も明らかにされる。

ゲーム発売元：パイオニアLDC
収録曲：①プロローグⅠ②プロローグⅡ③BATTLE WIND～男に吹く風～④章の一⑤章の二予告⑥章の二⑦章の三予告⑧章の三⑨章の四予告⑩章の四⑪章の五予告⑫章の五⑬章の六予告⑭章の六⑮遠い記憶
作・編曲：田中公平
声の出演：石塚運昇，関　智一（③ボーカル），鈴木真仁（⑮ボーカル）ほか

アフターケア

Memories of PHANTASMAGORIA

11/29 ■東芝EMI ■3,000円（税込）
■CD TOCT-9262



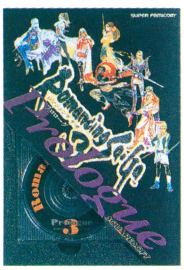
CD-ROMソフト『ファンタズマゴリア』のサウンド集。謎の音楽家，手使海ユトロ作曲の心地よい楽曲が，たむらしげるのほのぼの世界を演出。肩の力を抜いて，ゆったりと鑑賞しよう。

ゲーム発売元：東芝EMI
収録曲：①Memories of PHANTASMAGORIA②Rainy Mashroomville③North Pole City④Claus Town⑤Skating Rink⑥Moonshine⑦Halloween of Ghost Town⑧Cookie Town⑨Planetarium⑩Laid Back Bakery⑪Meteor Hill⑫Glassy Ocean⑬Neptune City⑭Altair Saloon⑮Claus Town＃2⑯Laid Back Bakery＃2⑰Glassy Ocean＃2⑱Memories of PHANTASMAGORIA＃2
作曲：手使海ユトロ

アフターケア

ロマンシング　サ・ガ3　プロローグ

10/11 ■NTT出版 ■1,200円（税込）
■CDシングル



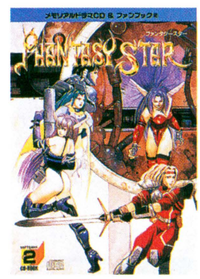
『ロマサガ3』の設定資料と8センチCDがいっしょになった，オフィシャル・ガイドブック。CDには，8人の主人公たちのテーマ曲が収録されている。自分の好きなキャラを選んで作れる，小林智美のイラスト・ジャケットつき。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①ユリアン②エレン③サラ④トーマス⑤ハリード⑥ミカエル⑦モニカ⑧カタリナ
作曲：伊藤賢治

アフターケア

メモリアルドラマCD＆ファンブック·ファンタシースター

10/上 ■ソフトバンク ■3,900円（税込）
■CD SBCD-0002



ドラマCDつきファンブック第2弾。ドラマはメガドライブ版『ファンタシースターⅣ』をもとにしたオリジナル・ストーリーが展開する。ファンの間で絶大な人気を誇る，ネイが主人公。

ゲーム発売元：セガ
声の出演：三石琴乃，阪口大助，井上和彦ほか

アフターケア

組曲ウィザードリィⅥ～禁断の魔筆～

10/25 ■徳間ジャパン ■2,800円（税込）
■CD TKCA-70601



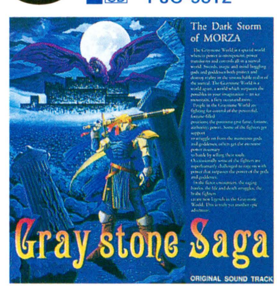
羽田健太郎が作曲したスーファミ版『ウィザードリィⅥ』の全楽曲を，寺嶋民哉がアレンジ。映画音楽を意識した構成＆アレンジで，サウンドによる一大叙事詩が堪能できる。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：①ウィザードリィⅥオープニングテーマ②古城に秘められた謎を追って③戦いと休息④取り引き⑤ジャイアント・マウンテンを目指せ⑥島の女性とジャングルの寺院⑦亡霊の声を聞け⑧魔法の森⑨フォージの災い⑩エンディングテーマ 選択された結末
作曲：羽田健太郎
編曲・演奏：寺嶋民哉

アフターケア／インディーズ

グレイストンサーガ外伝～動乱の魔都

11/3 ■ペガサスジャパン ■非売品
■CD PJC-9512



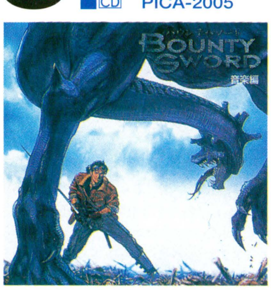
PC-9801版『グレイストンサーガ外伝』に同梱されているミュージックCD。作曲者によるMIDIフル・アレンジで，全14曲が収録されている。

ゲーム発売元：ペガサスジャパン
収録曲：①Legend of Pegasus②Graystone Saga③The World④Graystone Fields⑤Dark Dungeon⑥Town⑦Power Tower⑧Ned-Nis⑨Battle！⑩Stage Clear！⑪Final Stage⑫Sub Story⑬Short Story⑭For Next Generation
作・編曲：大熊弘明

アフターケア

バウンティ・ソード音楽編

11/22 ■パイオニアLDC ■3,000円（税込）
■CD PICA-2005



スーファミ・ソフト『バウンティ・ソード』のオリジナル・サウンドを全曲収録。ボーナス・トラックとして，先に紹介したドラマ版のオープニング＆エンディング・テーマの完全版も収録。

ゲーム発売元：パイオニアLDC
収録曲：①プロローグ②不敗の聖騎士③星々の伝説④遥かなる出会い⑤みなぎる力⑥滅びゆく王国⑦束の間の平穏⑧黒い予感…⑨異国の地で⑩襲撃⑪戦場の風⑫全軍，進撃せよ⑬忘れえぬ想い⑭フェリス⑮反乱の戦士たち⑯戦場⑰勝利に続く戦い⑱ゆるやかな流れ⑲星の道しるべ⑳東洋の使者 ㉑強大なるもの ㉒見上げる夜空 ㉓秘境 ㉔悲しみの向こうに ㉕死闘 ㉖九つの絶望，一つの希望 ㉗勝利の鐘の音 ㉘凱旋 ㉙エンドタイトル ㉚BATTLE WIND～男に吹く風～ ㉛遠い記憶
作・編曲：田中公平

VIDEO

銀河お嬢様伝説ユナVol. 2「哀しみのセイレーン」後編

12/1 ■東宝 ■4,800円（税込）
■LD TLL-2467



先月紹介したVHS版「哀しみのセイレーン・後編」のLD版。銀河の1級反逆者というヌレギヌを着せられたユナは，処刑寸前にミサキ（セイレーン）に助けられる。そして，真の悪，フロイラインDとの最後の戦いがはじまる……。

（カラー60分）
ゲーム発売元：ハドソン
声の出演：山本百合子，こおろぎさとみ，國府田マリ子ほか

a piece of PHANTASMAGORIA

12/6 ■東芝EMI ■5,800円（税込）
■ビデオCD TOIT-1002



『ファンタズマゴリア』の物語が，14話のショート・ストーリーになって登場。かわいらしい映像とやさしいナレーションで，心温まるひとときを。

ゲーム発売元：東芝EMI
声の出演：あがた森魚，かの香織

ストリートファイターⅡV　vol. 7／vol. 8

12/22 ■アミューズビデオ
■VHS 各5,800円（税込），LD 各4,800円（税込）





vol.7
■VHS AMS-0067
■LD AML-0007

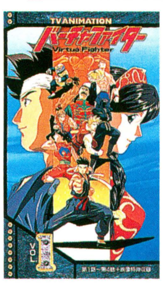
vol.8
■VHS AMS-0068
■LD AML-0008

ダルシムのもとで波動拳の修行をつづけるリュウ。ある日，ケンとともに訪れたスペインで春麗と再会する。そして闘牛士バルログとであうが……。その後，ケンと春麗は舞踏会の招待を受け会場に向かうが，これはシャドルーのワナであった。

（各カラー50分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：●vol.7……①第13話「波動拳伝説」②第14話「血に飢えた貴公子」●vol.8……①第15話「両雄激突」②第16話「ベールを脱いだ君臨者」
声の出演：羽賀研二，辻谷耕史，横山智佐ほか

バーチャファイターVol. 1

12/22 ■セガ／タキ・コーポレーション ■9,800円（税込）
■VHS THC-16351



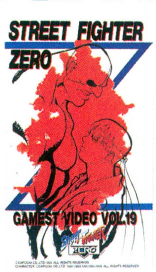
レンタル・ショップ向けに発売される，テレビアニメ「バーチャファイター」のビデオ。Vol.1には第1話～4話と，パイ役の松井菜桜子と鈴木　裕の対談が収録されている。なお，一般視聴者用のビデオも今後発売されるので，ファンはご安心を。

（カラー88分）
ゲーム発売元：セガ
収録内容：①第1話「八極拳の晶登場」②第2話「心の叫び」③第3話「美しき兄妹拳士登場」④第4話「決戦中華街」
声の出演：三木眞一郎，松井菜桜子，岡本麻弥ほか

アフターケア

ストリートファイターZERO

9/30 ■新声社 ■4,800円（税込）
■VHS GV-19



おなじみCPU＆対戦攻略の収録はもちろん，今回の見どころは連続技。実戦で使える基本的なものから難度の高いものまで，約150種類の技を紹介している。

（カラー70分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：①キャラクター紹介②対CPU戦③エンディング集④連続技⑤対戦⑥ムービーモード⑦おまけ
特典：ビデオ制作日誌入り解説書（16ページ）

アフターケア

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

10/20 ■新声社 ■4,800円（税込）
■VHS GV-20



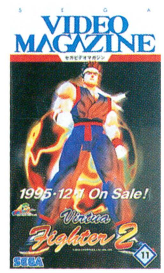
150時間におよぶ総撮影時間の中から，よりぬき映像110分を収録。さまざまなエディット・チームによる，トーナメント戦のもようも紹介している。

（カラー110分）
ゲーム発売元：SNK
収録内容：①キャラクタープロフィール②システム解析③対CPU戦攻略④対戦⑤連続技⑥麻宮アテナ乙女の憂欝⑦大道芸⑧第95回燃え太郎杯争奪戦⑨エンディング集
特典：草薙家紋入り京さまエチケットブラシ

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン11月号

11/1 ■セガ ■非売品
■VHS



年末から来春に向けて登場するタイトルを大量に紹介。これで，ほしいソフトのチェックはバッチリ？

収録内容：①バーチャファイター2②バーチャコップ③セガラリー・チャンピオンシップ④真・女神転生　デビルサマナー⑤ダークセイバー⑥エアーズアドベンチャー⑦機動戦士ガンダム（仮）⑧ドラゴンボールZ真武闘伝⑨忍空⑩ゴジラ～列島震撼⑪ヴァンパイア ハンター⑫闘神伝S⑬X-MEN～CHILDLEN OF THE ATOM⑭餓狼伝説3～遥かなる闘い⑮ザ・キング・オブ・ファイターズ'95⑯テーマパーク⑰ダライアス外伝⑱ザ・タワー⑲ときめきメモリアル～forever with you⑳3Dロボット大戦（仮）㉑ガーディアンヒーローズ ㉒ドラゴンフォース ㉓サクラ大戦 ㉔ストリートファイターZERO ㉕アルバートオデッセイ外伝～レジェンド・オブ・エルディーン ㉖デラックス人生ゲーム ㉗ハットトリックヒーローS ㉘爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX ㉙峠キング・ザ・スピリッツ ㉚必殺パチンココレクション ㉛北斗の拳 ㉜ぱっぱらぱお～ん ㉝燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー ㉞BUG！ジャンプして，ふんづけちゃって，ぺっちゃんこ ㉟ブラックファイアー ㊱結婚～Marriage ㊲カオスコントロール ㊳バーチャレーシングセガサターン ㊴四柱推命ピタグラフ ㊵レイマン ㊶リターン・トゥ・ゾーク ㊷クォ・ヴァディス ㊸ギャラクシーファイト～ユニバーサル・ウォリアーズ ㊹野茂英雄ワールドシリーズベースボール ㊺海底大戦争 ㊻シュトラール ㊼戦略将棋 ㊽ガンバード ㊾ばくばくアニマル～世界飼育係選手権 ㊿フェーダ・リメイク！～エンブレム・オブ・ジャスティス 51渡辺浩弐のゲームインサイダー（AM2研・SS版『バーチャコップ』開発チーフ磯野貴志インタビュー）

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	12月予定	★イエローブリックロード	シナジー幾何学	2,800円
	1月6日	イメージアルバム・イースV～失われた砂の都ケフィン	キングレコード	1,800円
	1月19日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣・アレンジサウンドトラックス	ポニーキャニオン	2,500円
	1月21日	オーケストラによるゲーム音楽コンサート5	ソニーレコード	2,800円
	1月24日	★ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルJAN. ～フィーチャリング紐緒結奈	キングレコード	2,800円
		★スピードキング／対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	キングレコード	2,200円
		★ドラグーンマイト オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	キングレコード	2,200円
		ガーディアンヒーローズ	東芝EMI（ユーメックス）	2,800円
		バーチャコップ オリジナルサウンドトラック	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	1月25日	★ロマンシング サ・ガ3 アレンジヴァージョン・ウィンディーテール	NTT出版	3,000円
		天外魔境ZERO（仮）	データム・ポリスター	3,800円
		★エコエコアザラク	ポリグラム	未定
	1月31日	バーチャファイター2 セガサターン オリジナルサウンドトラック	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	2月3日	★実況おしゃべりパロディウス オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	キングレコード	2,200円
	2月7日	★セガラリー・チャンピオンシップ（サターンバージョン）（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	2,000円
	2月16日	★ツイパラSONGS／國府田マリ子（仮）	キングレコード	3,000円
	2月21日	★ソニック・ザ・ヘッジホッグ（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	2月28日	★TVアニメ「バーチャファイター」サウンドトラックVol.2（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	2月予定	マージャンハイパーリアクションR	エアーズロック	未定
		★ドラゴンクエストⅥ～幻の大地・ピアノバージョン	ソニーレコード	未定
	冬頃予定	アニメイトCDコレクション・ヴァンパイア ハンター2	ムービック	3,500円
		アニメイトCDコレクション・レッスルエンジェルス	ムービック	3,500円
		サイバーカセットコレクション・ワールドヒーローズ2JET	ムービック	1,980円
	4月21日	★ドラゴンクエストⅥ～幻の大地・エレクトーンバージョン	ソニーレコード	未定
	6月1日	★ドラゴンクエストⅥ～幻の大地・ブラスバンド	ソニーレコード	未定
	未定	神故に叶わず／鏡	データム・ポリスター	未定
		伝説のオウガバトル・オーケストラバージョン（仮）	データム・ポリスター	未定
		★リアルバウト餓狼伝説	ポニーキャニオン	1,500円
ビデオ&LD	1月26日	アイドルプロジェクトVol.2 「トロピカル♥ディメンション」	ケイエスエス	5,800円
		ファイアーエムブレム～アリティアの王子	ケイエスエス	5,800円
		★セガ ソニック・ザ・ヘッジホッグVol.1（VHS／LD）	セガ／タキ・コーポレーション	未定
		★バーチャファイターVol.2（レンタル）	セガ／タキ・コーポレーション	9,800円
	2月7日	★Selection from ゲームの殿堂（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	2,900円
	3月1日	★OVAパワードール（VHS／LD）	工画堂スタジオ／バップ	5,800円
	3月22日	★セガ ソニック・ザ・ヘッジホッグVol.2（VHS／LD）	セガ／タキ・コーポレーション	未定
	3月予定	ファイアーエムブレム～紅の戦士	ケイエスエス	5,800円
	4月予定	★バーチャファイターVol.1	セガ／タキ・コーポレーション	5,800円
		★バーチャファイターVol.2	セガ／タキ・コーポレーション	5,800円
	5月予定	★バーチャファイターVol.3	セガ／タキ・コーポレーション	5,800円
		★バーチャファイターVol.4	セガ／タキ・コーポレーション	5,800円
	春頃予定	結婚～Marriage・オリジナルアニメビデオPart1（VHS／LD）	小学館プロダクション	未定
	6月予定	★バーチャファイターVol.5	セガ／タキ・コーポレーション	5,800円
		★バーチャファイターVol.6	セガ／タキ・コーポレーション	5,800円
	未定	★サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣（VHS／LD）	ポニーキャニオン	4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，小江哲朗，薮良小路，曳地哲司，八巻将之，山田真也，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

SCITRON
ハイコストパフォーマンス
1500 series
NEW LINE UP

SCITRON 1500 SERIES
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣



初回特典
スーパーピクチャーCD

CD:PCCB-00200 ¥1,500（税込）

CD 12.16 ON SALE

SNK 新世界楽曲雑技団

より深く、より過激に!衝撃のシリーズ最新作「サムライスピリッツ斬紅郎無双剣」待望のリリース!ゲームオリジナルミュージックはもちろんのこと、VOICEやS.E.等、「サムライスピリッツ斬紅郎無双剣」の全てのサウンドを収録した完全盤!解説書、楽譜付。
初回特典にはキャラクターが折り込まれたスーパーピクチャーCD仕様。

〈収録曲〉 ORIGINAL VERSION
VOICE&S.E. COLLECTION

SCITRON 1500 SERIES
がんばれギンくん／TECMO

お待たせしましたー!「がんばれギンくん」逐にCDとなって登場。オリジナルバージョン、声と効果音特集の他に、ハムくんがDJとなった特別企画「がんばれハムくんRADIO-SHOW」とアレンジバージョンを収録。

〈収録曲〉 ●ゴージャスバージョンいわゆるアレンジ
「がんばれハムくんRADIO-SHOW」
お気に召すまま～ちんポルカ～エラベルワルツ
～牛のフラメンコ～マロニエの葉
GIN'S BAR
がんばれギンくん愛のテーマ
●そのまんまバージョンいわゆるオリジナル



初回特典
ギンくん素晴らシール

CD 12.16 ON SALE

CD:PCCB-00202 ¥1,500（税込）

NEO GEO

第3弾!
NEO・GEOフェアー

お待たせしました!!
NEO・GEO作品がせいぞろい、キャラクターのカードなどがもらえるフェアーを開催! 詳しい内容は次号の広告を!

PONY CANYON INC.

お求めはお近くのレコード店で。

山下　章

imidas96年度版の家庭用ゲームマシンのページを執筆。テレビゲームの歴史を1ページにまとめるのは大変だったとか。

NINTENDO64の気になるソフト

初心会に行ってきた。NINTENDO64には満足。これで25,000円なら〝買い〟だろう。『スーパーマリオ64(仮)』は，その空間性に圧倒された。アチコチへ動き回れる自由度を持ちながら，それでいてプレイヤーを迷わさずに目的地へ進ませる作りかたが巧み。アナログ・スティックでの操作感覚も，独特の味を生みだしていた。

しかし，僕がもっとも心ひかれたのは，ビデオ上映されていた『ウェーブレース64(仮)』だ。水しぶきや水面の表現が美しい，水上を走るレースゲームなのだが，名作『F-ZERO』と同じニオイがするのだ。再びあのアツイ闘いの日々が甦るかも!?

ベニー松山

気がついたら計算するのが恐ろしくなるほどトレーディングカードを買い込んでいたとか。奥方に気づかれないと良いが……。

パソコン版M:TGはいつでるのでしょう?

なんか『俺コレ』のつづきみたいだが，じつはずいぶん前からでるぞでるぞとウワサされながら音沙汰のないパソコン版『マジック・ザ・ギャザリング』を待ちつづけている。なんでもまだ仕様がはっきりしないとか，Win95対応にするから伸びているとかいろんな話を聞くんだけど，もう暫定版でもなんでもいいから（そんなコト言っちゃいけないよなあ）早くだしてほしい。でもホント，パソコン上でカードの管理をどうするつもりなのか興味津々である。ところでM：TGの発売元WOTC社は，略すなら『マジック』と言っているらしい。松井がゴジラはイヤと主張するようなものか。

猪野清秀

年末年始の新作ソフト・ラッシュに閉口気味。ほしいソフトは山ほどあれど，財布の中身はさびしいし……とは本人談。

機動兵器作りに夢中です

本日発売の，PSのシミュレーション『カルネージハート』が熱い。機動兵器と呼ばれているロボットをハード・ソフトの両面から製作し，敵を倒したり強さを競うゲームなのだが，ソフトとハードの組み合わせについつい夢中になってしまうのだ。

パソコンのさるゲームで，あまりにも大量のバグが含まれているために多数のユーザーが怒り心頭に発するという事件(事故？)が発生している。ユーザーがお金をだすのは「きちんと動作する」商品に対してだ。バグが多発し，まともに動かないものは商品ですらない。よく耳にする「市場規模」や「納期」は理由にならないと思うのだが。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る

Final Stage

ファイナル・ステージ

板場利光

念願の携帯電話を購入，高価なおもちゃを手に入れた子供のように，あちらこちらにかけまくっている。電話代は大丈夫なの？

ミステリー・セレクション発売に期待！

なにかと話題のWin95だが，今月から来年にかけて，リバーヒルソフトから『琥珀色の遺言』や『D.C.コネクション』など，過去の名作たちがWin95専用ソフトとして発売されることが決定した。

J.B.ハロルド・シリーズや1920シリーズはもちろん，なんとシンキング・ラビットの『カサブランカに愛を』と『道化師殺人事件』もラインナップに含まれているからオドロキ！　ファンにはたまらない企画だろう。個人的には，グラフィックが「実写映像バリバリ」になっていたら……という不安もあるが，そこはリバーヒルソフト，うまくやってくれると期待したい。

開田清隆

友人やほかのライターから「ポケベルを買え！」と強要されている。来月までに買わないと，ヒドイいじめが待っているらしい。

『3』までの〝つなぎ〟じゃないぞ

『ファイティングバイパーズ』で遊んでいる(ちなみにキャラはハニーとサンマン)。最初は「イロモノバーチャ」ぐらいにしか思っていなかったが，いざプレイしてみると，感覚，おもしろさは『バーチャ』とまったくちがうことに気がついた。

コンビネーションやカウンターの動作がすばやく，相手をふっ飛ばしたときやアーマー破壊のリプレイなどが，じつに爽快。壁ぎわでの攻防もアツく，「追いつめたら勝ち」などと簡単ではないのだ。

『バーチャ』をプレイしてなかった人も，ぜひ一度，スピーディなバトルを体験してほしいな。

大出綾太

『アンジェリーク』イベントを取材。熱狂的な女性ファンのパワーに，〝ベーマガのルヴァ様〟もタジタジだったとか。

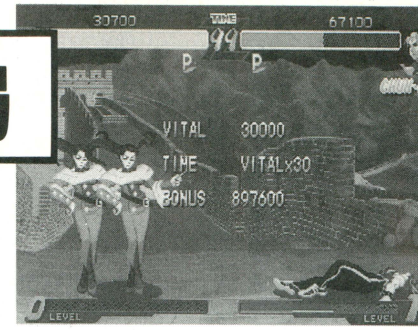
『FFVI』オペラ座のカラオケ化希望

タイトーはX2000，セガはプロローグ21。いまやカラオケ業界でも有名になった2社だけど，さすがユーザーの心をつかむのがうまいのか，それぞれのカラオケのラインナップには強烈な個性がある。

タイトーは，アニメや特撮などの主題歌が充実している。いっぽうセガは，ゲーム関係の曲がかなり入っているのだ。古くは『テディボーイブルース』，新しくは『超兄貴』や『ルナ～エターナルブルー』なんかも収録されてる。なんとうれしいことなんでしょう。この調子で，ナムコのボーカル曲とか「LOVE SONG探して」(『ドラクエII』ね) なんかも入れてほしいぞ。

ALL ABOUT シリーズ

情報局



情報局長でしゅよ（シュマゴラス風）。というわけで，早くも第22回を数えるオール・アバウト（以下，A.A.）情報局が，A.A.シリーズの新作情報をお届けしよう。

「A.A.ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」好評発売中!!

ネオジオ・ファンの熱いリクエストにこたえるべく，スタッフが総力を挙げて制作した「A.A.KOF'95」がついに発売された。

画面写真やデータを大量にとりそろえたおなじみの内容に加え，今回のウリは，企画コーナーを多数掲載していることだ。

インタビュー・ページでは，『KOF'95』開発スタッフのほか，キャラクター・ボイスの声優として，アテナ役の長崎 萠，京役の野中政宏にもお話をうかがっている。

さらに，本邦初公開のネオジオCD版エンディングや，「A.A.KOF'94」で好評だったメモリアル・オブ・ファイターズ，超必殺技対決，『KOF'96』大予想などの知って役立つ，見て笑える情報が368ページものボリュームでつめ込まれているぞ。自信を持ってお届けできる1冊だ。

では，ひさびさのQ&Aコーナー。

Q．技表のタイム・チャートはどのように調べているのですか？【静岡県・S.H】

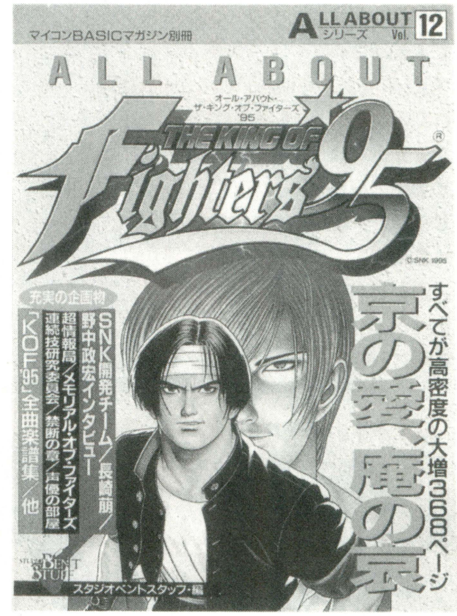
A．基本的に，実際にプレイして調べたものを掲載している。攻撃値やキャンセルの有無などのデータもプレイして確認したものだ。

Q．「A.A.ストZERO」P.14のヘンな写真はどうやって撮ったの？【京都府・G.K】

A．スーパーコンボでKOすると，背景がフラッシュするが，その直前に10回に1回ぐらいの割合で一部の背景グラフィックが，1/60秒間だけ消えてしまうのだ。

Q．「A.A.ストZERO」P.148の残り98秒KOはどうやったの？【福島県・Z.Mほか】

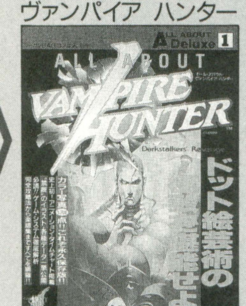
A．ルール設定でダメージ量を最大に，タイマーの速度を最低にしたら，ローズのLV1ソウルイリュージョン→LV2オーラソウルスパークを相手に密着してヒットさせるだけ。一瞬のうちに相手をKOすることができるぞ。



■368ページ（カラー144ページ）
■1,580円

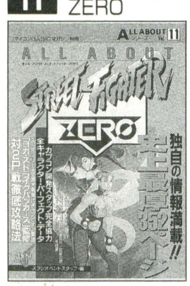
ALL ABOUT シリーズ LINEUP

DELUXE 1 ALL ABOUT ヴァンパイア ハンター



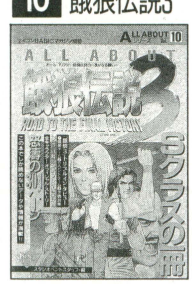
■320ページ（カラー192ページ）
■2,500円 ■A4判

VOL.11 ALL ABOUT ストリートファイターZERO



■352ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL.10 ALL ABOUT 餓狼伝説3



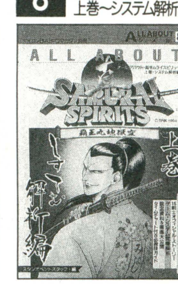
■304ページ（カラー112ページ）
■1,480円

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻〜徹底攻略編



■320ページ（カラー96ページ）
■1,480円

VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻〜システム解析編



■272ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



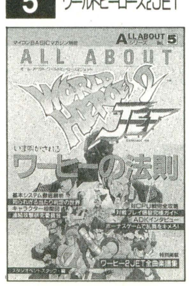
■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



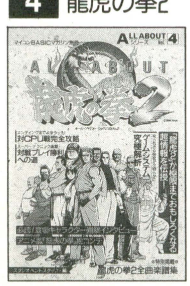
■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



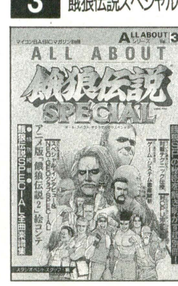
■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



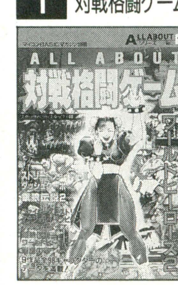
■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■160ページ（カラー112ページ）
■1,280円

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■208ページ（カラー112ページ）
■1,480円

※A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』（2,200円）も，全国各地の書店で好評発売中

★★★ **NINTENDO64が世界初公開！** ★★★

第7回 初心会ソフト展示会



11月24日，千葉・幕張メッセにて開催された，任天堂ハードの新作発表会「第7回初心会ソフト展示会」。この場で，ウルトラ64（海外名）と呼ばれていたウワサの64ビットマシンが初公開となったのだ。当日発表された情報をいち早くお伝えしよう。（大出綾太）

正式名称は「NINTENDO64」 発売は来年4月21日!!

まず名称だが，正式に「NINTENDO64」と発表された。平成8年4月21日発売予定，予価25,000円(税抜)で，コントローラ1個とACアダプタが同梱される。ソフトはROMカートリッジで供給されるが，来年年末をめどに新方式の磁気ディスクを発売するという。

特徴的なのがコントローラ。色はグレーで，グリップが左右と中央に三つ突きだしている。それぞれのグリップを握って操作するわけだ。

レフトグリップを握ると，親指部分に十字キー，人差指部分にLトリガーボタン。ライトグリップだと，人差指部分にRトリガーボタン，親指部分の内側にA・Bボタン，その外側に〝Cボタンユニット〟として，十字型に4個のボタンが配置されている。十字キーと同じように使うこともできるわけだ。センターグリップ部分にはスタートボタンと，その手前に〝3Dスティック〟というアナログ・レバーがついている。レバーを倒した速さや角度を感知できるため，微妙な操作が可能だ。3Dスティックの裏側には〝Zトリガーボタン〟。中央グリップを握ると，銃の引き金を引くカンジでボタンを押せるようになっている。

これらグリップの握りかたにより3種類の操作形態を作りだせるのが，NINTENDO64の大きな特徴だろう。中央・右グリップで「ライトポジション」，左・中央グリップで「レフトポジション」，そして左・右グリップで「ファミコンポジション」となる。

さらに，コントローラ背面にはメモリーパック挿入口を用意。ゲームデータのセーブ装置であるメモリーパックが，プレイヤーごとに手元で接続できるようになっているのだ。

本体カラーはつや消しの黒。前面にはコントローラ差込口が4個ついている。上面は左から電源スイッチ，メモリ・エクスパンション・ポート，リセットボタン。メモリについての発表はなかったが，将来的には増設ができるようだ。背面には，磁気ディスクなどを接続するためのコネクタが確認された。

また，本体とともに別売りのコントローラ「NINTENDO64コントローラ・ブロス(仮)」も展示されていた。赤，グレー，ブラック，ライトブルー，ダークブルー，グリーン，イエローの7色が発売される予定だ。

第1弾はやはり「マリオ」！ 「カービィ」も発売される

ソフトに関しては，2作が実際にプレイできた。まずは『スーパーマリオ64（仮）』。「スーパーマリオ」シリーズの最新作だが，これまでのスタイルを一新し，3D視点による全方向可動型アクションになっている。3Dスティックを使って自由な速度で移動できたり，Cボタンユニットでの視点変更など，NINTENDO64の性能を活かした内容の1作だ。

映像が3次元になったことにより，さまざまなアクションが追加された。クッパをつかんで振り回すというようなこともできるようだ。また体力制を導入していて，ダメージを受けると体力が減り，0になるとミスとなるが，じっとしていれば回復していく。

完成度は50%ということで、今後さらに向上するだろうが，現時点でもグラフィックのインパクトは相当なもの。テレビなどで見られるCGと同質の映像でゲームが遊べると思ってもらっていいだろう。

もう1本は『カービィボウル64（仮）』。スーファミで好評だった作品のアレンジ版だ。こちらは完成度20%ということで，雰囲気をつかむ程度だったが，アナログである3Dスティックの特性を活かしたデキになっていた。プレイできたのは，すりばち状のフィールドから敵をはじき落とすアクションと，起伏のあるコースを転がり（またはホバーに乗って）ゴールをめざすタイムアタック式アクションの2種類。対戦プレイも可能なようだ。

そのほかのタイトルはビデオでの紹介となっていた。確認できたゲームを下表にまとめておく。次ページからの山内社長講演も併読してもらうといいだろう。

NINTENDO64は，まさに脅威的なパワーを持ったマシンと言えそうだ。

NINTENDO64スペック表

■CPU：MIPS64ビットRISC CPU（R4000シリーズカスタマイズ）
動作周波数：93.75メガヘルツ
■メモリ：RAMBUS D-RAM36メガビット
転送速度：最大4,500メガビット／秒
■コプロセッサRCP：SP（サウンド及びグラフィックス演算プロセッサ）
及びDP（ピクセル描画プロセッサ）内蔵
動作周波数：62.5メガヘルツ
■画面解像度：256×224～640×480ドット
フリッカーフリー・インターレースモード サポート
■カラー：最大32ビットRGBAカラーフレームバッファ サポート
標準21ビットカラー出力
■画像表示処理能力：Z-バッファ
エッジ・アンチエイリアシング
本格的テクスチャマッピング
●トライリニア・ミップマップ・インターポレーション・テクスチャ
●環境マッピング
●パースペクティブ補正 など
■本体最大寸法：幅260mm奥行き190mm高さ73mm
■本体重量：1.1kg

NINTENDO64出展タイトル（すべて仮称）

スーパーマリオ64	3Dアクション。予価9,800円，本体と同時発売予定
カービィボウル64	カービィが主人公のアクション。予価9,800円
スーパーマリオカートR	スーファミから移植。画面を4分割しての4人対戦可能
パイロットウイングス64	スーファミからの移植作。フライト・ゲーム
ウェーブレース64	『F-ZERO』タイプの水上レーシング
バギーブギー	モンスタートラックを操作して敵車と戦う
ブラストドーザー	ブルドーザーで建物を破壊していくアクション
スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア	映画が題材。ルーカスアーツ制作の3Dシューティング
ゴールデンアイ007	3Dガン・シューティング。「007」次回作をゲーム化
ボディハーベスト	侵略してきた宇宙人を撃退するアクションSLG
クリエイター	恐竜や生物を自由に作成するソフト
ゼルダの伝説	デモ映像のみ。3D対戦格闘タイプの映像が流れた
スターフォックス64	デモ映像のみ。見た目はスーファミ版と変わらないが…

任天堂・山内 溥社長の講演を誌上で完全再現『テレビゲーム市場の展望』(第7回初心会ソフト展示会にて)



去る11月23日，第7回初心会ソフト展示会にて，2年ぶりに任天堂・山内社長による講演が行なわれた。今回の話題の中心は，やはりNINTENDO64。その講演の内容を一字一句変えずに，ここに再現してみた。なお，見出しと（ ）内は編集部が加えたものだ。

低迷するバーチャルボーイについて

本日は，ご多忙のところ大変たくさんご参加いただきまして，まことに光栄に存じます。厚く御礼申しあげます。

今日は任天堂が世界ではじめてウルトラファミコン，すなわちNINTENDO64の展示説明会を開催いたしたわけでございますけれども，この話を中心にこれから午後4時までお話をさせていただく予定でございます。

ただ，じつは，今年の夏に一部のご期待を受けまして発売いたしましたバーチャルボーイが，ご承知のように期待はずれで低迷をいたしておりますので，ほんのわずかの時間をいただきまして，これについてご説明をさせていただきたいと存じます。

じつはバーチャルボーイというのは，私どもはテレビゲームとのちがい，テレビゲームとの異質性というものを追求しようとして，スタートを切ったんでございますけれども，発売の時点で，そのテレビゲームとの異質性が強調できるようなソフトがなかったにもかかわらず，一部でテレビゲーム的なソフトでもユーザーに通用するのではないかというような，そういう甘い見かたがありまして，私はついうっかりそれを承認してしまったために，多くのユーザーの支持を得られませんでした。今日もバーチャルボーイ・コーナーを作りまして，2種類のソフトをならべておりますけれども，そのうちの1種類のほうは大阪のソフトメーカーが作られた作品のようでありまして，まだほとんど味がついておりませんので，したがって今の段階では評価はむずかしいんですけれども，しかしまあ，今までにでたバーチャルボーイのソフトにくらべますと，その発想は一番バーチャルボーイらしい，そういう感じもいたしますので，これをうまく味付けしてほしいと思っておりますし，また，任天堂も今いくつかのソフト開発をつづけております。とにかくスタートの時点に立ちもどりまして，もう一度バーチャルボーイらしいソフトをなんとか作り上げて，ユーザーのかたがたにご判定をあおぎたいと，このように考えておりますので，いつ発売するか，できるだけ早くやりたいと思いますけれども，まだ，何月何日ということは決められないんですけれども，来年できるだけ早い時期にもう一度再スタートを切りたいと思っておるしだいでございます。

テレビゲーム史上最高の傑作になる『スーパーマリオ64』

さきほど申したように今日はこういう話じゃなくって，NINTENDO64の発売，さらにテレビゲームのマーケットというのがこれからさきどうなっていくのか，ということについて私の見解を申し述べさせていただくことになっておりますので，まず，64ビットのマシンの説明からさせていただきたいと思います。

すでにそのコーナーを作っておりますので，みなさまがたそれをさわっていただいたことと思いますが，じつは，このNINTENDO64対応のソフトというのは，30種類ほど今スタートをきっております。そのうち約半数を選びまして，今日じつはビデオに撮って部分的にみなさまがたに見ていただいております。

なぜその，もっとたくさんの種類をさわれるようにしないのかというようなご不満があろうかと思うんですけれども，テレビゲームというのは，これはゲーム・ジャンルにもよるんですけれども，完成度が低い場合と，完成した場合との差がきわめて大きいわけです。完成度が低いテレビゲームというので遊びますと，すごくつまらなく感じます。口で「これを完成さすと，ものすごくおもしろくなるんですよ」と言いましても，これはもう遊んでいる人，さわっている人にしてみれば，そんなことはもう通用しません。ですから，完成度をとにかくできるだけ高めて評価をしていただかねばならないわけですけれども，今回ビデオに撮って流しておりますソフトというのは，いずれも完成度が低いわけです。

その中で，『スーパーマリオ64』っていうのをみなさまがたに遊んでいただいているわけですけれども，これもじつは完成度が50%です。ただ，『スーパーマリオ』のようなゲームの性格からしますと，完成度は50%でも，今までのスーパーマリオ・シリーズっていうのをたくさんのかたがたが遊んでいただいておりますので，『スーパーマリオ』は非常に知名度が高いわけです。ですから，今まで遊ばれたスーパーマリオのシリーズと，今回の64ビット用のスーパーマリオ・シリーズの比較は大変しやすいわけでありまして，今日おそらく遊んでいただいたかたがたは，お感じになったと思うんですけれども，今までのスーパーファミコン・シリーズとちがって，いろいろなところで，ゲームソフトとしての価値が高まっていると，そういうふうにお思いいただいたのではないかと，じつはうぬぼれているわけでありますけれども，これは，完成度を上げていきますとおそらく，まあ，ちょっとうぬぼれがすぎるかもしれませんけれども，テレビゲーム史上最高の傑作になる。これだけは任天堂はまちがいなく実現できると思っているわけでありまして，来年の4月に『スーパーマリオ64』を同時発売したいということで，『スーパーマリオ』のスタッフはこのところ大変な重労働になっておりますけれども，みんなそれを目指して努力を今いたしております。

『マリオカート』は6月に発売する予定

それから，今日十いく種類のソフトをビデオに撮って見ていただいたんですけれども，その中には任天堂の開発部隊が手掛けた作品もありますし，ヨーロッパやアメリカのソフト・メーカーさんが現在進行しておいでになる作品もずいぶんございます。アメリカやヨーロッパのソフト・メーカーさんは，それぞれみなさんきわめてテレビゲーム・ソフトの開発については，優秀な有能なかたがたばかりなんですけれども，その中で私は任天堂が手掛けておる作品，たとえば『マリオカート』というのがあります。この『マリオカート』っていうのをじつは，今日はみなさんにさわっていただきたかったんですけれども，それは，『マリオカート』っていうのは，今から3年前にスーパーファミコン・ソフトとして発売いたしました。現在までで350万本以上が販売され，今もわずかではありますけれども，今なお買っていただくユーザーのかたがたがおいでになります。大変その，ゲームソフトとしては高く評価された作品だったわけです。この『マリオカート』に，いろいろな新しい仕掛け，それはNINTENDO64の特徴を活かした新しい仕掛けを今，いろいろつけているわけでありまして，それがほぼ8割ぐらいまで

いきますと，もうこれははっきりと，スーパーファミコンの『マリオカート』で遊ばれたかたがたがそれで遊ばれますと，どこがどのようにちがったのか，ということがもうはっきりとわかります。そのようにわかっていただきますと，ユーザーのかたがたが，なるほどNINTENDO64用のソフトというのは，こういう特徴があるんだと，こういう特徴を持っているから，他の，ほかのテレビゲーム・ソフトとはちがうんだということを，これはもう現実に遊んで感じてもらえる。じつは，これがもう一番重要なんでありまして，テレビゲームというのは，映画とちがうわけでありまして，見て価値を判断するものではじつはないんでありまして，遊んで，そしてそれでおもしろいか楽しいか，というのがテレビゲームなんです。どうも昨今は，このテレビゲームというものに対して，よく知らないかたがたが，どんどんどんどんいろいろなことを書いたりしゃべったりされるので，おかしくなってきているわけです。つまり，テレビゲーム本来の姿というか，その実際の姿，実像がかすんできている。これは困るんです。こんなことではテレビゲームの前途はあやうくなってしまう。もっと，ゲームの価値というのはどこにいったいあるんだと。

たとえば，今日の『スーパーマリオ64』でもそうなんですけれども，『スーパーマリオ64』の内容，遊ぶ内容が，もしも買われたユーザーのかたがたが，「なんだこれは，あまりスーパーファミコンのときの『スーパーマリオ』と，64の『スーパーマリオ』とはあまり変わらないじゃないか」と，いうようなことを，もしも私どもの今度のNINTENDO64の『スーパーマリオ64』を買っていただいたユーザーのかたがたが，たとえ100人のうち1人でもおいでになったとすれば，これはもう，大問題です。そんなことをユーザーのかたがたに思われたんでは，もう任天堂の新しいハード，ソフトの価値はなくなってしまうわけです。どうしても任天堂は，NINTENDO64用のソフトウェアを買ったかたがたに，絶対に失望をあたえることはできません。「ああ，買って良かった」と，思っていただかなければならないわけです。

ですから，『マリオカート』でも，もう少し完成度を上げたい。今，じつは『マリオカート』の完成して発売する予定は，今のところ来年の6月ごろというふうに見ております。ですから，たぶん来年の4月ごろになりますと，これはもう『マリオカート』も遊んでもらっても，十分その特徴をみなさまがたに示せます。ですから任天堂は小売り店頭で，『マリオカート64』の，店頭でユーザーのかたがたに遊んでもらえるようなことをやることも可能になってきます。

テレビゲームというのは，そうあるべきものでありまして，これはすごいとか，これはおもしろいとか，そんなことを本来，しゃべったり書いたりするものではないんであって，じっさい遊んでその価値を判断する，ということがテレビゲームなんです。私はそれを非常におそれるわけです。

今のテレビゲーム・マーケットは誠に楽観できない状況にある

家庭用のテレビゲームというのは，ずいぶん前からありました。しかし，しかしファミコンが発売されたのが今から12年前です。12年前にファミコンが発売されまして，そして，スーパーファミコンへと移行してきた。その前，その前はアメリカで第1次テレビゲーム・ブームというのが起こったわけです。だがこのブームは，あっという間に消えました。そして，市場は崩壊しました。なぜ市場が崩壊したのか。なぜ消されたのか。これは，でてくるソフトがもうつぎつぎに，洪水のようにでてくるんですけれどもソフトが。どれで遊んでも，おもしろくも楽しくもない。多くのユーザーは，なんだこれはいったい，テレビゲームなんてものは，おもしろくないもんだと，こんなものは。こんなものはもはや俺たちは遊ぶのをやめたと言って，アメリカのユーザーは，みんなもうテレビゲームばなれを起こしてしまった。だから，娯楽ですからなにもなくったって生活するのに困りません。ですから，またたく間にマーケットはほとんど壊滅状態になってしまった。

今，今のテレビゲーム・マーケット――今のテレビゲーム・マーケットはいったいどうなっているのかということを考えますと，これは誠に楽観できない状態になってきている。つまり，ユーザーの目は当然のことながらどんどん肥えてきます。また，ファミコン人口っていうのはどんどんふくらみました。そして，若い人たちは，多くの若い人たちは，ゲームの開発というのに対して興味を持ってこられました。ですから，そういうように，ゲームを開発したいという人たちも増えてきた。また，ソフトメーカーは，だんだんだんだんタネがなくなってきた。仕掛けがなくなってきた。つまり苦しくなってきたわけです。

ゲームというのは，独特の発想，ユーザーが今まで体験したことのないような，おもしろさと楽しさを，それを作り上げて，そしてユーザーに問いかける。ユーザーにご判断を願う。それが，テレビゲームのまことの開発の姿なんです。ところが，もうものすごい勢いでさまざまなゲームが市場にあふれてきて，開発者たちは，もうどうしたらいいのかわからなくなってきた。

そうなってきますと，結局，一番安易な道，一番簡単な道を選ぼうとするのはこれは人間でして，たとえば，たくさん作ろうと，種類をたくさん作ったら，十（とお）作ったら一つや二つぐらい当たるかもしれない，ということでたくさんのソフトを作ろうとする。そうすると人もいります。だから俺たちは，ソフト開発の仕事をやりたいんだと言ってるたくさんの人が増えてきているんで，そういう人たちを雇い入れる。しかし，そんなことで目の肥えたユーザーを説得できるゲームが作れたら，これはもうあまい話でありまして，そんな仕組みをいくら考えましても，ユーザーは，全然そんなことに対して拒否反応を起こすだけでありまして，当然のことながら，駄作，愚作，つまりダメソフトが増えてきます。さらには，新しいハードもつぎつぎに発売されてきました。そうすると今度は，その新しいハード用に，またゲームがどんどんでてきます。

しかし，しかしいったいユーザーに，ユーザーを説得できるようなソフト開発をするためには，どんな条件が最低必要なのかということになってきますと，これは，いろいろな才能を集めてこなければなりません。たとえば，シナリオ・ライター，シナリオを書く人の才能。さらには音，音楽を作る才能。プログラム，プログラマーとしての才能。デザイナーとしての才能。ディレクターとしての才能。そういう才能，そして経験。それが結集されてきてはじめて独創的なゲーム開発も可能になるわけなんですけれども，そういうような条件を作りだすということは，まことにむずかしい。チームワークもありますから，なんだあんなヤツといっしょに仕事するのはいやだと，おたがいに思えば，これはもうチームが組めません。ですからこそ，ソフト開発チームというのは，どんどんどんどん増えてきたんだけれども，すばらしいゲームソフトというのは少しも増えない，ということになってきました。

その結果，とにかく大容量を使って，大容量を使って，そして音声と映像をたれ流す。それでゲームに迫力をつける。「すばらしいでしょう」と言っても，ゲームというのは，その内容なんです。内容がどうかということなんです。音声や映像をたれ流したって，愚作は愚作，駄作は駄作。おもしろくも楽しくもないものは，ダメソフトなんです。だからダメソフトがますます増えてくる，ということになってきた。内容のともなわない，駄作愚作が増えてくれば，これはもうユーザーは，さきにも申したようにテレビゲームというものに対する魅力が当然なくなってきます。

ある次世代ゲーム機の〝注目RPG〟について

この間，新聞でしたか雑誌でしたか，たまたま，〝次世代ゲーム機の注目のロールプレイング・ゲーム〟という紹介記事を読みました。次世代ゲーム機とは何なのかいったい。私はよくわかりません。本来ソフト主導のマーケットです。ソフト主導のマーケットで，次世

代ゲーム機，ゲーム機っていうのはハードなんですから。いったいユーザーは，多くのユーザーは何をもとめているんですか。ゲーム機をもとめているんですか，ゲーム機を。もしユーザーが，その高度化されたゲーム機をもとめているのなら，それは次世代ゲーム機も結構です。そうじゃない。ユーザーがもとめているのは，独創的で，独特な，今までかつて体験したことのない，楽しさとおもしろさを持ったソフトをもとめているわけです。だから，ほかの，他のハード社会では，それはもう次世代も結構です。だが，ソフト主導のマーケットであるテレビゲーム市場に，次世代なんてな言葉はことはおかしいんだ，そもそも。それは，いわば，ゲームソフトということを知らないんですよ，それは。知らないからそういうこと言うんだ。

今の，そのソフトですけれども，これは『ドラゴンクエスト』と似ているわけです。で，『ドラゴンクエスト』と似ているのはなにもこのソフトだけではありません。ロールプレイング・ゲームで『ドラゴンクエスト』と似たソフトというのは，過去にもいくつも発売されてきました。だがしかし，ユーザーは，これは『ドラゴンクエスト』の真似だなあと，いうことを知っているわけです。もちろん，なかには知らないユーザーもいるかもしれません。知らないユーザーもいるかもしれないけれども，多くのユーザーは知っているわけです。すなわち，真似ソフトは，真似ソフトはダメソフトなんですよ。その真似ソフト，イコール，ダメソフト。それがその洪水のようにでてくる駄作，愚作のある部分をしめているわけです。

こんなことで，目の肥えたユーザーはとうてい説得できません。だからこそ，ダメソフトを判断してくる。そして，流通は，流通は圧迫されるわけですよ，それに。だから，流通は買わなければいいんだ，買わなければ。買うからいけないんですよ。そんなダメクズ・ソフトは流通は勉強されて，流通が勉強されて，選択されて，そしてユーザーの立場に立たれてお買いにならなければ，一番これは……早く，しかも的確に解決する問題なんだけれども，残念ながら流通に目がない。多くの流通はわからない。だから，ついついいろんなそのダメクズ・ソフトをお買いになる。しかし，もうそういうことも限界にきつつあります。これ以上ダメソフトが市場にでてきて，あふれてきたら，どうするのかいったい。この12月を経過して，来年の1月以降になってくれば，そういうソフトをどう処理するのか。これは，まさに流通だけの問題ではないわけでありまして，テレビゲーム市場がどうなっていくのかという，重大な問題になってくるわけであります。

これを防ぐためには，もう，今言った流通の意識転換，流通の成長を待つということがきわめて重要なんでありますけれども，いっぽうでは，いかにして，ダメソフトの数を減らしていくか。そして，手づまり感がみなぎるソフト開発チームに，新しいタネ，新しい仕掛けを作れる材料を提供していけるか。ここに重要な問題があるわけであります。

NINTENDO64のコントローラの意味

NINTENDO64というのは，何のために発売したのか。当然のことながら，テレビゲーム・マーケットを守るために発売したわけです。ひとり任天堂が，このテレビゲーム市場の絶対的な覇者になる，任天堂の独占体制を築きたい，そんなことを考えて発売したのではありません。私は，なんとか危うくなってきたこのテレビゲーム・マーケットというのをなんとか守りたい。なんとかもうちょっと，ユーザーにソッポを向かれないような形で，たとえ大きな成長は望めなくっても，希望を持って見つめられるような状態を作っていきたい。そのためには，行きづまり感みなぎるソフト開発者のかたがたに，新しいタネと仕掛けを作れる材料を提供しなければなりません。

NINTENDO64のコーナーで，みなさんがたは何をお感じになったんでしょうか。おそらくみなさんがたは，その新しいコントローラっていうのを任天堂がいかに重視しているかということをお感じいただいたと思うんです。もしも「なんだ」と，「コントローラぐらい新しくしたって，そんな影響はないんじゃないか」と，そんなことを思う人がいるとすれば，まさにその人は，テレビゲームのことを，テレビゲーム・ソフトのことを何も知らない人です。新しいコントローラの提案は，今まで実現できなかった，ゲームソフトに対して，新しいタネや仕掛けをつけやすくする役割をはたすんです。

いろいろなジャンルにそれは有効に使えますけれども，直感的に，たとえばスポーツ・ゲーム，スポーツ・ゲームなんてものは，これはもうたちまちそのコントローラの特徴によって，今まで，これでもか，これでもかというような形でつぎつぎにでてきた野球ゲームとか，サッカーゲームとかいうものと，味がちがう。ユーザーが，その質がちがう，質的なちがいというものをユーザーに認めてもらうことが，きわめて実現性が高くなってきたわけです。それは，まさに今までの数えきれないほど売られてきたテレビゲームの各スポーツ・ゲームに，新しい質的転換を実現さし，ユーザーの目に新鮮な，魅力あるゲームとしてうつると，私は確信いたしております。

このような考えかたというのは，安易に安易に流れる量的な拡大じゃなくって，質的な転換を目指さねばならない。質的な転換を目指さずして，テレビゲームの前途はもうないんじゃないかというのが，任天堂の考えかたであります。

来年末には大容量の磁気メディアを発売する

今回，NINTENDO64には，この展示した『スーパーマリオ64』をはじめ，今日のビデオ撮りしたゲームをふくめまして，来年4月のスタートの時点では，新しいタイプのマスクROMを使います。なぜマスクROMなのかと，今はそんな時代じゃもうなくなった，今はCD-ROMが主流なんだというような考えかたを持っていられるかたが，かなりおいでのように思うんですけれども，最近，パソコンの世界で，ご承知と思いますけれども，プラグ&プレイということが言われております。これは，差したら即遊べますよということなんですけれども，これは，ファミコンの文化でした。そして，ゲームのユーザーにとってローディングがない，そういう利点もありますが，それよりも任天堂は，スーパーファミコンを通して，マスクROMのほかに，いろいろな半導体を内蔵してきました。カセットの中にマスクROM以外の半導体を内蔵さすことによって，さまざまな新しい提案をやってきました。もしも，テレビゲームをもっともっと長期的に展望するならば，あるいはこのカセットに内蔵できるいろいろな半導体――これは，NINTENDO64の時代になったとしましても，活きる可能性がある。活かすことのできる可能性を秘めている。ですから，マスクROMというよりも，任天堂はカセット方式を残したいんです。

そして，さきほど質的転換ということを強調しました。その第一の質的転換が，新しいコントローラである，ということを申しました。では，第二の質的転換は何なのか。それは，マスクROMはもとよりですけれども，大容量，大容量といっても，CD-ROMもまたROMです。ROMには変わりはない。ROMというのはご承知のように，リード・オンリー・メモリーなんですよ。つまり，読みだし専用なんです。それに対して任天堂は，書き込みができる，書き込みと読みだしができる，そういう高速大容量の磁気メディアによって，膨大なバックアップ容量を持っている，そのメディアを使って，そして，これによってソフト開発のときに，今までテレビゲームのソフトでは実現できなかった，新しい遊び，まったく新しい提案――これを，ユーザーのかたがたに，提案をすることによってユーザーのかたがたに，なるほどテレビゲーム・ソフトというのは，こうした，今まで自分たちが経験したことのないような新鮮で，そしてしかも感動的なおもしろさというのを実現できるんだなということを知ってもらいたい。

そのために，任天堂はこの64ビット機のアダプターとして，来年の年末に，そのアダプ

ターと対応する代表的なソフトを発売する。その前に，来年のソフト展示会では，いかに書き込み，読みだしができるそのメディアが，テレビゲームのソフトの中で，どういう質的転換を成し遂げることができるのかということを，みなさまがたにさわっていただいて，みなさまがたに体験していただきたい。さきほど来，言っておりますように，テレビゲームは，書いたり聞いたりしてもダメなんですから，それをみなさんがたに味わってもらう。それによって，多くのユーザーが新しいテレビゲーム・ソフト，新しいテレビゲーム・ソフトの新しいジャンルを，多くのユーザーのかたがたに認知してもらえる。また，認知してもらわなければ，量的拡大を計っても，もはやそれはさきが見えています。質的転換を進めるためには，どうしてもそういう新しいゲームソフト開発路線というのを，軌道にのせてこそ，テレビゲーム・マーケットの前途は開けてくる。まさに，この提案は，任天堂はマーケットの象徴をかけてこれを実現したいと考えております。

書き込みができる『ドラゴンクエスト』と『ゼルダの伝説』

そして，じつは，この問題にからめまして，私はついさきごろ『ドラゴンクエスト』生みの親である堀井雄二さんにお目にかかって，長時間お話をしたんですけれども，『ドラゴンクエスト』っていうのはご承知のように，ロールプレイング・ゲームの王者です。そして，今日もスーパーファミコン・シンボリック・ゾーンにその6番目のソフトが展示されています。『ドラゴンクエスト』こそゲーム本来の，内容で勝負する，内容で勝負する，遊んで，遊んで楽しい，おもしろい。それが『ドラゴンクエスト』なんです。任天堂は，5年前から社内にゲームの評価部隊をおきまして，50人の部員をもって注目ソフトは，たとえば独創性とか持続性とか，八つの項目にわけて採点いたしておりますけれども，過去『I』から『V』まででた『ドラゴンクエスト』にくらべて，この『ドラゴンクエストVI』は，最高の点数です。最高の点数なんだけれども，しかし，じつは『ドラゴンクエストV』はいつでたのかというと，3年前でした。

それは，堀井さんが，とにかく『V』をだしたら『VI』は，絶対に『V』よりもおもしろいというのでなければドラゴンクエスト・シリーズは沈んでしまう。『VI』をだせば，『VII』は『VI』よりもおもしろいということにならねばならないわけですから，いかに堀井さんといえども，だんだんやはりタネがなくなってきます。仕掛けも苦しくなってくる。これは，さきほど言ったとおりで，いかに数少ない才能の持ち主であっても，もはや，目の肥えたユーザーを説得するタネや仕掛けを作ろうとすれば，これはもう当然苦しくなってくるわけです。これでは，ドラクエ・ファンに対して，じゃあ『VII』はいつでるのかといえば，また3年かかりますよと，あるいは3年でできないかもしれない。しかし，たとえできたとしても3年というのはいかにも長い。

なんとか，もっと早く，今までの『ドラゴンクエスト』とはコンセプトのちがう，ユーザーが，ドラクエ・ファンが，こんな『ドラゴンクエスト』がでてきたのかと，これはまさにセンセーショナルな『ドラゴンクエスト』であると，言ってもらえるような『ドラゴンクエスト』。つまり，書き込みができる『ドラゴンクエスト』。堀井さん，ぜひ作っていただけませんかと，私はお願いしたんですけれども，堀井さんも非常に興味を持っていただいて，なんとかやりたい，しかも，そんな長い期間じゃなくって，新しいタネや仕掛けを使って1年半ぐらいで，今までのドラクエ・ファンがおどろくような新しいタネと仕掛けを持った『ドラゴンクエスト』を，書き込めるソフトとしてだすことに対して，非常に積極的でありました。

私どもは，これをさきほど来，申しあげておりますように，とにかくテレビゲーム市場活性化の最大のポイントに持っていきたいという願望を持っているがゆえに，今，任天堂は，当社の宮本　茂がチームを組織しまして，アクション・ロールプレイング・ゲーム『ゼルダの伝説』っていうのを，つまり書き込める『ゼルダの伝説』というのを，今，開発を進めております。来年の年末に，この書き込める『ゼルダの伝説』，そしてアダプターをもって，この路線を再来年に多くのユーザーが拍手をもって迎えてくれるような形にいたしたい。これが，任天堂の当面の課題であります。

スーファミ用ソフトの定価引き下げの提案

じつは，時間がもう今4時になりまして，お約束の時間，ほとんどなくなってしまいました。まことに勝手でございますけれども，ほんのもう少し，最後のしめくくりの時間をいただいて，しめくくりの言葉にいたしたいと思うんですけれども，じつは，この『64』のウワサの中で，国内の任天堂とスーパーファミコンの契約のある多くのソフト・メーカーさんから，いったい任天堂は何を考えてるんだと，俺たちに64ビット機を公開しないつもりかと，どういうような考えでいるのかと，早く俺は，俺たちは64ビット機の契約をしたいんで，というような申し入れを受けていたわけなんですけれども，私どもは，とにかく見てください。とにかくNINTENDO64のソフトをまず見てください。そのうえでお話し合いをさせてほしいというふうにお答えしてきました。

今回のショーは，あさってで終わるんで，そうしたソフト・メーカーさんに対して，任天堂は来月14日，12月の14日に任天堂の本社で，この任天堂64ビット機の説明をさせていただく。その説明は，とにかく今第一の質的転換を申し述べましたコントローラ，新しいコントローラを作った，新しいジャンルのゲーム開発をどう進めていくのかということを中心にご説明をさせてほしい，と思っております。そして，そうしたソフト・メーカーさんが，どうやったら自分たちが，新しい仕掛けを作ることができるのかという問題について，もちろんそれぞれが苦しみながら考えていただかねばならないんですけれども，それに対して，その材料提供だけはさせていただけるのではないかと思っております。

また，今日ご覧いただいて，スーパーファミコン・シンボリック・ゾーン，そしてNINTENDO64コーナーというのを視覚されたときに，多くのかたがたがいろいろお感じになったと思いますけれども，ゲームはなんといってもその内容なんです。ただ，昨今のようにスーパーファミコンのソフトが1万円だということになってくると，これはもう，価格的にとうてい折りあいはつきません。まして，私どものNINTENDO64は，来年の4月に『スーパーマリオ』をはじめ，9,800円の希望小売り価格で販売するわけですから，いかに内容があっても，NINTENDO64のソフトと住みわけを計るためには，大幅に代価，希望小売り価格をさげてもらわねばならない。任天堂は，そうしたソフト・メーカーさんに，さげてもらえる，さげましょうとおっしゃっていただける，そういう提案を今年中にさせていただきたいというふうに思っております。そして，国内1,500万台のハードが普及したスーパーファミコンのソフト市場というものが，来年も消えないんですよということを，なんとか示していきたいというふうに考えております。

任天堂は，先見の明のあるソフト・メーカーさんとともに，少数，少ない数，精鋭，少数精鋭のソフト開発路線を確立しまして，それを確立して，このマーケットを守っていかねばならないという決意を新たにいたしております。今後ともどうかいっそうのご協力を切にお願いいたしまして，やや時間が超過いたしましたけれども，これで私の話を終わらせていただきます。ご清聴ありがとうございました。



ゲーム考現学
《第18回》"戦国異聞"



Written by 山田　整＆"永久機関"

新シリーズの「ゲーム考現学」は現実にゲーム界を支えているソフトたち……特定のソフトを中心に据えて，ジャンル全体をながめる構成にしてみた。そして今回はロングセラーといえばこの作品，『信長の野望』をとりあげた。

14年間進化し続けている『信長』

パソコンそのものの創世期にシリーズがはじまってから，約14年。初代『信長の野望』から最新作『天翔記』まで，数えて6作品。この歴史はそのまま『信長』シリーズがパソコンSLG界に君臨してきた年月に重なる。

じっさいのところ「戦国もの」のSLGの発売本数が少ないのは『信長の野望』シリーズのせいだと言っていい。同じくメジャーなテーマ，「太平洋戦争もの」の場合は各社が競いあうようにゲームを発売しているが，「戦国もの」は家庭用ゲーム機まで見ても数えるほどしかない。だせばかならず『信長』と比較される……完成度や独自性，あるいはそれに変わるなんらかの長所を持っていなければ，その「壁」を乗り越えられないからだ。

そして『信長』の最大の特徴は，シリーズのすべての作品がベストセラーを記録しているという事実に尽きる。シナリオの内容に合わせて自由にシステムを変更できるRPGとはちがい（『FF』や『ドラクエ』を見よ！），SLGで続編をつくるのはむずかしい。前作の不満点を解消するという方法論で続編をつくるのは，せいぜい2，3作が限度。それ以上だすならばシステムを変えなければならない。そう，「同じテーマでまったく別のゲームをつくりだす」というむずかしい課題を『信長の野望』シリーズはクリアしているわけだ。

戦略画面でエリアごとに政治を行ない，戦術画面で部隊を動かして戦争するというスタイルを確立した初代。戦場を全国に広げ，コマンドを大きく増やした『全国版』。城攻めと個々の武将が登場した『戦国群雄伝』。システム全般を強化し文化の要素を取り入れた『武将風雲録』。エリア性を城と城のつながりに置き換え，戦略面をさらに強化した『覇王伝』。そして軍団制と家臣の教育，戦闘画面の拡大を盛り込んだ最新作『天翔記』。



◀最新作の『天翔記』。システムが大変化した

『信長の野望』は一作ごとに進化をつづけてきた。時代の差があることを考慮に入れても，初代『信長』と『天翔記』はまったく別のゲームと言い切れるほどにちがっている。

だがここで疑問がでてくる。ちがうゲームであるにもかかわらず，なぜすべての作品が売れるのかという疑問だ。六つも作品があるなら，一つぐらい失敗があってもいいはずだ。あるいは，じつはシリーズのすべての作品に共通した要素があって，それが売れている理由なのだろうか？　この根源的な疑問について考える前に，最新作『天翔記』について書かれたつぎの二つの文章を読んでほしい。

シミュレーション（ゲーム）の視点

『信長の野望』シリーズはじつに長いあいだ，戦国SLGのトップを走り続けている。

むろん名前が知られているぶん有利だということはある。だが，それだけでナンバー1の座を守っていくことはできない。『信長』シリーズは一作ごとにバランス，プレイ・アビリティ，そして見せかたが練りこまれていったのである。

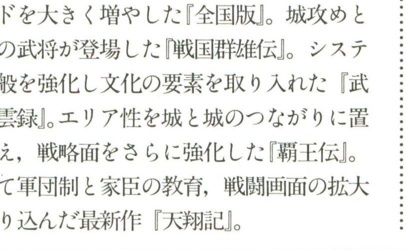
純粋に歴史の再現性，現実性を問題にするならば，『信長』シリーズを上回る傑作はいくつかある。たとえばシステムソフトの『天下統一』やアートディンクの『関ヶ原』である。どちらも「過去に実際に大名が直面したジレンマ」を味わわせてくれる好ゲームといえる。

だが，歴史ゲームの魅力は再現性や現実性だけではない。「それらしさ」と「にぎやかさ」において，『信長』シリーズは他のソフトにはない表情を見せてくれる。

『天翔記』を見てみよう。

たとえば南蛮人との接触によって最初に鉄砲が，次いで大砲や鉄甲船が開発できるようになる。鉄砲やキリスト教の伝来などは美しいグラフィック・シーンで描かれる。

たとえば「御前試合」というものがある。大名恩賜の宝物を賭けて重臣たちが木刀で殴りあうという，よくよく考えてみるとリアリティのかけらもない代物だが，見ていると，これが楽しい。



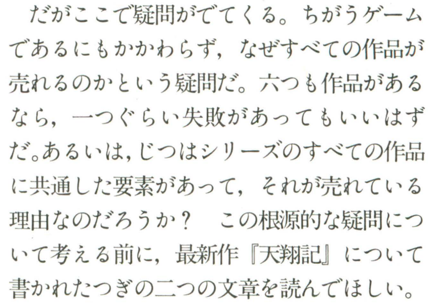
▶大名の前で戦う武将たち。宮仕えはつらい

天下の形勢，戦略などはリアリティを，枝葉末節の部分はゲーム性を重視する，この行きかたで『信長』シリーズは幅広い支持を得ている。次回作が楽しみでならない。

（桂　令夫）

★

（余談。「にぎやかさ」のみを追求するとゲームアーツの怪作『HARAKIRI』になる。くわしくは写真を参照）



▲アメリカ人の見た勘ちがい日本もの。今こそWindows95に移植してくれないだろうか

人間「演出」の視点

戦争とは人間がするもの。当たり前のことである。だが戦争ゲーム，とくに純粋なSLGではその「人間」が感じられないことが多い。兵士はただの数値データと化し，部隊は一つの駒となる。純粋な思考遊技としてはそれでいいかもしれない。だが……。

その疑問に対する一つの解答が『信長の野望』シリーズである。あえて比較すれば，初代から武将の個性づけをウリにしていた『三國志』シリーズには一歩ゆずるかもしれない。しかし最新作『天翔記』はそれとは別の形で，『人間』を描くことに成功している。

まず挙げられるのが「成長」の要素だ。『天翔記』の武将は表示されるだけでも十数種類の能力値を持っているが，その一つ一つがこれも多様な訓練や経験に応じて，各自なりの速度で成長していく。また「能力」のほかに，「頭脳」の向上も可能となっている。

ゲーム内で武将に会い，彼の成すべきこと（コマンド）を教え込むことによって，その武将の思考はどんどん個性化していき，やがては自分で状況を判断して的確な行動をとってくれるようになる。ここまでくると，武将を育てる育成ゲームと言ってもいいぐらいだ。

そして，こうして鍛え上げげた国力と人材をもって，プレイヤーは戦に臨むことになる。

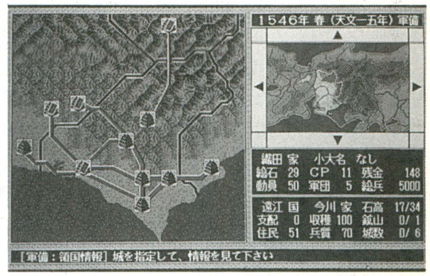
ここでも重要な局面になると武将たちが泣き，笑い，気合いを入れ，うろたえる。戦後処理においても武将の性格によってあっさり帰順したりガンとしてこばんだりもする。その返答のパターンも，性格も，じつに多彩だ。

こうした方法によって，このゲームでは各武将が非常に生き生きと人間らしく動き，プレイヤーが深く感情移入できるようになっている。「人間」を演出することがゲームの「リアリティ」を増すということを，『天翔記』は教えてくれているのだ。

（斎藤通彦）



▲武将の思考教育により「委任」の信頼性が増し，ユーザーの負担が減ったのも特徴の一つ

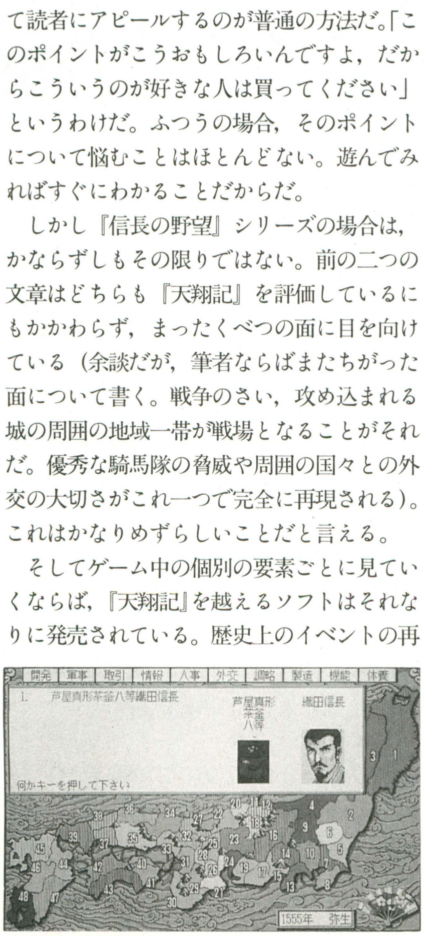

▲こちらはシステムソフトの『天下統一II』。人間の演出をカットしたぶん，戦略性がきわめて高い

多くの面から評価される作品

新作のソフトを紹介するときは，そのソフトの「ウリ」あるいは「おもしろさ」について読者にアピールするのが普通の方法だ。「このポイントがこうおもしろいんですよ，だからこういうのが好きな人は買ってください」というわけだ。ふつうの場合，そのポイントについて悩むことはほとんどない。遊んでみればすぐにわかることだからだ。

しかし『信長の野望』シリーズの場合は，かならずしもその限りではない。前の二つの文章はどちらも『天翔記』を評価しているにもかかわらず，まったくべつの面に目を向けている（余談だが，筆者ならばまたちがった面について書く。戦争のさい，攻め込まれる城の周囲の地域一帯が戦場となることがそれだ。優秀な騎馬隊の脅威や周囲の国々との外交の大切さがこれ一つで完全に再現される）。これはかなりめずらしいことだと言える。

そしてゲーム中の個別の要素ごとに見ていくならば，『天翔記』を越えるソフトはそれなりに発売されている。歴史上のイベントの再現性だけとってみれば，同社の『太閤立志伝』やGE・TENの『GE・TEN』などのシリーズのほうがより細かい。イベント自体がシステム的にゲーム中に組み込まれているからだ。



▲『戦国群雄伝』より。この作品から当時の文化面が（やや過剰に）取り入れられるようになった


◀周囲の国を無視して戦争することはできない

リアリティだけとるならば，すでに指摘されたように『天下統一』や『関ヶ原』シリーズ。戦場の，戦術面の楽しさを求めるのならば，個々の戦いを個別に再現したソフトがいくつか発売されている。

にぎやかさに関しても，前述の『HARAKIRI』や龍［RON］の『鳳凰の如く』などいろいろある。だが，これらのソフトは『信長』ほどに多くの「ポイント」を持ってはいない。それぞれの良さは，純粋にそれを求める人に対してのみ発揮されるのだ。

つまりは，いろいろな評価がでるという事実，そこにこそ『信長の野望』の魅力があるとは言えないだろうか。

思考の限りを尽くして戦略を競うことを楽しみたい人でも，特定の武将に思い入れがある人でも，あるいは「裏」の遊びかたを発見することに至上のよろこびを感じる人でも。遊んでいるうちに誰もが「自分にピッタリの遊びかた」を見つけ，熱中することができる。

そのゲームとしての底の深さこそが，『信長の野望』シリーズのすべての作品に共通した真の魅力なのではないだろうか。

おわりに

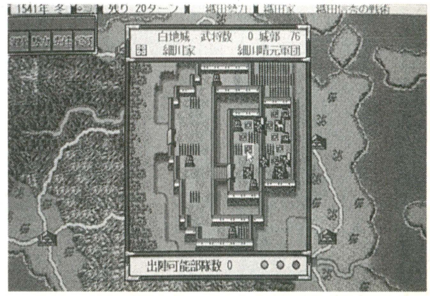
以上のように，こと「戦国もの」というジャンルに関しては昔から「『信長の野望』対他のソフト」という図式が成立してしまっている。初代『信長』の完成度があまりにも高かったためしかたないことなのだが，いつまでもこの図式のままではこのジャンル自体の発展にやや問題があることも事実だ。

だから光栄以外のメーカーにもぜひがんばってほしい。コンピュータの性能が向上した今，システム的にも新たな工夫の余地はあるだろうし，「戦国もの」というジャンル自体もまだ汲みつくされてはいないはずだ。正面から『信長』と競えるソフトが生まれてこそ，ソフトの質も高くなっていくのだから。

★

なお次回は“名探偵登場”。J.B.ハロルドシリーズあたりを中心にした探偵ものを取り上げる。次々回は2度めになるが宇宙もの，ターゲットは『銀河英雄伝説IV』だ。

イラスト・文章投稿はいつでも受付中。


▲戦場シーンは各メーカーともまだまだ発展・改良の余地アリ。独創性に期待

第4回

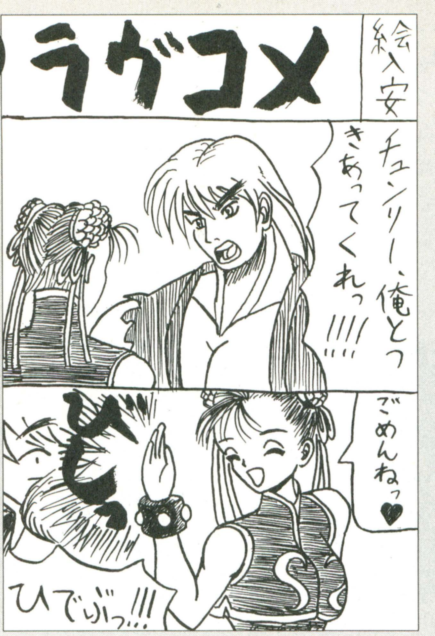
おハガキ指南役
服部陽一郎(陽の字)

明けましておめでとうございます。'95年はお世話になりました。はやいもので，誌上ではもう新年。実際にはこの号がでるあたりから，年の瀬も本番というところかな。

とくにパソコンやゲームの市場は年末がかきいれどき。どのゲーム機でも『ドラクエVI』や『バーチャ2』,『新リッジ』のような大作が発売されるから,ぜひ多忙なオイラのぶんまでプレイして，投稿のネタにしてくれい。

なお東急東横線の沿線で,いい物件があったら連絡するように。都心がオイラを呼んでるぜ(?)。

金賞 5Exp.
愛知県刈谷市・絵入安(31Exp／1位)



★春麗の挑発ポーズにはホンのちょっとだけ攻撃判定が存在するのだ。これぞまさしく屈辱技。ゴメンネ，なんていうとねるとんみたいだ。

銀賞 4Exp.
愛知県刈谷市・絵入安(31Exp／1位)



★ナッシュがベガにやられてよかったなあと思う今日このごろ。ゲーム・センターの待ち野郎もアメリカ軍人も，いっこうに減らないのだった。

闘系 読者の闘技場

文字ネタ部門(2Exp.)

ヒマがなくて，まだ『甲殻機動隊』を観にいってない担当。劇場アニメにCGはもはや常識だから，コンピュータ業界人としてぜひチェックしなくては(オーバーな)。

●『ヨッシーアイランド』をやってると「自分も大学でこれくらい単位が取れてたら……」と思う。
福岡県飯塚市・ばーす・すとーん
(2Exp.)
★わかる。わかるよ，その気持ち。

●

●いわれてみれば，カラテカは「拳聖だ」。
大阪府牧方市・策師
(8Exp.)
★『カラテカ』ブーム本格化!

●

●100メガショック・シリーズばかり買っていた友人は，100メガショッカーとして恐れられた。
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(17Exp.／5位)
★「ネオ・ジオン軍をも結成しようとしてさらに恐れられた」。アブないやつ。

●

●この調子だと，大斬り一発でコロせる『侍魂』がでる日は近い。
大阪府牧方市・策師
(8Exp.)
★うん，いや，そうなんだけど，じつは?

●

●『与作』にでてくる猪は，6才だった当時のオレのよきライバルだった。
和歌山県橋本市・ほっと
(7Exp.)
★猪チャージはガード不可。

●

●CMにポリゴンのイチロー登場。『バーチャ3』の伏線か?
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(27Exp.／2位タイ)
★「イチローの野球」とか，どっか作ってんだろーな。

●

●『ときメモ』24時間つづけても死なないことがわかりましたので，つぎは48時間に挑戦します。
東京都小金井市・ほりぴり
(27Exp.／2位タイ)
★ちゃんと学校行けよ。

●

●マライア・キャリーの声が7オクターブだって? うちのMSXなんか8オクターブだぞ。
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(27Exp.／2位タイ)
★オイラのMZ−1500だって6オクターブだ。

●

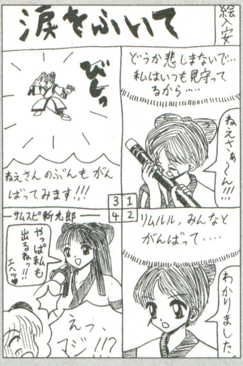
●マーブルをやってたお子さんが店員にむかってこんなこと聞いてた。「ごおきのだしかたおしえて」
大阪府牧方市・策師
(8Exp.)
★子供は知らなくてもいいんだよ。

●

●『リッジ』の新作には車窓モードが,『A列車』には通信対戦モードがつくって本当?
神奈川県海老名市・ジャラキーマ
(6Exp.)
★「世界の車窓から」のCD−ROMなら知ってる。

イラスト部門 (3Exp.)

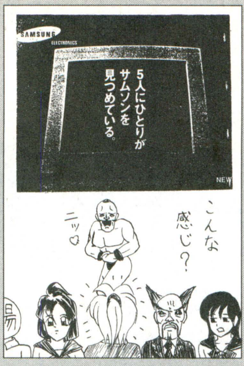
最近また昼夜が逆転しちゃってツラいのだ。まったく生活のリズムを調節するのってむずかしいね。しかし無意識のうちに目覚ましをとめるようになったのにはまいった。役に立たない「とくぎ」，これじゃあまんま遊び人ですがな。



愛知県刈谷市・絵入安
(31Exp.／1位)
★これは公約違反だろ。ゲーム界の都はるみ。



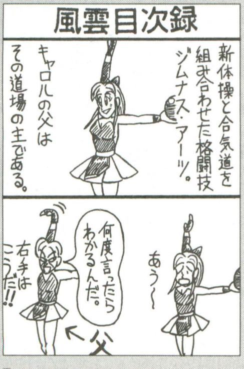
神奈川県横浜市・小河竜平
(3Exp.)
★2Pマイクにハドソンと叫んだ日々。



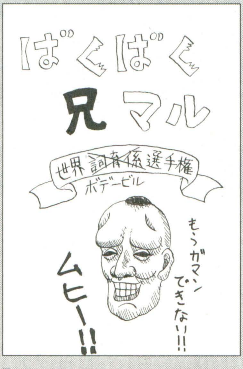
東京都小金井市・ほりぴり
(27Exp.／2位タイ)
★「文化祭に来てください。自費で」あのなあ。



神奈川県横浜市・新歓1005円
(21Exp.／4位)
★……。そうだ「鬼平」の映画もいかなきゃ……。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(27Exp.／2位タイ)
★アコピャンいわく，「『KOF'96』に出場だな」。



東京都小金井市・ほりぴり
(27Exp.／2位タイ)
★「ばくばくアニマル浜口」。すみません。ウソです。



神奈川県大和市・TNT爆弾
(9Exp.／10位タイ)
★そのまま「体感ウルトラクイズ」もできます。



東京都小金井市・ほりぴり
(27Exp.／2位タイ)
★『侍』に火付盗賊改（ひつけとうぞくあらため）はでてこないのかな。



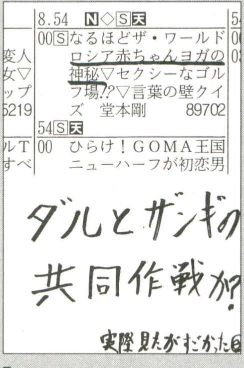
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(17Exp.／5位)
★ワリと売れてるらしいCG集だけど。



青森県弘前市・Rewi
(16Exp.／6位タイ)
★『アウトラン』でギアを壊した人なら，むかしいた。



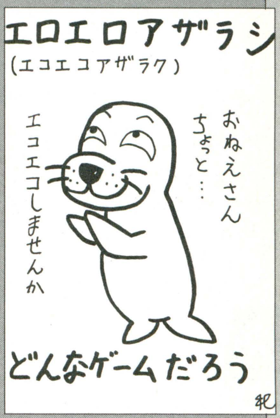
和歌山県橋本市・ほっと
(7Exp.)
★人類の，果てしない空へのあこがれ。



長野県松本市・END
(16Exp.／6位タイ)
★だからって出家せんでも。ロシアでヨガ。

今月の大ボケ
(あなたには単位が足りないわの刑)

京都府宇治市・じぐお久宝
(0Exp.)
★金賞と大ボケのちがいがよくわからない，との指摘があったので，今回はほんとにくだらないのが大ボケ。ほんとくだらね。



今月のエナジー・ドレイン

10月15日から11月14日までの間に発売されたサターンのソフトは全部で17本だった。ゆえにエナ・ドレのターゲットは前回1位の新歓1005円（7位該当者なし）。

▲新歓1005円:21＋3＝24→−3となり21Exp.

今回は順位に大きな動きはなかったが新歓はあしぶみ。アコピャン，ほりぴり，そして絵入安がレースをリードするかたちだ。ここらがひとつのヤマとみたが，どうだ?

次号は11月15日から12月10日をチェック！

闘技場戦士ランキング

1	絵入安	31Exp.
2	アコピャン	27Exp.
2	ほりぴり	27Exp.
4	新歓1005円	21Exp.
5	ズオウ・リアキ	17Exp.
6	END	16Exp.
6	Rewi	16Exp.
8	ともこざる	14Exp.
9	色瀬秋代	11Exp.
10	マイコ，TNT爆弾	9Exp.

闘技通信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ〜く読んで，ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。

投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクでかくこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内，ハガキ1枚にネタ二つまで。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『風来　読者の闘技場』係

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたサターン対応ソフトの本数の，各ケタの数字がキーナンバー。たとえば6本なら6位の者，12本なら1位と2位の者がエナ・ドレだ。減点はExpの1割（端数切り上げ）。

困っているアナタに贈るお助け情報を満載！

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，コンピュータ・ゲームを楽しんでいるみなさんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

ついに『風来のシレン』発売！　みなさん買いました？　たぶん，来月号の「GI」コーナーで紹介すると思う（あくまで予定）ので，よかったら読んでみてね。**(板場利光)**

デゼニワールド

Q　PC-8801版『デゼニワールド』をプレイしています。11月号ではお世話になりました。おかげさまで，夢のデゼニワールド内へ入れました……のはよいのですが，最初のアトラクションで早くもつまっていて進めません。

そこはロボットがえんえんと並んでいるところで，いったいなにをすればよいのかわかりません。ロボットに「ハナス」とか「タタク」とかしてもムダみたいで……。

ただいまの持ち物は，カバン（ツール）と紙です。Help　me!!

【三重県度会郡・**ともこ・M17才**】

A　関係ない話だが，以前に私の友人にこのゲームをやらせてみたところ，やはりこのシーンでつまっていた。まったく，最近の若いモンはロクにマッピングもできんのかのぅ。ワシが若い頃は……っと，これじゃまるでDr.Dだ。

で，結局なにが言いたいかというと，この場面にはひとつも難しいところはない。キチンと「前後左右」が進めるかどうかを確かめてさえいれば，先へ進めるのだよ。

たしかに画面には道が前方にしかつづいていないように描かれているけど，それにダマされて基本を見落としてはダメだぞ。ゲームによっては「上下」や「ななめ」なんて移動が加わるものもあるんだからね。では，がんばって!!

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ブランディッシュ2

Q　みなさんこんにちは。PC-9801版の『ブランディッシュ2』をプレイしているのですが，CASTLEにきたところでつまってしまいました。1F〜3Fまでひととおりまわってみたのですが，1F北中央の扉がどうしても開かないのです。

2F中央の部屋に「警備装置は研究室にて操作せよ」とあったので，扉の向こうはその研究室だと思うのですが，ジャンプしても，魔法をぶつけても開きません。

スイッチや鎖の類も見つからないし，もはや八方ふさがりの状態です。CPUパワー不足で『英雄伝説Ⅲ』ができない私に愛の手を。　【埼玉県入間郡・**DO＋？才**】

A　ウーム，残念ながら扉の向こうが研究室というのはちょっとちがう。この『ブランディッシュ2』のマップはかなり複雑に入り組んでいるので，いったん迷うと「どこへ行けばよいのだろう？」となってしまうことが多いのだよ。

さしあたって，キミの場合はもう一度，城の周り（CASTLE WALL）を探索してみよう。どこかに，まだ行ったことのない場所に進める道があるはずだ。

例の扉は，言ってみればそこから戻るための近道（？）みたいなもので，質問の時点で使うことはないから気にしなくてもいいぞ。ましてや研究室は，キミの想像を絶する場所にあるからね。

広大な城の探索も，ここからが佳境。オートマップに頼りきらないで，自分のカンも働かせて進んでいこう。がんばれ！

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

魔導物語A・R・S

Q　レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はPC-9801版の『魔導物語A・R・S』をプレイしていますが，アルル編でつまっています。

95年7月号で「銀のリンゴ」の入手のしかた」が書いてあったので，ちょーしこいてどんどん進んでいったのですが……。途中でヘンな敵がでてきてしまいました。

コイツ，ぜんぜんダメージをうけないっ!!　あーむかつく，お願い，助けてっっ!!

【住所不明・**ぞうだいまおう？才**】

A　あ，あのね……「ヘンな敵」じゃどんな敵かわからないんだってば。しかも送られてきたハガキは住所不明だし……（このテのハガキが多い。今度「レスキュー・今月の大ボケ」を作ってもらおうかなあ)。まぁ，今回は特別に救済するから，次回から「応募のきまり」を10回は読んでハガキを書くべし。

で，キミが戦っている敵だけど，ダメージを受けないヤツといえば，このシナリオではただ1人。その名は「アウルベア」。泣く子も叫ぶアルル編のラストボスだ。

コイツは頭がよく，アルルの攻撃をすべて見切ってかわしてしまう。だから，ある魔法を何度も使わないと勝てないぞ。どの魔法を使うかはキミがこの文章から推測してくれ。　（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

■板場：「応募のきまり」が守られていないのも困りますが，意外に多いのが往復ハガキで質問してきて「掲載されないなら，返事をください」と書いてあるもの。返事はだせないので，かならず官製ハガキで応募してください。

イースII

Q PC-9801版『イースII』についての質問です。物語の後半だと思うのですが，サルモンの神殿で「金色のペンダント」を使ってワープしてきたところにいる魔法使い「ダレス」が倒せません。

どのように攻撃しても，彼にダメージを与えることすらできないのです。いったいどうしてなんでしょうか？

レベルは最大，装備はバトルソード，バトルアーマー，バトルシールド，魔法はファイアー，ライト，リターン，テレパシーです。

【群馬県・**鷲沢鷹志 17 才**】

A あの複雑怪奇なサルモンの神殿の迷路を突破して，ダレスのところまでたどり着いたのはエライ！

でもちょっとばかり見落としがあったようだね。本来ならそろっていなくてはならないはずの装備が二つもたりないよ。

ということで，まずは地下水路をひたすらうろついてみるべし。そこでキミは，前から名前だけは聞いていた「ある人物」と対面し，オマケに強い剣までもらえることだろう。

さらに，そいつの言うことを聞いて，そのとおりに行動すれば，強いヨロイまでも手に入るというオマケ付き。これでようやくダレスと戦うための装備が整うってワケだ。

さぁ，あとは感動のエンディングまで一気に突っ走ってくれ！

（隊員 No.22'・**千歳秋吉**）

ファイアーエムブレム外伝

Q かなり古いんですが『ファイアーエムブレム外伝』の質問です。このゲームには「りゅうのたて」というものすごい盾があると聞いたのですが，普通にクリアしても，手に入れることができませんでした。あとで，ソフィアの門で出てくるドゼーが「りゅうのたて」を持っていることがわかりましたが，はっきりいって，強すぎて倒せません。どうにかして「りゅうのたて」を手に入れたいんですが……。

【長崎県諫早市・**ベルレス 19 才**】

A なかなか濃い質問だね（ペンネームも)。「りゅうのたて」は，守備力と魔法防御が13も上昇するおバケアイテムだけど，それだけに入手困難。とりあえず一番最初にお目にかかれるのは，質問にも書いてあるように，ソフィアの門にいるドゼーが持っているものだ。

だけど，ヤツはメチャクチャ強いうえに，部下であるスレイダーが倒されるとそそくさと逃げてしまい，全員で集中攻撃を仕掛けることも不可能なのだ。でも，絶対倒せない，ということもないぞ。やりかたは……。

まずは，とうぞくのほこらなどでキャラをひたすら成長させる。育てるのは，シルクと村人（前途有望なクリフがベスト)。シルクはワープの魔法をおぼえるまで育て，村人はドゼーを倒すべくガンガンレベルを上げる。そして，傭兵から剣士→魔戦士→村人……とクラス・チェンジをくり返して，攻撃力を30以上にするのだ。

ここまでできたらクラスを村人にもどし，魔道士にクラス・チェンジしよう。ドゼーは「りゅうのたて」を装備していて，魔法攻撃は有効ではない感じがするが，パラメータを見ると，守備力31，魔法防御20。つまり，実際は武器による攻撃よりも魔法攻撃のほうがよっぽど有効なのだ。

これで準備はOK。シルクのワープでドゼーの近くの回復床に魔道士をワープさせ，そこから魔法攻撃すれば，きっとドゼーを倒して「りゅうのたて」を入手できるはずだ。

なお「りゅうのたて」は，4章のドーマの沼にいるジュダも持っているぞ。**(小江哲朗)**

ディーヴァ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。今回は，T＆Eソフトのシミュレーション・ゲーム『ディーヴァ』(PC-8801版）についての質問……というか，「指南」をいただきたいのです。

じつは，はずかしながら惑星戦（アクション・ゲームモード）で1回も勝ったことがありません。オプションや武器をどれにしても，爆弾やエネルギータンクをどこにセットしてもダメ。慣性に振り回され，敵弾に撃ち抜かれ，敵の特攻を受け，大枚はたいてそろえた艦隊が，一瞬にして消滅してしまうのです。

「惑星戦だけをプレイするモード」で練習しても1勝もできません。どうか，まともにプレイできるだけのお情けを～（願)。

【秋田市・**水野夢絵 17 才**】

A 難易度がとても高いことで有名な『ディーヴァ』の惑星戦。だが，さまざまなテクニックを駆使していけば，勝機はある。ここでは，私がX1版でプレイしたかぎりのノウハウを紹介するので，ぜひ参考にしてみてほしい。

①ゲストの特攻艦隊を呼べ！

いちいち自分で最強の艦隊を作っていたのでは，いくら金があっても足りない。ここはゲーム・スタート直後にウォーデータを入力し，他機種から参戦してもらうのだ。ただ，この方法で呼び寄せた艦隊は，ジョイスティックがないと操作できない（と思う）ので，そのへんは注意してくれ。

なお，私が多用していたパスワードを記すので，ぜひ使ってみてほしい。

●FM-77AV版の艦隊パスワード
……CIMSUHSOAQGKMKKFKU

② DEFENCEの低い星を狙え！

ようするに，防御力の低い星ほど制圧しやすいということ。なれないうちは，こういうところで修行をつむといい。

③いざ，惑星戦！

私の場合は，たいてい爆弾を最初のエリアに仕掛けることにしている。そして，惑星戦がはじまったら物陰に隠れているなどして，ダメージを最小限におさえることに専念するのだ。そうすれば，こちらが戦わずとも爆弾が敵を全滅させてくれる。

そして，エネルギータンクは2番目のエリアに配置。じつはコレ，弾を当てると爆弾のかわりになるのだ。よって，敵がたくさんでてきたらタンクを撃ち，敵が少ないときはひたすら避けまくる……という方法でクリアできるぞ。そのエリアの敵がいなくなって，まだエネルギータンクが残っているのなら，本来の使いかたである「シールドの回復」を行なって先に進もう。

3，4番目のエリアについては，ラクなほうで戦えばいい。どっちにせよ3エリア分の敵を全滅させればクリアになるのだから，ここまでに残してきたオプション武器をフルに使い，実力勝負を挑めばOKだ。

……参考になったかな？　もちろん惑星によって爆弾の配置などは変える必要があるけど，それはキミが考えてくれ。

（隊員 No.22'・**千歳秋吉**）

■板場：僕はMSX2版をプレイしたのですが，あまりのツラさに隠しコマンド（入力するとシールド全回復……だったかな？）を使っていました。やっぱりあれはキツいですよね。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。官製はがきで応募してください。AVG，RPG，SLGなどジャンルは問いませんが，質問のゲーム・タイトルと機種名（PC-98，セガサターン，アーケードなど）を最初にハッキリ表記してください。そして，体験談や失敗をしたようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募の場合は，タテ書きで，黒インクでお願いします。左上には2×2cm以上のスペースをあけておいてください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！ COMPUTER GAME」係



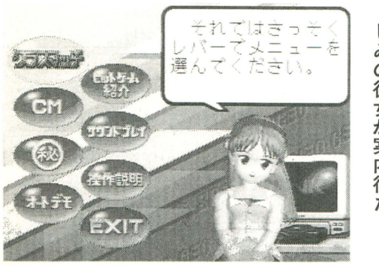
マニア必携のプレミア・アイテムを大紹介!

NEO·GEO CD SPECIALのすべて

キャンペーン中にネオジオCDを購入した者のみが知っている『NEO・GEO CD SPECIAL』の中身。その内容がどうしても知りたいというアナタの期待にこたえる夢の企画(大げさな!)がこのページだ。(文/八巻将之)

『NEO・GEO CD SPECIAL』とはナンだ?

11月3~30日まで開催された「お楽しみはこれからだ!! スペシャルキャンペーン」。この期間中,ネオジオCD本体を購入したユーザーにプレゼントされたオリジナルCDソフトが『NEO・GEO CD SPECIAL』だ(12月22日にソフト単体での発売も決定!)。人気ゲームが体験できるクラスマッチや,それらのBGMを鑑賞できるサウンドプレイなど内容は盛りだくさん。さらに新作ソフトに関する㊙情報も収録されている。案内役はSNK初代ヒロインにして,ネオジオ初の3Dキャラに変身した麻宮アテナ嬢。ファンなら必見だぞ。



◀KOFシリーズでもおなじみの彼女が案内役だ

▶クラスアップコマンド

クラスマッチで遊べる計6タイトルすべてのクラス(=評価)を1級以上にすると,隠された㊙情報を見ることができる。しかし,これが意外にむずかしくクリアできずに困っている読者のかたも多いのでは? そんなアナタに朗報だ。メニュー画面でクラスアップしたいゲームにカーソルを合わせ「B,C,C,B,スタート×3」と入力してみよう。成功すれば選択したゲームが1級にクラスアップ!



▲この画面でコマンドを入力せよ。成功すれば「CLASS UP OK!」とでてクラスが1級に!

▶ローディング画面の秘密

ローディング画面にも秘密が隠されていた。まずクラスマッチをのぞく各メニューへのロード時に表示される「アテナズ・ギャラリー」は全16種類,そこからメイン・メニューへもどる際の「SNKキャラクター・コーナー」は全9種類のグラフィックが用意されている。どのグラフィックが表示されるかは,どちらもランダムだ。またゲーム起動時のロード画面は全部で6種類。くわしくは下の【表①】を参考に。オマケとして【表②】に『トップハンター』のステージ・クリア条件も紹介しておこう。

▶気になる㊙情報の内容は?

クラスマッチですべてのクラスを1級以上にできれば,隠された㊙情報を見ることができる。ここではその内容をチョット紹介しよう。収録されているのは発売が待ちどおしい『リアルバウト餓狼伝説』の最新情報をはじめ,『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』開発スタッフへのインタビューなど。



◀テリーのライジング・タックルが復活? ではジョーやアンディのあの技は?



▶『斬紅郎』開発者からのいろいろな話を聞くことができるのだ

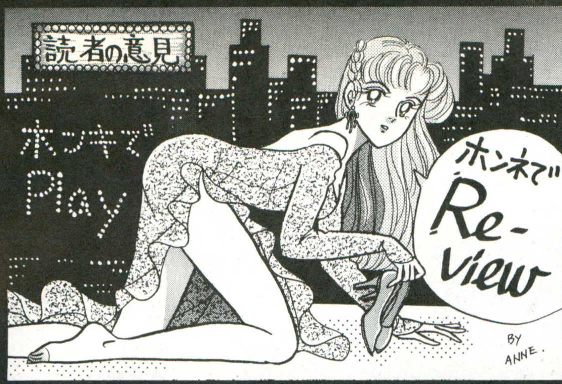
【表①】開始前ロード時間早見表

ロード画面は①朝のアテナ1(朝1)②朝のアテナ2(朝2)③猿④買い物アテナ&ケンスウ(買い物)⑤振り向きアテナ&ケンスウ(振り向き)⑥追いかけっこアテナ&ケンスウ(走る)の6種類。

KOF'95クラス / 得点王3クラス	初級	5級	4級	3級	2級	1級	プロ級	パーフェクト	制覇
初級	走る	朝2	走る	買い物	振り向き	猿	朝2	走る	朝1
5級	朝2	朝1	朝2	振り向き	猿	買い物	走る	買い物	朝2
4級	走る	朝2	朝1	猿	朝1	振り向き	買い物	振り向き	走る
3級	買い物	振り向き	猿	朝1	振り向き	走る	振り向き	猿	走る
2級	振り向き	猿	朝1	振り向き	朝1	朝2	猿	買い物	走る
1級	猿	買い物	振り向き	走る	朝2	朝1	朝2	振り向き	振り向き
プロ級	朝2	走る	買い物	振り向き	猿	朝2	朝1	猿	走る
パーフェクト	走る	買い物	振り向き	猿	買い物	振り向き	猿	朝1	朝2
制覇	朝1	朝2	走る	走る	走る	振り向き	走る	朝2	朝1

【表②】『トップハンター』ステージ・クリア条件

	プレイヤー数	クリア失敗条件	クリア時のクラス
ステージ1	3	コンティニュー4回以上で失敗	5級
2	3	コンティニュー4回以上で失敗	4級
3	3	コンティニュー3回以上で失敗	3級
4	3	コンティニュー2回以上で失敗	2級
5	2	コンティニュー2回以上で失敗	1級
6	2	コンティニュー1回以上で失敗	プロ級
7	2	コンティニュー1回以上で失敗	パーフェクト
8	1	コンティニュー1回以上で失敗	制覇



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（旧態依然）です。

先日，幕張メッセで開催された初心会に行ってきたときに，昔はパソコン・ゲームを中心としていた数社のソフトハウスから，今後Windows95用のゲームをだすかもしれないという話を聞きました。

具体的にはまだ決まっていないところが多いみたいだけど，昔からのパソコン・ゲーム・ファンにとってはウレシイかぎり。すでにリバーヒルソフトからは，同社の作品＋シンキングラビットの2作を含んだ秀作AVGシリーズがはじまってるし。今後のWin95方面の動きが気になってくるなあ。

というわけで，タイトル・イラストは**大阪市・ANNE松本**さんです。今月も投稿をありがとうございます。それでは読ホンです。

CD-ROM　新世代ゲーム機と使用媒体の関係

サターン，プレイステーション，PC-FXと，この1年に多くのゲーム機がでましたが，どれを見てもCD-ROMを使っています。じつはこのことに不安があるのです。

CD-ROMの利点といえば「容量がデカい」「音がきれい」「価格を安くできる」などですが，こういう宣伝文句を以前に聞いたことがありませんか。そう，あのファミコン・ディスクシステムです。何か不安になりませんか？

ディスクシステムの失敗の原因は，“すべての面”においてカセットに負けたという事実にあります。また，カセットの利点といえば，カセットのほうに細工をすることで，そのゲーム機本体だけでは不可能な処理が実現できるということにあります（今のスーファミが良い例）。「ゲーム機はソフトが命」という考えにおいては，これはかなり大切なことではないかと思います。任天堂もそう考えて「NINTENDO64」を開発しているのではないでしょうか。

新世代機をだしてしまった会社は，あまりにも早く，単純にCD-ROMを採用してしまったようなカンジがあります。しかしPC-FXは例外です。“作りたいゲーム”のために「動画能力にすぐれた本体」と「CD-ROM」を採用した，すばらしいゲーム機だと思います。

というわけで，個人的にはNINTENDO64とPC-FXに期待をしているわけです。

【兵庫県三田市・レッドフードシャドームーン17才】

対戦台　新しいシステムを作ってみては？

「上級者と一般プレイヤーとのレベル格差が大きく，新しい層の客をつかみにくい」。これは，アーケードの対戦格闘ゲームが抱える一つの問題ではないでしょうか。

CPU戦ならそれほど大きな問題ではないでしょう。でも，おもしろそうな格闘ゲームが対戦プレイ大盛況な状態だったらどうでしょう？　CPU戦専用台がどこのゲーム・センターにもあるのならいいのですが，そうもいかないのが現状です。はじめてプレイする格闘ゲームを，たまたま対戦台でプレイしていると“Here Comes……”の表示。結果ボロ負け，なんて経験のあるかたも多いんじゃないでしょうか？（経験者談）　格闘ゲームにあまり関心がない人がこういう目にあったら，ますます関心がなくなると思います。

ここで言いたいのは，こうした初心者や初プレイの人に対して，いきなり乱入できてしまう現行のシステムを考え直してみたいということです。そこでつぎのようなシステムはどうでしょうか。

まず，現在は座った台の向こう側が対戦相手になるわけですが，人気ゲームはたいていこれが数台ならんでいます。これを利用して，3台あるところなら，向こう側の3人の誰とでも対戦できるようにできないでしょうか（現在のままのシステムではムリ）。

これに『バーチャファイター』の段位認定を発展させたもの（多段コンボの使用有無，その難易度，受けたダメージ，クリアタイムなど，あらゆる角度から判別された総合的なレベルがわかるもの）を加えるのです。自分のレベルがわかったら，対戦台でCPU戦をするときにこれを入力してからプレイします。乱入側も，乱入するときに自分のレベルを入力します。このとき，コンピュータが入力されたレベル同士を比較して，一番近いレベルの人を選んでくれるのです。該当者がない場合はハンデ戦（ダメージ量の増減，コマンド入力受け付けのシビアさなど）になる，というぐあいです。

以上が，このシステムのもたらす利点です。欠点としては，乱入時に本来より高くレベル入力するのはいっこうにかまわないのですが，逆はもう個人のモラルに期待して，ないことを祈るのみということです。まあ仮に実用されるなら，現行システムとの併用が大前提だと思います。

最後に，あくまでこれはビギナーを対象としたシステムで，対戦格闘ゲームの間口を広げることに少しでも役立てば，というものであることをつけ加えておきます。

【青森県弘前市・Rewi20才】

移植　『スナッチャー』の移植に際して

名作『スナッチャー』（コナミ）がプレイステーション，サターンに移植される。『スナッチャー』は，再三よみがえる資格を持った作品だ。しかし，コナミの移植姿勢には疑問を持つ。

『ポリスノーツ』をプレイしたあとでは，『スナッチャー』のシステムは古いのだ。もともとが1988年の作品なのだから。PC-8801，MSX2からPCエンジンへの流れのなかではそのままでよかったかもしれないが，それらをはるかに上まわるハードで，しかも正常進化したシステムを持っていながら，当時のままのシステムを使うことはないと思う。

すでに開発の進んでいる2機種はしかたないにしても，もし3DOにも移植されることがあるのなら，ぜひ『ポリスノーツ』のシステムを導入した『スナッチャー』にしてほしい。また，3DO版『ポリスノーツ』で見せた本格アニメ処理は，映画的な作品にきわめて有効なので，そのへんも期待したいところだ。

【京都市・一宮章悟23才】

来月は年末進行のため締め切りが早まります。ご注意のほどを。

レビュー

読者間レビュー「かまいたちの夜」

友人からソフトを借りて苦節一週間、６８回目にしてようやくピンクのしおりにお目にかかりました。それで遊び終えた感想なのですが、なにか物足りなさを感じました。

「弟切草」でも中盤から話が変化しないシナリオは、私も周りの人も嫌がったものですが、今回の「かまいたちの夜」はせっかくの選択肢の存在が無意味なものが多かったと思います。特に物語の終盤では、ただAボタンを連打するだけになってしまいました。連射機能付きのコントローラーが欲しいと思ったのは、おそらく私だけではないでしょう。

話の前後に矛盾が感じられなくなった代わりに物語の材料が固定されてしまい、後はそれに付随した展開となって劇的な変化が望めなくなったのは惜しいことです。他のシナリオを用意するよりも、例えば最初の犠牲者がその都度代わるとか、犯行に及ぶ動機がその都度違ってくるとか、もしくは犯人が代わる等の展開でも充分に楽しめたのではと思います。

なんだか批判ばかりになりましたが、遊んでいるのが辛かったのは否めません。もしも「ピンクのしおり」の存在が説明書に明記されていなければ、更に多くの人が途中で投げ出していたのではないでしょうか。想像していたよりも物語の広がりが少なかったのが最も残念です。

「吹雪に閉ざされ孤立したペンション内で、次々と起きる殺人事件」と聞くと、往年のアドベンチャーゲームに通じるものを感じます。「かまいたちの夜」は極端にいうと当たり（完結）か外れ（ゲームオーバー）の二択のみで、そして外れも全て目にしなければ隠れシナリオに到達しないのでは、少なくとも「弟切草」での「話の展開を楽しみ、物語として完結する」サウンドノベルとは意味合いが違っているような気がするのですが。

批評って難しい・・・　BY C・I （27）

『かまいたちの夜』（スーファミ/チュンソフト）
▼【愛知県半田市・C・I 27才】……C・Iさんのような意見とは対極に、『弟切草』は話がメチャクチャすぎる、という意見もあります。展開を楽しむ『弟切草』と、物語を楽しむ『かまいたち』は、同じ"サウンドノベル"とはいえ、まったくちがうゲームと考えたほうがいいと思います

レビュー

『スーパーロボット大戦EX』（スーファミ/バンプレスト）
▼【埼玉県所沢市・トッリメ19才】……今度発売される『魔装鬼神』は，このシリーズのオリジナル・キャラが主人公だそうだ。ロボット・アニメと同じような物語展開で進行するらしいぞ

レビュー『スーパーロボット大戦EX』
©バンプレスト ©葦プロ ©ダイナミック企画
©サンライズ／制作＝ウィンキーソフト
第3次もやったけど、あえてEXについて書こうと思います。
僕には思い入れのあるロボットアニメはあまりありません。中学に入るとそんなものは観なくなったし（それを今、ひどく後悔しているが…）幼児期にみた「ダイターン3」や「コンバトラーV」なんかも、話の内容がほとんど記憶にない。にもかかわらず楽しめたのがこの「EX」でした。
なぜか!?それは、このゲームは主にオリジナルキャラを主体にしているからなのです。
ベニ松先生が、オリジナル・キャラは浮いてしまうと書かれていますが僕にはそうは思えません。
それは初めてやったのが「EX」だったからかもしれませんが。
アニメ・ヒーローにおとらず魅力的で味があって、そしてかっこいいです。
「サイバスター」がアニメ化するのを、密かに願ったりして（バカ）



システムでは、クイックコンテニューができるのがすばらしいですね…
コレのおかげでド下手なトリメもシュウの章をクリアできたし

感想

12月号の感想

英雄精霊ウィスダーさんの意見の感想

僕は絶対に「観客型RPG」を否定します。

RPGの元祖（かな？）に、「テーブルトークRPG」というものがあります。それは、自分だけのキャラを作り、友達とパーティーを組み、台詞から行動まで自分で作り上げるという、手間のかかるRPGです。

手間のかかる分、感情移入の度合いによって、今のCRPGより、何倍も楽しめます。

それに比べると、今のCRPGはただの「紙芝居」を見ているような気が僕はします。

今のCRPGがこうなってしまった原因のもう一つに、「中古ショップ」の存在があると思います。

ソフトの単価が高い→買ってすぐクリアして高いうちに売る→ソフトの回転が良くなって新品が売れなくなる→メーカーが単価を上げる→∞

の悪循環により、「何度も楽しめるRPG」より「１回だけで十分楽しめるRPG」のほうをメーカーは作ろうとするのです。そのため、「観客型RPG」が増えるのでしょう。

結局、新システムを楽しまないうちに売ってしまう、ユーザーの意識が薄いせいで、システムが充実しないのでしょう。

松井謙幸さんの意見についての感想

僕の住んでる地域のゲームセンターは、うれしいことに一年前から格闘ゲームは主役から外されています。

主役は、クレーンゲームや「X－DAY2」のようなクイズゲーム、対戦台は、格闘以外の「ぷよぷよ通」などが占めています。

格闘ゲームは、対戦台が２、３組程度があるくらいです。

まさに、ゲームの世代交代が成功したようなゲームセンターです。（単に田舎だから、新作が入りづらいだけかも。）

僕が思うに、格闘ゲームが「ブーム」なら、必ず終わりがあると思います。「サムスピ」の新作を見た限り、もうネタはないでしょう。３D格闘も、バージョンアップが精一杯で、新システムはもうないと思います。

半年くらい待てば、ゲームセンターがなくなるのではなく、格闘ゲームがなくなったゲームセンターができるかも知れないと思います。

12月号掲載意見について
▼【福島県いわき市・新谷剛史15才】……こちらでも狼少年になってきてますけど、改造計画は少しずつ進行します。もしかすると本当に大改造になるかも



▶宮城県仙台市・丹波屋又蔵

女性心理

女性の立場から『ときメモ』を見て
▼【宮城県仙台市・佐倉めいる?才】……彼女は「最近のゲーム誌における『ときメモ』賛美は、あまりにも自己陶酔しきった男性の立場にかたよりすぎて、冷静さを欠いている&現実の女性の心理を踏みにじっているのでは?」という意見だそうです。さて……

「私が『ときめきメモリアル』にときめかない理由(わけ)」 by 佐倉めいる

11月号P193の砂の山さんの「『ときめきメモリアル』(以下『ときメモ』)は、女性
プレイヤーの方が楽しめるのでは?」との意見に、女の立場から回答しますが、少なくとも
も、私個人としては「NO」です。確かに『アンジェリーク』のヒットに見るように、恋愛という
テーマは女性にも受け入れやすいものでしょう。しかし、現在の『ときメモ』のシステムで、ゲーム
中の女の子に感情移入すると、ときめくより先にムカつくことの方が大きいのです。
『ときメモ』のシステムには、「特定の(本命の)女の子ばかりかまっていて、それ以外の女
の子にかまわないでいると、"主人公が(本命以外の)女の子を傷つけた"という悪い噂が
立ってしまい、最終的に本命の女の子にも嫌われてしまう」というものがあります。そのため
プレイヤーは他の女の子に対してもせっせと浮気に励むハメに陥るわけですが、これは
女の子の立場に立ってみれば、すごく残酷なことなのではないでしょうか。特に、他の
女の子をおとすために口先だけの優しい言葉をかけられ続け、最後の最後で、卒業
式の日に裏切られてしまう「本命以外の女の子」にしてみれば。そんな状況で、
「実は僕もずっと前から君を……」なんて言われても、某男性タレントの「誠意」並み
に説得力ないぞ(笑)。よく「Hゲームにはない純愛が楽しめる」というホメ言葉
を目にするけど、「純愛」なのはイベントなどの目に見える部分だけで、男性優位の構
図や実際にやってる事は、Hゲームのそれと大差ないのでは?(それが悪い!というわけ
ではなく、うわべの部分を理想化しすぎて、現実の見えなくなっているファンや雑誌
ライターがあまりにも多すぎる、と思う。)
もっとも、これらの「ゲーム的矛盾」を「ゲームとして」割り切って楽しんでいる
女性も存在するので、そういった人たちを否定はしません。しかし、砂の山
さんをはじめとする一部熱狂的ファンが考えているほど、女心や恋愛という
ものは一面的なものではないのだという事は、心に留めておいてほしいの
です。
P.S. 先日某女性向ファッション誌に「理想の男」に関するアンケート結果が載って
いたのだが、それによると「誰にでも当たりさわりのない八方美人男」よりも「不器用でも
一途な男」の方に好感をおぼえるそーだ。甘い言葉=本当の優しさではないのだよ。

レビュー

『ポリスノーツ』(PC-9821,3DO/コナミ)
▼【東京都練馬区・神屋遊一郎14才】……今月はなぜか『ポリスノーツ』の話題が集中してますね。来年プレイステーションでも発売になるので,未体験者はぜひ触れてみてください

読者間レビュー　POLICENAUTS(PC9821,3DO/コナミ)

かっこよさだけを追求した作品である。シナリオ、システムに自由度は除外されている。

その点が非常に評価できる。下手に分岐点をつくって、シナリオとは全く関係のない方向に進ませるのよりかはよっぽどいい。とくにこの作品で分岐点をつくったら、難易度は一気に高くなるし、ドラマのようなゲームで終わっていたことと思う。

ドラマでいいのだ、このゲームは。それだけの要素は十分持っている。久々の先の読めないシナリオ、決して軽くないBGM、文句なしの美しいグラフィック。そして、従来のADVではおまけ程度に考えられていたシューティングシーンがメインになってもおかしくないくらい丁寧に作成されていたこと(特にカーチェイスのシーンは最高の出来栄えである)。

周知のことであるが、この作品の前身は「スナッチャー」である。これもまた名作と称えられているが、まったく不満点がないわけではなかった。それが今回、改善されていることも評価できる。また、残る不満点として、これはドラマという設定上しかたのないことなのかもしれないが、オートシーンが長すぎることが挙げられる(ラストシーンなどは二十分以上。しかも、そのままエピローグに突入にし、スタッフクレジットまで完全オート)。平均すれば一つにつき三分はあっただろうし、多少、じれったいところがあった。プレイヤーが予測できるところは省いてもよかったのではないか(それとも、途中でプレイヤーの意志を確認するなど)。

シナリオに関しては、かなり複雑なので詳しいことは省かしてもらうが、一言でいえば近未来警察モノである。よくある類ではあるが、「人類の宇宙進出」というテーマを最後まで貫いているので話に重みが出てよい。最初にも述べたようにかっこいいのである。

最後にこの作品の監督、小島秀夫はゲーム界では少ない、「映画」をつくれる人だと思う。今後も、その小島ワールドを壊さずに独特の作品をつくっていってもらいたい。

1995.10.1　神屋遊一郎(14)

P.S.　前号では載せていただきありがとうございました。「~DASH」も期待できそうですね。

１１月号で紹介された永沢さんの意見について。永沢さんは映画ファンということもあってか、ゲームが映画の真似ごとになってしまっていると懸念(けねん)していましたが、一方で僕はゲームが非常にアニメに近い存在になりつつあるのでは、とも思っています(かく言う私はアニメファン)。

特にその傾向が顕著(けんちょ)なのが、ご存じPCエンジンやPC98系のアダルト部門です。また、PCエンジンの後継機ともいえるPC-FXでは「アニメフリーク」なんてソフトがあるくらいですから、メーカーもある程度は自認しているということなのでしょう。僕自身アニメ絵には拒絶反応を示すような人間ではないので、グラフィックがアニメキャラ調のものであっても一向に構わないのですが、さすがに声優バリバリに使ったゲームと呼べるかどうかさえ怪しい作品の存在には閉口せざるを得ません。

ただ映画的手法を用いたゲームすべてが駄作で終わっているわけではないのと同様に、アニメ的手法が入っているからといって一概にダメなゲームとは言えません。むしろそうした手法におけるまねごとが入っている方がうまく仕上がることもあります。なぜなら「演出」という部門において映画やアニメは、ゲームに比べてずっと研究が重ねられてきているメディアだからです。AVGの傑作としてその希少性とともに名を残す「メタルスレイダーグローリー(FC)」。これはアドベンチャーでありながら謎解きの要素は薄く、キャラもアニメチックであるにも関わらず、ゲームとしては一級品です。そこには映画やアニメの効果手法についてのノウハウを凝縮した「演出の究極形」があるのです。画面の上下を、それぞれ別のメッセージが字幕のようにダブルスクロールしていく、なんて見せ方はいまだ他では見たことがない絶品の代物です。

東京都町田市　藤真新伊智(ふじましんいち)　(21)

演出

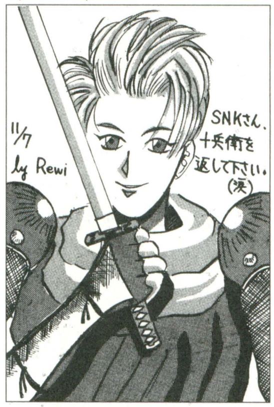
映画やアニメの長所を活かしてほしい
▲【東京都町田市・藤真新伊智21才】……映画やアニメがコンピュータ・グラフィックやゲーム的な要素を取り入れているように，ゲームもアニメや映画の要素を取り入れるのは，当然のことでしょう。問題はそれをどう消化し，自分の身にするかです

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部　「読者の意見・ホンキホンネ」係

あくせすROOM

激筆☆闘巧野郎!!



◀青森県弘前市・Rewi
★ここからは「斬紅郎」イラストの小特集でーす



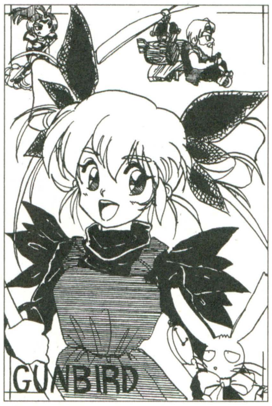
◀山口県徳山市・たけもと末文
★この派手な髪型がいかす! バックもうまいです



◀兵庫県姫路市・彬兄
★はや新年号とあいなりました。今年もよろしくお願いします



◀岩手県水沢市・慎乃
★「水晶玉が頼んでもいない方向にとぶ」うーん、たしかに



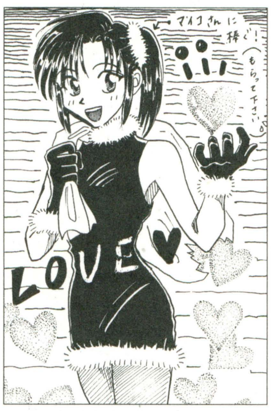
◀埼玉県富士見市・あるむ
★シューティング・ゲームに活気がもどってきてウレシイ～



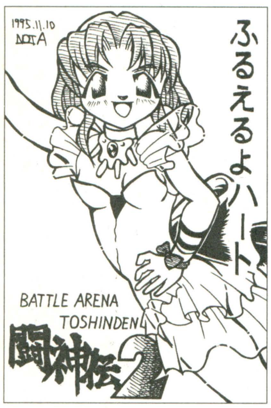
◀神奈川県川崎市・松田ばんれい
★選ばれしものです。導かれしものとは、ちとちがう



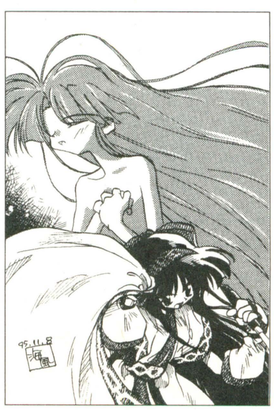
◀栃木県鹿沼市・雪月花
★ナコとリム、姉妹対決がみものです。血しぶきもとびます(?)



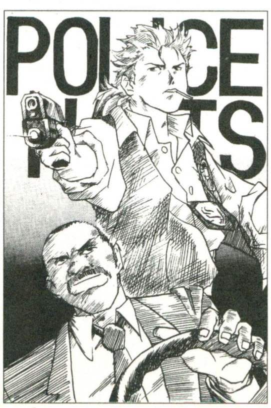
◀愛媛県西宇和郡・岬ふみこ
★愛読者プレゼント、気にいっていただけました?



◀栃木県宇都宮市・君を探し徨彷う鉄吉
★オーヴァー・ドライブ・ゲージがウリなのだ



◀大阪府吹田市・海風光
★バランスのとれたイラスト。ゲームもバランスが命だもんね



◀千葉県松戸市・八二八号
★劇場映画にもコンピュータ・グラフィックスが欠かせません



◀福岡県遠賀郡・佐伯司
★CMとのギャップが激しいゲーム。投稿はマイペースでいいですよ

お便り待ってます

「あくせすROOM」は読者のみなさんが創るページです。イラスト・ハガキはもちろん、友だちへの伝言、サークルの活動報告なども受け付けます。どしどしお便りください。あて先はマイコンBASICマガジン編集部「あくせすROOM」係まで。お待ちしています。

ベーマガ おたのしみプレゼント 1

1 『セガビデオマガジン 1995 11月号』



セガのプロモーション・ビデオ。待望のSS「バーチャファイター2」発売キャンペーン号

提供:セガ・エンタープライゼス　2名様

2 PC-9801用SLG『馬なり1ハロン劇場2』



よしだみほ原作の同名競馬マンガを題材にした競馬SLG。馬と対話をしながらゲームを進めていく。ハードディスク専用

※希望メディアを明記のこと（CD-ROM，3.5インチFD，5インチFD）

提供:マイクロビジョン　5名様

3 Windows用ソフト『馬なり手帳'96』



競馬ファン必須の競馬手帳のパソコン版。開催日程，収支記録などの手帳機能に加え，クイズ，辞書，騎手／馬／競馬場データ，よしだみほ書き下ろし壁紙集といった機能が満載。ハードディスク専用，CD-ROM（Win95対応）

提供:マイクロビジョン　5名様

4 Windows／Macintosh両対応教育ソフト『ポップ イン キッズ』

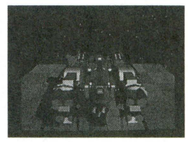


音楽に触れながら思考力，識別能力，音感を養う幼児向け音感教育ソフト。CD-ROM

提供:アテイン　3名様

5 『PC-FXゲームアクセラレータ』

PC-FXのソフトが簡単に作れてしまうボード。くわしくは，今月号の記事を読んでね。今回のプレゼントはPC-98用（DOS/V用も来春発売予定）



提供:NECホームエレクトロニクス　5名様

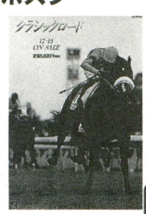
6 『海底大戦争IN THE HUNT』の特製ぬいぐるみとポスター



エクシングから発売中のプレイステーション用「海底大戦争IN THE HUNT」のキャンペーン用オリジナル・グッズとポスター

提供:エクシング　5名様

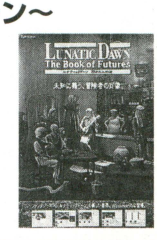
7 1994年第61回日本ダービー制覇ナリタブライアン疾走ポスター



プレイステーション用『クラシックロード』の12月15日発売記念ポスター

提供:ビクターエンタテインメント　4名様

8 『ルナティックドーン～開かれた前途』のポスター



Windows95専用『ルナティックドーン～開かれた前途』のキャンペーン用ポスター

提供:アートディンク　1名様

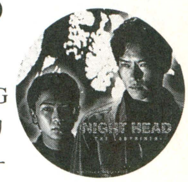
9 小説『アルティメット・ブレイド』



ポプコムソフトから発売中のPC-9821用格闘SLG『アルティメット・ブレイド』が文庫本に！ゲームで燃える前に小説で熱くなろう

提供：小学館　5名様

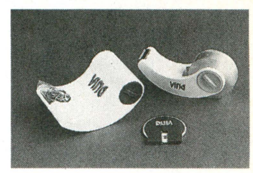
10 『ナイトヘッド』のステッカー



プレイステーション用AVG『ナイトヘッド～ザ・ラビリンス』の発売記念ステッカー

提供:ポニーキャニオン　40名様

11 『伝言クリップ』と『クリップケース』，『セロテープ』



ビングのロゴ入りオリジナル・グッズ

提供:ビング　10名様

12 Windows／Macintosh両対応『ソニー・パワーワイド』プロモーションCD-ROM



今月号巻頭カラーでも記事紹介している，ソニーのマルチメディア時代のテレビ『パワーワイド』の魅力がわかる！

提供:ソニー　5名様

'95年11月号のおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン1995 9月号』は**三重県志摩郡・山下貴也さん他1名**★PC-9821用ゲームソフト『CYBERWAR』は**茨城県水戸市・山元崇広さん他2名**★特製・ツインビー10周年記念ピンバッジは**大阪府吹田市・畠中拓馬さん他4名**★『ストリートファイター』ステッカーは**秋田県由利郡・真坂和寿さん他19名**★『卒業ⅡSpecial～ネオ・ジェネレーション』オリジナル・ポスターは**福岡県筑紫野市・小柳博さん他19名**★『TEO』イメージ絵はがき（5枚一組）は，**埼玉県入間市・太田健一郎さん他4名**★『TEO』オリジナルTシャツは**栃木県宇都宮市・塩野目剛亮さん他2名**★『TEO』マグカップは**兵庫県伊丹市・西村誠さん他2名**

応募方法

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いてご応募ください。また，官製はがきでも受け付けます。**締切り日：96年1月7日必着**

発表：96年3月号

ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION

エンターテインメント・サイド・インフォメーション

エニックスから新グッズ発売

「ドラゴンクエストⅥ　幻の大地」の発売日12月9日に「ドラゴンクエストⅥ　マッピングノート」(280円),「ドラゴンクエストバトルえんぴつ公式キャリングケース」(1,800円) が発売になりました。

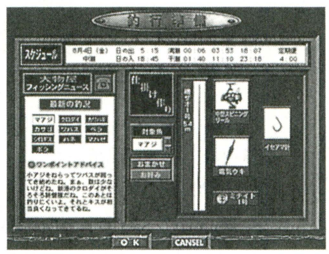
マッピングノートは超難しいといわれるドラクエⅥを進めるうえで必要な白地図なども用意されている優れ物。

公式キャリングケースはこれまで発売されたドラゴンクエストバトルえんぴつシリーズ22種類と，キングえんぴつ4種類，お助けけしゴム4種類，公式ガイドノート2冊がすべて収納でき，「段位認定下敷」「HPマーカーチップ」「えんぴつ名人えんぴつ」が付属しているフリーク必携グッズです。

テイチクのWin/Mac版ソフト「ウキウキ釣り天国2」魚拓キャンペーン実施!

1995年12月1日～1996年3月31日まで「ウキウキ釣り天国2～波止の五目釣り～」の愛用者カードと魚拓5種分のデータを2HDフロッピーに入れたものか，プリント・アウトしたものを一口とし，住所・氏名・年令・職業・電話番号を明記して送ると，抽選でテイチクオリジナルの「鉄マンくんTシャツ」が総計1,200人にプレゼントされます。

応募先は〒**541 大阪市中央区安土町 3-2-14 本町河野ビル 3F テイチク（株）「魚拓」キャンペーン係**



▲「ウキウキ釣り天国2～波止の五目釣り～」の画面

ツクモ電機「秋葉原ヤング電気館」オリジナル・カレンダーをプレゼント

ツクモ電機はニッポン放送で毎週土曜日の21：30～22：00に放送されている「秋葉原ヤング電気館」の提供をしていますが，このほど番組オリジナル・カレンダーが完成し，ベーマガ読者5名に抽選でプレゼントしてくれることになりました。

希望者は，〒**101 東京都千代田区外神田 3-2-4 ツクモ電機広告部カレンダープレゼントBM係**まで住所・氏名・年令・職業・電話番号を明記したハガキを1996年1月15日までに送ってください。



▶電脳ラジオ番組『秋葉原ヤング電気館』のパーソナリティとして出演中の千葉麗子と加藤賢崇をモデルに起用したカレンダーだ

締切は12月15日!! NECが「バザールのほくほくセット」をプレゼント

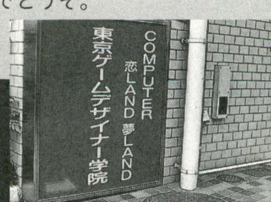
バザールのメッセージカード・セットと小物の入るミニ・リュックをセットにした「バザールのほくほくセット」が抽選で300人にプレゼントされます。

住所・氏名・年令・職業・電話番号を明記したハガキを〒**164 東京中野郵便局私書箱 90 号「バザールのほくほくセット」BM 係**あてに95年12月15日（消印有効）までに送ってください。



レポート!! コンピュータを学ぶなら，この学校!
東京ゲームデザイ

所在地：
〒151 東京都渋谷区代々木 3-55-28
電話：03-3370-2720
資料請求（無料），随時行なわれている1日無料体験入学の問い合わせは電話でどうぞ。



95年10月号で紹介したコンピュータの学べる学校特集はなかなかの反響でした。今月は，一風変わった教育方針を持つ『東京ゲームデザイナー学院』を訪問してみました。

従来のコンピュータ系専門学校はどちらかと言うと，与えられたカリキュラムを時間内にこなしていく，形にはめていく教育方針をとっているところが多いのではないでしょうか。しかし，この東京ゲームデザイナー学院は，あくまでも個性を重視したカリキュラムが組まれているので，落ちこぼれの生徒も少なく，生徒自信が授業を進めている感じです。

学習する分野も，ゲームを制作するうえで必要なすべての課程（ゲームデザイナー，企画シナリオ，サウンド，ゲームアーチスト，マルチメディア映像クリエイト）を学ことができます。この学習方法の利点は作業の全行程を学習することによって，自分が目指したい分野の役割が，より理解できること。また，どの分野に進みたいか迷っている人にとっては，すべての作業を体験してみてから，自分にあった進路を選ぶことができることでしょう。もちろん，最初から進みたい方向がある人は，徹底的にその分野を学習することもできます。

使用しているコンピュータはシャープのX68K，Macintosh。コンピュータは生徒1人に1台用意されているので，随時コンピュータに触れていることが可能です。

ちなみにゲームデザインコース3年制の1年次カリキュラムをざっと紹介すると，1か月目でコンピュータの予備知識とBASICを学ぶ。2か月目でBASICによるゲーム作成。3,4か月目でC言語プログラ

カーレース・ファンには見逃せないガレージセール開催

ファミコン・ソフト「全日本GT選手権」でおなじみの金子製作所はレース活動も活発に行なっていますが，96年1月13日〜15日に「チーム国光ガレージセール」を開催します。

場所は〠181東京都三鷹市下連雀3-34-4 ☎0422-71-7816の「Front・Row」。時間は13：00〜18：00です。

実際にレースで使われたクラッシュ部品などレースファンには見逃せない掘り出し物が用意されていますよ。

君の年賀状を送って賞金を獲得しよう「フジコピアンカラー年賀状コンテスト」

熱転写インクリボンのメーカー，フジコピアンが主催する「フジコピアンカラー年賀状コンテスト」が開催されます。

作品のテーマは「えと」。ただし熱転写インクリボンを使用したものにかぎります。

1996年1月20日必着で，**〠103東京都中央区日本橋浜町3-45-5フジコピアン「フジコピアンカラー年賀状コンテスト」BASICマガジン係**まで作品を送ってください。

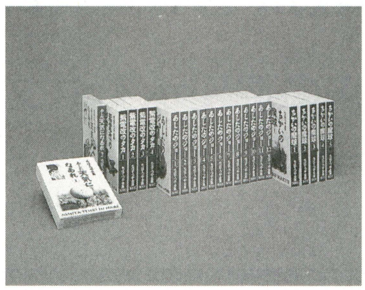
特賞10万円，入賞3万円3名，佳作1万円20名と副賞のプリンタが贈られます。

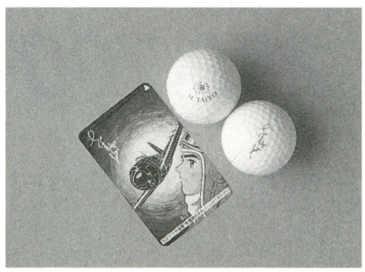
「ちばてつや全集」発刊を記念してゴルフボールとテレカをプレゼント

「あしたのジョー」など，読者に感動を与えた本物のコミック作家，ちばてつや氏の全集全145巻の発売が開始されています。

発売を記念して「紫電改のタカ」「あした天気になあれ」のテレカ，ゴルフボールを抽選でプレゼントしています。

希望の人は**〠150東京都渋谷区神宮前3-22-10斉藤ビル新館4F「ちばてつや全集　PR事務局BM係」**に住所・氏名・年令・職業・電話番号を明記したハガキを送ってください。


◀ズラリそろった「ちばてつや全集」


◀記念プレゼント賞品

エニックスがインターネットを利用してコンピュータ・ゲーム作品のコンテストを開催

インターネットを利用したコンピュータ・ゲームのコンテストが開催されます。主催，運営は，ドラゴンクエストでおなじみのエニックス。期間は，12月9日（ドラクエⅥ発売日）から'96年10月31日到着分まで。

エニックスは，1982年にもゲーム・コンテストを開催し，堀井雄二，中村光一，森田和郎など現在のゲーム業界の基礎を築いた人材を発掘した実績があります。今回はインターネットを利用することで全世界のプロ，アマ，個人，団体を問わず行なわれるワールドワイドなコンテストとなっています。

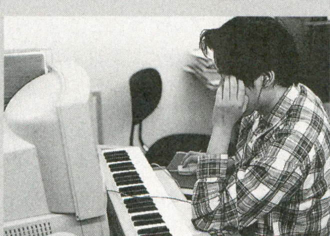
グランプリ賞金は，2,000万円。賞金総額は3,400万円。

11月13日にインターネットに開設されたエニックス・ホームページの登録フォームに登録することで，自動的にIDナンバーが与えられます。応募作品は，Windows95または3.1，DOS/V，Macintoshで稼働するものに限られます。

エニックス・ホームページはつぎのとおり。**http：//www.marinet.or.jp/com/enix**

さて，新世代の斬新な発想や卓越した技術力を持った優秀な人材が世界のどこに隠れているのでしょうか。

ナー学院

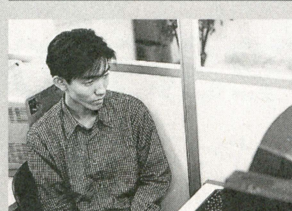

◀ここはサウンドコース。各自1台のキーボードが与えられる

ム，5か月目でC言語によるゲーム制作。6,7か月目でアセンブラ，8,9か月目でアセンブラのアルゴリズムを，10か月目にはアセンブラによるゲーム作成。11か月目でゲームOS作成理論，12か月目にゲームOS作成実践となっています。

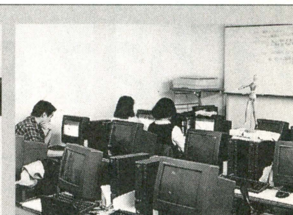
「マルチメディア作品を表現するのに，紙に知識を書く必要はない」と言う教育方針から入学試験がないという点も特徴的。人間がそれぞれに持つ才能が大事という信念のもとに教育が行なわれています。

■各コース一覧表

コース名	開講曜日／時間
ゲームデザイナー養成講座全日制（1〜3年コース）	月〜金／　AM10：00〜PM4：00
ゲームアーティスト養成講座全日制（1〜3年コース） 単科（ゲームコンピュータグラフィックコース） （ゲームキャラクターデザイナーコース）	月〜金／　AM10：00〜PM4：00 月・木／　AM10：00〜PM4：00 PM6：30〜9：00
ゲーム企画・シナリオライター養成講座全日制 （1〜3年コース） 単科（ゲーム企画コース）（ゲームシナリオコース）	月〜金／　AM10：00〜PM4：00 月・木／　AM10：00〜PM4：00 OR火・金／　PM6：30〜9：00
サウンドクリエイター養成講座全日制（1,2年コース） 単科（ゲーム作曲コース）（総合コース） （サウンドドライバー作成コース）	月〜金／　AM10：00〜PM4：00 月・木／　PM1：00〜4：00 PM6：30〜9：00
Macマルチメディア映像クリエイター養成講座全日制 単科（サウンドクリエイトコース） （マックプログラミングコース	月〜金／　AM10：00〜PM4：00 月・木／　AM10：00〜PM4：00 OR火・金／　PM6：30〜9：00


▲彼はこの学校一の優等生。入学時はコンピュータのコの字も知らなかったとか


▲お互いにわからないことがあれば相談しあってプログラミングしていく


▲画面右のマリオネットを見ながら，CGを作成していく。言わば，コンピュータ・デッサンだね

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK／ビデオシステム

ソニックウイングス3

3,670,500

未来の混沌示すタク
ELH-ぱち先生

ゲームプラザミッキー(広島)

『2』に比べて難易度がかなり下がったためか，初回集計からクリア達成者が続出。

申請数は多かったものの，ワールウインドとソードフィッシュの申請がなかった。そのため，キャラクター別の集計はしていない。トップを取ったキャラは真尾まおの晴嵐だ。

カプコン

ロックマン・ザ・パワーバトル

1,289,700

咆哮野郎-LLT-まJ

アミューズメントスペースフジ(大阪)

ゲームをはじめる前にまずスタート・レベルを選ぶのだが，レベル3（～6まで）スタートが一番点数が稼げるようだ。じつは今月トップのプレイヤーもこのレベルを選んでいるのだが，他のプレイヤーと40万点もの差がついてしまっている。

ジャレコ

湾岸戦争

初級
8,147,100

G.M.C.げえむのごんちゃん

モンキーハウス本館(福岡)

先月から集計を開始したこのゲームだが，今月から，初級，中級，上級の三つの部門別集計にした。攻略のポイントは，頭を使って効率よく仲間を助け，できるだけ速いタイムでステージをクリアし，クリア・ボーナスをたくさん得ることだろう。

中級
11,027,800

ROBOCOP

サブカルチュア(福岡)

上級
18,723,300

ぜんぜんやってません。
(できない)

モンキーハウス本館(福岡)

明けましておめでとうございます!!

最初に，今月から集計を予定していた『**サムライスピリッツ斬紅郎無双剣**』はクリアするとネーム・エントリーができないため，集計対象外とした。このシリーズはいつになったらスコア争いができるのか。残念!!

『**ソニックウイングス3**』は初回からキャラ別集計を予定したのだが“ワールウインド”と“ソードフィッシュ”の申請がなかったため見送りとした。やはりシューティングで10キャラは多すぎるのか。

『**ロックマン・ザ・パワーバトル**』は三つのスタート・レベルを選択できるのだが，クリアしてもどのレベルでプレイしたか確認ができないためレベル別集計はなし。今のところ，レベル3～6が最も点数が稼げるようだ。

『**湾岸戦争**』はモード別での申請が多かったので，別集計を開始。3部門とも九州のゲーム・センターがトップ。南のほうで熱い稼ぎが発見されたのか。

『**鉄拳2**』はバージョンBが稼働しはじめた。いろいろ検討した結果，今月で旧バージョンの集計を終了，来月からはバージョンBでの集計を開始したいと思う。対象キャラは“アーマー・キング”，“ワン”を含めた12キャラのみ。よろしく!!

『**ストライカーズ1945**』はP38ライトニングでクリア達成。クリアするのに5か月もかかるとは何とむずかしいキャラなのか。しかし震電J7はいまだクリアがでず。ここ2か月あまり更新されていないので，来月あたりは期待大かもしれない。

『**ギャラクシーファイト**』は今月で掲載を終了するプレイランドエフワンが6キャラ更新。プレイヤーの みなさま， おつかれ様 。また他のゲーム・センターでがんばってちょうだい。

『**戦球**』，『**銃弾嵐**』,『**デンジャラスカーブス**』,『**ダンクドリーム'95**』は申請が少なかったので，次ページで集計開始。『**戦球**』はモードが二つあるが申請の多かったノーマル・モード(CPUと対戦)を集計の対象とする。

（押田隆太，宮崎良太）

先月の訂正			
レイブレーサー(中級T.T.)	2'02"297	ATF-Ⓓ	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)

■鉄拳２（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
風間準	1′25″96	ZFC-MHK㊧㊍ ナイスマダム大募集	ゲームコーナーフジ（東京）
吉光	1′11″96	Ⓟ	荏原ゲームコーナー（東京）
ニーナ・ウィリアムズ	1′14″91	今まで投資して来た人をバカにしている	JOYCOM平店（福島）
マーシャル・ロウ	1′03″45	ゲーム性まで変えたバージョンアップは	JOYCOM平店（福島）
三島平八	1′18″86	PTY-FUS	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
ポール・フェニックス	1′06″35	鉄友会-魔B党-K.O	プレイシティ24（北海道）
ジャック２	1′26″70	鉄友会-SWAT-AMP	プレイシティ24（北海道）
レイ・ウーロン	1′15″48	G・CRUSH-EFA	GAME POP・LAND（岐阜）

■ストライカーズ1945（彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
P38ライトニング	1,913,800	EC▲-ACT-N.F	ゲームコーナーフジ（東京）
P51ムスタング	2,133,200	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
スピットファイア	2,062,900	GGE-WXW	GAME'sWiLL（京都）
メッサーシュミット	1,990,800	AXIOM-H.Y㊋	アミューズメントスペースフジ（大阪）
零式艦上戦闘機	1,981,500	DAB.S	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

■ギャラクシーファイト（SNK／サンソフト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ギュンター・ブルス	1,823,600	全日本ギャラクシーファイ党 PEW.Z	プレイランドエフワン（宮城）
アルバン	2,103,500	全日本ギャラクシーファイ党 MORI	プレイランドエフワン（宮城）
ロルフ	2,176,000	全日本ギャラクシーファイ党 HS吉武	プレイランドエフワン（宮城）
カズマ	2,282,400	全日本ギャラクシーファイ党 あぶそ㋬	プレイランドエフワン（宮城）
ルーミ	2,224,200	全日本ギャラクシーファイ党 あぶそ㋬	プレイランドエフワン（宮城）
ムサファー	1,760,500	全日本ギャラクシーファイ党 あぶそ㋬	プレイランドエフワン（宮城）

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイル	2,168,100	CST㋳	タイトーイン002スタジアム（大阪）
フェイロン	2,149,700	㊫	ゲームコーナーフジ（東京）

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ビッグ・ベア	2,631,400	RVS-R.Y	プレジャーキャッスル（東京）
ローレンス・ブラッド	2,483,300	GACNAPIN	ゲームコーナーフジ（東京）

■レイブレーサー（ナムコ）

コース	スコア	スコアラー	店名
初級T.T	1′51″700	ATF-KK	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
中級T.T	1′51″529	PPR-TAK	タイトーイン002スタジアム（大阪）
上級T.T.	2′38″072	ATF-KK	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
最上級T.T.	1′39″410	DGMひげめめじょ様	ゲームコーナーフジ（東京）

■ストリートファイターZERO（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	3,541,300	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
春麗	3,057,500	すさまG-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ナッシュ	2,913,000	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ケン	3,476,500	ATC-まさし	サブカルチュア（福岡）
ガイ	3,252,900	KMC-IZA㊙	プレジャーキャッスル（東京）
アドン	3,277,000	すさまG-Spot!!	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ローズ	3,369,000	京城	GAME'sWiLL（京都）
サガット	2,787,000	HIZ-ASM	プレジャーキャッスル（東京）
ダン	2,358,800	京城	GAME'sWiLL（京都）

■首領蜂（アトラス／CAVE）

タイプ	スコア	スコアラー	店名
タイプA	53,894,430	LAOS-長田仙人	チャレンジバンバン（愛媛）
タイプB	45,399,820	一般人H.S	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

■ヴァンパイア ハンター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
モリガン	6,062,500	めでたく終了-ペコ	タウンスポットプレイランド（大阪）
サスカッチ	2,024,600	Ⓑ-SATSUMA	ゲームコーナーフジ（東京）

■マッハブレイカーズ（ナムコ）

競技	スコア	スコアラー	店名
ハイパーグライダー	718m72	SSS-REI-翔[よ]	マンモス城インベーダーハウス（大阪）
ディープダイバー	752m0	SSS-REI-翔[よ]	マンモス城インベーダーハウス（大阪）
エキシビジョン	5.15	SSS-REI-翔[よ]	マンモス城インベーダーハウス（大阪）

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
タコスケ	4,106,700	やったぜ！SUR-天罰㊒	ギャレッソ津田沼店（千葉）
こいつ	5,752,900	ZKB-RIT8段	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

タイトル	スコア	スコアラー	店名
戦球（セイブ開発）	1,842,500（9面）	SVR-TAM	ゲームセンターピノキオ（兵庫）
銃弾嵐（バンプレスト）	1,629,350	星白金-YUⓙ	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
デンジャラスカーブス（タイトー）	4′10″89	STG-MIC	TILT神保町（東京）
ダンクドリーム'95（データイースト）	154	咆哮野郎-LLT-まJ	アミューズメントスペースフジ（大阪）
パズルボブル２（タイトー）	295,174,920	K.H	チャレンジバンバン（愛媛）
超人学園ゴウカイザー（SNK／テクノスジャパン）	1,272,200	まかちゃんて呼んでELH-まかくん	ゲームプラザミッキー（広島）
豪血寺外伝（アトラス）	2,431,200	あと130万	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
パルスター（SNK／エイコム）	6,684,140	パチプロモードELH-イフリータ	ゲームプラザミッキー（広島）
上海～万里の長城（サンソフト）	756,230	㊄	荏原ゲームコーナー（東京）
ドラグーンマイト（コナミ）	2,088,600	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
インディ500（セガ）	2′25″646	WHZ	GAME'sWiLL（京都）
アルペンレーサー（ナムコ）	1′57″786	ブラック魔王	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
ザキングオブファイターズ'95（SNK）	622,070	八木山幼稚園児!!アラボアベ（野生）	JOYCOM平店（福島）
バイパーフェイズ ワン（セイブ開発）	15,812,458	DBL-らじあめ（グッドシェイプ）	TILT神保町（東京）
エジホン探偵事務所〈上級〉（セガ）	248	NBLA-AGGS-DOHⓈ	ゲームプラザイエローハット（愛知）
PANG！３〈ノーマル〉（ミッチェル）	8,983,700	Legion-KLF	アミューズメントスペースフジ（大阪）
首都高REDZONE（ジャレコ）	3′28″56	PTY-NORI㊮	プレイタウンYOU&YOU町田店（東京）
登龍門（セガ）	1,240,960	A.T	チャレンジバンバン（愛媛）
ツインビーヤッホー！〈PRACTICE〉（コナミ）	9,034,300	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
P-47ACES〈サンダーボルト〉（ジャレコ）	5,063,820	CHAT-ああるじーぶー	ギャレッソ津田沼店（千葉）
ぷよぷよ通（セガ／コンパイル）	812,076	SPD-FGC	荏原ゲームコーナー（東京）
シュマイザーロボ（ホットビィ）	3,657,600	仙台スマキ屋本舗T.I（いかりや）	プレイランドエフワン（宮城）
X-MEN〈4Pバージョン〉（コナミ）	1,750	Rai	ゲームコーナーフジ（東京）
パラメデス（タイトー）	5,556,320	ZAC-Ristar	ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）
1941〈1P〉（カプコン）	14,748,800	中尾KYO孝	プレイスポットすーるぽん（東京）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2（レイ）	3'16"45	K.M.R.	ALL
鉄拳2（ミシェール）	3'55"23	ARS ㊎	ALL
レイブレーサー（上級T.T.）	5'32"972	AVG-EG9-FOE	MT.5LAP 1'06"212
AIR-COMBAT（上級）	183,874	㊊組(組長)	ALL
ストリートファイターZERO（ゴウキ）	1,824,000	B.A.V	ALL ダン有り
ストリートファイターZERO（アドン）	1,407,200	J.A.M.	ALL ダン有り
豪血寺外伝（夢と現実ペア）	1,351,600	A.O(アシカ)	ALL
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	2,316,400	RiODeRoA'	ALL
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	2,307,400	ZUO	ALL
雷電DX（初級）	3,314,790	ASKまだまだイケるぜ!ベイベー?	ALL

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2（ポール）	1'06"35	鉄友会-魔B党-K.O	ALL 連 必 予選42秒
★鉄拳2（ジャック2）	1'26"70	鉄友会-SWAT-AMP	ALL 連 必 予選1分3秒
ステークスウイナー	136,890万円	BELLDANDY	ALL 連 13戦全勝
パズルボブル2	38,514,210	NKIII-根岸京太郎	ALL
ソニックウイングス3	2,408,600	KDO	2-8 Ju87スツーカ
鉄拳2Ver.B（ポール）	1'45"70	鉄友会-魔B党-K.O	ALL 10月27日入荷
鉄拳2Ver.B（ジャック2）	2'50"58	鉄友会-てき党-T.O㊙	ALL 旧鉄拳2はない
鉄拳2Ver.B（ロウ）	2'32"46	鉄友会-SWAT-AMP㊙	ALL
鉄拳2Ver.B（ニーナ）	2'54"98	SAM	ALL
鉄拳2Ver.B（ミシェール）	デビルカズヤで死亡	旧Verと比較して非常に遅くなりそう	Ver別集計希望 by BEL.組

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO（ケン）	2,280,900	KDY-HAK	ALL ノーマル
ストリートファイターZERO（リュウ）	2,254,800	MFJ-MER	ALL 連
ストリートファイターZERO（ソドム）	2,169,900	MMC-SGO	ALL 連
ストリートファイターZERO（ゴウキ）	1,897,900	TIR	ALL
ストリートファイターZERO（サガット）	1,765,700	KDY-HAK	ALL
ストリートファイターZERO（ダン）	1,457,000	TIR	ALL
パズルボブル2	66,891,480	AHOAHOマン	ALL Xゾーン
首領蜂（タイプA）	14,947,570	KDY-HAK	2-4
W.H.P	14,314,400	KDY-HAK	ALL デカ
パルスター	5,486,770	02-RIZ	ALL

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
上海 万里の長城（グレートウオール）	506,450	TER	ALL
パズルボブル2（表面）	241,443,030	Y・F	ALL
ステークスウイナー（キングクリムゾン）	137,040	PHU-SDR	ALL 連
豪血寺一族 外伝	1,345,400	ごいんきょ2号	ALL
ソニックウイングス3（JU-87）	2,774,600	PHU-SDR	ALL 連
ストリートファイターZERO（ソドム）	2,959,600	ごいんきょ3号	ALL 連必
ストリートファイターZERO（リュウ）	2,149,700	ごいんきょ3号	ALL 連必
ツインビーヤッホー（PRACTICE）	7,742,520	KRL-バイキン	ALL 連
パズルボブル2（裏面）	141,661,530	Y・F	ALL
スーパーマスターズ	-11	QSR-リキさま	ALL

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945（スピットファイア）	2,009,300	ADV-W-MSA（雷電総合優勝者）	ALL連
ソニックウイングス3	2,869,500	自称バリバリシューターなお師匠	ALL連 スツーカ
★ギャラクシーファイト（ロルフ）	2,176,000	全日本ギャラクシーファイ党 HS吉武	ALL連必
★ギャラクシーファイト（カズマ）	2,282,400	全日本ギャラクシーファイ党 あぶそ	ALL連必
★ギャラクシーファイト（ルーミ）	2,224,200	全日本ギャラクシーファイ党 あぶそ	ALL連必
★ギャラクシーファイト（アルバン）	2,103,500	全日本ギャラクシーファイ党 MORI	ALL連必
★ギャラクシーファイト（ギュンター）	1,823,600	全日本ギャラクシーファイ党 PEW.Z	ALL連必
★ギャラクシーファイト（ムサファー）	1,760,500	全日本ギャラクシーファイ党 あぶそ	ALL連必
クイズ キース&ルーシィ	3,010,000	源	ALL ルーシィ使用
★シュマイザーロボ	3,657,600	仙台スマキ屋本舗 T.I(いかりや)	ALL連 822 ワルキュリア使用

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺外伝	2,282,700	SUNDOMEST-D	ALL S×17 まけあり 珍念2
ヴァンパイアハンター（バイロン）	1,428,100	SnRun-y	ALL
ヴァンパイアハンター（モリガン）	1,322,200	あきうめ君	ALL
キューティーラインリミテッド	10,287	パパと東高群団	50BETスタート
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,482,000	あきうめさん	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B（準）	3'47"55	二十四軒ジェフリー	
鉄拳2Ver.B（ジャック2）	4'00"01	オヤジ	
鉄拳2Ver.B（レイ）	4'20"71	ときめき横浜	
鉄拳2Ver.B（ロウ）	4'46"81	ミルキー山田	
鉄拳2Ver.B（平八）	4'56"50	ときめき横浜	
ストリートファイターZERO（リュウ）	2,077,200	PON	ダンあり

ゲームセンターワンコイン　秋田
秋田市手形山崎町8-5　☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2（平八）	2'35"64	B.B	1COIN ALL
ステークスウイナー（ドライブシュート）	129,790万円	マリ姉命	ALL 13勝
ステークスウイナー（ノーザンライト）	121,990万円	もりやす	ALL 12勝
ロックマン・ザ・パワーバトル（ブルース）	532,900	白戸にゃん平R	ALL
ロックマン・ザ・パワーバトル（ロックマン）	456,500	白戸にゃん平R	ALL
戦球	1,654,630	CZ7	対CPU
豪血寺外伝	1,466,600	ひで	ALL おしま・Sクララ
ぷよぷよ通	472,919	MEG	ALL 14連鎖
エジホン探偵事務所（上級）	240点	竜飛翔	ALL
ストリートファイターZERO（ローズ）	1,366,700	K.Z	ALL ターボ

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー（中級）	2'09"616	SUNDOMEST	DXタイプ T.T.
パズルボブル2	145,550,260		1CALL
首領蜂（タイプC）	16,339,500	GSTすげこま	2-4
ぷよぷよ通	584,967	山形J&Bから再び T.M(みくりや)	1CALL 15連鎖 443ぷよ
マッハブレイカーズ（R.ジャンプ）	12"32	やっぱりサクラチトセオー	ジョニー使用
真サムライスピリッツ（シャルロット）	137,290	エンセグロース	1CALL

ZEST　北海道
札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	1,936,900	A	
マーベルスーパーヒーローズ（アイアンマン）	1,390,700	M.Y	ALL
鉄拳2Ver.B（ロウ）	3'06"98	ONO	ALL
K.O.F.95（テリーチーム）	335,930	KEN	ALL
W.H.P（NEO-GEO）	1,261,400	AAA	ALL
ソニックウイングス3（JU-87）	1,701,800	LUM	2-4
パルスター	552,540	AAA	5面
ダライアス外伝	12,270,400	T.U	ALL
首領蜂	3,868,320	T.U	4面
ステークスウイナー（ビーサイレント）	129,790万円	かんのほ	ALL

JOYCOM平店　福島
いわき市早字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2（ロウ）	1'03"45	ゲーム性まで変えたバージョンアップは	ALL 連必 予44"46 旧Ver
★鉄拳2（ニーナ）	1'14"91	今まで投資して来た人をバカにしている	ALL 連必 予51"46 旧Ver
鉄拳2（準）	1'29"11	としか思えない。-死亡-	ALL 連必 予56"91 旧Ver
★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	622,070	八木山幼稚猿児!! アラボアペ(野生)	ALL EDIT P×23
バイパーフェイズ1	12,969,516	店内核実験×12 きのこ雲竹夫	ALL 連
超人学園ゴーカイザー	388,100	ダライアイス富士子様お元気ですか?㊙	ALL ブライダー使用
ストライカーズ1945（メッサー）	1,384,100	2周クリアまでもう少し!! MK.II	2周目6面 連 1周96万
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	659,300	修学旅行中Willに行った。へきる	ALL しかし誰もいなかった。
スーパーストIIX	623,400	抜かしたら殺す!! 川北隆史(18)	ALL ざんぎえふ使用

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B（ジャック2）	3'47"33	FUJ	ALL
鉄拳2Ver.B（ロウ）	4'37"88	NAD	ALL
鉄拳2Ver.B（ミシェール）	4'39"96	のび	ALL
鉄拳2Ver.B（ニーナ）	5'45"38	ZYX	ALL
鉄拳2Ver.B（ポール）	7'25"58	ZYX	ALL
ストリートファイターZERO（ローズ）	1,644,900	25HITコンボ♥YTO	ALL ターボ2
ストリートファイターZERO（ゴウキ）	1,523,700	YTO	ALL ターボ2
W.H.P（マッスルパワー）	15,387,000	のび	ALL D×3 連 必

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO（ソドム）	2,262,600	アシュラ	ALL 連 5×4 3×12
ストリートファイターZERO（サガット）	1,877,100	ZZZ	ALL ダン有
ストリートファイターZERO（ガイ）	1,549,000	アシュラ	ALL 連 3×10
ストリートファイターZERO（リュウ）	2,225,800	矢留器名紙男	ALL 連
ストリートファイターZERO（ナッシュ）	1,335,300	同上	ALL 連
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	372,460	DIE	ALL 龍虎チーム
W.H.P	12,957,200	ザセツ	ALL 必 リョフ
ソニックウイングス3（スツーカ）	1,686,500	ボチャ本流マ○出し	2-2 連
ソニックウイングス3（晴嵐）	1,987,700	ボチャ本流マ○出し	2-4 連
ソニックウイングス3（P61）	2,307,400	ケツ誘拐?	2-7 連

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B（ポール）	3'06"23	CHU	ノーマル
湾岸戦争（上級）	10,783,200	STF	ノーマル ALL 連
湾岸戦争（中級）	4,567,700	STF	ノーマル ALL 連
パズルボブル2	58,102,560	NOW	ノーマル Vゾーン ALL
パズルボブル2	17,186,320	WAS	ノーマル Wゾーン ALL
パズルボブル2	72,790,720	R.M	ノーマル Xゾーン ALL
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,855,900	KYM	ノーマル
ガンバレット	183,100	LKD	ノーマル ビギナー ALL
ソルダム（ソルダムモード）	75,299,340	ZAC-Rister	レベル819 ライン2654

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉
越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイブレーサー（初級T.T.）	1'51"700	ATF-KK	ギア連付 完走
レイブレーサー（中級T.T.）	1'57"476	ATF-D	ギア連付 完走
★レイブレーサー（上級T.T.）	2'38"072	ATF-KK	ギア連付 完走
レイブレーサー（最上級T.T.）	1'39"693	DBL-LIE	完走 BL32"559
★パラメデス（ノーマルモード）	5,556,320	ZAC-Ristar	レベル99+α
ぷよぷよ通	464,672	ZNK	ALL
バツグン（スペシャルVer）	99,999,990	三面拳-ひえん 実はNAI	Aタイプ 連 4周ALL
バツグン（スペシャルVer）	99,999,990	NAI-ちら先生	Bタイプ 連 4周ALL

チャレハイ通信

●PC琴似店（北海道）
★夕方6時から自然発生的に『鉄拳2』の対戦台が激しさを増しています。かなりレベルが高いですが勇気のある人は乱入してください。

●ゲームセンターワンコイン（秋田）
★当店はとても狭いのに『サイバーサイクルズ』が入荷しました。店舗面積の約4％を占めてしまいました。なんと事務所と同じ大きさです。『サムライスピリッツ』再新作入荷しています。　店員No.3 なかぢ（ANC00056）

●プライランドエフワン（宮城）
★当方の事情により，今回でハイスコア集計を打ち切らせていただきます。これまで深く関わってくださった方々，ご来店いただいた方々，そしてハイスコア担当者様に深く感謝いたします。ありがとうございました。
by　担当z＆常連一同

●ICサービス中央林間店（神奈川）
★当店では，レトロゲームコーナーを設置。ローテーションが早いので，ちょくちょく来店すれば昔燃えたゲームに出会えるかも。

●PC一橋学園店（東京）
★12月初旬に『鉄拳2verB』大会，下旬に『バーチャ2.0』大会をやる予定です。ふるってご参加ください。

●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
★江古田店が11月4日よりオープンしました。

ガリバー熊谷　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3(ブレイザーズ)	1,888,200	der ONKEL	2-4 連付き
鉄拳2(ポール)	1'37"38	KOH	ALL
鉄拳2(平八)	2'09"95	DEV (DEVIL)	ALL
首領蜂(タイプC)	32,745,090	A.Z	2-5 連付き
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,878,900	桂男	ALL 必付き
アウトフォクシーズ(ベッティ・ドー)	13,197,000	かずぞう	ALL
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,126,900	R	ALL P×2
レイフォース	8,002,800	PGP-まみちゃん	ALL 連付き
ガンバード(バルナス)	2,189,000	DBL-ごろたん	ALL 連付き
バツグン(タイプB)	24,382,800	VGS-TAMAO	ALL 連付き B×4

プレイランドスカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B(ジャック2)	1'20"68	アリスの城愛読者 ホットミルク愛読者	ALL
鉄拳2Ver.B(ポール)	1'55"86	魔王W㊢ 限定解ジャー!	ALL
鉄拳2(ジャック2)	1'31"8	コミック閲姫愛読者 NTS-綾波レイ命	ALL
鉄拳2(レイ)	1'19"85	美樹原愛はボクの物 NTS-AOI	ALL
鉄拳2(ポール)	1'15"85	ね×2(さむいよー)	ALL
鉄拳2(平八)	1'30"50	引退から復活しようかしら?みたいなー	ALL
ステークスウイナー	137,040	KTC-せりⓐ	ALL
湾岸戦争	3,770,600	TPD-YAMA	ALL
モザイク	319,800	年末Ⓥ君のサイン会希望♡みたいなー	ALL

ゲームインパートナー　千葉
千葉県松戸市上本郷908-3　☎0473-66-0801

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(ニーナ)	1'56"95	KLS-ダリアン	ALL
鉄拳2(平八)	2'07"00	Jey&Tee	ALL
鉄拳2(ジャック2)	3'12"20	UFO-モンド	ALL
鉄拳2NEW(ニーナ)	3'11"83	KLS-ダリアン	ALL
ソニックウイングス3(マーカム)	2,242,200	UFO-ハゼ	ST-2-6 連付
ソニックウイングス3(ブレイザーズ)	2,069,700	SAI-IR₂	ST-2-4 連付
ロックマン・ザ・パワーバトル(ブルース)	718,200	UFO-たこやき	ST-ALL

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(レイ)	2'34"28	9MH	ALL 連必なし
パズルボブル2(パズルモード)	29,547,010	9MH	ALL ADGKPW
パズルボブル2(パズルモード)	37,351,290	9MH	ALL BDGKQ?
鉄拳2Ver.B(キング)	8'33"58	H.I	ALL 連必なし
鉄拳2Ver.B(平八)	4'43"66	こここご駒ちゃん	ALL 連必なし
鉄拳2Ver.B(ジャック2)	5'21"26	僕たちみたいにね!!	ALL 連必なし
パルスター	771,050	ピエール byブルボン	7面 連なし

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★P-47ACES(サンダーボルト)	5,063,820	CHAT-あぁるじーぷー	ALL 連付き
★極上パロディウス(タコスケ)	4,106,700	やったぜ! SUR-天罰犯	ALL 連付き
ストライカーズ1945(メッサー)	1,977,700	KMT-YUI	ALL
湾岸戦争(上級)	13,746,200	BRK-惣流マニア便	ALL 連付
湾岸戦争(中級)	5,664,200	BRK-惣流マニア便	ALL 連付
湾岸戦争(初級)	3,473,500	SUR-PSM犯	ALL 連付
バイパーフェイズ1	15,339,763	DBL-らじあめ中	ALL 2ミス 100%×7 連
ロックマン・ザ・パワーバトル	766,800	MOL-イサムくん	ALL Ⓟ×8 コース1、2
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	8,672,350	社長	ALL 連付き
W.H.P	12,435,700	Ⓑ-SATSUMAはあなどれる	ALL D×2 ラスプーチン

2月号から合同集計を予定していますのでスコアラーの御来店をお待ちしています。場所は西武池袋線江古田駅南口下車，正面の道を左へ徒歩30秒のところです。

●PC島大前店

★『サンダー&ライトニング』という『ブロックカーニバル』のような謎のブロック崩し入荷！『鉄拳2』と共に大人気。

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉
四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(ポール)	1'40"83	M.F	1CALL
ヴァンパイアハンター(モリガン)	2,452,300	YSR-KAN	1CALL Ⓟ×8 連無し
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,341,000	YSR-KAN モー出ない!	1CALL Ⓟ×15 連無し
ヴァンパイアハンター(オルバス)	1,307,200	NOG	1CALL 連無し EX×20 P×2
ヴァンパイアハンター(ザベル)	1,238,000	TEP-鉄	1CALL 連無し
パズルボブル2	75,822,440	Ardan	1CALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,426,100	西瓜 竜(うひっ)	1CALL 連無し P×12
バイパーフェイズ1(NEW)	10,659,181	社会人K.M	1CALL 連つき
サイバーサイクルズ(グリーンヒル)	1'58"765	TEP-鉄 まだまだぁ!	1cALL

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3(日本2P真尾まお)	2,736,100	マジックナイト NAD-占●URO	ALL 連付
ソニックウイングス3(チャイカ&プーシカ)	2,661,400	HARD-TORA 修業中	16面 連付
ソニックウイングス3(ブレイカーズ)	2,643,000	HARD-HPI (本気?スカシ?)	16面 連付
ソニックウイングス3(おやじ2人組)	2,328,700	HARD-UKY ヘボイ会長に負け!	16面 連付
鉄拳2(平八)	1'53"51	HARD-TORA 伝説の茶を求めて	ALL
鉄拳2(ロウ)	1'36"21	OGK	ALL
ツインビーヤッホー(PRACTICE)	8,768,530	STG-MIC ㋕やりに来てね	ALL
ヴァンパイアハンター(モリガン)	5,050,400	URD-NAD海 ムチプリンQスポ♡	ALL 連付
ガイアポリス(フエアリー)	12,079	HARD-TORA ハードな人‥‥	ラスト
ストリートファイターZERO(ケン)	2,795,400	赤リボン-ポタ太 放尿少女マンガ書き	ALL 連必㋟ URDスイッチ付き

ICサービス 中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(ポール)	1'42"26	ICS-AHO	ALL UFOには行かせん。
鉄拳2(ロウ)	1'58"56	ICS-AHO	ALL PROさん元気ですか?
鉄拳2(平八)	2'02"28	FUS氏すんません 物流マニア仮	ALL 来店ありがとう
鉄拳2(キング)	2'31"38	M.Y(ロ)	ALL スコアがんばってね!!
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,419,000	納豆ミルクティー ICS-AHO	ALL P×16 5倍×6
ストリートファイターZERO(ケン)	2,358,300	ICS-AHO イナゴミルクティー	ALL P×16 5倍×6
バーチャ・ファイター2.1	九段	DAI	ALL アキラ がんばってね!!
戦球	930,060	ICS-KX	6面 ALLしてくれ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	479,670	0点 ICS-AHO	ALL P×15 必有エディット
ロックマン・ザ・パワーバトル(ブルース)	642,100	ICS-RX	ALL コース7 受験がんばれよ

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャコップ2	598,144	景山	初級-中級-上級 ボスで死亡
レイブレーサー(中級)	2'50"723	SZZ	MT
ロックマン・ザ・パワーバトル	582,500	おわってるね。	フォルテALL コース1~2
ロックマン・ザ・パワーバトル	554,800	A.K	ロックマンALL コース1~2
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,188,900	少年	ALL ダン，ゴウキ乱入
ストリートファイターZERO(ケン)	1,013,800	Yuu	ALL ダン乱入
天外魔境真伝	18,069,500	D.N	極楽太郎 Ⓓ×1 カラクリ兵で負け
クイズ殿様の野望2 全国版	1,228,000	H.Y 雪	長宗我部ALL

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー(ビーサイレント)	137,040万円	KMC-TEM堂	ALL 連
ストリートファイターZERO(ガイ)	3,174,000	KMC-IZA銀	ALL 連必

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー(最上級T.T.)	2'17"279	保坂	完走 M.T
レイブレーサー(中級T.T.)	2'32"872	W.DTTC中村	完走 M.T
レイブレーサー(初級T.T.)	2'17"229	W.DTTC中村	完走 M.T
ステークスウイナー	119,490万円	W.DTTC中村	ALL ゼロファイター
ソニックウイングス3	572,100	BA	R.7
鉄拳2	3'20"16	T.M	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	282,670	外道	ALL リョウ、ロバート、テリー
パズルボブル2	68,281,510	BAB	R-27
マジカルドロッププラス1	8,398	ポコペン	ALL イージー
上海 万里の長城	319,010	マスタ吉君	R-14 北京 ハード

TILT神保町(旧ハイテクノーベル)　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バイパーフェイズ1(New Ver.)	15,812,458	DBL-らじあめ(グッドシェイプ)	ALL ノーミス 100×7
パズルボブル2(ひとりでパズル)	146,944,390	GSCしまパン改め安生200%	ALL ACGKQW
★デンジャラスカーブス(上級)	4'10"89	STG-MIC	ALL バイクMT
デンジャラスカーブス(上級)	4'14"77	STG-MIC	ALL 車MT
パズルボブル2(ひとりで対戦)	31,529,060	謙虚イズベスト 謙虚イず安生	ALL れんしゅう
ヴァンパイアハンター(モリガン)	2,500,800	HAG1	ALL 連 必なし
戦球(腕前判定)	2,204,320	なにがリムルルだよ 魚屋だよ魚屋!	LV75 B1038 連付
戦球(対戦モード)	1,908,600	CNR	8面 イエチー使用

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ケン)	3,378,500	IML-星白金-YUJ	ALL々 連必
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,793,900	前田IOM²さん	ALL々 連
豪血寺一族2(アンジェラ)	4,552,800	GGE-ⓎUJ	1本落ち 連必 D×5、P×6
★銃弾嵐	1,629,350	星白金-YUⒿ	ALL 連
ステークスウイナー	129,790万円	やまたけ	ALL連 キングクリムゾン
闘いの挽歌	1,708,800	ⓎⓊⒿ	2周ALL 残×1

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3(チャイカ)	3,160,900	NLB-ALT-だ	ALL 連付 1周176万
ソニックウイングス3(キートン)	2,930,800	MOL-SAI-ZAR	ALL 連付 1周165万
ストライカーズ1945(メッサーシュミット)	1,792,400	ILG-でんすけ	ALL 連付
ストライカーズ1945(スピットファイア)	1,683,800	MOL-SAI-イサム	2-8 連付
ストライカーズ1945(ライトニング)	1,672,600	EC▲-ATC-N.F	2-6 連付
ガンダーラ	1,348,740	MOL-カトル	ALL
バイパーフェイズ1(New Ver.)	14,538,942	DBL-らじあめ中	ALL
ロックマン・ザ・パワーバトル(1~2コース)	805,600	MOL-SAI-イサム	ALL P×8
バーチャコップ	625,833	KSD-ZXS	ALL

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII(フエイロン)	2,149,700	文	ALL連P×24 R×36タル落ち
★餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	2,483,300	GACHAPIN	ALL Ⓓ×22 2万落ち 連必
★ストライカーズ1945(P-38)	1,913,800	EC▲-ACT-N.F	ALL 連
★ヴァンパイアハンター(サスカッチ)	2,024,600	Ⓑ-SATSUMA	ALL 連必 Ⓟ×1落ち
W.H.2JTE(エリック)	250.27	剣匠イザナム	ALL 連
★X-MEN(4PVer)	1.750	Rai	ALL
鉄拳2(JACK-2)	1'29"13	剣ちゃんれーす♡	ALL 連必 デビル超だきょー
★鉄拳2(準)	1'25"96	ZFC-MKH陰穴 ナイスマダム大募集	ALL 連必
★レイブレーサー(最上級)	1'39"410	DGM ひげめめじょ様	。完走 32.32.33
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣(半蔵)	800,000台	I.N改灰	ALL クリアすると点数バグル

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2(吉光)	1'11"96	Ⓟ	ALL 連必
鉄拳2(ジャック2)	1'27"26	Ⓡ	ALL 連必
★上海 万里の長城(北京)	756,230	尭	ALL
ソニックウイングス3(ブレイザーズ)	3,048,200	Ⓜ	ALL
ソニックウイングス3	2,866,100	Ⓟ	ALL ホワイト&コウルフ使用連
ソニックウイングス3	2,834,100	Ⓜ	ALL チャイカ&プーシカ使用連
ソニックウイングス3	2,773,900	(お)	ALL シンシア&エレイン使用連
ソニックウイングス3	1,842,800	NFC-宿(久々に本物登場)	2-2 マーカム使用 連
超人学園ゴウカイザー	1,071,800	(お)	ALL 連必 ブライダー使用
★ぷよぷよ通	812,076	SPD-FGC	ALL

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ケン)	2,470,600	あいきゃー重視!	ALL 90秒×6 連有
ストリートファイターZERO(ナッシュ)	1,956,400	井田あに(オウム)	ALL 90秒×? 連有
ストリートファイターZERO(ローズ)	2,110,500	対戦重視!	ALL 90秒×3 連有
ストリートファイターZERO(春麗)	2,382,700	スーパードンキーコング超おも! で	ALL 90秒×7 連有
ストリートファイターZERO(ガイ)	2,006,300	絶対買った方がいいよ! で	ALL 90秒×2 連有
ストリートファイターZERO(アドン)	1,909,700	覇王の攻略本も買ってね! で	ALL 90秒×6 連有
ストリートファイターZERO(ベガ)	1,732,800	岩本政雄(ですます)	ALL 90秒×6 連有
ストリートファイターZERO(ゴウキ)	2,338,200	ちびっこ鼻毛!!	ALL 90秒×6 連有
ストリートファイターZERO(ダン)	1,863,600	渋谷鮫	ALL 90秒×?
★1941(1P)	14,748,800	中尾KYO孝	ALLぱ 連有 5面終了時673万

パリティピット　東京

渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F ☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー	137,040万円	ゆゆゆ㊟	ALL 未勝利戦有り
レイブレーサー	1′47″973	MSO-10-LIE	最上級 T.T
ストリートファイターZERO	1,746,600	ムッシュ	ALL ケン
ストリートファイターZERO	1,805,000	ムッシュ	ALL ソドム
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ	-10	MSO-10-LIE	ALL
エグゼド エグゼス	10,000,000	SPREAM-KDD	連射つき
ピットフォールII	1,594,660	ゆゆゆ㊟ 来月交信予定(うそ)	ALL 5機設定
鉄拳2 (Ver.A)	ロジャーを除いて15人	選択できるキャラクター数(10/31迄)	Ver.B入荷しました

プレイスポットイーグル　東京

田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺外伝最強伝説	1,088,000	DIVA	Pアニー ALL金田郎
豪血寺外伝最強伝説	1,359,500	DIVA	Pアニー ALLお種
豪血寺外伝最強伝説	1,305,900	DIVA	Pアニー ALLお梅
豪血寺外伝最強伝説	1,084,300	DIVA	Pアニー ALL礼児
豪血寺外伝最強伝説	1,580,400	DIVA	Pアニー ALLポチ
バーチャコップ2	534,599	D-Sol!	ALL
マジカルドロッププラス1	7,810	DIVA	スター ALL
レイフォース	7,562,000	MAKOTO.K	1P ALL 連付
レイブレーサー (最上級T.T.)	2′18″673	SDI	AT.TT BL46″060
レイブレーサー (初級T.T.)	2′16″886	SDI	MT.TT

ナムコプレイシティキャロット長岡店　新潟

長岡市大手通1-4-9 ☎0258-36-7161

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (旧Ver)(ニーナ)	1′47″97	AMI	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,972,900	M	ALL
セイラームーン	1,149,100	さいちゃん	ALL れいちゃん使用
極上パロディウス (こいつ)	1,341,200	BEE	ALL 連
ドラゴンバスター	1,212,480		
雷電	1,573,960	TTT	

ICチェーン千歳船橋&経堂店　東京

世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	7,794,907	タテはきらい 古里かける	R-7 連 船橋店
戦球 (ノーマルモード)	1,645,320	T.K	R-6 船橋店
ストリートファイターZERO (ケン)	1,828,000	OMI	ALL 経堂店
鉄拳2 (平八)	1′40″90	KEN	ALL 経堂店

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京

町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ロックマン・ザ・パワーバトル	848,800	アップル-がいきち	ALL 1～2コース
ステークスウイナー	136,890万円	バーチャリーマン-CTS	ALL 連
湾岸戦争 (初級)	6,791,800	KSL-WARRIOR	ALL 連必
湾岸戦争 (中級)	8,140,300	KSL-WARRIOR	ALL 連必
湾岸戦争 (上級)	16,306,900	BRK-べんじゃみん	ALL 連必
パズルボブル2	127,567,690	いちおくてん ぷれいやー	ALL Xゾーン
★鉄拳2 (平八)	1′18″86	PTY-FUS	ALL 連必
鉄拳2 (ミシェール)	1′56″40	PTY-PYO	ALL
★首都高REDZONE	3′28″56	PTY-NORI㊝	ALL

プレイランド 柏崎店　新潟

柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級T.T.)	2′18″839	IMA	完走
レイブレーサー (中級T.T.)	2′39″540	KPL-STR	完走
鉄拳2 (ミシェール)	2′52″26	まりちゃん	ALL
鉄拳2 (ジャック2)	3′22″13	金欠野郎Aチーム	ALL
パズルボブル2 (Vゾーン)	79,703,440	FIG-MAT	ALL ひとりでパズル
パズルボブル2 (Yゾーン)	32,492,830	エロケロッピクリアだけ	ALL ひとりでパズル
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,223,100	Ⓡ-T.F	2-3、連付き
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,450,400	天地 "エロルパン"	ALL、3.2Ver.
パズルボブル	14,981,490	KPL-ペンギン2号	ALL、カモン1号
ぷよぷよ通	533,001	IHS	ALL、B469

ゲームインナミキ明大前店　東京

世田谷区松原2-21-14 ☎03-5300-5747

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (ラウ)	1′18″99	MMR-明大前ウルフィー	ALL
鉄拳2 (ポール)	1′53″05	K.S	ALL
鉄拳2 (準)	2′11″86	K.N	ALL
ソニックウイングス3 (真尾まお)	1,675,800	STI-みつきん	2-2
バツグン (タイプB)	74,500,020	IOR	ALL(スペシャルバージョン)
パズルボブル2	20,002,120	7NT	ALL
ソニックウイングス3 (スツーカ)	2,072,600	じっき～	2-4
レイブレーサー (最上級T.T.)	1′38″576	プリンスゆき	ツインタイプ 反力なし 壁×4
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	395,210	NTV	ALL (京 テリー チン)
ぱずるだま (ユミちゃん)	1,569,400	LUC	ALL

プレジャーキャッスル　東京

町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2	131,692,010	Miss.大杉	ALL 表面 Wゾーン
レイブレーサー (中級T.T.)	2′32″863	加藤 紀子 (男の走り)	完走 MT
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,426,300	ブヒー	ALL 連 必
ストリートファイターZERO (ケン)	2,412,400	初プレイ!	ALL 連 必
★ストリートファイターZERO (ガイ)	3,252,900	KMC-IZA㊝	ALL 連 必
★ストリートファイターZERO (サガット)	2,787,000	HIZ-ASM	ALL 連 必
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	2,542,700	冨永 美樹♡	ALL 連 必
★餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,631,400	RVS-R.Y	ALLⓅ 連 必 D×28

ゲームプラザニュー日の出　長野

上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,027,800	弱者	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,981,300	弱者	ALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,902,900	弱者	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,120,000	DYB-リオ	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	2,072,100	弱者	ALL
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,435,600	MCL	ALL
水滸演武 (戴宗)	1,249,100	長○大学の広ちゃんてホモ?	ALL

ICサービス砧&狛江店　東京

世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,316,400	SHU	ALL ダン有 狛江店
ストリートファイターZERO (ケン)	2,126,900	OMI	ALL 砧店
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,482,300	OMI	ALL 砧店
ストリートファイターZERO (ダン)	1,343,400	SHU	ALL 狛江店
鉄拳2 (ニーナ)	1′48″10	TTR	ALL 狛江店

ゲームスポットアテナ町田店　東京

町田市森野1-37-8今村ビルB1 ☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2	216,987,390	矢場 杉代	ALL Wゾーン
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,356,500	ITQ	ALL 連
ストリートファイターZERO (アドン)	2,319,500	穴うめ1号	ALL 連
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	2,397,900	ITQ	ALL 連

プレイシティキャロット松本店　長野

松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,425,800	KSC-善之字元帥	2-6 連 1周100万
ストライカーズ1945 (メッサーシュミット)	1,382,700	KSC-LITⓂ	2-6 連 1周96万
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,299,300	KSC-KLM	2-5 連
パズルボブル2 (パズルモード)	227,205,980	HID	ALL ノーマル Wゾーン
ガンバード (バルナス)	2,135,400	KSC-善之字元帥	ALL 連夕×1 1周111万
ガンバード (マリオン)	1,815,800	TAD	ALL 連列なし 1周100万
ガンバード (鉄)	1,181,100	L.L	2-4 連 列車なし
ステークスウイナー	136,800万円	DDT-がや	ALL
上海 万里の長城 (北京)	248,100	FGD-かに	14面
鉄拳2 (ニーナ)	1′46″51	Faddy-REI	ALL 旧Ver.

プレイシティキャロット巣鴨店　東京

豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイパーフェイズ1	15,327,288	DBL-らじあめ㊥	連付ALL 100×7
★ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,981,500	DAB.S	連付ALL
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,886,300	予備校生	連付2-8 ラスボス
★首領蜂 (タイプB)	45,399,820	一般人 H.S	連付ALL 残1
★極上パロディウス (こいつ)	5,752,900	ZKB-RIT8段	連付ALL 1周273万
ロックマン・ザ・パワーバトル (ロックマン1～2)	802,600	KATZ-CHA	ロックマン使用 ALL P×8
バーチャコップ2	604,051	威一郎(75才)	1コインALL Ⓙ212③138
上海 万里の長城 (北京)	728,400	すらいど職人	1コインALL
湾岸戦争 (上級)	10,896,900	GEKI[illegible]	連付ALL 1面2回
★アルペンレーサー (上級T.T.)	1′57″786	ブラック魔王	ALL

タイトーイン603スタジアム　東京

東京都多摩市落合111 ☎0423-39-6360

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.A (吉光)	1′24″58	OMG-YUM	ALL 連必有
鉄拳2 (平八)	1′35″43	FOA-VET	ALL 連必有
鉄拳2 (ロウ)	1′46″30	AKM-よしりん	ALL 連必有
鉄拳2 (キング)	2′20″28	FOA-VET	ALL 必有
パズルボブル2 (一人でパズル)	101,048,130	FOA-DIO	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,164,100	RSS-金田君	ALL 連有
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,048,700	FOA-YOS	ALL 連有
ストリートファイターZERO (ケン)	2,105,700	FOA-VET	ALL 連有
レイフォース	8,466,400	AKM-ANT	ALL 連有
ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,055,800	アジアの夜明け	ALL 連有

扇ケ丘レジャーセンター　石川

石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ロックマン・ザ・パワーバトル (スコア)	874,100	T.Clue-RIK	ALLロックマン 1～2面オールⓅ
ロックマン・ザ・パワーバトル (タイム)	1′38″00	まさみ野ますぴー	ALL フォルテ 1～2面
★豪血寺外伝	2,431,200	あと130万	ALL 連必
★ドラグーンマイト (シングル)	2,088,600	すさまG-KOS	ALL オール Ⓟレイラ 連必
★ストリートファイターZERO (リュウ)	3,541,300	T.Clue-ISD	ALL 連必 95.96×各1
★ストリートファイターZERO (アドン)	3,277,000	すさまG-Spot!!	ALL 連必 95×1
★ストリートファイターZERO (春麗)	3,057,500	すさまG-rカモネ	ALL 連必
★ストリートファイターZERO (ナッシュ)	2,913,000	すさまG-KOS	ALL 連必 90×10
ステークスウイナー	137,040万円	うまお	ALL 連 ビーサイレント
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	12,530,014	片塩RAM太	ALL 連

プレイシティキャロット一橋学園店　東京

東京都小平市学園東町1-4-33 ☎0423-45-6356

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B (ロウ)	3′02″33	ささやん	ALL
パズルボブル2 (パズルモード)	39,380,000	chair	ALL コース一番だ!
パズルボブル2 (vsCPUモード)	1,732,590	chair	ALL ふつう
湾岸戦争 (上級)	10,009,100	灰ザンギ	ALL
湾岸戦争 (中級)	4,460,800	㊢	ALL
湾岸戦争 (初級)	3,842,800	㊢	ALL
ステークスウイナー	137,040万円	ザンギエフ	ALL レベル3 キングクリムゾン
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,769,900	我王	ALL
バーチャ・ファイター2	1′37″69	つっこみの拓	ALL アキラ
ガンバレット (上級)	174,831	W.W.W	ALL

プレイランド 長岡駅前店　新潟

長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,954,200	NED	ALL
ナムコクラシックコレクション	370,120	NPLリーギII世だBee!!	ギャラガアレンジ 24ステージ
ストライダー恐竜海外Ver.	88,700	NPL-Ryo	ラストステージ
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	107,408,000	NPL-I.C.H.	T-4ステージ オモテ
レイフォース	6,243,500	NPL-RAY	2P、ALL
ラグナロワ	4,500,600	EST	ベアード 8ステージ
鉄拳2Ver.A (ニーナ)	1′52″80	NPL-SIM	ALL
パルスター	1,085,600	NPL-Ryo	ALL
ロックマン・ザ・パワーバトル	536,000	㊠NPL-との	ALL 1&2ブルース
バーチャコップ2	240,242	服部半三	ランクA-4

GAME POP・LAND　岐阜

岐阜市六条北4-14-19 ☎058-276-9294

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	46,926,800	G・CRUSH -いしくん	ALL 必
鉄拳2 (ニーナ)	1′29″18	G・CRUSH -FAM	ALL 必
鉄拳2 (平八)	1′43″80	G・CRUSH -TKY♡RYT	ALL
鉄拳2 (キング)	1′34″70	G・CRUSH -きみちゃん	ALL 必
★鉄拳2 (レイ)	1′15″48	G・CRUSH -EFA	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	2,292,500	G・CRUSH -いしくん	ALL 連・必
ストリートファイターZERO (ケン)	2,300,200	G・CRUSH -TKY♡RYT	ALL 連・必
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,418,200	G・CRUSH -MSK	ALL 連・必
ストリートファイターZERO (バーディ)	2,101,500	YUN	ALL 連・必
W.H.P (ドラゴン)	13,081,000	G・CRUSH -CYA	ALL 連・必 D×1

アイリン夢空間　岐阜

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ツインビーヤッホー (PRACTICE)	9,034,300	CYCLONE-R.T	ALL 連
W.H.P	15,122,900	G・CRUSH-CYA	ALL 連必 エリック使用
上海 万里の長城 (北京)	668,420	LAC-HERO	ALL
ソニックウイングス3 (ブラックウィドウ)	2,646,900	初の2周クリアー やったぜKSG寺	ALL 連
ソニックウイングス3 (スツーカ)	2,099,600	ホンマかぁ?KSG寺	2-5 連
ストライカーズ1945 (ZERO)	1,190,700	全然ねむないで ～KSG寺	2-3 連
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	398,990	あかん。コーヒーしかの まへんKSG寺	ALL 連必
ストリートファイターZERO (ケン)	1,920,300	職務質問されたでぇ ～KSG寺	ALL 連必
スーパーストII (キャミィー)	2,097,800	開幕波動飛び越し百裂 KSG寺	ALL 連 つめ×3
ダライアス外伝 (下Vゾーン)	11,636,380	よっしゃ～!KSG寺	ALL 連

ゲームセンター・ニュースター　三重

津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー	136,890	K.K	ALL キングクリムゾン
上海 万里の長城 (北京)	629,770	M.F.D 眠	ALL
湾岸戦争 (初級)	5,101,300	オクDHAL135	ALL
湾岸戦争 (中級)	3,337,700	NMR-ミッチー	ALL
湾岸戦争 (上級)	8,743,900	NMR-ミッチー	ALL
ロックマン・ザ・パワーバトル (1～2)	723,900	NMR-ミッチー	ALL(P) フォルテ使用
ロックマン・ザ・パワーバトル (3～6)	517,600	M.F.D眠	ALL
ソニックウイングス3 (P61)	2,063,800	N.N	2-4
プライマルレイジ (サウロン)	5,748,300	SKM-地上絵委	ALL
パズルボブル2 (パズルモード)	154,687,730	SKM-地上絵委	ALL

ゲームブルース　岐阜

岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ロウ)	1'53"41	KAN	ALL
鉄拳2 (ポール)	2'06"71	N.B	ALL
超人学園ゴウカイザー	383,700	シァイアLOVE² ボールボーイAZ!	京介 ラスボスまで
豪血寺外伝 最強伝説	1,332,100	K-KON	ALL ポチと才蔵
ステークスウイナー	121,490万円	いなきち	キングクリムゾン ALL 11勝
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,479,400	モモンガ8	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,432,600	N.D	ALL ナッシュ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	351,590	T.ナビ	ALL エディット
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	294,850	M.西脇	ALL 怒チーム
バイパーフェイズ1	4,638,280	たのむ!MAZEビデオ化してくれい!	ステージ6まで

GAME'S DRAGON　京都

京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3 (フラックウィドウ)	2,912,300	WRB-S.N	ALL連
ソニックウイングス3 (ゼロ戦)	2,655,600	もうやめでござる	ALL連
パズルボブル2	115,504,660	まーつーおーかー	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,603,400	Tiny-DIL	ALL連必 コマンド装置なし
ヴァンパイアハンター (モリガン)	4,777,100	ガロン休憩中	ALL連
バーチャ・ファイター2	1'19"12	だいもん まさひろ じゅうななさい	ALL ウラ 乱入なし
バーチャ・ファイター2	2'45"58	穴ウメ (うらサラに勝てん)	ALLジェフリー 乱入なし

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡

静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー (キングクリムゾン)	129,790万円	MAEGワクチン	ALL 13戦13勝
湾岸戦争 (初級)	2,657,300	ELYす	ALL 連有 ノーミス
湾岸戦争 (上級)	8,647,200	WISEⒶ	ALL 連有
パズルボブル2	119,290,680	TOA愛好会 Y.HARAⒸ	ALL表面Wゾーン 5000満のがした
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,806,500	AUM-G.T	ALL 連有
ストライカーズ1945 (メッサーシュミット)	1,483,300	YYY連	2-6 連有 タコすけすぎ
ガンバード (アッシュ)	2,006,200	VMT-RED	ALL おしい。

GAME's WiLL　京都

京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー	137,040万円	NARK	ALL 連付 キングクリムゾン
ソニックウイングス3	3,126,700	ソータケ子	2周クリア 連付ブラックウィドウ
★INDY500 (ハイランド)	2'25"646	WZH	完走 6速
★ストリートファイターZERO (ローズ)	3,369,000	京城	ALL 連必付 超必ボタン付
★ストリートファイターZERO (ダン)	2,358,800	京城	ALL 連必付 超必ボタン付
ストリートファイターZERO (アドン)	3,024,100	ヨッシーV	ALL 連付
ストリートファイターZERO (ベガ)	2,817,700	Z・O・O	ALL 連必付
★ストライカーズ1945 (ムスタング)	2,133,200	GGE-WXW	2周クリア 連付
★ストライカーズ1945 (スピットファイア)	2,062,900	GGE-WXW	2周クリア 連付
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,855,900	GGE-VXV	2周クリア 連付

シーキャット&ダウンタウン　愛知

豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
湾岸戦争 (中級)	10,246,900	EBE-UME	ALL 連付
湾岸戦争 (上級)	15,776,000	HIK	ALL 連付
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	10,459,677	T.K	ALL 連付
鉄拳2 (ポール)	2'20"76	DQB-店	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	2'34"05	DQB-KSK	ALL
鉄拳2 (平八)	2'48"50	DQB-SOB	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,756,960	EBE-UME	ALL 連付
ソニックウイングス3	2,507,800	参考。運ゲーか?	ALL 連付
パズルボブル2 (パズルモード)	12,325,100	RYU	ALL 穴うめ ケタがちがう

アミューズメントスペース フジ　大阪

大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3 (晴嵐)	3,404,500	幸運を呼ぶが○じ PPR-NGM	1cALL 連 1周 229万
ロックマン・ザ・パワーバトル (Lv1～2)	750,500	咆哮野郎-LLT-まJU	1cALL 連 ロックマン 使用
★ロックマン・ザ・パワーバトル (Lv3～6)	1,289,700	咆哮野郎-LLT-まJU	1cALL 連 ロックマン 使用
ロックマン・ザ・パワーバトル (Lv7)	669,600	咆哮野郎-LLT-まJU	1cALL 連 ロックマン 使用
ステークスウイナー (ゼロファイター)	137,040万円	Legion-KLF	1cALL 連 13勝
★ダンクドリーム'95 (メキシコ)	154点	咆哮野郎-LLT-まJU	1cALL D×1
上海 万里の長城 (北京)	721,930	Legion-ホエホエ君害	1cALL
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	15,720,184	PPR-NGM	1cALL 100%×7
★PANG!3 (ノーマル)	8,983,700	Legion-KLF	1cALL 連 545万
★ストライカーズ1945 (メッサー)	1,990,800	AXIOM-H.Y衆	1cALL 連1周 106万

ゲームプラザ イエローハット　愛知

名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	52,369,310	SOLID-S.S	ALL あと1回なのに。
★エジホン探偵事務所 (上級)	248	NBLA-AGGS-DOH Ⓢ	ALL アシストなし
パズルボブル2	22,133,570	SG-ELF君やっただけ	練習2面
ソニックウイングス3 (緋炎)	1,237,000	NBLA-AGGS-DOH Ⓢ	1-8最終ボス緋炎 連無し
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,009,300	M.K.I-T.M	2-3 連付
鉄拳2旧Ver. (ポール)	2'41"91	ZZ	ALL 穴ウメ1
鉄拳2旧Ver. (ペク)	3'22"13	SDR-えくすたあ	ALL 穴ウメ2
鉄拳2旧Ver. (平八)	2'01"00	えくすたあ	ALL 穴ウメ3
鉄拳2Ver.B (厳竜)	12'38"41	鉄拳2をながく遊ぶ会 F.K(ニセ者)	ALL 穴ウメ4

PLAY CITY NASA　大阪

大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルドロップ PLUS1(SOLO)	99,998+α	TNG-MAT	カンスト
ステークスウイナー	137,040万円	でん先生とさいとー	ALL 連付
将棋の達人	67手	NEWパターンできました。	ALL 21.23.23
ストリートファイターZERO (ガイ)	3,244,500	Seixe-KKK	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	2,313,400	AXIOM-DEN	ALL
X-MEN (4PVer)	1,730	AXIOM-せのん	ALL ストーム使用
ロンロン	486,600	でん先生+MAT大先生	9めん

ゲームスタジアムJ.J.　愛知

豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ポール)	3'05"36	ABC	1コインALL
鉄拳2 (平八)	2'29"95	Y.K	1コインALL
鉄拳2 (吉光)	2'50"08	Y.K	1コインALL
レイブレーサー (初級)	3'48"695	Z.	5周設定 MT 完走
レイブレーサー (中級)	4'16"106	Z.	5周設定 MT 完走
レイブレーサー (上級)	5'31"835	Z.	5周設定 MT 完走
レイブレーサー (最上級)	3'47"620	Z.	5周設定 MT 完走
鉄拳2Ver.B (ジャック2)	5'24"93	JUN	1コインALL
鉄拳2Ver.B (ポール)	5'41"60	JUN	1コインALL
鉄拳2Ver.B (アーマーキング)	5'09"00	Y.K	1コインALL

タイトーイン002スタジアム　大阪

豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイブレーサー (中級)	1'51"529	PPR-TAK	完走 T.T. MT
鉄拳2 (隼)	2'09"70	WILLARD	ALL 必
ストライカーズ1945 (P-51)	1,823,300	ミルキーバー (3回権利)	2周ALL 連 だからどうしてん
★スーパーストII (ガイル)	2,168,100	CSTゆ	ALL連P×21 39R つめ×3

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3 (コウフル)	2,762,200	ちんこたてばやしⓚ byロリメモ	ALL 連なし
ソニックウイングス3 (シャイカ&プーシカ)	2,227,800	たかみ	2-8 連なし
ソニックウイングス3 (ブレイザーズ)	2,056,500	ペコ	2-5 連なし
★ヴァンパイアハンター (モリガン)	6,062,500	めでたく終了-ペコ	ALL 連必なし
エースドライバー (上級)	3′41″31	T・Y-2年間どうもありがとう。	MT ALL
エースドライバー (初級)	2′53″38	T・Y	MT ALL
鉄拳2 (ポール)	1′32″00	LAC(K.O)	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	1′39″38	K.T=GUCOT	ALL
がんばれギン君	ALL	獄死	(初級)=かんたんコース
エジホン探偵事務所 (上級)	207	オレが佐々木じゃー KEN様じゃー	ALL よーくおぼえとけ

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー	137,040万円	SANⓢ(今度、香川に遊びに行くよ)	ALL連
ソニックウイングス3	2,683,900	ⓣたこやき	ALL連 P-61
パズルボブル2 (表面)	247,684,020	D.S.K.-BAD	ALL
パズルボブル2 (裏面)	257,435,440	YFK	ALL
パルスター	2,014,470	おやだーまー	ALL連 永パ?ふざけるな

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	53,799,320	1周2400はでる LAOS-長田仙人	ALL 連 1周2290甘い
鉄拳2 (キング)	1′29″18	やっと30秒切った スト研GUY	ALL 連必付 予選59秒98
鉄拳2 (ロウ)	1′36″08	JHK-オーマン プレマンⓚ	ALL 予選1分8〜9秒
鉄拳2 (吉光)	1′56″40	JHK-NAL夫ⓚ	ALL 必付 予選1分8秒
鉄拳2 (平八)	2′17″56	スト研GUY	ALL 連必引き 予選?
鉄拳2 (ジャック2)	2′28″03	LIP	ALL 必付
鉄拳2 (アレックス)	2′34″90	POA	ALL
ぱにっくボンバー	99,999	クソゲー	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,312,100	E.S	ALL

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	752.0	SSS-REI-翔 よ	1P マコト
★マッハブレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	5.15	SSS-REI-翔 よ	4P マコト
★マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	718.72	SSS-REI-翔 よ	1P マコト
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	214.87	PAN	
湾岸戦争 (初級)	5,622,300	かぶらやWAR㊕	ALL
湾岸戦争 (上級)	15,954,900	ぬはぬじろのぬ (大負け)	ALL 連
ソニックウイングス3 (ブラックウィドウ)	2,728,000	クリアしただけ㊕	ALL 連
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,433,000	ARI	ALL P×16 D×1
将棋の達人	101	ぬはてぬきのぬ	ALL
ぷよぷよ通 (参考記録)	795,876	NPA?飼葉優里ぷ	B663ノーマル クリアしてない

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,527,700	KAG三巌	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,497,400	つかえない新人 HDSⓞ	ALL ただのローズ
ストリートファイターZERO (ケン)	1,630,000	たまに役にたつ T.Mⓣ	ALL お子様ケン
セガラリーチャンピオンシップ (ツイン)	3′21″00	PYOとおよお	セリカMT
バーチャ・ファイター2.1	2′10″33	PYOとおよお	2ポイント 加茂ジャッキー
飛翔鮫	10,000,000＋α	変なやつカーブズは歌える!おおーしっ	17-5 4時間ぐらい
タスクフォースハリアー	11,147,200	エンディング曲の歌X2千に入れてくれ	3-5
サプライズアタック	369,400	電波様68ちゃっくん ぽっぷはまだ?	7-1 ちゃっくんは俺の
ノストラダムス	9,721,900	閑丸くんはヤロウ丸の愛人♡ステキひろ	ALL 連付
子連れ狼	1,210,700	れっつ堂強すぎ Ⓒ前田	1コイン 柳生烈堂まで

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★湾岸戦争 (初級)	8,147,100	G.M.C. げえむのごんちゃん	ALL 1C 連
湾岸戦争 (中級)	11,018,900	外道T.H	1C ALL 連
★湾岸戦争 (上級)	18,723,300	ぜんぜんやってません。(できない)	1C ALL 連
プライマルレイジ (アマルドン)	6,164,200	穴うめ	1C ALL 連
ステークスウイナー	137,040万円		1C ALL

アメニティパラダイス　兵庫
姫路市駅前町288　☎0792-84-8387

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,082,500	ぬるいでちゅ YAP㊙	ALL ターボマニュアル
ストリートファイターZERO (ケン)	1,882,600	YAP㊙ 頭の不自由な奴姫路に有り	ALL ターボマニュアル
鉄拳2 (ジャック2)	2′12″15	便乗して金を盗る人姫路に有り JOY	ALL
鉄拳2 (ポール)	2′00″68	恩着せがましい人姫路に有りJUN=J	ALL
鉄拳2 (平八)	2′20″08	結局ソイツはただの○○!(TAN)²	ALL
サイオニスクオスカー	1,000,000＋α	D・F・E・M	ALL 残×2
アテナ	566,850	オッペケペ㊙	ALL
天地を喰らう (趙雲)	5,138,200	IMF	ALL
ガンバレット (初級)	179,446	よだんしむらのんの	ALL ライフ×3
ダダンダーン (アン)	661,150	LEBIA	ALL

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3 (晴嵐)	3,670,500	未来の混沌示すタク ELH-ぱち先生	2周ALL 連付
★パルスター	6,684,140	パチプロモード- ELH-イフリータ	ALL 連付
★超人学園ゴウカイザー	1,272,200	まかちゃんて呼んで ELH-まかくん	ALLⓖ D×2 ブライダー使用
超人学園ゴウカイザー	486,900	NEZ-GYO	ALL シャイア使用
超人学園ゴウカイザー	404,700	NEZ-GYO	ALL かりんちゃん使用
超人学園ゴウカイザー	364,900	NEZ-GYO	ALL ヘルスティンガー
将棋の達人 (本将棋)	123手	平八の頭を持つ男 大島 あみ	ALL
首領蜂 (タイプB)	30,794,010	CRS-サンモール	2-5
雷電DX (上級)	10,000,000＋α	XRX-いしはらくん	3-4 連付 1-9あり
ロックマン・ザ・パワーバトル (ブルース)	747,600	まかちゃん悲しい ELH-まかくん	ALL P×7 コース1〜2

高宮ラッキーゲームセンター　福岡
福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
湾岸戦争 (初級)	4,706,900	KAZ	ALL 連付 RANK-英雄
ロックマン・ザ・パワーバトル	721,200	ダニエル㊖ 限界らしい…	ロックマン1〜2ブルース使用1C
鉄拳2 (平八)	2′30″78	WAO	ALL
鉄拳2 (キング)	2′18″70	ぢょに〜河合㊕ (又、来てね。)	ALL
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	1,073,500	ちょびん 時間なかったしこんなもの?	3rd ALL ナコルル 修羅
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	623,500	ちょびん 入荷したのが29日だし〜〜	1st ALL 緋雨閑丸 修羅
ステークスウイナー (キングクリムゾン)	137,040	Mr.サムキ サヌキ〓をねえ!	ALL 13勝
戦球 (ノーマルモード)	1,302,490	TOC びち太〜	6stage
戦球 (腕前判定)	2,074,850	かわうちょ氏	Lv42

ゲームセンターピノキオ　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
湾岸戦争 (初級)	6,377,900	RBN-高橋千花㊌	ALL 連付
湾岸戦争 (中級)	8,091,000	SVR-かる夫	ALL 連付
湾岸戦争 (上級)	15,846,500	聖淫徒☆テール	ALL 連付
鉄拳2 (平八)	1′26″789	IST-らす夫	ALL 連必付
クイズドレミファグランプリ2	3,768	ラッシュさん	ALL
戦球 (ノーマルモード)	1,842,500	SVR-TAM	9面
戦球 (腕前判定モード)	2,111,740	SVR-TUN	Lv39

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3 (ブレイカーズ)	2,868,100	GOM	2周ALL 連付
ソニックウイングス3 (ホワイティー)	2,862,700	Ⓤ	2周ALL 連付
ソニックウイングス3 (まお)	2,775,800	ゴムっち㊦	2周ALL 連付
ソニックウイングス3 (コウフル&)	2,604,300	強すぎる	2周ALL 連付
ソニックウイングス3 (チャイカ&)	2,560,300	レッツ役満ダンス	2周ALL 連付
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	33,998,090	KA	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,665,000	田中久美	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	2,570,400	M.S	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,203,700	M.S	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,266,900	M.S	ALL

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO (ケン)	3,476,500	ATC-まさし	ALL 連必付
湾岸戦争 (初級)	6,940,600	ちんかすくん	ALL 連付
★湾岸戦争 (中級)	11,027,800	ROBOCOP	ALL 連付
湾岸戦争 (上級)	18,377,500	OOT	ALL 連付
銃弾嵐 (スコット)	1,557,090	館林出てくれ TMFC-局長	ALL 連付
ロックマン・ザ・パワーバトル (1〜2コース)	789,200	Mr.X	ALL

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ロウ)	1′22″70	NOR	ALL
上海 万里の長城	496,730	J.	グレートウォール 28面
上海 万里の長城	516,030	C2.	北京 25面
マジカルドロップ	99,998＋α	春永 睦月	マジシャンまで
パズルボブル2	123,784,700	IMA	ALL
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	1,284,200	C2.	ALL ナコルル
バーチャ・ファイター2	3′45″14	J.	デュラル
ストリートファイターZERO (アドン)	1,244,200	TMN	豪鬼まで
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	421,840	ふな	ALL
あっかんべぇだあー	765,080	C2.	ALL

アミケーズメントスクウェアカサブランカ　香川
高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (花小路クララ)	5,315,300	D.WIN ICE	ALLP×13 S×27D×12
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	1,211,100	バビィ (BAB)	ALLP×18 半蔵使用
バーチャ・ファイター2	1′42″78	F.O.T.G	ALLジャッキー 連必なし
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,847,700	東ししょう!	ALLP×11
ハイパーオリンピック83 (ハンマー投げ)	99m99	RUN	連なし
ハイパーオリンピック83 (やり投げ)	99m87	RUN	連なし
エグゼド エグゼス	10,000,000＋α	EXC-S.O!!	R31で達成 連
スーパーストIIX	1,813,900	F.O.T.G -マリ夫	ALL12-6-2連必 ザンギ

おおき玩具　長崎
長崎県島原市弁天町7080-1　☎0957-63-2344

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ステークスウイナー	136,890万円	WINGCLUBより来店!! EGG	ALL 1着
ソニックウイングス3 (ブラックウィドウ)	2,231,500	C-BOLT EGG	2-5 来店 ありがとう!!
ソニックウイングス3 (晴嵐)	1,564,600	WINGCLUBより来店!! Ⓔ氏	ALL 2-1
ソニックウイングス3 (JU-87)	1,753,500	EGG氏、ESP氏 奥氏来店感謝VIC	2-2
ソニックウイングス3 (コルセア)	1,192,400	A×L	7面
ソニックウイングス3 (フラックウィドウ)	1,831,600	EGG氏ダメです。 C-BOLTVIC	2-5 1周目 麻雀パイ
ソニックウイングス3 (コルセア)	900,600	A×L	7面
天外魔境真伝 (八雲)	3,753,200	やってないです Ⓐ-C-BOLTVIC	穴うめ サル死
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	304,510	E.A	ALL
餓狼伝説3	1,456,800	T.K	テリー ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エジホン探偵事務所 (上級)	236	㊅	ALL
豪血寺外伝	1,341,600	MAD	ALL 珍念・才蔵
湾岸戦争 (上級)	8,742,900	は	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	1,385,900	山根	ALL
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	5,315,348	WIZ.@MIX.OR.SP	6面ボス

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス3 (スツーカ)	2,846,600	K.M	ALL連
ソニックウイングス3 (P61)	2,844,900	BANRI	ALL連
ソニックウイングス3 (チャイカプーシカ)	2,637,400	まーくん	ALL連
ステークスウイナー	136,950万	MASA!	ALL
★パズルボブル2	295,174,920	K.H	ALL
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	13,823,750	LXSⅦ	ALL
ドンデンラバー	212	LAOS-長田仙人	ALL
★首領蜂 (タイプA)	53,894,430	LAOS-長田仙人	ALL1ミス
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	727,300	てんぐさ犬	ALL初日 天草
★登龍門	1,240,960	A.T	ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B (ロウ)	4′38″40	ペ○ボーマン レオ	ALL
鉄拳2旧Ver. (ロウ)	3′40″28	ペ○ボーマン レオ	ALL
鉄拳2旧Ver. (準)	4′05″98	日高聖一(T.S)	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	503,650	ペ○ボーマン レオ	ALL EDIT使用
餓狼伝説3	943,100	鳴神恭介	1コイン ALL舞使用

・ビデオゲーム・ CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
サイコソルジャー	120,000円	'87年	シューティング	有	有		トライ
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有	MVSカセット	通販&ProShop システムIII
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
MV-1	35,000円	'90年		有	有		トライ
MV-1	24,000円	'90年			有	ネオジオ業務用基板	キョーワインターナショナル
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	10,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
フライングパワーディスク	8,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
ラストリゾート	7,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

UPL

鋼鉄要塞シュトラール	10,000円	'90年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
アクロバットミッション	3,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

アイレム

ジオストーム	38,000円	'94年	アクション				㈱秀和
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
アンダーカバーコップス	30,000円	'92年	アクション	有	有		テクナート
ムーンパトロール	19,000円	'82年	シューティング	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
スペランカー	15,000円	'85年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ぐっすんおよよ	10,000円	'90年	アクション	有	有	新品箱入	キョーワインターナショナル
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
スパルタンX	8,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
四川省II	8,000円	'91年	パズル	有	有	新品箱入	キョーワインターナショナル

アトラス

豪血寺外伝	78,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

カネコ

ギャルズパニックII	25,000円	'93年	陣取り				㈱秀和
グレート1000マイルズラリー	23,000円	'94年	レーシング	有	有		メッセサンオー
大江戸ファイト	20,000円	'94年	対戦格闘	有	有		テクナート
大江戸ファイト	15,000円	'94年	対戦格闘	有	有		メッセサンオー

カプコン

マーヴル・スーパーヒーローズ	179,000円	'95年	対戦格闘	有	有	CPSII	通販&ProShop システムIII
ニモ	150,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
マーヴル・スーパーヒーローズ	139,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
アルティミットエコロジー	120,000円	'94年	シューティング	有	有		トライ
マーヴル・スーパーヒーローズ	119,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	トライ
マーヴル・スーパーヒーローズ	119,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
マーヴル・スーパーヒーローズ	88,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ユニオン2号店★プロトワン
ロックマン・ザ・パワーバトル	88,000円	'95年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ストリートファイターZERO	85,000円	'95年	対戦格闘				㈱秀和
ストリートファイターZERO	77,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ウィロー	65,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
サイバーボッツ	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ストリートファイターZERO	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ マリオ
ヴァンパイアハンター	60,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
ストリートファイターZERO	60,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
ストリートファイターZERO	60,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	テクナート
エリア88	58,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	58,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
ヴァンパイアハンター	55,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
エイリアンvsプレデター	55,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
ストリートファイターZERO	55,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ユニオン2号店★プロトワン
ヴァンパイアハンター	52,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ マリオ
ストライダー飛竜	50,000円	'89年	アクション	有	有		ファントム
ストリートファイター ザ・ムービー	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ファントム
パワードギア	48,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
X-MEN	40,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
X-MEN	40,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ マリオ
ストライダー飛竜	40,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
闘いの挽歌	40,000円	'86年	対戦格闘	有	有		テクナート
ヴァンパイアハンター	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ユニオン2号店★プロトワン
ヴァンパイアハンター	38,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
チキチキボーイズ	35,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
大魔界村	35,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
スーパーストリートファイターIIX	35,000円	'94年	対戦格闘				㈱秀和
エグゼドエグゼス	32,000円	'85年	シューティング	有	有		トライ
スーパーストリートファイターIIX	32,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ マリオ
スーパーストリートファイターIIX	28,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
スーパーマッスルボマー	28,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
ヴァンパイア	26,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
キャディラックス	25,000円	'93年	格闘アクション	有	有		トライ
天地を喰らう	25,000円	'89年	格闘アクション	有	有		トライ
パニッシャー	24,000円	'93年	格闘アクション	有	有		トライ
バース	22,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
マジックソード	20,000円	'90年	アクション	有	有		ファントム
X-MEN	18,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
戦場の狼II	18,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
キャプテンコマンドー	18,000円	'91年	格闘アクション	有	有		トライ
U.S.ネイビー	15,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
マジックソード	15,000円	'90年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
天地を喰らうII	15,000円	'92年	格闘アクション				基板屋
ザ・キングオブドラゴンズ	13,000円	'91年	アクション				基板屋
ナイツオブザラウンド	11,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
サイドアームズ	10,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
マジックソード	10,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
ラストデュエル	10,000円	'88年	シューティング	有	有		テクナート
天地を喰らうII	10,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
サイドアームズ	8,000円	'86年	シューティング	有	有		ファントム

コナミ

ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま	188,000円	'95年	パズル	有	有		テクナート
ツインビーヤッホー	40,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
エイリアンズ	35,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
グラディウスII	35,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ マリオ
ツインビーヤッホー	35,000円	'95年	シューティング				㈱秀和
ツインビーヤッホー	30,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
ツインビーヤッホー	30,000円	'95年	シューティング	有	有		ファントム
極上パロディウス	28,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー
極上パロディウス	28,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
X-MEN	25,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
極上パロディウス	25,000円	'94年	シューティング	有	有		トライ
ガイアポリス	20,000円	'93年	アクション	有	有		テクナート
エスケープキッズ	18,000円	'91年	アクション	有	有		トライ
サーカスチャーリー	17,000円	'84年	アクション	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
パロディウスだ!	15,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ マリオ
ハイパーオリンピック	15,000円	'83年	スポーツ	有	有		キョーワインターナショナル
スクランブル	14,000円	'80年	シューティング	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
出たな!ツインビー	13,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム

T.M.N.T.	12,000円	'90年	格闘アクション				㈱秀和
WEC ル・マン24	12,000円	'86年	レーシング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ハイパーオリンピック	10,000円	'83年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
パロディウスだ！	8,000円	'90年	シューティング				基板屋
ピットファイター	8,000円	'88年	対戦格闘	有	有		キョーワインターナショナル
少林寺への道	8,000円	'85年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
プレミアムサッカー	4,000円	'93年	サッカー	有	有		トライ

サンソフト

上海III	35,000円	'93年	パズル				㈱秀和
おいしいパズルはいりませんか	5,000円	'93年	シューティング				基板屋

ジャレコ

ぶたさん	40,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
銀河任侠伝	25,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
アイドル雀士スーチーパイ	8,000円	'92年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル
P-47ACES	7,000円	'95年	シューティング	有	有	サブボードのみ	ファントム
アイドル雀士スーチーパイII	5,000円	'94年	麻雀	有	有	サブボードのみ	ファントム

セイブ開発

バイパーフェイズワン ニューバージョン	75,000円	'95年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
バイパーフェイズワン ニューバージョン	65,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
バイパーフェイズワン ニューバージョン	50,000円	'95年	シューティング				㈱秀和
雷電	18,000円	'90年	シューティング				基板屋

セガ

ファイティングバイパーズ	550,000円	'95年	対戦格闘	有	有	P.C.B.KIT	通販&ProShop システムIII
スペースハリアー	98,000円	'85年	シューティング	無	有	アナログスティック付	通販&ProShop システムIII
ゲイングランド	88,000円	'88年	シューティング	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
バーチャ ファイター2	550,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
バーチャ ファイター2	400,000円	'94年	対戦格闘	有	有	PCB	トライ
G-LOC	38,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
バーニングライバル	35,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート
アウトラン	32,000円	'87年	レーシング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ダークエッジ	28,000円	'92年	対戦格闘	有	有		メッセサンオー
ドラゴンボールZII	28,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ マリオ
ギャラクシーフォースII	28,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
忍者プリンセス	25,000円	'85年	アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
ごんべえのあいむそ〜り〜	25,000円	'85年	アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
ペンゴ	23,000円	'82年	アクション	無	有		ゲームプラザ ファンタジー
ザクソン	21,000円	'82年	シューティング	無	有		ゲームプラザ ファンタジー
バンクパニック	20,000円	'84年	アクション	無	有		ゲームプラザ ファンタジー
サンダーブレード	18,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スーパーモナコGP	15,000円	'88年	レーシング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ロボレス2001	15,000円	'86年	プロレス	有	有		テクナート
アフターバーナーII	15,000円	'87年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
クラックダウン	10,000円	'89年	アクション	有	有	要24K対応モニター	メッセサンオー
スクランブルスピリッツ	8,000円	'88年	シューティング	有	有	要24K対応モニター	メッセサンオー
クラッチヒーター	5,000円	'91年	スポーツ	有	有		メッセサンオー
登龍門	5,000円	'95年	パズル	有	有		メッセサンオー
登龍門	5,000円	'95年	パズル	有	有	要ハーネス	ファントム
ポトポト	3,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム

セタ

スーパーリアル麻雀PV	28,000円	'95年	麻雀	有	有		ファントム
スーパーリアル麻雀PIV	20,000円	'94年	麻雀	有	有		トライ
スーパーリアル麻雀PIV	15,000円	'93年	麻雀	有	有		ファントム
スーパーリアル麻雀PIV	15,000円	'93年	麻雀				基板屋

タイトー

逆鱗弾	156,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
エレベーターアクション リターンズ	120,000円	'95年	アクション	有	有		トライ
ダライアス外伝	119,000円	'94年	シューティング				㈱秀和
ダライアス外伝	118,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
プリルラ	98,000円	'91年	アクション	有	有		トライ
ダライアス外伝	88,000円	'94年	シューティング	有	有	F3込み	ユニオン2号店★プロトワン
レイフォース	72,000円	'93年	シューティング	有	有		ファントム
ナイトストライカー	68,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ギャラクティックストーム	68,000円	'91年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
メタルブラック	65,000円	'91年	シューティング	有	有	F2込み	ユニオン2号店★プロトワン
メタルブラック	58,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
メタルブラック	55,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
ガンフロンティア	48,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ガンフロンティア	40,000円	'90年	シューティング	有	有		ファントム
黄金の城	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
あっかんべぇだあ	30,000円	'95年	シューティング	有	有	サブボードのみ	ファントム
ダライアス外伝	30,000円	'94年	シューティング	有	有	サブボードのみ	ファントム
黄金の城	30,000円	'86年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
エレベーターアクション リターンズ	30,000円	'94年	アクション	有	有	サブボードのみ	ファントム

ジャングルキング	25,000円	'82年	アクション	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
シーファイターポセイドン	24,000円	'84年	シューティング	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
キックスタート	23,000円	'84年	レーシング	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
フロントライン	18,000円	'83年	シューティング	無	無		ゲームプラザ ファンタジー
ダライアスII	15,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ウォーリアブレード	12,000円	'89年	格闘アクション		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スペースインベーダーDX	12,000円	'94年	シューティング				基板屋

テクモ

エイトフォース	15,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
レジオネア	15,000円	'92年	アクション				㈱秀和
スーパーハイインパクト	15,000円	'93年	フットボール	有	有		テクナート

データイースト

ウルフファング	55,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
アクトフェンサー	20,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート
カルノフ	20,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート

ナムコ

鉄拳2	228,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
鉄拳2バージョンB	228,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
鉄拳2バージョンB	198,000円	'95年	対戦格闘	有	有		通販&ProShop システムIII
ナムコクラシックコレクション VOL.1	118,000円	'95年	オムニバス	有	有		通販&ProShop システムIII
トイポップ	98,000円	'86年	アクション	有	有	ポスター付 要ハーネス	ファントム
ワンダーモモ	98,000円	'87年	アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
アサルト	88,000円	'88年	シューティング	有	有	純正パネル付	ユニオン2号店★プロトワン
ホッピングマッピー	88,000円	'86年	アクション	有	有		ファントム
ドルアーガの塔	78,000円	'84年	アクション	有	有		トライ
フェリオス	75,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
トイポップ	68,000円	'86年	アクション	有	有		トライ
スカイキッド	65,000円	'85年	シューティング	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
エアーコンバット	48,000円	'92年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スターブレード	48,000円	'91年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ソルバルウ	48,000円	'91年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
アウトフォクシーズ	45,000円	'95年	アクション	有	有		トライ
バラデューク	40,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート
バックランド	40,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
マッハブレイカーズ	40,000円	'94年	アクション	有	有		テクナート
ブレイザー	38,000円	'88年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
モトス	38,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
ギャプラス	30,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ マリオ
ディグダグII	28,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
ラリーX	28,000円	'80年	アクション	有	有		トライ
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有		メッセサンオー
バーニングフォース	28,000円	'88年	シューティング	有	有		メッセサンオー
マッピー	25,000円	'83年	アクション	有	有		トライ
パックマニア	23,000円	'88年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有		ソフトショップ マリオ
ディグダグ	15,000円	'82年	アクション	有	有		トライ
妖怪道中記	15,000円	'86年	アクション	有	有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・ビデオ	10,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
ニューマンアスレチックス	8,000円	'93年	アクション	有	有		ファントム
エメラルディア	2,000円	'93年	パズル				基板屋

バンプレスト

ウルトラ警備隊	35,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ マリオ
ウルトラ警備隊	35,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
ウルトラ警備隊	28,000円	'95年	シューティング	有	有		ファントム
マクロス2	8,000円	'93年	シューティング				基板屋
仮面ライダバトルレーサー	8,000円	'93年	レーシング	有	有		テクナート

ビスコ

連珠貴族	10,000円	'92年	五目並べ	有	有	新品	キョーワインターナショナル
スーパー華パラダイス	6,000円	'92年	花札	有	有	新品	キョーワインターナショナル

ビデオシステム

ソニックウイングス	9,000円	'92年	シューティング				基板屋

ファルコン

シルバーランド	48,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ペラチャン	38,000円	'87年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
クレイジーコング	15,000円	'85年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ニュージグザグ	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

ホットビー

プレイガールII	5,000円	'92年	シューティング	有	有	新品、プレイガールIのROMS	キョーワインターナショナル

ママトップ

バーディ	25,000円	'89年	アクション		有		キョーワインターナショナル

中央リース

ファニーマウス	12,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

日本アミューズ

アンプッシュ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

日本物産

クレイジークライマー2	35,000円	'88年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII

任天堂

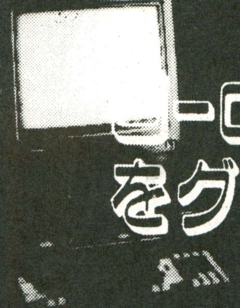
ドンキーコング	38,000円	'81年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングJr	28,000円	'82年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
マリオブラザーズ	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングIII	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ポパイ	18,000円	'85年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
VSボード各種	10,000円	'84年	各種	有	有	コンポ用ハーネス式付	キョーワインターナショナル

調査にご協力いただいた販売店リスト

■トライ：〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■メッセサンオー：〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ファントム：〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■キョーワインターナショナル：〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■ゲームプラザ ファンタジー：〒326 栃木県足利市大前町841 ☎0284-62-6926
■ソフトショップ マリオ：〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■基板屋：〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315 ☎053-592-7236
■通販&ProShop システムIII：〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■㈱秀和：〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-9 ☎06-632-6644
■ユニオン2号店★プロトワン：〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■テクナート：〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Book540C	258,000円	有	有	有	有	5	モデム内蔵	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Power Book Duo280C	198,000円	有	無	有	有	4	モデム内蔵	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Quadra840AV	158,000円	有	無	無	有	4	8/230HD	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Power Book165C	130,000円	有	無	有	有	3		アイザワ時計店
Power Book170	89,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Performa575	79,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book150	79,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Quadra610 8/230/CD	79,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book140	59,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MAC LCIIセット	58,000円	有	有	有	有	5	展示品、+12インチCRT+8MB+120MBHDD	ビットマップ
MacIISi	32,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIICX	29,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Mac LCII	24,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MacII	24,800円	無	有	無	有	4	ビデオカード付	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486MEILM	138,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-486MU2IWM2	118,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-486GR5	88,000円	有	有	有	有	5	新品5インチモデル	ビットマップ
PC-486RS2	59,000円	有	有	有	有	4		コムネット
PC-486N-AS2	54,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-486NAS2	54,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386N-AR2	39,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-386GE3	35,000円	有	有	有	有	4	3.5″×2, 5″×1	コムネット
PC-486SE2	35,000円	有	有	有	有	4		コムネット
PC-486P2(D×250MHz)	35,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-486GR2	34,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-486SE2	29,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-386GE3	25,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR-STD	24,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-486P2	23,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-386	22,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GS2	22,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-386G-F1	21,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-386S-F1	19,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-386LSR-STD	17,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京
PC-286LS-H40	16,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京
PC-286LS-STD	15,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LS-H20	14,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京
PC-286VS	8,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE	7,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-286VG-STD	7,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	㈱ソフマップ 5号店1F
PC-286	6,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE-STD	5,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	㈱ソフマップ 5号店1F

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Aptiva 510	128,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
Think Pad 530CSIFC	109,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Aptiva720	99,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Aptiva720	99,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 230CSYB7	84,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 230CSYB7	78,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 230CSYB7	78,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 340	58,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PS5523SV4	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821Xa12/C12	268,000円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9821Xa12/C8	264,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-9821Xa10/C12	248,000円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9821Cx2/15T	229,800円	有	無	有	有	4	CRT未使用	スタンバイ東京
PC-9821Xa10/C4	228,000円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9821Ne3/3	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9821Xn/U8W	180,000円	有	有	有	有	4	4倍速CD付・展示処分	オガワムセン
PC-9821Cx2/15B	179,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9821Lt2/3A	179,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9821Np/340W	169,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9821Ne3/3	165,000円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Xa/C9W	164,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-9821Cb2/M	150,000円	有	有	有	有	4	展示処分	オガワムセン
PC-9821CX/S3	148,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-9821An/U2	139,800円	有	無	無	無	4		スタンバイ東京
PC-9821Ne2/340W	129,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京

PC-9801ND	128,000円	有	無	有	有	4	8MBメモリ、DX4-75、SCSIカード	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801Ne	128,000円	有	無	有	有	4	500HD	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Lt/260	128,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Xa7/C4	124,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-9821Ne120/W	119,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801ND	108,000円	有	無	有	有	4	16MBメモリ、125HD	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ld/350A	108,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
9821Ne2	99,999円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne	99,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京
PC-9821As/U7	98,000円	有	有	有	有	5	展示品	ビットマップ
PC-9821XS/U7W	98,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-9821Xp/C8W	94,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9821AS/U2	90,000円	有	有	有	有	3	HD240M、RAM13M	アイザワ時計店
PC-9801NX/C	89,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821CB2/B	89,800円	有	有	有	有	5		ソフトプラザ遊基
PC-9801NA/C	88,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	88,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Nd	88,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ne2	87,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9821Nd	86,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9821Ne2	84,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801NA40/C	82,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801NA/C	79,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801NC	79,800円	無	無	無	有	4	ガイドブックなし	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NC	79,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801NS/A340	79,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9821AP/U2	79,800円	有	無	無	有	3	100MBHDD、4MBラム付	㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-9821Ap2/U2	79,800円	無	無			4		スタンバイ東京
PC-9821Bf/U8W	79,800円	有	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9821XS/C8W	79,000円	有	有	有	有	5	新品	コムネット
PC-9821XP/C8W	75,000円	有	有	有	有	5		ソフトプラザ遊基
PC-9801NC	74,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nm/12	72,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京
PC-9801NS/A	71,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801NS/R	69,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Nm	69,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9821AP/M2	69,000円	有	有	有	有	4	3.5インチ増設済	コムネット
PC-9821AP/U7	69,000円	有	有	有	有	4		コムネット
PC-9801NC	64,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801NS/A	64,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801NS/R	64,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ap/U2	63,800円	有	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9821Ap/M2	62,800円	有	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801NS/R	61,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
PC-9801NS/E40	60,000円	無	無	無	無	2	8MB RAMカード付	アイザワ時計店
PC-9821As2/V2	59,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-9821Xe/U7W	57,800円	有	無	有	有	4	2ndFDD付	スタンバイ東京
PC-9821Be/U7W	55,800円	有	有	無	有	5	CD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	54,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	53,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801DA/U2	50,000円	無	無	無	無	3	CPU486、メモリ9.6MB	アイザワ時計店
PC-9801NS/E	49,800円	無	無	無	有	3	ACアダプタのみ有	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NS/E40	49,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/L	49,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	48,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
PC-9801NS/E	44,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E20	41,800円	無	無	無	有	3	ACアダプタのみ有	スタンバイ東京
PC-9801BX/U2	29,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-9801DA2	29,800円	有	無	無	有	4	4MBラム付	㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-9801FA/U2	29,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店4F
PC-9801FA/U7	29,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801FA/U2	28,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801DA/U2	28,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	27,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES5	27,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-H98S/U8-002	27,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GE2	24,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA5	24,800円	有	無	無	無	4		スタンバイ東京
PC-9801ES2	24,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801RA21	24,800円	有	無	無	有	3	4MBラム付	㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-9801RS51	22,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801DS2	19,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RS21	19,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-H98/70-002	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS/U2	18,800円	無	無	無	有	3		スタンバイ東京
PC-9801DX2	18,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801RL2	18,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CV21	16,800円	有	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801DX2	15,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	14,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801RX2	14,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801Ex2	12,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-9801LX2	12,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京
PC-9801RX21	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801RX21	9,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	㈱ソフマップ 5号店1F
PC-9801VX21	5,000円	無	無	無	無	1	本体のみ、店頭販売のみ	㈱ソフマップ 5号店1F

SHARP

PC-WD1BD	100,000円	有	有	有	有	3	4MBRAM付	アイザワ時計店
CZ-613C-BK	49,000円	有	無	無	有		ステレオTV、3モード	コムネット
CZ-613C-BK	29,000円	有	無	無	有	3	エキスパートII	コムネット

コンパック

プレサリオCDS520	128,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
プレサリオCDS520	99,800円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
コンチュラ4/25CX	84,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
プロリニア4/100	79,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱OAシステムプラザ 名古屋店

松下電器

WooDY CF32DF5T	88,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

Dyna Book SS475 051CTA	206,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100GT4753SW	179,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
J-3100SS4503TW	139,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
Dyna Book SS450 341CW	108,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Dyna Book SS433 251CW	99,999円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
Dyna Book SS433 251CW	98,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100AVS121CW	84,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
J-3100SS4332CW	84,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
J-3100EZ486	69,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店6F
Dyna Book EZ486-001	49,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMV-47NUTS2	165,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FMVNT2	99,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
TOWNS MA20	54,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ 仙台店
TOWNS ME20	48,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ 仙台店
FM TOWNSIICX20	39,800円	有	無	有	有	4	CRT付、ソフト付	フレックス四日市
FM TOWNS 20F	29,800円	有	無	有	有	4	本体＋キーボード	ビットマップ
FM77AV	9,980円	有	無	有	有	4		ビットマップ

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
M1198J	29,800円	有	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
Mac13インチモニター	28,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

CR-5000	9,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-286CD2	5,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

NEC

PC-KM172	54,800円	有	無	無	有	3		スタンバイ東京
PC-KM172	49,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-PR201/80A	49,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-TV471	45,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ 名古屋店
PC-KD881	19,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-KD882	17,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-KD1521	16,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
PC-KD882	14,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	13,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853n	11,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD863S	11,800円	無	無	無	無	4	スピーカー付	スタンバイ東京
PC-KD851	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-KD854n	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
N5913L	7,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854	6,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

CZ-608D	17,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京
XC-1498CII	17,000円	有	無	有	有		24K、0.28mm	コムネット

キヤノン

BJC-820J	49,800円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ 名古屋店

三菱電機

XC-1498C	12,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京
XC-1498C	11,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FA34WEX	9,800円	無	有	無	有	3	14″マルチスキャンモニター	ユニオンコンピューターネットワーク

M6316	9,800円	無	有	無	有	3	14″マルチスキャンモニター	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMT-DP534	39,800円	有	有	有	有	5	新品トリニトロン	ビットマップ

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
VP-4800	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MJ-500V2	20,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
HG-3000	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1047	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1100	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PA-1000PC	15,000円	有	無	無	有	4	カラー熱転写	オガワムセン
AP-600	12,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-800	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-130K	8,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HG-2550	3,980円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-PR201X	29,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR101G	17,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京
PC-PR201G	16,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101/T165	15,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101/Tn103A	15,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101/J110	15,000円	有	有	有	有	4	カラーインクJ・展示処分	オガワムセン
PC-PR150N	14,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H3	14,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR210V2	14,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
NM-4150	12,800円	無	有	無	有	3	シートフィーダー付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201G	12,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL3	9,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR201G	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-PR201B-03	2,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201G03	2,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

BJC-35V	29,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10Vカスタム	22,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
LBP-B406	18,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-15V	16,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10Vカスタム	15,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-130J	7,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ワープロ

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WD-C900	125,000円	有	有	有	有	5	デモ機処分	アイザワ時計店
WD-X800	120,000円	有	有	有	有	5	デモ機処分	アイザワ時計店
WD-X500	100,000円	有	有	有	有	5	新品、外箱ヨゴレ有	アイザワ時計店
WD-X800	99,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京
WD-A850	85,000円	有	有	有	有	5	新同美品	アイザワ時計店
WD-A620	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市

カシオ

PX-10	49,800円	有	有	有	有	4	英文機能他	コムネット

松下電器

FW-U1P611	69,800円	有	無	無	有	3		スタンバイ東京

その他

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Duo Dock	39,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京

SHARP

PI-5000	26,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京

アイ・オー・データ

MPG-98	22,800円	有	無	有	有	4	ビデオCD再生ボード	㈱ソフマップ 5号店1F
CDGTX4/98	19,800円	有	有	有	有	5	外付4.4倍速CD-ROM	ソフトプラザ遊基 竹林店

インテル

JBOXPODP5V83(S)	28,800円	有	無	有	有	4	486SX/DX-33用	㈱ソフマップ 5号店1F
JBOXDX40DP100	24,800円	有	無	有	有	4	486SX/DX-33用	㈱ソフマップ 5号店1F
JBOXDX40DP75	15,800円	有	無	有	有	4	486SX/DX-25用	㈱ソフマップ 5号店1F
JBOXPODP5V63	15,800円	有	無	有	有	4	486SX/DX-25用	㈱ソフマップ 5号店1F

エレコム

かんたぷれ	7,000円	有	有	有	有	5	PC98用タブレット	アイザワ時計店

メルコ

MBN-D	24,800円	有	無	有	有	4	ビデオCD再生ボード	㈱ソフマップ 5号店1F
DNN-331	19,800円	有	有	有	有	5	新品HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
WAB-1000	8,000円	有	無	有	有	4	ウィンドウアクセラレータ	オガワムセン

11月23日零時 秋葉原は熱気の渦につつまれた

テレビの報道などで見た人も多いことでしょうが，Windows95が発売された11月23日午前零時の秋葉原にベーマガ編集部も取材に行っていました。

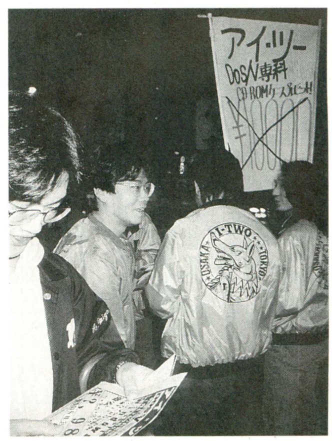
ベーマガ編集部は，電波新聞のエンターテイメント面と連動しており，新聞の取材も兼ねての出動でした。

午前零時になると，どこから現れたのか，ものすごい人出で，中央通りは身動きできないありさま。秋葉原電気街ができて以来の大盛況となりました。

当日集まったのは，パソコンに詳しい人が多いためか，パソコンに古くから取り組んでいるお店には長蛇の列，最近パソコン・コーナーができたお店にはほとんどお客さんが寄りつかないと，明暗がハッキリ分かれており，Win95を導入してからもRAM増設などの相談に乗ってもらえるお店を賢く選んだようすが伝わってきました。

中古パソコンも，大きな動きが感じられます。グレードアップ可能機種と，しにくい機種の価格差がでてきたようです。また，増設周辺機器も，物によってはアッという間に市場から姿を消してしまうものもあるようです。目的に合わせてよく研究し，賢い買い物をしましょう。


▲午前零時いっせい発売されたWin95に殺到する人人人の波



▶ベーマガの広告でおなじみのアイツーはプラカードを掲げて秋葉原を巡回


◀マイクロソフトの古川会長も道行く人に声をかけられ思わずニッコリ

調査にご協力いただいた販売店リスト

■スタンバイ東京：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ 本店6F：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル6F　☎03-3253-3699
■㈱ソフマップ 5号店1F：〒101　東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル1F　☎03-3253-0014
■㈱ソフマップ 本店4F：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル6F　☎03-3253-3499
■アイザワ時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■コムネット：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■ソフトプラザ遊基：〒321　栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル　☎0286-39-4755
■ソフトプラザ遊基 竹林店：〒321　栃木県宇都宮市竹林町333　☎0286-43-6686
■ビットマップ：〒350-02　埼玉県坂戸市清水町46-40 ライフルマンション1F　☎0492-83-0455
■㈱OAシステムプラザ 名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20　☎052-332-5233
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510　三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱OAシステムプラザ 仙台店：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541

新コンバーターXRGB-1登場！

プレイステーションやスーパーファミコン，ネオ・ジオなどゲーム機の映像信号を変換して，パソコン用のRGBディスプレイで見られるようにする，アップ・スキャンコンバーター「XRGB-1」が電波新聞社から発売されます。

パソコン用ディスプレイは，家庭用テレビに比べ，色のにじみやブレのない鮮明な画像を映し出すことができます。しかし，その多くは映像信号のちがいなどからゲーム機の映像を映すことはできませんでした。

XRGB-1を使用することにより，これまで家庭用のテレビで見ていたゲーム機の画面を，PC-9821シリーズやDOS/Vパソコン用のRGBディスプレイ(水平同期周波数31kHzまたは15kHz)で見られるようになります。

XRGB-1の入力端子には，ビデオ端子，S端子，21ピンRGB端子があり，ゲーム機以外にも，ビデオデッキ，レーザーディスクなどのビデオ機器，業務用ゲーム基板の映像信号も変換してパソコン用ディスプレイで見ることが可能です。

また，パソコンを接続する端子も装備されていますので，ゲーム機やビデオ機器とパソコンとで1台のディスプレイを共有することができます（切り替えて使います)。

発売は12月15日予定。価格は26,800円（税別）です。



なお，以下のNECフェア会場にて，XRGB-1のデモを行ないますので，ぜひ実際に見て性能を確かめてください。

■NECフェア日程
大阪地区　12月8日(金)，9日(土)
　インテックス大阪にて

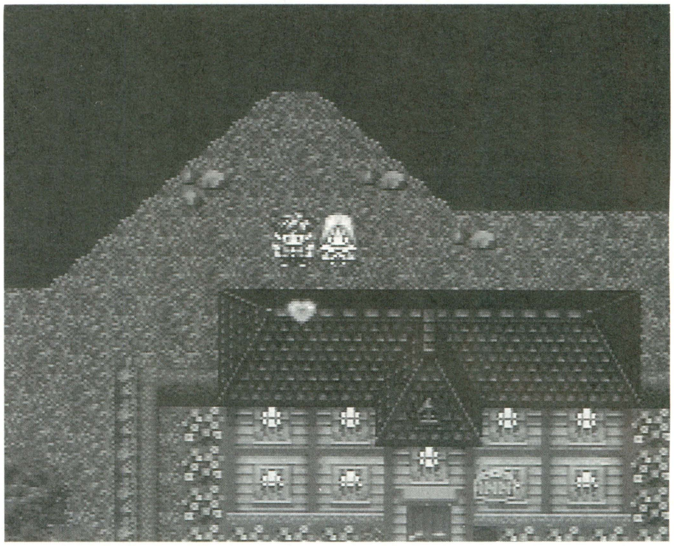
■問い合わせ先
販売について：電波新聞社　販売部　TEL 03-3445-8201
製品内容について：マイコンソフト㈱　TEL 06-203-2827

Imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

いよいよ年末に大突入。『G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～』の発売日が決まったのは良かったがプロモーション活動が大忙し。さらに，新作「DOOM」「シムシティLimited（仮称）」なども登場し，何から手をつけていいのかパニック状態。やりたいゲームも序盤でセーブしてその後手つかずのパターンが増え，外箱を見ては「どこまでやってたっけ？」と悩む日々が続く。長期休暇希望。（けんおう）





発売日，1996年2月23日に決定！

やっと『G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～』の発売日が決定しました。発売日は来年の2月23日（金曜日）です。いやー長かった。ベーマガのみなさん，ズルズルと発売日を変更してすいませんでした。ということで今回は『G・O・D』のプロデューサー・岡氏（以下，岡）の登場です。

○　とうとう発売日が決定しましたね。

岡：ベーマガのみなさんには毎号，「遅れてごめんなさい記事」を見せてしまって心からお詫びします。とりあえずは一安心といったところですかね。

○　ここまで遅れた原因はどこにあったのでしょうか？

岡：鴻上尚史監督のゲームに対するこだわりとソフトがたくさん出過ぎて発売時期を静観していた，ということですね。

○　静観した結果が2月とうことですか。

岡：（……しばらく沈黙の後）いや，いざ発売日を確定しようと考えていたときに結構ソフトがいっぱいで，いつぐらいになったらソフトの数が減るかな，なんて考えているうちに次から次へとソフトが出てきちゃって。気がついたら2月だったということですね。

○　はあ。（去年の冬が当初の発売日だったから，1年以上も延びたのか。）ところで，この間の土日で『G・O・D』のエンディングまで行きましたよ。面白かったです。

岡：えっ，それいつバージョン？

○　10月上旬のやつだったかな。

岡：あ，それ古いよ。その後，敵とかサイコとか増えたし，バランスもいじくったし，新しいのでやった方がもっと面白いよ。

○　でも，あの時マスターロムっていってたじゃないですか。

岡：あの時はね。

○　（騙された）それで広報資料作っちゃいましたよ。

岡：ごめんよ。やり直しってことですわな。

○　それじゃ新しい資料を用意してくださいよ。

岡：わりー。これから鴻上さんと打ち合わせあるから。じゃ。

○　……。

なんと，あのDOOMがSFC化。次号紹介予定。

お便り下さいな

イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

さて，な～にを書こうかな…。と思ってる間に，今年も残すところ1か月をきってました。最近つくづく1年の重みってものを痛感してしまう…。さて，街ではクリスマスツリーが綺麗にデコレイトされ，ジングルベルが流れてるんでしょーねぇ。今年はホワイト・クリスマスになるんでしょーか？ロマンチックだよねっ！ふふっ。そうそう，ここ1週間くらい理由あってSPSスピリッツを1号から読んでいます。まるで「あなたの知らないSPS」(笑)を垣間見たって感じでした。くまちゃんが登場したのは69号からだから，1号から担当されてた「あっこさん」の大変さが，よ～く分かりましたっ！

それでは，今月も寒さを吹き飛ばしてSPSスピリッツいってみよぉぉぉ～!!

大五郎とっちゃんのひとりごと

あけましておめでとうございます……といっても12月発売だから新年まであと半月ありますが，福島もめっきり寒くなってきて吾妻の山々は雪化粧。市内にもまもなく雪が降るのではないかと思います。

さて，今月は重要なお知らせがあります。

10年近くにわたり実験局として運用しておりましたSPS-NETは11月30日をもちまして閉局させていただきました。会員のみなさま長い間ご愛用いただきまして誠にありがとうございました。

代わりといっては何ですが，今脚光をあびておりますインターネットの専用回線を引きSPSのホームページをオープンいたします。

もしインターネットにつないでいるようでしたら是非一度のぞきにきてください。盛りたくさんの情報を提供できるようにホームページを作成しております。今後はインターネットのほうでよろしくお願いいたします。

くまちゃんのひとりごと

10月下旬，ふくしま国体が終わって数日後に，身障者スポーツ大会が開催されました。閉会式には皇太子様・雅子様がお見えになったので，ミーハーなくまちゃんは，本当は開会式を観覧したかったっ!!けど，あいにく会社出勤だったため，日曜日の閉会式と後夜祭の方を見てきました。会場に入場するときにもらった紙袋の中身が気が利いてて，面白かった。まず，座る場所が芝生の上なので，そこに敷くビニールの敷物。夜になると冷え込むので，ホッカイロ。選手が入場するときに振る，紙の旗。パンフレットはもちろん，ティッシュにビニールのレインコート。簡易帽子も入ってましたが，その日は結構風が強くて，飛ばされて追いかけてる人を何人か見かけました(笑)。黄色いハンカチも入ってて，これには，自分の住所・氏名を書く欄があり，事故とかに遭ったら，振って救助してもらうためのものだそーです。そうそう，帰りのバスの中で，数人のおばさま方が袋の中を見て「あれっ，ホッカイロも入ってたのねっ！」と，ブーイング。さぞ，寒かったことでしょう。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をホントにどーもありがぁとなぁい!!
それとお知らせです。これから原稿の締切が1週間くらい早くなるので，よろしくっ！

By くまちゃん



福岡県　P・N　佐伯司

お久しぶりだぁ。今月の「くまちゃんのお気に入り」!!



千葉県　P・N　紫炎那由他

2年前は残念だったけど，今度こそ載ったよ！



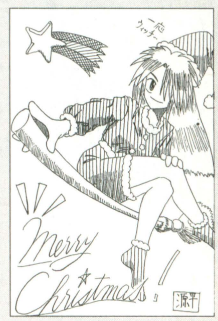
大分県　P・N　竜太

なるほど。アルルが三つ編みすると，こーなるんだ。



宮城県　P・N　坂谷

ぷよぷよのキャラが，いっぱいで楽し～！



大分県　P・N　源平

気に入ったマンガは，繰り返し読んでるよ。



愛知県　P・N　裁刃べるの

こーいう種類の投稿は初めてで，驚いたっ！



東京都　P・N　ぶんちょ

「大地」さんへ，とってもうれしかったそーです！



神奈川県　P・N　たぬき

投稿1周年おめでとう。これからもガンバって!!



和歌山県　P・N　ほっと

「とこぷよ」って忍耐力で勝負って感じがする…。



広島県　P・N　ヨーキなかち犬より（初）

暇で描いたものでも，初投稿は掲載されるんだよ。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

いよいよ今年も残り僅かになってきました。色々な事がたくさんあって皆さん大変な一年だったと思いますが，来年は良い年でありますように！　ゲーム業界はまだまだこれからが本番。年末はビックタイトルの目白押しでここ数年来，まれに見る盛り上がり。もちろんカプコンのゲームもたくさん発売されるので皆さん買って下さいね。

年末発売タイトルラッシュ始まる

いよいよ12月に入って，さまざまなタイトルが発売され始めました。当社からも「X-MEN」(SS),「ロックマンX3」(SFC),「ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー3」(SFC)が発売中です。またそれ以外にも「ファイナルファイトタフ」(SFC),「ストリートファイターIIムービー」(PS) 等，その後も大作が目白押しですので皆さん買ってくださいね！

今月のZERO情報

皆さん目にされた方も多いと思いますがサターン版のZEROもいよいよ完成に近づいて参りました。こちらもアーケード版とまったく遜色のない出来で次世代機ってすごいハードだなぁとまたまた実感してしまいました。現在はPS，SS共に10人のプレイヤーが働いているバージョンです。皆さんのご家庭でプレイできる日まであと僅かですので楽しみに待っていて下さい！

ストリートファイターII V放送終了

日本テレビ系列で絶賛放映中だった「ストリートファイターII V」が11/27をもって好評のうちに終了しました。応援してくれていた皆さん，ありがとうございました。しかし，テレビは終わってもストリートファイターの世界はまだまだ終わりません。ゲームに，コミックにと，まだまだ広がっていきますので，皆さん応援よろしくお願いします。

御礼！スペースワールド&としまえん

先日，幕張メッセで行われたファミコンスペースワールド'95並びにとしまえんで行われた「としまえん VS SEGASATURN」に来てくれたみんなありがとう。お陰様でどちらもすごい盛況で非常に盛り上がった大会となりました。特に今回初めて出展したタイトルがいくつかあり，皆さんの反応が気になるところ。来れなかった人にも追って雑誌等で発表していくので期待して待っててね。

今月の「ごめんネッ!!」情報

今月も残念ながらこのコーナーが残ってしまいました。今月の「ごめんネッ!!」タイトルはPS版「ストリートファイターIIムービー」。発売日が12月15日になってしまいました。期待してくれていたみんな，ごめんネッ!!。

イラストギャラリー

先月，ハガキが少ないと告知したら今月は更に減少してしまいました。このまま行くとそのうちまったくなくなってしまうのでは……。というわけで皆さんどんどん遠慮なくご応募下さい。お願いします!!!



▲大分県・源平
ストII Vを応援してくれていてありがとう。テレビは終わっちゃったけれどストIIはまだまだ終わらないよ。



▲愛知県・はみがきこう
サイバーボッツも根強いファンの方がいてくれて嬉しい限り。デビロット嬢もよろしく。



▲東京都・蒼霧むつみ
仲むつまじいロックマンとロールちゃん。果して続編はあるのかな？



▲神奈川県・たぬき
中性的なキャラクター，アスパー。こういったキャラクターは女性に人気があるのかな。



▲千葉県・ようち
確かにそんな気がする。しかし，ひょっとしたら私も勝てないかも？



▲大阪府・コメット
う～ん，そういわれてみると案外似合いの二人かも。よし，他のカップルハガキも募集だ！



▲岐阜県・極堂
レイレイの隠れた可愛さがでてて非常にグ!!　また，投稿してね。



▲茨城県・高柳里夢
ブレスイラストをいつもありがとう。少しずつブレスイラストも増えてきたぞ。ブレス帝国を築くのだ。

お詫び

先月号（12月号）で，10月末に終了した『ストIIバトルフォンキャンペーン』のアクセス番号が掲載されていたため，皆様にご迷惑をおかけしたことを深くお詫び申し上げます。

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニー・ミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

コナミ編。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

11/5の渋谷公会堂で「Vivid」のコンサートツアーが終わりました。
最高でした。ステージも，観客のみんなも。スタッフがこれだけ感動できるコンサートってのも，なかなかないのではないでしょうか。
来てくれた人も，チケットを手に入れようとしてくれた人も，本当にありがとう。
そしてマリちゃん，アンタ最高だよ!!

（関係者一同）

Radio Canvas 班からのお知らせ

ヤホウ！「ラジキャンスペシャル」，いよいよ発売！「とってもマニアックなCD」(©國府田マリ子) だそうです(笑)。マニアックゆえ，これを聴いておくと「ラジキャンVol.3」の楽しさ3倍増！
マリちゃんはじめ素敵な出演者の皆さんが熱唱してくれたdb-FMのテーマ「Talk to me」も収録。もしイベントを開催できたらみんなで歌いたいので，カラオケも入れました。聴いてね！

Radio Canvas 班からのおせっかいトーク

ヤホホウ！「ラジキャンスペシャル」と同日発売の「アイドル伝説／ウィンビー」。ちょっと聴いてみたのですが，いやぁ〜これは良いです。ちょっと聴いただけでガツン！　と来ました。特に1曲目の「発熱ブラックホール」。ハマったハマった。パステルの語りのほうも後半の切なさときたら…。絶対サラリとは聞き流せない，きっときみの心をワシづかむ一枚となるでしょう。信じてくれぇ！

コナミレーベルインフォメーション 番外編

は〜い。颯爽と登場したさゆ鈴なのですが，今月発売のCD2タイトルは流石野孝氏が「ボク紹介するぅ。」といって聞かないので，泣く泣くゆずります。あ〜，さゆ鈴ってなんて優しいんでしょ。こら，流石野，そんなところでチャチャいれてないで，さっさと仕事せい！以上。(「賛成。」一同)

さゆ鈴のひとりごと

あっという間に年末の足音が聞こえる時期になりましたねぇ。おっと，その前に忘れてはいけないのがクリスマス。あなたの今年のご予定は？さゆ鈴はねぇ，相変わらずケーキを食べることだけが楽しみなクリスマスなのです。街もキラキラ，ウキウキ，ソワソワ，今年も残り1カ月，思いきり楽しもうぜ，イエ〜イ！

な〜んて，意味のないことを書いてしまいましたが，この間改編だと思っていたら，もう最終回を目前に控えたドラマたち，あなたは何がお気に入り？いやあ，とにかくいい男ぞろいだったよね。V6もデビューしたことだし，さゆ鈴もがんばらなきゃ！（なんのこっちゃ？）意味不明のひとりごとを残して，さゆ鈴，またもや国外脱出，さようなら〜！(「おいおい，また高飛びしやがったか」一同)

流石野の言い分 ホントに行くぜ100万枚！編

全国178万2千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の，み・な・さ・ま♥

今月も流石野は働きました！（←キレてる）「出して下さい」「出して！」「出さんかい！」「絶対出るハズだー！」「何で出ないの？」と，何故か発表する前から，長い間皆さんをお待たせしてしまいました（←バレてる)，ときめきキャラが歌うボーカルアルバムが，ついに完成致しました。その名も「ときめきメモリアル　ボーカル・ベスト・コレクション」。内容は，新録9曲を収録したDISK1と，CDドラマシリーズで使用された挿入歌全10曲を収録したDISK2，の2枚組。超キュートな歌ばかりだから，早く皆さんにも聴いて欲しいよー！（←ジレてる）12月21日発売。お楽しみに！

そして同日発売なのが，「もっと！ときメモDEC.」。今のフィーチャーは古式ゆかりで，お勧めは「おしゃべりピアス」ッス。ゆかりが母親と話すシーンなんか，二人ともスローテンポなもんだから，真面目な演技なのに，なんだか笑えちゃいます。

イメージソングはゲーム中「近所の公園」で使用された曲をボーカルアレンジした曲。作曲はあの流石野孝だ！（←テレてる）

また今月も「不眠の2枚同時進行の制作」だったケド（←ナレてる)，皆さんから「こんなCDが聴きたい」って意見がある限り，フルパワー（←シレてる）でCDを制作し続けますよ。このときメモCDシリーズ(←ウレてる)，ホントに行くぜ！　100万枚！

☆ステレオドラマ もっと！ときめきメモリアル DEC. 〜featuring 古式ゆかり〜☆

1995年12月21日発売　KIC A-7683　¥2,800(税込)

大好評放送中，文化放送系「もっと！　ときめきメモリアル」。
ラジオドラマのCD化第7弾発売！
ラジオ放送分，第7話「花火大会」の1回〜4回のドラマを収録。
今回のドラマは，花火大会を舞台に，行方不明になった古式ゆかりを捜し出そうと奔走する，公人達の「愛と友情」がテーマ。
フィーチャーリングトラックにはもちろん古式ゆかりが登場し，セリフ集，ショートダイアリー，イメージソングと，その魅力が大爆発。特に今回のショートダイアリーは，古式一家が総出演。古式親子のオットリとしたしゃべり方のせいか，6分を超える大作になっています。
さらにお約束の暴走企画「きらめき高校投書箱」などなど，今回も盛り沢山でお届けします。

〈収録内容〉

1．第7話「花火大会」　第1回「思い出の花火大会」
2．　第2回「必殺の潜入作戦」
3．　第3回「空前の捜索作戦」
4．　第4回「最後の夏の夜」
5．観覧車にのって　歌　：黒崎採子
6．おしゃべりピアス〜古式ゆかり編〜　語り：黒崎採子
7．古式ゆかりセリフ集　声　：黒崎採子
8．きらめき高校投書箱

〈キャスト〉

高見公人	小野坂昌也
藤崎詩織	金月真美
早乙女好雄	上田祐司
伊集院レイ	津野田なるみ
古式ゆかり	黒崎採子
朝日奈夕子	鉄炮塚葉子
鏡　魅羅	五十嵐麗
長沢ゆりか	

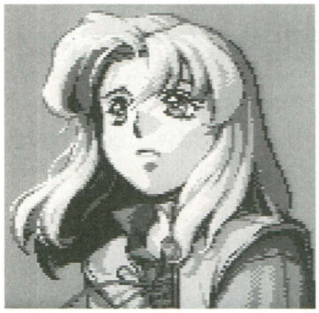
シリーズ構成　あかほりさとる事務所　脚本　花田十輝

Falcom® NEWS EXPRESS

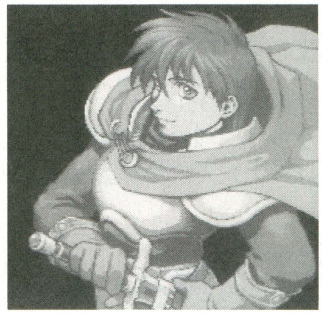
〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

12/22『イースV』発売 秒読み開始!!





▲義父スタンを見送るニーナ。うーむ，やっぱりカワイイじゃないすか…ねぇ。



▲りりしいお前を早くプレイしたいぜ!!

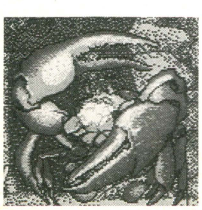
とうとう'95年も12月，今月も20日ちょっとになったね。楽しみなクリスマス・お正月と，もう目の前だ!! ってことは『イースV』の発売も，すぐそこということだね。製品化も着々と進んでパッケージ（写真上）も完成したぞ!! どうだいこのパッケージ？ なかなかイイだろ。その横の二つの画面写真はオープニングに出てくるニーナと，タイトル画面で何もしないと始まるデモで，見ることができるアドルだ。ソフト買ったらすぐにゲームを始めたいのはわかるが1度はデモも見てやってくれ(笑)。そうそうイースファンの君ならもうお店で予約してくれたかな？ バラ色のゲームタイムまでみんなもう少し頑張ってくれ。

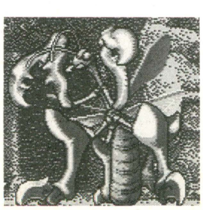
リバイバルザナドゥ2リミックス 12/8 本日発売開始!!



▲新作のタイトル画面。出かたがとてもカッコイイぞ!!

ザナドゥ初心者にはEasyなザナドゥ1を。ザナドゥの熟練者にはHardなザナドゥ2をと1本で二つのゲームが楽しめるとってもお買い得な『リバイバルドナザヴ2リミックス』価格据置の8,700円で大好評発売中です!!

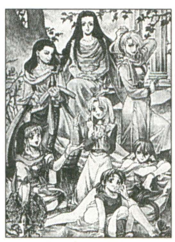




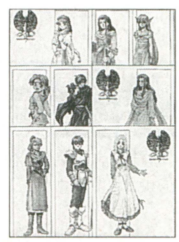
▲新たなボスは強いぞ。頭と指先を駆使して立ち向かえ!!

代々木ファルコムショップだけの『イースV』購入予約特典!!

ファルコムショップで『イースV』を購入予約してくれたお客様には①イースVオリジナルテレカ②ファルコム卓上カレンダー'96③イースVヒロインB2ポスターもしくはキャラクターポストカードセットの豪華3大特典を全員プレゼントしちゃうぞ，よろしくね!!



◀ヒロインポスター



◀キャラポストカードセット

年末恒例!! 12/21発売 FalcomスペシャルBOX'96!!



▲KICA9026〜8

イースV&ブランディッシュドラマと未発表総収録盤CD3枚にイースV池上明子描き下ろしコミック他掲載40P上製本付で6,800円。

そしてニーナ(川菜翠)のボーカル曲収録のイースVイメージアルバムは1/6発売で1,800円だぞ!!

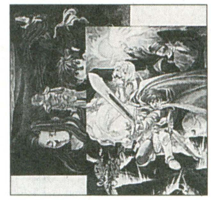


▲ニーナが歌う!!

まだまだスタッフ募集!!

ファルコムの求人は通年随時。今年も新しい仲間を募集しています。●詳しい応募方法をご覧になりたい方はお葉書でご請求下さい。
資料請求先：日本ファルコム採用担当BFN12係

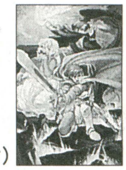
イースV NEWグッズ 大好評発売中!!

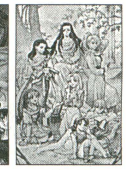




●イースV下じき ▲283 ▲284
各250円





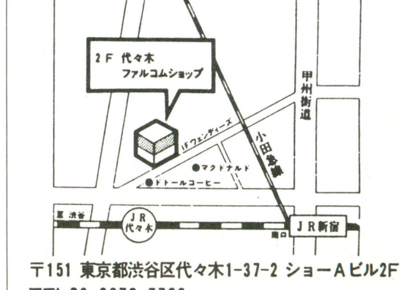


▲A ▶B（中），C（右）

●テレホンカード（ポストカード付）
285=A，286=B，287=C 各1,200円
●ポストカードキャラセット（9枚組）
288. 1,200円
●ポストカード
289=A，290=B，291=C 各150円
●額付イラスト
A26=A，A27=B，A28=C 各2,000円
●オリジナルカラーTシャツ
T20=A，T21=B，T22=C 各2,000円
●ファルコムスタンダード
MIDIファイル集 各2,000円 12/25予定
418.SELECTED OF 英雄伝説I -vol.1-
419.SELECTED OF 英雄伝説II -vol.1-
420.SELECTED OF 英雄伝説III -vol.1-

代々木ファルコムショップ お正月大福引大会開催!!

■年末年始営業日のお知らせ
年内は12/28(木)まで。年始は1/4(木)より平常営業いたします。
■お正月大福引大会開催
12/1(金)〜1/15(祝)の期間中，3千円以上お買い上げ毎に抽選券を1枚差し上げます。抽選は1/4（木）〜1/15（祝）までです。
■冬のイラストコンテスト開催，各コミファルコム本閲覧コーナー，店内ミニコミケ，新CD&ソフト購入予約特典等，詳しくはファルコムショップまでお気軽にお問い合わせ下さい。ご来店お待ちしております。



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00〜18:00 毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～神々の遺産～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

今年も，もう年末が近づいて来てるけど，みんな元気にしてるかな？ 寒い日々をコタツで過ごしながら，年末の新作ゲームを心待ちにしている事でしょう。そこで!! 年末年始もTGLは新作ゲーム目白押しなのだ!! こんど発売されるTGLの新作ゲームを下記にリストアップしておくので，これは要チェックだぞ!!

・ファーランドストーリー～獣王の証～(HD専用)	絶賛発売中!!	価格9,800円
・R2 ～遺跡への道～(WINDOWS 95専用CD版)	'95/12/1発売予定	価格9,800円
・あっぱれ伝 ～伏龍の章～(FD版 HD専用)	'95/12/8発売予定	価格9,800円
あっぱれ伝 ～伏龍の章～(CD版 HD専用)	'95/12/15発売予定	価格9,800円
・まねき猫の小判(WINDOWS 95専用CD版)	'95/12/22発売予定	予価6,980円
・プレイステーション版 アドバンストV.G.	'96/2/23発売予定	価格6,800円
・PC-FX版 ファーランドストーリー(NECより発売)	'96 春 発売予定	価格 未定

さてさて今後のTGLでは，パソコンの新作ゲームは全てWINDOWS 95専用になるので，今のうちにWINDOWS 95の動く環境を整えておくのダ!!……という事は，これからは98ユーザーの方だけでなく，DOS/Vマシンを持っている方も，TGLの新作ゲームがプレイできるぞ!! 昔のマシンを持っている人はこれを機会に新しいパソコンに乗り換えてみてはどうかな？

ところで，リストの中に『まねき猫の小判』という見慣れないタイトルがあるけど，実はこのゲーム，みんなで遊べるコミカルタッチのボードゲームだったりするのだ。年末年始は何かと人の集まる機会が多いと思うけど，そんな時はこのゲームで決まりだね!!

ではでは『まねき猫の小判』のゲーム紹介とまいりましょう。パチパチパチッ!!（拍手の音）

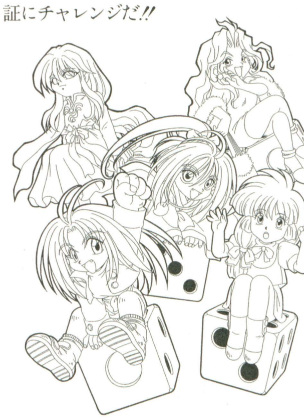
まねき猫の小判

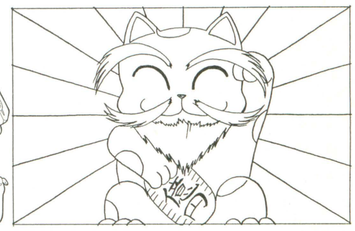
ゲームの遊び方はいたって簡単。さいころを振ってボード上のマス目を移動しながらゲームを進めていくマネーゲームなのだ!! おや!? マネーゲームと聞いてピンとこないかな？ つまり，土地を買って建物を建てたり，株の取引や，古美術品の売買など，様々な手段で金儲けをするゲームなのである。もちろん，面倒くさい事はパソコンがみんなやってくれるので手軽に楽しめるぞ。さぁみんなも，金運を呼ぶ「まねき猫」にあやかって，たくさんお金を稼ごう!!

新作，『まねき猫の小判』の動作環境については今のところまだハッキリしてないけど，次に挙げられる環境であれば問題なく動作するので，要チェック!!

・CPU	486DX2 66MHz推奨
・メモリ	16MB推奨
・グラフィック	640×480 256色 以上表示できるグラフィックアクセラレーター，及び，ディスプレイ
・音源	CD-DA対応のCD-ROMドライブ，及び，PCM音源
・HDD	40MB程度のハードディスクの空き

追伸：ファーランドストーリー獣王は証はもうプレイしてくれたかな？ 実はこのゲーム，エンディングでスタッフロールが終わらないうちに『SHIFTキー』を押しっぱなしにしているといいものが見られるよ。もう解いちゃった人も，これからの人も，獣王の証にチャレンジだ!!





これが「まねき猫の神様」!!翌年も，実り多き年でありますように…。

基本的に４人までプレイできるけど，もしも人数が足りないときには，こんなカワイイ女の子がゲームに参加してくれるのだ!! ゲームの進行によって女の子の表情が変わるけど，これには要注意!! 怒っていたら嫌われてる証拠だぞ!!

イラスト大募集

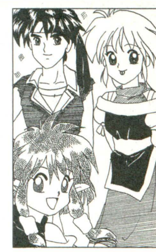
毎月，TGステーションに掲載している「今月のイラスト」のイラストを大募集します。イラストを送ってくれる方は，「TGステーション・イラスト係」宛でTGLまでお送り下さい。

今月のイラスト



◀神奈川県 P・N 美貴 千博

エッジのリムですね？ 古いゲームだけど98としては珍しいアクションゲームでした。今時のパソコンで動くかなぁ？



◀埼玉県 P・N あるむ

ファーランドストーリーの４作目，いったいどこまで続くだろう？ 翌年は WINDOWS'95 で 8 作目だ!!

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：アニメータ，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-354-8721(代) 総務部
勤務先：大阪市北区(南森町)または福井県福井市

第31回 マジカルステーション ～魔法のツボ～

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル　魔法株式会社

こんにちは，みずぴょんです。今年もあと僅かになりましたが，みなさんお元気でしょうか？　みずぴょんにとって12月は，誕生日・クリスマス・冬休み…とイベント盛りだくさんの楽しい月。95年最後の１カ月，みんなも楽しく過ごせるといいよね。

今月号のマジカルステーションでは，今冬，魔法株式会社から，皆さんにお贈りする２タイトルを正式発表します。みんなで楽しむスポーツゲーム，じっくり取り組む将棋ゲーム。どちらもヨロシク。

『'96全国高校サッカー選手権(仮称)』

高校野球をテーマとした弊社ソフト「甲子園」シリーズに続いて，高校サッカーをテーマに「'96全国高校サッカー選手権(仮称)」を発表します。サッカーゲームとしては，本格的なコンビネーション・プレイをふんだんに盛り込み，多彩なプレイを実現。一方の大会モードでは，練習メニューを組んでチームを育て，大会に挑むというシミュレーションゲーム的な要素も楽しめます。

●対象ハード：スーパーファミコン
●発売予定：　1996年２月
●ジャンル：　スポーツ&シミュレーション
●容量　　：未定
●予価　　：９，980円(税別)
●ゲームモード

［１］大会モード

君は一人の高校生として，全国4000校から入学する高校を選び，卒業までの限られた３年間をサッカーに青春をかけることになります。

練習を重ねてチームを育て，全国高校サッカー選手権に出場し，トーナメントを勝ち抜いて優勝をめざします。プレイヤーの前に立ちはだかるのは，CPU率いる強豪チーム達。きっと君を苦しめることでしょう。

［２］対戦モード

フリー対戦ができます。(対CPU・対2P)

●新システムの採用（名称未定）

「'96全国高校サッカー選手権（仮称)」では，通常のサッカーゲームのように，チーム全員を操作するシステムに加え，一人の選手のみを操作し，周りの選手に対し「パス！」「シュート！」「あがれ！」「もどれ！」など，声による指示を出すことができる「キャプテンシステム」を採用しました。

このシステムによって，壁パスや，ポストプレイ，オフサイドトラップなど多彩なコンビネーション・プレイが実現。サッカーの醍醐味を満喫して下さいね。

●練習メニュー

ドリブル，パスといつた基本的なものはもちろん，オーバーラップ，ポストプレイなどの実践的な技術，コーナーキックやフリーキックなどのセットプレイといった戦略的なものまで，多くの練習メニューを用意。

大会モード中，練習を行うことで，選手個々の能力をアップさせ，選手間のコンビネーション・プレイの経験を積むことによって，どんどん強くなれます。

●エディット機能

「甲子園４」で大人気だったあのエディット機能が帰ってきました。選手の名前，モンタージュ方式での顔の作成，ユニフォームのカラー設定など自由自在！　君だけのオリジナルチームを育てて下さいね。

〈ゴールパフォーマンス採用者決定！〉

たくさんのご応募どうもありがとう。先日行いました「'96全国高校サッカー選手権（仮称)」のゴールパフォーマンス募集キャンペーンの採用者は，栗城盛登くん(16才)に決定いたしました。おめでとうございます。

それでは栗城くんのアイデアを実際のゲームの絵にしてくれるあーみーいしぴー（前号登場済）からコメントを。

あーみーいしぴー：モリト君，おめでとう。君のアイデアがいちばんおもしろかったよ。おにいさんも君に負けないくらいおもしろいゴールパフォーマンスをまいばん，かがみにむかってれんしゅう中だ。
チビッコのみんな，きたいしててくれよな。
じゃあ。

『将棋最強Ⅱ・実戦対局編(仮称)』

弊社より95年７月21日に発売しました「将棋最強」の続編，「将棋最強Ⅱ・実戦対局編（仮称)」は，本物の棋力向上を望む人に。

従来の対局戦を一切省き，難問奇問ばかりの指し掛け盤面を150戦以上用意。まさに実戦さながらの緊張感溢れる将棋ソフトです。

■対象ハード：スーパーファミコン
■発売予定日：1996年２月９日
■ジャンル　：テーブル（将棋）
●容量　　　：未定
●予価　　　：10，800円(税別)
■ゲームモード

初級：二級位までの棋力を持っている人向け。
中級：初段位までの棋力を持っている人向け。
上級：三段位までの棋力を持っている人向け。

■勝敗表機能

過去3000戦以上の対局結果がひとめで分かる勝敗表機能が付いています。

■キャンペーン

今回は前作以上のキャンペーンを御用意。

"最強位認定戦～挑戦者募集"キャンペーンでは，「将棋最強Ⅱ・実戦対局編（仮称)」のクリア順位を全国レベルで競います。

最強位認定者（１位）は，有名雑誌，新聞等にて発表（予定)。また，その他の上位認定者にも豪華賞品を用意しています。詳しくは店頭のポスターにて。要チェックです。

※前作『将棋最強』の将棋最強キャンペーン**"あなたは全国で何番目の実力？"**の上位認定者を「将棋最強Ⅱ」のポスター，チラシ，マニュアルで発表します。君の名前はあるかな？

マジカルコロシアム

今月は年末のスケジュール調整のため，いつもより締め切りが早かったためか，ハガキが少なかったです。次回の〆切（＝みずぴょんが原稿を書く日のこと）は12月１日頃です。気合いの入ったイラスト，よろしくお願いしますね。

では，気になる今回の勝利チームですが……？

東方高魔術師団	属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
ショウ藤沢	風	4	1	4	3
NANA	水	1	3	0	8+0.5
ありか	水	5	2	4	1

西方精霊騎士団	属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
サイラス	風	7	2	2	1
T.クロワッサン	風	3	4	1	4
レイ・ビアンカ	風	3	0	9	0

〈結果発表！〉

東方高魔術師団　攻撃値80／防御値75
　受けたダメージ　156－75＝81
西方精霊騎士団　攻撃値156／防御値30
　受けたダメージ　80－30＝50

巻き返しをねらう東方チーム，それを風トリオで迎え打つ前回勝利西方チーム。

結果は…東方高魔術師団の勝利!!

勝利を収めた東方チームには，魔法株式会社特製テレカをお送りします。では，また。

〈マジカルコロシアムの参加方法〉

魔法使いのイラストを描いたら，魔法使いの名前・魔法名・属性（火，風，水，地，木，光）を決め，持ち点10点を攻撃／防御／素早さ／回復に振り分け，上記の宛先まで送って下さい。なお，属性には表のようなボーナス点がつきます。(つまり全合計点数は12点になります)

属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
火	2	0	0	0
風	1	0	1	0
水	1	1	0	0
土	0	2	0	0
木	0	1	1	0
光	0	0	2	0

東



ショウ藤沢「お前にホスピタル！」な…なんか激しいな…。
▲なっと ASUKA



NANA「A（ei）」とってもキュート♡カケアミ綺麗。
▲MAYO



ありか「みずぜめじゃー」かみなり様なのかしら？　ツノ付いてるし。
▲狼れえし

西



サイラス「テラファイア」宛名も鉛筆書きはダメだよ。気を付けてね。
▲ほっと



T・クロワッサン「カウンターレモネード」初投稿陣頑張れ！
▲ヨーキなかち犬くん



レイ・ビアンカ「Wing Stream」どうしたら勝てるか？　分析して下さいね。
▲彬兄

ぷーちゃんのアイマックス情報局

皆様，新年明けまして
おめでとうございます。
本年も何卒，お引立てのほどを
お願い申し上げます。

ってなトコかなぁ～(某CM風に) まぁ，一応1月号ですからね。新年のご挨拶ぐらいはきちんとしなくちゃって。いつもがいつもだけに…。あなたの投資がアイマックスの社員を救う…う～ん，真実味のある言葉。

スーパーファミコン用ソフト

スーパー将棋　3
～棋太平～

'95年12月22日発売予定!!
価格12,800円(税別)

先月号で「第3弾」はこんな風と，ご紹介しましたが，やっぱアレだけじゃ解らないでしょう。親切モードは我が社のウリでもありますし。「新モード」についてもう少しお話を…。

●回り将棋

このモードは「息抜きモード」といいますか…。早い話が，各自の「陣地」がありまして，盤上の一番外側を一周し，「王」が自分の「陣地」にもどって「勝ち」というゲームです。簡単そうですが，独特のルールがあって「いつの間にか白熱～ッ!」になります。

「回り将棋」と聞いて「懐かしい」と「何，それ」に分かれるかな？ぷーも「何，それ」でした。だから，という訳ではないのですが，やり出すと結構面白い。「息抜き」が「のめり込む」に変わっちゃいマス。(かわいいキャラもでてくるし…♡ヤジ飛ばすし)

●棋士の星

10年に1度選ばれる世界で最高の名誉，それが「棋士の星」です。このモードは，その座を目指し突っ走る少女と，その師匠（プレイヤー）の師弟愛の物語。猶予は1年間，弟子を指導し，立派な棋士へと育てるのがあなたの役目です。日々の努力と修行からつぉ～い棋士が育つのです。時には優しく，時には厳しく。やがて，愛弟子が「棋士の星」の座を獲得した時の感動といったら，もうっ!

新しい将棋の楽しみが，ここにあるぞい。

アドレナリン大放出

最近，カルシウムが不足しているのでしょうか…？自分自身「未熟者」の名札をいそいそと付けている日々が続いています。ふぅ～「ちくしょう」と「すいません」がシーソーで，ぎったん，ばっこんって感じですね。

自分が「悪い」と解っているだけに，何を言っても「言い訳」となるのでは…との不安から心の中は「ちくしょう」でいっぱい。でもね，「言い訳」になるかならないかは相手の判断するところであって，自分じゃ解らないンですよね。言い方にもよるでしょうし。

ただ，自分で自分に「諦めろ」と命令してしまうので「ちくしょう」となっちゃうんでしょうね。だから「未熟者」で，ほら眉間にしわが…。ぷーは「皺美人」にはなれないかと，思い悩む今日この頃。

ま，なんだかんだと言ってて，3日で忘れなきゃいい方なんだけど。「お気軽者」を背ってるとね，ん，便利。って書くと某友人に「根っから」と言われそうですが…。

今月の常連さん

こんなに少ないのは季節のせい？試験のせい？それとも…ぷー？（だったら泣く）

▲「松田ばんれい」さん（川崎市）たけもと様がんばって下さい，って。ぷーからも。頑張って投稿してきて。▲「とりはち」くん（東京都）初投稿から1年か…。早いもんだね。これからも宜しく。

今月のお初

▲「ヨーキなかち犬くん」くん（広島県）スキーにGOだとぉ～？いいねぇ。で，シングルクリスマス？かわいそうに。(にやり)

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
～グレてる芥子坊主～」係まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

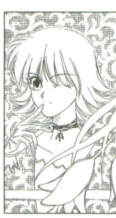
寒風が吹きすさんでおります。皆様，気をつけてくださいね。気をつけないと，ぷーのように「食う・着る・暖まる」で財布の中まで寒風が吹き荒れ…「ぷー」としたのが災いしたか……？



▲「西木史郎」くん（埼玉県）季節者ですな。こんなかわいいのが「私がプレゼントよ♡」なんて言って来たら…。って考えた奴，いるんだろうな？



▲「しげピン」くん（大阪府）うぅん，見てたらお腹がすいてきた。昼が終わったばかりというのに…。それに加えて，最近カロリーの取りすぎなのに…。



▲「AZRAEL」くん（東京都）住所書いてくれぇ～(泣) ま，お手紙部分も楽しみなんで，書くスペースがないのはしょうがないんだが。頼む。



▲「お～がすと」さん（東京都）「載せないで」っていわれて，このぷーが載せないわけがない。皆を心配させた罰だね，謹んで受けるように。次回も待ってます♡手がいいよ，手が…（笑）

溶解館



▲「恩」くん（東京都）モノクロしゃなくて。カラーの方が生きてくるかな?と思いました。どうでしょう，カラーボードに描いて「ぷーちゃん江」と，いうのは…。



▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）「指圧マッサージ，針治療も出来ます。」なぁんちゃって。セーラー着ているとこがミソだよね。（おいおい。）

ゲーマーよ。談志じゃなかった大志を抱け。

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

何だよ談志？　誰なんだよ談志？　って落語家の立川談志師匠のことに決まってらあ。このタイトルはあのクラーク先生の有名なお言葉「少年よ，大志を抱け」の大志を談志に変えたのだ，って説明すんなよ！　しっかしまあ，激動の1995年を振り返りつつ，来年にむけて大志を抱こうじゃあ～りませんか御同輩。



SCITRON 1500 SERIES NEW LINE UP PART1・CD95.12.16 ON SALE

サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣
SNK　新世界楽曲雑技団

CD：1500円

●初回特典●スーパーピクチャーCD

さあ！さあ！衝撃のシリーズ最新作「サムライスピリッツ斬紅郎無双剣」が待望のリリースだあ。この作品で3作目となるわけだが，1作目の楽曲を初めて聴いたときにゃあ凄いショックを受けたよなあ。その理由は今までのゲームミュージックにはなかった映像と音の融合という点にであーる。「和」の世界があり，例えば「勝負」の場が竹の林であれば風が吹き，竹の葉音の中に鳥の鳴き声が聴こえ，そこにさらに三味線や太鼓などの音色が聴こえてくるカンジ。まるでチャンバラ映画を観ているような感覚とそれを表現したらいいだろうか。今回のサムライはその第1，2作目の良さを受け継いだ作品。前作までの楽曲は外人キャラも多かったので"洋"の楽曲が多かったが，本作は全体的に"和"の楽曲が中心である。人気声優・桜井智も参加した約15分にもわたるVOICE&SEコレクションは超聴きものなんであーる！

収録曲●剣の塊（タイトル）／一二士（選択画面）／いざ尋常に／男酒（覇王丸）／勝負あり／川（橘右近）／精進の滝（ガルフォード）／自然の息吹（ナコルル）／勝戦（勝利者デモ）／鬼唄（芽神幻十郎）／宴舞（千両狂死郎）／獄（服部半蔵）／三途の嘆き（首斬り破沙羅）／などなど。

SCITRON 1500 SERIES NEW LINE UP PART2・CD95.12.16 ON SALE

がんばれギンくん/TECMO

CD：1500円

●初回特典●ギンくん素晴らしシール

お待たせしました！　あの強烈なインパクトの16種類の「変」なゲームがつまった「がんばれギンくん」がついにCDとなって登場だ。「くまちゃんムチの味」や「ロケット寿司」，「ラッコさん部隊」など，どれもこれもが一言で表すなら「変」である。去る9月に行われたAMショーにおいて，初めてプレーしたときには時間を忘れてその「変」さにハマってしまったほど。とにかくゲームオーバーになっても，もっともっと！　という気持ちにさせてくれるこのゲーム，一度ハマったら最後である。というわけで，楽曲のほうもこれまた「変」な魅力に満ち満ちている。オリジナルバージョンはもちろんのこと，声と効果音の特集のほか，2Pキャラで登場するカエルのハムくんがDJとなって，アレンジされたゴージャスなサウンドを紹介してくれる「がんばれハムくんRADIO-SHOW」等も収録。さあこのCDを聴いて，「変」の世界をより探求，人とは違うナイスな君の感性に磨きをかけてみたらいいかが。

収録曲 ●<ゴージャスバージョンいわゆるアレンジ> がんばれハムくんRADIO-SHOW（お気に召すまま～ちんポルカ～エラベルワルツ～牛のフラメンコ～マロニエの葉）／GINS BAR／がんばれギンくん愛のテーマ <オリジナルバージョン> ドン・ブガルー（ベルギー消防団）等々。



NEXT COMING SOON!

CD1.19.ON SALE
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣～ARRANGE SOUND TRAX～SNK 新世界楽曲雑技団 ¥2500(税込)
CD発売日未定
SCITRON 1500 SERIES リアルバウト餓狼伝説／SNK 新世界楽曲雑技団 ¥1500(税込)
VIDEO&LD　発売日未定
サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣 SNK 新世界楽曲雑技団 ¥2500(税込)

ロ～ボコン，0点（byガンツ先生）

なんでなんでボク，あんなにガンバッタのに～というロボコンの声がきこえてきそうな昼下がり，人のために尽くしても失敗ばかりの人生に，嫌気がさしてしまいました。どうしたらいいでしょうか？　ってどこに電話してきてんだよー。ロビンちゃんにでも慰めてもらえバーロー。



3年B組 なにわ通信

タイトル・イラスト：大阪市・ANNE松本
タイトル冠文：和歌山県・ほっと

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

めっきり寒くなりましたね。自転車通勤(家から駅まで）してると，朝は手がこおりそうです。

さて，今年も残すところあとわずかとなりました。みなさん，どんな１年間でしたか？

そして受験生のかたは，これからが勝負です。がむばってくらはい。

●XRGB-1に期待●

以前からお知らせしていました，スキャンコンバーターの新製品「XRGB-1」について，結構な反響があるようで，私達もうれしいかぎりです。この号が発売される頃にはもう，生産に入っているハズです。発売は12月15日の予定。価格は26,800円（税別）です。

さて，XRGB-1は，ビデオや家庭用ゲーム機の画像信号をアナログRGB信号に変換してパソコン用のRGBディスプレイで見られるようにする装置です。

対応ディスプレイは，DOS/VパソコンやPC-9821用の水平同期周波数31kHzまたは15kHzに対応したものです。残念ながらマッキントッシュ専用のディスプレイには接続できません。また，SHARP社のX68000用ディスプレイは15kHzの画面モードのみの対応になります。

●新製品情報●

当社では，来年もスキャンコンバーターを中心にビデオ関連のパソコン周辺機器を発売していく予定です。

で，現在開発中なのが，お客様からのご要望も大変多い，ハイレゾ対応のスキャンコンバーターです。これは，1024×768ドットのような“ハイレゾ”の画面を家庭用のテレビで見られるようにする装置です。

また，ビデオ画像などのキャプチャー（パソコンへの取り込み）機能も付ける予定です。そのため，価格はかなり高くなってしまいそうです。

詳しいことがはっきりしたら，またお知らせしたいと思います。

それでは，来年もマイコンソフト，なにわ通信共によろしくお願いいたします。

私のシテオク体験談

先日，家で新聞を読んでいたら，新聞の勧誘の人が来た。テレビを見ていたらNHKの集金の人が来た。腹がへって台所へ行ったら，母親が帰ってきた。う〜ん，シテオク？

愛知県・M42星人

まるで，作ったようなタイミングの良さ。私も学生の頃，ゆで卵を作っているときに宗教の勧誘の人が来た。関係ないか。

シテオク度・4

ありがたいおハガキのコーナー

今回のテーマ，「街角の風景」特集です。投稿数がちょっと少なかったのが残念ですが，やはり，このテーマは難しかったかも。しかし，これからも，風景はちゃんと描けるように練習しましょうね。

さて，次回のテーマは，初心に帰って（？）ずばり「ゲーム」でいきませう。発表は４月号のこのページで。

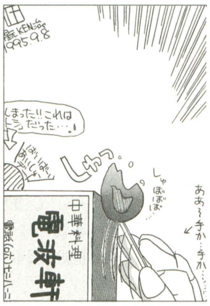




茨城県・高柳里夢
タイトル横用に頂きましたが，街角の風景が感じられるのでここに載せました。うまいなあ。



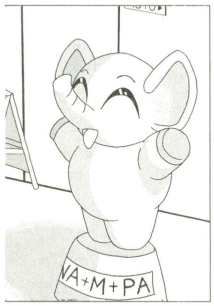
堺市・高原久明
旅の情報誌風のちょっと変わったイラストです。地図があったらもっとよかったかも。



大阪市・星元KEN治ゃ
マッチのカドの風景ね。マッチは「べいびー，すにーかーぶるーっす」ですね。



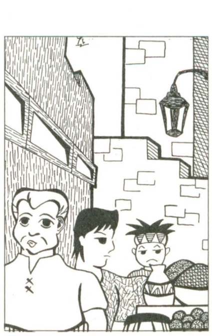
千葉県・立原一政
「○×ビル」とか「省略」とか，気が抜けちゃうなぁ。あ，よく見るとピサの斜塔が／



名古屋市・NA+M+PA
これってサトちゃん？確かに街角だけど，風景って言っていいのだらうくわ



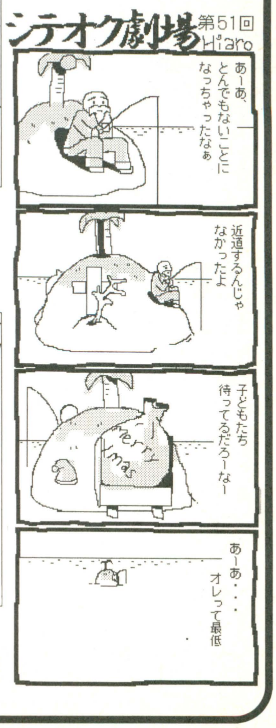
宮城県・丹波屋又蔵
イラストの中にいろんな物語が感じられて，いいですね。平面的な色使いもGOOD／



大阪府・谷橋衣論
中東っぽい街角でしょうか。もっと活気が感じられるとよかったかな。



秋田市・駒使い
これは，単なる季節ネタです。ところで，この子は寒くないのかなぁ。



方言の証言 三重県津市に来てはや６カ月たちますが，いまだに伊勢弁がNHKの連続テレビ小説の登場人物のしゃべる言葉とダブってしまいます。（三重県・コアラマン）評：具体的にはどんな感じなの？あと，三重県の人の反論もお待ちするけんね。

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'95年11月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年秋冬号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●地域ネットワーク

地域の観光やイベントなどの情報を提供したりして，地域活性化&地域情報化を目指すネットワークです。

その多くは地方自治体が運営していて，他では得られない地域情報が満載です。

地域 あいあいネット一関
ふれあいインフォメーション！

アクセス番号：0191-23-0056
運営時間：24時間
入会方法：申込用紙を事務局に請求(ボード上でできます)。申込用紙に記入捺印し，事務局まで送付
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒021　岩手県一関市駅前1
運営者：一関テレトピア推進協議会
問い合わせ電話番号：0191-23-1441

地域 J-NET
地域に密着した情報が満載！

アクセス番号：0255-26-1100
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：guest
住所：〒943　新潟県上越市本城町5-3
運営者：(株)情報センター上越
問い合わせ電話番号：0255-26-2000

地域 FCCI NET
地域情報ネットワーク・サービス

アクセス番号：0776-33-8286
運営時間：24時間
入会方法：所定の申込書に記入。IDはこちらで指定させていただきます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST(英大文字)
ゲストパスワード：GUEST(英大文字)
住所：〒910　福井県福井市西木田2-8-1
運営者：福井商工会議所経済情報センター
問い合わせ電話番号：0776-33-8285

地域 YOKO-NET
時間と空間の制約を超える異人種交流

アクセス番号：011-382-4510
運営時間：24時間
入会方法：事務局へ80円切手同封の上，入会申込書を請求し，申込書を郵送で送る
入会金：個人1000円，法人10000円
会費：個人2400円/年，法人48000円/年
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒069　北海道江別市野幌町24-4
運営者：YOKO-NET事務局
問い合わせ電話番号：011-384-9170

地域 TOM-NET
首都圏の水瓶，奥利根地域からのホット情報

アクセス番号：0278-22-5531
運営時間：24時間
入会方法：現在は，住所・氏名・電話番号をアンケートに答えてくださった方に随時IDを発行
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：TOM00001
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒378　群馬県沼田市上原町1801-1
運営者：田中　明
問い合わせ電話番号：0278-22-3691

地域 岩船広域情報ネットワーク〈ランコム〉
ふるさと 活力・創造・交流の岩船ネットワーク

アクセス番号：0254-53-6161
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ，郵送，FAX
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒958　新潟県村上市田端町4番25
運営者：岩船地域広域事務組合教育委員会
問い合わせ電話番号：0254-53-7511

地域 若狭マーメイド
若狭・小浜の情報発信基地

アクセス番号：0770-52-5550
運営時間：24時間
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：非公開
運営者：加藤昭二
問い合わせ電話番号：非公開

地域 オタル・ネット
やすらぎのまち，おたるの情報ステーション

アクセス番号：0134-29-3256
運営時間：24時間
入会方法：文書(入会申込書)による申込。郵送・FAX・電子メール(シスオペ宛)可
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒047　北海道小樽市花園2-12-1
運営者：小樽市　企画部
問い合わせ電話番号：0134-32-4111(内272)

地域 本庄ネット
まじめな地域ネットです

アクセス番号：0495-21-9900
運営時間：24時間
入会方法：オンラインで申込後，ハガキで通知
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒367　埼玉県本庄市本庄3-5-3
運営者：本庄市役所内 本庄市ニューメディア・コミュニティ推進協議会
問い合わせFAX番号：0495-21-8499

地域 いなみねっと
信仰と木彫りの里“いなみ”から，ふるさと情報を

アクセス番号：0763-82-6702
運営時間：24時間
入会方法：郵送または電子メールで申し込む
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒932-02　富山県東砺波郡井波町井波520
運営者：井波町役場企画課
問い合わせ電話番号：0763-82-1180(内線230)

地域 ウエルネスネット“IBIDAS”
人が粋々・まちが活々・自然が生々元気な局

アクセス番号：0585-22-5000
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセス後，Lコマンドで会員申し込み。後日，IDとマニュアルを郵送
入会金：無料　会費：無料
ゲストID：GUEST(英大文字)
ゲストパスワード：GUEST(英大文字)
住所：〒501-06　岐阜県揖斐郡揖斐川町三輪133
運営者：揖斐川町役場 ウエルネスネット“IBIDAS”事務局
問い合わせ電話番号：0582-22-2111

ゆうゆうネット IZU
地域
伊豆の遊び方は，伊豆の人に教えてもらおう

アクセス番号：0557-38-8484
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒420　静岡県静岡市追手町44-1
運営者：(社)静岡県観光協会
問い合わせ電話番号：054-255-1388

●
●
●

花と魚とゆめNET
地域
淡路島観光情報局

アクセス番号：0799-74-6262
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒656-23　兵庫県津名郡東浦町久留麻239-1
運営者：東浦町観光協会
問い合わせ電話番号：0799-74-4101

●
●

C-DAS
地域
地域を結ぶ情報ネットワーク

アクセス番号：082-296-2700
運営時間：24時間
入会方法：パンフレット添付の申込書に記入・投函，FAX・TEL・メールで申込書を請求してください
入会金：個人3000円，法人10000円
会費：個人12000円/年，法人48000円/年
ゲストID：CDS00009
ゲストパスワード：CDASiN
住所：〒730　広島県広島市中区土橋町6-33　中国新聞別館ビル
運営者：(株)中国データサービス
問い合わせ電話番号：082-296-5800

りんくうLINES
地域
関西ビッグプロジェクト，建築の24時間地域情報ネットワーク

アクセス番号：0724-61-2839
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセス。IDを請求するために所定項目をすべて記入。後にボードにID発表（約1週間）
入会金：当面は無料
会費：当面は無料
ゲストID：LINK0000
ゲストパスワード：なし
住所：〒598　大阪府泉佐野市大宮町12-6
運営者：袋谷幸宏
問い合わせ電話番号：0724-62-6274

●

Wave-Net
地域
和歌山県庁が運営するBBSです

アクセス番号：0734-32-8505
運営時間：24時間
入会方法：1)シスオペへのメールによる申込　2)事務局宛に入会申込書の請求
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：0
住所：〒640　和歌山県和歌山市小松原通1-1
運営者：和歌山県企画部情報システム課
問い合わせ電話番号：0734-32-5655

●

BBS電話帳'95年秋冬号の訂正

BBS電話帳'95年秋冬号に掲載のReverse Network（44ページ）のアクセス電話番号に誤りがありました。つきましては，下記に正しいアクセス電話番号を記載しましたので，今後アクセスされる方はこちらをご利用してください。

（誤）03-3800-9707
↓
（正）03-3800-9246

BBS新局情報

■ラクトダム通信
TRPGの話をしましょう

アクセス番号：022-217-2136
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：400円/月（ただし，強制はしない）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒980　宮城県仙台市青葉区宮町1-3-14　阿部アパート201
運営者：山内信也
問い合わせ電話番号：022-217-2136

■New Parlor-NET
想像から創造へ

アクセス番号：03-5700-1322
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒144　東京都大田区
運営者：鈴木智章
問い合わせ電話番号：非公開

●

■O.N.S
液晶ペンコム「ザウルス」用データが豊富

アクセス番号：092-581-5394
運営時間：PM11：00～翌AM9：00
入会方法：試験運転中により，会員募集はまだ行なってません
入会金：未定
会費：未定
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：福岡県福岡市
運営者：O.N.S事業部
問い合わせ電話番号：非公開

■Beautiful Dreamer
ローカルでオフ中心のネットワークです

アクセス番号：011-821-5070
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒062　北海道札幌市豊平区平岸5条7丁目
運営者：伊藤好修
問い合わせ電話番号：非公開

●

電脳インフォメーション

DIC
DENNOH
VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

ジングルベル

そろそろ本格的な冬に突入したって感じがするね。みんな、体の調子には気をつけよう。さて、冬と言えば不本意ながらクリスマス。なんで不本意かは言うまでもないことだろうけど(トホホ)、ホンマにひとり身にはつらい季節だよ。家でひとりでシングルベル……うわーイヤすぎー。同情してくれる人、お手紙ちょうだい。オイラたち一同で待ってるよ。では、グチはこの辺にして、今年最後の電脳インフォメーション、いってみよう。（K）

DICってなに？

今回はP.N.トッリメさんからの御用望で、「ＤＩＣ」についてご紹介したいと思います。なんじゃそりゃと思う人もいるかもしれませんが、ＤＩＣとはなにかというと「電脳インフォメーションクラブ」の通称です。ＤＩＣはゲーム、コンピュータ、そしてこれらの業界やバンタンに興味を持つ皆さんに、いろんなイベントを通して情報を提供していくため1992年に発足した会員制度の事なのです。なんだそれじゃあお金がかかるんじゃないの、とお思いの方はご安心を。ＤＩＣに入るためにはお金なんていりません。入会金は無料！様々な会員特典もつきます。まず特典その１、会員証、特製電脳ペン進呈。その２、ＤＩＣ主催の各種コンテストへの参加資格。その３、バンタン電脳情報学院の模擬試験受験料が免除。その４、バンタン電脳情報学院各種イベントご招待。このような特典がＤＩＣに入会することで得られます。実は私もＤＩＣの元会員で、模擬試験も受けました。結果は確かＢだったような(笑)。

ＤＩＣでは、会報誌として「電脳インフォメーション」を毎月発行しています。これには「バンタン電脳情報学院」のイベント、在校生や講師の先生方の生の声、業界情報などいろいろなことが盛り込まれています。特に、生徒や講師の話が読めるのは、学校を選んでいる人には貴重だと思います。

また、ＤＩＣでは定期的に様々なコンテストを開催してます。参加資格はＤＩＣ会員であることのみです。作品は本学院講師陣によって添削され、優秀な作品には「賞品」および本学院受験時に試験科目の一部が免除となる「指定免除証明書」を進呈致します。応募方法などは、会報誌の「電脳インフォメーション」にてお知らせします。

それでは、コンテストの紹介をしていきます。まず「ゲーム企画書コンテスト」。これは、皆さんのゲームアイデアを「企画書」という形にして発表してもらいます。企画書なんて書いたことが無いので心配という方も、こちらであらかじめフォーマットを用意しますので安心して参加してください。例年、最も人気の高いコンテストです。私もこのコンテストで初めて企画書（今思うとほんとにはずかしい出来）を書きましたが、やればできるもんです。けど結果は聞かないでください(笑)。次に、「グラフィックコンテスト」。皆さんのグラフィック作品を発表してもらいます。手描き、ＣＧなどの形態は問いません。自信作をお待ちしております。

続いて、イベントについて紹介します。定期的に開催されているものでは「ＴＲＰＧ大会」があります。ＴＲＰＧは「テーブルトークＲＰＧ」の略で、ＲＰＧをコンピュータ相手にではなく、人間との会話によってストーリーを進行していくものです。初心者も上級者も安心して楽しめるようになっています。その他には「卒業修了制作展見学ツアー」、「次世代ゲームマシン体験会」、「バンタンクリエイターズフェス94見学ツアー」、などがおこなわれてきました。

入会するには、学校案内書についている会員登録カードを送るだけです。まずはベーマガにも時々ついている案内書請求ハガキを送ってみてはいかがですか。（浜）

T氏　燃える!?

今、僕たちのクラスで密かに流行(はや)っているもの。それが「マジック・ザ・ギャザリング（以下ＭＴＧ）」だ！

これは『トレーディングカード』という、集めたカードで１対１の対戦ができるカードゲームなのだが、内容がシンプルで面白い。

最初は〝話しのネタに〟と思って僕は買ってみたのだけど、話をしたらもう次の日には「ゲームをしよう」という者がやって来て…今では毎日熱いバトルを繰り広げているのだ。さらに、日本では「ＭＴＧ通」として知られている朱鷺田先生の助言も手伝って、ブームは一向に冷める気配がないのである。

僕たちの戦いは決してやむことがないのだ！

◆イラストコーナー◆



▲P.N高柳里夢さん。すっごーく美化されてますね…この二人。もとい、片方だけ(笑)。こんな感じで他のメンバーも書いてくれたらグー。



▲P.Nあるむさん。これはファンタジーものですね。やはりいつ見てもいいですなぁ。ところで、後ろにいるのはワーウルフでしょうか。



▲P.N鉄吉さん。今後ともよろしく。ところで、このタイトルはもしかして、其なんとか７ではないのでしょうか。ちがってたらごめん…。

Information of Information

冬到来！ クリスマスも間も無くだ！
●'96学校説明会　12月４日～12月25日　※日・祝祭日除く
10:00～15:00（お好きな時間帯で１時間30分程度）
●模擬試験　12月17日(日)　13:00～16:30
●一日体験入学　12月10日(日)　13:30～16:30
※会場・時間等はTELにてお問い合わせください。
模擬試験には受験料1,000円が必要ですが、その他のイベントは一切無料です。
詳しくは下記の宛先まで、おハガキかお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。
◆'96年度入学願書受付中！
◆４年制：第２期募集受付開始！

バンタン電脳情報学院 TEL0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-12MB 電脳インフォメーション係

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～4:00 PM 6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

Mac-マルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース
■BASIC.をマスターした方向け
Bコース
■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース

新設！毎月開講講座

ゲーム企画・シナリオ創作養成講座

■1日2時間30分、月～金まで1年間独創性教育を徹底的に追求する自信の講座です。

ゲームクリエイター養成講座

■ゲーム作成ツールによるゲームクリエイター養成講座です。プログラム、グラフィック、サウンド全て習ったことないけど、ゲームのアイディアだけは自信があるので、自分でゲームを作ってみたい。こういう諸君が対象です。現役のゲームデザイナーが真剣に指導します。

1 2 3 4

Edit



1996年4月生学校見学会実施中！





◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募（1社目）一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが証明されました。

'96年1月生願書受付中！

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

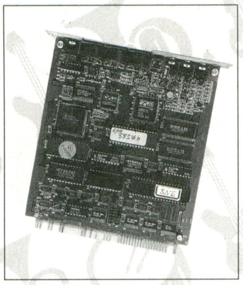
◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と
金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
平日コース　PM6:30～9:30
土曜コース　AM10:00～PM4:00

MIDI音源GM/GS

GENERAL MIDI

■ MC-77PCM PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載MIDIインターフェース

Windowsが走る！32音が奏でる！コーラス&リバーブ・エフェクト搭載本格的MIDI音源ボード



希望小売価格 ￥56,800（税別）

■概要：MPU-PC98IIの上位コンパチなインターフェースに、最新型のPCMチップを搭載して、より華麗で柔らかい音色、より立体的で自然な音場再現を目指して開発されたMIDI音源ボードです。コーラス・リバーブ・エフェクト搭載はもちろん、同時発音数も32音まで拡張されていますので、WindowsからGM/GS対応のミュージックソフト、ゲームソフトのサウンドをとびっきり素敵で華麗な音を楽しむ事が出来ます。また、シンセサイザーや他のMIDI音源をつないでも積極的に楽しめる、充実したインターフェース機能も持っています。■PCM音源部：●音色数：GM/GS対応。コーラス・リバーブ・エフェクト搭載。SC55mkIIの354音色より多い393音色搭載。（楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色）●ドラムセット数：10セット（1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む）●同時発音数：32音 ■インターフェース部：●コンパチビリティ：ローランドMPU-PC98II上位コンパチ。●分解能：MPU-PC98IIの4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート、割り込み：切り換え可■入出力：●MIDI：IN1個/OUT2個標準DIN5P●各種：オーディオ OUT/FSK IN、OUT/メトロノーム/3.5φジャック1個

■ MC-55PCMZ PC-98シリーズ用MIDI&FM音源搭載MIDIインターフェース

Windowsが走る！MIDIが奏でる！FM音源でJOYが出来る！何倍も楽しいマルチ音源



希望小売価格 ￥49,800（税別）

■概要：MIDIインターフェースに、GM/GS対応のHiクオリティなPCM音源とFM音源を搭載していますので、GM/GS対応のソフトから、NECのFM音源PC-9801-86/26K対応のソフトまで、簡単にHiFi音で楽しめます。

■PCM音源部：●音色数：GM/GS対応。SC55mkIIの354音色より多い393音色搭載。（楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色）●ドラムセット数：10セット（1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む）●同時発音数：24音●コンパチビリティ：GM完全対応128音色。GS対応、SC55mkII/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色。但し、コーラス＆リバーブ・エフェクトは搭載されていません。

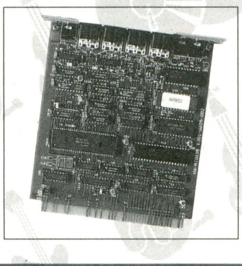
■FM音源部：●スーパーステレオ：PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがステレオ音（FM3音＋SSG3音）で楽しめます。また、パソコン本体のPCMやFM音源とぶつからないように、FM音源部の切り離しの機能も付いています。

■インターフェース部：MC-77PCMと同等。■入出力：●JOYポート：Dサブ9P●オーディオOUT：3.5φジャック●MIDI：IN/OUT/THRU：ミニDIN5P各1個

名ばかりのMIDIならもういらない。

■ HW-98MIDI-II

徹底的にMIDIなら最高性能の標準インターフェース



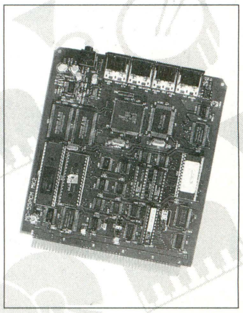
希望小売価格 ￥16,800（税別）

■仕様
●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98-IIコンパチ●分解能：MPU-PC98-IIの4分音符あたり192に対して480と高性能●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式●I/Oポート、割り込み設定：切り替え可●FSK IN/OUT/メトロノームOUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3

■ MC-55PCM

GM/GS音源搭載MIDIインターフェース

試してみませんかMIDIの華麗なる音色をSNEのMIDIのスタンダードがここに有ります。



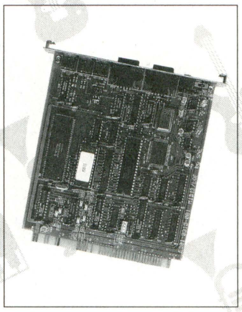
希望小売価格 ￥46,800（税別）

■PCM音源部 MC-55PCMZと同等。
■インターフェース部 ●コンパチビリティ：ローランドMPU-PC98IIコンパチのインテリジェントタイプ。Windowsでも快適に使えます。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式●I/Oポート：切り替え可●割り込み設定：切り替え可
■入出力 ●オーディオOUT：3.5φステレオジャック×1（LINE出力）●MIDI IN：DIN5P 1個●MIDI OUT：DIN5P 3個

■ MIDI-3

FM音源搭載MIDIインターフェース

PCMしかないパソコンなら！FM音源がないパソコンなら！JOYで対戦したいならMIDI-3を選んで正解！



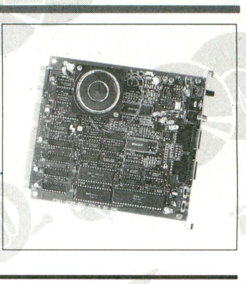
希望小売価格 ￥29,800（税別）

■FM音源部
●スーパーステレオ：PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトもステレオ音（FM3音＋SSG3音）で楽しめます。また、パソコン本体のPCMやFM音源とぶつからないように、FM音源部の切り離しの機能も付いています。●デュアルJOY：Dサブ9Pのジョイスティックポートが2個付いていますので、対戦ゲームも楽しめます。アナログ式でも楽しめます。
■インターフェース部：MC-55PCMZと同等。

■ JOY-2

FM音源搭載ジョイスティックインターフェース

FM音源で徹底的に楽しむなら！JOYで対戦したいなら！JOY-2を選べば予算が楽々！

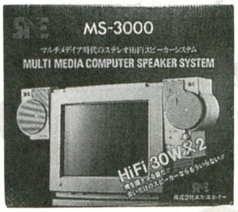


希望小売価格 ￥16,800（税別）

■仕様
●スーパーステレオ（MIDI-3と同等）●デュアルJOY●スーパーEMS●サウンドBIOS搭載●ボード上スピーカー搭載（ボリューム付）

■ MS-3000 マルチメディアに最適、ミキシング機能付。

■仕様
●定格最大出力：30W×2●スピーカー：3.5インチHiFiフルレンジ（センタードームツイター付）×2●サイズ/重量（右側用）：W119×D114×H204mm/998g●サイズ/重量（左側用）：W119×D114×H146mm/726g●設置方法：14から20インチのモニターのサイドに吊り下げ式。（据え置き可）●LINE IN（A）/LINE IN（B）●AUX OUT/ヘッドフォン：3.5φステレオ各1●BASS：低音部の量感を好みの量にセット出来ます。●MIXER：LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます。●VOLUME：音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーならもういらない!! 魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 ￥16,800（税別）

SNE
株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県龍ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805（代表）/FAX.0297-65-0809

各種MIDIケーブルも用意しています。

10th ANNIVERSARY

おかげさまで、創立10周年を迎えることができました。これからも末長くよろしくお願いいたします。

SNE

■MIDIセット

SNE10周年の特別企画として、パソコンにつなげるだけでMIDIのHiFi音が楽しめる、MIDIセットをスペシャルプライスにて、期間限定でご用意致しました。

MIDIを楽しむスペシャルセット

■RS-232Cで楽しむ基本セット
●MC-6600ハッピーセット1―――特別価格￥36,800
（MC-6600＋IFケーブル＋MSP-2G）
■インテリジェントインターフェースで楽しむ本格セット
●MC-6600ハッピーセット2―――特別価格￥49,800
（MC-6600＋HW-98MIDIII＋MIDIケーブル＋MSP-2G）
■ゲームからDTMまで楽しむマルチなセット
●MC-6600ハッピーセット3―――特別価格￥59,800
（MC-6600＋MIDI-3＋MIDIケーブル＋MSP-2G）
■本格的DTMの基本セット
●DTM-55PCM―――特別価格￥49,800
（MC-55PCM＋MS-3000＋GINGA-KANA-PLUS）
■ゲームフリークの為のマルチなDTMセット
●DTM-55PCMZ―――特別価格￥59,800
（MC-55PCMZ＋MS-3000＋GINGA-KANA-PLUS）
■研ぎ澄まされた耳に贈るエクセレントなDTMセット
●DTM-77PCM―――特別価格￥69,800
（MC-77PCM＋MS-3000＋GINGA-KANA-PLUS）

■MC-6600



RS-232Cインターフェース付
GM/GS対応MIDI音源モジュール

リバーブ&コーラス・エフェクト搭載なのにとってもコンパクトな270g

希望小売価格￥49,800(税別)

■PCM音源部 ●GM/GS対応。SC55mkIIの354音色より多い393音色搭載。(楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色)MC-55PCM/55PCMZのPCM音源にリバーブ＆コーラス・エフェクトを追加搭載してあります。
■入出力 ●LINE OUT 3.5φステレオジャック●PHONE OUT：3.5φステレオジャックボリューム付●MIDI IN/THRU：ミニDIN5P●RS-232Cインターフェース：ミニDIN8P各1個

■MSP-2G PC-98シリーズ用アンプ付ステレオスピーカーシステム



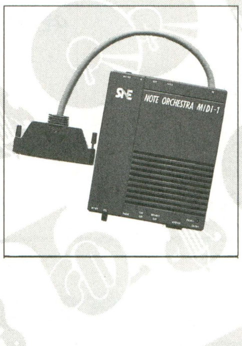
HiFiなのに手のひらサイズ220g 世によく有る安物ではありません！

希望小売価格￥9,800(税別)

●パソコンから電源が供給されますので、ノートパソコンに使えば持ち運びで使えます。●ステレオヘッドフォンがボリューム付で使えます。●デスクトップパソコンで使っても手のひらサイズで場所を取りません。●SNEの特製スピーカーを搭載していますのでとっても澄んだ音がします。

本物の音源をお届けします。

■MIDI-1



PC-9801NOTE用FM音源搭載 インテリジェントMIDIインターフェース

希望小売価格￥39,800(税別)

■対応機種
●NEC PC-98ノートパソコン/EPSON互換機●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種
■FM音源部仕様
●スーパーステレオ：PC-9801・26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音（FM3音＋SSG3音）で楽しめます。●JOYポート付・割り込み設定切り替え可・ステレオヘッドフォンアンプ付●HiFiスピーカー搭載
■MIDIインターフェース部仕様
●MIDI-98NOTEと同等。

■MIDI-98NOTE



PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース

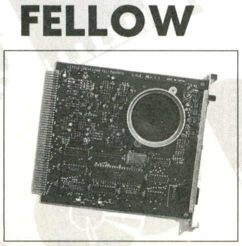
最高性能MIDIインターフェースNOTE版

快適Windows対応

希望小売価格￥26,800(税別)

■仕様
●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98上位コンパチ●分解能：MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート切り替え可●割り込み切り替え可●入出力：IN、OUT、THRU各1個(ミニDIN5Pタイプ)、メトロノームOUT1個(3.5φミニジャック)

■LITTLE ORCHESTRA FELLOW



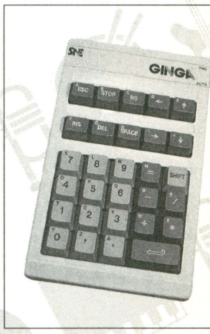
PC-9801/9821用HiFiステレオFM音源

スロットに入れるだけでHiFi音

希望小売価格￥16,800(税別)

■特長
●SNEの特別設計のHiFiスピーカーを搭載していますので、鮮明な音色を、スロットに入れるだけで楽しめます。●PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音で楽しめます。●MSX対応のジョイスティックをつないで楽しめます。また、アナログJOYも楽しめます。

■GINGA-PRO



マクロ機能付キーボードプロフェッショナル仕様

希望小売価格￥50,000(税別)

■仕様
●プロフェッショナル仕様：高耐久性のメカニカルキースイッチ、金属フレーム、消えにくい印刷文字、打ちやすい形状、高機能搭載など業務用として最適な仕様となっています。●10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録し再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打出せます。●フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録し再生出来ます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量：116×192×42㎜ 465g

■GINGA-KANA-PLUS



小さな巨人、マルチファンクションなMINIキーボード

希望小売価格￥25,000(税別)

■仕様
●150×97×26㎜、182gの10キーサイズでフルキーボードのように使えます。●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています。●カナの小文字が簡単に入力出来ます。●アルファベットも簡単に入力出来ます。●入力確認用に音が出せます。●プログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています。

■MACRO-10V



ゲームの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格￥16,800(税別)

■機能
●10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量150×97×26㎜、192g

全国通販 パソコン周辺機器 インパクト IMPACT!

秋葉原本店 ☎03-5294-3741
年中無休 AM10：00〜PM7：00

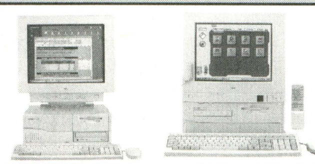
三ノ輪支店 ☎03-5811-5631
日祭休 AM10：00〜PM7：00

登場！ NEC新製品！



PC-9821Xb10/J8	¥198,000→TEL
PC-9821Xa10/K8	¥268,000→TEL
PC-9821Xa10/K12	¥298,000→TEL
PC-9821Xa12/K8	¥348,000→TEL
PC-9821Xa12/K12	¥398,000→TEL
PC-9821Xa13/K12	¥398,000→TEL
PC-9821Xa13/K16	¥448,000→TEL
PC-9821Xt13/K12	¥620,000→TEL

PC-9821V7/C4KA	¥218,000→TEL
PC-9821V7/C4KB	¥218,000→TEL
PC-9821V7/S5KA	¥238,000→TEL
PC-9821V7/S5KB	¥238,000→TEL
PC-9821V7/S7KA	¥288,000→TEL
PC-9821V7/S7KB	¥288,000→TEL
PC-9821V10/S5KA	¥265,000→TEL
PC-9821V10/S5KB	¥265,000→TEL
PC-9821V10/S5KC	¥325,000→TEL
PC-9821V10/S5KD	¥325,000→TEL
PC-9821V10/S7KA	¥315,000→TEL
PC-9821V10/S7KB	¥315,000→TEL
PC-9821V10/S7KC	¥375,000→TEL
PC-9821V10/S7KD	¥375,000→TEL



PC-9821Cb3/TA	¥298,000→TEL
PC-9821Cb3/TB	¥298,000→TEL
PC-9821Cx3/S5TA	¥378,000→TEL
PC-9821Cx3/S5TB	¥378,000→TEL
PC-9821Cx3/S7MA	¥458,000→TEL
PC-9821Cx3/S7MB	¥458,000→TEL



PC-9821Nd2/5	¥268,000→TEL
PC-9821Ne3/5	¥298,000→TEL
PC-9821Nb7/D5	¥358,000→TEL
PC-9821Nb7/5	¥398,000→TEL
PC-9821Nb7/C8	¥448,000→TEL
PC-9821Na7/H5	¥458,000→TEL
PC-9821Na7/H7	¥498,000→TEL
PC-9821Na9/H8	¥620,000→TEL
PC-9821Na12/H10	¥690,000→TEL

限定お買得！ インパク特価!!

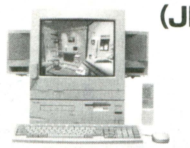
数に限りがありますので、品切れの際はご了承下さい。

NEC PC-9801BX4/U2



¥39,800

NEC PC-9821Cx2/S15B (JL)



¥159,800

NEC PC-9821Ld/260



¥79,800

NEC PC-9821Nd



¥69,800

NEC PC-9821Xe10/C4 (J)



¥89,800

NEC PC-9821Xs/C8W



¥64,800

NEC PC-9821Xs/U7W



¥59,800

EPSON VT512R



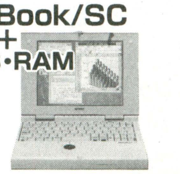
¥238,000

EPSON 486NATX1JR



¥189,800

SOTEC WinBook/SC + 4MB・RAM



¥94,800

FAXでのお見積りもOK！
5294-3744,5811-5634 迄お気軽に

PC-98

NEC	PC-9801BX4/U2/C-P	¥113,000→	¥79,800
	PC-9801BX4/U2-P	¥98,000→	¥68,000
	PC-9821Lt2/3A	¥378,000→	¥188,000
	PC-9821Lt2/3D	¥328,000→	¥203,800
	PC-9821Lt2/7A	¥428,000→	¥220,000
	PC-9821Na7/HC7	¥660,000→	¥393,800
	PC-9821Nd2/3	¥338,000→	¥181,800
NEC	PC-9821Ne3	¥318,000→	¥187,800
	PC-9821Ne3/3	¥378,000→	¥198,000
	PC-9821Nx/3	¥468,000→	¥252,000
	PC-9821Nx/C7	¥560,000→	¥315,000
	PC-9821Xa10/C12	¥498,000→	~~¥310,000~~
	PC-9821Xa12/C12	¥538,000→	~~¥293,800~~
	PC-9821Xa12/C8	¥488,000→	~~¥291,800~~
NEC	PC-9821Xa7/C4	¥268,000→	~~¥149,800~~
	PC-9821Xa7/C8	¥298,000→	~~¥172,000~~
	PC-9821Xa9/C4	¥358,000→	~~¥191,500~~
	PC-9821Xa9/C8	¥398,000→	~~¥217,500~~
	PC-9821Xe10/4-P	¥173,000→	¥122,800
	PC-9821Xe10/C4-P	¥228,000→	¥161,800

EPSON

EPSON	VN575SD	¥398,000→	¥298,000
	VN575ST	¥458,000→	¥345,000
	VN590SD	¥538,000→	¥405,800
	VS466RI -mobilio-	¥288,000→	¥206,800
	VS466R -mobilio-	¥248,000→	¥178,800
	VN512ST -Vividy Note-	¥618,000→	¥446,800
	VN590ST -Vividy Note-	¥538,000→	¥388,000
	VN575ST -Vividy Note-	¥458,000→	¥331,800
	VN575SD -Vividy Note-	¥398,000→	¥288,000
	VM513S -Vividy Tower	オープンプライス→	¥298,000
	VM513SX -Vividy Tower-	オープンプライス→	¥298,000
	VM513SS17 -Vividy Tower-	オープンプライス→	¥364,000
	VT513S	¥458,000→	¥329,800
	VT510S	¥358,000→	¥257,800
	VD513S	¥438,000→	¥315,000
	VD510S	¥318,000→	¥228,800

掲載の価格は11月20日現在のものです
最新の価格は☎でお問い合わせ下さい

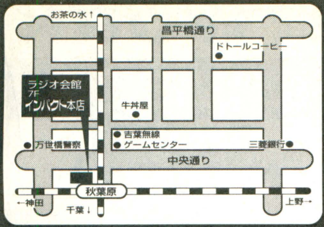
DOS/V

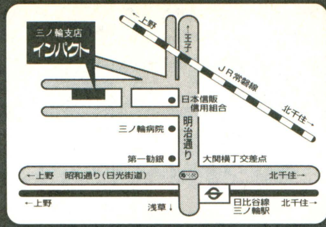
AIWA	PC-MT575	¥298,000→	¥178,000
TOSHIBA	BREZZA 5100CX/A モデル	¥228,000→	¥180,800
	BREZZA 5100CX/B モデル	¥238,000→	~~¥196,800~~
	BREZZA 5100CX/C モデル	¥268,000→	~~¥216,000~~
	GT4755M9	¥318,000→	~~¥254,000~~
	GT4755A9	¥248,000→	~~¥198,000~~
	GR0908SW	¥448,000→	~~¥358,000~~
	GR0908TW	¥498,000→	~~¥398,000~~
	GR0758SW	¥398,000→	¥305,000
	GR0758SA	¥428,000→	¥327,800
	GR0758TW	¥438,000→	¥335,500
	SS5755TW	¥368,000→	¥278,800
COMPAQ	PRESARIO5526	オープンプライス→	~~¥200,000~~
	PRESARIO7170 + CRT	オープンプライス→	~~¥250,000~~
FUJITSU	FMV DESKPOWER C	¥228,000→	~~¥186,000~~
	FMV DESKPOWER CV	¥288,000→	~~¥235,000~~
	FMV DESKPOWER S	¥248,000→	~~¥203,000~~
	FMV DESKPOWER H	¥398,000→	~~¥326,000~~
	FMV DESKPOWER T	¥458,000→	~~¥375,000~~
	FMV DESKPOWER T MO	¥518,000→	~~¥424,500~~
IBM	2605-7FD	オープンプライス→	¥283,000
	2605-7FE	オープンプライス→	¥321,500
	2605-7FQ	オープンプライス→	¥369,500
	2431-YD0	オープンプライス→	¥165,000
	2431-YD1	オープンプライス→	¥194,500
	2431-YDW	オープンプライス→	¥282,500
	Aptiva 555	オープンプライス→	¥228,000
	Aptiva 745	オープンプライス→	¥257,000
	Aptiva 755	オープンプライス→	¥304,800
	Aptiva 765	オープンプライス→	¥333,000
	Aptiva 766	オープンプライス→	¥371,500
SHARP	AV1/590CD	¥500,000→	~~¥398,000~~
	AV1/575CD	¥400,000→	~~¥298,000~~
Panasonic	CF-32GP	¥318,000→	¥167,000
	CF-32AP	¥378,000→	¥268,000
	CF-41FS	¥398,000→	¥275,000
SOTEC	WinBook Quattro90	¥598,000→	¥478,500
	WinBook Quattro90D	¥498,000→	¥398,500
	WinBook Pro100T	¥398,000→	¥318,500
	WinBook Pro90T	¥498,000→	¥398,500

CRT

NEC	PC-KM153R	¥69,800→	¥42,800
	PC-KM154	¥99,800→	¥77,500
	PC-KM153R2	¥69,800→	~~¥55,800~~
	PC-KM173R2	¥118,000→	~~¥94,500~~
	PC-KM173	¥118,000→	¥58,800
	PC-KM174	¥178,000→	¥138,000
	PC-TM151	¥79,800→	¥56,000
飯山	MF-8515E	¥39,800→	¥37,500
	MF-8615E	¥49,800→	¥44,000
	MF-8617E	¥79,800→	¥69,500
	MF-8617ES	¥84,800→	¥74,000
	MT-8617ES	¥113,000→	¥94,000
	MT-8617E	¥108,000→	¥90,000
三菱	RD-15G	¥59,800→	¥39,800
	RD-17G2	¥190,000→	¥94,800
ロジテック	LCM-17	¥99,800→	¥65,000
	LCM-15EX	¥49,800→	¥37,500
αデータ	ACM-215	¥56,800→	¥33,000
	ACM-517	¥94,800→	¥62,500
	ACM-515	¥56,800→	¥40,000
TAXAN	EV151	¥74,800→	¥45,500
SONY	CPD-17SF8	¥99,800→	¥77,800
	CPD-15SF8	¥64,800→	¥50,500
ICM	LS-2815FN	¥54,800→	¥36,500
	LS-2617FN2	¥119,800→	¥55,500
	RS-A770N	¥108,000→	¥72,800
	RS-A785N	¥128,000→	¥96,500
TEAC	DM-71F	¥99,800→	¥62,000
	DM-51F2	¥49,800→	¥37,800
エレコム	HRM-15	¥79,800→	¥34,800
	HRM-LS15	¥59,800→	¥39,800
	HRM-LS17	¥99,800→	¥70,800
	HRM-17G	¥99,800→	¥64,500
NANAO	FlexScan52F	¥120,000→	¥88,000
	FlexScan56T・S	¥220,000→	¥129,800
	FlexScan54T	¥150,000→	¥106,800

IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT! IMPACT!





秋葉原本店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL.03-5294-3741 FAX.03-5294-3744
振込先 東京シティ信用金庫 秋葉原支店(普)540003インパクト

三ノ輪支店 〒116 東京都荒川区東日暮里1-13-16サンワードパレス
TEL.03-5811-5631 FAX.03-5811-5634
振込先 第一勧業銀行 三ノ輪支店(普)1497354インパクト

現金書留 書留到着後、即商品発送又は発注の手配となります。
分割払い クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後商品発送の手配となります。
代金引換発送 商品到着時に、代金をお支払い下さい。（但し、別途手数料がかかります。）
また、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。

周辺機器

スキャナ



EPSON GT-5000WINP/WINS
標準価格 ¥59,800
特価 ¥40,800

NEC	PC-IN700/4C	¥99,800→	¥77,500
EPSON	GT-8500WIN	¥99,800→	¥69,800
	GT-9000WIN	¥148,000→	¥106,800
HP	ScanJet4C (NEC)	¥148,000→	¥101,800
シャープ	JX-330NP	¥178,000→	¥108,000
キャノン	IX-4025	¥49,800→	¥33,000
NEOS	NSF-600CL2/W	¥74,800→	¥39,800
	NSF-1200SP/W	¥118,000→	¥84,500
	NSF-1200CL2/W	¥118,000→	¥96,800
	NSF-1200CMB/W	¥158,000→	¥122,800
	NSF-800CMB/W	¥138,000→	¥102,800
	NSF-800SP/W	¥94,800→	¥63,500
	NS-801CL	¥39,800→	¥21,800
αデータ	ASC-1200L	¥49,800→	¥36,800
	ASC-600N	¥39,800→	¥29,800
オムロン	HS-400	¥74,800→	¥57,800
メルコ	CBN-S	¥44,800→	¥35,500
	CBN-MS	¥12,000→	¥9,800

プリンタ



Canon BJC-210J
標準価格 ¥29,800
特価 ¥23,800

キャノン	BJ-220JC2	¥69,800→	¥37,500
	BJ-30V	¥39,800→	¥19,800
	BJC-35V	¥54,800→	¥29,800
キャノン	BJC-400J	¥59,800→	¥31,800
	BJC-600J	¥79,800→	¥47,500
	LBP-A304G2	¥214,000→	¥150,000
	LBP-A309G2	¥298,000→	¥210,000
	LBP-A404F	¥118,000→	¥82,000
	LBP-A405Jr	¥89,800→	¥65,800
	LBP-B406G2 (トナー付)	¥214,800→	¥155,800
	LBP-730	¥248,000→	¥175,800



EPSON MJ-500C
標準価格 ¥49,800
特価 ¥28,800

EPSON	LP-1000	¥99,800→	¥62,800
	LP-1600	¥148,000→	¥104,800
	LP-8000SX	¥198,000→	¥142,000
	LP-8500	¥268,000→	¥194,800
	LP-9000	¥298,000→	¥210,000
	MJ-1100	¥79,800→	¥58,000
	MJ-5000C	¥198,000→	¥129,800
	MJ-3000CU+カラーUPグレード	¥148,000→	¥107,800
	MJ-3000CU	¥128,000→	¥93,800
	MJ-800C	¥79,800→	¥47,800
	MJ-900C	¥108,000→	¥71,800
	VP-1100	¥79,800→	¥44,800
	VP-600	¥74,800→	¥47,500
	VP-870	¥99,800→	¥72,800
アルプス	MD-2000J	¥79,800→	¥62,500
HP	LaserJet5L	¥69,800→	¥48,800
	HP DeskJet1200C	¥188,000→	¥135,000
NEC	PC-PR820/3	¥160,000→	¥115,000
	PC-PR101/J110R	¥49,800→	¥24,800
	PC-PR101/J180	¥64,800→	¥33,800
	PC-PR2000FW	¥268,000→	¥193,500
NEC	PC-PR2000E	¥198,000→	¥142,800
	PCPR2200NW	¥298,000→	¥214,800
	PC-PR1000EW	¥98,000→	¥69,800
FUJITSU	XJ-500	¥49,800→	¥32,500
ロジテック	LPR-360B	¥29,800→	¥22,500
Brother	P-TOUCH PC	¥39,800→	¥30,800

CD-ROM

ロジテック	LPD-650	¥118,000→	¥84,800
	LCD-600	¥54,800→	¥41,800
	SCD-430	¥28,000→	¥21,800
ICM	CD-660S-N	¥29,800→	¥23,500
	CD-900S-N	¥69,800→	¥55,000
	PDR-650-N	¥118,000→	¥70,800
メルコ	CDS-4E	¥34,800→	¥23,000
	CND-4FB	¥29,800→	¥23,000
エレコム	ECD-L900	¥59,800→	¥46,800
	ECD-400	¥29,800→	¥24,800
緑電子	CXA-900-MP	¥52,800→	¥41,000
	CXA-602-MP	¥25,800→	¥20,500
I・Oデータ	CDG-TX4A	¥29,800→	¥23,800
	CDG-AB4	¥25,800→	¥21,500
TEAC	PD-650	¥118,000→	¥88,000

MO

エレコム	EMO-2300S	¥148,000→	¥71,500
	EMO-L230-S	¥128,000→	¥71,500
緑電子	UM-423D-MP	¥116,800→	¥78,800
	UM-423R-MP	¥126,800→	¥85,500
TAXAN	TS-MO230	¥129,800→	¥61,500
ロジテック	LMO-450H	¥95,000→	¥65,500
	LMO-400	¥83,000→	¥49,800
ICM	PMO-230S-N	¥89,800→	¥65,500
I・Oデータ	RM-MO230F	¥79,800→	¥59,800
メルコ	MON-230	¥120,000→	¥87,800
	MON-E230	¥79,800→	¥62,800
ソニー	RMO-S330	¥89,800→	¥35,000

HDD

ロジテック	SHD-BA2000M	¥122,000→	¥82,800
	SHD-BA2000U	¥123,000→	¥76,000
	SHD-BA1000M	¥62,000→	¥38,800
	SHD-BA1000U	¥68,000→	¥34,500
	SHD-BA540M	¥40,000→	¥28,800
	SHD-BA540U	¥36,000→	¥23,500
ICM	RX-540CIN	¥35,800→	¥28,500
	RX-1000-CIN	¥49,800→	¥39,500
メルコ	DNS-526J	¥46,000→	¥27,800
	DNS-1024J	¥84,800→	¥48,000
	DNS-2048	¥160,000→	¥90,800
エレコム	EHD-1000VG-98	¥69,800→	¥47,800
	EHD-500VG-98	¥44,800→	¥31,000
ICM	RD-270-N	¥72,800→	¥53,800
カーネル	RM-270L (N)	¥79,000→	¥59,500
I・Oデータ	RM-SQ270	¥74,000→	¥53,500
	HDS-540M/98	¥44,000→	¥28,800
	HDS-1G/98	¥79,800→	¥39,800
緑電子	V3-1060-HN	¥88,000→	¥69,800
	V6-850-HN	¥39,800→	¥32,000
	V6-1080-HN	¥54,800→	¥44,000

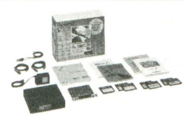
FDD

ロジテック	SFD-332M	¥34,800→	¥18,800
	LFD-331	¥29,800→	¥16,500
	SFD-32J	¥29,800→	¥17,800
	LFD-51	¥29,800→	¥21,000
αデータ	AD-F35SR	¥24,000→	¥12,800
	AD-F35WR	¥38,000→	¥19,800
	AD-F35WG	¥29,800→	¥18,500
THK	FD-532	¥39,800→	¥27,000
	FD-501	¥21,800→	¥16,000
	FD-502	¥33,800→	¥25,500
エレコム	FDD-35NT14	¥29,800→	¥18,000
	FDD535M14	¥49,800→	¥31,500

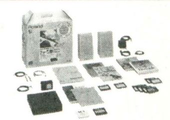
●全品新品、安心のメーカー保証付!!●

コンピュータ・ミュージック

ローランド	ミュージ郎8800Pro (DOS/V)	¥120,000→	¥95,500
	ギタ次郎II GC	¥69,800→	¥55,500
	ギタ次郎II GK	¥59,800→	¥47,500
	ビデオくん	¥99,800→	¥77,500
	SCP-55	¥49,800→	¥39,500
	S-MPU/PC	¥29,800→	¥23,800
	S-MPU/AT	¥33,000→	¥26,000
	MPU-PC98 II	¥19,800→	¥15,500
	PC-180	¥29,800→	¥23,500
ローランド	MA-5P	¥11,000→	¥8,800
	SC-88	¥89,800→	¥68,800
	SC-88VL	¥69,000→	¥53,500
	SC-55mk II	¥55,000→	¥42,800
ヤマハ	MU80	¥69,000→	¥54,000
	MU50	¥52,000→	¥40,800
	MU5	¥29,000→	¥22,800
	MU5-K	¥35,000→	¥27,000
	CBX-K1	¥15,800→	¥12,500
	CBX-KIW	¥63,000→	¥49,800



Roland ミュージ郎8800Pro (98)
標準価格 ¥118,000
特価 ¥93,800



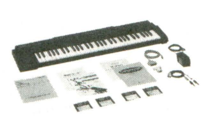
Roland ミュージ郎5500
標準価格 ¥63,000
特価 ¥50,500



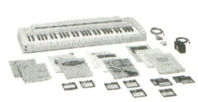
YAMAHA CBX-80 (D/M/W)
標準価格 ¥83,000
特価 ¥65,000



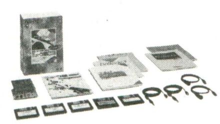
YAMAHA CBX-50 (D/M/W)
標準価格 ¥63,000
特価 ¥49,500



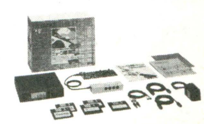
Roland ミュージ郎 XP-10
標準価格 ¥79,800
特価 ¥63,500



Roland ミュージ郎 SK-50
標準価格 ¥75,000
特価 ¥59,800



Roland ミュージ郎 BOARD II
標準価格 ¥63,000
特価 ¥48,800



Roland ミュージ郎 88Pro
標準価格 ¥148,000
特価 ¥113,800

プロッタ

ローランドDG	DXY-1150	¥128,000→	¥95,000
	DXY-1250	¥158,000→	¥117,500
	DXY-1350	¥198,000→	¥147,500
	GRX-3500	¥395,000→	¥293,800
	GRX-4500	¥495,000→	¥368,500
	PNC-950	¥370,000→	¥275,500
	PNC-1200	¥690,000→	¥513,500
	PNC-5000	¥590,000→	¥438,000
グラフテック	FP-8200	¥690,000→	¥472,000
	FP-8300	¥520,000→	¥371,800
	FP-9100	¥840,000→	¥560,000
	FP-9200	¥640,000→	¥426,800
	GX-3100	¥945,000→	¥630,000
	MP-5300	¥198,000→	¥141,800
HP	デザインジェット250C (A1)	¥378,000→	¥264,800
	デザインジェット250C (A0)	¥528,000→	¥369,800
	デザインジェット230 (A1)	¥278,000→	¥198,000
	デザインジェット230 (A0)	¥428,000→	¥299,800

メモリ

I・Oデータ	Ne-SIMXA-4MX2	¥43,000→	¥33,500
	Ne-SIMXA-8MX2	¥85,000→	¥66,500
I・Oデータ	Ne-SIMXA-16MX2	¥168,000→	¥130,800
	Ne-SIMXB-4MX2	¥49,000→	¥30,400
	Ne-SIMXB-8MX2	¥76,000→	¥59,500
	Ne-SIMXB-16MX2	¥148,000→	¥115,500
	Ne-SIM32-H4M	¥22,000→	¥15,900
	Ne-SIM32-H8M	¥42,000→	¥30,400
	Ne-SIM32-H16M	¥84,000→	¥59,800
	Cb234-4M	¥24,000→	¥18,800
	Cb234-8M	¥42,000→	¥32,800
	Lb34-4M	¥28,000→	¥18,800
	Lb34-8M	¥49,000→	¥35,000
	Lb34-16M	¥96,000→	¥68,500
メルコ	EMW-P8M	¥39,000→	¥30,400
	EMW-P16M	¥77,000→	¥60,000
	EMW-P32M	¥150,000→	¥116,800
	EMW-8M	¥44,000→	¥34,500
	EMW-16M	¥86,000→	¥66,900
	EMW-32M	¥168,000→	¥130,800
	EXB-4M	¥24,800→	¥19,300
	EXB-8M	¥46,000→	¥35,800
	EXB-16M	¥88,000→	¥68,500
	EC2-4M	¥24,800→	¥19,300
	EC2-8M	¥43,000→	¥35,500
	EC2-16M	¥79,800→	¥62,200

モデム

オムロン	ME2814B	¥39,800→	¥30,500
	ME1414 VB II	¥29,800→	¥19,500
	ME1414B II	¥22,800→	¥14,500
サン電子	MS288EF (M)	¥26,800→	¥22,000
	MS288AFpro (M)	¥34,800→	¥26,800
	MS288CF	¥39,800→	¥31,500
	MS144AVF2	¥29,800→	¥20,800
	MS144AF	¥21,800→	¥12,500
	MS144CF-A	¥36,800→	¥29,800
マイクロコア	MC14400VX	¥26,800→	¥18,500
	MC144FC5	¥26,800→	¥18,500
	MC288XL	¥37,800→	¥27,800
	MC14400FXE	¥19,800→	¥15,000
アイワ	PV-BFV144	¥28,800→	¥18,000
	PV-PFV144 HN	¥28,800→	¥18,000
	PV-BF288M2WW	¥33,800→	¥24,500
	PV-AF288	¥42,800→	¥31,800
	PV-PF288	¥37,800→	¥27,500
	PV-AFV144M2WW	¥27,800→	¥20,500
	PV-BF144M2	¥19,000→	¥13,800
NEC	CMZ144 II	¥19,800→	¥14,500
TDK	DF1414EX	¥28,800→	¥21,800
TDK	DF2814BX	¥38,800→	¥29,800
ロジテック	LFM-288BS	¥29,800→	¥22,000
	LFM-144BV	¥19,800→	¥14,800
	LFM-144BS	¥15,800→	¥11,800
ICM	MX-288B-PC	¥34,800→	¥26,000
I・Oデータ	DFM-288	¥29,800→	¥23,800
	PC-FM144	¥24,800→	¥17,500
SONY	SMD-V340W	¥39,800→	¥31,000
	SMD-V341W	¥69,800→	¥53,800

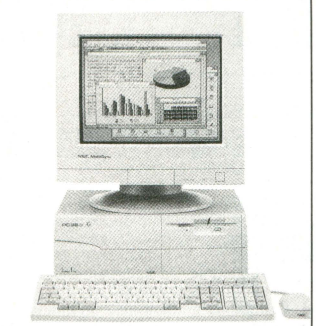
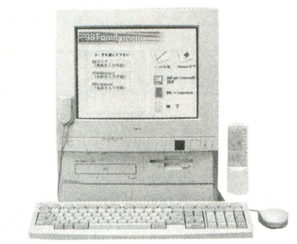
その他

キュービジョン	ウェーブマスター	¥26,800→	¥22,800
	Win デュオ	¥39,800→	¥34,800
	MIDI マスター	¥12,800→	¥10,500
	ウェーブマスターカード	¥39,800→	¥33,800
	カード86	¥29,800→	¥25,000
FUJIFILM	フォトビジョンFV-10	特価	¥58,800
	フォトビジョンFV-5	特価	¥42,800
メルコ	MBN-D	¥39,800→	¥31,800
	EUF-H8M	¥79,800→	¥62,800
	EUD-Q8M	¥64,800→	¥50,800
	EUB-Q8M	¥64,800→	¥50,800
インテル	PODPV83	¥39,800→	¥28,800
NEC	86音源ボード	¥25,000→	¥19,500
ロジテック	LPM-SCSI2	¥24,800→	¥15,800
	スピーカー AS-701	特価	¥4,980

秋葉原ラジオ会館7Fにて店頭販売も行っています. 在庫をご確認の上ご来店下さい

どこにも負けない価格で頑張ります。

パソコン通信ホスト21-NETWORK

NEC	NEC	NEC	NEC
PC9801 Bx4/u2入門セット	**PC-9821 Cb2/Bセット**	**98NOTE 9821Nmセット**	**PC-9821 Ne3/3セット**
			
PC-9801 Bx4/u2 ……¥98,000 ACM-215 ……¥54,800 標準小売価格¥152,800	PC-9821Cb2/B ……¥228,000 PC-PR101/J110R ……¥49,800 プリンターケーブル ……¥3,000 標準小売価格¥280,800	PC-9821Nm ……¥188,000 Pack NX-500 ……¥49,800 BJ-30V ……¥39,800 プリンターケーブル ……¥2,800 標準小売価格¥280,400	PC-9821Ne3/3 ……¥378,000 BJC-35V ……¥54,800 プリンタケーブル ……¥3,000 標準小売価格¥435,800
44% off **¥84,800** (消費税別)	51% off **¥135,800** (消費税別)	36% off **¥178,800** (消費税別)	42% off **¥249,800** (消費税別)

システム System 21

本体
システム特価

[NEC]
- PC-9821Nd2 定価¥278,000 ……¥149,800
- PC-9801Bx4/u2 定価¥98,000 ……¥49,800
- PC-9821Xa9/c8 定価¥398,000 ……¥229,800
- PC-9821Xa7/c4 定価¥268,000 ……¥139,500
- PC-9821 Cb2/T 定価¥268,000 ……¥129,800
- PC-9821 Xa7e/S17 定価¥338,000 ……¥189,500
- PC-9821Lt2/7A 定価¥428,000 ……¥238,000
- PC-9821Ne3/3 定価¥378,000 ……¥219,800
- PC-9821Nm 定価¥248,000 ……¥114,800

[DOS/V]
- Aptiva540新製品 定価¥オープン ……¥TEL特価
- Think Pad340CSE 定価¥248,000 ……¥188,000
- FMV5DSI新製品 定価¥248,000 ……¥TEL特価

[APPLE]
- Performa5320新製品 定価¥オープン ……¥大特価

ディスプレイ
システム特価

[NEC]
- PC-KM174（17′マルチ）定価¥178,000 ……¥128,000
- PC-KM153R（15′マルチ）定価¥69,800 ……¥45,800
- PC-KM154（15′マルチ）定価¥99,800 ……¥74,800
- PC-TM151（TV付）定価¥79,800 ……¥56,800

[SAMTRON]
- SC-726DXLJ（17′マルチ）定価¥158,000 ……¥65,800
- SC-528MXLJ（15′マルチ）定価¥49,800 ……¥34,800

[αデータ]
- ACM-215（15′マルチ）定価¥56,800 ……¥32,800
- Acrr717（17′マルチ）新製品 ……¥TEL特価

[アイデクソン]
- MT-8617E（17′ダイヤモンドトロン）定価¥108,000 ……¥84,800
- MF-8617E（17′マルチ）定価¥79,800 ……¥69,800
- MF-8515E（15′マルチ）定価¥39,800 ……¥37,800

[三菱]
- RD-17GII（17′マルチ）定価¥190,000 ……¥99,800

プリンター
システム特価

[NEC]
- PC-PR1000EW（A4レーザー）定価¥98,000 ……¥67,800
- PC-PR2000E（A3レーザー）定価¥198,000 ……¥134,800
- PC-PR201/40（A3シリアル）定価¥59,800 ……¥39,800
- PC-PR101/J110R（A4カラーインクジェット）定価¥69,800 ……¥24,800

[CANON]
- LBP-A405Jr（A4レーザー）定価¥89,800 ……¥65,800
- BJC-600J（A4カラーインジェクト）定価¥79,800 ……¥49,800
- BJC-400J（A4カラーインジェクト）定価¥59,800 ……¥33,800
- BJ-30V（A4インクジェット）定価¥39,800 ……¥26,800
- BJC-35V（A4カラーインジェクト）定価¥54,800 ……¥29,800

[EPSON]
- MJ-1100（B4インクジェット）定価¥79,800 ……¥59,800
- MJ-800C（A4カラーインクジェット）定価¥79,800 ……¥49,800
- MJ-500C（A4カラーインクジェット）定価¥49,800 ……¥34,800

※各種ケーブル別売

外部記憶装置
システム特価

[メルコ]
- DNS-1024N（外付け）定価¥48,000 ……¥39,800
- MON-E230（外付けMO）定価¥79,800 ……¥59,800

[ICM]
- SG-RX540CIN（外付け）定価¥35,800 ……¥28,800
- INTER BS-540（BX4用）定価¥32,800 ……¥25,800
- Pack-NX500（98ノート用）定価¥94,800 ……¥34,800
- CD-660S-N（4倍速外付）定価¥29,800 ……¥25,800
- CD-900S-N（6倍速外付け）定価¥62,800 ……¥47,800

[TEAC]
- HD-MV850（外付け）定価¥64,800 ……¥39,800
- HD-MV540（外付け）定価¥45,800 ……¥29,800

[I/Oデータ]
- CDG-AB4（ファイルベイ用4倍速）定価¥25,800 ……¥21,800
- CDG-TX4A（外付4倍速）定価¥29,800 ……¥23,800

[緑電子]
- CXA-602-98（外付け4倍速）定価¥29,800 ……¥21,800

RAMボード・その他
システム特価

[I/Oデータ]
- PC34R-2M（汎用2M）定価¥23,000 ……¥19,000
- CX34-8M（CX,Ce2,Cs2用8M）定価¥49,000 ……¥39,200
- NE-SIM32-H8M（フェロー,B,X-MATE用8M）定価¥42,000 ……¥31,600
- NE-SIM36-H8M（A-MATE用8M）定価¥47,000 ……¥34,600
- NP34-8M（NP,NS,Ne2,Nd用8M）定価¥45,000 ……¥36,000

[メモリ]
- 72ピン60ns8Mパリティ無 定価オープン ……¥29,800

[その他ボード]
- GA-98NB IV（Windowsアクセラレータ）定価¥29,800 ……¥23,800
- Sound Blaster98 定価¥24,800 ……¥19,800
- PC-9801-86（PCM&FM音源ボード）定価¥25,000 ……¥19,800

[外付けドライブ]
- AD-F35WG（3.5′ダブル）定価¥29,800 ……¥18,800
- AD-F35SR（3.5′シングル）定価¥32,800 ……¥16,800
- AD-F51SR（5′シングル）定価¥32,800 ……¥18,800

中古売買表（11月1日現在）

機種名	買値	機種名	買値	機種名	買値
PC-9821Xn/c9w	¥75,000	PC-9821Ap2/c9t	¥60,000	PC-9821Ns/810W	¥120,000
PC-9821Xp/C8W	¥60,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne2/340W	¥90,000
PC-9821Xs/C8W	¥50,000	PC-9821Ap/u9W	¥50,000	PC-9821Ld/350A2	¥55,000
PC-9821Xe/u7W	¥40,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne/340W	¥70,000
PC-9821Bp/u8W	¥47,000	PC-9821Ae/u2	¥30,000	PC-9801Nx/C	¥50,000
PC-9821Bs/u7W	¥40,000	PC-9801BA3/u2	¥30,000	PC-9801NA/C	¥50,000
PC-9821Be/u7W	¥35,000	PC-9801BX2/u2	¥17,000	PC-9801NS/A	¥35,000
PC-9821Ap3/c8W	¥75,000	PC-9801BX/u2	¥15,000	PC-9801NS/R	¥25,000

パソコンラック専用コーナー開設

運営中！アクセス番号0745-31-3721

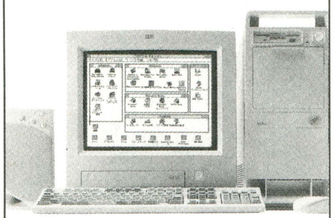
FUJITSU	IBM	IBM	Apple
FM-V DESKPOWERセット 新製品	**Aptiva740セット 新製品**	**Aptiva Vision RW2セット**	**Macintish Performa588セット**

W95インストール済み



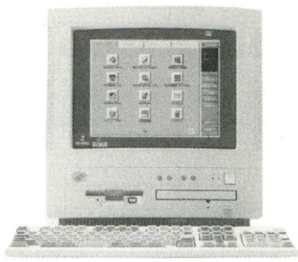
FMV5DS1 ……………………¥248,000
BJC-400J ……………………¥59,800
プリンターケーブル ……………¥2,000
標準小売価格¥309,800

TEL特価〈消費税別〉



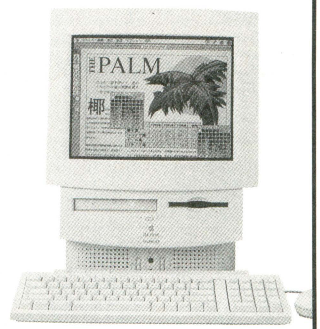
Aptiva740 ……………………¥オープン
BJC-400J ……………………¥59,800
プリンターケーブル ……………¥2,000

¥269,800〈消費税別〉



Aptiva Vision RW2 …………¥オープン
BJC-400J ……………………¥59,800
プリンターケーブル ……………¥2,000

¥204,800〈消費税別〉



Performa588 ……………………¥オープン
Color Style writer 2400 ……¥オープン

大特価 ¥149,800〈消費税別〉

◆オープン10周年記念セール◆

大好評 セット セット セット割引!!

セットで買うとドンドン安くなる!!2点以上(本体・ディスプレイ)3点、4点、5点と数が増える事にますます得!!
友達と一緒に2セット、3セットで買うとさらにお得!!ドンドン割引します。詳しくはお電話で……。

新品価格表

その他

[ビジネスソフト] システム特価
Windows95アップグレード(CD)98 ¥10,800
Windows95アップグレード(FD)98 ¥12,800
MS-DOS Ver6.2 …………¥8,580
MS-Office95 ……………¥大特価
MS-ACCESS Ver2.0 ……¥22,500
MS-Works ………………¥9,800
一太郎Ver6.3乗換(CD) …¥19,500
まいとーくforWin ………¥18,800
ロータス1－2－3R5J …¥16,800
[モデム]
MC288XCⅡ（288FAXモデム）
定価¥33,800 …………¥24,800
MC14400FXe（FAXモデム）
定価¥19,800 …………¥14,800
ME1414C（カード型144モデム）
定価¥33,800 …………¥26.800
[その他]
マウス ……………………¥980より
ノート用キャリングケース¥5,980より
スピーカー ………………¥2,980より
各種キーボードカバー¥1,980より
ミュージ郎88VLPro
定価¥118,000 …………¥94,800
※その他サプライ用品各種揃っております。

ワープロ

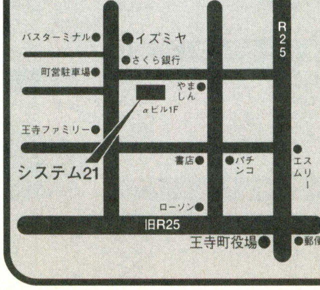
[SHARP] システム特価
WD-X800
定価¥250,000 ………¥128,800
WD-Y390
定価¥145,000 …………¥89,800
[NEC]
文豪ミニ5ZH
定価¥230,000 …………¥99,800
文豪ミニ5ZV
定価¥200,000 …………¥84,800
文豪JX5500AC 新製品
定価¥250,000 ………¥169,800
文豪JX5500AS 新製品
定価¥200,000 ………¥134,800
文豪JX5300AS 新製品
定価¥150,000 ………¥104,800
[富士通]
OASYS LX-3500CT新製品
定価248,000 …………¥154,800
FM-TOWNS MARTYⅡ
定価¥66,000 …………¥47,800
※その他、各メーカー取り扱っております。

通信販売をご利用のお客様へ

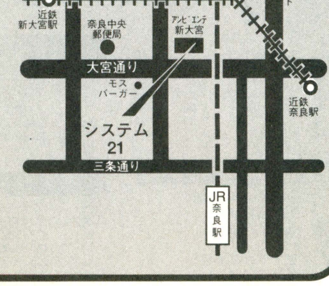
■お申し込み TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72－3321
住所・氏名・電話番号をお知らせください。
在庫・価格のご確認を忘れずに。
■お支払 下記取引銀行まで電信でお振り込み下さい。
■保証 パソコン本体に限り更にあと一年システム保証付!!
中古は3ヶ月～最長一年保証付。
■送料 一個口 本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は、別料金となります。

振込先 さくら銀行大和王寺支店〔普〕3331872(株)システム エース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667(株)システム エース

王寺店
TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



奈良店
TEL(0742)35-9800 FAX35-9801
〒630 奈良市大宮町1丁目133−5



ロアス社製特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く

3段ラック
RG-101
定価¥13,000
¥9,800
(税・送料込み)



4段落とし込みラック
RJ-005
定価¥14,800
¥13,800
(税・送料込み)



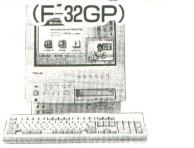
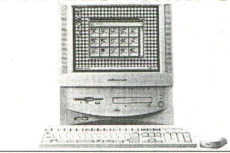
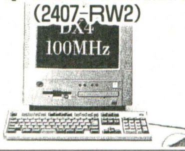
チェア
RZC-01
定価¥9,800
¥7,800
(税・送料込み)



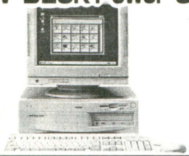
税送料込みでお届します。(離島は除く)

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

おいしいパソコンてんこ盛り


一体型 モニター内蔵 オールインワン	WOODY PD (F-32GP)	FMV-DESK Power-C	Aptiva Vision (2407-RW2)	FLORA PX-VG (PX-VG3M/7M)
メーカー名	Panaspnic 松下	富士通	IBM	日立
CPU	DX4-100MHz	Pentium-90MHz	DX4-100MHz	Pentium-75MHz
メモリ	8MB	8MB	8MB	8MB
HDD	540MB	635MB	540MB	540MB
モニター	15インチ内蔵	15インチ内蔵	14インチ内蔵	15インチ内蔵
モデム	28800bps	14400bps	28800bps	14400bps
他	PDドライブ内蔵/4倍速CD-ROM キャップチャー機能TVチューナー	4倍速CD-ROM/インストールモデル3種/一太郎 or OASYS+Lotus123/Word+Excel	4倍速CD-ROM	4倍速CD-ROM/インストールモデル2種 一太郎V6 or Word
定価	¥318,000	¥228,000	¥オープン	¥258,000
オマケ	X'masたらふくモデル Win95アップグレード/Dream CD-ROMプレゼント	ワンランク上のPentium90ディスプレイ一体型 DESK Power入門ビデオプレゼント	Win95アップグレード/CDケースプレゼント	TELにて大特価サービス
販売価格	¥169,800	~~¥208,000~~	¥138,000	¥184,800
12回分割払い/24回分割払い	12回×¥15,287/24回×¥8,015	12回×¥16,187/24回×¥8,488	12回×¥12,424/24回×¥6,514	12回×¥16,637/24回×¥8,724
おすすめPoint!	PDドライブと、TVチューナーが付いて格安	インストールソフトがこれだけ入ってこの価構	コンパクトの内にもIBMらしさ!	Wサポートで、3年間保証。長嶋さんもおすすめの1台






デスクトップ モニター付	FMV-DESK Power-S	Aptiva 555	ブレッツア	PRESARIO 7170
メーカー名	富士通	IBM	東芝	COMPAQ
CPU	Pentium-100MHz	Pentium-100MHz	Pentium-100MHz	Pentium-90MHz
メモリ	8MB	8MB	8MB	8MB
HDD	850MB	IGB	540MB	840MB
モニター	15インチ	15インチ	15インチ	15インチ
モデム	14400bps	28800bps	28800bps	14400bps
他	4倍速CD-ROM/インストールモデル3種/一太郎 or OASYS+Lotus123/Word+Excel	4倍速CD-ROM	MS-OFFICE95付	4倍速CD-ROM/一太郎Ver6/MS-WORKS
定価	¥248,000	¥オープン	¥268,000	¥オープン
オマケ	タッチオジサさんGOODSプレゼント 入門ビデオかどちらか!	オリジナルCDースプレゼント	TELにて割引サービス?!	インターネットもすぐにできる 価格はお問合せご相談下さい
販売価格	~~¥218,000~~	¥228,000	¥205,800	¥229,800
12回分割払い/24回分割払い	12回×¥17,537/24回×¥9,196	12回×¥19,788/24回×¥0,000	12回×¥18,528/24回×¥9,715	12回×¥15,287/24回×¥8,015
おすすめPoint!	安心のサポート/ソフトがこれだけ付いてこの価格	大容量のHDDが魅力	OFFICE95と2880が付いてこの価格!	インターネットやFAX、高度な情報力のマルチメディアPC

モニター

アルファデータ

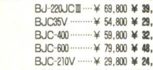


ACM-215
15インチ/24K～65KHz
マルチスキャンディスプレイ
定価¥56,800
¥32,800
42% OFF!

- DX-15N(MAG)15′フラット(24～65KHz) …… ¥34,800
- DX-15T(MAG)15′トリニトロン(24～65KHz) …… ~~¥52,800~~
- MXE17S(MAG)17′トリニトロン(24～68KHz) …… ¥64,800
- MXP17S(MAG)17′トリニトロン(30～82KHz) …… ¥83,800
- EV-580LR(加賀電子)15′フラット(30～82KHz) …… ¥32,800
- EV-151(加賀電子)15′トリニトロン(30～82KHz) …… ¥45,800
- EV-880LR(加賀電子)17′フラット(30～82KHz) …… ¥54,800
- ACM-215(アルファデータ)15′フラット …… ¥37,800
- ACM-515(アルファデータ)15′フラット …… ¥35,800
- ACM-517(アルファデータ)17′フラット …… ¥61,800
- RD-17GⅡ(三菱)17′ダイヤモンドトロン …… ¥95,800
- CPD-15SF7(SONY)15′トリニトロン …… ¥49,800
- CPD-15SF8(SONY)15′トリニトロン …… ¥51,800
- CPD-17SF7(SONY)17′トリニトロン …… ¥69,800
- CPD-17SF7(SONY)17′トリニトロン …… ¥74,800
- MF-8615E(iiyama)15′フラット …… ¥37,800
- MF-8617E(iiyama)17′フラット …… ¥63,800
- MF-8617ES(iiyama)17′フラット(スピーカ付) …… ¥67,800
- MT-8617E(iiyama)17′ダイヤモンドトロン …… ¥79,800
- MT-8617ES(iiyama)17′ダイヤモンドトロン(スピーカ付) …… ¥84,800
- MF-8221E(iiyama)21′フラット …… ¥139,800

プリンター

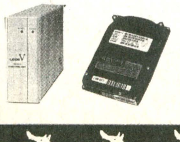
Canon



BJC-35V
定価¥54,800
¥28,800
47% OFF!

メーカー	商品名	定価	販売価格
Canon	BJ-30V	¥ 39,800	¥ 19,800
	BJ-220JCⅢ	¥ 69,800	¥ 39,800
	BJC35V	¥ 54,800	¥ 29,800
	BJC-400	¥ 59,800	¥ 32,800
	BJC-600	¥ 79,800	¥ 48,800
	BJC-210V	¥ 29,800	¥ 24,800
	LBP-730	¥ 24,800	¥169,800
EPSON	MJ-500C	¥ 49,800	¥ 29,800
	MJ-800C	¥ 79,800	¥ 49,800
	MJ-900C	¥108,800	¥ 69,800
	MJ-3000CU	¥148,000	~~¥118,000~~
FuJISTU	XJ-500	¥ 49,800	~~¥ 35,800~~
アルプス	MD-2000	¥ 79,800	¥ 59,800

ハードディスク



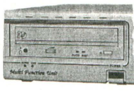
おすすめ外付850MB
SCSIズバリ
¥27,800

おすすめ内蔵IG
IDEズバリ
¥26,800

メーカー	商品名	定価	販売価格
メルコ	DSC-1024V(外付け·ISAインターフェイス付)	定価¥64,800	¥49,800
	DSC-526V(外付け·ISAインターフェイス付)	定価¥44,800	¥35,800
I·O	HDS-540M/DV(外付け·ISAインターフェイス付)	定価¥46,000	¥35,800
	HDS-IG/DV(外付け·ISAインターフェイス付)	定価¥79,800	¥54,800
	HDS-540M(外付け·増設用)	定価¥34,000	¥25,800
	HDS-IG(外付け·増設用)	定価¥69,800	¥49,800
Seagate	ST51080A(IDE/内蔵/1GB)		¥26,800
	ST31230N(SCSI/内蔵/1GB)		¥35,800
	ST32430N(SCSI/内蔵/2GB)		¥98,000
Quantam	FB1280(IDE/内蔵/1.2GB)		¥29,800
	FB1080S(SCSI/内蔵/1GB)		¥30,800

P D

キャラベルデータ



PD-650/AT
PD(650MB)ドライブ+
4倍速CD-ROM 外付けSCSI
定価¥118,000
¥74,800
37% OFF!

- PD-650FB/AT(内蔵SCSI) …… ¥69,800
- 東レPD(外付SCSI) …… ¥72,800
- コニックPD(外付SCSI) …… ¥69,800
- Panasonic PD(外付SCSI) …… ¥79,800

SCSIカード

メーカー	商品名	価格
アダチテック	AHA-1510(ISA)	¥ 9,980
	AHA-1542CFK(ISA)	¥28,800
	AHA-1522AK(ISA)	¥16,800
	AHA-2940K(PCI)	¥28,800
マクニカ	MIRACL SCSI(PCMCIAカード)	¥18,800
コニック	PMA-FS10(PCMCIAカード)	¥13,800

OPDオーバードライブ

メーカー	商品名	価格
インテル	J-BOXDX2 ODP66	¥16,800
	J-BOXDX2 ODP100	¥21,800
	J-BOX ODP5V63	¥26,800
	J-BOX ODP5V83	¥29,800
Cyrix	5×86-100	¥19,800
	5×86-120	¥24,800

イメージスキャナー

メーカー	商品名	価格
Canon	IX-4025	¥34,800
EPSON	IX-4025+I/Fkitセット	¥58,800
	GT-5000WINP/WINS	¥42,800
	GT-8500WIN2/ART2	¥62,800
	GT-9000WIN/ART	¥99,800
アルファデータ	ASC-1200L(I/F付)	¥42,800
	ASC-600(パラレルI/F付)	¥28,800
マイクロテック	Page Wiz(OCRソフト付)	¥38,800

メモリ

72ピンSIM(パリティ無)
- 4MB …… ¥14,800
- 8MB …… ¥25,800
- 16MB …… ¥49,800

72ピンSIM(パリティ有)
- 4MB …… ¥15,800
- 8MB …… ¥26,800
- 16MB …… ¥54,800

DIMモジュール(FMV-BIBLO(B5)/Digital HiNote Ultra)
- 4MB …… ¥19,800
- 8MB …… ¥35,800
- 16MB …… ¥59,800

DIMモジュール(Think Pad S30/Digital HiNote)
- 8MB …… ¥35,800
- 16MB …… ¥61,800

DRAMカード(FMVノート/Think Pad用)
- 4MB …… ¥21,800
- 8MB …… ¥34,800
- 16MB …… ¥68,000

モデム

ヒューコム

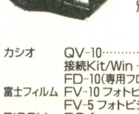


V34ESⅡ-W
定価¥28,800
¥18,800
35% OFF!

メーカー	商品名	価格
アイワ	PV-BF288M2WW	¥24,800
メガソフト	Star FAX288	¥20,800
マイクロコア	MC288XLⅡ	¥22,800
IOデータ	DFM-288	¥23,800
TDR	DF2814(PCMCIAカード)	¥30,800
NTT	Thunder Card AVF288(PCMCIAカード)	¥29,800

デジタルカメラ

日本コダック



DC-40
定価¥114,800
¥85,800
26% OFF!
別売ACアダプター¥9,800→¥8,400

メーカー	商品名	定価	販売価格
カシオ	QV-10	定価¥65,000	¥47,800
	接続Kit/Win	定価¥17,800	¥14,200
	FD-10(専用フロッピーディスク)	定価¥29,800	¥23,800
富士フィルム	FV-10 フォトビジョン	定価¥79,800	¥55,800
	FV-5 フォトビジョン	定価¥58,000	¥41,800
RICOH	DC-1	定価¥149,000	¥109,800

NEC

商品名	定価	販売価格
PC-9821XB10/J8(PEN100/8MB/850MB)	¥198,000	¥138,000
PC-9821XA10/K8(PEN100/8MB/850MB)	¥268,000	¥184,800
PC-9821XA10/K12(PEN100/16MB/1200MB)	¥298,000	¥204,800
PC-9821XA12/K8(PEN120/16MB/850MB)	¥348,000	¥238,800
PC-9821XA12/K12(PEN120/16MB/1200MB)	¥398,000	¥271,800
PC-9821XA13/K12(PEN130/16MB/1200MB)	¥398,000	¥271,800
PC-9821XA13/K16(PEN130/16MB/1600MB)	¥448,000	¥305,800
PC-9821XT13/K12(PEN130/16MB/1200MB)	¥620,000	¥420,800
PC-9821V7/C4KA(PEN75/8MB/850MB/14インチ/TARO+123)	¥218,000	¥151,800
PC-9821V7/C4KB(PEN75/8MB/850MB/14インチ/WORD+EXCEL)	¥218,000	¥151,800
PC-9821V7/S5KA(PEN75/8MB/850MB/15インチ/TARO+123)	¥238,000	¥164,800
PC-9821V7/S5KB(PEN75/8MB/850MB/15インチ/WORD+EXCEL)	¥238,000	¥164,800
PC-9821V7/S7KA(PEN75/8MB/850MB/17インチ/TARO+123)	¥288,000	¥198,000
PC-9821V7/S7KB(PEN75/8MB/850MB/17インチ/WORD+EXCEL)	¥288,000	¥198,000
PC-9821V10/S5KA(PEN100/8MB/850MB/15インチ/TARO+123)	¥265,000	¥182,800
PC-9821V10/S5KB(PEN100/8MB/850MB/15インチ/WORD+EXCEL)	¥265,000	¥182,800
PC-9821V10/S5KC(PEN100/16MB/850MB/15インチ/TARO+123)	¥325,000	¥222,800
PC-9821V10/S5KD(PEN100/16MB/850MB/15インチ/WORD+EXCEL)	¥325,000	¥222,800
PC-9821V10/S7KA(PEN100/86MB/850MB/17インチ/TARO+123)	¥315,000	¥216,800
PC-9821V10/S7KB(PEN100/8MB/850MB/17インチ/WORD+EXCEL)	¥315,000	¥216,800
PC-9821V10/S7KC(PEN100/16MB/850MB/17インチ/TARO+123)	¥375,000	¥256,800
PC-9821V10/S7KD(PEN100/16MB/850MB/17インチ/WORD+EXCEL)	¥375,000	¥256,800
PC-9821CB3/TA(PEN75/16MB/14インチ/TARO+WORKS)	¥298,000	¥204,800
PC-9821CB3/TB(PEN75/16MB/14インチ/WORO+WORKS)	¥298,000	¥204,800
PC-9821CX3/S5TA(PEN100/16MB/15インチ/TARO+WORKS)	¥378,000	¥258,800
PC-9821CX3/S5TB(PEN100/16MB/15インチ/WORO+WORKS)	¥378,000	¥258,800
PC-9821CX3/S7MA(PEN100/16MB/17インチ/TARO+WORKS)	¥458,000	¥312,000
PC-9821CX3/S7MB(PEN100/16MB/17インチ/WORO+WORKS)	¥458,000	¥312,000
PC-9821NA12/H10(PEN120/16MB/TFT)	¥690,000	¥468,000
PC-9821NA12/H8(PEN120/8MB/TFT)	¥660,000	¥468,000
PC-9821NA7/H5(PEN75/8MB/TFT)	¥458,000	¥312,000
PC-9821NA7/H7(PEN75/8MB/TFT)	¥498,000	¥338,800
PC-9821NA9/H8(PEN90/16MB/TFT)	¥620,000	¥420,800
PC-9821NB7/5(PEN75/8MB/TFT)	¥398,000	¥272,000
PC-9821NB7/C8(PEN75/8MB/TFT)	¥448,000	¥305,800
PC-9821NB7/D5(PEN75/8MB/DSTN)	¥358,000	¥245,000
PC-9821ND2/5(DX2：5075/8MB/DSTN)	¥268,000	¥184,800
PC-9821NE3/5(DX2：50/8MB/TFT)	¥298,000	¥204,800

IBM

商品名	定価	販売価格
Aptiva 740	¥OPEN	¥229,800
Aptiva 550	¥OPEN	¥225,800
Master P-120	¥378,000	¥259,800
Think Pad 530CS/2605-7FE	¥OPEN	¥299,800
Think Pad 530CS/2605-7FD	¥OPEN	¥264,800
Palm Top PC10/2431YDW	¥OPEN	¥264,800
Palm Top PC10/2431YD1	¥OPEN	¥185,800
Palm Top PC10/2431YD0	¥OPEN	¥168,000
Think Pad 345CS/2610EJG	¥338,000	¥229,800
Think Pad 345CS/2610EJF	¥298,000	¥203,800

富士通

- Desk Power-C …… ¥228,000 ~~¥198,000~~
(Pentium90/8MB/635MB/144KFAXモデム/15インチ一体型)
- Desk Power-CV …… ¥288,000 ~~¥250,000~~
(Pentium90/8MB/635MB/FAXモデム/TVチューナー/15′インチ一体型)
- Desk Power-S …… ¥248,000 ~~¥210,000~~
(Pentium100/8MB/850MB/FAXモデム/15モニター付)
- Desk Power-SX …… ¥328,000 ~~¥288,000~~
(Pentium120/16MB/850MB/FAXモデム/15モニター付)
- Desk Power-H …… ¥398,000 ~~¥348,000~~
(Pentium133/16MB/850MB/17′モニター付)
- Desk Power-T …… ¥458,000 ~~¥398,000~~
(Pentium133/16MB/IGB/KFAXモデム288K/ミドルタワー17インチモニター)

価格はお問合せ下さい ズバリ

EPSON

商品名	定価	販売価格
オフィス VT513S	¥458,000	¥328,000
オフィス VT510S	¥358,000	¥259,800
オフィス VT512R	¥398,000	¥256,000
ViVidy Tower VM513S	¥OPEN	¥お問合せ下さい
ViVidy Tower VM513SS17	¥OPEN	¥お問合せ下さい
ViVidy Note VN512ST	¥618,000	¥438,000
ViVidy Note VN590ST	¥538,000	¥383,800

Panasonic

商品名	定価	販売価格
WOODY PD(Pentium 100MHz)	¥378,000	¥269,800
WOODY PD(DX4-100MHz)	¥318,000	¥169,800
Pro Note Jet/CF41DSBBJ	¥398,000	¥179,800
WOODY Note	¥298,000	¥215,800

日本DEC

商品名	定価	販売価格
Digital Hi Note Ultra 475CT/FR-P76WD-AJ	¥558,000	¥379,800
Digital Hi Note Ultra 475C/FR-P75WD-AJ	¥428,000	¥294,800
Digital Hi Note 475CT(510MB)/FR-P64WD-AJ)	¥468,000	¥179,800
Digital Hi Note 475CT(340MB)/FR-P64WC-AJ)	¥458,000	¥159,800

東芝

商品名	定価	販売価格
Dyna Book SS-R590	¥598,000	¥398,000
Dyna Book SS-R575/SS5755TW	¥368,000	¥269,800
Dyna Book GT-R575/GR0758SA	¥428,000	¥314,800
Dyna Book GT-R575/GR0758TW	¥438,000	¥319,800

日立

商品名	定価	販売価格
FLORA PXTC	¥374,000	¥お問合せ下さい
FLORA PXVE	¥351,000	¥お問合せ下さい
FLORA PXVG	¥228,000～	¥お問合せ下さい
FLORA PXVH	¥315,000～	¥お問合せ下さい

富士通FM-TOWNS



TOWNSとFMVが合体!
ソフトも両方使えるすぐれ物! Win'95モデル

- FMV-TOWNS/Fresh·GT …… ¥358,000 ~~¥308,000~~
(Pentium90/8MB/850MB/15インチモニター/FAXモデム14.4K/MPEG機能TVチューナー/一太郎/OASYSモデル)
- FMV-TOWNS/Fresh·GS …… ¥298,000 ~~¥258,000~~
(Pentium90/8MB/850MB/15インチモニター/FAXモデム14.4K/一太郎/OASYSモデル)
- FMV-TOWNS/H …… ¥298,000 ~~¥258,000~~
(Pentium120/16MB/850MB/本体のみ)

NEC·Mac·DOS/V·TOWNS

アイ·ツー全店激売だ!



ゲーム、パソコンソフト 即金で高額買い取りします

価格表にないものも買い取りします

在庫確保の為、年末·買取大作戦展開中!! 今がチャーンス

●今月のイチ押し高額買取TVゲームソフト!

SUPERFAMICOM		PLAY STATION	
ドラゴンクエスト6	¥高額買取	リッジレーサーレボリューション	¥3,900
WIZARDRY Ⅵ	¥5,000	アローンインザダーク2	¥3,600
海腹川背	¥4,000	AIV EVOLUTION GROBAL	¥5,000
Sim City 2000	¥4,800	海底大戦争	¥3,400
新スタートレック	¥4,000	卒業Ⅱ ネオ·ジェネレーション	¥3,500
スーパー億万長者ゲーム	¥5,200	ときめきメモリアル	¥4,500
スーパー人生ゲーム2	¥4,500	パーフェクトゴルフ	¥5,500
スーパードンキーコング2	¥5,500	負けるな!魔剣道2	¥3,200
聖剣伝説3	¥5,000	**SEGA·SATURN**	
タクティクス·オウガ	¥5,000	バーチャファイター2	¥5,000
天地創造	¥4,000	X-MEN	¥3,900
天地無用!げ~む編	¥3,000	F1 Live Information	¥3,900
魔女たちの眠り	¥5,000	ギャラクシーファイト	¥3,900
METAL MAX RETURNS	¥4,500	峠KING THE SPIRITS	¥3,600
リーディングジョッキー2	¥4,500	闘神伝S	¥3,900
ロマンシング サ·ガ3	¥高額買取	バーチャコップ	¥5,000
		ぷよぷよ 通	¥2,800

WINDOWS版ソフトを超募集中!今がチャンス!

●今月のイチ押し高額買取パソコンソフト!

美少女ソフト		PC-9801ふつう	
EVE −bursterror−	¥3,500	アルテイメット·ブレイド	¥7,000
Venus SELECT	¥2,500	維新開国	¥4,000
クローン·ドール −課外授業−	¥5,000	馬なり1ハロン劇場2	¥6,000
Coming Heart	¥3,200	ウルテイマⅧ ペイガン	¥5,000
こうかん日記第2章	¥5,500	F-15ストライクイーグルⅢ	¥5,000
JACK −背徳の女神−	¥3,500	太平洋の嵐2	¥5,000
DPS全部	¥3,000	DOOMⅡ	¥3,800
晴れのち胸さわぎ	¥3,400	ハイパーセキュリティーズ	¥5,000
VIPER-V16	¥5,200	ハハ艦隊物語	¥5,000
BLACKBIRD	¥4,500	パンツァージェネラル	¥4,500
魔雀夢	¥3,200	ファーランドストーリー −獣王の証−	¥5,000
μ(ミュー)	¥3,200	ぷよぷよ 通	¥3,200
ムーンライトエナジー2	¥4,000	マイクロソフトスペースシミュレーター	¥6,000
Memories	¥3,500	ミナミの帝王	¥6,000
妖獣戦記2 −黎明の戦士たち−	¥5,000	LEGAM	¥5,000

この価格は11月20日現在のものです

TVゲームソフト·ハード 高額買取表12月号

スーパーファミコン	
アンジェリーク	¥5,000
あさめしまえにゃんこ	¥4,500
エメラルドドラゴン	¥3,000
SD F1グランプリ	¥4,000
第切草	¥3,500
Kat's RUN	¥3,800
柿木将棋	¥6,000
がんばれゴエモン3	¥3,500
機動戦士ガンダム0079	¥3,000
機動武闘伝Gガンダム	¥4,000
旧約·女神転生	¥2,500
クロックタワー	¥5,500
高速思考 将棋皇	¥5,000
コンバット!	¥4,000
極上パロディウス	¥3,200
碁仙人	¥6,000
ザ·モノポリーゲーム2	¥4,500
シヴイライゼーション	¥4,500
実況ワールドサッカー2	¥3,000
実況パワフルプロ野球2	¥4,500
実戦競艇	¥4,000
シャドウ·ラン	¥3,800
将棋最強	¥6,000
スーパーUNO	¥3,200
スーパー競艇	¥5,000
スーパードリフトアウト	¥4,500
スーパーパワーリーグ3	¥3,000
スーパーファミスタ4	¥4,000
すーぱーぷよぷよ	¥3,200
スーパーボンバーマン3	¥3,200
スーパーマリオカート	¥3,200
スーパーマリオコレクション	¥4,000
スーパーマリオワールド	¥3,000
スレイヤーズ	¥4,500
全日本GT選手権	¥4,000
第4次スーパーロボット大戦	¥3,000
ダービースタリオンⅢ	¥4,000
ターフメモリーズ	¥4,000
タロットミステリー	¥3,000
陳牌 CHIHAI	¥3,500
できたてハイスクール	¥4,000
デザエモン	¥4,000
天地を喰らう	¥4,000
NAGE LIBLE	¥3,200
バウンティソード	¥2,800
覇王大系リユーナイト	¥3,000
バトルタイクーン	¥3,500
パネルでポン	¥2,000
早指し二段 森田将棋2	¥6,000
遥かなるオーガスタ2	¥4,500
美少女戦士セーラームーンRPG	¥3,500
美少女戦士セーラームーンS場外乱闘	¥2,800
ブランディシッュ2	¥4,000
負けるな!魔剣道2	¥2,000
魔神転生Ⅱ スパイラルネメシス	¥3,500
魔天伝説	¥3,600
魔法陣グルグル	¥2,500
夜光虫	¥2,500
ルインアーム	¥2,800
PLAY STATION	
アイドル雀士スーチパイ	¥2,500
アクアノートの休日	¥2,800
AⅣ EVOLUTION	¥2,000
EXETOR	¥1,800
ACE COMBAT	¥2,800
EMIT バリューセット	¥4,500
おーちゃんのお絵かきロジック	¥2,000
GROUND STROKE	¥1,500
ゲームの達人	¥3,400
豪血寺一族2	¥3,000
サンダーストーム&ロードブラスター	¥3,000
3×3EYES 吸精公主	¥2,000
三国志Ⅳ	¥5,000
Jリーグ プライムゴールEX	¥2,200
上海 万里の長埼	¥2,400
新日プロレスリング 闘魂列伝	¥3,000
ZERO DIVIDE	¥2,000
戦国サイバー 藤丸地獄変	¥3,500
ただいま惑星開拓中!	¥3,000
ツインビー対戦ぱずるだま	¥2,500
出たなツインビーヤッホー!	¥3,000
鉄拳	¥3,000
ときめきメモリアル~限定版~	¥8,000
信長の野望 覇王伝	¥4,000
HYPER フォーメーションサッカー	¥3,000
宝魔ハンターライム VOL.2	¥2,000
Boxer's Road	¥3,800
MYST	¥3,000
メタルジャケット	¥2,500
雷電プロジェクト	¥2,500
SEGA·SATURN	
アイドル省士スーチーパイREMIX	¥3,500
アイドル麻雀 ファイナルロマンス2	¥2,400
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥3,000
ウイングアームズ	¥3,000
キング·オブ·ボクシング	¥3,200
極上パロディウスだ!	¥2,500
ゴールデンアックスサデュエル	¥2,000
QUANTUM GATE	¥2,200
サイドポケット2	¥2,000
THE野球拳SPECIAL	¥2,500
サンダーストーム&ロードブラスター	¥3,500
シムシティー2000	¥3,000
スーパーリアル麻雀PV	¥2,500
STEAMGEAR MASH	¥2,500
制服伝説プリティーファイターX	¥2,800
卒業2	¥2,800
デイトナ USA	¥2,500
出たなツインビーヤッホー!	¥3,000
天地無用!極楽CD-ROM	¥3,600
ときめき麻雀パラダイス	¥3,800
信長の野望 天翔記	¥4,500
バーチャルバレーボール	¥2,800
Princess Maker 2	¥4,800
PEBBLE BEACH GOLF LINKS	¥3,000
マスターズ 遥かなるオーガスタ3	¥3,200
魔法騎士レイアース 初回版	¥2,200
メタルファイター MIKU	¥2,800
レイヤーセクション	¥3,000
ワールドアドバンスド大戦略	¥4,000
TVゲームハード	
SEGA·SATURN	¥25,000
Play Station	¥22,000
Super Famicom	¥8,000

パソコン ソフト高額買取表12月号

美少女ソフト	
愛·姉妹	¥2,000
あゆみちゃん物語実写版	¥3,200
遺作	¥2,800
イッパツJANG	¥2,000
イメージルームバナナ倶楽部	¥2,200
インモラルスタデイ(各)	¥1,800
ヴァージン2	¥3,000
エイミーと呼ばないでっ CD	¥3,000
エスカレーション'95	¥3,000
GIRL	¥2,400
学園ソドム	¥2,200
学園曝裂転校生!	¥2,000
機械じかけのマリアン	¥1,800
霧島診療所の午後	¥2,000
緊縛の館	¥3,000
黒の断章	¥2,400
拘束	¥2,400
ここは楽園荘	¥2,000
ここは楽園荘2	¥3,000
琴緋ヶ丘物語	¥3,000
サイバーイリュージョン	¥3,800
櫻の社	¥3,500
SEEK	¥3,200
ジェラシー	¥2,000
シャレード	¥3,000
尋問遊戯	¥2,500
Sala	¥2,500
セクスフレス	¥2,400
Cest·la·vie	¥2,200
ソーサルキングダム	¥3,500
卒業アルバム	¥4,000
禁忌/タブー	¥3,000
たまご料理	¥3,200
TEEN	¥3,000
帝都滅賊師団	¥3,200
Dangel	¥2,800
同級生	¥2,500
同級生2	¥3,200
闘神都市Ⅱ	¥2,500
ドラゴンナイト4	¥2,500
ドラゴンマスターシルクⅡ	¥3,000
TRIGGERⅡ	¥2,000
VIPER-V6~10(各)	¥2,400
VIPER-V12	¥2,500
VIPER-GTS	¥1,800
VIPER-RSシリーズ(各)	¥1,200
牌牌パラダイス	¥3,000
バーチャコール	¥2,000
バニシング·ポイント	¥3,000
晴れのうち胸さわぎ	¥3,500
パワースレイブ	¥4,500
美乳ハンター	¥3,200
Figre	¥2,800
フイルスノーン	¥3,000
フランマーカー2	¥3,000
フリカンテイ	¥4,500
FRONTIER	¥2,800
麻雀組曲Ⅱ	¥3,500
舞夢	¥3,000
魔女狩りの夜に	¥3,400
真奈美	¥3,000
マリンルージュ	¥3,000
夢幻夜想曲	¥2,200
夢幻泡影	¥2,400
MOON GATE	¥3,500
五月倶楽部 メイクラブ	¥3,200
メビウスロイド	¥2,000
モラトリアム	¥2,400
吉永サユリがやって来るヤァヤァヤァ	¥3,800
LEAP	¥3,200
Libido7	¥2,500
Libido7 インパクト	¥3,800
Ribbon	¥3,200
猟奇の檻	¥3,000
LOOP	¥2,200
レッスルエンジェルスV1	¥3,400
ロマンスは剣の輝き	¥3,200
PC-9801ふつう	
ああ女神さまっ	¥6,000
アマランスⅣ	¥3,500
英雄伝説Ⅱ リニューアル	¥3,200
A列車で行こう Ⅳ	¥3,000
機動戦士ガンダム マルチフルオペレーション	¥3,200
銀河英雄伝説Ⅵ EXset	¥4,500
銀河英雄伝説Ⅵ EXkit	¥1,600
後漢史	¥3,500
3×3EYES 吸精公主プレミアム版	¥4,200
Sim City 20000DX	¥3,500
シユヴァルツシルトEX	¥3,800
スレイヤーズ	¥4,000
大戦略 WIN	¥3,800
ダークセラフィム	¥3,000
ダービースタリオン EXPERT SET	¥4,000
テーマパーク CD版	¥4,500
天地無用!極楽CD-ROM	¥2,200
天地無用!日めくりカレンダー	¥1,800
天地無用!魎皇鬼	¥4,500
東京トワイライトバスターズ	¥3,500
トキオ2	¥4,000
信長の野望 天翔記 パワーアップkit	¥2,400
パラケルススの魔剣	¥3,000
POWER DOLLS	¥3,000
POWER DOLLS 2	¥3,000
POWER DOLLS 2 DASH	¥3,500
ブランディッシュ3 リニューアル	¥4,200
プリンセスメーカー2	¥3,000
ファーランドストーリー	¥3,000
ファーランドストーリー(伝記~大地)	¥3,000
ファーランドストーリー −神々の遺産−	¥3,500
ポリスノーツ	¥4,500
無人島物語	¥3,200
無人島物語 2	¥4,500
メルティーランサー	¥3,800
メリクリウスフリティー	¥4,000
ルナティックドーン Ⅱ	¥3,500
ローマは一日にして成らず	¥4,000

アイ·ツー買取り&下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1 宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2~3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
※下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

2 荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1~2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

3 ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

4 ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

★ここ読んでネ★

*高額買取のコツは…(買取のお·約·束)

その1…箱、説明書をそろえよう
その2…高校生以下の人は、保護者の承諾書が必要!
その3…付属品は有るだけつける。(箱、説明書、CDの帯など)
その4…できるだけキレイして売ろう。(ピカピカに。)
その5…CD-ROMは、キズが有ると買取出来ません。(大事にね。)
その6…いらなくなったら、すぐ売ろう。(売り時が大事!早さは命!)
その7…買取金額は市場の相場によりドンドン変わります。従って、お電話でお答えした金額は、その日限りとさせて頂きます。
その8…アイ·ツーで売ろう!!(これが1番大事。)

- ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
- パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- 箱の中に、名前·住所·TEL·生年月日·商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。
- ソフトの場合は5本以上でお送り下さい。

売りたいアナタは

アイ·ツー東京買取りセンター ☎03-3254-1214
東京都千代田区神田佐久間町1-17

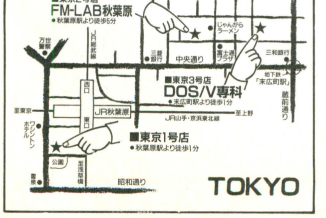
アイ·ツー大阪買取りセンター ☎06-632-0012
大阪市浪速区日本橋5-6-1 桃兵ビル2F

激安中古品 全品動作保証付き

買いたいアナタは! まずお電話下さい!!
※必ず在庫と価格をお電話でご確認下さい!!

大阪06-632-0012 大阪市中央区難波千日前15-18
東京03-3254-1214 東京都千代田区神田佐久間町1-17

通販電話03-5294-1112 03-5256-1112 FAX03-3254-1213



●アイ·ツーのお支払い方法は····

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ·ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/(実費送料·手数料が必要です)(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入·お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金·送料·消費税の合計額をご確認の上、お届け先·お名前·Telをご連絡下さい。) (三和銀行·針中野(ハリナカノ)支店·普通No.1046998 (お振込み手数料¥103~¥721はご負担願います。))	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ·ツー お振込手数料¥60~¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 (株)アイ·ツー へご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括~四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ·ツー

各種クレジットカードもO.K!

支払 回数	1	6	10	12	15	18	24	36	48	60
顧客手数料率	2.06	3.00	4.20	4.89	6.50	7.50	10.00	14.30	18.70	24.00



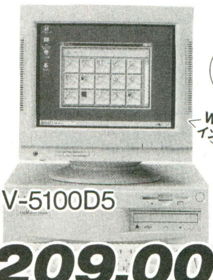
パソコンランド21

歳末大感謝祭 新製品登場！

中古パソコン・周辺機器
高価下取フェア 同時開催
あなたのパソコン周辺機器が最新機種に
パソコンランド21全店にてパワーアップ!!
ワープロ下取りフェアーも
好評開催中！

FUJITSU FMV DESKPOWER-S

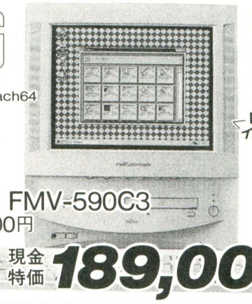
NEW
CPU Pentium 100MHz / RAM 8MB
HDD：850MB
VIDEO：ATI Mach64
4倍速CD-ROM
144FAXモデム
15インチCRT付属
Windows95インストール済
一太郎モデル
WORDモデル
OASYSモデル



FUJITSU FMV-5100D5
定価 248,000円
更にお安く 現金特価 **209,000円**

FUJITSU FMV DESKPOWER-C

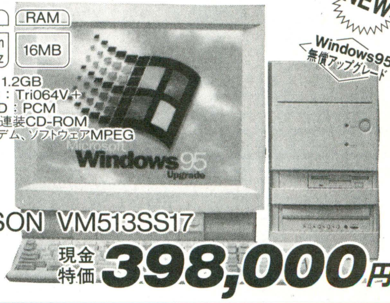
NEW
CPU Pentium 90MHz / RAM 8MB
HDD：625MB
VIDEO：ATI Mach64
4倍速CD-ROM
144FAXモデム
15インチCRT一体型
Windows95インストール済
一太郎モデル
WORDモデル
OASYSモデル



FUJITSU FMV-590C3
定価 228,000円
更にお安く 現金特価 **189,000円**

EPSON vivídy TOWER

NEW
CPU Pentium 133MHz / RAM 16MB
HDD：1.2GB
VIDEO：Trio64V+
SOUND：PCM
4倍速4連装CD-ROM
FAXモデム、ソフトウェアMPEG
Windows95無償アップグレード



EPSON VM513SS17
現金特価 **398,000円**

Packard Bell

CPU Pentium 75MHz / RAM 8MB
HDD：540MB
VIDEO：GD5430
4倍速CD-ROM
FDD3モード対応
15インチCRT付属
Windows95無償アップグレード



Packard Bell
Pack Mate VFMX
現金特価 **158,000円**

Apple Performa 6210

CPU PowerPC603 75MHz / RAM 16MB
HDD：800MB
4倍速CD-ROM
充実のソフト23本



Apple Performa 6210
スペシャルセット
(本体＋カラースタイルライタ2200)
現金特価 **218,000円**

取り扱いパソコンメーカー

チラシ掲載以外パソコンも豊富に取り扱い
係員にお気軽にご相談ください。

日本DEC・DELL・AT&T・PC DIRECT・Olivetti・IBM・COMPAQ・HEWLETT PACKARD・Panasonic・TOSHIBA・HITACHI・CANON・SHARP・エイサー

NEC PC-9821 Lt2

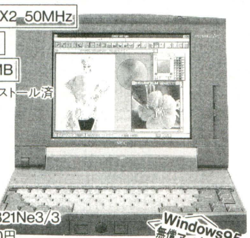
CPU▶486DX2 50MHz
メモリ▶8MB
HDD▶350MB
一太郎Ver6.3&
Lotus1-2-3



NEC PC-9821LT2/3A
定価378,000円
Windows95無償アップグレード
現金特価 **238,000円**

NEC PC-9821 Ne3

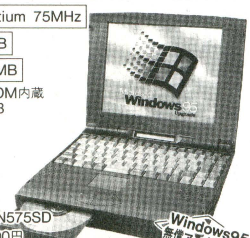
CPU▶486DX2 50MHz
メモリ▶8MB
HDD▶350MB
Windowsインストール済



NEC PC-9821Ne3/3
定価378,000円
Windows95無償アップグレード
現金特価 **238,000円**

EPSON vivídy NOTE

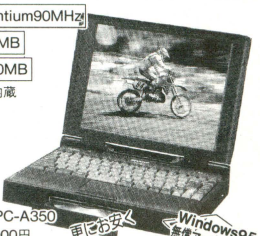
CPU▶Pentium 75MHz
メモリ▶8MB
HDD▶810MB
4倍速CD-ROM内蔵
一太郎Ver6.3



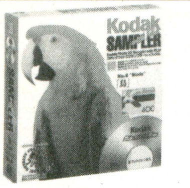
EPSON VN575SD
定価398,000円
Windows95無償アップグレード
現金特価 **318,000円**

SHARP メビウスノート

CPU▶Pentium90MHz
メモリ▶16MB
HDD▶850MB
CD-ROM内蔵



SHARP PC-A350
定価500,000円
更にお安く
Windows95無償アップグレード
現金特価 **428,000円**



Kodak PHOTO CD〈受付中〉

パソコンランド21全店は、Kodak PHOTO CDシステム取扱店です。
お好みのネガを、お持ち下さい。約10日間で、オリジナルPHOTO CDができ上がります。料金はネガより40コマで約5,000円です。
Kodak SAMPLER各種品揃え
著作権フリーのハイクオリティ・高画質な写真集です。ペット、花、鳥など1タイトルに約70点を収録。

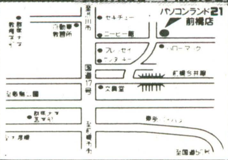
通信販売お申込みのご案内

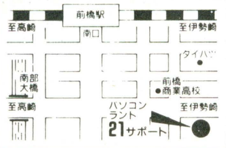
ご注文 ご相談 ☎0270・21・3121
〒372 群馬県伊勢崎市八幡町60－6

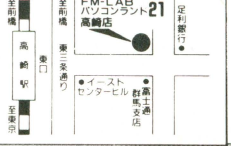
お支払い方法
●銀行振込み／下記銀行口座へお振込み下さい。
群馬銀行　伊勢崎北支店
(普通)　口座番号918894
(口座名)　パソコンランド21伊勢崎店
●現金書留／電話番号を明記の上ご送金下さい。
●クレジット／専用の申込み用紙をお送り致します。
※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

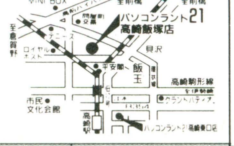
パソコンランド21

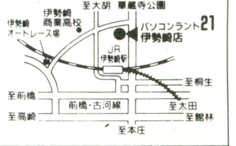
12月は無休にて営業致します。

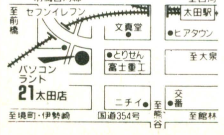
前橋店 営業時間 AM11:00～PM8:00

前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

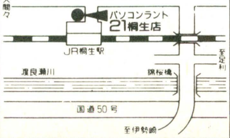
前橋南店 営業時間 AM11:00～PM8:00

前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

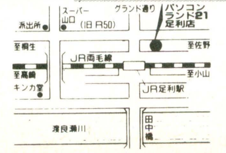
高崎東口店 営業時間 AM10:00～PM7:00

高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

高崎飯塚店 営業時間 AM11:00～PM8:00

高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 営業時間 AM10:00～PM7:00

伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

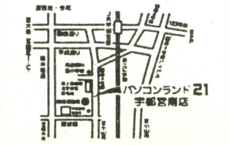
太田店 営業時間 AM11:00～PM8:00

太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

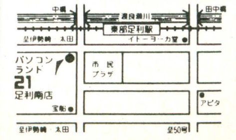
桐生店 営業時間 AM10:00～PM7:00

桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721

足利店 営業時間 AM10:00～PM7:00

足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮戸祭店 営業時間 AM10:00～PM7:00

栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221

宇都宮南店 営業時間 AM11:00～PM8:00

宇都宮市宮の内2丁目173-19 ☎0286(54)2821

足利南店 営業時間 AM10:00～PM7:00

足利市八幡町1-9-1 ☎0284(72)8521

★安心と信頼で全国通販★

埼玉・坂戸市

彩の国ニュータウンより確実にお届けします。

親切・ていねい **初心者大歓迎** お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整／ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取，下取・中古販売

TEL 0492-89-2369 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

お買得！ 当店おすすめセット

Windows95無料アップグレード実施中 （対象商品についてはお問い合わせ下さい）

1-1 NEC 98FELLOW PC-9801BX4/U2-P
最初は、ゲーム主体かDOSのソフトを利用したい人向け基本セット！将来WindowsへのUPが容易にできる

PC-9801BX4/U2-P
15" マルチスキャンCRT
内蔵ハードディスク 330MB
サウンドボード SRN-F
NEC MS-DOS6.2基本セット
キーボードカバー
ゲームソフト 遺作（エルフ）
合計定価 ¥229,000

特価 ¥164,000
¥8,500×24回 ¥6,100×36回
¥5,200×24回 ㊍ 2万円×4回

1-2 NEC 98CanBe-CXセット PC-9821Cx2/S15T
最初から高機能マルチメディアがほしい人に最適セット TVチューナやFAXモデムもついているお買い得品！

PC-9821Cx2/S15T
カラープリンタ MJ-500C ケーブル付
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト デイドラス（CD-ROM）
ゲームソフト 同級生2（エルフ）
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥473,680

特価 ¥305,000
¥16,000×24回 ¥11,400×36回
¥9,400×24回 ㊍ 4万円×4回

1-3 NEC 98MATE-XAセット PC-9821Xa7e/S17
最初からお手頃なマルチメディアがほしい人に最適！ 17" CRT付、便利なソフトが36種類ついている！

PC-9821Xa7e/S17
カラープリンタ BJC-400J ケーブル付
キーボードカバー＆マウスパッド
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 1.5Wタイプ
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥437,400

特価 ¥264,000
¥13,800×24回 ¥9,800×36回
¥8,750×24回 ㊍ 3万円×4回

1-4 NEC 98MATE-XAセット Xa7e/S15スペシャルセット
先着5台限 一太郎&1-2-3インスト済 超お買い得品 15" CRT付、便利なソフトが36種類ついている！

PC-9821Xa7e/S15-SP
カラープリンタ BJC-400J ケーブル付
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 1.5Wタイプ
キーボードカバー＆マウスパッド
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥505,400

特価 ¥278,000
¥14,500×24回 ¥10,300×36回
¥7,900×24回 ㊍ 4万円×4回

1-5 NEC 98MATE-XA PC-9821Xa10/C12
Pentium 100MHz PCIバス搭載マシン 買い替えモデルとしておすすめしたいセットのひとつ

PC-9821Xa10/C12
17" マルチスキャンCRT 0.26
カラープリンタ PC-PR101/J180
プリンタケーブル
キーボードカバー＆マウスパッド
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥689,200

特価 ¥405,000
¥21,000×24回 ¥14,900×36回
¥8,300×36回 ㊍ 4万円×6回

1-6 NEC 98MATE-XA PC-9821Xa12/C12
Pentium 120MHz PCIバス搭載マシン 買うならぜひ上位機を――という人におすすめの新製品

PC-9821Xa12/C12
17" マルチスキャンCRT 0.26
カラープリンタ MJ-3000CU+
プリンタケーブル
キーボードカバー＆マウスパッド
ロータス スーパーオフィス R3.1J
合計定価 ¥910,400

特価 ¥532,000
¥27,500×24回 ¥19,500×36回
¥11,200×36回 ㊍ 5万円×6回

1-7 NEC 98NOTEカラー PC-9821Ne3/3
人気機種 TFTカラー液晶だから、きれいで見易い ノートタイプでは、おすすめのひとつです。

PC-9821Ne3/3
カラープリンタ BJC-35V
プリンタケーブル
ロータス スーパーオフィス R3.1J
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥553,600

特価 ¥298,000
¥15,500×24回 ¥11,000×36回
¥7,200×24回 ㊍ 5万円×4回

1-8 NEC 98NOTEカラー PC-9821Na7/HC7
ノートでマルチメディアをしたい人に最適な1台です。 Pentium 75MHz搭載の高級機 CD-ROM付

PC-9821Na7/HC7
増設メモリ 8MB（合計16MB）
ロータス スーパーオフィス R3.1J
キーボードカバー
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥805,600

特価 ¥466,000
¥24,100×24回 ¥17,100×36回
¥8,700×36回 ㊍ 5万円×6回

1-9 富士通 FMV DESKPOWER-S
人気機種 セパレートタイプで、お求めやすい価格！ 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

FMV-41D4S1（一太郎モデル）
キーボードカバー
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト MYST
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥266,200

特価 ¥159,000
¥8,300×24回 ¥6,100×36回
¥5,000×24回 ㊍ 2万円×4回

1-10 富士通 FMV DESKPOWER-SX
大人気機種！Pentium 75MHz搭載高級機 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

FMV-57D4S6（ワードモデル）
キーボードカバー＆マウスパッド
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥348,000

特価 ¥235,000
¥12,500×24回 ¥8,900×36回
¥7,500×24回 ㊍ 3万円×4回

1-11 富士通 FMV DESKPOWER-H
大人気機種！Pentium 75MHz搭載高級機 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

FMV-57D4S3（ワードモデル）
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト 遺作（エルフ）
ゲームソフト MYST
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥392,200

特価 ¥253,000
¥13,300×24回 ¥9,400×36回
¥8,250×24回 ㊍ 3万円×4回

1-12 IBM Aptiva New アプティバ 555
Win95！ 15" CRT付高級機、おすすめ商品！ Pentium搭載のマルチメディアマシンです。

Aptiva 555
カラープリンタ BJC-400J
プリンタケーブル
ゲームソフト ダークフォース
ゲームソフト ロスト・イン・タイム
合計定価 オープン

特価 ¥283,000
¥14,800×24回 ¥10,500×36回
¥8,100×24回 ㊍ 4万円×4回

1-13 Panasonic New WOODY-PD
人気機種！PD・MPEGが付いて高機能商品です。 TVチューナ・FAXモデム Pentiumマシン

WOODY-PD（CF-32FP）
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
ゲームソフト ダークフォーム
※Win95 UG対象商品 12/31まで
合計定価 ¥453,400

特価 ¥339,000
¥17,600×24回 ¥12,400×36回
¥9,200×24回 ㊍ 5万円×4回

1-14 Apple Macintosh New パフォーマ 5220
大人気機種！Performa中では、おすすめ商品！ PC603 75MHz搭載のマルチメディアマシンです。

Performa 5220
カラープリンタ StyleWriter 2400
プリンタケーブル
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト Tower
※キャッシュバック¥15,000 12/31まで
合計定価 オープン

特価 ¥305,000
¥15,800×24回 ¥11,200×36回
¥7,500×24回 ㊍ 5万円×4回

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

処分!! ワープロ激安特価

シャプ	WD-C900	¥250,000	特価→¥128,000
シャープ	WD-C500	¥195,000	特価→¥ 99,000
	WD-X800	¥250,000	特価→¥125,000
東芝	JW-F300	¥	特価→¥ 98,000
	JW-V600	¥	特価→¥158,000
	JW-V900	¥285,000	特価→¥138,000
NEC	PWP-5ZH	¥230,000	特価→¥ 98,000
富士通	LX3100C	¥248,000	特価→¥125,000
松下	U1C100	¥228、000	特価→¥128,000
	U1C50	¥150,000	特価→¥ 98,000
カシオ	G-880ST	¥	特価→¥138,000

―― Newモデル続々発表!! お問い合わせ下さい ――

NEC	JX5500AC	¥250,000	特価→¥168,000
	JX5500AS	¥200,000	特価→¥135,000

処分!! パソコン激安特価（旧モデル）

NEC	PC-9801BX4/U2	¥ 98,000→特価¥ 49,800
	PC-9801BX3/U2	¥ 98,000→特価¥ 39,800
	PC-9821Xs/C8W	¥398,000→特価¥ 78,000
	PC-9821CX/S2	¥415,000→特価¥128,000
	PC-9821CX/S3	¥455,000→特価¥148,000
	PC-9821As3/U2	¥348,000→特価¥128,000
NEC	PC-9821As3/C8W	¥458,000→特価¥158,000
	PC-9821As/M2	¥462,000→特価¥128,000
	PC-9821As/U7 展示品	¥498,000→特価¥ 98,000
IBM	Aptiva 510 展示品	¥ O P →特価¥ 98,000
東芝	SS-R590	¥598,000→特価¥388,000
コンパック	プレサリオ CDS520	¥249,000→特価¥ 98,000
富士通	FMV499D3S1（H）	¥338,000→特価¥148,000
Apple	LC-575 8/160	¥358,000→特価¥ 98,000

♠新作ゲームソフト続々入荷中！→25%引～（一部のソフトを除きます）☞お問い合わせ下さい。♠CD-ROMソフト取扱

パソコン

NEC	PC-9821Xa7/C4	¥148,000
	PC-9821Xa7/C8	¥168,000
	PC-9821Xa7e/S15	¥169,000
	PC-9821Xa7e/S17	¥198,000
	PC-9821Xa10/C4	¥248,000
	PC-9821Xa10/C12	¥288,000
	PC-9821Xa12/C8	¥278,000
	PC-9821Xa12/C12	¥298,000
	PC-9821Xa13/C12	¥398,000
	PC-9821CX2/S17B	¥198,000
	PC-9821Nd2/3	¥198,000
	PC-9821Ne3/3	¥219,000
	PC-9821Nx/3	¥258,000
	PC-9821Nx/C7	¥318,000
	PC-9821Na7/H3	¥318,000
	PC-9821Na7/HC7	¥388,000
	PC-9821Lt2/3A	¥218,000
	PC-9821Lt2/7A	¥248,000
松下	CF-32FP New	¥278,000
富士通	DP-C FMV5DC Win95	¥171,000
	DP-S FMV5DS Win95	¥186,000
	DP-SX FMV5DSX Win95	¥246,000
	DP-H FMV5DH Win95	¥298,000
	BIBLO FMV47NLS	¥228,000
IBM	Aptiva 555 Win95	¥228,000
	Aptiva 745 Win95	¥255,000
	Aptiva 766 Win95	¥368,000
MAC	Performa 5210	¥195,000
	Performa 5220 New	¥228,000

新製品については、TEL下さい。

モニタ

17"	ICM	LS2617FNII	¥58,000
	三菱	RD-17G2	¥95,000
	NEC	PC-KM173	¥69,800
	ソニー	CPD-17SF8 New	¥74,800
	MAG	DX17Ne	¥59,800
15"	ソニー	CPD-15SF8 New	¥49,000
	飯山	MF-8515E	¥36,800
	NEC	PC-KM153R	¥49,800
	ICM	LS2815FN	¥34,800
	NEC	PC-KM154	¥74,800
	NEC	PC-TM151（TV付）	¥59,800

プリンタ

キヤノン	BJC-35V カラーA4	¥ 36,000
	BJC-400J カラーA4	¥ 34,800
	BJC-600J カラーA4	¥ 49,800
	LBP-730	¥188,000
エプソン	MJ-500C カラーA4	¥ 34,800
	MJ-800C カラーA4	¥ 57,800
	MJ-5000C カラーA3	¥129,800
	MJ-3000CU カラーセット	¥109,000
	LP-8000SX	¥139,000
NEC	PC-PR101/J180	¥ 36,800
	PC-PR101/J110R	¥ 29,800
	PC-PR201/65	¥ 79,800
	PC-PR201/65LA	¥ 99,800
	PC-PR1000EW	¥ 59,800
	PC-PR2000E	¥128,000
	PC-PR2000FW	¥175,000

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340	98Bシリーズ	¥25,800
	DNB-540	98Bシリーズ	¥34,800
	DNA-340	98Aシリーズ	¥26,800
	DNC-A515	MATE/FELLOW	¥27,800
	DNN-245	98NOTE	¥23,800
	DNN-497	98NOTE	¥34,800
	DNN-790	98NOTE	¥54,800
	DNF-334J	98BX3,(BX4)	¥23,800
	DNF-831J	98BX3,(BX4)	¥29,800
	DNG-1024	98BX4	¥37,800
	DNS-540	98外付IF付	¥29,800
ICM	INTER 340BN	98Bシリーズ	¥25,800
	INTER BR-540	98Bシリーズ	¥32,800
	INTER 170A	98Aシリーズ	¥ 9,800
	INTER 240A	98Aシリーズ	¥19,800
	INTER 270AN	98Aシリーズ	¥24,800
	INTER AR-340	98Aシリーズ	¥29,800
	INTER DR-850	98BX3	¥44,800
	INTER DR-1000	98BX3	¥54,800
	INTER BS-540	98BX4	¥29,800
	INTER BS-1000	98BX4	¥38,800
	LX-1000-DB	98外付IF付	¥52,800
	LX-540-DB	98外付IF付	¥29,800
	PACK NX-500	98NOTE	¥38,800
	PACK NX-810	98NOTE	¥59,800
	PACK EX-340	EP-NOTE	¥28,800
	PACK EX-500	EP-NOTE	¥40,000
エレコム	EHD-500HRG	98外付IF付	¥37,800
	EN-500NP	98NOTE	¥38,800
	EN-500EP	EP-NOTE	¥39,800
TEAC	HD-B520	98外付IF付	¥32,800
	HD-B1G	98外付IF付	¥49,800

メモリ

メルコ/IOデータ **各種メモリ20%OFF～** 〈お気軽にお問い合わせください〉

エレコム	PM-8B	98FELLOW他	¥27,000
	PM-16B	98FELLOW他	¥48,000

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5"×2ドライブ（3モード）	¥19,800
	5"×1ドライブ	¥19,800
	5"×2ドライブ	¥28,000
アルファデータ	3.5"×1ドライブ（3モード）	¥14,500
	3.5"×2ドライブ（3モード）	¥21,800

CD/MO/PDドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥23,500
	CND-4FB アルファベイ4倍速	¥21,800
IOデータ	CDG-TX4A 外付 4倍速	¥23,500
	CDG-TX4A/98 4倍速	¥28,800
	CDG-AB4 ファイルベイ4倍速	¥21,500
ICM	CD-900S-NB 外付 6倍速	¥53,800
NEC	PC-CD600 外付 6倍速	¥42,800
ICM	PDR-650-N	¥85,800
	PDR-650-NB（PC98）	¥92,800
	PDR-650-BLD（DOS/V）	¥89,800
	PDR-650-M（MAC）	¥91,800
IOデータ	RM-MO230F 外付230MB	¥63,800
コパル	CS-M230PA 外付230MB	¥65,800
メルコ	MON-E230 外付230MB	¥59,800
ICM	PMO-230S-NB 外付230MB	¥73,800

モデム

NEC	CMZ-144	¥19,800
メガソフト	POWERFAX14/14	¥14,800
メガソフト	STARFAX288	¥23,800
アイワ	PV-BF288M2	¥24,800
マイクロコム	V.34ES2 28,8S	¥21,800

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	¥15,500
	WGN-A4	¥22,800
IOデータ	GA-DR2/98	¥19,800
	GA-98NB4	¥26,800
	GA-98NB2	¥19,800
	SB16GA/98	¥21,800
カノープス	PW-928IILB	¥49,800
	PW-T64S PCM&FM	¥28,800
	PW-805i NewED	¥22,800

CPUアップグレード

インテル	JBOXPODP5V83(83MHz)	¥30,800
テクニカ	ODP-DX4-Nd-C(75MHz)	¥22,000
メルコ	HCX-33W(100MHz)CX用	¥29,800

サウンドボード

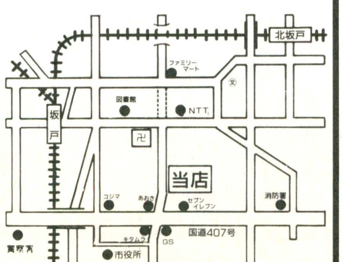
NEC	PC-9801-86	¥18,800
メルコ	SRN-F	¥13,800
IOデータ	SB16/98	¥14,800
キュービジョン	WaveMaster	¥21,800
	Win-note98	¥39,800
アルファデータ	SS-10II	¥ 8,800

※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合わせください。

NEC・PIプラザ
パソコンショップ ビットマップ
アビック通販事業部

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30～PM7:30
定休日 毎週水曜日／ラインズホストセンター

店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法
まず 0492-89-2369 にお電話ください。 住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法

銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3～60回払です。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 （普通）3573916 パソコンショップ ビットマップ

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

● 送料は保険付1,000円/個より（地域・大きさにより異なります）ゲームソフトは800円より

激安

新品・中古
全て安い!

新品も安いッッ!

Windows95 新製品…………TEL特価

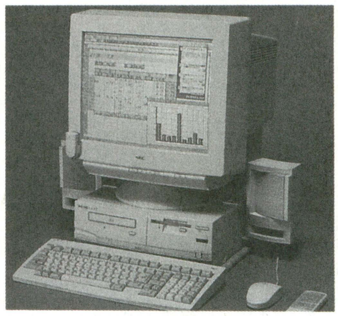
PC-9821Xa12/C12	¥285,000
PC-9821Xa9/C8	¥209,000
PC-9821Cb2/T	¥139,000
PC-9821Cb2/M	¥145,000
PC-9821Cb2/A	¥179,000
PC-9821Xe10/C4	¥109,000
PC-9821Xe10/S15	¥139,000
PC-9821Na7/H3	¥289,000
PC-9821Nx/3	¥249,000
PC-9821Nf/340W	¥275,000
PC-9821Ne3/3	¥199,000
PC-9821Nd/340W	¥109,000
PC-9821LT2/3A	¥209,000
PC-9801BX4/U2	¥45,000
PC-KM153R	¥42,000
PC-KM173	¥65,000
FMV-DESKPOWER C, S, H, SX他	TEL特価
Mac・IBM各種	TEL特価

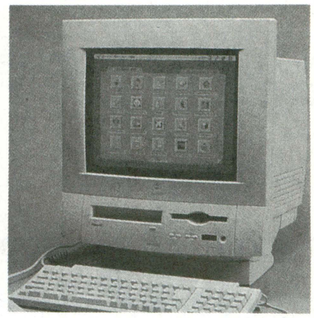
その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

在庫をTELにてご確認の上ご送金ください。

PC-9821AP/U7 (HDD内蔵)	¥65,000
PC-9821CX/S3 (Windows、Faxモデム、TVチューナー内蔵)	¥98,000
PC-9821Xs/C8W (486DX2-66MHz、Windows、CD-ROM)	¥65,000
PC-9801FS5 (HDD内蔵、386SX-20MHz、音源内蔵)	¥29,000
PC-486RS2 (98互換、486DX2-66MHz、メモリ3.6MB、音源内蔵)	¥49,000
PC-386GE3 (386SX-16MHz、3ドライブ、メモリ1.6MB、音源内蔵)	¥29,000
FMTOWNS II Fresh (Windows)	¥75,000
X68000XVI	¥65,000
CU-14PD (シャープ、98用14インチ、0.28mm)	¥17,000
HF29WEXGA (三菱、21インチ、98用24k、多少両端に歪有)	¥19,000
CZ-614D-TN (3モード、TVチューナー内蔵)	¥45,000
DX-15N【新品】(MAG、15"、マルチスキャン、98対応)	¥36,000
PC-PR201/63A (136桁、シリアルカラープリンタ)	¥45,000
PC-PR201TL (136桁、熱転写、カラー)	¥19,000
AP-700 (フォント内蔵、熱転写、カラー)	¥19,000
5553-B01-EP (IBM、136桁、ドットプリンター)	¥6,000
PC-PR101GS-04 (シートフィーダ)	¥500
PC-PR101-13 (トラクタフィーダ)	¥500
PC-9821A-E06 (AP、AS、AE用内蔵HDD、240MB)	¥12,800
PC-FD321F (9801、9821、ファイルスロット用3.5インチドライブ)	¥9,800





LFD-382F2 (3.5インチ、2ドライブ)	¥9,800
CD-620S-N (ICM、4倍速CD-ROM)	¥16,800
リトルオーケストラLS【新品】(98用FM音源)	¥9,800
サウンドブラスター16 (98・エプソン用サウンドボード)	¥9,800
RCD-8000 (メルコ、98ノート用8MB、メモリカード)	¥9,800
NE-DA-4M (RA・DA用内蔵4MBメモリ)	¥9,800
PIO-PC34F/32MW (拡張スロット用32MBメモリ)	¥19,800
PX-10 (CASIOワープロ、英文機能、他)	¥45,800
RIPORT3200 (リコーワードプロセッサ、プリンタ無し)	¥3,000
IBMジャンク品 (5551、5574M06、5295-02、5555、5541899他)	¥激安
ゲームソフト	¥激安

買取

高価買取

PC-9821	A・B・C・Xシリーズ
PC-9801	486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note	Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON	Pentium・486・386・286シリーズ
EPSON Note	Pentium・486・386・286
FMTOWNS II	486・386シリーズ

FMVシリーズ
X68000&X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc
高価買取いたします!!



新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

買取専用 ☎0120-198147

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

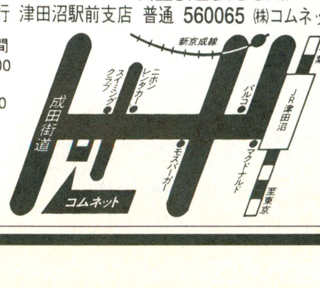
- 買って安心、中古品も保証付。
- 全国通販、代金引替払もOK!!
- 価格は11月1日現在のものです。
- 中古も、各社新品も激安販売中!
- 便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 CN コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00



中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付
PM11:00
まで

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間AM10:30～PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)

秋葉原と勝負っ!来店なら…

ご注文・お問い合わせ

☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298



12月16日(土)
スペシャルサタデー!!
超特価品多数!
(詳しくはTELにて)

※年末・年始のご案内
12/29(金)～1/4(木)迄休業させて頂きます。

代金着払いシステム有り!即日発送O.K.!!

NEC、富士通他Windows95無償バージョンアップ実施中!(12/31まで)

NEC
PC-9821Xt13/K12
RD-17GⅡ
FDD50枚



NEW
セット特価¥519,800

NEC
PC-9821Xa13/K12
PC-9821Xa13/K16
マルチスキャン17"CRT



NEW
セット特価¥324,800
セット特価¥359,800

NEC
PC-9821Xa12/K8
PC-9821Xa12/K12
マルチスキャン17"CRT



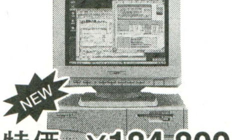
NEW
セット特価¥289,800
セット特価¥324,800

NEC
PC-9821V10/S7KAorKB
PC-9821V10/S7KCorKD
マルチスキャン17"CRT



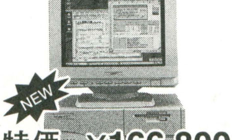
NEW
特価 ¥219,800
特価 ¥259,800

NEC
PC-9821V10/S5KAorKB
PC-9821V10/S5KCorKD



NEW
特価 ¥184,800
特価 ¥225,800

NEC
PC-9821V7/S5KAorKB
PC-9821V7/S7KAorKB



NEW
特価 ¥166,800
特価 ¥199,800

NEC
PC-9821Cx3/S7MAorMB
PC-9821Cx3/S5TAorTB



NEW
特価 ¥315,800
特価 ¥252,000

NEC
PC-9821Na9/H10
PC-9821Na12/H10



NEW
特価 ¥428,000
特価 ¥475,000

NEC
PC-9821Ne3/3
PC-9821Ne3/5



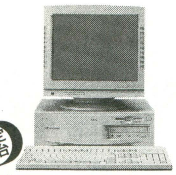
NEW
特価 ¥175,800
特価 ¥205,800

NEC
PC-9821LT2/3A
PC-9821LT2/7A



特価 ¥198,000
特価 ¥219,800

NEC
PC-9821Cs2/S2



限定30台
特価 ¥64,800

FUJITSU
FMV-DESK POWER/S
キャノン
BJC-35V(ケーブル付)
クレオ
筆まめVer.6 CD版

他セットも受付中
限定20台
特価 ¥214,800

12/16(土)スペシャルサタデー超特価限定品(店頭のみ)

NEC
PC-9821Xa7/C4



限定5台
特別価格 ¥99,800

NEC
PC-9821Ne3/3



限定5台
特別価格 ¥158,800

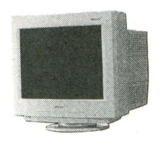
キャノン
BJC-35V(ケース付)



限定10台
特別価格 ¥19,800

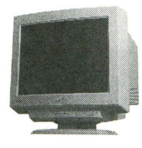
CRT

三菱
RD-17GⅡ



TEL特価

iiyama
MT-8617E



特価 ¥77,800

三菱	RD-17GX	¥84,800
	RD-17Y	¥62,800
	RD-15G	¥42,800
SONY	CPD-17SF8	TEL特価
	CPD-15SF8	TEL特価
iiyama	MF-8617E	¥63,800
	MT-8617ES	¥83,800
NEC	KM-153R2	¥49,800
	KM-174	¥108,000
	TM-151	¥56,800
ICM	LS-2617FNⅡ	¥54,800
αデータ	ACM-215	¥32,800

プリンター

EPSON
MJ-800C



特価 ¥48,800

キャノン
BJC-35V



特価 ¥28,500

EPSON	MJ-1100	¥57,800
	MJ-900C	¥64,800
	MJ-500C	¥29,500
	MJ-5000C	¥123,800

EPSON	LP-1000	¥64,800
	LP-8000SX	¥134,800
NEC	PC-PR1000E/W	¥64,800
	PC-PR201/65	¥69,800
	PR101/J180	¥34,800
	PR101/J400	¥58,800
キヤノン	BJC-210J	¥23,800
	BJC-400J	¥32,800
	BJC-600J	¥45,800
	LBP-730	¥162,000
	LBP-A309GⅡ	¥189,000
	LBP-A404F	¥79,800
	BJ-30V	¥28,800

CD-ROM・MO

I/O DATA	CDG-PX44	¥23,800
	RM-MO230F	¥52,800
ICM	PDR-650N	¥69,800
	CD-900S-N	¥43,800
加賀電子	ICD-460N	¥19,800
	ICD-400PN	¥33,800

FAXモデム

マイクロコア	MC-288XL	¥25,800
オムロン	ME-1414B3	¥13,800
	ME-2814BⅡ	¥23,800
TDK	DF-1414EX	¥19,800
	DF-2814B/X	¥28,800
AIWA	PV-PF288	¥29,800
	PV-BF288M2	¥24,500
サン電子	MF-288EF	¥23,800

FDD・その他

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-5000WP	¥43,500
	GT-8500WIN	¥69,500
	GT-9000WIN	¥99,800
YHP	SCAN-Jet4C	¥94,800

ワープロ

SHARP
WD-M300
特価¥129,800

FUJITSU
LX-3500C
特価¥134,800

NEC	JX700AC	¥178,000
	JX5500AC	¥149,800
	JX5300AC	¥118,000
富士通	LX-3100C	¥114,800
	LX-3000P	¥89,800
東芝	JW-V900	¥138,000
	JW-V700	¥145,800
	JW-06P	¥88,800
SHARP	WD-C900	¥109,000
	WD-C700	¥89,800

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	PK-Nd75L	¥29,500
	PK-NE100L	¥29,800
	GA-DR2/98	¥19,800
メルコ	WSN-A2F	¥25,800
インテル	PODP5V83	¥28,800
	ODPDX475	¥19,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎 Ver.6.3 for WIN	¥21,800
ロータス	1.2.3R5J for WIN	TEL特価
マイクロソフト	MS-office	TEL特価
	Windows95	TEL特価

CPU

NEC	PC-9821BX4/U2	¥39,800
	PC-9821Xe10/C4	¥94,800
	PC-9821Xe10/S15	¥128,000
	PC-9821Xa7/C4	¥125,000
	PC-9821Xa7/C8	¥138,000
	PC-9821Xa12/C12	¥255,000
	PC-9821Xb10/J8	¥138,000
	PC-9821Xa10/K8	¥185,800
	PC-9821Xa10/K12	¥206,800
	PC-9821Xa12/K8	¥239,800
	PC-9821Xa12/K12	¥272,800
	PC-9821Xa13/K12	¥272,800
	PC-9821Xa13/K16	¥308,000
	PC-9821ST15/L16	¥545,000
	PC-9821V7/C4KA	¥154,800
	PC-9821V7/C4KB	¥154,800
	PC-9821Cb3/TA	¥208,000
NEC	PC-9821Cb3/TB	¥208,000
	PC-9821Nd2	¥128,000
	PC-9821Nd2/5	¥188,000
	PC-9821Ne3	¥148,000
	PC-9821Nb7/D5	¥248,000
	PC-9821Nb7/5	¥274,800
	PC-9821Nb7/C8	¥308,000
	PC-9821Na7/H5	¥312,000
	PC-9821Na7/H7	¥342,000
FUJITSU	DESK POWER-C	TEL特価
	DESK POWER-SX	TEL特価
	DESK POWER-H	TEL特価
	DESK POWER-T	TEL特価
EPSON	VN590ST	¥375,000
SHARP	AV1/590CD	¥408,000
	PI-6000	¥46,500

外付 HDD

ICM	RX-540CIN	¥27,800
	RX-1000CIN	¥37,500
I/O DATA	HDS-540M198-L	¥29,800
	HDS-1G198-L	¥38,800
メルコ	DNS-526J	¥28,800
	DNS-1024J	¥46,800

IDE HDD

カンタム	FB-1080AT	¥24,800
	FB-1280AT	¥27,800
メルコ	DNC-A515J	¥28,800
加賀電子	MD540FE	¥19,800
	MD850FE	¥24,800
ICM	INTER-DR1000	¥48,800

ノート用HDD

ICM	Pack-NX810	¥55,800
	Pack-NX500	¥36,800
I/O DATA	HDN-810N	¥44,800
メルコ	AV-810NR	¥44,800

RAM

I/O DATA	NE-SIM32-H8M	¥28,800
	NE-SIMXA-8M×2	¥61,800
	Cb2-34-16M	¥58,800
	Ld34-16M	¥63,500

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

●即決5分、即お持ち帰り
●身分証明書、印鑑持参
●全国どこでも通販クレジット
●スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

●表示価格に消費税は含まれておりません。
●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
●広告商品はすべてメーカー保証付き新品です。
●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
●送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問い合わせ下さい。
●初期不良の交換期間はロングに1ヶ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します! 即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店㊟3585676 ポイント

※カードご利用の際には手数料が若干必要となります。

※商品の価格は変動する場合があります!TELにてご確認下さい。

※年末・年始のご案内
12/29(金)～1/4(木)迄休業させて頂きます。

※写真と商品は一部異なる場合があります。

驚異のシンクロ連射 新型 SUPERコンボAV価格据置

アイレム

イメージファイト	10K
エアーデュエル・剣豪	各10K
迷宮島・妖獣伝	各5K
アールタイプ レオ	15K
ビジランテ・大工の源さん	各3K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	10K
クイズF1,1,2フィニシュ	2K
ロードランナーI・IV	各28K
ロードランナーII・III	各18K
スペランカー	12K
スパルタンX	8K
ガンホーキ・ガンフォース各	8K
四川省 II (新品)	8K
ぐっすんおよよ (新品)	10K
ギャロップ ロム(M72)	3K

SNK

スカイソルジャー	8K
名人戦(将棋)	5K
ストリートスマート	8K
ジョイフルロード H付	18K
カイロスの館	6K

ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳II・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHII・ゴーストパイロット各2K
F, H, ダイナマイト 3K, WHIIJET 3K, ガンガン行進曲 5K, ガロウIII 8K, パワースパイカー2 3K, キングオブファイター94 6K, WHパーフェクト 8K, ダブルドラゴン 3K, 他

カプコン

クイズ三国誌・殿様の野望	各2K
殿様の野望II・クイズD&D	各5K
1942	8K
1943	12K
魔界村	15K
戦場の狼・マッドギア	各5K
カプコンベースボール	5K
サイドアーム・虎への道	各10K
アレスの翼	20K
SF-II	5K
SF-II ダッシュ	6K
〃 ターボ	8K
ラストデュエル	15K
ナイツオブザラウンド	15K
戦場の狼 II	18K
バース・バニッシャー	各20K
マジックソード	15K
USネイビー	15K
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価
サイバーボッツ	特価
SF ゼロ	特価

TOA PLAN

ゴークス(レバー対応)	3K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
フーピー・テキパキ	各5K
達人	5K
V-5(ボンバーロム付)	8K
ドギューーン	10K

コナミ

イーアールカンフー	12K
ヘクシオン	5K
ツタンカーム (c)	15K
パンクショット	3K
ザ・ハスラー	5K
ストラテージX	25K
グラディウス(電源H付)	35K
〃 〃 II	35K
〃 〃 III	30K
スーパー亀忍者	10K
ピットファイター	8K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
プーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	15K
ハイパーオリンピック	15K
パロディウスだ	8K
マーシャルチャンピオン	10K
出たなツインビー	12K
スーパーバスケット	5K
モグラデッセ(テストボード)	3K

ジャレコ

E. D. F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	10K
〃 〃 ROMキット	3K
64番街	12K
サイバトラー	10K
武田信玄	10K
エクセリオン	5K

セガ

脱子ちゃん雀荘 H付	10K
スケ番雀士竜子 H付	18K
時の戦士	10K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	8K
カルテット 2 16A	18K
ぷよぷよ	8K
コラムス	4K
コラムス2・タントアール	各3K
スタックコラムス	3K
オーライル・登龍門	各5K
コットン	12K
ライオットシティ	8K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
エイリアンストーム	6K
ボナンザブラザーズS24)	10K
ダンクショット S付	15K
イチダントアール	8K
テディボーイブルース	38K
ピットフォールII	38K
モンスターランド	10K
ロボレス2001	10K
アラビアンファイト	18K
ソニックヘッヂホッグS付	18K

タイトー

スペースインベーダーCL	35K
クイックス 純正	18K
ジャングルキング	35K
飛龍の拳	12K
メイズオブフロット	5K
奇々怪界	10K
ガルメデス	3K
タイガーヘリ	5K
べんべろべー	18K
カダッシュ	10K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョガー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	3K
中華大仙	3K
功里金団	5K
バブルボブル	35K
スーパークイックス	8K
ヴォルフィード	6K
ヒットジアイス	3K
ニュージランドストリー	7K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	10K
ラスタンサーガ２	8K
あしたのジョー	3K
インセクターX	3K
パニックロード	5K
究極タイガー	8K
ゴールドメダリスト	3K
スラップファイト	5K
女子バレー	3K
アルバレスタ	10K
ダッシュ野郎	15K
パラメデス・フリップル	各3K
女三四郎	25K
アラビアンファイト	18K
黄金の城	25K
スペースインベーダーDX	12K
テトリス(許諾・ジャマH)	5K

F-2 マザーボード付

プリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバク大冒険	15K
キャメルトライ センサー付	15K
ハットトリックヒーロー	6K
麻雀クエスト	8K
ダイノレックス	8K
忍者キッズ	6K
MJ-12	8K
デッドコネクション	6K
ドンドコドン	10K

※ マザー不要の場合 -3K
F2マザー 5K(大基板)
〃 3K(小基板)
※下記のサブボード内の1枚が無料で付きます(マザー購入の方)

F2-SUB

クレヨンしんちゃん. クイズHQ. クイズ人生劇場 . ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー 各1K

デコ

空手道	12K
キャプテンアメリカ	12K
ロボコップ	8K
ダークシール	12K
ウルフファング	55K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	10K

テクノス

くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
ドッチボール	2K
ビーチバレー	2K
コンバットライブス	2K

ニチブツ

アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	10K
テラフォース	8K
ハイホー・ハイホーII	各1K
五目ならべ(連珠)	8K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL

シュトラール	10K
XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	3K
タスクフォースハリアー	5K
ゴモラ	8K
アクロバットミッション	3K
ノバ2001	15K
アトミックロボキット	8K

クイズ各種

学園パラダイス, ココロジー, TV合衆国, 各2K
ココロジー2, パニクルファンタジ365, 学問のすすめ, 各3K

テクモ

忍者龍剣伝	8K
スターフォース	15K
スーパーピンボールアクショ	8K
シルクワーム	6K
タンクバスターズ	5K
ジェミニウィング	8K
アルゴスの戦士	15K
リムロッキンバスケット	2K
雷牙	8K
サンダードラゴン	8K

ナムコ

パックマニア	28K
ギャラガ 88	25K
ロンパーズ	38K
ブレイザー	38K
メルヘンメイズ	38K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
ドラゴンスピリッツ	55K
アサルトパネル、+ロム付	68K
ドラゴンセイバー	25K
マーベルランド	28K
ワルキューレの伝説	55K
オーダイン	38K
コズモギャングザビデオ	12K
ローリングサンダー2	10K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
バラデューク	28K
リブルラブル	48K
エメラルディア	3K
ニューマンアスレティック	12K
ティンクルピット	8K
ネビュラスレイ	20K
グレートスラッガー94	3K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
パックマン	15K
パックギャル	25K
ドルアーガの塔	88K
ギャラクシアン(c) PIII	15K

その他

ヨットマン	58K
バルーンブラザース	3K
ミスターDO (c)	5K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
ウルトラマン・クラックス	各2K
スカイランサー	10K
ポラックス	3K
SDガンダム	2K
機動戦士ガンダム	3K
ブレイゾン・オーマイガー	各3K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
ドンキーコング	38K
〃 〃 Jr.	28K
〃 〃 3	18K
ポパイ	22K
マリオブラザーズ	28K

その他

ファイアーバード(c)	18K
ファニーマウス	10K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	8K
キャッスルオブドラゴン	5K
スティンガー	18K
ニュージグザグ	10K
豪血寺一族	8K
ハットリス	3K
スパイナルブレイカー	3K
連珠貴族(新品)	15K
五月陣戦	10K

一珍品・逸品一

シルバーランド	48K
ペラちゃん	38K
パーティ	25K
キャプテンスタントマン	38K
ポレンチ	38K

麻雀 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
アイドル麻雀放送局, ファンクラブ夏物語, 個人教授, 麻雀フライデー, ビタミンC, 大霊界, 大予言, ねるとん牌鯨団, 各1K
早くやってよ, 麻雀学園, 七次元の妖精, スーパーリアルP2, 熱血グランプリギャル, 各3K
トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 吉本劇場、爆発純情伝, 沈黙の艦隊、クリニック、ラマン、パニックスタジアム、サーキットの女豹 各5K

スーチーパイ	8K
SリアルIV	15K
SリアルV	25K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面) EXT, ロム付			38K
アフターバーナー II	セガ	(a)	15K
ギャラクシーフォースII		(a)	28K◎
サンダーブレード	セガ	(a)	18K
G-LOC	セガ		38K
ウェック ルマン	コナミ	(a)	12K
エンフォース	タイトー		10K
W. G. P.	タイトー		8K
アウトラン	セガ	(a)	32K
スターブレード	ナムコ		48K◎
ソルバルウ	ナムコ		48K◎
ラッド モビール	セガ		28K
アクアジャツク	タイトー		10K
ギャラクティックストーム			68K◎
ナイトストライカー	タイトー		68K◎
スーパーモナコGP	セガ	(a)	18K
パンチアウト(2画面)	任天堂	(a)	18K◎
ダライアスII(2画面)	タイトー		20K
ウォーリアブレィド(〃)	タイトー		12K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力)TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K~5K増しとなります

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

大型筐体の基板は動作しないコントロールBOXもあります。ご注意下さい。

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払いも利用できます。

基板高価買取 COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板(JAMMA規格コネクター)+JAMMAハーネスをサービス(基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日(祭日は営業)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。

SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。
リスト以外にも豊富に取揃えてあります。……店頭掲示中

驚異のシンクロ連射 新型SUPERコンボAV価格据置

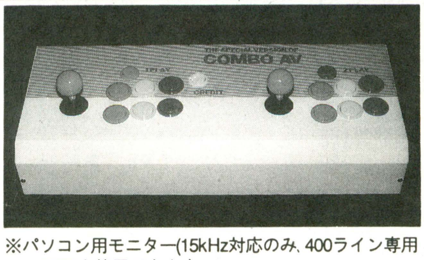
映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。
ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

MEMO
SUPERコンボAVは1P・2P間が(レバーの間)カプコン純正のコントロールパネルよりも15mmも広いので、対戦プレイにとてもグット!!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2·4·8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

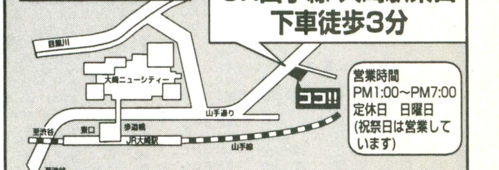
12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

ショールームオープン
JR山手線 大崎駅東口 下車徒歩3分



営業時間 PM1:00~PM7:00 定休日 日曜日 (祝祭日は営業しています)

〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストII 仕様(12ボタン)

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)………………¥33,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも…………………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554

〈日曜日は・06-644-5954〉

電話受付11:00～19:00／FAX06-647-5168

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 Xt13/K12 Pentium133 ¥419.000
PC-9821 Xt13/C12 ¥375.000
PC-9821 Xa7e/S15 Pentium75 ¥139.000
PC-9821 Xa7e/S17 ¥177.000
PC-9821 Xa7/C4 ¥113.000
PC-9821 Xa7/C8 ¥135.000
PC-9821 Xa9/C4 Pentium90 ¥160.000
PC-9821 Xa9/C8 ¥175.000
PC-9821 Xa10/C4 Pentium100 ¥175.000
PC-9821 Xa10/C12 ¥196.000
PC-9821 Xb10/J8 ¥133.000
PC-9821 Xa10/K8 ¥181.000
PC-9821 Xa10/K12 ¥201.000
PC-9821 Xa12/C8 Pentium120 ¥222.000
PC-9821 Xa12/C12 ¥245.000
PC-9821 Xa12/K8 ¥235.000
PC-9821 Xa12/K12 ¥267.000
PC-9821 Xa13/K12 Pentium133 ¥226.000
PC-9821 Xa13/K16 ¥303.000
PC-9821 Xe10/C4 DX4-100 ¥100.000
PC-9821 Xe10/4 ¥ 82.000
PC-9821 Xs/C8W DX2-66 ¥ 66.000
PC-9821 V7/C4K A,B P75 ¥147.000
PC-9821 V7/S5K A,B ¥160.000
PC-9821 V7/S7K A,B ¥194.000
PC-9821 V10/S5K A,B P100 ¥179.000
PC-9821 V10/S5K C,D ¥220.000
PC-9821 V10/S7K A,B ¥213.000
PC-9821 V10/S7K C,D ¥254.000
PC-9821 Cx2/S15B Pentium75 ¥128.000
PC-9821 Cx2/S15T ¥158.000
PC-9821 Cx2/S17B ¥153.000
PC-9821 Cx2/S17T ¥198.000
PC-9821 Cx3/S5T A,B P100 ¥256.000
PC-9821 Cx3/S7M A,B ¥310.000
PC-9821 Cb2/B DX2-66 ¥108.000
PC-9821 Cb2/T ¥118.000
PC-9821 Cb2/M ¥130.000
PC-9821 Cb2/A ¥150.000
PC-9821 Cb3/T A,B Pentium75 ¥201.000
PC-9801 BX4/U2 DX2-66 ¥ 42.000
PC-9821 Na7/H3 Pentium75 ¥262.000
PC-9821 Na7/HC7 ¥295.000
PC-9821 Na9/H8 Pentium90 ¥420.000
PC-9821 Na12/H10 Pentium120 ¥468.000
PC-9821 Nb7/C8 Pentium75 ¥303.000
PC-9821 Nb7/5 ¥269.000
PC-9821 Nb7/D5 ¥242.000
PC-9821 Nx/3 DX4-100 ¥212.000
PC-9821 Nx/C7 ¥265.000
PC-9821 Ne3/3 DX2-50 ¥173.000
PC-9821 Ne3/5 ¥201.000
PC-9821 Ne3 ¥146.000
PC-9821 Nd2/3 DX2-50 ¥165.000
PC-9821 Nd2/5 ¥181.000
PC-9821 Nd2 ¥105.000
PC-9821 Nd 486-33 ¥ 84.800
PC-9821 Nm DX2-50 ¥ 78.000
PC-9821 Lt2/3D DX2-50 ¥148.000
PC-9821 Lt2/3A ¥191.000
PC-9821 Lt2/7A ¥214.000
PC-9821 Lt/260 ¥118.000
PC-9821 Ld/350A2 486-33 ¥108.000
シャープ AV1/575CD ¥293.000
シャープ AV1/590CD ¥366.000
松下電器 WODDY PD ¥178.000
IBM Think Pad 230CS YB7 ¥ 79.800
IBM Think Pad 550BJ ¥ 49.800
東芝 ダイナブックSS 433 251CW カラーノート ¥ 89.800
東芝 ダイナブックSS 475 051CT/A ¥188.000
東芝 ダイナブックGT 475 031CS/A ¥145.000
東芝 ダイナブックGT 475 051CS/A ¥155.000
東芝 ダイナブックGT 475 05MCS/A ¥197.800
富士通 FMV45NS1S1 ¥138.000
富士通 FMVシリーズ お問合わせ下さい
コンパック コンチュラAERO 4/25CX TFT ¥ 79.800
アップル パワーブック150 8/250 ¥ 79.800
広告は11月12日現在の価格の一部です価格の変動は御了承下さい。
<モニター>
NEC PC-KM174 17インチ マルチシンク ¥ 79.800
NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク ¥ 60.000
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク ¥ 39.000
NEC PC-KD1511 15インチ 98用 ¥ 18.000
NEC PC-KH1512 15インチ マルチスキャン ¥ 9.800
NEC N5913U 14インチ 98用 ¥ 14.800
三菱 FA-34MEX（中古品）14インチマルチスキャン ¥ 9.800
三菱 M-6316（中古品）14インチマルチスキャン ¥ 9.800
飯山電機 MT-8617E 17インチマルチスキャン ¥ 76.800
飯山電機 MF-8515E 15インチマルチスキャン ¥ 37.000
<プリンター>
HP LeserJet5L ¥ 44.800
NEC PC-PR101/J180 ¥ 35.000
NEC PC-PR101/J110R ¥ 27.000
キヤノン BJC-880J ¥ 44.000
キヤノン LBP-A404F ¥ 79.000
キヤノン BJC-35V ¥ 28.500
キヤノン BJ-220JC2（新古）¥ 25.800
キヤノン BJ-10V Custom ¥ 17.800
エプソン MJ-3000CU キット付 ¥ 99.000
エプソン MJ-900C ¥ 68.000
エプソン MJ-800C ¥ 49.000
エプソン MJ-500C ¥ 29.000
エプソン AP-1000 ¥ 18.800
APPLE Color Style Writer 2400 ¥ 24.800
東芝 J31DMP04 ¥ 19.800
<周辺機器>
スキャナー エプソン GT-5000各 ¥ 42.500
高速232Cボード メディアインテリジェント RSB2000 ¥ 13.800
288モデム TDK DF2814 B/M(PCMCIA) ¥ 28.800
288モデム I/O DFM-288 ¥ 23.800
144モデム AIWA PV-JF144(PCMCIA) ¥ 11.800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥ 39.800
プリンタバッファ メルコ CPR-4000T ¥ 19.800
プリンタバッファ メルコ JXM-1000 ¥ 19.800
98汎用ラム メルコ EMJ4000S ¥ 23.800
98汎用ラム メルコ EMJ8000S ¥ 35.800
Lt2,Ne3,Ne等 ENL-8M,Ld34-8M ¥ 31.800
Lt2,Ne3,Ne等 ENL-16M;Ld34-16M ¥ 61.800
NS/R,NL/R用ラム メルコ ENR-8000T ¥ 19.800
NA,NA/C用ラム I/O NA34-8M ¥ 19.800
エプソン486AU/AV用 XRF-4M ¥ 14.500
エプソン486AU/AV用 XRF-8M ¥ 28.500
エプソン486AU/AV用 EP-SIMAU-16M ¥ 57.800
エプソン486AR/AS用 メルコ XRE-4000S ¥ 16,000
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-8M ¥ 32.500
DOS/V用 メルコ VMB-4M ¥ 13.800
DOS/V用 I/O DV-SIM36-H16M ¥ 48.800
ThinkPad 530CS用 I/O PS-SDIM530-8M ¥ 22.400
マッキントシュ用 I/O AP-PWB-4M ¥ 5.800
Cx用ラム I/O Cx34-4M ¥ 14.800
Cb用ラム I/O Cb34-4M ¥ 14.800
Cb2用ラム I/O Cb234-4M ¥ 15.500
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P32M ¥ 98.000
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-16M ¥ 57.800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-8M ¥ 28.800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-8MX2 ¥ 57.800
Xa12,Xa7e,CX2用 I/O NE-SIMXB-8MX2 ¥ 54.200
98Xa用ラム PC-9821XA-B02 8MB ¥ 28.800
新メイト・フェロー用ラム NE-SIM36-H4M ¥ 14.500
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M ¥ 28.800
SIMM 4MB ¥ 12800円
SIMM 8MB（SIMM高価 ¥ 23800円
SIMM 16MB 下取りします）¥ 46800円
SIMM 32MB ¥ 93800円
オーバードライブ インテル ODP 5V83 ¥ 28.500
オーバードライブ インテル DX2 ODP66 ¥ 13.800
オーバードライブ DX2 ODP66（霊駄天）¥ 12.800
CPUアクセラレーター2倍 HDA-PC20W(DA,RA) ¥ 12.800
CPUアクセラレーター2倍 HAS-33W (486SX33用) ¥ 12.800
ウィンドウアクセラレータ PowerWindow928G ¥ 12.800
ウインドウアクセラレータ エプソンPCSKB2 (486P/GF/GR用) ¥ 12.800
コンピューターテクニカ マルチメディアパック98n ¥ 14.800
コンピューターテクニカ ビデオパック98n（ビデオ出力）¥ 14.800
コンピューターテクニカ ビデオパック98nII（同上）¥ 14.800
FM音源ボード アルファデータ SS-10 ¥ 7.800
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 18.900
ローランド MIDI関連製品 超特価！ TELください！！
<MO・HD>
IDEドライブ単体 280MB ¥ 9800円
IDE 350MB ¥ 12800円
IDE 450MB ¥ 15800円
IDE 850MB ¥ 19800円
IDE 1.2GB ¥ 27800円
SCSI ハードディスクユニット ¥ 各種取扱い中
TAXAN TS-RM270S（リムーバブル）¥ 35.800
緑電子 CG-SS40N (Fシリーズ SISI) ¥ 9.800
キャラベル AV-200FR/P (Fシリーズ SISI) ¥ 19.800
ICM インター340AN/BN 各¥ 17.800
ICM インター270AN/BN 各¥ 12.800
TAXAN TF-512（5/2FDD）¥ 25.800
アイドルジャパン ID-35SE（3.5/1FDD3モード）¥ 13.800
アイドルジャパン ID-35WE（3.5/2FDD3モード）¥ 20.800
アイドルジャパン ID-5FB（ファイルベイ用5インチ）¥ 15.800
NEC 各機種用内蔵3.5インチ増設FDD ¥ 11.500
フェロー/MATE用 1'メガFDD I/F ボード ¥ 8.800
<ワープロ>
各社 広告に載っていない機種も大特価で販売中です。！！
NEC PWP-JX5700AC ¥175.000
NEC PWP-JX5500AC ¥148.000
NEC PWP-JX5500AS ¥119.000
NEC PWP-JX5300AC ¥115.000
NEC PWP-JX5300AS ¥ 88.000
シャープ WD-C700 ¥ 87.000
シャープ WD-C900 ¥102.000
シャープ WD-X800 ¥ 99.000
松下 FW-U1C100 ¥119.000
松下 FW-U1C50 ¥ 84.000
東芝 JW-06H ¥ 98.000
東芝 JW-V600 ¥108.000
東芝 JW-V700 ¥140.000
カシオ G-98 ¥ 49.800
カシオ G-700 ¥ 52.000
カシオ PX-8 ¥ 47.800
カシオ PX-30 ¥ 49.800
サンヨー SWP-NS15 ¥ 49.800
キヤノン J-20 ¥ 65.800
キヤノン J-5 ¥ 59.800
富士通 オアシスLX3000 Plus ¥ 76.800
富士通 オアシスLX2000 ¥ 72.800
富士通 オアシスLX1000 ¥ 64.800
何でも見積り迅速にFAX致します。（FAX専用回線の方のみ）

新品高額即買取OK!!

- 商品は全て新品！もちろん"メーカー保証書付"です！
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK！超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳細はTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

72ピン8M SIMM（16Mは2.2万円安）	18,000～	20,000～
MIDI音源高価買い取り中	TEL	TEL
PC9801NC (NXC,NACは1万円高)	55,000～	65,000～
PC9801NS/A（Nmは1万円高）	45,000～	55,000～
PC386M,P,GS (NAR2は2万円高)	10,000～	20,000～
PC486NAU (GS,Sは1万円高)	45,000～	55,000～
PC486NAS (NASXは2万円高)	35,000～	45,000～
PC9821Ap2/u2,Xp	40,000～	55,000～
PC9821AS2/u2,Xs	35,000～	45,000～
PC9821Ae/u2,Bx4	25,000～	35,000～
PC9821Xa7/C8,Xa7e/S15	100,000～	120,000～
アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中	TEL	TEL
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000～	30,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー（1万円高）	25,000～	40,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	20,000～	35,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	20,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	55,000～	80,000～
プレステーション・サターン	20,000～	25,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン,AMIGA	TEL	TEL
FMタウンズIIフレッシュ（Eは1.5万円高）	45,000～	65,000～
FMタウンズIIUX20（HR20+KBは5千円高）	20,000～	35,000～
FMタウンズマーティ/3DO	10,000～	18,000～
100メガハードディスク（容量により上下有り）	5,000～	10,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高)	4,000～	8,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	30,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

中古コーナー一例

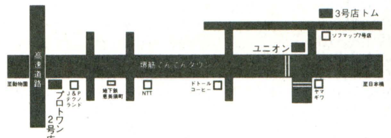
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX3,BA2	20,000～	30,000～
PC9821Ce2 モデルS2（Ceは1万円安）	50,000～	60,000～
PC9821Cs2S3/Cb/2D	60,000～	70,000～
PC9821Cx2/S15T（17Tは2万円高）	13,000～	15,000～
PC9821Bs/Xe（1万円高）	25,000～	35,000～
PC9821Ne,Ne2（Nd3万円安）	9,000～	10,000～
PC9801FA2/FAU2,BX/U2	20,000～	28,000～
PC9801 286機	5,000～	10,000～
PC9801 386機	10,000～	15,000～
PC9801N,DA2,DAU2,RA21	10,000～	20,000～
PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは1万円安）	40,000～	55,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	25,000～	35,000～
230メガMOドライブ（128Mは2万円安）	30,000～	38,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アルバイト 9801 ¥4900
アラベスク 9801,TOWNS ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥6400
EVE～burst error～ 9801 ¥5900
遺作 9801 ¥5500
インモラルステディ 1.2/3 9801 各¥4200
イッパツJANG 9801 ¥5400
YES HG 9801 ¥4900/9821 ¥5500
if 3 9801,TOWNS ¥5500
ヴァージン ヴァージン 9801 ¥6900
失われた楽園 9801,TOWNS ¥4900
ヴィーナス 9801¥4800/TOWNS¥5200
VIPER V10/V12 9801 各¥5200
VIPER GTS 98¥5900/V16 98¥6600
ヴァルキリー 9801 ¥6300
X～エックス～ 9801 ¥5500
エイミーと呼ばないで 98¥5300/TOW¥5900
悦楽の学園 9801 ¥5100/9821,TOWNS¥5800
カスタムメイト 3 9801 ¥5500
学園爆裂転校生! 9801 ¥5300
ガラスの運命 9801 ¥4900
学園ソドム 9801 ¥5300
監禁 9801,WINDOWS ¥4900
ガーディアンリコール 9801,9821,TOWNS¥7700
緊縛の館 9801 ¥5200
銀河遊侠伝説トバッカー 9801 ¥5400
キャル1・2&PAL 9801 ¥5700
クローンドール 9801 ¥5900
くるみちゃんにんじゃあ 9801 ¥5100
くりぃむレモンクライマックス1～5WINDOWS各¥5000
黒の断章 9801 ¥5300
ここは楽園荘 2 9801 ¥5400
拘束～悦びの淫液～ 9801,9821 ¥4800
5時間目のヴィーナス 9801 ¥6900
こうかん日記第2章 9801 ¥6900
櫻の杜 9801,9821,TOWNS ¥5400
雑音領域 9801,TOWNS ¥5900
サクサク大強盗リターンズ 9801 ¥2000
JACK 9801 ¥5000
シャレード 9801 ¥5500
尋問遊戯 9801,9821,TOWNS ¥4900
ジェラシー 9801,TOWNS ¥5900
SHOW DOWN 9801 ¥6000
SEEK シーク 9801 ¥5300
スーパーエレクト大戦 S・EX 9801 ¥6200
スクールフェスティバル 9801 ¥5000
声優ROM 金月/かない/本多/天野 WIN¥3300
セーラ 9801 ¥5300
セクスプレス 9801 ¥4900
卒業アルバム WINDOWS ¥6100
ソーサルキングダム 9801,9821 ¥5900
たまご料理 9801,9821 ¥5900
Dangel 9801 ¥5500
ツーショットダイアリー 9801 ¥5400
DPS 全部 9821,TOWNS,WINDOWS ¥4700
De・FaNa 98 ¥4900/9821,TOW¥5500
天使たちの午後 コレクション 9801 ¥6500
東京風俗紀行 WINDOWS ¥4200
Trush Box 9801 ¥4200
トゥルーラブ 9801 ¥5300
DORA2 エモーション 9801,9821 ¥4900
同級生 2 9801 FD版/HD専用版¥6000
トリガー 1/2 各9801¥4700/TOWNS¥5500
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS ¥5300
同級生 9801,TOWNS ¥5300
七英雄物語 1/2 9801 各¥5500
なる麻雀 9801,TOWNS ¥5700
ナイトスレイブ 9801 ¥4900
ヌーク 1/2/3 9801 各¥5300
天午後V 狙われた天使たち 9801 ¥6000
濃縮エンジェル120% 9801,TOWNS ¥4900
パワースレイブ 9801 ¥6300
晴れのち胸さわぎ 9801 ¥4900
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6000
P・S プレゼンツ 9801 ¥3000
P・S フォーエバー WINDOWS ¥4300
ヴァージンドリーム 9801 ¥7100
ブリガンティ 9801 ¥6200
Figure 9801 ¥4900
フロンティア 9801 ¥5600
プランマーカー2 9801 ¥5900
プランマーカー2 9821,TOWNS ¥7100
ベルズアベニュー 1・2・3 9801 ¥5300
ベルズアベニュー3 98¥4000/TOW¥4700
ホーニースィーパー 1/2 9801 各¥6200
星の砂物語 3 9801,9821,TOWNS ¥5900
マリンルージュ 9801 ¥5700
魔女狩りの夜に 9801 ¥5000
麻雀プリンセス GO GO 9801 ¥5400
真奈美 9801 ¥4900
麻雀幻想曲 III 9801,9821,TOWNS ¥6000
マリアに捧げるバラード 9801,9821,TOW¥5500
魅惑の調書 9801 ¥5600
ミレーヌバーチャルポケット WINDOWS ¥4800
ミラージュ 2 9801 ¥5800/TOWNS¥6200
ムーンライトエナジー 2 9801 ¥5900
MOON GATE 9801 ¥5500
夢幻泡影 9801,TOWNS,WINDOWS ¥5000
夢幻夜想曲 9801 ¥6100
五月倶楽部 ～メイクラブ～ 9801 ¥5900
メルティランサー 9801 ¥8400
メビウスロイド 9801 ¥4900
ももこちゃん for me 9801,9821 ¥5300
モラトリアム 9801 ¥5300
やんやんの激闘同窓会 98¥5000/WIN¥5300
闇の稜線 WINDOWS ¥4900
夢見坂 9821 ¥5300
ゆかにおまかせ WINDOWS ¥4300
妖獣戦記 2 9801 ¥6500
ランス 4.1/4.2 98,9821,TOWN,WIN¥3000
ラル III 9801 ¥6900
猟奇の檻 9801 ¥5800
LEAP 9801 ¥4900
リングアウト 9801¥5300/9821,TOW¥5900
リビドー 7 IMPACT 9801 ¥6300
LOOP～ループ～ 9801,TOWNS ¥4900
令嬢物語 9801,TOW¥5900/WINDOWS¥5300

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN¥7700
エテミブル 9801 ¥7400
HR 2 9801 ¥8700
英雄伝説 3 9801 ¥8400
機動戦士ガンダム マルチプレス 9801 ¥6000
機装神伝ゲンカイザー 9801 ¥6800
銀河英雄伝説 4 9801,9821 ¥8400
銀英4 EX 98 KIT¥3700/SET 3.5¥9400
3X3EYES スタンダード WINDOWS ¥7300
三国志 IV 9801 ¥9700
シムシティ2000 9801 ¥7100
スターストライダーズ 9801 ¥9800
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2¥8700
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS ¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801 各¥6100
天地無用 9801 ¥8300
ドラゴンマスター シルク 2 9801 ¥6800
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
信長の野望 天翔記 9801 ¥8700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7700
パワードール 2 9801,TOWNS ¥7700
パワードール 2 ダッシュ 9801 ¥6500
パワーダービー 9801 ¥6300
ブランディッシュ3 9801 ¥8300
ブランディッシュ2リニューアル 9801 ¥6500
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS ¥5700
ぷよぷよ通 9821 ¥5300
ファーランドストーリー 大地/神々/獣王 9801各¥6800
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
ライムスター 9801 ¥7000
リバイバル ザナドゥ 9801 ¥5900
ルナティックドーン 2 9801,TOWNS ¥7300
ローマは一日にして成らず 9801 ¥8000
マルチペイント 9801 ¥8700
マルチペイントお楽しみセットPLUS¥4200
ツインコピー（システム+ファイラー）9801 ¥2500
WIZARD V5 システム 98,WIN ¥17800
WIZARD オールファイラー集 しゃぶしゃぶ 98 ¥10800
WIZARD ファイラー 1～18/最新号 9801 各¥2000
プログラマブルパッド PJ-01 ¥4500

新品ビジネスソフト 税込価格

勘定奉行II SUPER 特価¥ 98,000
Super EDDY (DTPソフト) ¥ 12,800
一太郎 Ver 6.3 キャンペーンFD版 ¥ 26,000
一太郎 Ver 6.3 キャンペーンCD版 ¥ 22,000
花子 Ver.3.1 キャンペーン版 ¥ 18,000
五郎 R.1 ユーザーズキット ¥ 13,500
筆自慢WIN V2,筆まめ V6 CD版 各¥ 6,200
G. CREW2 FOR WIN CD版 ¥ 5,600
ワードプロ CD版 ¥ 8,500
SUPER Kid ver2.0 ¥ 14,000
ロータス スーパーオフィスR3.1J¥ 25,000
ロータス スーパーオフィスR3.0J¥ 19,000
ロータス フリーランス ¥ 12,000
ロータス インプロブ ¥ 12,000
Excel V5 5インチ ¥ 19,000
d BASE III+ ¥ 28,000
WINGZ V2.0J ¥ 15,800
弥生会計 4 ¥ 49,000
弥生会計/Win ¥ 49,000
Win Star CAD ¥ 90,000
STAR FAX WINDOWS版 ¥ 10,000
S Prea VX ¥ 20,000
QuickCV2 ¥ 14,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 14,500
MicroSoft MASM 6.0 ¥ 35,000
Visual BASIC for DOS/WIN 各¥ 27,800
Visual BASIC for WIN PRO版5"ノミ¥ 32,800
Visual C++ スタンダード ¥ 27,800
N88日本語BASIC ノーマル版 DOS版 各¥ 13,500
N88日本語BASICコンパイラノーマル,DOS各¥ 34,500
TURBO C++ 4.0J ¥ 20,500
バラード (MAC用) ¥ 7,800
EZ Vision J ¥ 28,000
ミュージ郎 88 Pro ¥115,000
ミュージ郎 88VL Pro ¥ 92,000
ミュージ郎 88VL ¥ 70,500
SC-88 ¥ 68,000
SC-88VL ¥ 52,000
ミュージ郎 55ST ¥ 50,500
SC-55 mk2 ¥ 41,000
SCP-55 ¥ 33,000
ミュージ郎 ボードII ¥ 35,500
WinReaderPlus2.5 ¥ 45,000
Win Reader Light¥ 25,000
ハイパービジョン+ ¥ 29,800
スパーフレーム2 ¥ 29,800
駅すぱーと全国版 DOS ¥ 9,800
ラムダブラー ¥ 9,600
NEC MS-DOS V3.3D/5.0A各¥ 6,900
NEC MS-DOS V6.2 ¥ 8,300
NEC MS-Windows V3.1 ¥ 15,800
マイクロソフト TEST ¥ 10,000
NEC,マイクロソフト Windows 95 ¥ 11,000
その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
（代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5"or3.5")シリーズ

各11,480円三国志V,提督の決断II,囲碁IV,
銀河英雄伝説IV EX-Set,(12,600円信長・天翔記Withパワーアップ)
各11,200円アイドルプロジェクト2,ウルティマ8ペイガン,無人島物語2,
PGAツアーゴルフIII,メンゾベランザン,マイホームドリーム2,テーマパーク,
各9,980円真説忠臣蔵,ミナミの帝王,竜機伝承,偽典女神転生,
各9,880円太平洋の嵐2,ウイニングポスト2PLUS,ブランディッシュIII,
英雄伝説IIIリニューアル,メルクリウスプリティ,レイヴンロフト,
項劉記,信長の野望天翔記,三国志英傑伝,太閤立志伝II,
銀河英雄伝説IV,レジオナルパワーIII SP,HR2,AIV,トキオ,
東京トワイライトバスターズ,忘えぬ炎,メルティランサー,
グレイトンサーガ,ラグナレック,スーパー野球道2,
各9,230円ローマは一日にして成らず,パワードール2,デッドフォース,
パンツァージェネラル,アマランスIV,KH,紺碧の艦隊2パーフェクト,
各8,530円レッスルエンジェルスV2,ルナテックドーンII,
トキオ2,レッスルエンジェルスV1,合戦関ケ原,エリア88,
シムシティ2000DX,ハハ艦隊物語,空軍大戦略,美乳ハンター,
各7,730円シムシティ2000,昇龍三国志,龍王三国志,三国武将争覇,
あっぱれ伝,クリーミーマミ外伝・二つの世界の物語,デュエルサクセション,
大航海時代II,大江戸ルネッサンス,後漢志,DOOM,DOOMII,
ガンダムマルチプルOP,はいぱあセキュリティーズ,
グレイストンサーガ外伝,ブランディッシュ2リニューアル,
ファーランドストーリー神々の遺産,大地の絆,獣王の証,維新開国,
各7,530円こうかん日記第2章,エーゲ海の雫,LEGAM-レガム,
VIPER V16,妖獣戦記2,同級生2,ヴァージン2,
ドラゴンマスターSILKII,(7,180円パワードール2 DASH)
各6,980円幻世喜譚,復刻三国志II,リバイバルザナドゥ,
各6,730円遺作,雷の戦士ライディ2,七英雄物語2,ブリガンティ,
学園トライアングル,EVE-イブ-バーストエラー,パワースレイブ,
カスタムメイト3,悪夢〜青い果実の〜,ソーサルキングダム,猟奇の檻,
クロンドール,スーパーエレクトロ大戦S・EX,ムゥーンライトエナジー2,
バーチャコール2,リリス,リバース,サイバーイリュージョン,
ブランマーカー2,デンジェル,ワンパラウォーズII,BLACK BIRD,
舞夢,リビドー7 IMPACT,吉永さゆりがやって来るヤァ!ヤァ!ヤァ!,
けっこう仮面2,OL操作網,なる麻雀,麻雀幻想曲III,
悦楽の学園,ホーニースウィーパー2,エンゲージエランズII,
たまご料理,ドラゴンナイト4,ハレンチ学園,ムーンゲート,
各6,580円闘神都市II,ランスIV,Only You,
各6,120円ブランディッシュリニューアル版,復刻版三国志I,ナイトスレイブ,
各5,850円Figure-フィギュア,学園爆裂転校生,櫻の杜,
Memories,LEAP〜時にさらわれた少女,晴れのち胸さわぎ
ももこちゃんfor me,SEX2,びいどろドロップ,
カミング・ハート,魔雀夢,緋色の姉妹,ACE OF SPADES,
ネバーランド,JACK〜背徳の女神,放課後は別の顔,
マリンルージュ,ミュウ-μ,霧島診療室の午後,
やんやの激闘同窓会,禁断の血族,闇の綾線,
ここは楽園荘2,魔女狩りの夜に,エクシードジャック,
ループいざなひの回帰点,ガラスの運命,真奈美,
個人授業,メリーゴーランド,VRデートメイクラブ,緊縛の館,GIRL,
乱交女体釣り,アルバイト〜二人の想い,淫魔制服狩り,
くるみちゃんにんじゃあ,夢見坂,花の記憶,YES!HG!,
V-ZONE,転校生,令嬢物語,失われた楽園,
セーラ,監禁,リングアウト,悦楽の掟,SEX,
各5,680円SEEK,学園ソドム,夢幻泡影,
各5,230円拘束,ジャストライク,D・P・S全部,3つの願い,
プレゼントDUO,あゆみちゃん物語,トリガー2,
各4,480円インモラルスタディ#1,#2,#3,アリスの館3,
銀河英雄伝説4 EX KIT,ツーショットDIALY2 MEMORY1/4,
各2,980円VIPER-V6RS,V8RS,V10RS,V12RS,GTS,RS,
16,500円ミュージアム5,7,830円MS-DOS Ver5.0A,

PC-9821シリーズ(CD版)

各11,480円銀河英雄伝説IV EX Set,三国志V,
各10,880円,テーマパーク,スペースシュミレーター(FD),無人島物語,
リトル・ビッグ・アドベンチャー,メンゾベランザン,ポリスノーツ,
各9,780円銀河英雄伝説IV,F-15ストライクイーグルIII,
アローンインザダーク2,馬なり1ハロン劇場2,
F117Aナイトホーク(3.5"),MSフライトシュミレーターVS.0(3.5"),卍PSY幽記,
ブランディッシュ3リニューアル,(8,630円パンツァージェネラル)
各8,530円シムシティ2000DX,神王伝説クリスタニア,ブランマーカー2,
各8,330円シュヴアルツシルトEX,ロードス島戦記II,サイベリア,
ストライクコマンダーPLUS,トキオ2,大海戦ソロモン,
各7,830円DOOMII,マクロススカルリーダー,ブランディア98,
各6,980円EMIT vol.1〜vol.3,あゆみちゃん物語実写版,
各6,730円ヴィーナス&MUG-R,リバイバルザナドゥ2 REMIX,
トリガー2,ムーンライトエナジー2,バクタ1&2+VOICE,
麻雀幻想曲III,リングアウト,ソーサルキングダム,
星の砂物語3,De・FA・Na,YES!HG,
各5,850円夢幻泡影,ヴァーチャコール,μ-ミュウ,
ぷよぷよ通,トゥルーラブ,尋問遊戯,ももこちゃんfor me,
各4,530円フェアリーテール・クライマックス大全集第1巻,第2巻,アリスの館3,
各3,000円ランス4・1,ラナンス4・2,プロスチューデントG,
(6,630円闘神都市II)(2,280円闘神都市IIそしてそれから…)

Windows or Macintosh

12,980円三国志IV+パワーアップキット,14,980円アクアゾーン,
各11,780円提督の決断2,ウイニングポストWITHパワーアップKIT,
三国志英傑伝,プリンセスメーカー2,シムシティ2000 CDコレクション,
各10,680円3Dアトラス,マイホームドリーム,
各9,780円信長の野望天翔記,森田将棋,天下御免,
スーパーリアル麻雀PIV+,ブランディッシュ3リニューアル,
各8,630円サザンアイズST版,雀帝2,戦略将棋,
各8,130円ディドラス,ストライクコマンダー2,ディスタントサンズ,
未来少年コナン,レベルアサルト2(mac),オラクルの宝石,
各7,830円シムシティ2000,SIM TOWN,大戦略Windows,
太閤立志伝2,ソリティズジャーニープラス雀道,
エーゲ海の雫,召使い3,コロナイゼーション,ウインバトル,
卒業ALBUMオリジナル版,R2・遺跡への道,
各7,120円サイコトロン,上海グレートモーメント,東脳,誕生,
各6,980円EMIT Vol.1〜3,あゆみちゃん物語実写版,ジェラシー,
各6,780円MINKでらっくす,花の記憶,CAL1・2+PAL,なる麻雀,
各6,120円ブルーシカゴブルース,体験アウトドアライフ,
パノラマ探偵ゲーム怪盗Q,天地無用!魎皇鬼,
各5,850円無限泡影,愛姉妹,野々村病院の人々,令嬢物語,
夢見坂,PINK DIALY2,やんやの激闘同窓会,闇の稜線,
乱交女体釣り,激エロ500,お父さんの日記帳,監禁,
各5,480円マクロス7,ギア・ワークス,DPS全部,
禁断の血族,マンハッタンレクイエム,愛のレッスン,
各5,380円トレインシュミレーター中央線,東海道211系,東北本線,監禁王国,
各4,580円黒鬼教室,制服物語,Ysマテリアルコレクション,
各3,980円官能ホスピタル,挿入洞2,女たちの性,おとこの絵本,
ボイスコレクション1〜5,スレイブIII〜I,プレズンIII,IV,アリスの館3,
各3,120円女子高生電脳征服図鑑,ブルセラアドベンチャー2,美少女学院C組,
各3,000円ランス4・1,ランス4・2(2,280円闘神都市IIそれから)
Windows95 UPグレード(CD版12,600円,FD版15,300円)
翻訳ソフト8,580円コリャ英和!,11,200円トランスPAD,

PC・DOS/Vパソコン

各10,680円テークパーク,ウルティマVIII,ウイングコマンダー アルマダ,
リトル・ビック・アドベンチャー,Startrek Judgement Rites,
各9,780円銀河英雄伝説IV EX,MIST,三国志英傑伝,
ダービースタリオン,ウイニングポスト,斬III,現代大戦略EX,
ウイザードリィC・D・S,信長・天翔記,(9,430円パワードール2)
各8,530円パンツァー・ジェネラル,シムシティ2000DX,
各7,830円同級生2,DOOMII,シムシティ2000,
ファーランドストーリー,ファーランドクイーンIV,太閤立志伝II,
FX FIGHTER,トランスポート タイクーン,空母線記,
レベルアサルト2,High Reward,ダークセラフィム,
各6,780円遺作,同級生,マーブルクッキング,レッスルエンジェルスSP,
ソーサルキングダム,バニシングポンイト,ぷよぷよ通,
なる麻雀,ジェラシー,ネクロノミコン,天使たちの午後コレクションII,
各5,980円Fade to Black,The Need for Speed,
FIFA Soccer '96,Stonekeep,フィギュア,SEX,
愛姉妹,恋姫,亜紀子GOLD,ぷよぷよ通,
乱交女体釣り,(6,230円MS-フライトシュミレーターVer5.1)

FM-TOWNSシリーズ

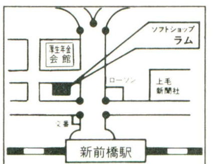
各12,980円三国志IV,提督の決断II,EMITバリューセット,
各11,820円プリンセスメーカー2,メニーカラーズII,
各11,480円信長の野望天翔記,覇王伝,項劉記,3×3アイズ,
各11,280円メンゾベランザン,無人島物語,アイドルプロジェクト,
各10,980円ウイングコマンダー・アルマダ,テーマパーク,RACラリー,
各9,980円レイヴンロフト,A列車4,斬III,ポピュラス2,
アローンインザダーク2,タクティカルタンクコープDX,
現代大戦略EXスペシャル,銀河英雄伝説III SP,
スーパーリアル麻雀PIV,GOLF LINKS 386,
各9,430円デッドフォース,パワードール2,大航海時代II,
各8,630円ルナテックドーン2,アトラスII,天下御免,
各8,530円ブランマーカー2,妖獣戦記2,
各8,280円ストライクコマンダーPLUS,魔法大作戦,電電伝説,
各7,830円後漢志,太閤立志伝II,シムシティ2000,GEKIRIN,
各7,580円同級生2,あすか120%エクセレント,ブランマーカー,
各6,780円トリガー2,ジェラシー,カスタムメイト&いつかどこかで,
VIPER V12,GTS turbo RS,Ribbon,星の砂物語3,
リングアウト,ウンパラウォーズII,ギャンブラー,令嬢物語,
櫻の杜,マリアに捧げるバラード,バニシングポイント,
De・Fa・Na,あゆみちゃん物語実写版,YES!HG,
ハートでロン!!,ワンパラウォーズ,ゼノン,劇画もーしょん,
レッスルエンジェルス スペシャル,浮気なあなた,禁断の血族,
淫獣学園,ツーショットダイアリー,リビドー7,悦楽の学園,
同級生,メタルアイII,シャングリラII,エンゲージエランズII,
麻雀幻想曲III,なる麻雀,ドラゴンナイトIV,デザイア,
カスタムメイト電話のベルが…,(7,120円DIE GEKIRIN)
各5,980円尋問遊戯,LOOP-ループ,真奈美,
乱交女体釣り,ホーテーラオユイ,野々村病院の人々,愛姉妹,
エンゲージエランズ,濃縮ANGEL 120%,失われた楽園,
VIPER V6,V8,Turbo RS,ドラゴンナイトIII,
各5,280円あゆみちゃん物語,DPS全部,
(4,530円機械じかけのマリアン)(3,930円ALICEの館3)
各3,000ランス4・1,ランス4・2,プロスチューデントG,
各2,240円闘神都市IIそしてそれから,フリウエアコレクション9・10,
(19,800円F-BASIC386V2)(9,730円MS-DOS Ver6.2基本セット)

X68000シリーズ

各7,830円グラディウスII,ストライダー飛竜,大航海時代II,
各7,120円パックランド,ギャラガ88,(各6,820円モトス)
各6,980円メタルアイ2,ドラゴンナイトIV,ザ・スーパーラスベガス,II,
各4,980円スターラスター,エイリアンシンドローム,(5,930円ボスコニアン)
各4,580円バラデューク,ディグダグ/ディグダグII,ミスターDO,
アルゴスの戦士,エキサイディングアワー/出世大相撲,
ドラゴンバスター,ぶたさん,(5,980円櫻の杜)
(15,000円CANVAS PRO 68K)(6,800円HUMAN 68K ver2.0)
19,800円SX-Windows Ver3.1

ゲーム機・ハード,周辺機器

16,800円ROM版餓狼伝説3,各9,800円ROM版龍虎の拳2,得点王2,
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣ROM版26,980円CD版6,980円,
各6,380円CD版天外魔境真伝,超人学園ゴーカイザー,
各6,980円ザ・キングオブファイターズ95,パルスター,
餓狼伝説3,風雲黙示録,(5,580円ADKワールド)
6,680円XNEO-1RGB/S,(29,800円ネオジオCD本体)
8,500円XAV-2S,5,980円XMD-2・3RGB,
23,480円XRGB-1,4,200円XE-1AS(アナログジョイスティック)
各3,380円フロッピーケース5"180枚入,3.5"150枚入,
920円マクセル生3.5"2HD 10枚,380円5"2HDノーブランド10枚,
1,100円マクセルMS-DOSフォーマット済3.5"2HD 10枚,
32,800円セガサターン本体,22,000円3DO-トライ,
SSソフト各4,320円ぷよぷよ通,セガインターナショナルビクトリーゴール,
SSソフト各4,320円レイヤーセクション,テーマパーク,忍空,
ハングオンGP'95,アメリカン横断ウルトラクイズ,X-MEN,
ウイングアームズ,シムシティ2000,セガラリー・チャンピオンシップ,
F1 LIVE Information,ギャラクシファイト,ブルーシード,
SSソフト各5,980円メタルファイターMIKU,ウイニングポストEX,卒業II,
SSソフト各6,850円ワールドアドバンスド大戦略,天地無用!魎皇鬼,
SSソフト7,730円Dの食卓,SSソフト8,050円将棋まつり,
通信モデム26,800円スターFAX288,(21,800円まいと〜くfor Win)
MIDI音源32,300円(SNE)MIDI COMPOSE MC55PCM(ボード)
MIDI音源25,800円(SNE)MIDI COMPOSE-6600
パソコン66,800円9801 BX4/U2,139,800円DESKPOWER-S



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入)郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
  - 郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円〜地域により異る)。
  - 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
  - その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO、プレイステーション。
- 営業時間　火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
  定休日　祭日を除く毎月曜日　冬休み期間中は平日11:00より(1/1のみ休業)
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

パソコンを始めてみたい人、買い換えたい人、処分したい人、サンマックスへTelして下さい。0463-75-5240

下記の商品は中古価格です。

9801NEC (3.5"/5")	
RX21(286.12MH)	¥2.2万
EX2(286.12MH)♪	¥2.5万
DX2/U2(286.12MH)♪	¥2.8万
DS2/U2(386.12MH)♪	¥3.0万
DA2/U2(386.16MH)♪	¥3.5万
FS2/U2(386.20MH)♪	¥3.2万
FA2/U2(486.16MH)♪	¥4.0万
BX/U2(486.20HM)	¥3.9万
BX2/3(486.25/33MH)	¥4.2万
ノート	
NS/T(386.20MH)	¥4.5万
NS/R(486.16MH)	¥5.8万
NS/A(486.20MH)	¥6.4万
NA/C(486.カラー)	¥7.5万
NX/C(486.カラー)	¥7.9万
EPSON	
386P(16MH.1.6M)♪	¥3.0万
386GE(16MH.1.6M)♪	¥3.0万
486SE(25MH.1.6M)♪	¥3.9万
486SR(33MH.1.6M)♪	¥4.2万
ノート	
386NAR2(3.5"×2)	¥4.5万
486NAS2(3.5×2)	¥5.8万
486NASX2(カラー)	¥7.8万
486NAVX1JW	¥10.8万

9821マルチ (WIN対)♬	
Ce/S2(486.CRT付)	¥7.2万
Ce2(486.CRT付)	¥7.0万
CS2(486.CRT付)	¥8.2万
Cb2(486.一体型)	¥8.2万
Cb2D(486.一体型)	¥8.9万
Cb2F(486.一体型)	¥9.9万
Ae(486.25MH.1.6M)	¥5.8万
AS2(486.33MH.3.6M)	¥6.9万
Xe/U7W(486.33MH)	¥5.8万
XS/C8W(486.66MH)	¥7.9万
PC486M (WIN対)	
486MU2GW(CRT.CD)	¥5.8万
486MU2GWM(CRT付)	¥8.0万
486MV2J(66MH.CD)	¥7.8万
486MV2JM(CRT付)	¥12.4万
FMTWII (WIN対)	
Fresh (486.CRT付)	¥8.2万
Fresh・T(486.CRT付)	¥8.6万
Fresh・E(486.CRT付)	¥8.9万
Fresh・ET(486.CRT付)	¥9.9万
DOS/V (WIN対)	
IBM Aptiva	¥8.9万
P&N WOODY(一体型)	¥8.9万
PRESARIO(一体型)	¥8.9万
FMV DESK.P	¥8.9万

MSX2+ ♬	
HB-XDJ/FS-AIWX	¥2.6万
HB-XV/FS-AIWSX	¥2.8万
FS-AIST(16ビット対)	¥3.8万
FS-AIGT(16B.MID内)	¥5.6万
8801 ♬& ゲーム機	
MA2(8M.2HD)	¥2.5万
MC2(8M.CD)	¥3.0万
SATURN	¥2.9万
P.Station	¥2.2万

Mac	
Performa 520	¥7.0万
Performa 575	¥9.0万
Performa 588	¥10.0万
Performa 630	¥11.0万
CZ ♪	
CZ881C(NEW-Z)	¥4.5万
CZ888C(1.0dB)	¥5.0万
CZ604C(2M.スカジ)	¥4.5万
CZ634C(16MH.2M)	¥8.5万

〈周辺機器〉

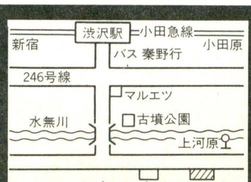
CRT					
KD854N	¥1.8万	マルチ15"	¥3.8万	CMTA14FI	¥3.0万
KD881	¥2.2万	マルチ17"	¥6.2万	CPS14FI	¥3.5万
CU14FD	¥1.8万	KM153	¥4.5万	CZ-6030	¥3.5万
XC1498CII	¥2.0万	TV454	¥4.5万	CZ-6130	¥6.0万
プリンタ系列					
PR101	¥1.5万	MJシリーズ	¥2.0万	PCI	¥3.6万
PR201	¥2.5万	BJシリーズ	¥2.0万	FMP	¥2.0万
AP/VP	¥1.5万	DOS/V	¥2.5万	CZ-8PC	¥1.0万
その他					
RAM/2M	¥0.6万	外付HDD	¥1.5万	88マウス	¥0.3万
RAM/4M	¥1.5万	内蔵HDD	¥0.5万	98マウス	¥0.2万
RAM/8M	¥2.2万	外付FDD	¥0.8万	MSXマウス	¥0.3万
FM音源	¥0.5万	倍速CPU	¥1.0万	DOS/Vマウス	¥0.3万

注意 値段は毎日変動しています。

買取ります (当社で広告販売している商品は特に高く買取ります。)
9801、9821、EPSON、FMTWII、X68K、DOS/V、8801、MSX2+、CZ、Mac、周辺機器
ゲーム機器(ソフト)OK! →☎0463-75-5240
一部、買取り下取り、出来ない商品も有ります。※発送はクロネコ等を御利用下さい。

SUNMAX

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。　税不要/手数料要



㈱サンマックス
FAX0463-75-5242
神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F　〒259-13
〈振込先〉大和銀行厚木支店
(普通) 7035682

営業時間 AM10:30〜PM7:10(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 12月/30.31.1月/1.2.3.連休

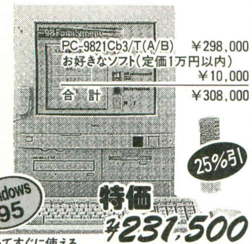
0463-75-5240

創業13年 日本マイコン流通センター

2 新品のページ

初めてでも安心！人気のCRT（ディスプレイ）セットモデル！

PC-9821Cb3セット



PC-9821Cb3/T(A/B) ¥298,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥308,000

25%引 Windows 95

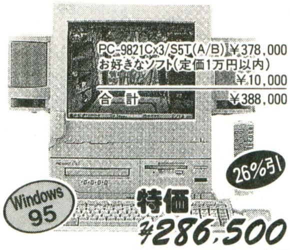
特価 ¥231,500

月々¥22,100の12回払い

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。TVもFAXもOK。
★お好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

PC-9821Cx3セット



PC-9821Cx3/S5T(A/B) ¥378,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥388,000

26%引 Windows 95

特価 ¥286,500

月々¥27,400の12回払い

★買ってすぐに使えるオールインタイプ。
★お好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

PC-9821V7セット



PC-9821V7/S5K(A/B) ¥238,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥248,000

25%引 Windows 95

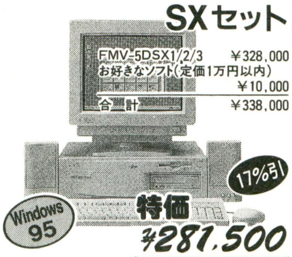
特価 ¥186,500

月々¥17,800の12回払い

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★お好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-DESKPOWER SXセット



FMV-5DSX1/2/3 ¥328,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥338,000

17%引 Windows 95

特価 ¥281,500

月々¥26,900の12回払い

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★お好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

★下記プリンターとセットでお求めのお客様にプリンターケーブル プレゼント中!!

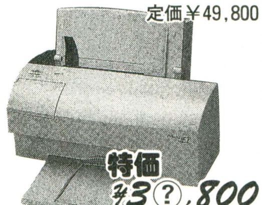
NEC Windows 95アップグレード版 CD-ROM版▶¥11,800 FDD版▶¥13,800 販売中！

まだ間に合う！プリンター大特集

富士通 XJ-500

カラーインクジェット Printia JET

定価¥49,800



特価 ¥3?,800

月々¥3,100の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-PR101/J110R

(PICTY)(カラーインクジェット)

定価¥49,800



40%引

特価 ¥29,800

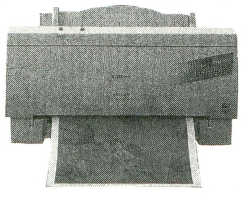
月々¥2,800の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

キヤノン BJC-210J

(フルカラーインクジェット)

定価¥29,800



TEL特価

エプソン MJ-500C

(カラーインクジェット)

定価¥49,800



38%引

特価 ¥30,800

月々¥2,900の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！
もちろん盗難や火災でも安心！

火災 盗難 不注意による故障 落雷等の天災 破裂 輸送中の事故 移動中の破損



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

大好評！各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!!

通信販売OK!!(ソフトの指定はできません)

お知らせ

1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。(大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます)
2) 渋谷店ならびに電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。
3) 誠に勝手ながら12月31日～1月2日の3日間は年末年始休業とさせていただきます。

営業時間 夜8時まで延長!!

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC Nicos ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

※誠に勝手ながら12月31日～1月2日の3日間は年末年始休業とさせていただきます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

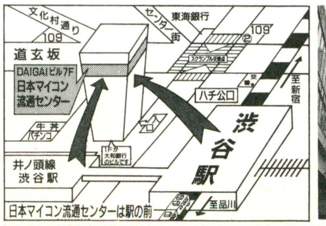
受付時間 AM10:00～PM8:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F





●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

地球にやさしい中古パソコン 日本マイコン流通センター

こ〜んなにあってビックリ!!(11/8現在在庫一覧)

価格はお電話にてお問合せ下さい!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積り依頼もお気軽に! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

※誠に勝手ながら12月31日〜1月2日の3日間は年末年始休業とさせていただきます。

CD−ROM

NEC	CD−ROM2
I/Oデータ	CDG−AB4
メルコ	CDO−E
SONY	DD−DR1
NEC	PC−CD180

CPU

BM	2407−NTD
COMPAQ	CONTURA 4/25CX
松下	CV−M353FD
シャープ	CZ−634C−TN
シャープ	CZ−652C−GY
シャープ	CZ−653C−BK
富士通	FM−TOWNS MARTY
富士通	FM−TOWNS1S
富士通	FM−TOWNS2
富士通	FM−TOWNS2F
富士通	FM−TOWNSSH2
富士通	FM−TOWNS II CX20
富士通	FM−TOWNS II HB53J
富士通	FM−TOWNS II HR20
富士通	FM−TOWNS II ME20A
富士通	FMR−50LT2−C
富士通	FMV499D3S1
東芝	J3100SX041VW
キャノン	NAVI
NEC	PC−9801RA2
エプソン	PC−286C−STD
エプソン	PC−286LE−H20
エプソン	PC−286LE−H40
エプソン	PC−286LE−STD
エプソン	PC−286US−STD
エプソン	PC−286VE−STD
エプソン	PC−286VG−STD
エプソン	PC−386−STD
エプソン	PC−386LS−H40
エプソン	PC−386M−STD
エプソン	PC−386NAR2
エプソン	PC−386P2
エプソン	PC−486GF2
エプソン	PC−486NAS2
エプソン	PC−486NATX1JR
エプソン	PC−486SE2
NEC	PC−9801BX/U2
NEC	PC−9801BX2/U2
NEC	PC−9801BX3/U2
NEC	PC−9801DA/U2
NEC	PC−9801DA2
NEC	PC−9801DS2
NEC	PC−9801DX2
NEC	PC−9801ES5
NEC	PC−9801EX2
NEC	PC−9801EX4
NEC	PC−9801LX2
NEC	PC−9801NA
NEC	PC−9801NV(B)
NEC	PC−9801NX/C
NEC	PC−9801RA2
NEC	PC−9801RA21
NEC	PC−9801RA5
NEC	PC−9801RA51
NEC	PC−9801RS2
NEC	PC−9801RS21
NEC	PC−9801RX2
NEC	PC−9801RX21
NEC	PC−9801RX4
NEC	PC−9801RX5
NEC	PC−9801UR
NEC	PC−9801UX41
NEC	PC−9821AE/U2
NEC	PC−9821AP2/M2
NEC	PC−9821AS/U2
NEC	PC−9821AS2/U8W
NEC	PC−9821CE2/S2
NEC	PC−9821CS2/S3
NEC	PC−9821CX/S2
NEC	PC−9821NA7/HC7
NEC	PC−9821NE3/3
NEC	PC−9821NF/340W
NEC	PC−9821NP/810W
NEC	PC−9821XE10/4
NEC	PC−9821Xa7e/s17
NEC	PC−98DO
NEC	PC−98RLモデル5
NEC	PC−98XL4
NEC	PC9801DA/U5
NEC	PC98RL/5

CPUコプロ

インテル	A80387−16
サイリックス	CX−486DLC−25GP
シャープ	CZ6BP1
富士通	FMT−3622A
メルコ	HDL−20W
メルコ	HNS−25T
インテル	JBOX DX4ODP100
インテル	JBOXDX2ODP50
アーバンコーポレーション	ODBT−486Z
NEC	PC−9801NX/C−01
NEC	PC−98RL−03
I/Oデータ	PK−A486BL60
I/Oデータ	PK−X486/87SG
アセットコア	Viper486

CRT

シャープ	14M−522C
DENON	BD−410
	CA−1520
三洋	CMT−147H
三洋	CMT−A14H2
三洋	CMT−A14U2S
三洋電機	CMT−B14H2
三洋	CMT−H214C
シャープ	CU−14AD
シャープ	CU−14CD
シャープ	CU−14FD
松下	CV−MDC543
シャープ	CZ−606D−BK
シャープ	CZ−606D−TN
シャープ	CZ−607D−TN
シャープ	CZ−613D−GY
シャープ	CZ−880D−BK
富士通	DM−1501FG
TEAC	DM−71F
富士通	FMDP232D
富士通	FMT−DP531
富士通	FMT−DP5361
富士通	FMT−DP8311
富士通	FMT−DP8371
富士通	FMTV−151
富士通	FMV−DP831
東映	FTC−12GTU−H
ビクター	GD−V140
SONY	GVM−1415
SONY	KX−20HF3
	LCD−25
富士通	MB−27343
飯山電機	MF−5015
アイデクソン	MF−8615A
NEC	N5913
NEC	N5913L
NEC	N5913U
NEC	N5923
NEC	N5924
NEC	N5924U
NEC	N5925U
DELL	P1528UAG
NEC	PC−KD863S
NEC	PC−KD881
NEC	PC−KD852
NEC	PC−KD853
NEC	PC−KD853N
NEC	PC−KD854
NEC	PC−KD854N
NEC	PC−KD862S
NEC	PC−KD881
NEC	PC−KD882
NEC	PC−TV352
NEC	PC−TV353
三菱	XC−1498C
三菱	XC−1498C II

HDD

αデータ	AD−S340A
キャラベル	AV−125NR
キャラベル	AV−250M
緑電子	CG−EA160MB
メルコ	DNF−1024J
メルコ	DNF−515J
エレコム	EHB−240A
エレコム	EHB−240BV
エレコム	EN−125N
JEF	GF−540
TEAC	HD−B340
日本アルトス	INNER−240MA
ICM	INTER120GE
ロジテック	LHD−FM200E
ロジテック	LHD−S100K
	N98−240M
ICM	NR−120
NEC	PC−9821A−E05
TEAC	PH−130A
ICM	Pack EX−250
キャラベル	SH−1000
ロジテック	SHD−B340NU
日本テクサ	TR−420A
ITEC	TX−130B

I/F

ALTECH SYSTEMS	MAC MIDI FACE LX
シャープ	CZ−6BM1A
エプソン	GT65RSPRB
日本テクサ	HA−55BS4
マイクロマウス	MMT−348
NEC	PC−9801−03
NEC	PC−9801−87
八戸ファーム	PRINT−BOY (PB−01T)
カノープス	Super CVI(CIM-1104)

MIDI

ローランド	CM−500
ローランド	MT−32
ヤマハ	TG−100

プリンター

エプソン	AP−1000PC
エプソン	AP−300BK
エプソン	AP−400V2
エプソン	AP−500
エプソン	AP−550PC
エプソン	AP−700
エプソン	AP−900PC
キャノン	BJ−130J
キャノン	BJC−400J
シャープ	CZ−8PC2
シャープ	CZ−8PC4−GY
シャープ	CZ−8PC5−BK
シャープ	CZ−8PD2R
富士通	FMJP−101G
富士通	FMPR−203B2
富士通	FMPR−204B
松下	FW−PU1B
SONY	HBP−F1C
エプソン	HG−2500
エプソン	HG−3000
横河	HP DeskJet 300J(C2613A)
横河	HP−DJ505J
東芝	J31DPR02
	LBP−8 II AJ2
キャノン	LBP−B406
ブラザー	M−1024F
富士通	MB27410
エプソン	MJ−400
エプソン	MJ−450
シャープ	MZ−1P07
シャープ	MZ−1P17
NEC	N5154−29
NEC	NM−4150
NEC	NM−9700
横河電機	NP−500
東芝	PA7281
NEC	PC−PR1000E/4
NEC	PC−PR101F
NEC	PC−PR101T
NEC	PC−PR101TL2
NEC	PC−PR102TL
NEC	PC−PR201/63A
NEC	PC−PR201F
NEC	PC−PR406LP2
東芝	PR−48E
リコー	SM−20
スター	TR−24
スター	TR−24f
エプソン	VP−135
エプソン	VP−300
エプソン	VP−550PC
エプソン	VP−800

プリンターオプション

エプソン	AP1000CSF
富士通	F6163SF2
富士通	FMJP−101CG
松下	FW−HFU1
	KJ−60
関西	KSW−CX4
NEC	PC−PR101/T165−41
NEC	PC−PR101TL−15
NEC	PC−PR201T−15
NEC	PC−PR201V−08
日本REM	PR−B4CSF
ブラザー	SF−20
エプソン	VP−1700CSFB
エプソン	VP−500TU

RAM

コンピューター リサーチ	1MB SIMM
	4MB SIMM
I/Oデータ	98NT II −2MB
I/Oデータ	98NT II −4MB
I/Oデータ	BA34−8M
メルコ	EAB−4000
メルコ	ECE−4000
メルコ	ECS−4000S
NEC	EDA−4000L
メルコ	EDA−6000L
メルコ	ENA−4000
メルコ	ENT−6000
メルコ	ENX−4000T
I/Oデータ	EP−NTB−6M
I/Oデータ	EP−NTSIM−4M
I/Oデータ	EP−SIMAU−4M
メルコ	EXA−16M
メルコ	EXB−8M
I/Oデータ	FS34−4M
沖	IF80327
東芝	JWM2098A
メルコ	MRA−4000L
I/Oデータ	NX34−12M
NEC	PC−9821A−B02
NEC	PC−9821A−B02L
NEC	PC−9821CB−B02
NEC	PC−9821LD−B02
	PC−9821Xe用 4MBSIMM
I/Oデータ	PIO−31SS
I/Oデータ	PIO−31SS−4M
I/Oデータ	PIO−9234G−8MF
I/Oデータ	PIO−CS134−4M
I/Oデータ	PIO−DA134−8M相当
I/Oデータ	PIO−DS134−4MS
メルコ	VMB−16M
メルコ	XRE−4000AS

モデム

ブラザー	CD−1000
NEC	DATAX LSI1200
富士通	FMM−CM301
東芝	JWT2094B
オムロン	MD24FL10V
NEC	PC−9865
富士通	PM2400F
メガソフト	STARFAX CARD1414

ワープロ

富士通	OASYS30AX−CD
NEC	PWP−50HD
エプソン	PWP−PEN2
シャープ	WD−X800
松下	FW−HFU1

その他周辺機器

東京ニーズ	MF−101
コンピューター リサーチ	CRC−FD3.5WH
コンピューター リサーチ	CRC−FD5SS
アキュレート	FD−5S
ポップ通商	KMF−35F
ロジテック	LFD−331F
ロジテック	LFD−381F2
富士通	FMT−461
住友金属	MGA98−W3
NEC	PC−9801−U09
NEC	PC−9821B3−E02
カノープス	PHOTOPAQ−98
カノープス	Power Window 801
メルコ	WSP−L
メルコ	WSR−E
東芝	ADPTVS01
アップル	Apple keyboard II
富士通	FMM−KB305
富士通	FMT−KB101
富士通	FMT−KB101A
富士通	FMT−KB105
富士通	FMT−KB107
富士通	FMT−KB206
富士通	FMT−KB501
エプソン	PCLTP2
エレコム	TK−98WV
エレコム	CAC−NSL(DSUB15P-MINI9P)
NEC	PC−98DO/P−11
エプソン	PCCRC
電波新聞	XPC−1V
NEC	PCエンジンCD−ROM2
SONY	SCPH−1000(プレイステーション)
ハドソン	天の声2
松下	FW−RSU1W
シャープ	JX−40
NEC	PC−IN506
NEC	PC−IN503H
富士通	FMT−SP101
SONY	SRS−88
JUSTY	サウンドメイト4
エレコム	AD−98TV
八戸ファーム	CRTA−03E
シャープ	CZ−6ST1B
エレコム	EN−98BOX
R&D	FDA−36
富士通	FMT−602
富士通	FMVC−402
エプソン	GT30VGPIB
エプソン	GT40SPIF
東芝	J31BCSS1
サンケン エレクトリック	MPS−500JH
I/Oデータ	PC−BOX162B
タイムリー	TKB−3
八戸ファーム	TV−TANK TVPC-01
電波新聞社	XPC−1V
横河	プリンタパーソナリティカートリッジ
富士通	FMT−416
富士通	FMT−418
	JV−419NT
マイクロコア	MC−RS98
キャラベル	PC98M17
日本テクサ	PRO−DUCER
カノープス	VIDEOPAQ−98
富士通	OAMO−221
αデータ	TB−10
データーシステム	1414XM
八戸ファーム	FMステーション II
NEC	PC−9801−86
クリエイティブ メディア	Sound BLASTER−16
クリエイティブ	サウンドブラスター16 GA/98
シャープ	PI−5000FX
シャープ	PV−F1

業界最長 中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界初 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
オリコ アメックス JCB VISA UC DC Nicos

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

業界初のショッピングプロテクト

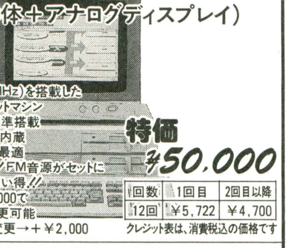
1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

パソコンリサイクルのベストショップ 日本マイコン流通センター

中古販売価格の一例（11/8現在） その他 周辺機器も超特価

NEC PC-9801VXセット

（本体＋アナログディスプレイ）



★PC-9801VX
- CPUにi286（10MHz）を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 5インチ、2ドライブ内蔵
- ゲーム、練習機に最適
- ゲームの必需品！FM音源がセットになって、さらにお買い得!!
- さらにプラス￥2,000でHDDモデルに変更可能

★RX（12MHz）に変更→＋￥2,000

特価 ￥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,722	￥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9821Na7/HC7

定価￥660,000



54%引

特価 ￥298,000

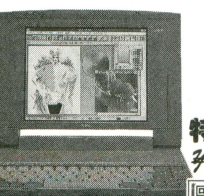
★PC-9821Na7/HC7
- Pentium 75MHz/HDD720MB 10.4″TFT液晶/倍速CD

回数	1回目	2回目以降
12回	￥28,738	￥28,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9821Ne3/3

定価￥378,000



52%引

特価 ￥178,000

★PC-9821Ne3/3
- i486DX2/50MHz、メモリー7.6M

回数	1回目	2回目以降
12回	￥17,424	￥17,000

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-486NATX1JR

定価￥398,000



42%引

特価 ￥228,000

★PC-486NATX1JR
- iDX4/75MHz
- CD-ROM搭載

回数	1回目	2回目以降
12回	￥22,047	￥21,800

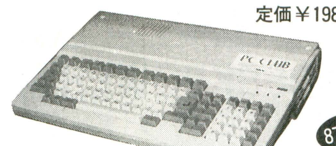
クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
パソコン本体			
NEC	PC9821Nf340W(Pentium75MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	690,000	198,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	588,000	148,000
NEC	PC9821Nd(i486SX/33MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	348,000	128,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	89,800
NEC	PC9821NA/C(98ノート、カラー液晶、486SX/120MHz)	498,000	74,800
NEC	PC9801NC(98Noteカラー)386SX/20MHz	598,000	64,800
NEC	PC9801NS/A(98Note NS/A)486SX/33MHz	248,000	62,800
NEC	PC9801NA(98Note NA)486SX/20MHz	348,000	58,800
NEC	PC9801NS/R(98Note NS/R)486SX/16MHz	288,000	56,800
NEC	PC9801NS/T(98Note NS/T)386SX/20MHz	288,000	46,800
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)386SX/16MHz	278,000	42,800
NEC	PC9801NS(98Note NS)386SX/12MHz	298,000	36,800
NEC	PC9801N(98Note)	248,000	29,800
NEC	PC9801LS2(プラズマディスプレイ搭載ラップトップモデル)	628,000	39,800
NEC	PC9801LX2	448,000	32,800
NEC	PC9821Cx/S2(98Canbe CD-ROM搭載、CRTセット)	415,000	99,800
NEC	PC9821Cb/2D(98Canbe CD-ROM搭載、CRTセット)	340,000	82,800
NEC	PC9821Cs/S2(98MULTi CD-ROM搭載、CRTセット)	428,000	79,800
NEC	PC9821Ce/S1(98MULTi CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	68,000
NEC	PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	52,800
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	44,600
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	42,800
NEC	PC9801FA2(i486SX/16MHz)	458,000	41,800
NEC	PC9801FS2(32ビット)	348,000	36,800
NEC	PC9801FX2(32ビット)	278,000	35,800
NEC	PC9801DA2(32ビット)(HDDモデル＋￥5,000)	448,000	39,800
NEC	PC9801RA21(32ビット)(HDDモデル＋￥5,000)	498,000	38,800
NEC	PC9801RA2(32ビット)(HDDモデル＋￥5,000)	498,000	36,800
NEC	PC9801DS2(32ビット)(HDDモデル＋￥5,000)	358,000	34,800
NEC	PC9801RS21(32ビット)(HDDモデル＋￥5,000)	398,000	32,800
NEC	PC9801DX2(HDDモデル＋￥5,000)	318,000	29,800
NEC	PC9801RX21(HDDモデル＋￥5,000)	338,000	27,800
NEC	PC9801RX2(HDDモデル＋￥3,000)	398,000	26,800
NEC	PC9801VX21(HDDモデル＋￥3,000)	433,000	24,800
NEC	PC9801VX2(HDDモデル＋￥3,000)	433,000	23,800
NEC	PC9801VM11	328,000	19,800
NEC	PC9801VM21(HDDモデル＋￥3,000)	390,000	18,000
NEC	PC9801VM2(別売り256K-RAM￥3,000有り)	415,000	15,000
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	27,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC	PC98DO	298,000	30,000
NEC	PC98DO＋	278,000	38,000
NEC	その他PC-8801シリーズ	―	超特価
エプソン	PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	35,800
エプソン	PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	36,800
エプソン	PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	39,800
エプソン	PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	29,800
エプソン	PC-386GS(386/20MHz)	398,000	32,800
エプソン	PC-386S(386/25MHz)	498,000	32,800
エプソン	PC-386G(386/33MHz)	750,000	34,800
エプソン	PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	20,800
エプソン	PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	21,800
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	22,800
エプソン	PC-286LS(286/12MHz)	478,000	27,800
エプソン	PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	36,800
エプソン	その他エプソンPCシリーズ	―	超特価
シャープ	CZ-856C(X1ターボII)	178,000	12,000
富士通	FMR-50LT	―	44,800
富士通	FMR-50HD	―	39,800
富士通	FMV-DESKPOWER-C FMV46CES3	228,000	89,800
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	22,800
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	25,800
富士通	FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	28,800
富士通	FM-TOWNSII CX20本体	333,000	32,800
富士通	FM-TOWNSII HR20本体	328,000	39,800
富士通	FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	42,800
富士通	FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	49,800
富士通	FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	59,800
富士通	FM-TOWNSII fresh(CRTセット)	368,000	89,800
富士通	その他FM-TOWNS各種	―	超特価
富士通	FM-TOWNS MARTY	98,000	35,800
任天堂	スーパーファミコン	25,000	6,800
NEC	PC-エンジン 各種	―	2,000
シャープ	PA-9550(電子手帳)	59,800	9,800
シャープ	ザウルス(PI-5000FX)	98,000	36,000
MSXシリーズ 各種			
パナソニック	FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック	FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
パナソニック	FS-A1ST	87,800	超特価
SONY	HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋	PHC-35J(MSX2＋、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	―	12,000
各社	MSX、MSX2、MSX2＋、MSXturboR多数	―	3,000より
ワープロ			
NEC	PWP-50HD(文豪5)	―	29,800
シャープ	WD-X800(Pen書院、スキャナ付)	―	69,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

エプソン PC-286C-STD

定価￥198,000



87%引

★PC-286C-STD
- PC-9801用の豊富なソフトが動作可能
- キーボード一体型のコンパクトボディ

現金特価 ￥22,800

エプソン PC-286LS-STD

定価￥478,000



93%引

★PC-286LS-STD
- 98ゲームがプ◎ステーション並みのお値段でプレイできる。
- 液晶ディスプレイ付だからモニターも不要。さらにCRT端子があるからディスプレイも接続できる。

現金特価 ￥26,800

NEC PC-TV353

定価￥102,600



64%引

特価 ￥35,800

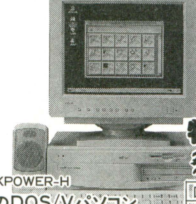
★PC-TV353
- 15K、24K自動切り替え
- アナログ、デジタル、ビデオ端子装備

回数	1回目	2回目以降
12回	￥3,715	￥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 DESKPOWER-H

定価￥348,000



68%引

特価 ￥108,000

★DESKPOWER-H

人気のDOS/Vパソコン 中古ならではの超特価

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,733	￥10,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK！

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら12月31日〜1月2日の3日間は年末年始休業とさせていただきます。

お知らせ

1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。（大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます）
2) 渋谷店ならびに電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。
3) 誠に勝手ながら12月31日〜1月2日の3日間は年末年始休業とさせていただきます。

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

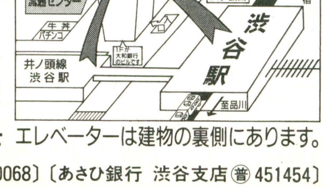
パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM8:00

通販受付 03［3463］4455（ヨシココ）
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454
日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F



エレベーターは建物の裏側にあります。

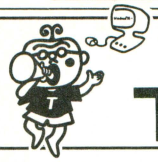
- お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊢451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

F-ESTA FMエクセレントストア会 日本マイコン流通センター



Windows95発表記念 下取りキャンペーン実施中！

来ないで、見ないで、さわらなくても…

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

見積り依頼も お気軽に! 全国無料にて即送ります。

FMV-DESKPOWER Cシリーズ

Pentium 90MHz

FMV5DC1/2/3/4/5/6 定価￥228,000

●CRT、4倍速CDの一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます。
●HDD635MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word,Excelまたは OASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
●144ボイス対応FAXモデム内蔵

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥17,182	￥16,500
24回	￥9,646	￥8,800
36回	￥8,410	￥6,200

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-DESKPOWER Sシリーズ

Pentium 100MHz

FMV5DS1/2/3/4/5/6 定価￥248,000

●4倍速CD、サウンドブラスターさらにCRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD850MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、Excelまたは OASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
●144ボイス対応FAXモデム内蔵

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥19,009	￥17,900
24回	￥9,632	￥9,600
36回	￥6,955	￥6,800

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-DESKPOWER SXシリーズ

Pentium 120MHz

FMV5DSX4/5/6 定価￥288,000

●4倍速CD、サウンドブラスターさらにCRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD850MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、Excelまたは OASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
※価格例はWINDOWS3.1インストールモデルです。

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥21,562	￥20,800
24回	￥11,903	￥11,100
36回	￥11,043	￥7,800

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-DESKPOWER Hシリーズ

Pentium 133MHz

FMV5DH4/5/6 定価￥358,000

●4倍速CD、サウンドブラスターさらにCRT(17インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD850MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、Excelまたは OASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
※価格例はWINDOWS3.1インストールモデルです。

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥26,427	￥26,100
24回	￥14,916	￥13,900
36回	￥12,705	￥9,800

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-DESKPOWER Tシリーズ

Pentium 133MHz

FMV5DT1/2/3/4/5/6 定価￥458,000

●拡張性に優れたミニタワー型のFM/V最上位機種が更に身近に
●4倍速CD、サウンドブラスターとCRT(17インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
●大容量HDD1GB/RAM16MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール(3タイプから選択できます)
●288FAXモデム内蔵
●3.5"MO内蔵モデルもあります。

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥33,361	￥33,300
24回	￥19,444	￥17,700
36回	￥15,927	￥12,500

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-DESKPOWER CVシリーズ

Pentium 90MHz

FMV5DCV1/2/3 定価￥288,000

●CRT、4倍速CDの一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます。
●HDD635MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、Excelまたは OASYS/WINをインストール済み(3タイプから選択できます)
●144ボイス対応FAXモデム内蔵
●MPEGチューナーカード内蔵

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
12回	￥22,047	￥21,800
24回	￥12,660	￥11,600
36回	￥10,073	￥8,200

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-TOWNS Fresh TV内蔵タイプ

FMタウンズ Fresh GT(FMVTW-GT1/2) 定価￥358,000

●人気のFMVにTOWNSモードがついてMS-WINDOWS、TONWS-OSを1台でこなす!
●本体にTV機能とビデオカードを内蔵!
●WINDOWSアクセラレーター(ATI-264CT)内蔵
●高速Pentium90MHz、メモリー8MB搭載
●本体に850メガHDD、4倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●ワイヤレスマルチコマンダーV標準実装
●ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準装備
●144ボイス対応FAXモデム内蔵

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
6回	￥52,922	￥52,600
12回	￥28,254	￥27,500
20回	￥18,369	￥17,300
36回	￥11,250	￥10,400

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-TOWNS Fresh スタンダードタイプ

FMタウンズ Fresh GS(FMVTW-GS1/2) 定価￥298,000

●人気のFMVにTOWNSモードがついてMS-WINDOWS、TONWS-OSを1台でこなす!
●WINDOWSアクセラレーター(ATI-264CT)内蔵
●高速Pentium90MHz、メモリー8MB搭載
●本体に850メガHDD、4倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●ワイヤレスマルチコマンダーV標準実装
●ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準装備
●144ボイス対応FAXモデム内蔵

フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
24回	￥13,417	￥12,100
30回	￥11,522	￥10,000
36回	￥9,102	￥8,600
60回	￥8,122	￥5,700

クレジット表は、消費税込みの価格です。

FMV-TOWNS 最上位機種

FMタウンズ H(FMVTW-H) ￥298,000
ACM-215(15"マルチスキャンCRT) ￥56,800
合計定価 ￥354,800

●人気のFMVにTOWNSモードがついてMS-WINDOWS、TONWS-OSを1台でこなす!
●WINDOWSアクセラレーター(ATI-264CT)内蔵
●高速Pentium120MHz、メモリー16MB搭載
●WINDOWSアクセラレーター(ATI-264CT)内蔵
●本体に850メガHDD、4倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載

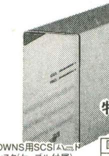
フェアー特価 TELにて

回数	1回目	2回目以降
18回	￥18,832	￥17,900
36回	￥12,445	￥9,800
60回	￥11,283	￥6,500

クレジット表は、消費税込みの価格です。

周辺器機もびっくり特価で大放出!

1.2GBハードディスク



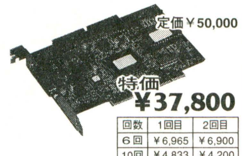
特価 ￥39,800

★TOWNS用SCSIハードディスク(ケーブル付属)
★WINDOWSに動画ファイルに大容量が断然おとく
※写真の商品とは異なります

回数	1回目	2回目
6回	￥7,659	￥7,200
10回	￥5,288	￥4,400

クレジット表は、消費税込の価格です。

富士通 FMV-123



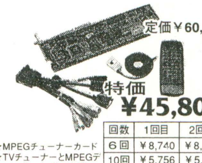
定価￥50,000
特価 ￥37,800

★SCSIカード
★ISAバス用
★Plug & Play 対応

回数	1回目	2回目
6回	￥6,965	￥6,900
10回	￥4,833	￥4,200
12回	￥4,911	￥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

富士通 FMV-412



定価￥60,000
特価 ￥45,800

★MPEGチューナーカード
★TVチューナーとMPEGデコーダーを1枚で実現
★FreshGSはFreshGTと同機能になります

回数	1回目	2回目
6回	￥8,740	￥8,300
10回	￥5,756	￥5,100
12回	￥6,399	￥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です。

XJ-500
カラーインクジェットプリンタ



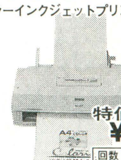
定価￥49,800
特価 ￥3?,800

★DOS/V対応フルカラープリンターが超特価
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

回数	1回目	2回目
6回	￥6,480	￥5,900
10回	￥4,593	￥3,600
12回	￥3,569	￥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

MJ-500C
カラーインクジェットプリンタ



定価￥49,800
特価 ￥30,800

★DOS/V対応フルカラープリンターが超特価
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

回数	1回目	2回目
6回	￥5,786	￥5,600
10回	￥4,138	￥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	19,800	モデルUG20	268,000	45,800	モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	56,800
モデル2F	378,000	22,800	モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	47,800	モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	58,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	24,800	モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	48,800	モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	60,800
モデル20F	323,000	23,800	モデルUR20	288,000	59,800	モデルME20	198,000	42,800
モデル40H(40メガHDD内蔵)	473,000	25,800	モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	62,800	モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	50,800
モデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	26,800	Fresh(CRT&キーボードセット)	368,000	64,800	Fresh E(CRT含む)	298,000	79,800
モデルCX20	333,000	27,800	Fresh TV(CRT、TV&キーボードセット)	388,000	67,800	Fresh T(CRT含む)	298,000	68,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	29,800	モデルMF20	228,000	45,800	モデルHA2	288,000	62,800
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	31,800	モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	55,800	モデルHA53(530メガHDD内蔵)	388,000	82,800
モデルHR20	328,000	39,800	モデルMX20	398,000	59,800	モデルHB20	348,000	94,800
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	43,800	モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	67,800	モデルHB53(530メガHDD内蔵)	428,000	114,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	49,800	モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	69,800	モデルHB53M(HDD530M HDD内蔵)	528,000	149,000
モデルHG20	303,000	29,800	モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	71,800	モデルEA2	198,000	47,800
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	31,800	モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	73,800	MARTY	98,000	35,800
モデルUX20	288,000	39,800	モデルMA20	298,000	46,800	MARTY2	66,000	37,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	41,800	モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	54,800			

TOWNSユーザー大喜び! FM-TOWNS用中古ソフト通信販売開始!!

人気ソフト多数、ご注文はお早めに! ※注:通信販売はFM-TOWMSのみです。他の機種は行っていません。

タイトル	定価(円)	特価(円)
38万キロの虚空	9,800	3,000
3X3EYES	14,800	5,900
4D DRIVING	9,800	2,100
4D TENNIS	9,800	4,300
4Dボクシング	9,800	3,000
♡ALICEの館 CD	6,800	3,700
♡ALICEの館 CDII	6,800	3,800
♡ALICEの館3	4,800	4,000
AYA	8,800	2,700
AIII	12,800	3,900
AIV	12,800	5,800
AIVパワーアップキット+マップコンストラクション	6,800	2,500
BIG・HONOUR	12,800	2,500
♡D・P・S	5,800	3,200
♡D・P・S SGset.1.2.3各	6,800	3,300
♡D・P・S SG	6,800	3,700
♡DALK	7,800	4,100
♡DE・JAII	8,800	3,300
♡DEEP	8,800	5,600
♡DOR SE 魁	6,800	3,800
♡DOR SE'93	8,800	3,800
♡DOR(ドア)	6,800	3,200
♡DOR(ドア)PART 1.2.3	6,800	3,200
♡DOR(ドア)ベストセレクション上巻・下巻 各	9,800	3,700
♡ELLE	7,800	3,400
F29 リタリエイター	12,800	4,200
♡GOKKO vol.2,3 各	7,800	4,200
Jリーグ'94プロフェッショナル・サッカー	9,800	3,200
KIGEN	9,800	2,500
ManyColors(グラフィックエディター)	9,800	4,900
Ms,DETECTIVE 姿なき依頼人	12,800	2,500
Ms,ディテクティヴ石山銀山殺人事件	12,800	2,700
RCAラリー	12,800	3,000
THE BEST PLAY BASEBALL	9,800	3,000
THE CASE OF CAUTIOUS CONDOR	10,094	3,000
THE・QEEN・OF・DUERIST外伝α	11,800	4,300
THE・QEEN・OF・DUERIST外伝α[LITE]	9,800	3,900
♡TOKYO SEXY AVE 東京幻視街	12,800	4,700
♡VIPER−V10 turbo RS	7,800	5,300
♡VIPER−V6 turbo RS	7,800	5,300
♡VIPER−V8 turbo RS	7,800	5,300
♡亜紀子	7,800	4,300
♡亜紀子GOLD	7,800	5,200
♡愛姉妹	7,800	4,500
蒼き狼と白き牝鹿ー元朝秘史ー	11,800	3,300
あすか120% BURNING FEST	9,800	4,000
♡あゆみちゃん物語	6,800	3,500
♡あゆみちゃん物語 実写版	8,800	6,200
♡ア・ラ・ベ・ス・ク	7,800	5,700
アイ・オブ・ザ・ビホルダー2	12,800	3,600
アジャ (AZURE)	9,800	3,500
アトラス (ATLUS)	12,800	3,700
アトラスII (ATLUSII)	12,800	3,800
アドバンテージテニス	8,800	2,000
アフターバーナー	9,800	2,900
アフターバーナーIII	10,800	2,300
アマランスIII	10,800	4,600
アメリカ横断ウルトラクイズ	7,770	3,600
♡アルキフォス	6,400	4,300
アルシャーク	9,800	4,300
アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	4,600
アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	7,200
♡アンビヴァレンツ	6,800	4,600
囲碁道場 CD-ROM	9,800	5,100
囲碁入門道場 ルールから実戦まで	9,800	4,300
維新の嵐	11,800	5,600
♡淫獣学園 La.Blue Girl	8,800	4,800
石道	6,800	2,300
♡イフ(if)	7,800	4,600
♡イフ2(if2)	7,800	5,100
♡イフ3(if3)	7,800	5,600
イメージファイト	9,800	3,000
インクレディブル・マシーン	8,800	4,000
インディジョーンズ アトランティスの運命	9,800	3,000
インディジョーンズ 最後の聖戦	8,800	2,500
インビテーション	9,800	2,900
インフェステーション 沈黙の惑星	8,800	2,100
♡失われた楽園	7,800	6,300
ウィザードリィ クルセダーズ・オブ・ザ・ダークサヴァント	12,800	5,900
ウィザードリィ ダークサーペント	12,800	3,800
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800	2,800
ウィザードリィV HEART OF THE HAELSTOM	12,800	4,300
ウィング・コマンダー アルマダ	12,800	6,300
ウィング・コマンダー キルラーの逆襲	10800	6,300
ウィング・コマンダー シークレットミッション	9,800	4,400
ウィングコマンダー	10,800	4,600
ウイニングポスト Winning Post	12,800	2,700
ウルティマ アンダーワールド	12,800	4,600
ウルティマ アンダーワールドII	12,800	6,100
ウルティマ・トリロジーI・II・III	12,800	3,500
ウルティマIV Quest of the Avatar	12,800	3,600
ウルティマV WARRIORS OF DESTINY	9,800	3700
ウルティマVI THE FALST PROPHET	9,800	3,900
♡ヴァーストニス	8,800	5,300
ヴェイルオブダークネス	12,800	4,800
ヴェインドリーム	11,800	4,100
ヴェインドリーム II	11,800	4,900
ヴォルフィード	8,800	3,300
栄冠は君に2	9,500	3,500
栄冠は君に3	10,800	4,100
♡悦楽の学園	8,800	5,100
エアーコンバットII スペシャル	12,800	4,800
エアーマネジメント	11,800	2,100
エアウォリアー	7,800	3,600

タイトル	定価(円)	特価(円)
エターナム	10,800	4,100
エミット EMIT VOL 1	8,800	3,000
エミット EMIT VOL 2,3 各	8800	5,300
エメラルドドラゴン	11,800	6,100
エルフィッシュ	10,800	4,900
エルフィッシュLITE	7,800	3,500
エルムナイト	14,800	4,300
♡エンゲージ・エランス II	8,800	6,200
♡エンジェル(ANGEL)	7,800	5,100
黄金の羅針盤	9,800	4,100
億万長者2	12,800	2,500
オーサム	8,800	2,700
オペレーション・ウルフ	9,800	3,400
オルゴール	12,800	3,800
♡河原崎家の一族	7,800	5,900
♡カスタムメイト&「電話のベルが・・・」	8,800	5,400
ガルフウォー GULFWAR 蒼鋼伝	12,800	3,800
ガンシップ GUNNSHIP	11,800	3,600
ガンシップ2000 GUNNSHIP 2000	12,800	5,500
ガンダム MSフィールド2'92	9,800	3,800
ガンダム ハイパークラシックオペレーション	9,800	3,800
ガンダム ハイパーデザートオペレーション	9,800	3,500
♡ガンブレイズ	8,800	5,200
機甲師団	9,500	3,200
機甲師団II	10,800	3,700
究極タイガー	8,800	4,600
♡恭子のいぢわる〜はちゃめちゃ大進撃〜	7,800	4,900
極2 最強将棋ソフトきわめ2	12,800	7,800
♡禁断の血族	7,800	5,500
♡きゃんきゃんバニー・エクストラ	8,800	7,100
♡きゃんきゃんバニー・プルミエール	9,800	8,500
キッドピクス Jr.	7,800	5,900
♡キャル TOWNS (CAL1&2)	8,800	5,300
♡キャル(CAL)外伝 タイニィステップ	7,800	5,500
♡キャルIII (CALIII)(完結編)	8,800	5,300
キングズ・クエストV	9,800	3,800
♡戯画もーしょん	8,800	5,700
♡義母 沙也香+美穂	8,800	6,700
銀河英雄伝説SP	12,800	3,100
銀河英雄伝説III SP	12,800	4,500
ギャラクシーフォースII	9,800	2,800
ギャンブラー	8,800	4,000
クゥ ツー プラスプラス (Ku2 ++)	9,800	3,600
クラシック・ロード	9,800	3,800
クリアマインド	19,800	3,900
♡クリスタルリナール	9,800	5,300
♡クレセント(CRESCENT)	7,800	4,600
クレヨナージュ	42,000	9,500
幻影都市-ILLUSION CITY-	9,800	4,900
現代大戦略EXスペシャル	12,800	5,100
項劉記	12,800	4,300
ことばあそび	4,980	2,900
♡コレクターD	6,400	3,700
♡コレクターD 番外編	7,800	4,200
5感パック	9,800	5,900
ゴルフ リンクス386プロ	12,800	5,800
三國志III with SoundWere	14,800	3,300
三國志IV with SoundWere	14,800	6,000
サイバースクリプト	24,800	7,700
サイレントメビウス	14,800	5,700
♡雑音領域	8,800	5,800
斬II 〜タウンズスペシャル〜	12,800	3,200
斬III タウンズスペシャル	12,800	4,200
ザ・マンホール the Manhole	8,800	4,800
ザックマックラッケン	8,800	3,100
私設 戦国時代	9,800	2,900
将棋聖天	14,800	7,700
将棋大将V2	10,800	5,800
少年マガジン ヒストリー	9,700	3,500
上海 DRAGON'S EYE	7,800	3,900
シム・アース	12,800	3,300
シム・アント	12,800	4,200
シム・シティ	8,800	3,200
シム・シティ 2000	9,800	5,000
シャドゥ オブ ザ ビースト 魔性の掟	9,800	4,200
シャドゥ オブ ザ ビーストII 獣神の呪縛	9,800	4,500
シャムハト SHAMHAT	12,800	4,200
♡シャングリラ	7,800	4,300
♡シャングリラ2	8,800	4,800
シューティング タウンズ	12,800	2,900
シュヴァルツシルト	12,800	3,500
♡シンク Shink	7,800	5,500
シンジケート	12,800	5,000
♡女子校生少女伝説 コスプレスペシャル	12,800	6,700
♡女子校生少女発熱 見て聞いて触って遊べる	12,800	6,700
♡尋問遊戯	7,800	6,200
♡雀JAKA雀	7,800	4,200
雀豪4	9,800	5,900
ジェノサイド2	12,800	4,700
♡ジョーカー TOWNS JOKER&JOKER2	8,800	3,900
水滸伝 天命の誓い	11,800	3,300
♡スーパー D・P・S	6,800	4,400
スーパー 大戦略	8,800	3,500
スーパーオデッセイ	9,700	2,800
スーパーシューティング タウンズ	9,800	3,900
スーパーストリートファイターII	9,800	5,900
スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	5,500
スーパーリアル麻雀PIV	12,800	6,700
♡スーパーコレクション①	12,800	4,300
♡スーパーコレクション②	12,800	4,000
スカベンジャー4	9,800	3,300
♡スコラ MOVIE MAGAZINE	7,800	3,500
スザク (SUZAKU)	12,800	3,100
スタークルーザーII	10,000	3,800

タイトル	定価(円)	特価(円)
ストライクコマンダー	12,800	4700
ストライクコマンダー PLUS	9,800	5,800
ストロングホールド	12,800	3,200
スプラッターハウス	9,800	5,500
スペース・ローグ	9,800	2,800
関ケ原	12,800	4,300
♡セクシャルエンジェルス SENSUAL ANGELS	9,800	3,800
センチュリオン(CENTURION)	9800	3,800
♡全国美少女麻雀選手権大会 ハートでロン!!	8,800	4,600
♡ゼニス(ZENITH)	8,800	5,600
卒業'93	11,800	5,300
それゆけナンパくん	6,800	2,700
ソフトでハードな物語2	9,800	2,600
ソリチュード 下巻	12,800	3,700
ソリチュード 上巻	12,800	3,500
♡続・妖獣戦記	8,800	4,500
続ダンジョンマスター	9,800	3,300
魂の門	9,800	2,500
太閤立志伝	11,800	3,300
達人王	9,800	4,700
誕生[デビュー]	12,800	5,900
ターボアウトラン(TURBO OUTRUN)	9,800	2,700
タイタン TITAN	5,800	2,300
タイトーチェイス H・Q	9,800	3,000
タクティカルタンクコープスDX	12,800	5,000
タクティカルタンクコンバット	12,800	5,600
大航海時代II	11,800	3,300
大戦略III グレートコマンダー	9,800	3,200
大戦略III'90	9,800	3,200
大東亜黙示録 轟 II	12,800	4,800
第4のユニット ACT1/2 -LINKAGE-	9,800	4,100
第4のユニット ACT3 -DUAL TARGETS-	8,800	3,500
第4のユニット ACT4 メリーゴーランド	8,800	3,000
第4のユニット D-AGAIN	8,800	3,000
第4のユニット ワイアット	12,800	2,900
ダービースタリオン	12,800	4,800
ダイナソア	9,800	2,900
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	3,800
ダンジョンマスター	8,800	4,400
ダンジョンマスターII スカルキープ	12,800	3,800
沈黙の艦隊	12,800	4,300
♡ツーショット Diary	8,800	6,200
提督の決断	16,800	5,200
提督の決断II with SOUNDWERE	16,800	7,200
天下御免	10,800	4,500
♡天使たちの午後 COLLECTION	9,800	6,500
♡天姉たちの午後 VI	8,800	6,700
♡天姉たちの午後 転校生	8,800	6,100
♡天神乱魔	7,800	5,600
♡天仙娘々	7,800	4,300
テトリス	6,800	2,000
♡デーモンシティ	7,800	5,300
♡デザイア	8,800	6,200
♡デジタルピンナップガールVOL1	12,800	3,800
デスブレイド	9,700	3,800
デッドフォース	11,800	5,000
♡闘神都市	6,800	4,700
トキオ	12,800	3,300
トラフィックコンフュージョン	9,800	2,900
♡トリガー	7,800	5,700
トンネルズ&トロールズ	9,800	2,900
♡同級生	8,800	4,500
♡同級生2	9,800	6,300
♡ドキドキ(DOKIDOKI) バケーション	7,800	4,200
♡ドラキュラ伯爵	7,800	4,200
♡ドラゴンナイト4	8,800	6,700
♡ドラゴンナイトIII	7,800	6,700
ドラゴンハーフ	9,800	2,500
ドラッケン	8,800	2,100
ナイトシーブ	6,800	2,000
ナイトメア	12,800	3,000
虹色電飾娘	9,800	3,700
ニュージーランド・ストーリー	9,800	3,400
♡ネクロノミコン NECRONOMICON	8,800	4,400
信長の野望 天翔記 with SoundWere	14,800	7,100
信長の野望 武将風雲録	11,800	4,900
信長の野望 覇王伝 CD-ROM+FD1枚組	14,800	5,300
♡濃縮エンジェル120%	7,800	5,500
♡野々村病院の人々	7,800	5,900
♡ノヴァ NOVA	7,800	5,300
♡ノスタルジア 1907	11,800	4,000
♡花よりダンゴ	7,800	4,300
♡花よりダンゴ2	7,800	4,800
遥かなるオーガスタ	6,800	4,200
♡はっちゃけあやよさん1-2-3	6,800	4,900
ハイパーアクアリウム Hyper Aquarium	9,800	3,700
ハイパープラネット HYPER PLANET	12,800	5,800
♡ハンティングルーレット TOTSUGEKI!BAKKON STREET2	8,800	5,100
♡バーチャコール	7,800	5,900
バイブルマスター	11,800	4,100
バトルチェス	8,800	3,500
バブルボブル	9,800	4,000
パズニック	9,800	3,000
パピーズラブ&ソリティアロイヤル	5,800	3,400
パピーズラブ2 Tom Sunday's	6,800	3,200
パラメデス	7,800	3,200
パワードール POWER DOLLS	11,800	6,200
パワーモンガー	12,800	2,400
緋王伝II	12,800	3,800
飛翔鮫	8,800	4,300
ビュウポイント VIEWPOINT	9,800	3,900
ふしぎの海のナディア	14,800	7,300
ファイナル ブロー	9,800	2,900
♡ファニーBee	7,500	5,700

タイトル	定価(円)	特価(円)
フラッシュバック	12,800	4,200
ブライ下巻完結編	9,800	2,500
ブランディア	9,800	3,700
ブランディア 限定バージョン(パッド付き)	10,800	5,500
ブランディッシュ	9,800	3,300
♡ブランマーカー	9,800	5,500
♡ブルー	9,700	4,700
ぷよぷよ	7,800	4,900
♡ぷろ すちゅーでんとG	6,800	4,700
♡プライベートスレイブ	8,800	5,700
プラネッツ・エッジ	12,800	2,500
プリルラ	9,800	6,800
プリンス・オブ・ペルシャ2 日本語版	9,800	4,300
プリンセスメーカー2	12,800	6,700
♡プレゼント2 (PRESENT2)	7,800	5,300
♡プレミアム (PREMIUM)	7,800	5,000
♡プレミアム2(PREMIUM2)	7,800	4,800
♡プレリア PLERIA	7,800	4,600
♡プロヴィデンツァ	9,700	5,200
♡星の砂物語	7,800	4,400
♡星の砂物語2	8,800	4,300
♡星の砂物語3	8,800	6,200
ホームタウンUSA	5,800	2,100
♡ポッキー/ポッキー2/ポニオン	8,800	5,800
ポピュラス(プロミストランド内蔵)	12,800	3,500
ポピュラス2	12,800	4,400
魔彩子雀	8,800	5,700
♡魔導学院 R	8,200	5,200
魔法大作戦	9,800	5,800
麻雀エレガンス	5,800	4,300
♡麻雀クリニック増刊号	7,800	5,200
♡麻雀幻想曲	7,800	6,800
♡麻雀幻想曲II	7,800	6,100
麻雀悟空	8,800	3,500
♡曼陀羅家一族	7,200	6,200
マイクロコズム	9,800	2,800
マイトアンドマジックIII	12,800	3,200
マイト・アンド・マジック	12,800	3,400
マイト・アンド・マジック クラウズオブジーン	12,800	3,900
マイト・アンド・マジック ダークサイドオブジーン	12,800	4,600
マッスルボマー	9,800	3,900
マッドストーカー・タウンズ	9,800	4,500
♡マッドパラドクス MAD PARADOX	8,800	5,800
♡マリアに捧げるバラード	8,800	6,800
♡マリリンDX	8,800	5,300
♡マリンフィルト	8,800	6,100
ミスト MYST	12,800	6,900
♡ミラージュ2 Mirage2	8,800	5,500
♡ムウーンライトちゃんリンしゃん	6,400	4,700
♡ムーライト エナジー	7,800	5,900
メガモーフ	9,800	4,300
♡メタル・アイ	8,800	5,300
♡メタル・アイ2	8,800	6,200
メモリーズ	8,800	3,900
森田将棋II	9,800	4,700
モンキー・アイランド	9,800	2,800
モンキー・アイランド2	9,800	4,700
指輪物語 第一巻 旅の仲間	12,800	3,300
指輪物語 第二巻 二つの塔	12,800	3,300
♡夢現 -ゆめうつつ-	8,800	5,100
ゆみみ みっくす	8,800	5,700
♡妖獣倶楽部カスタム	7,800	5,600
♡妖獣戦記	8,800	6,100
雷電伝説	9,700	5,500
ライザンバー	8,800	2,900
ライフ&デス	8,800	2,400
ライフ&デスII ザ・ブレイン	12,800	2,600
ラストサバイバー	9,800	2,100
♡ランス	6,800	4,900
♡ランスII	6,800	4,400
♡ランスIII	6,800	5,000
♡ランスIV	7,500	5,200
龍闘伝	5,200	3,100
リーディングカンパニー	9,800	2,700
リターントゥーゾーク 日本語版	12,800	6,500
♡リップスティック・アドベンチャー 3	7,800	6,200
♡リビドー7 Libido7	8,800	6,200
リブルラブル LibbleRabble	9,700	6,300
♡リング・アウト!!	8,800	5,500
ルーム (LOOM)	8,800	2,900
ルナティック ドーンII	10,800	5,300
ルパンIII世(香港の魔手)	9,800	8,300
♡令嬢物語	7,800	6,200
レイヴンロフト	12,800	5,000
♡レイラ (REIRA)	7,800	5,200
レイルロード・タイクーン	2,900	2,600
レインボー・アイランドEXTRA	8,800	4,000
♡レジェクション(Rejection)電脳少女	12,800	2,600
レジェンド オブ バロア	12,800	3,500
レジオナルパワーII	9,800	2,800
レッスルエンジェルス・スペシャル	8,800	4,000
レッスルエンジェルス2	7,800	3,900
レッスルエンジェルス3	9,800	3,800
レミングス	7,800	2,900
ロイヤルブラッド	9,800	2,100
ロードス島戦記 灰色の魔女	12,600	4,700
ロードス島戦記II 五色の魔竜	12,600	4,200
ロードモナーク	9,800	2,100
♡ワーズ・ワース	8,800	5,700
♡ワンパラ(WANPARA)ウォーズII	8,800	5,600

※♡マークのソフトは18才未満の方は購入できません。

TOWNSソフトの通信販売を御利用のお客様へ

①御希望の商品名、金額明細、住所、氏名、TELをご記入したメモを同封の上、現金書留にてお送り下さい。ご注文はまとめて3本以上でお願いいたします。送料は1回のご注文につき本州700円、他の地域は900円です。価格は消費税込みです。

②御希望の商品が人気多数により品薄になり発送まで時間がかかる場合がございます。よろしければ第2、第3希望の商品も御記入下さい。

③価格は変動いたします。この表の価格は12月20日消印分まで有効です。尚、12月20日以降の価格は12月18日発売の雑誌「Oh/FM-TOWNS 1月号」に掲載の予定です。

㊟2週間以内に御希望の商品がそろわない場合には、御用意できた商品とともに差額を為替にてお送りさせていただきます。なお在庫や価格のお問い合わせ、FAXでの御注文、代金引き換えでのお申し込み等はできません。

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

渋谷店店頭にて中古ゲームソフト480円より!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

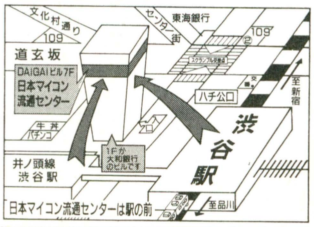
受付時間 AM10:00〜PM8:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。





日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

● お振込先

〔大和銀行 渋谷支店㊲6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊲1133110〕

〔第一勧業銀行 渋谷支店㊲2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊲451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……… 24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら12月31日〜1月2日の3日間は年末年始休業とさせていただきます。

ウインドウズ95が発売 大好評下取キャンペーン実施中!

このチャンスにウインドウズ95にレベルアップ!!

パソコン・周辺機器・ゲームソフトなどまとめて、全国ネットで‥

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

今月、特に高く買い取る商品

- PC-9821CanBe
- PC-9821Aシリーズ
- PC-9821Xシリーズ
- PC-9821Nシリーズ
- FM-Vシリーズ
- FM-TOWNSシリーズ
- 各種MSX2以降
- カラーインクジェットプリンタ
- 230メガMOドライブ

ゲームソフトも高価買取り中!

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

買い替えの方 / お売りになりたい方

ハードのある場合		ソフトのみ(5本以上)
買い換え希望の商品を記入して下さい。	ソフトや周辺機器もいっしょに送って下さい。	「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル 7F
㈱日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 03-3463-4455㈹
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買取り代金を為替、書留、振込みなどでお届け致します。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1〜3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	

購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単な(ベーマガ 1月号)お取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 1月号)



Revival Xanaduを
クリアした君に!

Revival Xanadu2

やっぱり「ザナドゥ」はおもしろい!
是非続編をという君に!
ファルコムからの新しい挑戦状!!

■新MAP、新敵キャラ、武器、アイテムが新しくなり、より手強くなって登場。もうなつかしいなんて、いってられない!

Revival Xanaduを
まだクリア出来ない君に!

Revival Xanadu Easy Ver

「ザナドゥ」はおもしろいけど難しい! やっぱり今度もエンディングを見れないかも…という君に、ファルコムから特別プレゼント!!

■ゲームバランスを調整した、オリジナル版Easy Verを同梱! エンディングをめざせ! さらにテクニックを磨いて、「2」に挑戦しよう。

とってもお得なリミックス!

リバザナ 2 + リバザナ Easy = 特価8,700円



最後で最初のイース

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

24メガ+バッテリーバックアップ
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

95年12月22日発売予定

【Windows用素材集】イースマテリアルコレクション

Ys Material Collection

自分だけの、デザインワーク、マルチメディア作品
壁紙、年賀状など用途はまさに無限大!

- ■イース背景写真素材集Background photo materials
- ■イースアートギャラリーYs Art Gallery
- ■イース キャラクター・スクリーンセーバー
- ■WAVEデータサウンド素材集 sound materials
- ■スタンダードMIDIファイルズ
- ■ファルコムスタッフ御用達アイコン
- ■ファルコムレーベルCDセレクション
- ■PC98シリーズ・デモ体験版

for Windows

好評発売中
CD-ROM
価格5,800円

※WindowsはMicrosoft社の登録商標です

【Standard MIDI File集】イースMIDIコレクション

Ys MIDI Collection

GS GM

- ■PC98・DOS/VからMacまで、全てのパソコンで使用可能
- ■GM規格MIDI音源に対応【GS音源推奨】
- ■オーディオCDデータ併録

映画音楽に匹敵するクオリティまできたゲーム音楽。日本ファルコムの代表作〔イース〕がついにMIDI音源にアレンジされました。今回のMIDI音源アレンジは、GM対応で、FM音源ではできなかったギターがメイン、〔イース〕の最適な音源でのアレンジが実現。ともかくギターのテクはアレンジャーの自信作、聞きごたえ充分!
オリジナル完全再現曲も入っており、プラスMIDIがなくてもアレンジが聞けるようにCD-DAでも収録してあります。更に更に楽譜まで入っている、イタれりツクせり!!
ここだけの話ですが、SC-88専用アレンジも入っています!!

好評発売中 CD-ROM 価格4,800円

※GSマークはローランド社の登録商標です。

通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
*注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月~金 AM9:00~PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501



定価500円(本体485円) 雑誌18361-01 T1018361010506

第十五巻第一号通巻一六三号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年十二月二十五日印刷 一九九六年一月一日発行

電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'96

わかる!遊べる!表現主員で楽しめる!!コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

1

ハードウエアパワーアップ大作戦!
CPU・メモリ編

任天堂・山内社長の講演を完全再録!

とじ込み付録
今月発売の全394本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載!

電波新聞社